# Podstawy kryptografii

Sieci komputerowe

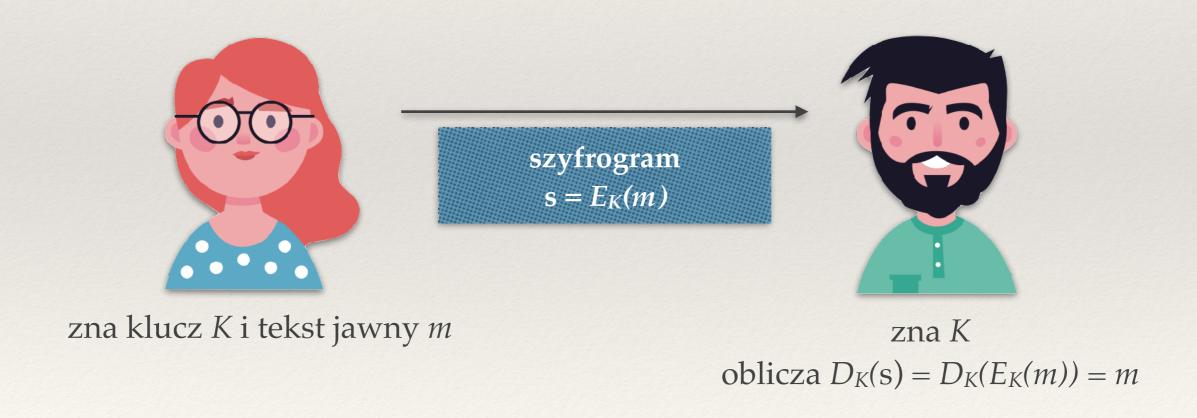
Wykład 11

Marcin Bieńkowski

# Szyfrowanie symetryczne

### W poprzednim odcinku (1)

- \* **Szyfrowanie symetryczne** = ten sam klucz *K* do szyfrowania i deszyfrowania.
  - \* Znany obu stronom i nikomu więcej.
- \* Publiczny algorytm szyfrujący *E* i deszyfrujący *D*.
- \*  $D_K(E_K(m)) = m$  dla każdego tekstu jawnego m i klucza K.



### W poprzednim odcinku (2)

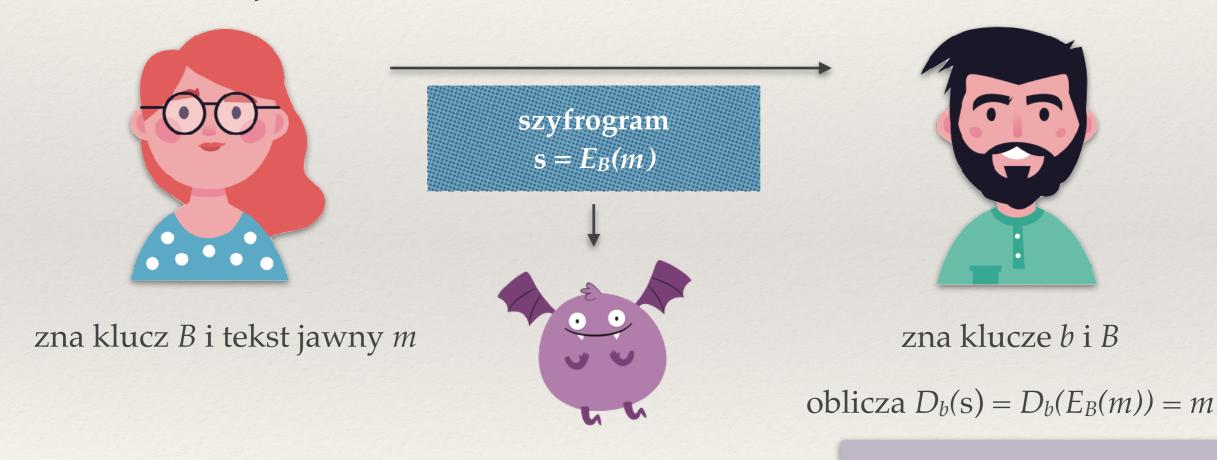
#### Szyfrowanie symetryczne

- \* Efektywne obliczeniowo.
- \* Zapewnia poufność, uwierzytelnianie nadawcy, integralność wiadomości.
- \* Problem: jak ustalić wspólny klucz?
  - Przesyłanie innym (zabezpieczonym) kanałem zazwyczaj niepraktyczne lub/i drogie.

