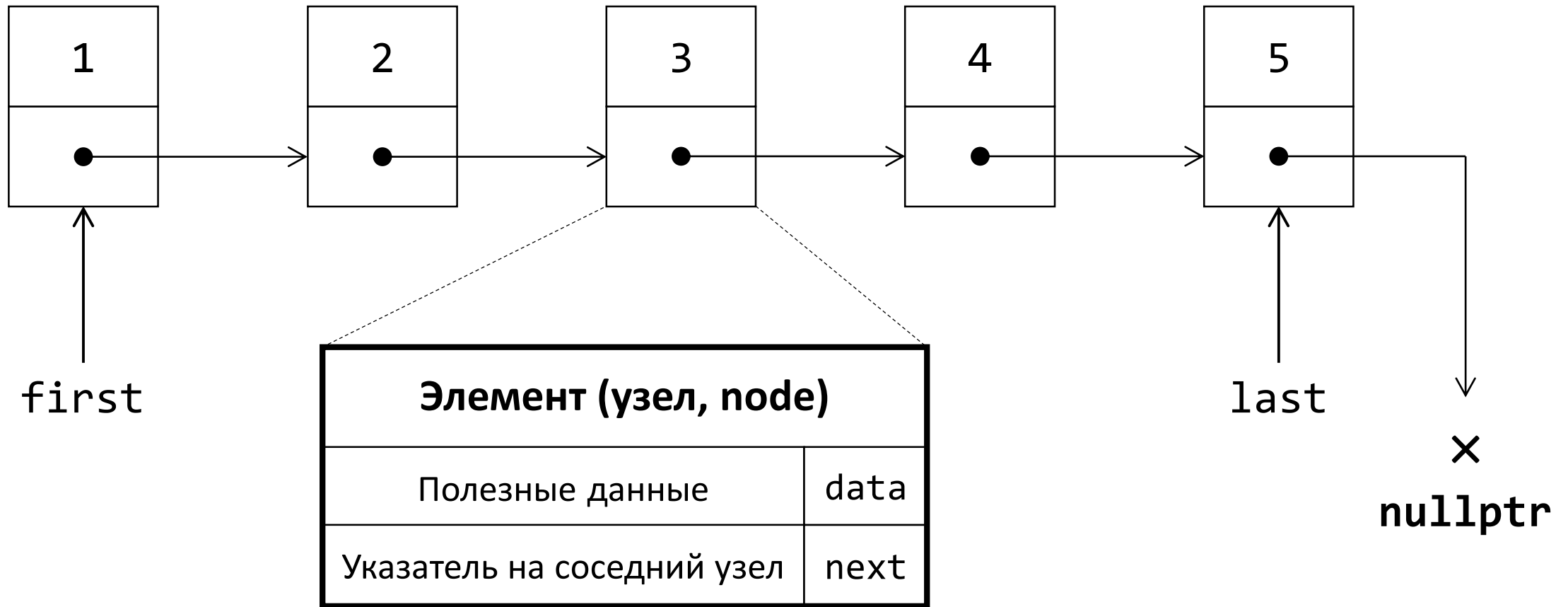


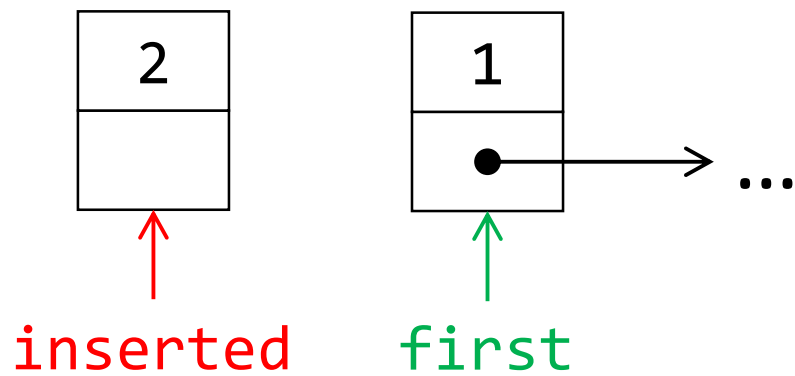
Односвязный список (singly-linked list)



