

首頁

MySQL教學

網站技巧

網路程式設計

軟體程式設計

資料庫

作業系統

其它
首頁

科技

程式語言



OpenCV在影像上畫線、矩形、橢圓、多邊形、填充的多邊形、圓、顯示文字

其他 · 發表 2019-01-16



OpenCV在影像上
隨機畫直線、橢
圓、多邊形、圓、

顯示文字

程式碼如下：

```
/**
 * @file Drawing
 * @brief Simple
 */

#include <opencv
#include <opencv
#include <opencv
#include <iostre
#include <stdio.

using namespace

/// Global Varia
const int NUMBEF
const int DELAY

const int window
const int window
int x_1 = -windc
int x_2 = window
int y_1 = -windc
int y_2 = window

/// Function hea
static Scalar ra
int Drawing_Ranc
int Drawing_Ranc
int Drawing_Ranc
```

```
int Drawing_Ranc
int Drawing_Ranc
int Drawing_Ranc
int Displaying_F
int Displaying_E
```

```
/**
 * @function mai
 */
int main( void )
{
    int c;

    /// Start crea
    char window_na

    /// Also creat
    RNG rng( 0xFF

    /// Initialize
    Mat image = Ma
    /// Show it ir
    imshow( window
    waitKey( DELAY

    /// 畫線
    c = Drawing_Ra
    if( c != 0 ) r

    /// 矩形
    c = Drawing_Ra
```

```
    if( c != 0 ) r

    /// 橢圓
    c = Drawing_Ra
    if( c != 0 ) r

    /// 多邊形
    c = Drawing_Ra
    if( c != 0 ) r

    /// 填充的多邊形
    c = Drawing_Ra
    if( c != 0 ) r

    /// 圓
    c = Drawing_Ra
    if( c != 0 ) r

    /// 隨機位置顯示
    c = Displaying
    if( c != 0 ) r

    /// 顯示文字
    c = Displaying
    if( c != 0 ) r

    waitKey(0);
    return 0;
}

/// Function def
```

```
/**
 * @function random_color
 * @brief Produces a random color
 */
static Scalar rand_color(
{
    int icolor = (rand() % 256);
    return Scalar(
}
```

```
/**
 * @function random_color
 */
int Drawing_Random_Color(
{
    Point pt1, pt2;

    for( int i = 0; i < 10; i++)
    {
        pt1.x = rng.uniform(0, image.cols);
        pt1.y = rng.uniform(0, image.rows);
        pt2.x = rng.uniform(0, image.cols);
        pt2.y = rng.uniform(0, image.rows);

        line( image, pt1, pt2, rand_color(), 2);
        imshow( window_name, image);
        if( waitKey(10) != -1)
        { return -1; }
    }

    return 0;
}
```

```
}

/**
 * @function 畫線
 */
int Drawing_Rand
{
    Point pt1, pt2
    int lineType =
    int thickness

    for( int i = 0
    {
        pt1.x = rng.
        pt1.y = rng.
        pt2.x = rng.
        pt2.y = rng.

        rectangle( i

        imshow( winc
        if( waitKey(
            { return -
        }

    return 0;
}

/**
 * @function 隨機
 */
int Drawing_Rand
```

```
{  
    int lineType =  
  
    for ( int i =  
    {  
        Point center  
        center.x = r  
        center.y = r  
  
        Size axes;  
        axes.width =  
        axes.height  
  
        double angle  
  
        ellipse( ima  
                rar  
  
        imshow( winc  
  
        if( waitKey(  
            { return -  
        }  
  
        return 0;  
    }  
  
/**  
 * @function 多邊形  
 */  
int Drawing_Ranc  
{
```

```
int lineType =

for( int i = 0
{
    Point pt[2];
    pt[0][0].x =
    pt[0][0].y =
    pt[0][1].x =
    pt[0][1].y =
    pt[0][2].x =
    pt[0][2].y =
    pt[1][0].x =
    pt[1][0].y =
    pt[1][1].x =
    pt[1][1].y =
    pt[1][2].x =
    pt[1][2].y =

    const Point*
    int npt[] =

    polylines(in

    imshow( winc
    if( waitKey(
        { return -
    }
    return 0;
}

/**
 * @function 填充
```



```
*/  
int Drawing_Ranc  
{  
    int lineType =  
  
    for ( int i =  
    {  
        Point pt[2] |  
        pt[0][0].x =  
        pt[0][0].y =  
        pt[0][1].x =  
        pt[0][1].y =  
        pt[0][2].x =  
        pt[0][2].y =  
        pt[1][0].x =  
        pt[1][0].y =  
        pt[1][1].x =  
        pt[1][1].y =  
        pt[1][2].x =  
        pt[1][2].y =  
  
        const Point*  
        int npt[] =  
  
        fillPoly( in  
  
        imshow( winc  
        if( waitKey(  
            { return  
        }  
        return 0;  
    }  
}
```

```
/**
 * @function 圓
 */
int Drawing_Ranc
{
    int lineType =

    for (int i = 0
    {
        Point center
        center.x = r
        center.y = r

        circle( image
                rng.

        imshow( window
        if( waitKey(
            { return -
        }

        return 0;
    }
```

```
/**
 * @function 顯示
 */
int Displaying_F
{
    int lineType =
```

```
for ( int i =
{
    Point org;
    org.x = rng.
    org.y = rng.

    putText( ima
            rng

    imshow( winc
    if( waitKey(
        { return -
    }

    return 0;
}顯示文字Displayi
*/
int Displaying_E
{
    Size textsize
    Point org((wir
    int lineType =

    Mat image2;

    for( int i = 0
    {
        image2 = ima
        putText( ima
                Scā

        imshow( winc
```

