

دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی امیرکبیر

# حالتهای آدرسدهی و مجموعه دستورالعملها

در میکروکنترلرهای AVR

## فهرست مطالب

- حالتهای آدرسدهی (Addressing modes)
  - مجموعه دستورالعملها

# اسمبلی میکروکنترلرهای ۸ بیتی AVR

• میکروکنترلر RISC تقویت شده AVR، حالتهای آدرسدهی قدرتمند و موثری را برای دسترسی به حافظه برنامه (فلش) و حافظه داده (SRAM)، فایل ثبات، حافظه I/O و حافظه توسعهیافته I/O فراهم مینماید.

# پرچمها (خلاصه)

### علائم و اختصارات ثبات وضعیت (SREG) حاوی بیت های وضعیت (پرچمها)

علامت پرچم	نام پرچم
C	پرچم نقلی
Z	پرچم صفر
N S	پرچم منفی
V	پرچم سرريز
S: N ⊕ V	پرچم تست مقادیر علامتدار
Н	پرچم نیمهتوازن
Т	بیت انتقال (مورد استفاده در دستورالعملهای BST و BLD)
	<u></u>
	پرچم وقفه سراسری

# علائم و اختصارات ثباتها و عملوندها

علائم و اختصارات ثباتها و عملوندها و منظور از استفاده از آنها در دستورالعملهای میکروکنترلرهای ۸ بیتی AVR

نام ثبات	عمليات
Rd	ثبات مقصد (و منبع) در فایل ثبات
Rr	ثبات منبع در فایل ثبات
R	نتیجه بعد از اجرای دستورالعمل
К	داده ثابت
k	آدرس ثابت
b	بیت در فایل ثبات یا ثبات I/O (سه بیت)
S	بیت در ثبات وضعیت (سه بیت)
X,Y,Z	ثبات آدرسدهی غیر مستقیم (X=R27:R26, Y=R29:R28 and Z=R31:R30)
Α	آدرس محل ١/٥

# علائم و اختصارات ثباتها و عملوندها

علائم و اختصارات ثباتهای ورودی/خروجی و منظور از استفاده از آنها در دستورالعملهای میکروکنترلرهای ۸ بیتی AVR:

- ثبات های RAMPX، RAMPY و RAMPZ ثباتهای متصل به ثبات های X، Y و Z آ هستند که آدرسدهی غیرمستقیم کل فضای داده میکروکنترلرهای با بیش از 64K بایت فضای داده و واکنشی داده ثابت در میکروکنترلرهای خانواده ATmega با بیش از 64K بایت حافظه برنامه را امکان پذیر میسازند.
- ثبات RAMPD ثبات متصل به ثبات Z است که آدرسدهی مستقیم کل فضای داده میکروکنترلرهای با بیش از 64K بایت فضای داده را امکانپذیر میسازد.

# علائم و اختصارات ثباتها و عملوندها

• ثبات EIND ثبات متصل به ثبات Z است که پرش و فراخوانی غیرمستقیم به کل فضای داده میکروکنترلرهای با بیش از 64K کلمه (128K بایت) و فضای برنامه را امکان پذیر میسازد.

• پشته <mark>(STACK)</mark> برای ذخیرهسازی <mark>آدرس بازگشت</mark> و <mark>ثباتهای پوش شده</mark>، و <mark>ثبات SP</mark> ثبات اشاره گر پشته میباشد.

# علائم و اختصارات وضعیت پرچمها

علائم مورد استفاده جهت بیان چگونگی تغییر وضعیت پرچمها بازاء اجراء هر دستورالعمل:

↔: پرچم توسط دستورالعمل تغییر کرده است.

0 : پرچم توسط دستورالعمل صفر شده است.

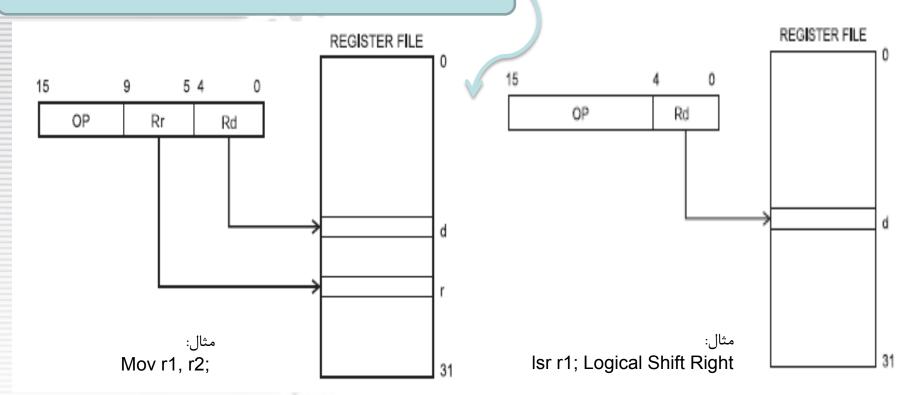
1: پرچم توسط دستورالعمل یک شده است.

-: پرچم توسط دستورالعمل تغییر نکرده است.

**توجه**: در مباحث و جداولی که در ادامه میآیند، OP به معنای بخش کد عملیاتی کلمه دستورالعمل است.

كلمات RAMEND و FLASHEND بالاترين محل در فضاى داده و برنامه را نشان مىدهند.