# Szyfrowanie asymetryczne

### Szyfrowanie asymetryczne: założenia

- \* Bob ma **klucz publiczny B** (na stronie internetowej) i **klucz prywatny b** (w sejfie).
- \* Publiczny algorytm szyfrujący E i deszyfrujący D.
- \* Dla dowolnej wiadomości m zachodzi  $D_b(E_B(m)) = m$ .

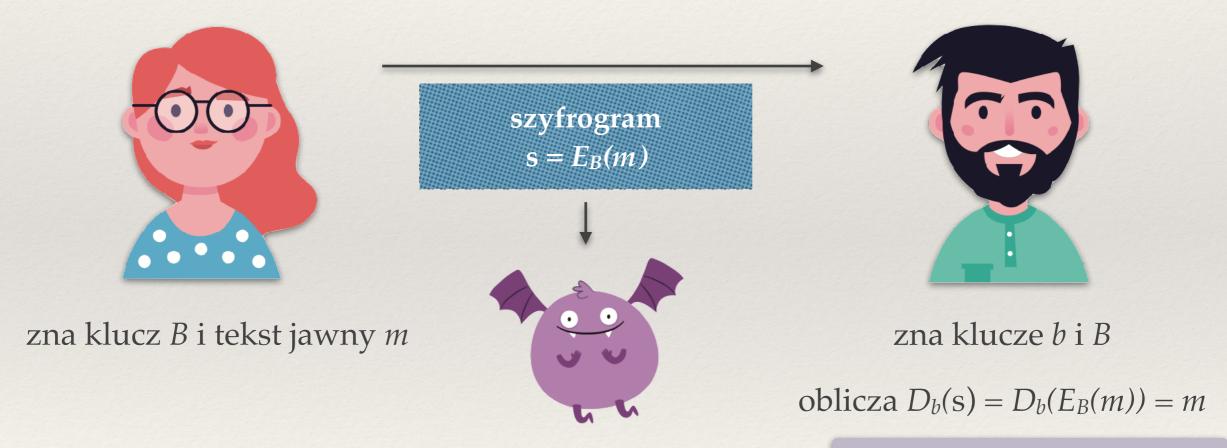


zna *B*, podsłuchuje *s*...

*b* i *m* są trudno obliczalne na podstawie *B* i *s*.

### Szyfrowanie asymetryczne: założenia

- \* Bob ma **klucz publiczny B** (na stronie internetowej) i **klucz prywatny b** (w sejfie).
- \* Szyfrować wiadomości może każdy znający klucz publiczny B.
- \* **Deszyfrować** te wiadomości może **tylko** znający klucz prywatny *b*.



zna *B*, podsłuchuje *s*...

*b* i *m* są trudno obliczalne na podstawie *B* i *s*.

### Jak to jest w ogóle możliwe?

- \* Mamy tekst jawny *m* i znamy *B*.
- \* Możemy obliczyć  $s = E_B(m)$ .
- \* Obliczenie  $D_b(s)$  bez znajomości b jest obliczeniowo trudne.
- \* B i b "pasują do siebie", tj.  $D_b(E_B(m)) = m$ .

- \* Idea: pewne odwracalne operacje są szybsze niż ich odwrotności.
  - \* Mnożenie dwóch liczb pierwszych vs. rozkład na czynniki.
  - \* Podnoszenie do potęgi modulo vs. logarytm dyskretny.

### Algorytm RSA: generowanie kluczy

#### Generujemy (dla siebie) klucz publiczny i prywatny:

- \* Wybieramy  $p \neq q$  (duże liczby pierwsze).
- \* Niech  $n = p \cdot q$ .
- \* Wybieramy liczbę e względnie pierwszą z  $\phi(n) = (p-1) \cdot (q-1)$ .
- \* Znajdujemy takie d, że  $d \cdot e \mod \phi(n) = 1$  (algorytm Euklidesa).

Klucze: publiczny: (e, n), prywatny: (d, p, q).

### RSA: Szyfrowanie i deszyfrowanie

#### Jak zaszyfrować liczbę $m \in [0, n)$ ?

- \* Szyfrowanie:  $s = E(m) = m^e \mod n$ .
- \* Deszyfrowanie:  $D(s) = s^d \mod n$ .
- \* Ta sama funkcja do szyfrowania i deszyfrowania.

