

مدت زمان آزمون : ۱۲۰ دقیقه تاریخ : ۱۳۹۷/۳/۲۲ نام و نام خانوادگی : شماره دانشجویی :

- ۱. مشخص کنید کدام یک از ویژگیهای زیر برای تایمر و کدام یک برای کانتر (شمارنده) است؟ (۶ نمره)
 - a) منبع پالس آن از اسیلاتور تامین میشود.
 - b) برای اندازه گیری زمان استفاده می شود.
 - c) برای شمارش اتفاقات خارج از میکروکنترلر استفاده می شود.
 - d) منبع پالس آن از خارج از میکروکنترلر تامین میشود.
 - e) با هر لبهی پایین رونده که به پایهی T0 یا T1 وارد میشود، یک واحد میشمارد.
 - f) فركانس آن 1/12 فركانس اسيلاتور است.

تايمر: f b a

کانتر: e d c

اسلاید ۱۰، صفحه ۳ و ۴ و ۴۹

- مشخص کنید کدام یک از ویژگیهای زیر برای روش وقفه (interrupt) و کدام برای روش سرکشی (polling) است؟ (۴)
 نمره)
 - a) هر زمان یک دستگاه به سرویس میکروکنترلر نیاز داشته باشد، یک سیگنال به میکروکنترلر می فرستد.
 - b) میکروکنترلر به صورت مکرر وضعیت دستگاهها را چک میکند تا ببیند به سرویس نیاز دارند یا خیر.
- c) هنگامی که یک دستگاه به سرویس نیاز داشت، برنامه در حال اجرا متوقف می شود و به دستگاه سرویس دهی می-شود.
 - d) زمان زیادی از وقت CPU صرف چک کردن وضعیت دستگاهها می شود.

وقفه: c a

سر کشی: d b

اسلاید ۱۲، صفحه ۴ و ۵

- ۳. درست یا نادرست بودن عبارات زیر را مشخص کنید. (۸ نمره)
- a) تایمر و کانتر دارای یک سخت افزار مشترک هستند.

در ست

اسلاید ۱۰ صفحه ۴

b) در پورت سری، زمانی که ارسال و دریافت داده به صورت ۹ بیتی است، بیت نهم به منظور افزایش سرعت ارسال اطلاعات به کار می رود.

نادرست

به منظور حفظ صحت اطلاعات به کار می رود.

اسلاید ۱۱ صفحه ۹

c در میکروکنترلر 8051، نمی توان به صورت همزمان داده به صورت سریال ارسال و دریافت کرد. نادرست

اسلاید ۱۱ صفحه ۱۳ و ۱۴

d) نمی توان اولویت وقفه ها را به این صورت تنظیم کرد که به ترتیب وقفه خارجی یک، وقفه تایمر صفر، وقفه خارجی صفر، وقفه تایمر یک و وقفه پورت سری دارای بیشترین تا کمترین اولویت باشند.

درست

با استفاده از وقفه، برنامهای بنویسید که یک موج مربعی با فرکانس 4KHz بر روی پایه P0.0 ایجاد کند و به طور همزمان بایتهای دریافتی از پورت سری را به پورت P1 انتقال دهد و یک کپی از آن را به ترتیب در خانهی RAM 10H به بعد ذخیره کند. پورت سری از UART بیتی با سرعت 3600bps استفاده می کند. فرکانس اسیلاتور 11.059MHz است. (۲۰ نمره)

موج مربعی:

زمان یک دوره موج مربعی : 1/4KHz = 250μs

 $250\mu s/2 = 125\mu s$: وره موج مربعی نصف دوره وره موج مربعی

فركانس تايمر : 11.059MHz/12 = 921KHz

زمان شمارش یک واحد در تایمر : 1/921KHz = 1.085μs

 $125\mu s/1.085\mu s=115$ ایجاد شود : $125\mu s$ ایجاد شود و تایمر تا وقفهی زمان مورد نیاز برای بار شدن در تایمر تا وقفهی زمانی

مقداری که باید در تایمر ۸ بیتی بار شود : D = 115-

مقداری که باید در تایمر ۱۶ بیتی بار شود: FF8D

پورت سری:

فركانس تايمر : 11.059MHz/12=921KHz

فركانس سرريز : 3600*32=115200Hz

مقدار اوليه تايمر: 921KHz/115200Hz=8

مقدار اوليه تايمر: 8=F8-

ORG 0

LJMP MAIN

ORG OBH

TOISR: CPL PO.0

RETI

ORG 23H

SPISR: JNB RI, EXITSP

MOV A, SBUF



مدت زمان آزمون : ۱۲۰ دقیقه تاریخ : ۱۳۹۷/۳/۲۲ نام و نام خانوادگی : شماره دانشجویی :

MOV P1, A

MOV @RO, A

INC_{R0}

CLR RI

EXITSP: RETI

ORG 30H

MAIN: MOV TMOD, #22H

MOV SCON, #50H MOV TH0, #-115 MOV TH1, #-8

MOV IE, #10010010B

MOV RO, #10H

SETB TRO SETB TR1

HERE: SJMP HERE

۵. با استفاده از وقفه، برنامه ای بنویسید که زمان یک ساعت را اندازه بگیرد. بدین صورت که با شروع برنامه شمارش زمان آغاز شود و وقتی زمان یک ساعت به سر رسید برنامه عدد FFH را به پورت صفر بفرستد. فرکانس اسیلاتور 12MHz است. (۱۷ نمره)

 $1h = 60m = 3600s = 3,600,000,000\mu s$

تايمر صفر را روى زمان 60,000μs تنظيم مى كنيم.

باید 60,000 بار تایمر overflow بدهد تا زمان یک ساعت بدست آید.

باید هر بار که تایمر صفر overflow داد، به یک ثبات یک واحد اضافه کنیم. وقتی مقدار این ثبات به 60,000 رسید، زمان یک ساعت سیری شده است.

چون در 8051 ثباتها ۸ بیتی هستند نهایتا عدد ۲۵۵ در آنها میتواند قرار گیرد. از این رو به جای یک ثبات از سه ثبات R1، R0 و R2 استفاده می کنیم.

R0 = 100, R1=100, R2=6

R0 را برابر با ۱۰۰ قرار داده و هر بار یک واحد از آن کم میکنیم. وقتی به صفر رسید باز R0=100 و یک واحد از R1 کم میکنیم. وقتی R2 به صفر رسید یعنی 60,000 بار میکنیم. وقتی R2 به صفر رسید یعنی 60,000 بار تایمر overflow داده و زمان یک ساعت فرا رسیده است.

راه دوم : استفاده از ثبات ۱۶ بیتی DPTR برای شمارش 60,000.

ORG 0 LJMP MAIN ORG 0BH LJMP TOISR

ORG 30H

MAIN: MOV TMOD, #01H

MOV TH0, #15H MOV TL0, #0A0H

MOV IE, #10000010B

MOV R0, #100 MOV R1, #100 MOV R2, #6

SETB TRO

HERE: SJMP HERE

ORG 100H

TOISR: CLR TRO

DEC RO

MOV A, RO JNZ NEXT

MOV R0, #100

DECR1

MOV A, R1

JNZ NEXT

MOV R1, #100

DEC R2

MOV A, R2

JNZ NEXT

MOV PO, #0FFH

SJMP EXIT

NEXT: MOV TH0, #15H

MOV TLO, #0A0H

SETB TRO

EXIT: RETI

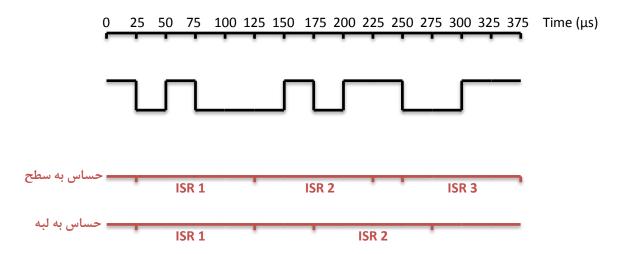
۶. فرض کنید اجرای روتین سرویس وقفه ی خارجی صفر ۱۰۰ میکرو ثانیه طول بکشد. فرض کنید پالس زیر به پایه ی ۱۸۲۱ وارد شده است. مشخص کنید روتین سرویس وقفه ی خارجی صفر چند بار فراخوانی می شود. زمان آغاز و پایان اجرای روتین سرویس وقفه ی خارجی را برای هر یک از حالات زیر رسم کنید. (۱۰ نمره)

- a) اگر وقفهی خارجی صفر حساس به سطح صفر باشد.
- b) اگر وقفه ی خارجی صفر حساس به لبه پایین رونده باشد.



مدت زمان آزمون : ۱۲۰ دقیقه تاریخ : ۱۳۹۷/۳/۲۲

نام و نام خانوادگی : شماره دانشجویی :



۷. برنامه ی زیر یک موج مربعی بر روی پایه P1.0 ایجاد مینماید. فرکانس موج مربعی و فرکانس کاری آن را محاسبه کنید.
 شکل موج مربعی را رسم کنید و زمان یک بودن و صفر بودن آن را مشخص کنید. فرکانس اسیلاتور 12MHz است. (۱۳)
 نمره)

ORG 0

MOV TMOD, #22H MOV TH0, #-150 MOV TH1, #-50

SETB TRO

HERE: SETB P1.0

WAIT1: JNB TF0, WAIT1

CLR TF0 SETB TR1 CLR P1.0

0_...

WAIT2: JNB TF1, WAIT2

CLR TF1 CLR TR1

SETB P1.0

WAIT3: JNB TF0, WAIT3

CLR TF0 SJMP HERE



فركانس : 1/300µs = 3333Hz

فركانس كارى: 83% = 5/6*100

۸. برنامه زیر چه عملی انجام می دهد؟ پورت سری با چه مدی و چه سرعتی کار می نماید؟ فرکانس اسیلاتور 12MHz است.
 ۱۲) نمره)

MOV A, PCON

SETB ACC.7

MOV PCON, A

MOV TMOD, #20H

MOV TH1, #-4

MOV SCON, #0D0H

MOV PO, #0FFH

SETB TR1

BEG: MOV A, PO

MOV C, P

CPL C

MOV TB8, C

CLR TI

MOV SBUF, A

HERE: JNB TI, HERE

SJMP BEG

پورت سری با ۹ UART بیتی با توازن فرد داده با سرعت 15625 bps کار می کند و مرتبا داده ها را از پورت صفر می خواند و از طریق پورت سری ارسال می کند.

۹. برنامه ای بنویسید که مرتبا یک بایت از پورت صفر بخواند، سپس سومین بیت یک از سمت راست را صفر کرده و حاصل را به پورت یک بفرستد. در زیر چند مثال از عملکرد برنامه آمده است. (۱۰ نمره)

11111111	11001101	01001001	00110000	00000000	ورودی خوانده شده از PO
11111011	11000101	00001001	00110000	00000000	خروجی نوشته شده در P1

MOV PO, #0FFH

HERE: MOV A, PO

MOV RO, #0



مدت زمان آزمون : ۱۲۰ دقیقه تاریخ : ۱۳۹۷/۳/۲۲

نام و نام خانوادگی : شماره دانشجویی :

MOV R7, #8

LOOP: RRC A

MOV 10, C JNC ZERO INC RO

CJNE RO, #3, ZERO

CLR 10

ZERO: MOV C. 10

DJNZ R7, LOOP

RRC A

MOV P1, A

SJMP HERE

۱۰. میخواهیم با استفاده از میکروکنترلر 8051 دستگاه تلگراف بسازیم. بدین صورت که یک سیم از دستگاه تلگراف به پایهی است. در سیم تلگراف تعدادی لبهی پایین رونده رخ می دهد که تعداد آنها نشان دهندهی کاراکتر ارسالی است. ما باید در هر 300ms تعداد لبههای پایین رونده در پایهی INT1 را بشماریم و آن را به حروف الفبای نظیر تبدیل کنیم. برای مثال اگر در 300ms اول ۶ لبهی پایین رونده در سیم تلگراف اتفاق افتاد، حرف ۱۶م انگلیسی یعنی r را دریافت کرده ایم. اگر در ادامه در 300ms بعدی ۱۸ لبهی پایین رونده اتفاق افتاد، حرف ۱۸م انگلیسی یعنی r را دریافت کرده ایم.

