

L10	cool	1	2	3	+G	5	-6	7	8	-9	+10	11	soma
plt.	1	1	1	?		1	?	2					<b>6-6/10</b>
map plt.	1	1	1	1	1	0,5	1	1	0,5	1	1	10	

1. Załóżmy, że w grafie  $G$  wszystkie wagи krawędzi są różne. Pokaż, nie używając żadnego algorytmu, że  $G$  zawiera tylko jedno minimalne drzewo rozpinające.

2. Niech  $T$  będzie  $MST$  grafu  $G$ . Pokaż, że dla dowolnego cyklu  $C$  grafu  $G$  drzewo  $T$  nie zawiera jakiejś najczęstszej krawędzi z  $C$ .

Załóżmy, że krawędzie grafu są posortowane wg wag:  $w(e_1) \leq w(e_2) \leq \dots \leq w(e_m)$ . Dla każdej krawędzi o indeksie  $i$  w kolejności od  $m$  do 1 wykonaj następujące: jeśli wyzruszcenie  $e_i$  nie rozspaja  $G$ , wyzrusz  $e_i$  z  $G$ .

(+) Udowodnij, że algorytm Prima znajdowania MST działa poprawnie.

5. Założmy, że wszystkie krawędzie w grafie mają różne wagi. Udowodnij, że algorytm Boruvki rzeczywiście znajduje drzewo rozpinające, tzn. pokaż, że w żadnej iteracji nie powstaje cykl.

6. (-) Jak zmodyfikować algorytm Boruvki, by działał również w grafach, w których krawędzie mogą mieć takie same wagи?

7. Krawędzie pewnego grafu  $G$  pokolorowano na czerwono i niebiesko. Kiedy graf ten zawiera drzewo rozpinające niemonochromatyczne, tzn. zawierające krawędź każdego koloru?

8. Krawędzie pewnego prostego grafu spójnego  $G$  pokolorowano na czerwono, zielono i niebiesko.  $G$  ma przynajmniej 4 krawędzie oraz przynajmniej jedną krawędź każdego z trzech kolorów. Czy graf ten w każdym przypadku zawiera drzewo rozpinające trójkolorowe?

A gdyby kolorów było cztery i  $G$  był dodatkowo dwudzielny, czy wszelkie zawierały drzewo rozpinające zawierające przynajmniej jedną krawędź każdego z czterech kolorów? Czy dwudzielność jest potrzebna?

9. (-) Udowodnij lub obal: Jeśli  $T$  jest minimalnym drzewem spinającym grafu  $G$ , to ścieżka łącząca wierzchołki  $u$  i  $v$  w drzewie  $T$  jest minimalną wagowo ścieżką między  $u$  i  $v$  w grafie  $G$ .

10. (+) Niech  $G = (A \cup B, E)$  będzie grafem dwudzielnym, a  $M$  i  $N$  jego dwoma skojarzeniami. Pokaż, że istnieje skojarzenie  $M'$  takie, że każdy wierzchołek  $a \in A$  skojarzony w  $M$  jest również skojarzony w  $M'$  oraz każdy wierzchołek  $b \in B$  skojarzony w  $N$  jest również skojarzony w  $M'$ .

11. Pokaż jak znaleźć największe skojarzenie w drzewie  $T$ .

MST minimum drzewo rozpinające

Drzewo rozpinające wcośtkie wierzchołki  
Drzewo rozpinające może wej wodze  
prosto o najmniejszej możliwej waga  
Suma krawędzi możliwych do wybrania

Dowód będzie nie uproszczone

1) Zdemonstrować, że istnieje dwo MST ( $A, B$ ) spełniające warunki z treści zadania.

2) A i B są rożne, mimo zawierania tych samych wierzchołków.

Istnieje niezerowa możliwa krawędź która jest różna.

3) Względem jednej z tych krawędzi - to o najniższym wadze. Bez straty ogólnosci mówiąc oznacza, że krawędź ta należy do prostego A. Nazwijmy ją  $a_1$ .

