一、测试环境

Ubuntu 15.10

在 Ubuntu 15.10 下,CImg 读取 jpeg 图片的依赖包没有预安装,需要: sudo apt-get install imagemagick libmagickcore-dev

二、实验代码编写

我做的是 code0, 所以这个实验报告的数据都来自于 code0 跑出来的数据。我也改了 code1 的代码, 但由于跑数据再把图片粘到报告上太麻烦了所以就没有对 code1 写实验报告。

由于 code0 源代码是用 C 写的,为了程序的可读性所以改写成了 C++, 把所有属性和接口放在 canny 类中,各个接口定义在.h 文件中。

三、测试数据

总共有五个参数:

1. Low threshold

Double threshold 中的低的 threshold 和高的 threshold

- 2. Gaussian kernel width 高斯核的宽度,单位为像素
- 3. Gaussian kernel radius 高斯核的半径
- 4. Contrast normalized 是否对数据进行 normalised 处理

测试方法为:

编译命令: g++ -o canny main.cpp canny.cpp -O2 -lm -lpthread -L/usr/X11R6/lib -lm -lpthread -lX11 -std=c++11

运行命令: ./canny filepath _1, _2, _3, _4, _5

其中,_n 代表以上的五个参数,前四个 float 类型,第五个输入为 0 的话为 false,其余情况为 true。Filepath 代表想要进行处理的文件的路径。

四、测试结果

该算法的默认参数为:

Low threshold = 2.5 High threshold = 7.5

Gaussian kernel width = 16 Gaussian Kernel Radius = 2.0

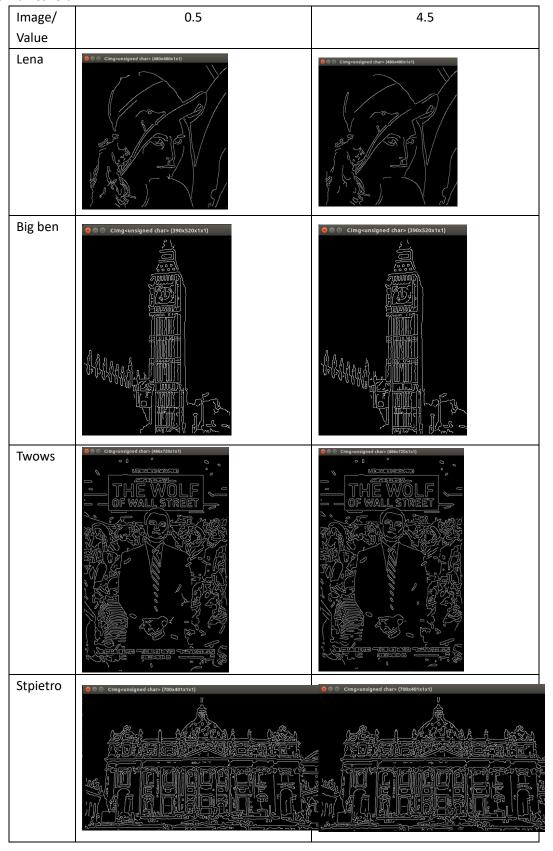
Contrast normalized = false

默认参数下的处理结果:



下列测试结果是在只在默认参数情况下改变一个参数得到的结果:

Low threshold:



High threshold

Image/	5	10
Value		
Lena	Cimg-unsigned chare (4400x4800x1xt)	Cimpountiqued chare (480-480-txt)
Big ben	CImgcunsigned chary (390x520x1x1)	Cing-unsigned chars (390x20x1x1)
Twows	Cling-unsigned chare (##64720x1x1) THE WOLF OF WALL STREET	Cimpountlyned char (4467720-1e1) OF WALL STREET OF WALLSTREET
Stpietro	Cimgrunsigned chare (700xd01x1x1)	Cimg-unsigned char- (100x401x1x1)

Gaussian kernel width:

Image/ Value	8	24
Lena	Cing-unsigned char- (480x480z1x1)	Cingcunsigned chars (edoxedoctat)
Big ben	CImg-cunsigned char- (390x520x1x1)	Clmg-unsigned chars (390x520x1x1)
Twows	THE WOLF	THE WOLF OF WALL STREET
Stpietro	Cimgeunsigned chare (700x461+1x1)	Cimpeunsigned chare (TOOx401x1x1)

Gaussian kernel radius:

Image/ Value	1	3
Lena	Cing-unsigned chare (400x400x1x1)	Clingsuntigned chare (480x480x1x1)
Big ben	Cling-cunsigned chars (390x520x1x1)	© © © Cimg-unsigned char» (390x520x1x1)
Twows	Comprunsigned characterists Limbourse Breadyto THE WOLF OF WALL STREET STR	Compounding of characterists THE WOLF OF WALL STREET
Stpietro	Cing-unsigned chare [700x401x1x1]	Compressioned chare (190x401x1x1)