برای پیکربندی 8051، سیم تلگراف را به پایهی INT1 متصل میکنیم. (حال میتوان تعداد لبههای پایین رونده را با استفاده از شمارنده ۱ شمرد.)

برنامهای بنویسید که در بازههای زمانی 300ms تعداد لبههای پایین روندهای که در پایه INT1 اتفاق میافتد را بشمارد و در پایان 300ms حرف الفبای مربوطه را استخراج کرده و به پورت صفر بفرستد. فرکانس اسیلاتور 12MHz است. (۲۰ نمره اضافی)

ORG 0

LJMP MAIN

ORG 0BH

CALL TOISR

ORG 30H

MAIN: SETB P3.3

MOV TMOD, #61H

MOV TL1, #0

MOV TL0, #0D0H 'Hex(-30000) MOV TH0, #8AH 'Hex(-30000)

MOV RO, #0

MOV DPTR, #ALPH

MOV IE, #10000010B

HERE: SJMP HERE TOISR: CLR TRO

CJNE RO, #10, NE

EQ: MOV A, TL1

MOVC A, @A+DPTR

MOV P0, A MOV TL1, #0 MOV R0, #0 SJMP EXIT

NE: INC RO

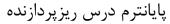
EXIT: MOV TL0, #0D0H

MOV THO, #8AH

SETB TRO

RETI

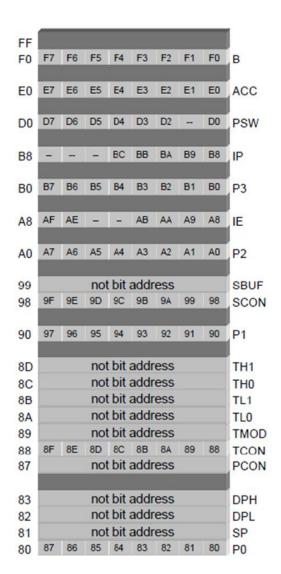
ALPH: DB 'a', 'b', 'c',





مدت زمان آزمون : ۱۲۰ دقیقه تاریخ : ۱۳۹۷/۳/۲۲ نام و نام خانوادگی : شماره دانشجویی :

	7 F									
	-		Ge	ene		-pu AM	rpc	se		
	30 2F	7F	7E	7D	7C	7B	7A	79	78	
T	2E	77	76	75	74	73	72	71	70	
- 22	2D	6F	6E	6D	6C	6B	6A	69	68	
Bit-address locations	2C	67	66	65	64	63	62	61	60	
.0	2B	5F	5E	5D	5C	5B	5A	59	58	
t a	2A	57	56	55	54	53	52	51	50	
8	29	4F	4E	4D	4C	4B	4A	49	48	
<u>-</u>	28	47	46	45	44	43	42	41	40	
S	27	3F	3E	3D	3C	3B	ЗА	39	38	
<u>e</u>	26	37	36	35	34	33	32	31	30	
용	25	2F	2E	2D	2C	2B	2A	29	28	
ğ	24	27	26	25	24	23	22	21	20	
i≓ I	23	1F	1E	1D	1C	1B	1A	19	18	
ш	22	17	16	15	14	13	12	11	10	
- 1	21	CF	0E	OD	0C	0B	0A	09	08	
+	20	07	06	05	04	03	02	01	00	
	1F				Bai	nk3				
	18 17		Bank2							
	10 0F 08 07			Bank1						
		Default register								
	00			Bank for R0-R7						