4) B jest drzewem  $\Rightarrow a_1 \cup B$  jest cyklem (do uproszczenia nazwijmy ten cykl C)

5) A jest drzewem  $\Rightarrow$  cykl C zawiera krawędź  $a_2$  spoza drzewa A.  $a_2 \in B$

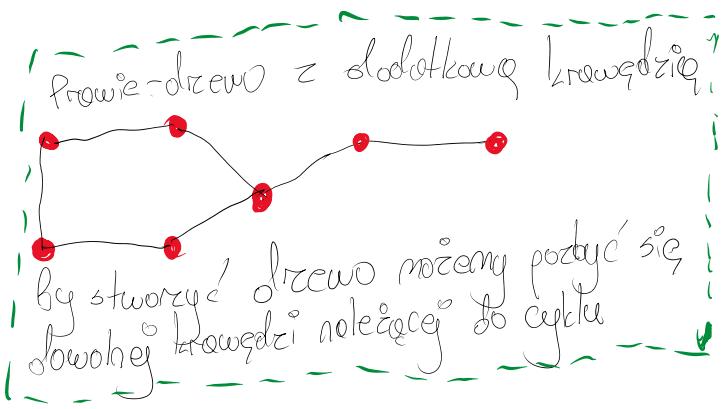
6) Zauważmy, że waga  $a_2$  jest większa od  $a_1 - a_2$ , bo to wybrane krawędź o najniższej wadze z krawędzi należących do jednego z tych dwóch grafów.

7) Istnieje więc opętałożenie w drzewie krawędzi  $a_2$  przez krawędź  $a_1$ .

Powyższy fakt powoduje sprzeczność z założeniem - B nie jest MST.

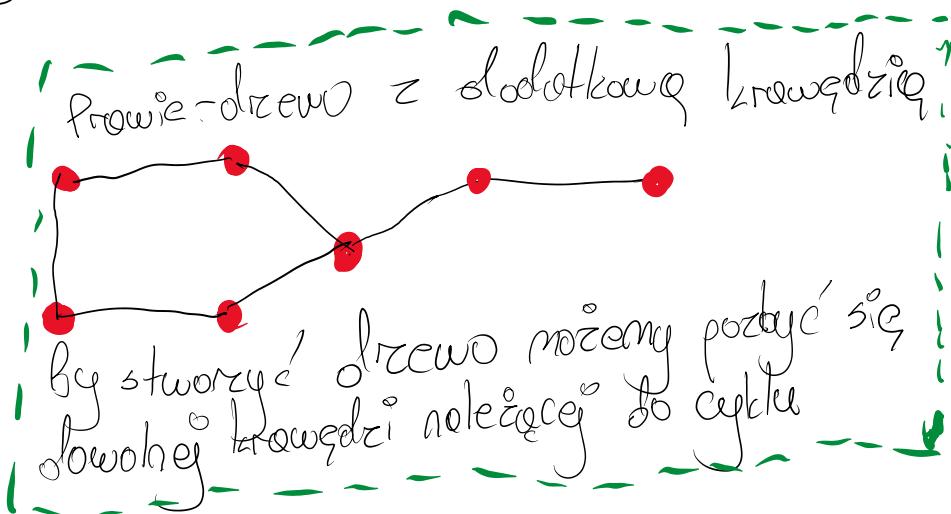
Aby większej ilości krawędzi dostać to tak samo - istnieje przypadek, że dostaniemy dwa drzewa, z których żadne nie jest MST - zauważmy, że ich krawędzi tworzą

trzecie drzewo które będzie MST



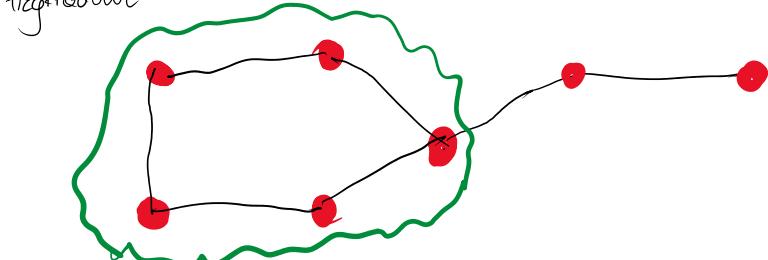
2. Niech  $T$  będzie MST grafu  $G$ . Pokaż, że dla dowolnego cyklu  $C$  grafu  $G$  drzewo  $T$  nie zawiera jakiejś najciężej krawędzi z  $C$ .

