Средства разработки

Компонент	Задача	Группа	Все вместе
Компилятор (compiler)	Исходный код (*.h, *.cpp) → Объектный файл (*.o, *.obj)	Средства компиляции (toolchain)	Интегрированная среда разработки (ИСР) или Integrated development environment (IDE)
Компоновщик (linker)	Объектный файл → Исполняемый файл (*.exe, *.dll, *.so, *.lib)		
Редактор кода (editor)	Удобное редактирование исходного кода (подсветка синтаксиса, форматирование и т. д.)	Среда разработки	
Отладчик (debugger)	Пошаговое выполнение программы с просмотром значений переменных и т. п.		

Средства разработки на примере

- Интегрированная среда разработки
 - Средства компиляции: GNU Compiler Collection (GCC)
 - Компилятор g++
 - Компоновщик 1d
 - Редактор кода в составе Code::Blocks
 - Отладчик GNU Debugger (gdb)
 - Компоненты связи: интерфейс, диалоги настроек, визуальный отладчик