

Практическая работа 10
Шандыбина Виктория
ИВТ, 4 курс

№	Название	Ссылка	Чем интересен
1	Виртуальный компьютерный музей	Ссылка	В 15 разделах собрано множество интересных фактов. Правда, справедливости ради, нужно сделать оговорку, что не все выставочные залы открыты, — одни только оформляются, другие дорабатываются, в третьих заменяется экспозиция. Раздел компьютерных игр постоянно развивается, и понятно, что работа над ним бесконечна, ведь игры появляются как грибы после дождя. Кстати, здесь есть и история их создания. Еще одна экспозиция, «История развития ПО», пока не закончена, но зайти на нее все же можно — там рассказывается о развитии операционных систем и многом другом.
2	Музей Леонида Брухиса	Ссылка	Посвящен исключительно БЭСМ-6.
3	Виртуальный музей информатики	Ссылка	Наиболее примечательная особенность данного музея — подробная история компьютерной техники, причем особенно подробно, естественно, в XX в. Здесь присутствуют такие традиционные разделы, как «Поколения компьютеров» и «Галерея портретов», где представлены деятели, внесшие свой вклад в дело становления компьютерных технологий. Музей создавался специально для курса «Информатика», и я думаю, что он поможет лучше усвоить этот предмет.
4	Виртуальный музей истории вычислительной техники в картинках	Ссылка	В этом музее Вы сможете узнать об истории развития электронных калькуляторов и микро-компьютеров. Вы сможете пронаблюдать эволюцию носителей информации, средств обработки информации, вычислительных приспособлений и устройств с древности до наших дней. А также, Вы познакомитесь с такими выдающимися учеными как Джордж Буль, Алан Тьюринг, Сергей Лебедев и многими другими, которые внесли огромный вклад в развитие вычислительной техники.
5	Выставка Политехнического музея	Ссылка	Постоянная экспозиция разделена на несколько тем, каждая из которых дает вам представление о сложном развитии цифровой обработки данных и истории вычислительной техники.
6	Европейский музей	Ссылка	В виртуальных залах музея представлено десять разделов. Одни из них посвящены первым

	компьютерной науки и техники		вычислительным машинам, началу эпохи появления микроэлектроники и информатики, и они, безусловно, полезны и важны. На других можно почерпнуть массу интересной информации, касающейся ЭВМ, например, устанавливаемых на подводных лодках и кораблях, а также на ракетах вычислительных комплексов.
7	Савеловский музей древней компьютерной техники	Ссылка	В 1999 г. на площадках московского выставочного комплекса «Савеловский» открылась выставка-музей устаревшей компьютерной техники. На сайте организовано виртуальное представительство музея с описанием экспонатов и их фотографиями. Здесь же показано то, с чего все начиналось, — это первые ЭВМ, первые калькуляторы (включая знаменитую серию «Электроника») и компьютеры массового производства (например, «Спектр» и «Компаньон»), и т. д. Кроме того, представлены базовые персональные зарубежные машины Apple, Atari, Robotron, IBM и многие другие — почти 20 моделей.