Główne myśl zadania bardzo podobna do zadania poprzedniego. Przypomnij najpierw piękną ilustrację z zadaniem pierwszym by zilustrować intuicyjne rozumienie problemu:



A skoro dawnej - to możemy wybrać najcięższą. Sformalizujmy teraz zad.

Weźmy  $T'$  - jest to  $T$  uzupełnione o krawędzie cyklu  $C$  które w  $T$  się nie znajdowały.  $T'$  zawiera więc cykl  $C$ .



Przykładowe  $C$

Rozważmy teraz wszystkie drzewa które możemy stworzyć z  $T'$ . Które z nich powstanie za pomocą porzycia się jakieśgo  $u_i \in C$ .

Po przykładowym wstępnie wniesiemy obecnie

Załóżmy że  $T$  zawiera najcięższą krawędź  $C$  i jest MST. Oznaczymy te najcięższe krawędzie jako  $u_1$ . Których jednak drzewo  $T_2$  które zawiera tańszą krawędź  $u_2$  cyklu  $C$  i nie zawiera  $u_1$

Zatem  $T'$  jest 1-szerowym drzewem.

Istnieje jednak drzewo  $T_2$  które zawiera lejsząga krawędź  $u_2$  cyklu  $C$  i nie zawiera  $u_1$ .

$(T \setminus \{u_1\}) \cup \{u_2\} = T_2$ .  $T_2$  ma mniejszą sumę wag i zawiera te same wierzchołki co  $T$ .

$T'$  nie jest więc właściwym drzewem rozpinającym.

### 3 (done)

7 December, 2023 14:31

3. Czy poniższy algorytm zawsze znajduje MST w grafie spójnym  $G$ ?

Załóżmy, że krawędzie grafu są posortowane wg wag:  $w(e_1) \leq w(e_2) \leq \dots \leq w(e_m)$ . Dla każdej krawędzi o indeksie  $i$  w kolejności od  $m$  do 1 wykonaj następujące: jeśli wyrzucenie  $e_i$  nie rozspaja  $G$ , wyrzuć  $e_i$  z  $G$ .

Tak, algorytm zawsze działa. Intuicja z poprzednich lekcji.

- 1) Graf na początku jest spójny i zawsze sprawdzamy czy przypuszczenie go nie rozspaja, nigdy nie otrzymamy więc grafu niespojnego
- 2) Zawsze otrzymamy skrewo-usumony wszystkie krawędzie które tylko możemy. Jeśli otrzymaliśmy jakiś cykl w grafie wynikowym, to byłaby jakaś krawędź której algorytm mógłby usunąć aby móc dodać ją do krawędzi o największej wadze, stądż otrzymamy więc warunek
- 3) Zaczynamy usuwanie od krawędzi o największej wadze, stądż otrzymamy zadanego drugiego
- 4) Otrzymujemy zawsze n-1 krawędzi, kolejność usuwania nie będzie więc problemem

## +4 (done?)

7 December, 2023 14:31

4. (+) Udowodnij, że algorytm Prima znajdowania MST działa poprawnie.

Na papierze

1) Pokażemy, że  $B'$  jest drzewem

2) rozpinającym

3) minimalnym

ale chyba lepiej nie deklarować

5. Założmy, że wszystkie krawędzie w grafie mają różne wagи. Udowodnij, że algorytm Boruvki rzeczywiście znajduje drzewo rozpinające, tzn. pokaż, że w żadnej iteracji nie powstaje cykl.

6. (-) Jak zmodyfikować algorytm Boruvki, by działał również w grafach, w których krawędzie mogą mieć takie same wagи?

