

# opencv自动光学 检测、目标分割 和检测的详细分 析

发布时间：2020-07-21 09:18:22

作者：小猪

来源：亿速云      阅读：64

这篇文章主要讲解了opencv自动光学检测、目标分割和检测的详细分析，内容清晰明了，对此有兴趣的小伙伴可以学习一下，相信大家阅读完之后会有帮助。

步骤如下：

1.图片灰化；

2.中值滤波 去噪

3.求图片的光影（自动光学检测）

4.除法去光影

5.阈值操作

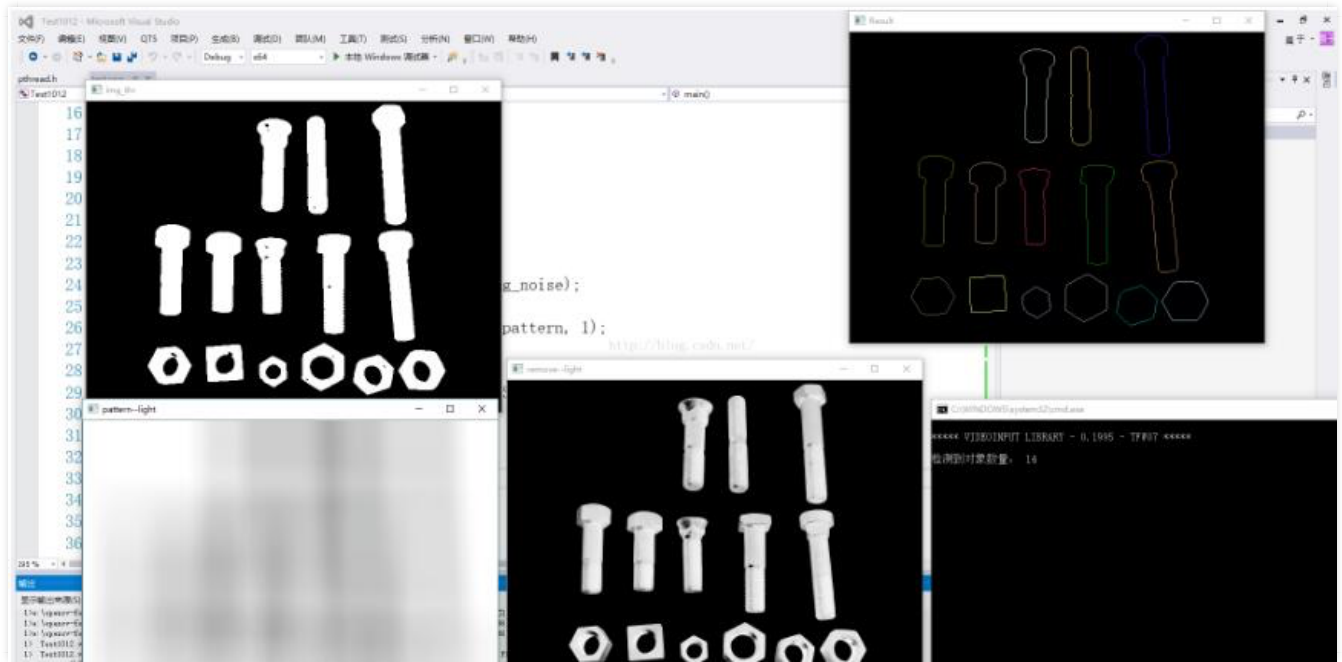
6.实现了三种目标检测方法

# 主要分两种连通区域和findCont

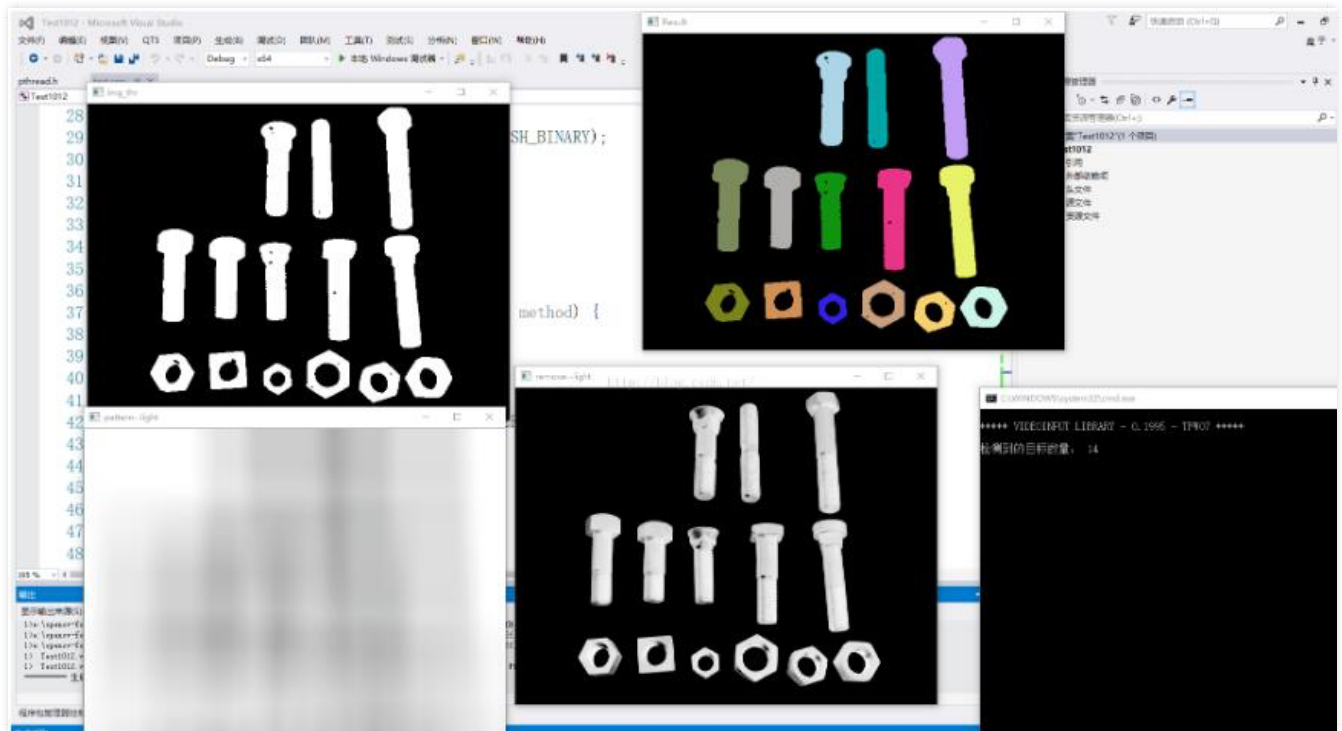
# ours

过程遇到了错误主要是图片忘了灰化处理，随机颜色的问题。下面代码都已经进行了解决

这是findContours的效果



下面是连通区域的结果



```
#include <opencv2\core\utility.hpp>

#include <opencv2\imgproc.hpp>
#include <opencv2\highgui.hpp>
#include<opencv2\opencv.hpp>
#include <opencv2\core\core.hpp>
#include <opencv2\core\matx.hpp>
#include<string>
#include <iostream>
#include <limits>
using namespace std;
using namespace cv;
Mat img = imread("C:\\Users\\hasee\\Desktop\\luosi.jpg",0);
Mat removeLight(Mat imge, Mat pattern, int method);
Mat calculateLightPattern(Mat img);
static Scalar randomColor(RNG& rng);

void ConnectedComponents(Mat img);
void ConnectedComponetsStats(Mat img);
void FindContoursBasic(Mat img);
void main()
{
Mat img_noise;
medianBlur(img,img_noise,3);
Mat pattern = calculateLightPattern(img_noise);

Mat re_light = removeLight(img_noise, pattern, 1);

Mat img_thr;
threshold(re_light,img_thr,30,255,THRESH_BINARY);

//ConnectedComponents(img_thr);
ConnectedComponetsStats(img_thr);
//FindContoursBasic(img_thr);
waitKey(0);

}
Mat removeLight(Mat imge, Mat pattern, int method) {
Mat aux;
if (method == 1) {
Mat img32, pattern32;
imge.convertTo(img32, CV_32F);
pattern.convertTo(pattern32, CV_32F);
aux = 1 - (img32 / pattern32);
aux = aux * 255;
aux.convertTo(aux, CV_8U);
}
else {
aux = pattern - imge;
}
return aux;
}
```

```
Mat calculateLightPattern(Mat img) {
    Mat pattern;
    blur(img, pattern, Size(img.cols / 3, img.cols / 3));
    return pattern;
}

static Scalar randomColor(RNG& rng)
{
    int icolor = (unsigned)rng;
    return Scalar(icolor & 255, (icolor >> 8) & 255, (icolor >> 16) & 255);
}

void ConnectedComponents(Mat img) {
    Mat lables;
    int num_objects = connectedComponents(img, lables);

    if (num_objects < 2) {
        cout << "未检测到目标" << endl;
        return;
    }
    else {
        cout << "检测到的目标数量: " << num_objects - 1 << endl;
    }
    Mat output = Mat::zeros(img.rows, img.cols, CV_8UC3);
    RNG rng(0xFFFFFFFF);

    for (int i = 1; i < num_objects; i++) {
        Mat mask = lables == i;
        output.setTo(randomColor(rng), mask);
    }
    imshow("Result", output);
}

void ConnectedComponetsStats(Mat img) {
    Mat labels, stats, centroids;
    int num_objects = connectedComponentsWithStats(img, labels, stats, centroids);
    if (num_objects < 2) {
        cout << "未检测到目标" << endl;
        return;
    }
    else {
        cout << "检测到的目标数量: " << num_objects - 1 << endl;
    }
    Mat output = Mat::zeros(img.rows, img.cols, CV_8UC3);
    RNG rng(0xFFFFFFFF);
    for (int i = 1; i < num_objects; i++) {
        Mat mask = labels == i;
        output.setTo(randomColor(rng), mask);
        stringstream ss;
        ss << "area: " << stats.at<int>(i, CC_STAT_AREA);
        putText(output, ss.str(), centroids.at<Point2d>(i), FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.4, Scalar(255, 255, 255));
    }
    imshow("Result", output);
}

void FindContoursBasic(Mat img) {
```

```
vector<vector<Point>> contours;
findContours(img, contours, RETR_EXTERNAL, CHAIN_APPROX_SIMPLE);
Mat output = Mat::zeros(img.rows, img.cols, CV_8UC3);
if (contours.size()==0) {
    cout << "未检测到对象" << endl;
    return;
}else{
    cout << "检测到对象数量: " << contours.size() << endl;
}
RNG rng(0xFFFFFFFF);
for (int i = 0; i < contours.size(); i++)
    drawContours(output, contours, i, randomColor(rng));
imshow("Result", output);
}
```

