



UNIVERSIDAD DE BURGOS  
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR  
Grado en Ingeniería en Informática



**TFG del Grado en Ingeniería Informática**

**título del TFG  
Documentación Técnica**



Presentado por nombre alumno  
en Universidad de Burgos — 8 de mayo de 2017  
Tutor: nombre tutor

---

# Índice general

---

<b>Índice general</b>	<b>I</b>
<b>Índice de figuras</b>	<b>III</b>
<b>Índice de tablas</b>	<b>IV</b>
<b>Apéndice A Plan de Proyecto Software</b>	<b>1</b>
A.1. Introducción . . . . .	1
A.2. Planificación temporal . . . . .	1
A.3. Estudio de viabilidad . . . . .	1
<b>Apéndice B Especificación de Requisitos</b>	<b>2</b>
B.1. Introducción . . . . .	2
B.2. Objetivos generales . . . . .	2
B.3. Catalogo de requisitos . . . . .	2
B.4. Especificación de requisitos . . . . .	2
<b>Apéndice C Especificación de diseño</b>	<b>3</b>
C.1. Introducción . . . . .	3
C.2. Diseño de datos . . . . .	3
C.3. Diseño procedimental . . . . .	3
C.4. Diseño arquitectónico . . . . .	3
<b>Apéndice D Documentación técnica de programación</b>	<b>4</b>
D.1. Introducción . . . . .	4
D.2. Estructura de directorios . . . . .	4
D.3. Manual del programador . . . . .	4
D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto . . . . .	5
D.5. Pruebas del sistema . . . . .	5

<i>ÍNDICE GENERAL</i>	II
-----------------------	----

<b>Apéndice E Documentación de usuario</b>	<b>6</b>
E.1. Introducción . . . . .	6
E.2. Requisitos de usuarios . . . . .	6
E.3. Instalación . . . . .	6
E.4. Manual del usuario . . . . .	6

---

## Índice de figuras

---

---

# Índice de tablas

---

*Apéndice A*

---

# **Plan de Proyecto Software**

---

**A.1. Introducción**

**A.2. Planificación temporal**

**A.3. Estudio de viabilidad**

Viabilidad económica

Viabilidad legal

*Apéndice B*

---

## **Especificación de Requisitos**

---

- B.1. Introducción
- B.2. Objetivos generales
- B.3. Catalogo de requisitos
- B.4. Especificación de requisitos

---

## **Especificación de diseño**

---

- C.1. Introducción
- C.2. Diseño de datos
- C.3. Diseño procedimental
- C.4. Diseño arquitectónico



## *Apéndice D*

---

# Documentación técnica de programación

---

### D.1. Introducción

### D.2. Estructura de directorios

### D.3. Manual del programador

Instalación:

Unity en su versión linux puede instalarse de dos maneras: con el archivo .deb y a través de un instalador en forma de script. Ambos archivos se suministran desde la web oficial y se pueden obtener desde el siguiente enlace:

[Web oficial con las versiones de Unity para linux](#)

La versión utilizada ha sido la 5.3.6f1 que se puede encontrar en:

[Post de la web oficial para la versión 5.3.6f1](#)

Y descargar de los siguientes enlaces:

Archivo deb: [Archivo deb para versión 5.3.6f1](#)

Instalador: [Instalador para versión 5.3.6f1](#)

Ambos archivos: [Archivo torrent con ambos archivos](#)

Para realizar la instalación hemos usado el archivo instalador con los siguientes pasos: 1 Darle permisos de ejecución con `chmod +x` al archivo instalador 2 Ejecutar el archivo como superusuario. Crea un directorio donde lo ejecutemos donde se encontraran todos los archivos de Unity.

Para ejecutarlo hay que ir al nuevo directorio que creo el instalador y ejecutar el ejecutable del editor de Unity que se encuentra dentro de Editor/

Para poder usar Monodevelop con la version de Unity, hay que instalar ademas de la versión que viene con el instalador el resto de archivos de monodevelop. Con el comando `sudo apt-get install mono-complete` se instalan desde los repositorios todos los archivos necesarios.

Para comprobar que Unity abrirá el monodevelop con su versión para unity desde el menu Edit->Preferences, en la seccion External Tools, comprobamos que el editor de los scripts seleccionado es internal. Aunque se puede usar cualquier editor para realizar los scripts, es recomendable usar monodevelop de este forma porque hay diferencias entre los lenguajes de programación estandar y las versiones de ellos que usa Unity.

#### **D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto**

#### **D.5. Pruebas del sistema**

---

## **Documentación de usuario**

---

- E.1. Introducción**
- E.2. Requisitos de usuarios**
- E.3. Instalación**
- E.4. Manual del usuario**