ب) حالت آدرس دهی مستقیم توسط ثبات (با دو ثبات Rd و Rr

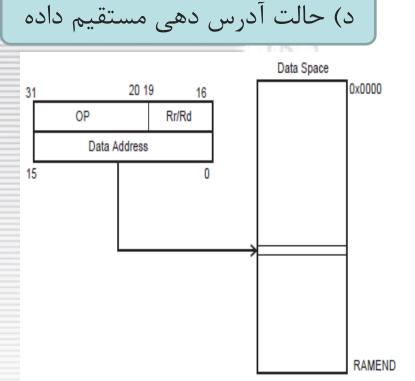


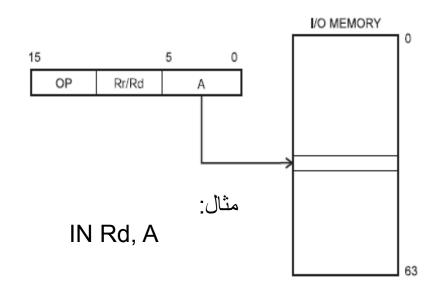
الف) حالت آدرسدهی مستقیم توسط ثبات (با تنها یک ثبات (Rd

الف) حالت آدرسدهی مستقیم توسط ثبات (با تنها یک ثبات Rd). در این مود، عملوند دستورالعمل در ثبات Rd قرار می گیرد.

ب) حالت آدرسدهی مستقیم توسط ثبات (با دو ثبات Rd و Rr). در این مود، عملوندها در ثبات های Rd و Rr قرار می گیرند. نتیجه در ثبات Rd گذاشته می شود

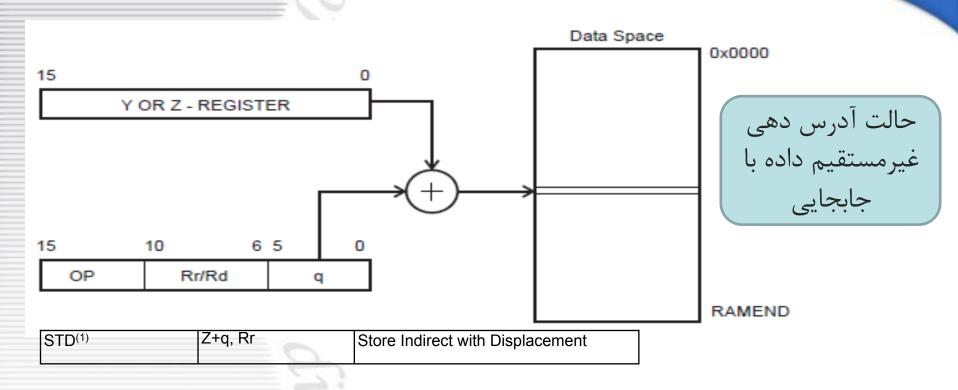
#### ج) حالت آدرس دهی مستقیم الاس



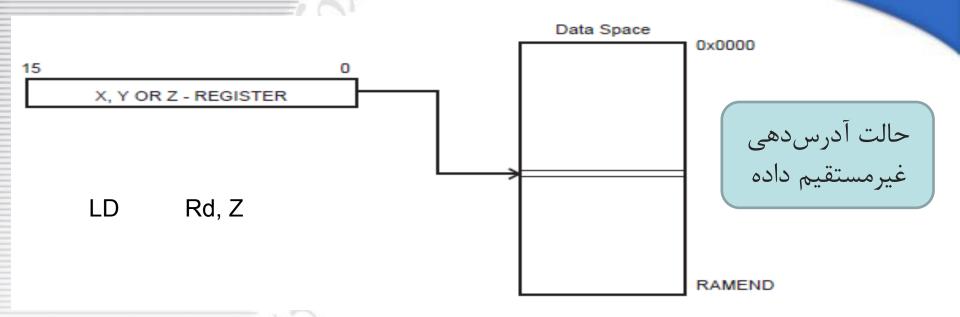


ج) حالت آدرسدهی مستقیم ورود/خروجی. در این مود، آدرس عملوند در <mark>۶ بیت</mark> از کلمه دستورالعمل قرار میگیرد. A آدرس ثبات مبداء یا مقصد است.

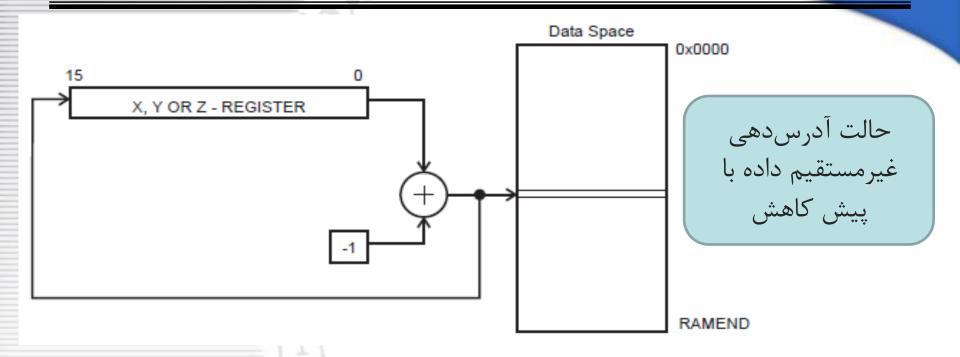
د) حالت آدرسدهی مستقیم داده. در این مود، یک آدرس داده ۱۶ بیتی در ۱۶ بیت کم ارزش یک دستورالعمل دو کلمهای قرار دارد. Rd/Rr ببات مبداء یا مقصد را تعریف می کنند.



• در این مود، آدرس عملوند نتیجه حاصل جمع محتوای ثباتهای  $\frac{\mathbf{Z}}{\mathbf{Y}}$ با  $\frac{\mathbf{Z}}{\mathbf{Y}}$  بیت آدرس موجود در کلمه دستورالعمل میباشد.  $\mathbf{R}$  و  $\mathbf{R}$  ثباتهای مبدا و مقصد را مشخص می کنند

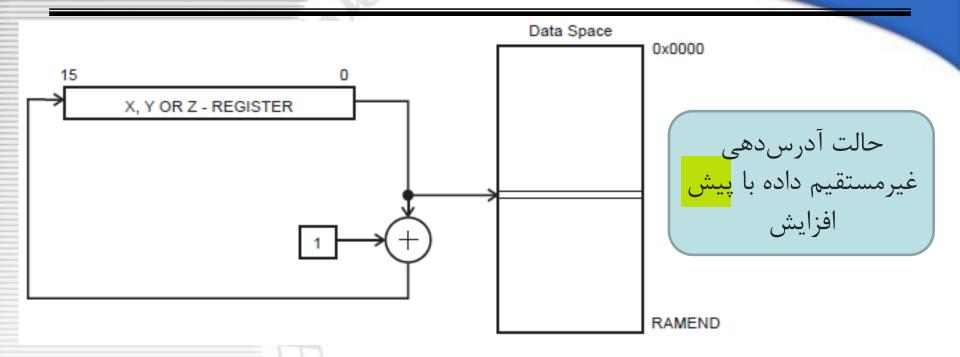


- در این مود، آدرس عملوند، محتوای یکی از ثبات های  $\frac{Z}{Y \cdot X}$  یا  $\frac{Z}{Z}$  است.
- آدرس دهی غیرمستقیم ثبات زیرمجموعهای از حالت آدرسدهی غیرمستقیم داده است، چرا که فضای داده از ۰ تا ۳۱ همان فایل ثبات را تشکیل میدهد.
  - در میکروکنترلرهای AVR بدون حافظه SRAM، حالت آدرسدهی غیرمستقیم داده را حالت آدرسدهی غیرمستقیم داده را حالت آدرسدهی غیرمستقیم ثبات مینامند.



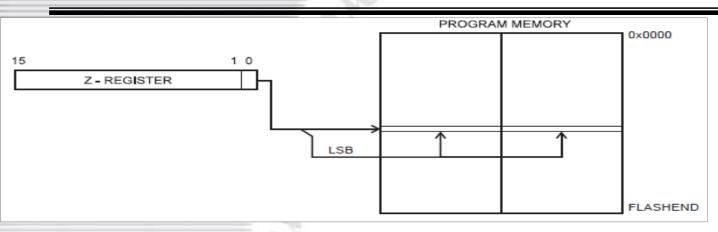
• در این حالت ثبات  $\frac{Z}{Y}$  بیا  $\frac{Z}{Z}$  قبل از عملیات، یک واحد کاهش می یابد. آدرس عملوند کاهش یافته محتوای یکی از ثباتهای Z با Z است.

ST <sup>(2)</sup>	-Z, Rr	Store Indirect and Pre-Decrement



• در این حالت ثبات X، Y یا Z قبل از عملیات، یک واحد افزایش می یابد. آدرس عملوند افزایش یافته محتوای یکی از ثباتهای X، Y یا Z است.

ST<sup>(2)</sup> Z+, Rr Store Indirect and Post-Increment



حالت آدرسدهی حافظه برنامه با آدرس ثابت

LPM Rd, Z; Load Program memory; Rd  $\leftarrow$  (Z)

• در این مود<mark>، آدرس بایتی معینی در حافظه برنامه ت</mark>وسط محتوای <mark>ثبات Z</mark> تعریف می شود.

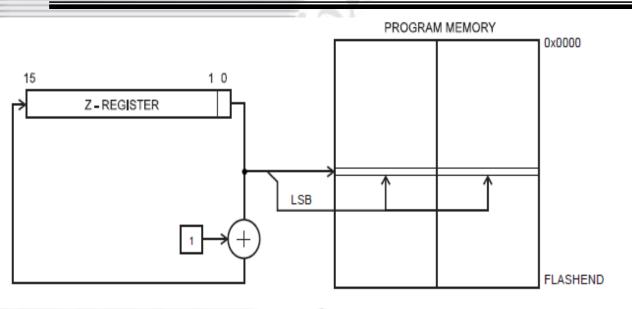
• ۱۵ بیت پر ارزش آدرسِ کلمه را انتخاب می کنند.

