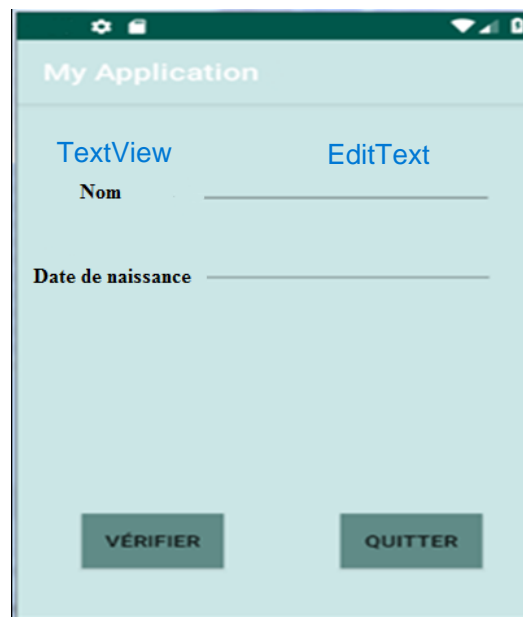


TP3 : Développement mobile sous Android

Exercice 1 :

1. Créer une nouvelle application (nommée par exemple "vérification_Age") comprenant une activité vide (Empty Activity).
2. Réaliser l'interface suivante



both vertical center in a
LinearLayout

LinearLayout Two Buttons

TextView to show Result

3. Définir les actions des boutons Vérifier et Quitter

Bouton Quitter : permet de quitter l'application

Bouton Vérifier : permet de vérifier si la personne a plus de 18 ans.

Exercice 2 :

Réaliser une application (nommée par exemple "Convertisseur") qui permet de convertir l'Euro, le Dollar américain et le Dollar canadien en Dirham Marocain. Tel que :

- 1 Dollar Américain égal 9,86 Dirham Marocain
- 1 Dollar Canadien égal 7,03 Dirham Marocain
- 1 Euro égal 11,02 Dirham Marocain

L'interface de l'application est présentée dans la figure ci-dessous :

LinearLayout

TextEdit	Spinner
234	Euro ▼
2529,29	Dirham marocain

CONVERTIR

FERMER

Exercice 3 :

On veut réaliser une application qui permet, selon le choix de l'utilisateur, de calculer l'addition, la soustraction, la multiplication ou la division de deux entiers saisis au clavier.

1. Réaliser l'interface décrite par la figure ci-dessous.
2. Ecrire le programme java permettant de réaliser ces opérations.

Calc

Entrer le nombre 1 :

Entrer le nombre 2 :

Résultat

→

Calc

124

26

La somme est : 150