#### Szyfrowanie całej wiadomości:

Dzielimy na fragmenty rozmiaru ≤ log n, każdy szyfrujemy osobno.

### RSA: Dlaczego to działa? (1)

**Twierdzenie.** Dla dowolnego  $m \in [0, n)$  zachodzi D(E(m)) = m.

**Dowód.** 
$$D(E(m)) = (m^e \mod n)^d \mod n$$
  

$$= (m^e)^d \mod n$$

$$= m^{k \cdot \phi(n) + 1} \mod n, \quad \text{gdzie } k \in \mathbb{N} \cup \{0\}$$

$$= m$$

Tw Eulera: dla dowolnego  $m \in \mathbb{Z}_n^*$  zachodzi  $m^{\phi(n)} \mod n = 1$ .

A co jeśli  $m \notin Z_n^*$ ?

### RSA: Dlaczego to działa? (2)

**Twierdzenie.** Dla dowolnego  $m \in [0, n)$  zachodzi D(E(m)) = m.

Dowód. (dla dowolnego m)

- \* Pokażemy, że:
  - \*  $m^{k \cdot (p-1) \cdot (q-1) + 1} \equiv m \mod p$ ,
  - $* m^{k \cdot (p-1) \cdot (q-1) + 1} \equiv m \mod q.$
- \* Stąd z Chińskiego twierdzenia o resztach:  $D(E(m)) = m^{k \cdot (p-1) \cdot (q-1) + 1} \equiv m \mod p \cdot q.$

### RSA: Dlaczego to działa? (3)

**Lemat.**  $m^{k \cdot (p-1) \cdot (q-1) + 1} \equiv m \mod p$ .

**Dowód.** Niech  $m = a \cdot p + m_p$ , gdzie  $0 \le m_p < p$ .

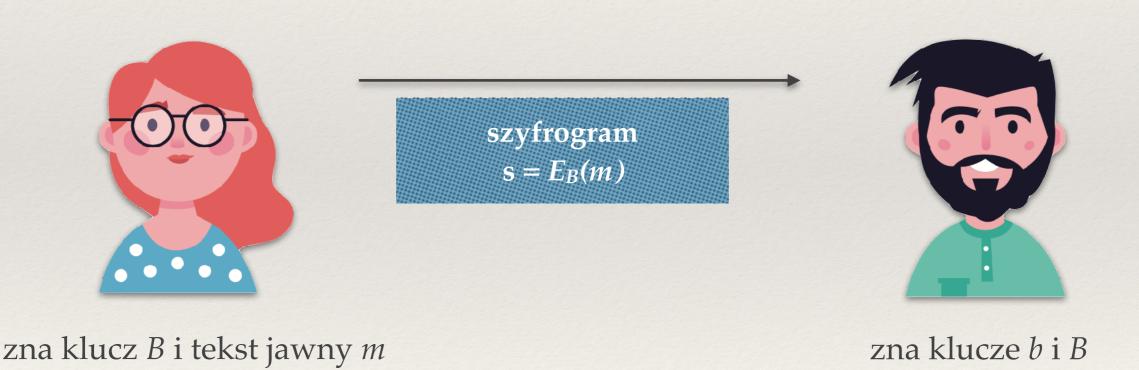
Wtedy 
$$m^{k \cdot (p-1) \cdot (q-1) + 1} \mod p = (m_p)^{k \cdot (p-1) \cdot (q-1) + 1} \mod p$$

$$= m_p \cdot [(m_p)^{(p-1)}]^{k \cdot (q-1)} \mod p =: (*)$$

- 1. Jeśli  $m_p = 0$ , to (\*) =  $0 = m_p \equiv m \mod p$ .
- 2. Jeśli  $m_p > 0$ , to z tw. Eulera  $(m_p)^{(p-1)} \mod p = 1$  i stąd  $(*) = m_p \cdot 1^{k \cdot (q-1)} \mod p = m_p \equiv m \mod p$ .

