



黑白棋 测试计划

版本 1.0



日期	版本	说明	作者
2014 年 10 月 22 日	1.0	建立文档	



目录

黑白棋.....	1
目录	3
1 概述.....	4
1.1 项目简介.....	4
1.2 软件功能介绍	4
1.3 测试范围.....	4
1.4 测试类型.....	4
1.5 参考资料.....	4
2 总体目标	5
3 具体策略	5
3.1 用户下棋.....	5
3.2 电脑下棋.....	5
3.3 胜负判断.....	5
3.4 存档功能.....	6
3.5 读档功能.....	6
3.6 提示功能.....	6
3.7 悔棋功能.....	6
3.8 保存录像功能	6
3.9 录像回放功能	6
4 任务分配	7
5 测试环境	7



1 概述

1.1 项目简介

黑白棋是一款单机的黑白棋人机和人人对战游戏，为了评测它的功能，我们小组对该软件进行系统的功能测试。

1.2 软件功能介绍

软件本身提供的需求原文如下：

功能
人机对战（先手、后手）
人人对战
录像回放
悔棋
存档读档
提示

1.3 测试范围

对黑白棋进行系统的功能测试。 本次测试的主要进行功能测试，主要目标是：

测试软件是否实现了以上七个功能模块；

软件对于用户非法的或者错误的输入是否有相应的处理；

1.4 测试类型

黑盒测试

1.5 参考资料

无。



2 总体目标

本次测试的主要功能有：

- 1、人机对战
- 2、人人对战
- 3、录像回放
- 4、悔棋
- 5、存档读档
- 6、提示

3 具体策略

3.1 用户下棋

3.1.1 等价类划分

- A: 选择可以落子的空白格子
- B: 选择不可以落子的空白格子
- C: 选择已有棋子的格子

3.1.2 具体测试实现

鼠标点击棋盘上指定的格子，测试是否落子成功。

3.2 电脑下棋

人机对战模式下，用户落子之后，在没有判断出胜负的情况下，测试电脑是否成功落子。

3.3 胜负判断

3.3.1 等价类划分

- A: 棋盘已满，黑棋比白棋多。
- B: 棋盘已满，白棋比黑棋多。
- C: 棋盘已满，黑棋和白棋一样多。
- D: 棋盘上全部都是白棋。



- E: 棋盘上全部都是黑棋。
- F: 棋盘未满，黑棋无处可下
- G: 棋盘未满，白棋无处可下

3.3.2 具体测试实现

先达到指定的条件，测试程序如何进行判断。

3.4 存档功能

人机对战或者人人对战模式下，点击存档按钮，输入文件名保存文件。测试文件是否生成成功。

3.5 读档功能

人机或者人人对战模式下，点击读档按钮，读入以保存的存档文件，测试棋局是否恢复原样。

3.6 提示功能

人机或者人人对战模式下，点击提示按钮，测试是否显示绿色格子的可走位置提示。

3.7 悔棋功能

3.7.1 等价类划分

- A: 棋局刚刚开始
- B: 用户已落过子

3.7.2 具体测试实现

在以上不同情况下，点击悔棋按钮，测试是否能过退回用户的上一步。

3.8 保存录像功能

当前棋局的胜负确定后，会弹出对话框询问是否保存录像。点击确定按钮，输入文件名。测试是否保存成功。

3.9 录像回放功能

在主界面点击录像回放按钮，选择之前保存的录像，测试是否能够正常回放。



4 任务分配

制定计划：张子辰
测试：沈俊丞、傅明鉴
总结：王浩

5 测试环境

软件环境	Windows7 x64 操作系统
硬件环境	Intel i7 处理器，500G 硬盘，8G 内存