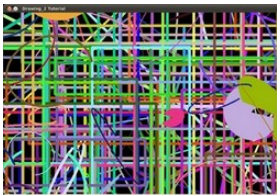
```
    if( waitKey(  
        { return  
    }  
  
    return 0;  
}
```

結果：

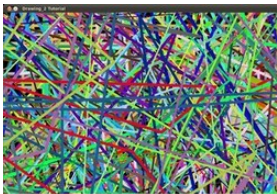
1. 隨機畫線:



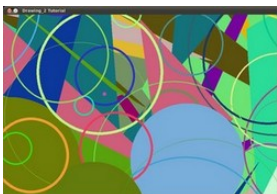
2. 矩形和橢圓



3. 多邊形



4. 填充的多邊形
(三角形) 和圓



5. 最後，"Testing
Text
Rendering"*將

會以不同的字
型，大小、顏色
出現在不同的位
置.最後，顯示”
OpenCV
forever!“



標籤：

👍 您可能也會喜歡...

[OpenCV在影像上畫](#) [opencv在影像上畫](#)

[線、矩形、橢圓、](#) [矩形框](#)

[多邊形、填充的多](#) [opencv在影像上根](#)

[邊形、圓、顯示文](#) [據頂點繪製直線](#)

[字](#) [OpenCV在影像上摺](#)

[取指定區域平移、](#)

[縮放的影像](#)

[HoughLines\(\)函式](#) [C# 如何在影像上做](#)

[畫直線在影像上](#) [（矩形/圓）標記](#)

教你一步一步用	深度學習在影像上
python在影像上做	的一些應用
物體檢測	cvDrawContours 在
	影像上繪製外部和
	內部輪廓
OpenCV畫線、矩	Java 畫 線、矩形、
形、圓形	橢圓、字串
Canvas使用 -- 在	PHP合成圖片、生
canvas上繪製圓角	成文字、居中對
矩形並新增文字	齊、畫線、矩形、
	三角形、多邊形、
	圖片抗鋸齒、不失
	真 高效能原始碼示
	例
Opencv影像識別從	linux驅動由淺入深
零到精通 (24) -----	系列：顯示子系統
-漫水填充，種子填	之一(通過
充，區域生長、孔	FrameBuffer在螢幕
洞填充	上畫出圖形)

首頁

Python教學



ITREAD01.COM © 2018. 版權所有。