### Szyfrowanie asymetryczne: podsumowanie

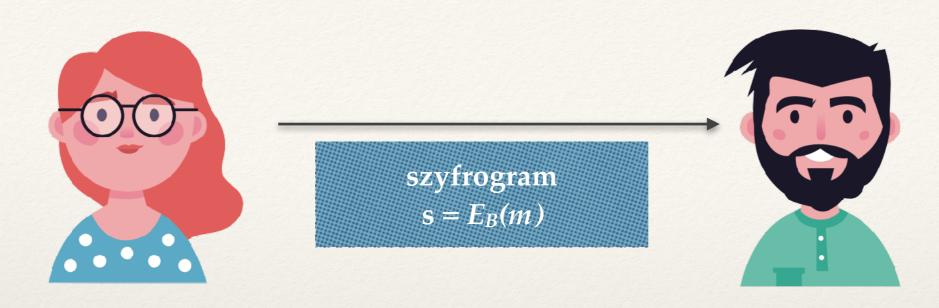
- \* Bob ma **klucz publiczny B** (na stronie internetowej) i **klucz prywatny b** (w sejfie).
- \* Szyfrować wiadomości może każdy znający klucz publiczny B.
- \* **Deszyfrować** te wiadomości może **tylko** znający klucz prywatny *b*.



oblicza  $D_b(s) = D_b(E_B(m)) = m$ 

# Uwierzytelnianie

### Uwierzytelnianie (potwierdzanie tożsamości)



zna klucz publiczny B i tekst jawny m

zna klucz publiczny B i prywatny b

#### Co wiedzą poszczególne osoby?

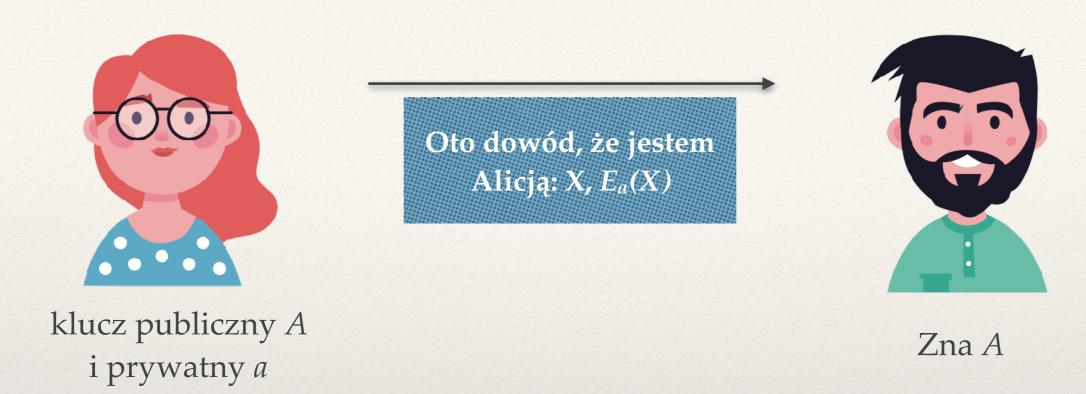
- \* Alicja nie musi sprawdzać, czy po drugiej stronie jest Bob, bo szyfrogram może odszyfrować tylko Bob.
- \* Ale Bob nie wie, kto wysłał wiadomość!

Tego problemu nie było w szyfrowaniu symetrycznym.

### Algorytm RSA jeszcze raz

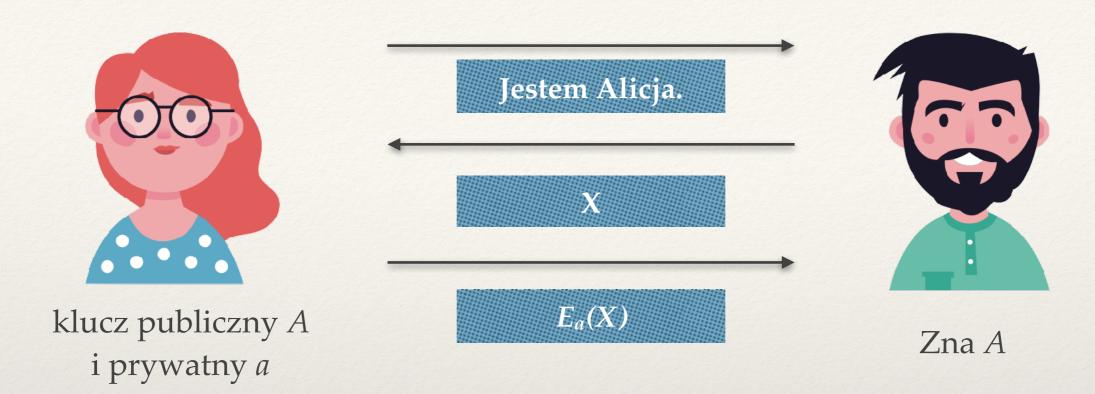
- \* RSA: ta sama funkcja szyfrująca i deszyfrująca: E = D.
  - \* Nie tylko  $E_b(E_B(m)) = m$ , ale też  $E_B(E_b(m)) = m$ .
- \*  $E_b(m)$  = podpis cyfrowy wiadomości m.
  - \* Prawie prawda; za chwilę zmodyfikujemy tę definicję.
  - \* Tylko Bob (posiadacz b) może wygenerować podpis  $E_b(m)$ .
- Weryfikacja podpisu (czy Bob jest nadawcą?).
  - \* Mamy parę: wiadomość m + podpis  $p = E_b(m)$ .
  - \* Znamy klucz publiczny B.
  - Sprawdzamy, czy  $m = E_B(p)$ .

## Uwierzytelnianie za pomocą podpisu cyfrowego (1)



- \* Tylko Alicja jest w stanie dla danego X wygenerować podpis  $E_a(X)$ .
- \* Ale możliwy atak powtórzeniowy: adwersarz przechwytuje i później odtwarza komunikat (X,  $E_a(X)$ ).

## Uwierzytelnianie za pomocą podpisu cyfrowego (2)



- \* Bob wybiera unikatowe, wcześniej niewykorzystywane X.
- \* Bob sprawdza, czy  $E_A(E_a(X)) = X$ .
- \* Alicja udowadnia w ten sposób że zna klucz prywatny a.

### Efektywność podpisów

- \* Podpis zdefiniowaliśmy jako:  $E_a(m)$ .
  - \* Tekst z podpisem to para  $(m, E_a(m))$ .
  - Wada: długość podpisu ≈ długość wiadomości.

#### \* Lepiej:

- \* Podpis to  $E_a(h(m))$ , gdzie h to kryptograficzna funkcja skrótu.
- \* Bezpieczeństwo zakłada też trudność znalezienia kolizji dla h.

### Podsumowanie: wysyłanie wiadomości m



- \* Ustandaryzowane jako PGP (Pretty Good Privacy).
- \* PGP wykorzystywane przy podpisywaniu maili i pakietów w systemach operacyjnych.

### HMAC a podpisy cyfrowe

- \* Przypomnienie: HMAC (Message Authentication Code).
  - + m = wiadomość.
  - $\star$  *s* = sekret znany nadawcy i odbiorcy.
  - + HMAC = h(s # h(s # m)).
  - \* Wykorzystywany do zapewniania integralności, potwierdza również znajomość sekretu *s*.
- \* HMAC nie jest podpisem cyfrowym, bo:
  - \* może go wykonać każda osoba znająca s,
  - \* zweryfikować może go tylko osoba znająca s.

# Dystrybucja kluczy publicznych

### Klucze a osoby

#### \* Szyfrowanie

- \*  $E_B(m)$  może go odczytać tylko osoba znająca klucz prywatny b.
- \* Skąd wiemy, że tą osobą jest Bob?

#### \* Podpisywanie

- \* Podpis  $E_a(h(m))$  może wykonać tylko osoba znająca klucz prywatny a.
- \* Skąd wiemy, że tą osobą jest Alicja?
- Jak powiązać klucze z konkretną osobą?

### Skąd wziąć czyjś klucz publiczny?

- \* Przekazanie klucza publicznego zabezpieczonym kanałem.
- \* Przekazanie klucza publicznego niezabezpieczonym kanałem + potwierdzenie funkcji skrótu zabezpieczonym kanałem.
  - \* Klucz publiczny Alicji (A) na stronie www.
  - \* Bob pobiera ze strony klucz A'.
  - \* Alicja i Bob weryfikują (np. telefonicznie), czy h(A) = h(A').
- \* Pomysły akceptowalne przy komunikacji między dwiema osobami.

### Komunikacja z usługą



Jak zapewnić powiązanie strona www ↔ klucz C?