7. Krawędzie pewnego grafu  $G$  pokolorowano na czerwono i niebiesko.  
Kiedy graf ten zawiera drzewo rozpinające niemonochromatyczne, tzn.  
zawierające krawędź każdego kolory?

MNSP

Indukcja! Dla  $n=0, 1$  niemożliwe

I)  Dla grafu o dwóch krawędziach

II) Zobaczmy że MNSP istnieje dla grafu z  $n$  krawędziami z min. 1 czerw. i 1 nieb.

III) Rozważmy dla  $n+1$  krawędzi: nie musi być ten z poprzedniego, ten może być monochromatyczny  
Dotarczamy do  $n$ -krawędziowego grafu z  $n+1$  krawędzią. Jest ok. przypadeków.

1) Min. 1 czerw. i 1 niebieska w poprzednim

2) Nie dodajemy wierzchołka  $\Rightarrow$  MNSP poprzedniego

3) Dodajemy  $\Rightarrow$  MNSP poprzedniego + nowy wierzchołek = krawędzie do niego prowadzące

2) Poprzednie monochromatyczne  $MST \cup \{new\}$  z innego MST

Musimy dostać krawędź innego kolory

4) Bez nowego wierzchołka  $\Rightarrow$  powstaje cykl, pozygujemy się inną krawędzią i got

5) Z nowym  $\Rightarrow$  Bieremy MST i dotaczamy

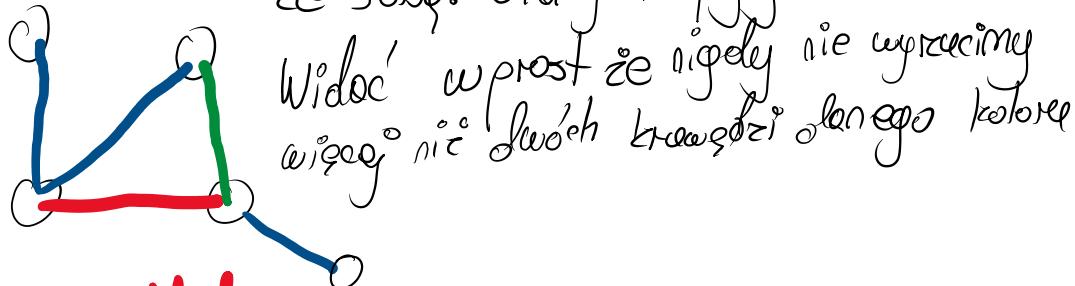
## 8 (done?)

7 December, 2023 14:31

8. Krawędzie pewnego prostego grafu spójnego  $G$  pokolorowano na czerwono, zielono i niebiesko.  $G$  ma przynajmniej 4 krawędzie oraz przynajmniej jedną krawędź każdego z trzech kolorów. Czy graf ten w każdym przypadku zawiera drzewo rozpinające trójkolorowe?

b) A gdyby kolorów było cztery i  $G$  był dodatkowo dwudzielny, czy zawsze zawierałby drzewo rozpinające zawierające przynajmniej jedną krawędź każdego z czterech kolorów? Czy dwudzielność jest potrzebna?

a) Min 4 krawędzie to minimum 4 wierzchołki połączone ze sobą. Graf jest spójny i zakończony.



b) kontrapozycja  
Maszmy pozbiec się któregoś z tych kolorów

9. (-) Udowodnij lub obal: Jeśli  $T$  jest minimalnym drzewem spinającym grafu  $G$ , to ścieżka łącząca wierzchołki  $u$  i  $v$  w drzewie  $T$  jest minimalną wagowo ścieżką między  $u$  i  $v$  w grafie  $G$ .

+10

7 December, 2023 14:31

10. (+) Niech  $G = (A \cup B, E)$  będzie grafem dwudzielnym, a  $M$  i  $N$  jego dwoma skojarzeniami. Pokaż, że istnieje skojarzenie  $M'$  takie, że każdy wierzchołek  $a \in A$  skojarzony w  $M$  jest również skojarzony w  $M'$  oraz każdy wierzchołek  $b \in B$  skojarzony w  $N$  jest również skojarzony w  $M'$ .