Вставка элемента: а) в начало списка

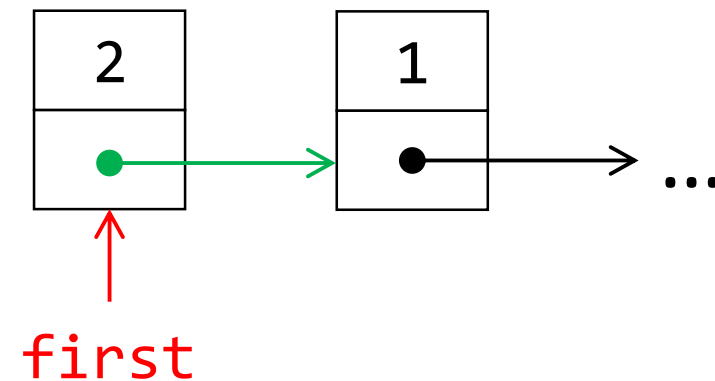
Было:

список и новый узел



Стало:

список с новым узлом в начале

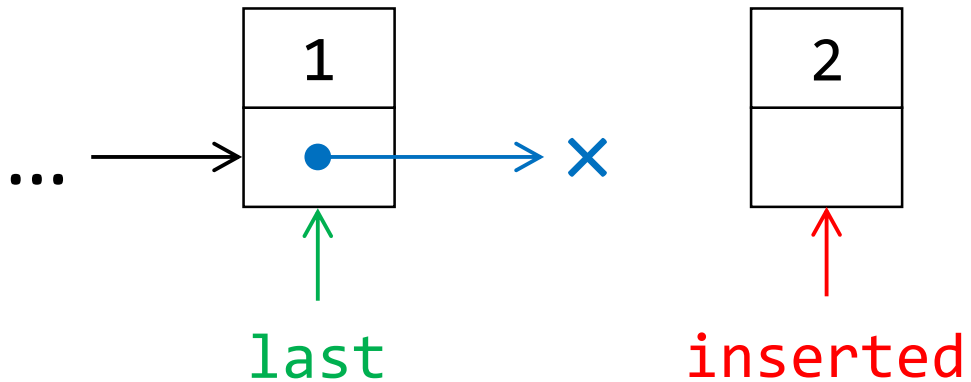


Один цвет — один адрес (значение указателя), кроме черных и серых (которые не важны).

Вставка элемента: б) в конец списка

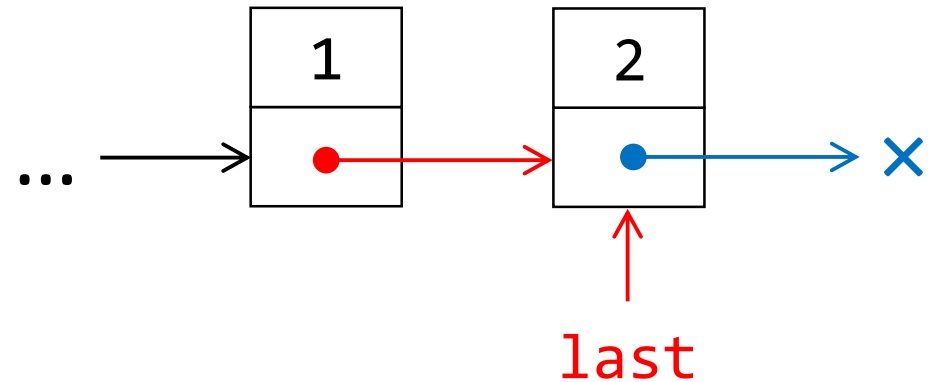
Было:

список и новый узел



Стало:

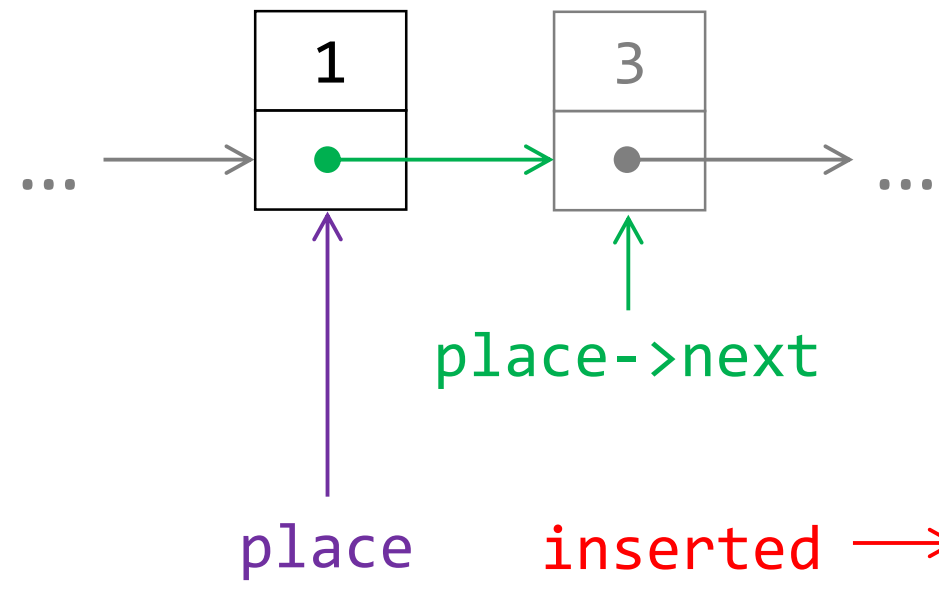
список с новым узлом в конце



Вставка элемента: в) в произвольное место

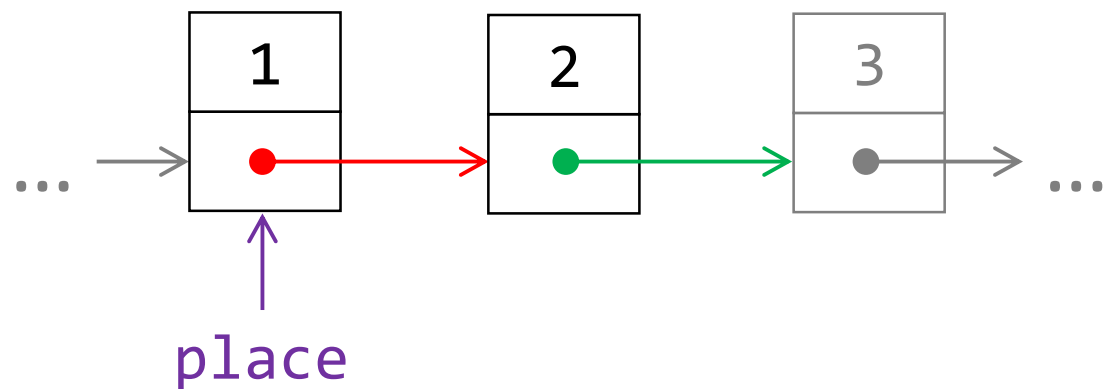
Было:

список, новый узел
и указатель на узел в списке



Стало:

список с новым узлом в конце



Проход по списку (enumeration)

- Размер списка неизвестен:

```
Node* current = first;  
while (current)  
    current = current->next;
```

- До элемента № index:

```
Node* current = first;  
for (i = 0; i < index; ++i)  
    current = current->next;
```

- Интервал [first; last)
или любой другой:

```
Node* current = first;  
while (current != last)  
    current = current->next;
```

- Можно проверять current:

```
while (current &&  
        current != last) {  
    ...  
}
```