### Certyfikaty

#### Załóżmy, że:

- \* Alicja ma klucz publiczny *B* i wie, że należy on do Boba.
- \* Alicja wie, że Bob odpowiedzialnie używa podpisów cyfrowych.
- \* Alicja dostaje wiadomość "klucz publiczny Charliego to C" podpisaną kluczem *b*.

certyfikat

#### Wtedy:

- \* Alicja może zweryfikować, że wiadomość napisał Bob.
- \* Alicja wie, Bob nie uwierzytelniałby nieprawdy.
- \* Alicja wie, że C to klucz publiczny Charliego.

### Certyfikaty w PGP

#### Charlie umieszcza w publicznym repozytorium:

- \* swój klucz publiczny C;
- certyfikaty = wiadomości "klucz publiczny Charliego to C" podpisane kluczami różnych osób.

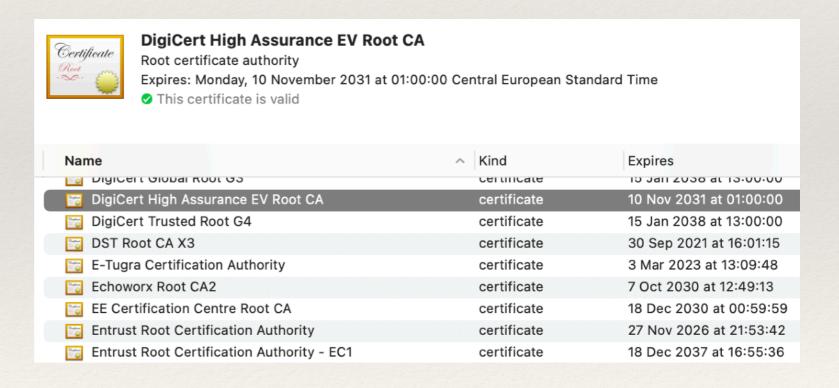
#### Umożliwia budowanie grafu certyfikacji.

\* Podpisywanie kluczy publicznych: częste w środowisku programistów open source.

### Certyfikaty dla usług (np. stron www)

- \* Certyfikaty generowane przez specjalne zaufane urzędy certyfikacji (CA).
- Certyfikat łączy adres domeny z kluczem publicznym.
- \* Można zgłosić się do CA, żeby dostać certyfikat (CA podpisuje nasz klucz publiczny).

- Klucze publiczne CA
  są wpisane
  w przeglądarki
  - Zbiory tych kluczy mogą się różnić pomiędzy przeglądarkami.



## Weryfikacja

- \* CA powinno zweryfikować, czy faktycznie jesteśmy posiadaczami danej domeny.
  - \* Różne przeglądarki wierzą różnym CA.
- \* Obecnie dostępne darmowe CA (np. Let's Encrypt, ZeroSSL, ...).
  - Weryfikacja na podstawie umieszczenia odpowiedniego pliku na stronie www.

### TLS (Transport Layer Security)

- \* Następca SSL (Secure Socket Layer).
- \* Warstwa pośrednicząca pomiędzy warstwą transportową i warstwą aplikacji.
- \* Odpowiada za szyfrowanie i uwierzytelnianie.
- \* Warianty usługi wykorzystujące TLS często działają na innym porcie:
  - + HTTP  $\rightarrow$  port 80,
  - + HTTPS = TLS + HTTP  $\rightarrow$  port 443.

## Internetowy model warstwowy z szyfrowaniem

nagłówek Zaszyfrowane od: port 55245 nagłówek od: 67.32.41.23 do: 34.37.235.21 do: port 80 "GET / HTTP/1.1" TLS w. łącza przesyłany pakiet warstwa warstwa aplikacji aplikacji TLS TLS warstwa warstwa transp. transp. warstwa warstwa sieciowa sieciowa w. łącza w. łącza danych danych 01001010001010 01001010001010 67.32.41.23, port 55245

34.37.235.21, port 80

### Łączenie z serwerem HTTPS



- \* Przeglądarka Alicji sprawdza prawdziwość podpisu.
- Przeglądarka ma i ufa kluczowi publicznemu G.
- \* Od tej pory Alicja mogłaby szyfrować wiadomości dla serwera HTTP kluczem C.
  - Co z uwierzytelnianiem użytkownika?
  - \* Co z szyfrowaniem komunikatów od serwera HTTP?

### Uwierzytelnianie użytkownika

#### Technicznie możliwe w TLS.

- \* Ale wymagałoby certyfikowanego klucza użytkownika.
- \* Zazwyczaj uwierzytelnianie na poziomie warstwy aplikacji przez parę użytkownik + hasło / token / plik cookie.

