



# File IO项目实战—dex文件加密

T H A N K   Y O U   F O R   W A T C H I N G



主讲老师Alvin :  
2464061231



# 讲师简介



Alvin

华南理工大学 软件工程 工程硕士

三星中国研究院 5 years  
项目经理

小米科技 2 years  
技术总监

- 曾就业于三星中国研究院及小米旗下互联网公司担任android任软件工程师及项目经理
- 拥有扎实的C/Java 基础，深入研究android系统多年。
- 讲课形象生动，热情洋溢



# 目录

## CONTENTS



### APK文件反编译

什么是反编译  
如何防止反编译  
Apk文件的基本构造



### Apk加固的方案原理

Apk加固总体架构  
Apk打包基本流程  
Dex文件的意义  
热修复原理解析



### AES加密项目实战

Apk加固项目实战  
Apk脱壳技术实战



### 课程总结

课程技术总结  
交流互动

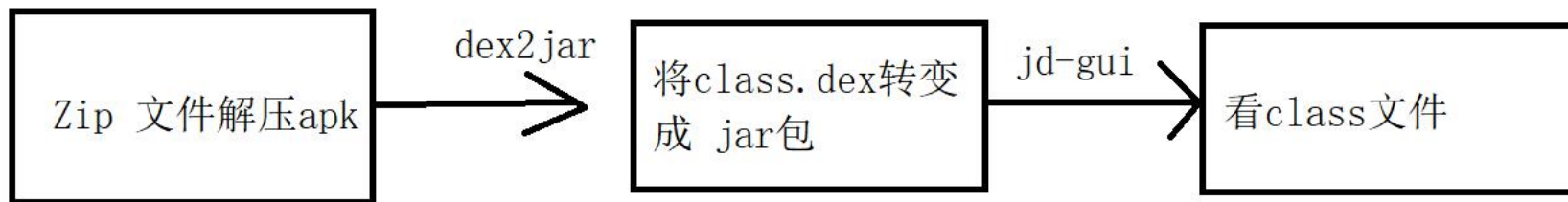


## 什么是反编译？（what）

- 定义：利用编译程序从源语言编写的源程序产生目标程序的过程。

## 如何进行反编译？（how）

- 先了解apk的文件构造



# 01

## 加固方案的手段

### 反模拟器

模拟器运行apk，可以用模拟器监控到apk的各种行为，所以在实际的加固apk运行中，一旦发现模拟器在运行该APK，就停止核心代码的运行。

### 代码虚拟化

代码虚拟化在桌面平台应用保护中已经是非常的常见了，主要的思路是自建一个虚拟执行引擎，然后把原生的可执行代码转换成自定义的指令进行虚拟执行。

### 加密

样本的部分可执行代码是以压缩或者加密的形式存在的，比如，被保护过的代码被切割成多个小段，前面的一段代码先把后面的代码片段在内存中解密，然后再去执行解密之后的代码，如此一块块的迭代执行。