补充知识: **SURF**特征点检测与匹配之误匹配点删除

# SURF特征点检测与匹配之误匹配点删除

**SURF**（SpeededUp Robust Feature）是加速版的具有鲁棒性的算法，是**SIFT**算法的加速



版。

但是SURF特征匹配之后有大量  
的误匹配点，需要对这些误匹  
配点进行删除。

这里不从理论上讲解SURF原理  
等，直接说用法。

特征匹配的步骤分为三步：

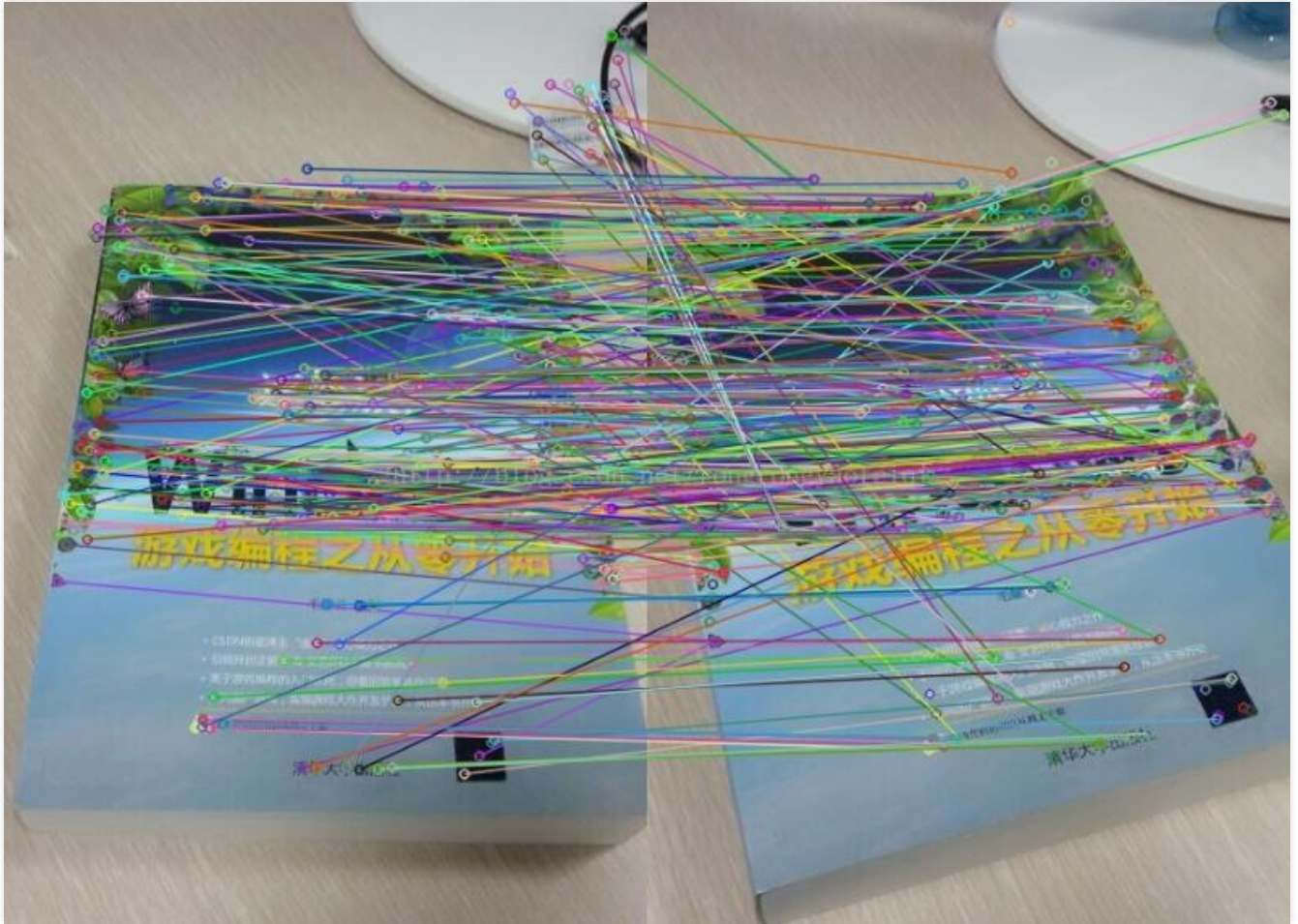
# 1、找出特征点

# 2、描述特征点

# 3、特征点匹配

具体基本代码见最后。具体的  
可以看毛星云的书藉，但是个  
人认为其编程风格不严谨，自  
己有做改动。

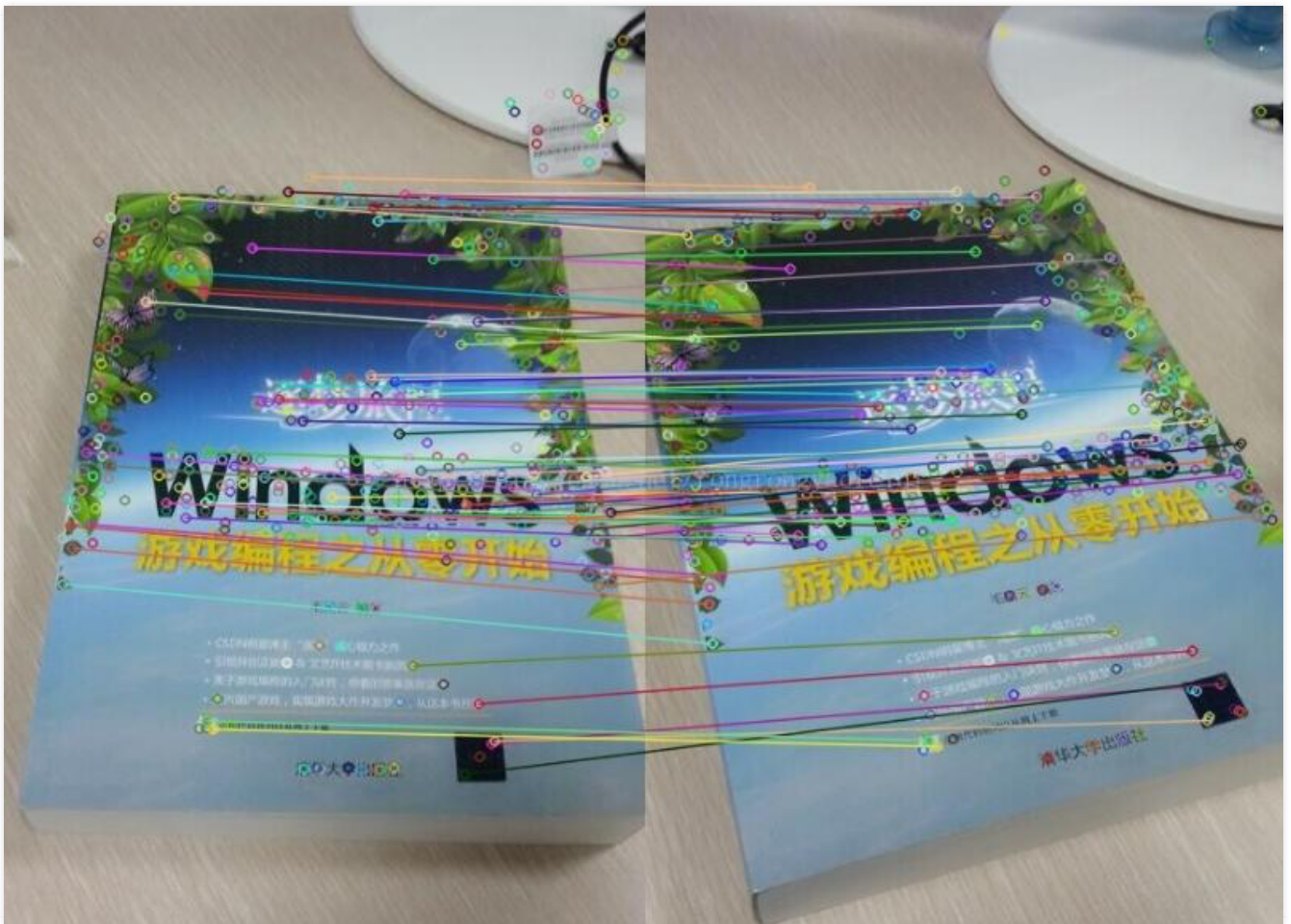
# 但是匹配出来的结果如下：



## 有很多的误匹配点，如何对误匹配点进行删除呢。

# 双向匹配加距离约束。

实验结果如下：效果还是非常好的。



```
#include "stdafx.h"
#include <opencv2\opencv.hpp>
#include <opencv2\nonfree\nonfree.hpp>
#include <opencv2\legacy\legacy.hpp>

#include <iostream>

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    //读取图片
    cv::Mat srcImg1 = cv::imread("1.jpg", 1);
    cv::Mat srcImg2 = cv::imread("2.jpg", 1);
    if (srcImg1.empty() || srcImg2.empty())
    {