• برای LPM، اگر بیت کم ارزش 0 شود، بایت پائین انتخاب و اگر 1 باشد، بایت پرارزش انتخاب و اگر Z باشد، بایت پرارزش انتخاب می شود. اگر ELPM بکار رود، ثبات RAMPZ برای توسعه ثبات Z بکار می رود.

ELPM Rd, Z; Extended Load Program memory; Rd  $\leftarrow$  (RAMPZ: Z)

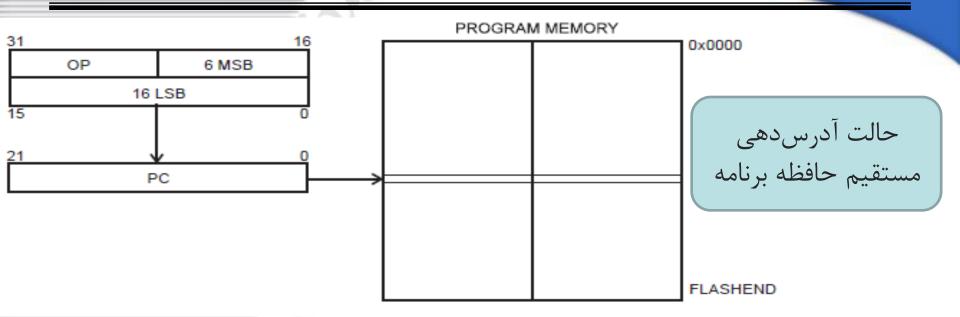
z+; Store Program Memory and Post- Increment by 2; (RAMPZ:Z) ← R1:R0 Z ←Z+2

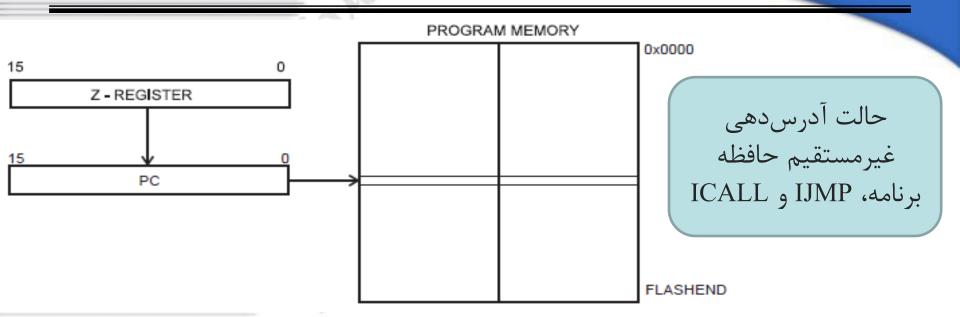
SPM



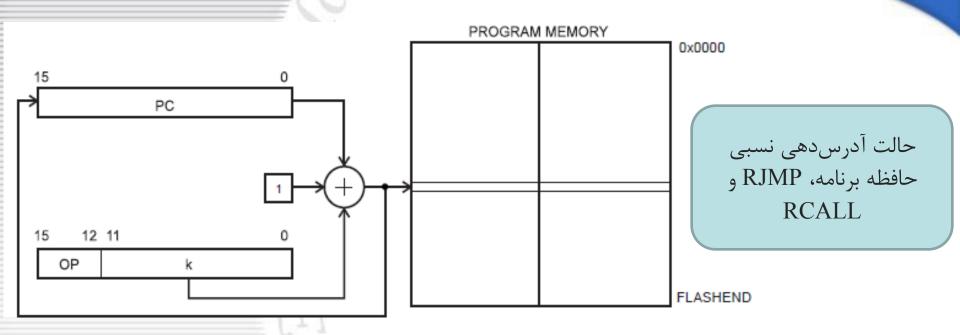
حالت آدرسدهی حافظه برنامه با پسافزایش با استفاده از +LPM Z و +ELPM Z

- در این حالت آدرس بایتی ثابت توسط محتوای ثبات  ${f Z}$  تعریف می شود.
  - 1<mark>۵ بیت پرارزش آدرس کلم</mark>ه را انتخاب می کنند.
- اگر بیت <mark>کم ارزش صفر</mark> شود، <mark>بایت پائین انتخاب و اگر یک باشد، بایت پرارزش انتخاب میشود.</mark>
  - اگر Z+Z بکار رود، ثبات RAMPZ برای توسعه ثبات Z بکار می رود.





• در این حالت اجرای برنامه از آدرس موجود در <mark>ثبات Z</mark>ادامه مییابد (یعنی اینکه مقدار موجود در ثبات Z در PC و قرار می گیرد).



• در این حالت اجرای برنامه از آدرس PC+K+1 ادامه مییابد. آدرس نسبی k از <mark>2048- تا PC+K+1 تغ</mark>ییر مینماید.