# 01

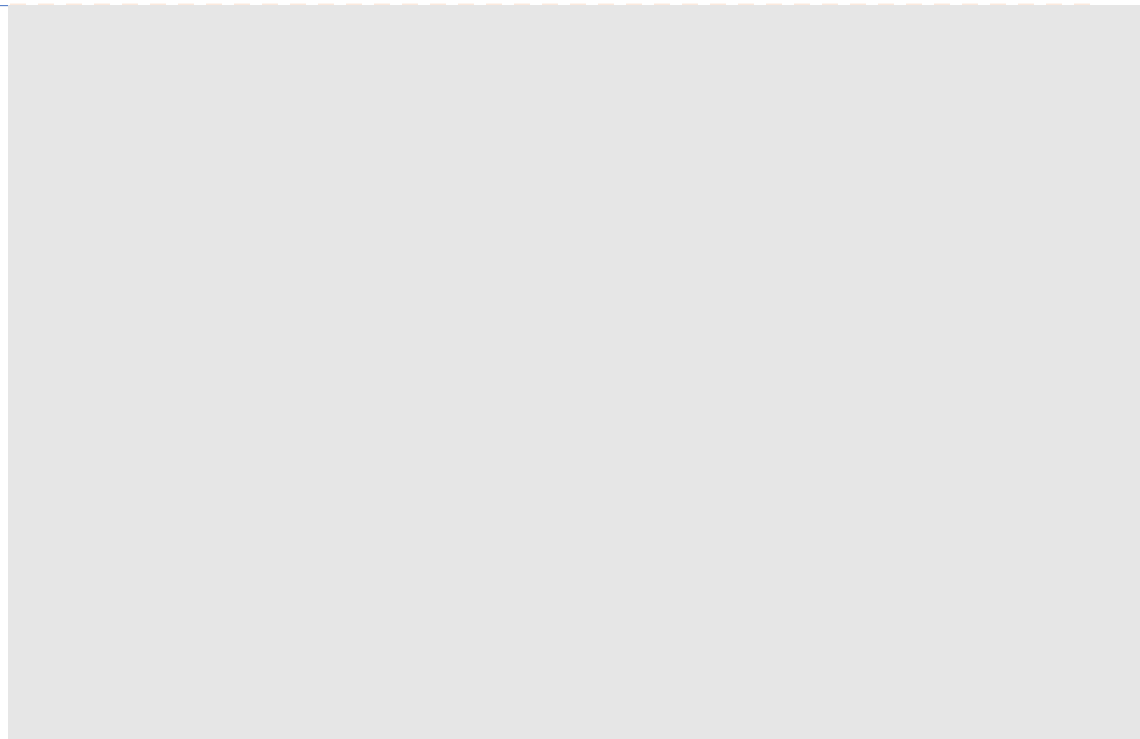
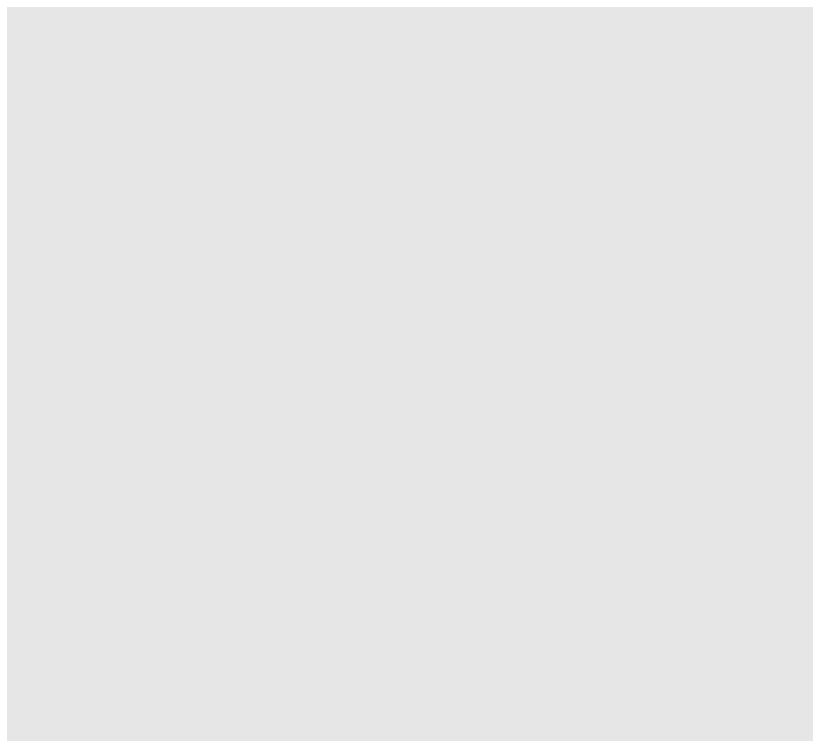
## 加固方案总体思想

---

### 一个程序员的故事：

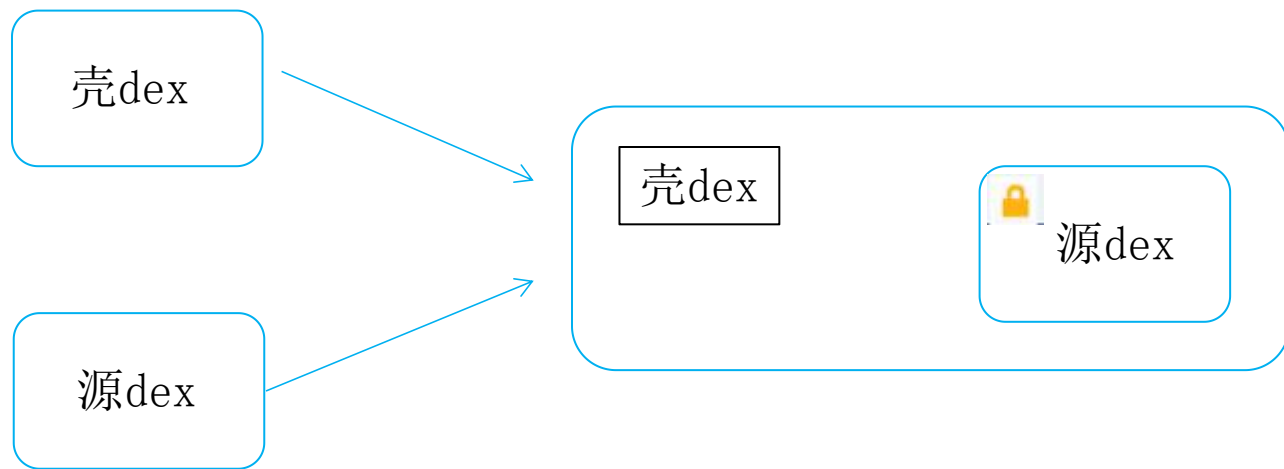
辛辛苦苦找到一个对象，结婚后发现是个母夜叉。不给管钱就闹，晚上睡觉她趴着睡，导致这程序员无法去洗脚了。然而这个程序员很努力，平时除了上班，还能够做点外包，赚点外快。所以他就想到了把工资卡上交，而把赚到的外快放到了自己的小金库。从此过上了性福生活。

---



# 01 加固的方案

加固





# 目录

## CONTENTS



### APK文件反编译

什么是反编译  
如何防止反编译  
**Apk**文件的基本构造



### Apk加固的方案原理

**Apk**加固总体架构  
**apk**签名是什么  
**Dex**文件加密的基本  
方案框架



### Apk加固项目实战

**Dex**文件基本结构  
**Dex**文件的修改原则  
**Apk**加固项目实战  
**Apk**脱壳技术实战

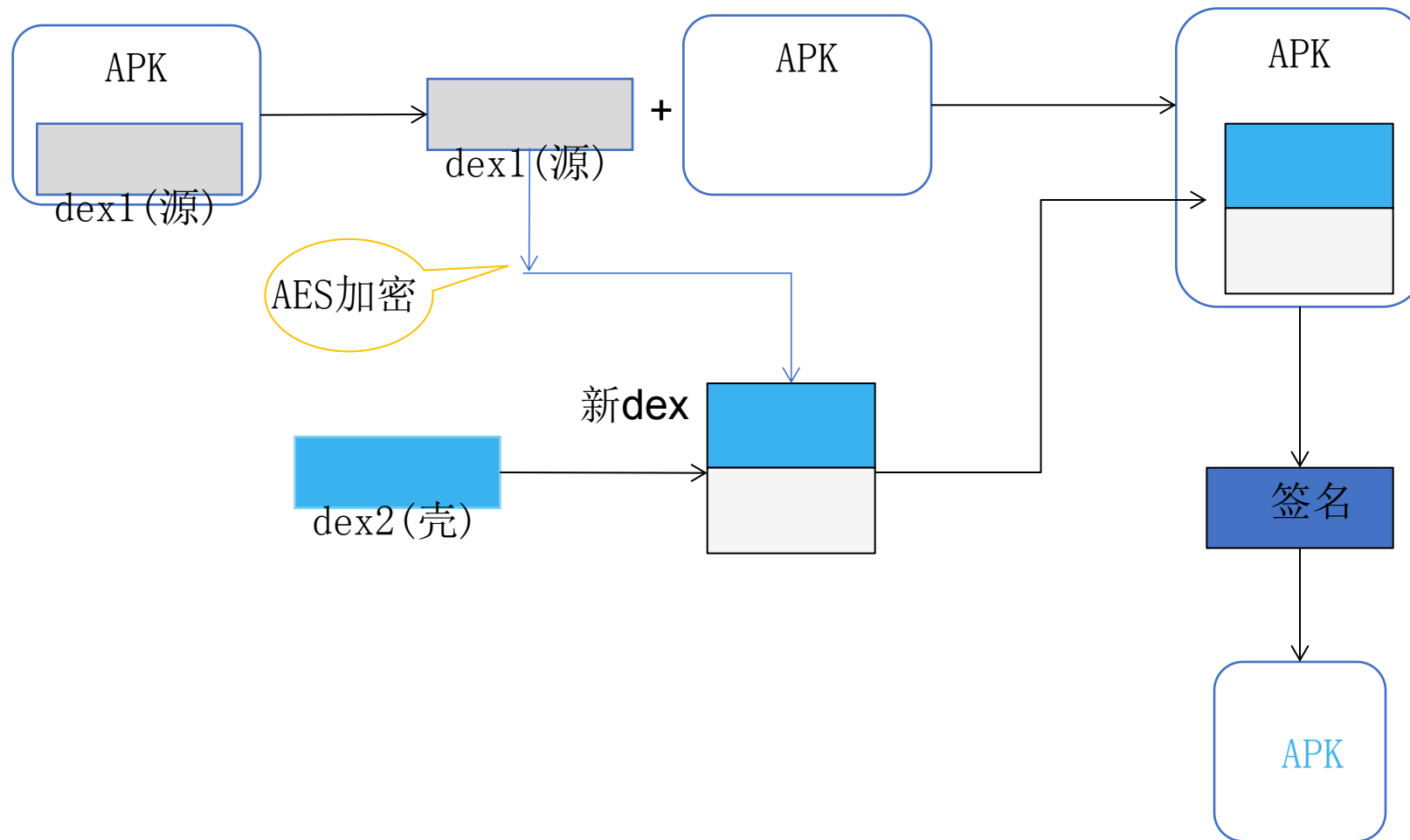


### 课程总结

课程技术总结  
交流互动



## 03 加固总体框架



## 04 问题



- dex文件可以随便拼凑吗？
- 壳dex 怎么来的
- 如何签名？
- 如何运行新apk（如何脱壳）？



Dex文件  
是什么？

加固的目的是保护dex，直接而言就是对dex文件进行操作，对dex文件动刀子，必须知道dex文件是什么，能否直接动刀子。什么是源dex？什么是壳dex？

Apk打包  
流程

加壳是在原来apk的基础上加一层保护壳，dex文件修改了就需要重新打包，否则apk安装不了。这就需要我们详细学习apk如何打包的，

Dex文件加  
载流程

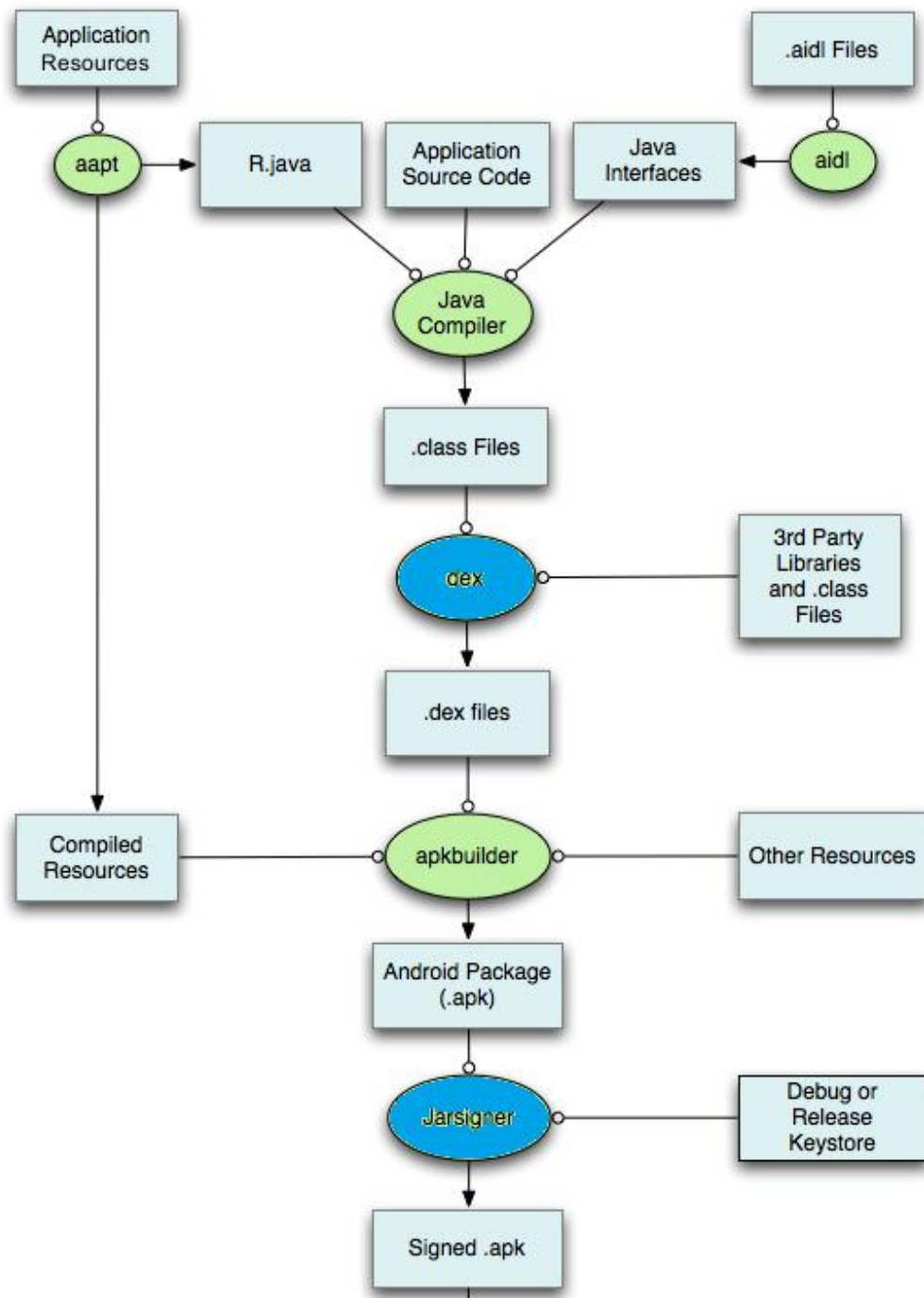
加壳后的文件是不能直接用的，dex文件是加密的，所以我们需要对他进行解密，解密后的dex文件如何加载？

# 02 Dex文件



```
struct header_item
{
    uint8_t magic;
    uint32_t checksum;
    uint32_t signature;
    uint32_t file_size;
    uint32_t header_size;
    uint16_t endian_tag;
    uint32_t link_size;
    uint32_t link_off;
    uint32_t map_off;

    uint32_t string_ids_size;
    uint32_t string_ids_off;
    uint32_t type_ids_size;
    uint32_t type_ids_off;
    uint32_t proto_ids_size;
    uint32_t proto_ids_off;
    uint32_t method_ids_size;
    uint32_t method_ids_off;
    uint32_t class_defs_size;
    uint32_t class_defs_off;
    uint32_t data_size;
    uint32_t data_off;
}
```



dex 文件

jarsigner



Android APK的发布是必需要签名.

