

Disclaimer

Aufgaben aus dieser Vorlage stammen aus der Vorlesung *Algorithmen, Sprachen und Komplexität* und wurden zu Übungszwecken verändert oder anders formuliert! Für die Korrektheit der Lösungen wird keine Gewähr gegeben.

1. Definitionen der Automatentheorie. Vervollständige die folgenden Definitionen:

- (a) Eine Regel $(l \rightarrow r)$ einer Grammatik $G = (V, \Sigma, P, S)$ heißt rechtslinear, falls ...

Solution:

- (b) Ein NFA ist ein Tupel $M = (\dots)$

Solution:

- (c) Die von einem PDA $M = (Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \#)$ akzeptierten Sprache ist $L(M) = \dots$

Solution:

- (d) Sei $M = (Z, \Sigma, z_0, \delta, E)$ ein DFA. Die Zustände $z, z' \in Z$ heißen erkenntnisäquivalent, wenn

Solution:

2. Sätze und Lemmas aus der Automatentheorie. Vervollständige die folgenden Aussagen:

- (a) Sei $L \subseteq \Sigma^*$ eine Sprache. Dann sind äquivalent: 1) L ist regulär (d.h. wird von einem DFA akzeptiert), 2) ..., 3) ...

Solution:

- (b) Der Satz von Myhill-Nerode besagt, ...

Solution:

- (c) Das Pumping-Lemma für kontextfreie Sprachen ...

Solution:

3. Konstruktionen der Automatentheorie

- (a) Betrachte den NFA X (Bild wird noch erstellt). Berechne einen DFA Y mit $L(X) = L(Y)$.

Solution:

- (b) Betrachte den DFA X (Bild wird noch erstellt). Berechne den minimalen DFA Y mit $L(X) = L(Y)$.

Solution:

4. Algorithmen für reguläre Sprachen. Sei $\Sigma = \{a, b, c\}$. Gebe einen Algorithmus an, der bei Eingabe eines NFA X entscheidet, ob alle Wörter $\omega \in L(X)$ ungerade Länge besitzen und abc als Infix enthalten.

Solution:

5. Kontextfreie Sprachen: Sei $\Sigma = \{a, b, c\}$. Betrachte die Sprache $K = \{a^k b^l c^m \mid k \leq l \text{ oder } k \leq m\}$.

- (a) Zeige, dass K eine kontextfreie Sprache ist.

Solution:

- (b) Zeige, dass $L = \Sigma^* \setminus K$ (Komplement von L) nicht kontextfrei ist.

Solution:

- (c) Begründe warum K deterministisch kontextfrei ist oder warum nicht.

Solution:

6. Kontextfreie Grammatiken: Sei $\Sigma = \{a, b, c\}$

- (a) Sei G die kontextfreie Grammatik mit Startsymbol S und der Regelmenge $S \rightarrow AB$, $A \rightarrow aBS|a$ und $B \rightarrow bBa|b|\epsilon$. Überführe G in eine äquivalente Grammatik in Chomsky Normalform.

Solution:

- (b) Sei G' die kontextfreie Grammatik mit Startsymbol S und der Regelmenge $S \rightarrow AB$, $A \rightarrow CD|CF$, $F \rightarrow AD$, $B \rightarrow c|EB$, $C \rightarrow a$, $D \rightarrow b$, $E \rightarrow c$. Entscheide mit dem CYK-Algorithmus, ob die Wörter $w_1 = aaabbbcc$ oder $w_2 = aaabbccc$ von G' erzeugt werden.

Solution:

- (c) Gebe für die Wörter aus b), die von G' erzeugt werden, den Ableitungsbaum an.

Solution:

7. Definitionen der Berechnbarkeitstheorie. Vervollständige die Definitionen

- (a) Ein While Programm ist von der Form...

Solution:

- (b) Die von einer Turingmaschine M akzeptierte Sprache ist $L(M) = \dots$

Solution:

- (c) Eine Sprache L heißt rekursiv aufzählbar, falls ...

Solution:

8. Sätze der Berechnbarkeitstheorie: Vervollständige die folgenden Aussagen

- (a) Sei $L \subseteq \Sigma^*$ eine Sprache. Sind L und $\Sigma^* \setminus L$ semi-entscheidbar, dann...

Solution:

- (b) Der Satz von Rice lautet...

Solution:

9. Berechnungsmodelle

- (a) Gebe ein Loop-Programm an, das die Funktion $n \rightarrow n^2 - n$ berechnet

Solution:

- (b) Gebe eine deterministische Turingmaschine M für das Eingabealphabet $\{0, 1\}$ an, das folgende Funktion berechnet: Für Eingabe $a_1 a_2 \dots a_{n-1} a_n$ berechnet M die Ausgabe $a_n a_1 \dots a_{n-1}$ (letzte Symbol der Eingabe an erste Stelle).

Solution:

10. Reduktionen

- (a) Seien $A, L \subseteq \Sigma^*$ nichtleere Sprachen und A entscheidbar. Gebe eine Reduktion von $L \cup A$ auf L an.

Solution:

- (b) Gebe eine Bedingung für A an, sodass $L \cup A \leq_p L$ für alle nichtleeren Sprachen $L \subseteq \Sigma^*$ gilt. Begründe.

Solution:

11. Komplexitätsklassen. Ergänze zu den Paaren von Komplexitätsklassen das Relationssymbol zur Teilmengenbeziehung.

- (a) EXPSPACE ? EXPTIME

Solution:

- (b) NP ? P

Solution:

(c) $\text{NPSPACE} \stackrel{?}{=} \text{EXPTIME}$

Solution:

(d) $\text{NP} \stackrel{?}{=} \text{NPSPACE}$

Solution:

(e) $\text{NPSPACE} \stackrel{?}{=} \text{PSPACE}$

Solution:

12. NP-vollständiges Problem: Gebe zwei NP-vollständige Probleme an (als Menge oder Eingabe-Frage-Paar).

Solution: