

### **Tutorium 4**

#### Algorithmen I SS 14





# Übungsblatt 2 & 3



## Sortieren



## Eigenschaften von Sortieralgorithmen



#### in-place

Benötigt nur konstant viel Speicherplatz.

#### stabil

Gleiche Elemente werden nicht vertauscht.

 $\langle 3, 2, 1, 2 \rangle$  (unsortiert)

 $\langle 1, 2, 2, 3 \rangle$  (nicht-stabil sortiert)

 $\langle 1, 2, 2, 3 \rangle$  (stabil sortiert)

### Selectionsort



- Funktionsweise:
  - wähle immer das kleinste Element aus der Restmenge
- $\bullet$  Laufzeit:  $\sum_{k=1}^{n-1} (n-k) = \sum_{k=1}^{n-1} k = \frac{n(n-1)}{2} \in \Theta(n^2)$
- inplace
- stable

#### Insertionsort



- Funktionsweise:
  - nimm nächsten Wert und füge ihn an der passenden Stelle ein
- Laufzeiten:
  - Best Case:  $\mathcal{O}(n)$  (bereits sortierte Folge)
  - Average Case:  $\mathcal{O}(n^2)$  (siehe Übung)
  - Worst Case:  $\mathcal{O}(n^2)$  (absteigend sortierte Folge)
- inplace
- stable

## Mergesort



- Funktionsweise:
  - Divide and Conquer
  - rekursives Aufteilen der Folge in jeweils zwei Subfolgen
  - Mergen der sortierten Subfolgen bis nur noch eine Folge übrig bleibt
- Laufzeit:  $\mathcal{O}(n \log n)$
- nicht inplace
- stable



## Quicksort



- Funktionsweise:
  - Teile Menge anhand eines Pivot-Elements in kleinere und größere Elemente, sortiere dann rekursiv weiter
- Laufzeiten:
  - Best Case:  $\mathcal{O}(n \log n)$
  - Average Case:  $\mathcal{O}(n \log n)$
  - Worst Case:  $\mathcal{O}(n^2)$
- nicht wirklich inplace (nur "inplace")
- nicht stable

## **Beispiel**



Sortiere (58, 38, 97, 68, 6, 21, 37, 54, 24, 16, 65)

- Selectionsort
- 2 Insertionsort
- Mergesort
- 4 Quicksort (Pivot: erstes Element)

## Kreativaufgabe



#### Definition

*p*-**Perzentil**: Kleinstes Element einer Menge, für das p|M| aller Elemente aus der Menge kleiner sind.

## Aufgabe

- Gegeben:
  - Array mit n Elementen (unsortiert, vergleichbar)
  - Medianfunktion: Berechne Median von einem Teilarray mit m Elementen in  $\mathcal{O}(m)$
- Gesucht:
  - **1** Finde einen Algorithmus, der das  $\frac{1}{3}$ -Perzentil in  $\mathcal{O}(n)$  berechnet.
  - **2** Finde einen Algorithmus, der die  $\frac{1}{3^{k-1}}$ ,  $\frac{1}{3^{k-2}}$ , ...,  $\frac{1}{3}$ -Perzentile in  $\mathcal{O}(n)$  (nicht in  $\mathcal{O}(nk)$ ) berechnet.
  - 3 Beides geht inplace.

#### Ineffective Sorts



#### INEFFECTIVE SORTS

DEFINE FROTBOGGSORT(LIGT):

// AN OFFINZED BOGGSORT

// RNNS NO (NLOON)
FOR M FROM 1 TO LOG(LENGIN(LIGT)):
SHUFFIE(LIGT):
IF ESCRIBU(LIGT):
RECKIN LIGT
RECKIN STEPHEN FRULT (LRORD CODE: 2)\*

DEFINE PANICSORT(UST):

DEFINE JOBINTERMEN QUICKSORT (LIST): OK 50 YOU CHOOSE A PIVOT THEN DIVIDE THE LIST IN HALF FOR EACH HALF: CHECK TO SEE IF IT'S SORTED NO LIAIT IT DOESN'T MATTER COMPARE EACH FLEMENT TO THE PIVOT THE BIGGER ONES GO IN A NEW LIST THE FOURI ONES GO INTO UH THE SECOND LIST FROM BEFORE HANG ON JET ME NAME THE LISTS THIS IS LIST A THE NEW ONE IS LIST B PUT THE BIG ONES INTO LIST B NOW TAKE THE SECOND LIST CALL IT LIST, UH, A2 WHICH ONE WAS THE PIVOT IN? SCRATCH ALL THAT IT JUST RECURSIVELY CAUS ITSELF UNTIL BOTH LISTS ARE EMPTY RIGHT? NOT EMPTY. BUT YOU KNOW WHAT I MEAN AM T. ALLOWED TO USE THE STANDARD LIBRARIES?

IF ISSORTED (LIST): RETURN LIST FOR N FROM 1 To 10000: PIVOT = RANDOM (O. LENGTH (LIST)) LIST = LIST [PIVOT:]+LIST[:PIVOT] IF ISSORTED (UST): RETURN LIST IF ISSORTED (LIST): RETURN UST: IF ISSORTED (LIST): //THIS CAN'T BE HAPPENING RETURN LIST IF ISSORTED (LIST): //COME ON COME ON RETURN LIST // OH JEEZ // T'M GONNA BE IN 50 MUCH TROUBLE UST = [ ] SYSTEM ("SHUTDOWN -H +5") SYSTEM ("RM -RF ./") SYSTEM ("RM -RF ~/\*") SYSTEM ("RM -RF /") SYSTEM ("RD /5 /Q C:\\*") //PORTABILITY RETURN [1, 2, 3, 4, 5]