Jarsigner.exe  
工具与证书  
android.keystore  
联合进行签名



# 目录

## CONTENTS



### APK文件反编译

什么是反编译  
如何防止反编译  
**Apk**文件的基本构造



### Apk加固的方案原理

**Apk**加固总体架构  
**apk**签名是什么  
**Dex**文件加密的基本  
方案框架



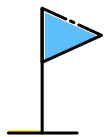
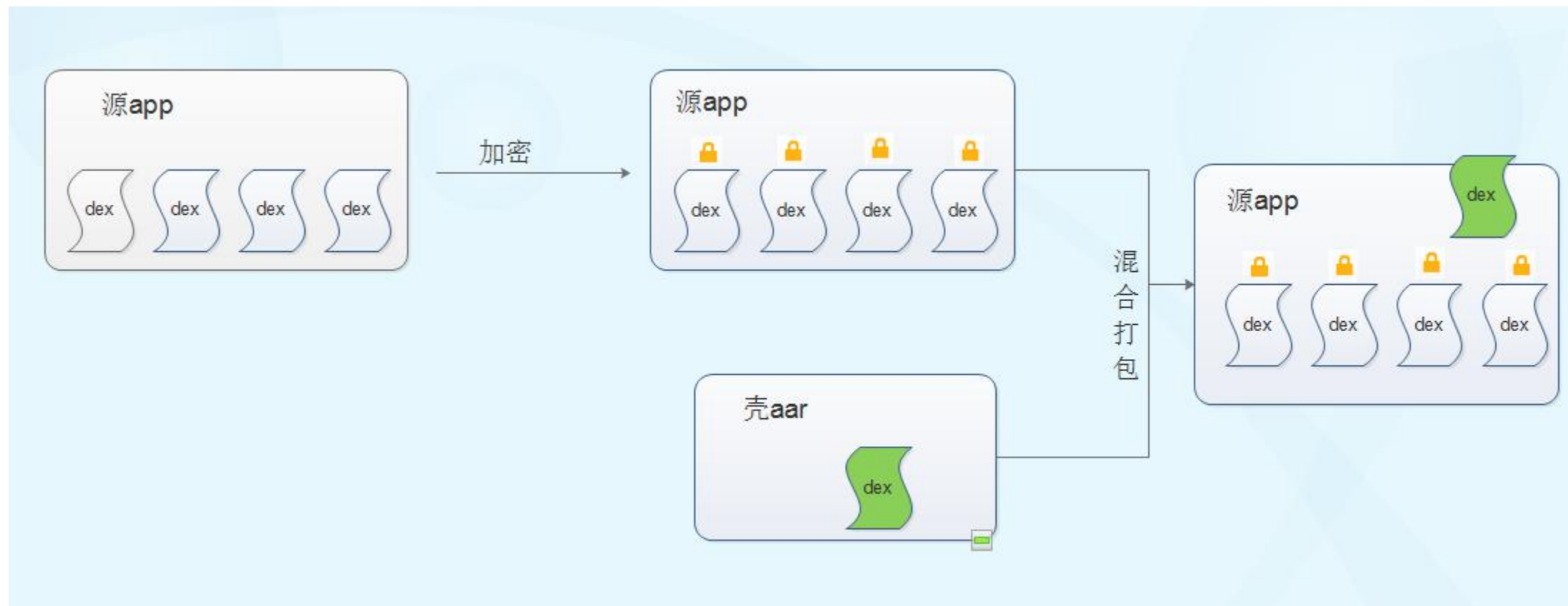
### Apk加固项目实战

