#### Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

# Вычислительная математика. Лабораторная работа №1. Решение систем линейных уравнений

Группа: Р32131

Студент: Смирнов Виктор Игоревич

#### Ключевые слова

Системы линейных алгебраических уравнений, СЛАУ, алгоритмы, вычислительные методы.

#### 1 Цель работы

Целью проделанной работы было прежде всего ознакомление с вычислительными методами решения систем линейных алгебраических уравнений. Задача состояла в том, чтобы реализовать необходимые алгоритмы на языке программирования, а также разработать программное приложение с пользовательским интерфейсом.

#### 2 Описание метода

Был реализован метод главных элементов ([1], с. 281).

#### 3 Реализация алгоритма

```
namespace math::eq::lin::sys::solve::gauss {
3 struct index_pair { // NOLINT
    size t i:
5
    size_t j;
6 };
8 template <typename F, size_t N>
9 static index_pair
10 peek(const linal::matrix<F, N, N>& matrix, index_pair start) {
11
    auto max = start;
    size_t j = start.j;
12
    for (size_t i = start.i; i < N; i++) { // NOLINT</pre>
      if (matrix[max.i][max.j] < matrix[i][j]) {</pre>
14
        max.i = i:
        max.j = j;
17
    }
18
19
    return max;
20 }
22 template <size_t N>
23 struct triangulization_result { // NOLINT
    std::array<index_pair, N> swaps;
    size_t col_swaps_count = 0;
25
26
    size_t row_swaps_count = 0;
27 };
28
29 template <typename F, size_t N>
30 triangulization_result < N > triangulate(lineqsys < F, N > & sys) {
    triangulization_result <N> result = {};
31
    for (size_t row = 0; row < N; row++) {</pre>
33
      \ensuremath{//} Put max element in working position
34
      // const index_pair pos = {row, row};
35
      const auto pos = peek<F, N>(sys.a, {row, row});
36
37
      if (sys.a[pos.i][pos.j] == 0) {
38
        throw std::invalid_argument("matrix can't be solved by gauss");
39
40
41
      if (pos.i != row) {
42
         sys.a.swap_rows(pos.i, row);
43
        std::swap(sys.b[pos.i], sys.b[row]);
44
45
        result.row_swaps_count++;
46
47
      if (pos.j != row) {
        sys.a.swap_cols(pos.j, row);
49
        result.swaps[result.col_swaps_count++] = {.i = pos.j, .j = row};
50
```

```
51
52
       // Go ahead and make zeros below
53
       for (size_t i = row + 1; i < N; i++) { // NOLINT</pre>
54
         F multiplier = sys.a[i][row] / sys.a[row][row];
55
         sys.a[i] -= multiplier * sys.a[row];
56
         sys.b[i] -= multiplier * sys.b[row];
57
58
59
     return result;
61
62 }
64 template <typename F, size_t N>
65 static linal::vector<F, N> solve_triangle(const lineqsys<F, N>& sys) {
    linal::vector<F, N> result; // NOLINT: fill in the loop
     for (size_t row = N - 1;; row--) {
67
                                                        // NOT.TNT
68
       auto x = sys.b[row];
       for (size_t col = row + 1; col < N; col++) { // NOLINT</pre>
69
         x -= sys.a[row][col] * result[col];
70
71
       result[row] = x / sys.a[row][row];
72
73
       if (row == 0) {
         break;
74
75
     }
76
77
     return result;
78 }
80 template <typename F, size_t N>
sı struct result : solution < F, N > { // NOLINT
     result(
83
         math::linal::vector<F, N> value, // NOLINT
84
         math::linal::vector<F, N> error, // NOLINT
85
         const lineqsys<F, N>& triangle,
86
87
         F det
88
         : solution <F, N>(value, error), triangle(triangle), det(det) {}
89
     lineqsys \langle F, N \rangle triangle; // NOLINT
91
                                // NOLINT
92
    F det;
93 };
94
95 template <typename F, size_t N>
96 result <F, N > solve(const lineqsys <F, N > & sys) {
    auto triangle = sys;
97
     auto tresult = triangulate(triangle);
     auto value = solve_triangle(triangle);
99
     if (tresult.col_swaps_count > 0) {
101
       for (size_t i = tresult.col_swaps_count - 1;; i--) { // NOLINT
102
103
         auto swap = tresult.swaps[i];
         std::swap(value[swap.i], value[swap.j]);
104
         if (i == 0) {
105
           break;
106
         }
       }
108
     }
109
110
     F det = 1;
111
     for (size_t i = 0; i < N; i++) {</pre>
112
       det *= triangle.a[i][i];
113
114
     if ((tresult.row_swaps_count + tresult.col_swaps_count) % 2 == 1) {
115
116
      det *= -1;
117
118
119
     return result <F, N>(
         value,
120
         sys.b - sys.a * value, //
121
         triangle,
                                  //
122
                                  11
        det
123
```

```
124 );
125 }
126 |
127 }
```

Листинг 1: Реализация метода главных элементов на языке С++

## 4 Примеры использования программного приложения

```
1 $ cat a.txt
2 3
з 6
      -1 -1
               11.33
      6 -1
-1 6
4 -1
               32
               42
_{7} $ math-tool lineqsys a.txt
{\bf 8} lineqsys gauss method results report
9 det: 196
10 triangle matrix:
         6
                 - 1
                            -1
                                      11.33
11
                        -1.167
                                      33.89
         0
               5.833
12
                                0
                  0
                          5.6 |
                                      50.67
13
14 result: { 4.666, 7.619, 9.047 }
15 error: \{-2.861e-06, 3.815e-06, 3.815e-06\}
```

Листинг 2: Пример использования приложения 1

```
1 $ cat null.txt
2 5
3 0 0 0 0 0 0 0
4 0 0 0 0 0 0
5 0 0 0 0 0 0
6 0 0 0 0 0 0
7 0 0 0 0 0 0
8
9 $ math-tool lineqsys null.txt
10 error: matrix can't be solved by gauss
```

Листинг 3: Пример использования приложения 2

### 5 Вывод

В процессе выполнения данной лабораторной работы я ознакомился с некоторыми вычислительными методами для решения систем линейных алгебраических уравнений. Было очень интересно и увлекательно реализовывать их на языке C++.

# Список литературы

[1] Б.П. Демидович, И.А. Марон Основы вычислительной математики: учебное пособие — 1966 год.