• دستورالعملهای میکروکنترلرهای ۸ بیتی AVR شامل گروههای زیر هستند:
الف- دستورالعملهای حسابی و منطقی

ب- دستورالعملهای انشعاب

ج- دستورالعملهای انتقال داده

د- دستورالعملهای بیتی و تست بیت

ه- دستورالعملهای کنترل میکروکنترلر

توجه: معانی اعداد نوشته شده در داخل پرانتزها در ستونهای ۶ و ۷ در اسلایدهای بعد به شرح زیر است:

- ۱) این دستورالعمل ها در تمام میکروکنترلرهای ۸ بیتی AVR وجود ندارد. ۲) تمام گونههای این دستورالعمل در تمام میکروکنترلرهای ۸ بیتی AVR فراهم
- ۳) زمانهای چرخه برای تمام دسترسیهای به حافظه داده فرض بر دسترسی به حافظه RAM داخلی دارند و برای دسترسی از طریق واسطه RAM خارجی معتبر
  - ۴) در صورت دسترسی به SRAM داخلی یک چرخه ساعت دیگر اضافه شود.
    - ۵) تعداد چرخههای ساعت برای میکروکنترلر ATtiny10.

Mnemonics	Operands	Description	Operation	Flags	#Clocks	#Clocks- XMEGA
ADD	Rd, Rr	Add without Carry	$Rd \leftarrow Rd + Rr$	Z,C,N,V,S,H	1	
ADC	Rd, Rr	Add with Carry	$Rd \leftarrow Rd + Rr + C$	Z,C,N,V,S,H	1	
ADIW <sup>(1)</sup>	Rd, K	Add Immediate to Word	$Rd + 1:Rd \leftarrow Rd + 1:Rd + K$	Z,C,N,V,S	2	
SUB	Rd, Rr	Subtract without Carry	Rd ← Rd - Rr	Z,C,N,V,S,H	1	
SUBI	Rd, K	Subtract Immediate	$Rd \leftarrow Rd - K$	Z,C,N,V,S,H	1	
SBC	Rd, Rr	Subtract with Carry	Rd ← Rd - Rr - C	Z,C,N,V,S,H	1	
SBCI	Rd, K	Subtract Immediate with Carry	$Rd \leftarrow Rd - K - C$	Z,C,N,V,S,H	1	
SBIW <sup>(1)</sup>	Rd, K	Subtract Immediate from Word	$Rd + 1:Rd \leftarrow Rd + 1:Rd - K$	Z,C,N,V,S	2	
AND	Rd, Rr	Logical AND	Rd ← Rd • Rr	Z,N,V,S	1	
ANDI	Rd, K	Logical AND with Immediate	$Rd \leftarrow Rd \bullet K$	Z,N,V,S	1	
OR	Rd, Rr	Logical OR	Rd ← Rd v Rr	Z,N,V,S	1	
ORI	Rd, K	Logical OR with Immediate	$Rd \leftarrow Rd \ v \ K$	Z,N,V,S	1	
EOR	Rd, Rr	Exclusive OR	$Rd \leftarrow Rd \oplus Rr$	Z,N,V,S	1	

COM	Rd	One's Complement	Rd ← \$FF - Rd	Z,C,N,V,S	1	
NEG	Rd	Two's Complement	Rd ← \$00 - Rd	Z,C,N,V,S,H	1	
SBR	Rd,K	Set Bit(s) in Register	Rd ← Rd v K	Z,N,V,S	1	
CBR	Rd,K	Clear Bit(s) in Register	$Rd \leftarrow Rd \bullet (\$FFh - K)$	Z,N,V,S	1	
INC	Rd	Increment	$Rd \leftarrow Rd + 1$	Z,N,V,S	1	
DEC	Rd	Decrement	Rd ← Rd - 1	Z,N,V,S	1	
TST	Rd	Test for Zero or Minus	Rd ← Rd • Rd	Z,N,V,S	1	
CLR	Rd	Clear Register	Rd ← Rd ⊕ Rd	Z,N,V,S	1	
SER	Rd	Set Register	Rd ← \$FF	None	1	
MUL <sup>(1)</sup>	Rd,Rr	Multiply Unsigned	$R1:R0 \leftarrow Rd \times Rr (UU)$	Z,C	2	
MULS <sup>(1)</sup>	Rd,Rr	Multiply Signed	$R1:R0 \leftarrow Rd \times Rr (SS)$	Z,C	2	
MULSU <sup>(1)</sup>	Rd,Rr	Multiply Signed with Unsigned	$R1:R0 \leftarrow Rd \times Rr (SU)$	Z,C	2	
FMUL <sup>(1)</sup>	Rd,Rr	Fractional Multiply Unsigned	$R1:R0 \leftarrow Rd \times Rr <<1 \text{ (UU)}$	Z,C	2	
FMULS <sup>(1)</sup>	Rd,Rr	Fractional Multiply Signed	$R1:R0 \leftarrow Rd \times Rr <<1 \text{ (SS)}$	Z,C	2	
FMULSU <sup>(1)</sup>	Rd,Rr	Fractional Multiply Signed with Unsigned	$R1:R0 \leftarrow Rd \times Rr <<1 \text{ (SU)}$	Z,C	2	
DES	K	Data Encryption	if $(H = 0)$ then R15:R0 $\leftarrow$ Encrypt(R15:R0, K) else if $(H = 1)$ then R15:R0 $\leftarrow$ Decrypt(R15:R0, K)			1/2

ریزپردازنده ۱ محمد <mark>م</mark>هدی همایون پور

#### **DES Instruction Description:**

The module is an instruction set extension to the AVR CPU, performing DES iterations. The 64-bit data block (plaintext or cipher text) is placed in the CPU register file, registers R0-R7, where LSB of data is placed in LSB of R0 and MSB of data is placed in MSB of R7. The full 64-bit key (including parity bits) is placed in registers R8-R15, organized in the register file with LSB of key in LSB of R8 and MSB of key in MSB of R15. Executing one DES instruction performs one round in the DES algorithm. Sixteen rounds must be executed in increasing order to form the correct DES cipher text or plaintext. Intermediate results are stored in the register file (R0-R15) after each DES instruction. The instruction's operand (K) determines which round is executed, and the half carry flag (H) determines whether encryption or decryption is performed.