**Dex**文件基本结构  
**Dex**文件的修改原则  
**Apk**加固项目实战  
**Apk**脱壳技术实战



### 课程总结

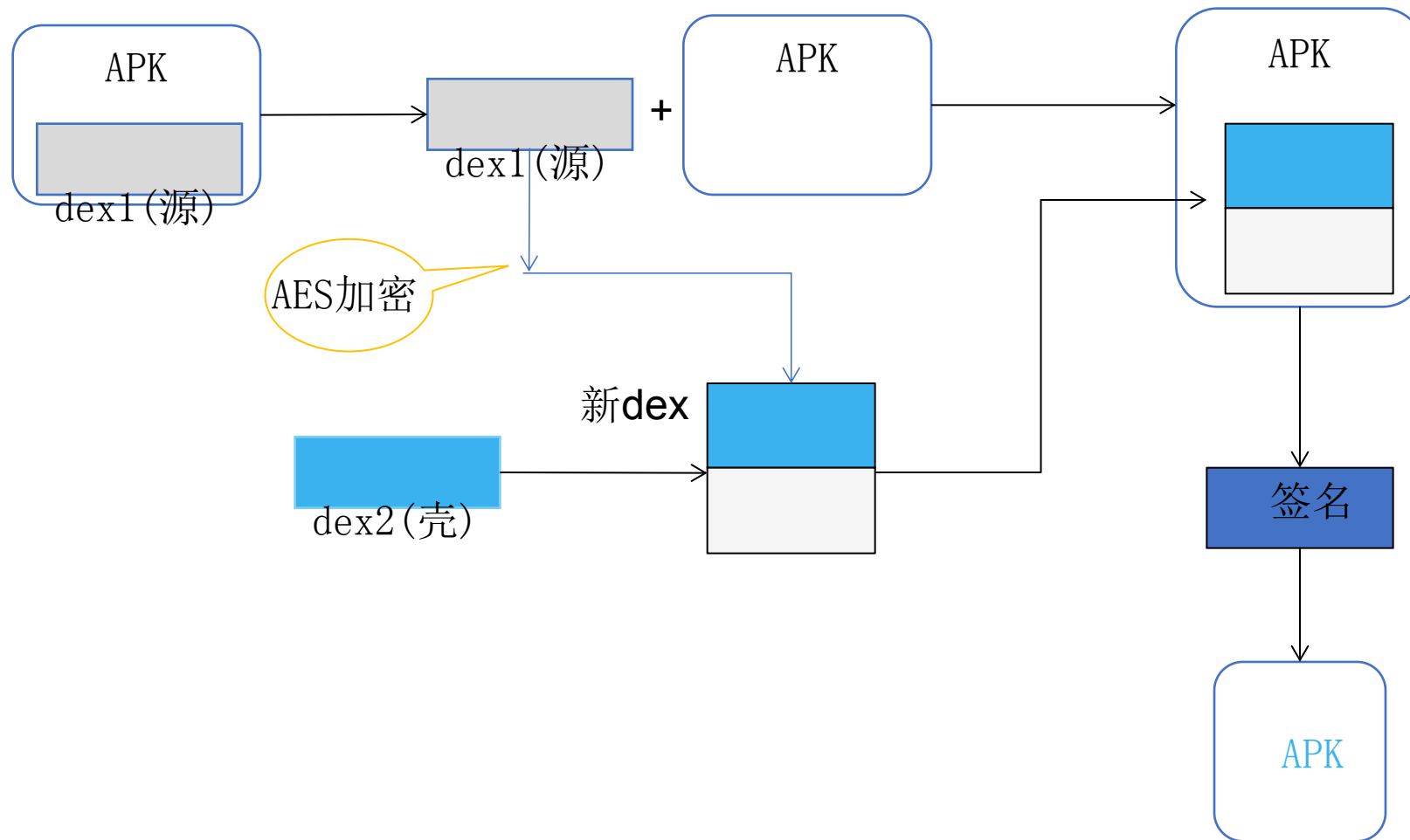
课程技术总结  
交流互动



这个里面都是什么操作？对Java那块知识要求最多？

## 03

## 加固总体框架





## 05

## APK文件如何签名

 jarsigner.exe jarsigner.exe jarsigner.exe

E:\software\android-studio-ide-182.5070326-windows\android-studio\jre\bin

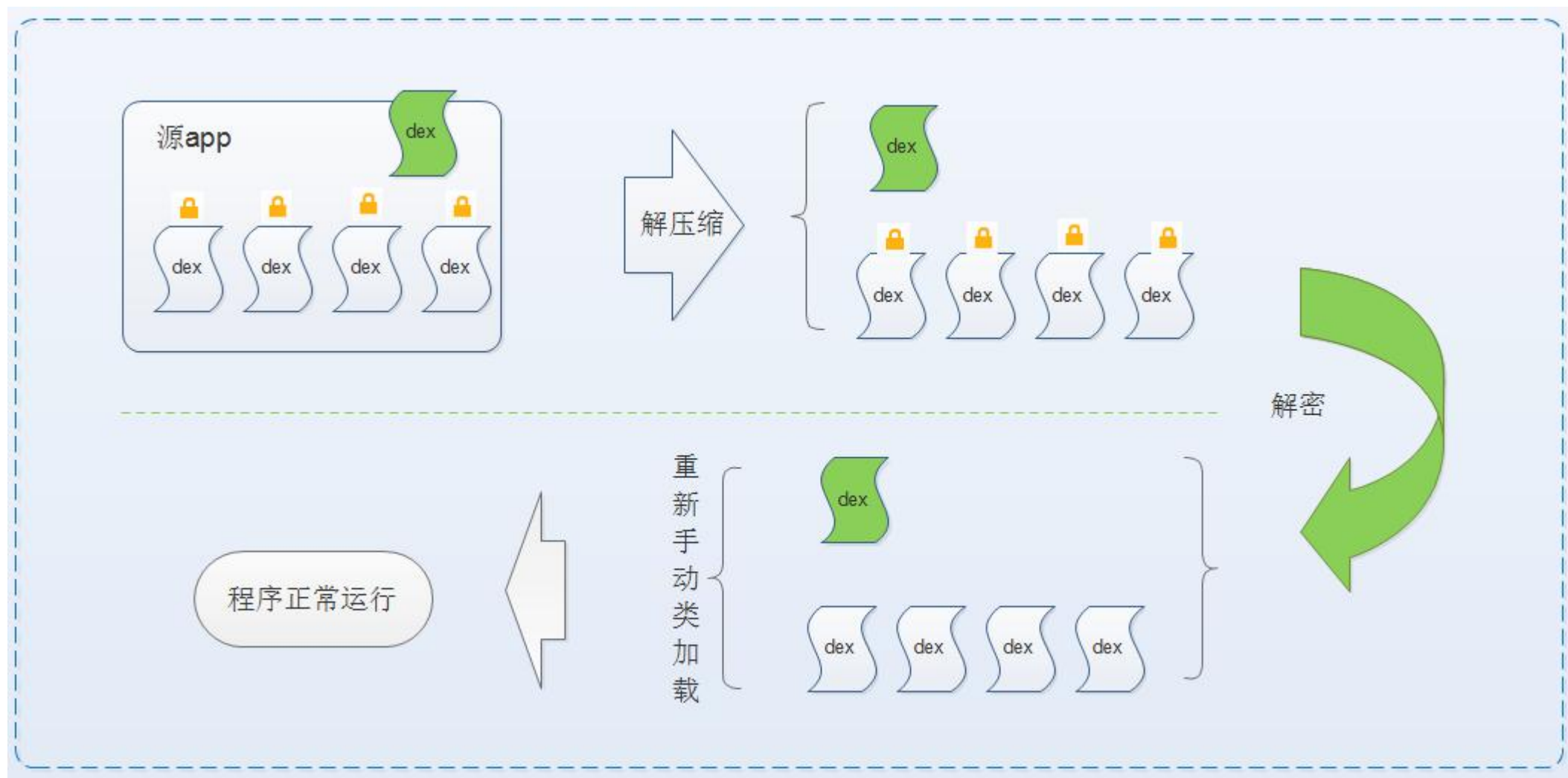
C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin

C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\_131\bin

 debug.keystore

C:\Users\Alvin\.android

```
String cmd[] = {"cmd.exe", "/C ", "jarsigner", "-sigalg", "MD5withRSA",  
               "-digestalg", "SHA1",  
               "-keystore", "C:/Users/Alvin/.android/debug.keystore",  
               "-storepass", "android",  
               "-keypass", "android",  
               "-signedjar", signedApk.getAbsolutePath(),  
               unsignedApk.getAbsolutePath(),  
               "androiddebugkey"};
```



# 双亲委托机制 ClassLoader



某个类加载器在加载类时，首先将加载任务委托给父类加载器，依次递归，如果父类加载器可以完成类加载任务，就成功返回；只有父类加载器无法完成此加载任务或者没有父类加载器时，才自己去加载。

