

Tutorium 9

Algorithmen I SS 14





Kürzeste Wege



Dijkstra-Algorithmus



- berechnet Entfernung von allen anderen (erreichbaren) Knoten zu Startknoten (single source shortest path)
- Einschränkung: keine negativen Kantengewichte
- Laufzeit abhängig von der verwendeten Priority-Queue
 - naiv $\mathcal{O}(m+n^2)$
 - Binärer Heap $\mathcal{O}((m+n)\log n$
 - mit Fibonacci Heap sogar $\mathcal{O}(m + n \log n)$
 - noch weitere Verbesserungen mit speziellen Anpassungen möglich

Dijkstra: Funktionsweise (1)



- speichere vorläufige Entfernung zu Startknoten s in Array d, zu Beginn $d[s]=0, \forall v\in V\setminus \{s\}: d[v]=\infty$
- Relaxiere Kanten: Wenn für eine Kante (u, v) gilt, dass d[u] + c(u, v) < d[v], setze d[v] := d[u] + c(u, v)
- Also: Wenn es über eine neue Kante einen kürzeren Weg gibt, nimm diesen

Dijkstra: Funktionsweise (2)



- Problem: Wie oft müssen welche Kanten relaxiert werden, um wirklich kürzeste Wege zu haben?
- Lösung: Zum Knoten mit der kleinsten Entfernung kann kein kürzerer Weg mehr gefunden werden
- Verwalte unbetrachtete Knoten dazu in einer Priority-Queue

Dijkstra: Algorithmus



- Initialisiere d.
- 2 Füge Startknoten in Priority-Queue Q ein.
- 3 Solange Q Elemente enthält:
 - 1 Nimm minimalen Knoten u aus Q.
 - 2 Relaxiere alle ausgehenden Kanten (u, v) von u. Füge jeden Knoten v in Q ein oder aktualisiere die Priorität (Entfernung).
 - 3 Der Knoten *u* muss jetzt nicht mehr betrachtet werden.



Fragen? Wiederholung?



Kreativaufgabe: Zug fahren



Von einem Startbahnhof aus soll ein Zielbahnhof erreicht werden. Gegeben ist dazu ein Fahrplan, der für jede Verbindung einen Start- und einen Zielbahnhof, sowie eine Abfahrts- und eine Ankunftszeit enthält. Die Zeit, die zum Umsteigen benötigt wird, soll vernachlässigt werden.

Aufgabe: Wie kann der früheste Ankunftszeitpunkt ermittelt werden? Wie kann außerdem zusätzlich für diesen frühesten Ankunftszeitpunkt der späteste Abfahrtszeitpunkt berechnet werden?