Проход по списку с запоминанием предыдущего элемента

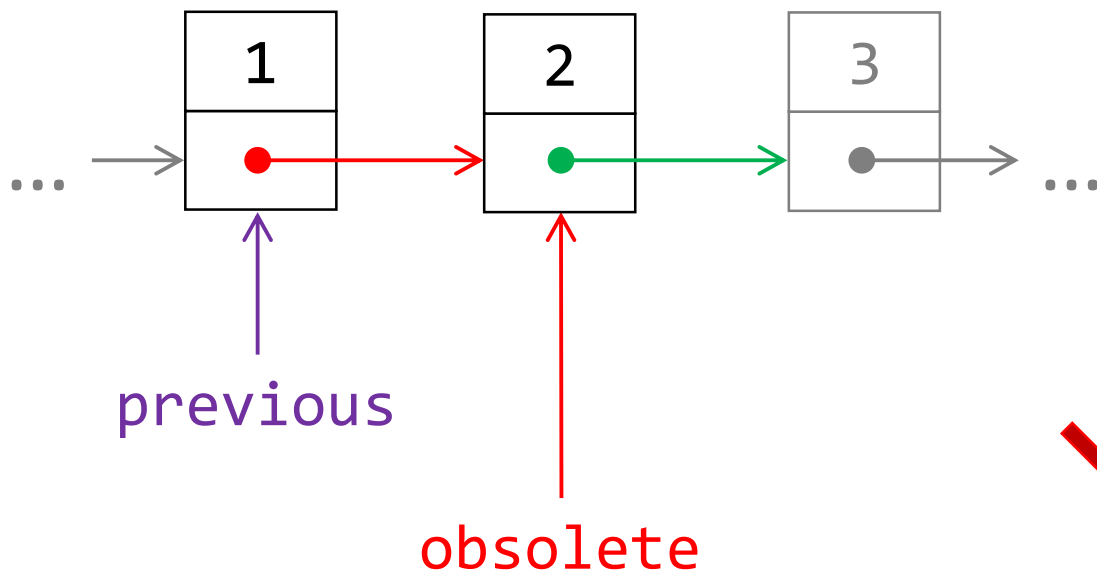
```
Node* previous = nullptr;  
Node* current = first;  
while (current) {  
    ...  
    previous = current;  
    current = current->next;  
}
```

1. `previous == nullptr`
`current == first`
2. `previous == first`
`current == first->next`
3. `previous == first->next`
`current ==`
 `first->next->next`
4. ...

Удаление элемента

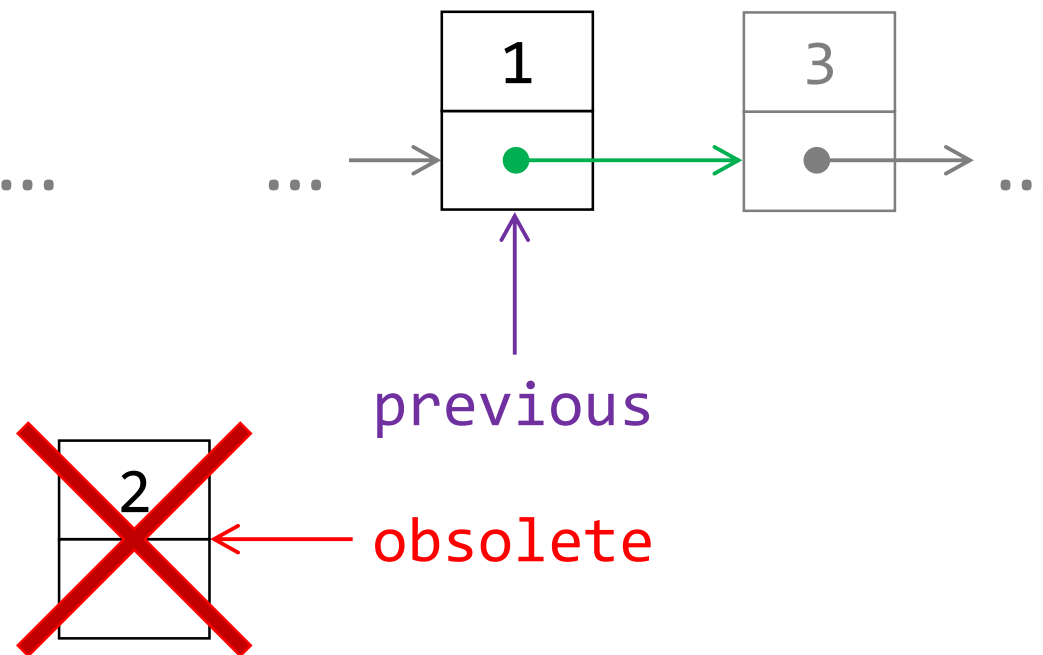
Было:

список и узел к удалению

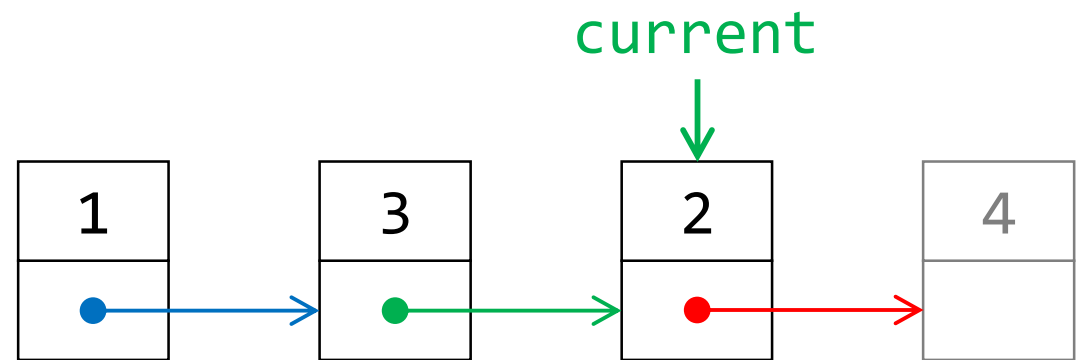
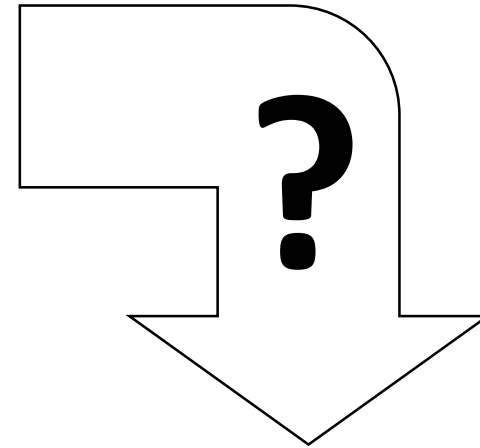
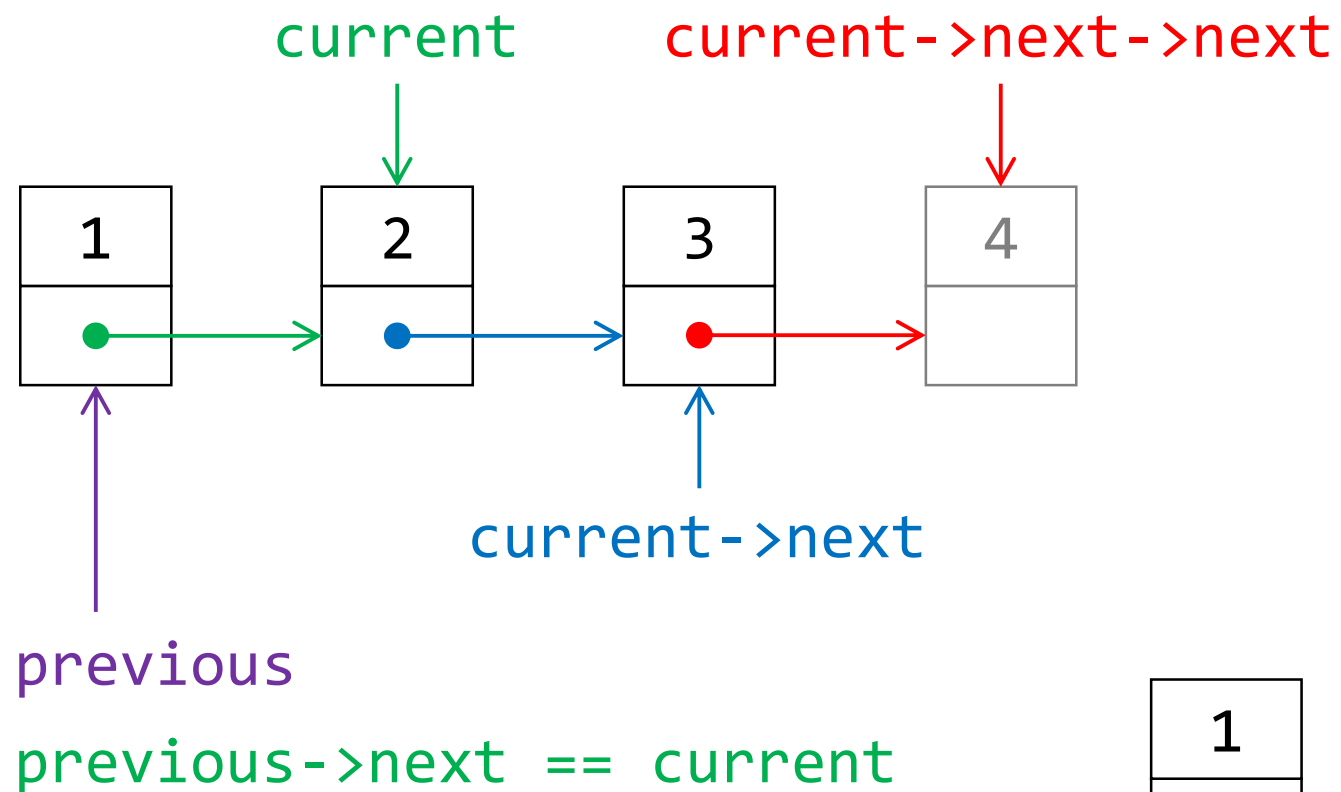