Mnemonics	Operands	Description	Operation	Flags	#Clocks	#Clocks- XMEGA
RJMP	k	Relative Jump	$PC \leftarrow PC + k + 1$	None	2	
IJMP <sup>(1)</sup>		Indirect Jump to (Z)	PC(15:0) ←Z PC(21:16) ← 0	None	2	
EIJMP <sup>(1)</sup>		Extended Indirect Jump to (Z)	$PC(15:0) \leftarrow Z$ $PC(21:16) \leftarrow EIND$	None	2	
JMP <sup>(1)</sup>	k	Jump	PC ← k	None	3	
RCALL	k	Relative Call Subroutine	$PC \leftarrow PC + k + 1$	None	3/4 <sup>(3) (5)</sup>	2/3(3)
ICALL <sup>(1)</sup>		Indirect Call to (Z)	$PC(15:0) \leftarrow Z,$ $PC(21:16) \leftarrow 0$	None	3/4 <sup>(3)</sup>	2/3 <sup>(3)</sup>
EICALL <sup>(1)</sup>		Extended Indirect Call to (Z)	$PC(15:0) \leftarrow Z,$ $PC(21:16) \leftarrow EIND$	None	4(3)	3(3)
CALL <sup>(1)</sup>	k	call Subroutine	PC ← k	None	4 / 5 (3)	3/4(3)
RET		Subroutine Return	PC ← STACK	None	4 / 5 (3)	
RETI		Interrupt Return	PC ← STACK	I	4 / 5 (3)	
CPSE	Rd,Rr	Compare, Skip if Equal	if $(Rd = Rr) PC \leftarrow PC + 2 \text{ or } 3$	None	1/2/3	
СР	Rd,Rr	Compare	Rd - Rr	Z,C,N,V,S,H	1	
CPC	Rd,Rr	Compare with Carry	Rd - Rr -C	Z,C,N,V,S,H	1	
CPI	Rd,K	Compare with Immediate	Rd - K	Z,C,N,V,S,H	1	
SBRC	Rr, b	Skip if Bit in Register Cleared	if $(Rr(b) = 0) PC \leftarrow PC + 2 \text{ or } 3$	None	1/2/3	
SBRS	Rr, b	Skip if Bit in Register Set	if $(Rr(b) = 1) PC \leftarrow PC + 2 \text{ or } 3$	None	1/2/3	
SBIC	A, b	Skip if Bit in I/O Register Cleared	if $(I/O(A,b) = 0)$ PC $\leftarrow$ PC + 2 or 3	None	1/2/3	2/3/4
SBIS	A, b	Skip if Bit in I/O Register Set	If $(I/O(A,b) = 1) PC \leftarrow PC + 2 \text{ or } 3$	None	1/2/3	2/3/4
BRBS	s, k	Branch if Status Flag Set	if $(SREG(s) = 1)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2	

BRBC	s, k	Branch if Status Flag Cleared	if $(SREG(s) = 0)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BREQ	k	Branch if Equal	if $(Z = 1)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRNE	k	Branch if Not Equal	if $(Z = 0)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRCS	k	Branch if Carry Set	if $(C = 1)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRCC	k	Branch if Carry Cleared	if $(C = 0)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRSH	k	Branch if Same or Higher	if $(C = 0)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRLO	k	Branch if Lower	if $(C = 1)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRMI	k	Branch if Minus	if $(N = 1)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRPL	k	Branch if Plus	if $(N = 0)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRGE	k	Branch if Greater or Equal, Signed	if $(N \oplus V = 0)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRLT	k	Branch if Less Than, Signed	if $(N \oplus V = 1)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRHS	k	Branch if Half Carry Flag Set	if $(H = 1)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRHC	k	Branch if Half Carry Flag Cleared	if $(H = 0)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRTS	k	Branch if T Flag Set	if $(T = 1)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRTC	k	Branch if T Flag Cleared	if $(T = 0)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRVS	k	Branch if Overflow Flag is Set	if $(V = 1)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRVC	k	Branch if Overflow Flag is Cleared	if $(V = 0)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRIE	k	Branch if Interrupt Enabled	if $(I = 1)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
BRID	k	Branch if Interrupt Disabled	if $(I = 0)$ then $PC \leftarrow PC + k + 1$	None	1/2		
		· · · · AIVD		1.1	نده ۱	ریزپردا	
	ریزهرانده بردی هایون پور دستورالعمل های انشعاب در میکروکنترلرهای ۸ بیتی AVR (ادامه)						

