Лабораторная работа №5: Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

дисциплина: Информационная безопасность

Швец Сергей Сергеевич 2021, 13 November

Цель работы

Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение работы

отключение системы запретов

Так как программы с установленным битом SetUID могут представлять большую брешь в системе безопасности, в современных системах используются дополнительные механизмы защиты. Чтобы система защиты SELinux не мешала выполнению заданий работы, она была отключена до следующей перезагрузки.

```
|shvets@Shvets ~]$ su
Пароль:
|root@Shvets shvets]# setenforce 0
```

Figure 1: отключение системы запретов

Создание программы simpleid

Создание программы simpleid.

```
guest@Snvets:~
 Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
#include <sys/types.h>
#include <unisrd.h>
#include <st.dio.h>
int
main ()
        uid t uid = geteuid ();
        gid t gid = getegid ();
        printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
        return 0;
```

Figure 2: Guest

компиляция, запуск программы, а также команды id

Далее программа была скомпилирована и запущена, а также было проведено сравнение результатов работы программы с командой id

Figure 3: директория и пользователь

модификация программы

Далее программа была модифицирована несколькими атрибутами.

```
guest@Shwets:-

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка

#include <sys/types.h>
#include <sunistd.h>
#include <stdio.h>

int
main ()

{
        uid t real uid = getuid ();
        uid_t e_uid = geteuid ();
        gid_t e_gid = getegid ();
        gid_t e_gid = getegid ();
        printf ("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
        printf ("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid);

return 0;
}
```

Figure 4: модификация программы

пункт 8

Выполнение команд из пункта 8.

```
[guest@Shvets ~]$ su
Napons:
[root@Shvets guest]# chown root:guest /home/guest/simpleid2
[root@Shvets guest]# chmod u+s /home/guest/simpleid2
```

Figure 5: 8 пункт

программа readfile.c

Написание программы readfile.

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])
{
    unisigned char buffer[16];
    size t bytes_read;
    int ī;
    int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
    do
    {
        bytes read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
        for (ī =0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);
    }
    while (bytes_read == sizeof (buffer));
    clze (fd);
    return 0;I
}</pre>
```

Figure 6: readfile

пункты 15-19

Проверка доступа.

```
[guest@Shvets ~]$ vi readfile.c
[guest@Shvets ~]$ gcc readfile.c -o readfile
[guest@Shvets ~]$ ls -l readfile.c
-гwX------. l root guest 454 ноя 13 22:35 readfile.c
[guest@Shvets ~]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
[guest@Shvets ~]$ ./readfile /etc/shadow
```

Figure 7: Расширинные атрибуты

пункты 1-3 с файлом file01

Создание файла file01.

Figure 8: file01

Guest2

попытка прочитать и изменить файле file01 от имени пользователя, не являющегося владельцем файла

```
[guest@Shvets ~]$ su - guest2
Пароль:
[guest2@Shvets ~]$ cat /tmp/file01.txt
test
[guest2@Shvets ~]$ echo "test2" > /tmp/file01.txt
[guest2@Shvets ~]$ cat /tmp/file01.txt
test2
```

Figure 9: guest2

Модификация атрибутов

модификация атрибутов директории от имени пользователя guest2

```
[guest2@Shvets ~]$ su
Пароль:
[root@Shvets guest2]# rm /tmp/file01.txt
rm: удалить обычный файл '/tmp/file01.txt'? n
[root@Shvets guest2]# chmod -t /tmp
[root@Shvets guest2]# exit
exit
[guest2@Shvets ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwx. 15 root root 4096 ноя 13 22:51 tmp
[guest2@Shvets ~]$ su
Пароль:
[root@Shvets guest2]# chmod +t /tmp
[root@Shvets guest2]# ex
```

Figure 10: атрибуты

Выводы

Выводы

Мной были изучены механизмы изменения идентификаторов, применение SetUID- и Stickубиты. Получены практические навыкы работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрена работа механизмов смены идентификаторов процесса пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.