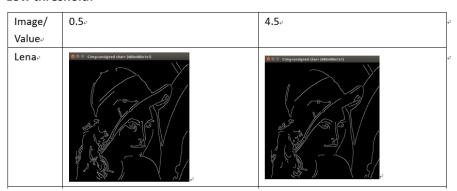
Contrast normalized:

Image/ Value	False	True
Lena	Congrunnighted chare (4800480c1xt)	Compressioned their (Miles Miles 12)
Big ben	Cimg-cunsigned char- (190x520x1x1)	Cling-unsigned char- (330x520x1x1)
Twows	THE WOLF OF WALL STREET	Companyed days (MacZanta) OF WALL STREET OF WALL STREET
	Clmg-unsigned char- (700×401x1x1)	Cimg-unsigned char- (700x401x1x1)

五、结果分析

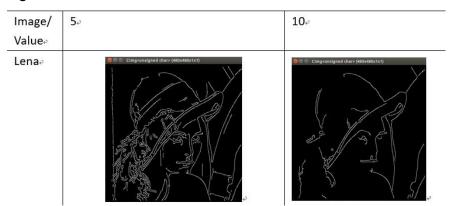
由于图片大小的原因, 所以只拿 lena 的图片进行说明。

Low threshold:



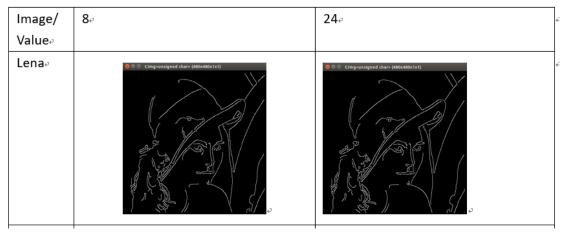
可以看出,当提高了 low threshold 之后,边缘变得残缺了一些。说明提高 low threshold 把一些 weak pixel 给过滤掉了。而 low threshold = 0.5 的时候,边缘有点杂乱,说明很多噪声都没有被筛掉。

High threshold:



提高 high threshold 之后,edge 残缺了很多。提高 threshold 影响图片中被标为 strong pixel 的数目,因为一个 weak pixel 附近没有 strong 的话会被筛,从而造成在 perform hysteresis 中有更多的 weak pixel 被筛,所以图形会显得残缺。

Gaussian kernel width



两张图片看上去没有什么区别,这可能是因为 width 在 8 以上对于很多图像都已经够用了,也可能是因为默认的 gaussian kernel radius 为 2,根据 3 sigma 原理,该高斯核卷积在中心点 6 个像素之内收集了 97%的数据所以窗口为 8 或 24 没什么区别。从这里我们也看到默认参数的 radius 为 2,width 为 16 是比较合理的。其实我认为默认参数的 width可以更小一点,因为 width 为 6 的时候就能收集到 97%的数据,width 大了 3 sigma 这么多会让卷积的速度变慢。

我们看 kernel width 更低的时候会发生什么,下图是其他条件不变,gaussian kernel width = 4 的时候的图像

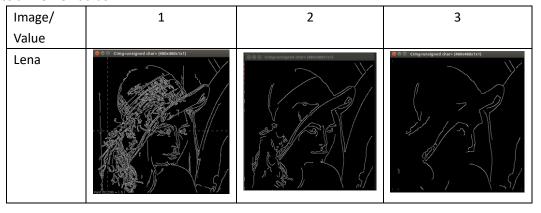


其实大致上也没什么变化,说明这张图片的噪声较小,大部分边缘的强度都是挺高的。 但是降为 3 的时候变化就比较明显了:



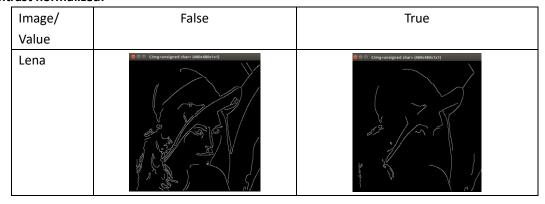
这是因为卷积的时候收集周围的信息不够多,导致像素的强度偏低,所以很多边缘都被 筛掉了。

Gaussian kernel radius



可以看出,该参数对边缘检测的效果影响比较大。Radius 设的小一点,细节表现得比较多(线比较多)。设的大,细节就比较少。Radius 实际上指的是卷积的时候用的高斯核的标准差,标准差越大,中心点周围区域的权值越大,卷积的时候带来的模糊效应就会越明显,在之后算梯度的时候会让梯度比较小,所以该值越大,处理后的边缘越少。同时可以看到,默认参数 2 的效果确实很好。

Contrast normalized:



这个参数的带来的变化有点出乎我的意料,在做了 normalization 之后很多边缘都没有显示出来,尤其是脸部的细节。所以我就把lena.jpg 经过直方图均衡的图片处理了出来如下:



可以看到,处理后比处理前要暗。这是因为处理前比较白,灰度集中在靠近 255 一侧,所以在直方图均衡之后很多原本靠近 255 的映射到了低一点的数值。而效果变差可能是因为脸部边缘的像素在直方图均衡的过程中灰度差值减小从而造成梯度减小,所以没有检测出来。