Mnemonics	Operands	Description	Operation	Flags	#Clocks	#Clocks XMEGA
MOV	Rd, Rr	Copy Register	Rd ← Rr	None	1	
MOVW <sup>(1)</sup>	Rd, Rr	Copy Register Pair	Rd+1:Rd ← Rr+1:Rr	None	1	
LDI	Rd, K	Load Immediate	$Rd \leftarrow K$	None	1	
LDS <sup>(1)</sup>	Rd, k	Load Direct from data space	Rd ← (k)	None	1 <sup>(5)</sup> /2 <sup>(3)</sup>	2(3)(4)
LD <sup>(2)</sup>	Rd, X	Load Indirect	$Rd \leftarrow (X)$	None	1 <sup>(5)</sup> /2 <sup>(3)</sup>	1(3)(4)
LD <sup>(2)</sup>	Rd, X+	Load Indirect and Post- Increment	$Rd \leftarrow (x) \\ X \leftarrow X+1$	None	2 <sup>(3)</sup>	1(3)(4)
LD <sup>(2)</sup>	Rd, -X	Load Indirect and Pre- Decrement	$X \leftarrow X - 1$ , $Rd \leftarrow (X)$	None	2(3)/3(5)	2(3)(4)
LD <sup>(2)</sup>	Rd, Y	Load Indirect	$Rd \leftarrow (Y)$	None	1 <sup>(5)</sup> /2 <sup>(3)</sup>	1(3)(4)
LD <sup>(2)</sup>	Rd, Y+	Load Indirect and Post- Increment	$Rd \leftarrow (Y)$ $Y \leftarrow Y+1$	None	2(3)	1(3)(4)
LD <sup>(2)</sup>	Rd, -Y	Load Indirect and Pre- Decrement Y	$Y \leftarrow Y-1$ $Rd \leftarrow (Y)$	None	2(3)/3(5)	2(3)(4)
LDD <sup>(1)</sup>	Rd, Y+q	Load Indirect with Displacement	$Rd \leftarrow (Y + q)$	None	<b>2</b> <sup>(3)</sup>	2(3)(4)

LD <sup>(2)</sup>	Rd, Z	Load Indirect	$Rd \leftarrow (Z)$	None	1 <sup>(5)</sup> /2 <sup>(3)</sup>	1(3)(4)
LD <sup>(2)</sup>	Rd, Z+	Load Indirect and Post- Increment	Rd ← (Z) Z← Z+1	None	<b>2</b> <sup>(3)</sup>	1(3)(4)
LD <sup>(2)</sup>	Rd, -Z	Load Indirect and Pre- Decrement	$Z \leftarrow Z-1$ Rd $\leftarrow (Z)$	None	2(3)/3(5)	2(3)(4)
LDD <sup>(1)</sup>	Rd, Z+q	Load Indirect with Displacement	$Rd \leftarrow (Z + q)$	None	2(3)	2(3)(4)
STS <sup>(1)</sup>	k, Rr	Store Direct to Data Space	$(k) \leftarrow Rd$	None	1 <sup>(5)</sup> /2 <sup>(3)</sup>	2 <sup>(3)</sup>
ST <sup>(2)</sup>	X, Rr	Store Indirect	(X) ← Rr	None	1 <sup>(5)</sup> /2 <sup>(3)</sup>	1 <sup>(3)</sup>
ST <sup>(2)</sup>	X+, Rr	Store Indirect and Post- Increment	(X) ← Rr X ← X+1	None	1 <sup>(5)</sup> /2 <sup>(3)</sup>	<b>1</b> <sup>(3)</sup>
ST <sup>(2)</sup>	-X, Rr	Store Indirect and Pre- Decrement	X ← X-1 (X) ← Rr	None	2(3)	2(3)
ST <sup>(2)</sup>	Y, Rr	Store Indirect	(Y) ← Rr	None	1 <sup>(5)</sup> /2 <sup>(3)</sup>	<b>1</b> <sup>(3)</sup>
ST <sup>(2)</sup>	Y+, Rr	Store Indirect and Post- Increment	(Y) ← Rr Y ← Y+1	None	1 <sup>(5)</sup> /2 <sup>(3)</sup>	1(3)
ST <sup>(2)</sup>	-Y, Rr	Store Indirect and Pre- Decrement	Y ← Y-1 (Y) ← Rr	None	2(3)	2(3)
STD <sup>(1)</sup>	Y+q, Rr	Store Indirect with Displacement	(Y + q) ← Rr	None	2(3)	2(3)
ST <sup>(2)</sup>	Z, Rr	Store Indirec	(Z) ← Rr	None	1(5)/2(3)	1(3)
	•					