        std::cout << "Read Image ERROR!" << std::endl;
        return 0;
    }
    //SURF算子特征点检测
    int minHessian = 700;
    cv::SurfFeatureDetector detector(minHessian); //定义特征点类对象
    std::vector<cv::KeyPoint> keyPoint1, keyPoint2; //存放动态数组，也就是特征点

    detector.detect(srcImg1, keyPoint1);
    detector.detect(srcImg2, keyPoint2);

    //特征向量
    cv::SurfDescriptorExtractor extrator; //定义描述类对象
    cv::Mat descriptor1, descriptor2; //描述对象

    extrator.compute(srcImg1, keyPoint1, descriptor1);
    extrator.compute(srcImg2, keyPoint2, descriptor2);

    //BruteForce暴力匹配
    cv::BruteForceMatcher <cv::L2<float>> matcher; //匹配器
    std::vector <cv::DMatch> matches;
    matcher12.match(descriptor1, descriptor2, matches);

    //绘制关键点
    cv::Mat imgMatch;
    cv::drawMatches(srcImg1, keyPoint1, srcImg2, keyPoint2, matches, imgMatch);

    cv::namedWindow("匹配图", CV_WINDOW_AUTOSIZE);
    cv::imshow("匹配图", imgMatch);
    cv::imwrite("匹配图.jpg", imgMatch);
    cv::waitKey(10);
    return 0;
}
```

# 看完上述内容，是不是对openc

v自动光学检测、目标分割和检测的详细分析有进一步的了解，如果还想学习更多内容，欢迎关注亿速云行业资讯频道。

免责声明：本站发布的内容（图片、视频和文字）以原创、转载和分享为主，文章观点不代表本网站立场，如果涉及侵权请联系站长邮箱：

is@yisu.com进行举报，并提供相关证据，一经查实，将立刻删除涉嫌侵权内容。



opencv

---

上一篇：雪花算法（04）机器信息

下一篇：如何在Phpcms中卸载模块

相关阅读

1. 【OpenCV学堂】 图像处...
2. OpenCV中几何形状识别...
3. 汉信码在iOS客户端中的...
4. 基于android studio开发的 ...
5. win10下cmake编译Androi...
6. OpenCV的基本绘图函数
7. opencv归一化函数normali...



## 8. opencv 实现图像像素点反转

## 9. ViCANdo工具和OpenCV...

## 10. 从零开始的Opencv图像...

---

# 产品服务

---

# 地区划分

---

# 帮助支持

---

# 关于我们

---

# 广州亿速云计算有限公司

# 7\*24小时在线电话：400-100-

2938

7\*24小时在线QQ: 800811969

Copyright © Yisu Cloud Ltd. All Rights

Reserved. 2018 版权所有

粤ICP备17096448号-1 粤公网安备

44010402001142号