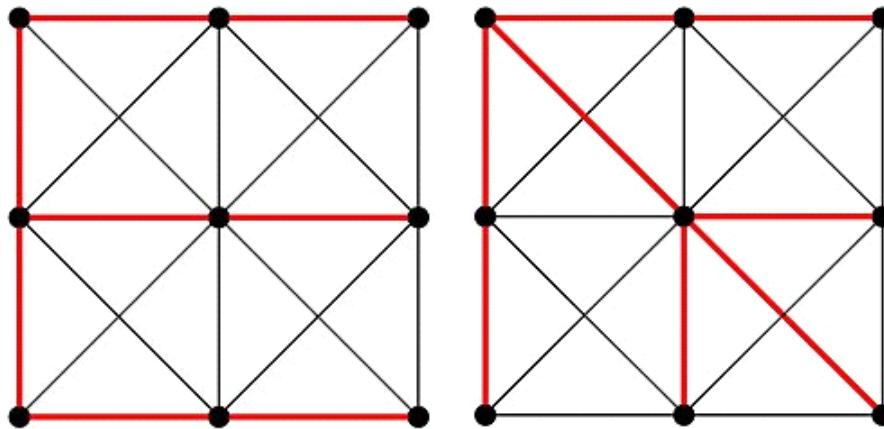
11. Pokaż jak znaleźć największe skojarzenie w drzewie  $T$ .

# Drzewo rozpinające i MST

11 December, 2023 22:19

**Drzewo rozpinające** (ang. *Spanning Tree*) – drzewo, które zawiera wszystkie wierzchołki grafu  $G$ , zaś zbiór krawędzi drzewa jest podzbiorem zbioru krawędzi grafu.

Konstrukcja **drzewa rozpinającego** polega na usuwaniu z grafu tych krawędzi, które należą do cykli. Najmniejszą liczbę krawędzi jaką trzeba usunąć z grafu, aby graf stał się acykliczny (stał się drzewem) nazywa się **rzędem acykliczności grafu** lub **liczbą cyklową**.



Drzewo rozpinające (czerwone krawędzie) w grafie

Inne drzewo rozpinające w tym samym grafie

Drzewo rozpinające można znaleźć przykładowo wykorzystując algorytm DFS lub Dijkstry.

## Minimalne drzewo rozpinające [edytuj]

Artykuł Dyskusja

Czytaj Edytuj Edytuj kod źródłowy Wy

**Minimalne drzewo rozpinające** (ang. *MST, minimum spanning tree*) – drzewo rozpinające danego grafu o najmniejszej z możliwych wag, tj. takie, że nie istnieje dla tego grafu inne drzewo rozpinające o mniejszej sumie wag krawędzi.

### Definicja formalna [edytuj] [edytuj kod]

Dany jest graf ważony  $G(V, E, w)$ , gdzie  $V$  – zbiór wierzchołków,  $E$  – zbiór krawędzi,  $w$  – funkcja przypisująca krawędzi  $E_i$  wagę (liczbę rzeczywistą lub całkowitą).

**Minimalnym drzewem rozpinającym** nazywamy drzewo rozpinające  $T$ , dla którego suma wag

$$\sum_{e \in T} w(e)$$

jest najmniejsza z możliwych. Dla niektórych grafów można wskazać wiele drzew rozpinających spełniających tę własność.

Istnieją trzy deterministyczne algorytmy o złożoności liniowo-logarytmicznej znajdujące dla zadanego grafu minimalne drzewo rozpinające. Są to:

Istnieją trzy deterministyczne algorytmy o złożoności liniowo-logarytmicznej znajdujące dla zadanego grafu minimalne drzewo rozpinające. Są to:

- [algorytm Borůvki](#) ( błędnie nazywany algorytmem Sollina),
- [algorytm Prima](#) (nazywany też algorytmem Dijkstry-Prima),
- [algorytm Kruskala](#).