Стало:

список без указанного узла

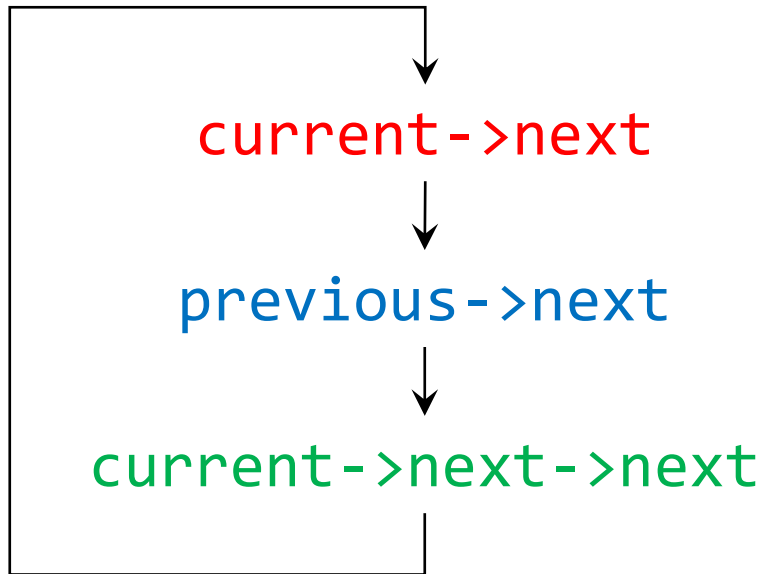


Обмен элементов местами



Обмен элементов местами (итог)

- Задача сводится к циклической перестановке:



- Особый случай: начало списка

`previous->next` — это `first`

Решение — ссылка:

`Node* &that = начало ?`

`first : previous->next;`

- Особый случай: конец списка

`current->next` — это `last`

Решение: `last = current` в конце.