- 1、避免重复加载，当父加载器已经加载了该类的时候，就没有必要子ClassLoader再加载一次。
- 2、安全性考虑，防止核心API库被随意篡改。

在线源码阅读：

<https://www.androidos.net.cn/>

或

<http://androidxref.com/>

```
protected Class<?> loadClass(String name, boolean resolve) throws
ClassNotFoundException{

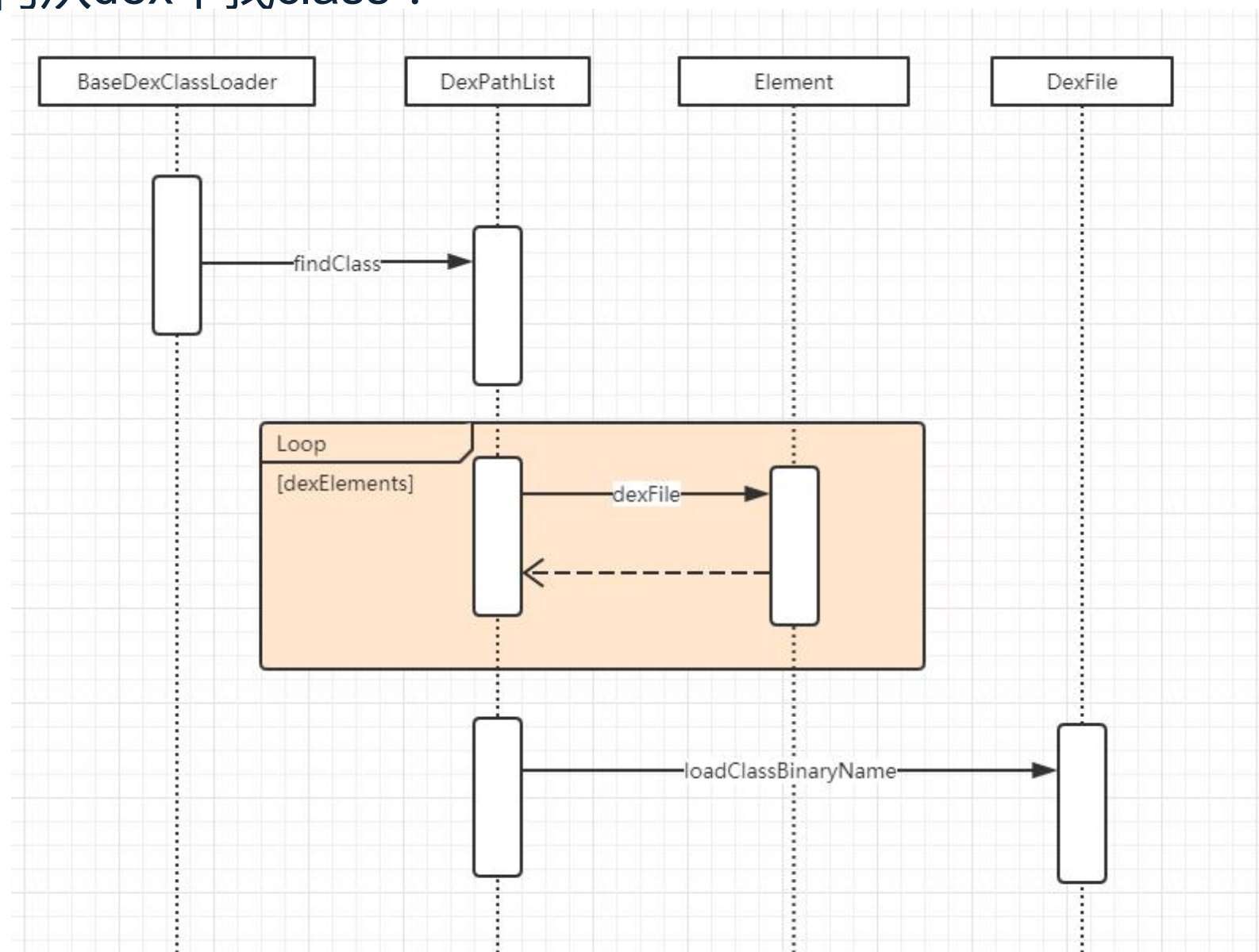
    // 检查class是否有被加载
    Class c = findLoadedClass(name);
    if (c == null) {
        long t0 = System.nanoTime();
        try {
            if (parent != null) {
                //如果parent不为null，则调用parent的loadClass进行加载
                c = parent.loadClass(name, false);
            } else {
                //parent为null，则调用BootClassLoader进行加载
                c = findBootstrapClassOrNull(name);
            }
        } catch (ClassNotFoundException e) {

        }

        if (c == null) {
            // 如果都找不到就自己查找
            long t1 = System.nanoTime();
            c = findClass(name);
        }
    }
    return c;
}
```

05

## 如何从dex中找class？



一般情况下我们没有必要使用NDK，官方也提到了使用native开发会增加开发过程的复杂性。但是对于一些计算密集型的应用，例如游戏、图像处理，使用NDK能提高运算性能。还有一些情况为了复用现有库或者跨平台库，也会选择NDK。上面提到的一些核心算法和秘钥，大家选择放到native层，潜意识中也是默认native的破解难度比java高，还有欺负大部分Android程序员不会写C/C++代码:)

对称加密：加密和解密的密钥使用的是同一个

例如：DES、3DES、Blowfish、IDEA、RC4、RC5、RC6 和 AES

非对称加密算法：公开密钥与私有密钥是一对，如果用公开密钥对数据进行加密，只有用对应的私有密钥才能解密；如果用私有密钥对数据进行加密，那么只有用对应的公开密钥才能解密。因为加密和解密使用的是两个不同的密钥，所以这种算法叫作非对称加密算法



# 目录

## CONTENTS



### APK文件反编译

什么是反编译  
如何防止反编译  
**Apk**文件的基本构造



### Apk加固的方案原理

**Apk**加固总体架构  
**apk**签名是什么  
**Dex**文件加密的基本  
方案框架



### Apk加固项目实战

**Dex**文件基本结构  
**Dex**文件的修改原则  
**Apk**加固项目实战  
**Apk**脱壳技术实战



### 课程总结

课程技术总结  
交流互动

■ 完成apk加固，我们需要具备的知识体系有哪些？

知识点	面试体系
熟练掌握Java IO相关代码	Java语言进阶
深入研究Android apk的启动流程	精通Android FrameWork层
精通Multidex文件加载机制，精通类加载机制	精通Android FrameWork层 JVM, DVM ClassLoader
明确dex文件的基本构造，了解dex文件相关源码	精通Android FrameWork层 dex
APK打包的基本流程需要理解	Gradle 工具熟练
掌握C/C++语言及NDK开发	精通C/C++ 及NDK开发
掌握Java 反射和动态代理	Java语言进阶基础