ST <sup>(2)</sup>	Z+, Rr	Store Indirect and Post- Increment	(Z) ← Rr Z ← Z+1	None	1 <sup>(5)</sup> /2 <sup>(3)</sup>	1(3)
ST <sup>(2)</sup>	-Z, Rr	Store Indirect and Pre- Decrement	Z ← Z-1	None	2(3)	2(3)
STD <sup>(1)</sup>	Z+q,Rr	Store Indirect with Displacement	(Z + q) ← Rr	None	<b>2</b> <sup>(3)</sup>	<b>2</b> <sup>(3)</sup>
LP <sup>(1) (2)</sup>		Load Program Memory	R0 ← (Z)	None	3	3
LPM <sup>(1) (2)</sup>	Rd, Z	Load Program Memory	$Rd \leftarrow (Z)$	None	3	3
LPM <sup>(1)</sup> (2)	Rd, Z+	Load Program Memory and Post- Increment	Rr ← (Z) Z ← Z+1	None	3	3
ELPM <sup>(1)</sup>		Extended Load Program Memory	R0 ← (RAMPZ:Z)	None	3	
ELPM <sup>(1)</sup>	Rd, Z	Extended Load Program Memory	$Rd \leftarrow (RAMPZ : Z)$	None	3	
ELPM <sup>(1)</sup>	Rd, Z+	Extended Load Program Memory and Post-Increment	Rd ← (RAMPZ:Z) Z ← Z+1	None	3	

SPM <sup>(1)</sup>		Store Program Memory	(RAMPZ:Z) ← R1:R0	None	-	
SPM <sup>(1)</sup>	Z+	Store Program Memory and Post- Increment by 2	$(RAMPZ:Z) \leftarrow R1:R0$ $Z \leftarrow Z+2$	None	-	-
IN	Rd, A	In From I/O Location	$Rd \leftarrow I/O(A)$	None	1	
ОИТ	A, Rr	Out To I/O Location	I/O(A) ← Rr	None	1	
PUSH <sup>(1)</sup>	Rr	Push Register on Stack	STACK ← Rr	None	2	1 <sup>(3)</sup>
POP <sup>(1)</sup>	Rd	Pop Register from Stack	Rd ← STACK	None	2	2 <sup>(3)</sup>

Mnemonics	Operands	Description	Operation	Flags	#Clocks	#Clocks XMEGA
LSL	Rd	Logical Shift Left	$Rd(n+1) \leftarrow Rd(n)$ $Rd(0) \leftarrow 0$ $C \leftarrow Rd(7)$	Z,C,N,V,H	1	
LSR	Rd	Logical Shift Right	$Rd(n) \leftarrow Rd(n+1)$ $Rd(7) \leftarrow 0$ $C \leftarrow Rd(0)$	Z,C,N,V	1	
ROL	Rd	Rotate Left Through Carry	$Rd(0) \leftarrow C$ $Rd(n+1) \leftarrow Rd(n)$ $C \leftarrow Rd(7)$	Z,C,N,V,H	1	
ROR	Rd	Rotate Right Through Carry	$Rd(7) \leftarrow C$ $Rd(n) \leftarrow Rd(n+1)$ $C \leftarrow Rd(0)$	Z,C,N,V	1	
ASR	Rd	Arithmetic Shift Right	$Rd(n) \leftarrow Rd(n+1), n=06$	Z,C,N,V	1	
SWAP	S	Swap Nibbles	$Rd(30) \leftrightarrow Rd(74)$	None	1	
BSET	S	Flag Set	SREG(s) ← 1	SREG(s)	1	
BCLR	A, b	Flag Clear	SREG(s) ← 0	SREG(s)	1 <sup>(5)</sup> /2	1
SBI	A, b	Set Bit in I/O Register	I/O(A, b) ← 1	None	1 <sup>(5)</sup> /2	1
CBI	Rr, b	Clear Bit in I/O Register	I/O(A, b) ← 0	None	1	
BST	Rd, b	Bit Store from Register to T	$T \leftarrow Rr(b)$	T	1	

BLD	Bit load from T to Register	$Rd(b) \leftarrow T$	None	1		
SEC	Set Carry	C ← 1	С	1		
CLC	Clear Carry	C ← 0	С	1		
SEN	Set Negative Flag	N ← 1	N	1		
CLN	Clear Negative Flag	N ← 0	N	1		
SEZ	Set Zero Flag	Z ← 1	Z	1		
CLZ	Clear Zero Flag	Z ← 0	Z	1		
SEI	Global Interrupt Disable	I ← 1	I	1		
CLI	Global Interrupt Disable	I ← 0	I	1		
SES	Set Signed Test Flag	S ← 1	S	1		
CLS	Clear Signed Test Flag	S ← 0	S	1		
SEV	Set Two's Complement Overflow	V ← 1	V	1		
CLV	Clear Two's Complement Overflow	V ← 0	V	1		
SET	Set T in SREG	T ← 1	Т	1		
CLT	Clear T in SREG	T ← 0	Т	1		

ریزپردازنده ۱ محمد مهدی همایون پور

H ← 1

Н

Set Half Carry Flag in SREG

SEH

Mnemonics	Operands	Description	Operation	Flags	#Clocks	#Clocks XMEGA
BREAK(1)		Break	(See specific descr. for BREAK)	None	1	
NOP		No Operation		None	1	
SLEEP		Sleep	(see specific descr. for Sleep)	None	1	
WDR		Sleep	(see specific descr. for WDR)	None	1	

AVR مجموعه دستورالعمل های کنترل میکروکنترلر در میکروکنترلرهای AVR بیتی BREAK توجه BREAK توسط سیستم BREAK سوار بر تراشه استفاده شده و توسط برنامه های کاربردی قابل استفاده نیست.