### Klucze sesji

#### Serwer też powinien szyfrować dane do klienta.

\* Klient zazwyczaj nie ma swojego klucza publicznego.

#### Rozwiązanie stosowane w TLS:

- \* Przeglądarka generuje symetryczny klucz sesji (np. AES).
- \* Przeglądarka szyfruje go kluczem publicznym serwera www i wysyła do serwera www.
- \* Dalsza komunikacja szyfrowana kluczem sesji.
- \* Szyfrowanie symetryczne jest wielokrotnie szybsze niż szyfrowanie asymetryczne.

## Uwagi

- \* Zrobiliśmy wiele uproszczeń.
  - + Ścieżki certyfikacji zamiast pojedynczych krawędzi.
  - \* Randomizacja kluczy sesji.
  - \* Współpraca z segmentacją TCP.

+ ...

\* Ten sam schemat stosowany w wielu innych miejscach, np. WPA2/3 + RADIUS.

## Dodatek: atak urodzinowy

### List rekomendacyjny (schemat)

Alicja chce rekomendować na stanowisko osobę X.

#### Plan Alicji:

- \* Zlecić napisanie listu (wiadomości *m*) Charliemu.
- \* Sprawdzić, czy *m* zawiera rekomendację osoby X.
- \* Obliczyć i dać Charliemu  $p = E_a(h(m))$ .
- \* Charlie powinien wysłać  $(m, p) = (m, E_a(h(m)))$  do pracodawcy.

#### \* Charlie preferuje osobę Y i postanawia zaatakować funkcję skrótu h:

- Funkcja h generuje 80-bitowy skrót.
- \* Charlie chce napisać list m' polecający Y, taki że h(m') = h(m) i wysłać (m', p).
- $(m', p) = (m', E_a(h(m))) = (m', E_a(h(m')))$ , tj. jest poprawnie podpisana.
- → Ale znalezienie m' to sprawdzenie ok. 280 wiadomości (nierealistycznie dużo).

### List rekomendacyjny (problem)

- \* Założyliśmy, że Charlie **najpierw** wygeneruje m, a **następnie** będzie szukać m', takiego że h(m') = h(m). Koszt: sprawdzenie  $\approx 2^{80}$  wiadomości.
- \* Ale Charlie może wygenerować dwa zbiory wiadomości, oba o liczności  $\approx 2^{40}$  wiadomości.
  - \* *M*<sub>X</sub>: wiadomości polecające X
  - \* *M*<sub>Y</sub>: wiadomości polecające Y
  - $\star$  Z prawdopodobieństwem  $\Omega(1)$  istnieją  $m \in M_X$  i  $m' \in M_Y$ , takie że h(m') = h(m) (ćwiczenie).
- \* Atak urodzinowy: analogia do tzw. paradoksu urodzin.

### Lektura dodatkowa

- \* Kurose & Ross: rozdział 8.
- \* Tanenbaum: rozdział 8.

### Zagadnienia

- \* Czym szyfrowanie symetryczne różni się od asymetrycznego?
- \* Na czym polega bezpieczeństwo przy szyfrowaniu asymetrycznym?
- \* Opisz algorytm RSA.
- \* Czy różni się szyfrowanie od uwierzytelniania?
- \* Co to jest atak powtórzeniowy?
- \* Czy w szyfrowaniu asymetrycznym szyfrujemy kluczem publicznym czy prywatnym?
- \* Na czym polega podpisywanie wiadomości? Jakim kluczem to robimy?
- \* Jak można wykorzystać podpisy cyfrowe do uwierzytelniania?
- \* Czy HMAC można wykorzystać do uwierzytelniania? Czy HMAC jest podpisem cyfrowym?
- \* Dlaczego lepiej podpisywać funkcję skrótu wiadomości niż samą wiadomość? Z jakim ryzykiem się to wiąże?
- \* Co to są certyfikaty? Co to jest ścieżka certyfikacji?
- \* Co to jest urząd certyfikacji (CA)?
- \* Jak TLS zapewnia bezpieczeństwo połączenia?
- \* W jaki sposób w TLS następuje uwierzytelnienie serwera, z którym się łączymy?
- \* Co to są klucze sesji? Po co się je stosuje?
- \* Co to są kolizje kryptograficznej funkcji skrótu?
- Na czym polega atak urodzinowy?