MNEMON	VIC	DESCRIPTION	MNEMON	IC	DESCRIPTION
Arithmet	ic Operations				
ADD	A,source	add source to A	XRL	A,#data	
ADD	A,#data		XRL	direct,A	
ADDC	A,#source	add with carry	XRL	direct,#data	
ADDC	A,#data		CLR	Α	clear A
SUBB	A,source	subtract from A	CPL	A	complement A
SUBB	A,#data	with borrow	RL	Α	rotate A left
INC	Α	increment	RLC	Α	(through C)
INC	source		RR	A	rotate A right
DEC	Α	decrement	RRC	Α	(through C)
DEC	source		SWAP	A	swap nibbles
INC	DPTR	increment DPTR			
MUL	AB	multiply A & B	- (0		
DIV	AB	divide A by B	LEGEND		
DA	A	decimal adjust A	Rn	register address	sing using R0-R7
Logical (Operations		direct		dress (00H-FFH)
ANL	A,source	logical AND	@Ri	indirect address	sing using R0 or R1
ANL	A,#data		source	any of [Rn,direc	ct,@ri]
ANL	direct,A		dest	any of [Rn,direc	ct,@ri]
ANL	direct,#data		#data	8-bit constant in	ncluded in instr.
ORL	A,source	logical OR	#data 16	16-bit constant	
ORL	A,#data		bit	8-bit direct addr	ress of bit
ORL	direct,A		rel	signed 8-bit offs	set
ORL	direct,#data		addr11	11-bit address i	n current 2k page
XRL	A,source	logical XOR	addr16	16-bit address	

MNEMONIC		DESCRIPTION	MNEMON	IIC	DESCRIPTION	
Date Tran	nsfer		ORL	C,bit	OR bit with C	
Operations			ORL	C,/bit	OR NOT bit with C	
10 (10 to 10		mayo cauroo	MOV	C,/bit	move bit to bit	
MOV	A,source	move source	MOV	bit,C	move bit to bit	
MOV	A,#data	to destination	JC	rel	iumn if C ant	
MOV	dest,A		JNC	rel	jump if C set if C not set	
	dest, source		JB			
MOV	dest,#data		JNB	bit,rel	jump if bit set	
MOV	DPTR,#data16			bit,rel	if bit not set	
MOVC	A,@A+DPTR	move from code	JBC	bit,rel	if set then clear	
MOVC	A,@A+PC	memory	Drogram	Branching		
MOVX	A,@Ri	move from data	ACALL	addr11	call subroutine	
MOVX	A,@DPTR	memory	LCALL	addr16	can subroutine	
MOVX	@Ri,A		RET	addito	return from sub.	
MOVX	@DPTR,A		RETI			
PUSH	direct	push onto stack	AJMP	addr11	from interrupt	
POP	direct	pop from stack			jump	
XCH	A,source	exchange bytes	LJMP	addr16		
XCHD	A,@Ri	exchange low	SJMP	rel		
		order digits	JMP	@A+DPTR		
Daalaaa	V		JZ	rel	jump if $A = 0$	
	Variable Manipulatio		JNZ	rel	if A not $= 0$	
CLR	C	clear bit	CJNE	A,direct,rel	compare and jump	
CLR	bit		CJNE	A,#data,rel	if not equal	
SETB	С	set bit	CJNE	Rn,#data,rel		
SETB	bit		CJNE	@Ri,#data,rel		
CPL	C	complement bit	DJNZ	Rn,rel	decrement and	
CPL	bit				jump	
ANL	C,bit	AND bit with C	DJNZ	direct,rel	if not zero	
ANL	C,/bit	AND NOT bit with C	NOP		no operation	

, براک این

پایانترم درس ریزپردازنده

مدت زمان آزمون : ۱۲۰ دقیقه تاریخ : ۱۳۹۷/۳/۲۲ نام و نام خانوادگی : شماره دانشجویی :

	ثبات TMOD						
7	6	5	4	3	2	1	0
GATE	C/T	M1	M0	GATE	C/T	M1	M0
	Timer 1				Tim	er 0	
	ثبات TCON						
7	6	5	4	3	2	1	0
TF1	TR1	TF0	TR0	IE1	IT1	IE0	IT0
Timer External Interrupt							
	ثبات SCON						
7	6	5	4	3	2	1	0
SM0	SM1		REN	TB8	RB8	TI	RI
	ثبات Interrupt Enable) IE)						
7	6	5	4	3	2	1	0
EA			ES	ET1	EX1	ET0	EX0
	(Interrupt Priority) IP ثبات						
7	6	5	4	3	2	1	0
			PS	PT1	PX1	PT0	PX0

INTERRUPT	FLAG	VECTOR ADDRESS
System reset	RST	0000H
External 0	IEO	0003H
Timer 0	TF0	000BH
External 1	IE1	0013H
Timer 1	TF1	001BH
Serial port RI or TI		0023H
Timer 2	TF2 or EXF2	002BH