

实验三 中间代码生成 实验报告

匡亚明学院 陈劭源 161240004

文件夹结构

注意：**Makefile**在根目录下（而不是在**Code**文件夹内）

```
.
├── Code                                // 源代码文件
│   ├── ast                            // 抽象语法树相关代码
│   │   └── ...
│   ├── ir                            // 中间代码相关
│   │   ├── optimize.c                // 实现了简单的窥孔优化
│   │   └── ...
│   ├── error.c                       // 错误处理代码
│   ├── lexical.l                     // flex词法文件
│   ├── memory.c                     // 内存管理代码
│   ├── symtbl.c                     // 符号表代码
│   ├── main.c                       // 主程序
│   └── syntax.y                     // bison语法文件
├── Include                           // 头文件
│   └── ...
├── Makefile                          // Makefile文件
├── parser                            // 语法分析器可执行文件
├── README.txt                       // README文件
├── report.md                        // 本实验报告的源代码
├── report.pdf                      // 本实验报告
├── Test
│   ├── sample                       // 提供的测试用例
│   │   └── ...
│   └── secret                       // 自行构造的测试用例
│       └── ...
└── testrun.sh                       // 测试用例运行脚本
```

编译和运行方法

编译环境

- OS: Ubuntu 18.04.2 LTS
- gcc: gcc 7.3.0
- flex: flex 2.6.4
- bison: GNU Bison 3.0.4
- make: GNU Make 4.1
- shell: GNU bash 4.4.19

编译方法

切换到根目录，输入

```
make
```

即可从源代码生成可执行文件parser（位于根目录）。

运行方法

输入

```
./parser
```

或

```
make run
```

即可运行语法分析器。语法分析器默认从标准输入读入c--源代码，可以通过参数指定从文件读入：

```
./parser source_file
```

运行

```
make clean
```

可以清除所有中间文件和目标文件。

完成的功能点

1. 将没有语义错误的c--源代码翻译成中间代码；
2. （选做）允许定义结构体类型的变量，并且可以将结构体类型作为函数参数，但是
 - 结构体不允许作为函数的返回值类型，也不允许结构体之间互相赋值；
 - 结构体的等价方式采用名等价；
 - 结构体作为函数参数时，遵循按值传递规则（即函数内修改结构体不会影响调用者中结构体的值）。
3. （选做）允许定义任意维数组，并且数组可以作为函数参数，但是
 - 数组不能作为函数返回值类型；
 - 任何情况下均不允许数组之间互相赋值（即使它们的维数和每维大小都相同）；
 - 数组作为参数传递时，必须确保数组的维数和每维的大小都匹配；
 - 数组作为函数参数时，遵循按值传递规则（即函数内修改数组不会影响调用者中数组的值）。这一点与C和C++的规定并不一致，请特别注意。

实现方法

本次实验在上次实验构建的抽象语法树上进行。具体来说，根据抽象语法树节点的类型，生成不同的中间代码语句。

对于表达式而言，中间代码由下表生成：

Type	IR Code
INT	tmp := #INT
<i>a binary_op b</i>	tmp := <i>a binary_op b</i>
<i>unary_op a</i>	tmp := <i>unary_op a</i>
a = b	a := b
<i>a relop b</i>	tmp := 1 IF <i>a relop b</i> GOTO l1 tmp := 0 l1:
a && b	tmp := 0 IF a == 0 GOTO l1 IF b == 0 GOTO l1 tmp := 1 l1:
a b	同上，但0,1互换
!a	tmp := 0 IF a == 0 GOTO l1 tmp := 1 l1:

对于语句，中间代码生成方式如下：

Type	IR Code
RETURN a;	(compute a) RETURN a
if (a) s;	(compute cond a) IF a == 0 GOTO l1 s l1:
if (a) s; else t;	(compute cond a) IF a == 0 GOTO l1 s GOTO l2 l1: t l2:
while (a) s;	l0: (compute cond a) if a == 0 GOTO l1 s GOTO l0
func(a1, a2, ...)	... (compute a2) ARG a2 (compute a1) ARG a1 CALL func

其中，对于条件表达式，会以实验讲义上所述的方法进行代码生成，具体不再详细介绍。

此外，本次实验中还实现了简单的中间代码优化，需要在参数中指定 `-o` 才能开启：

1. 尾调用消除：如果某个函数的返回值恰好是函数调用的结果，则不产生函数调用和返回的代码，而是在参数传递完成后，直接跳转到对应函数的入口处；
2. 简单的窥孔优化（在Code/ir/optimize.c中）：
 - 删除多余的标签；
 - 删除连续的return；
 - 删除跳转到下一条语句的无条件跳转语句；
 - 移除多余的DEC语句。

实验总结

本次实验在上一次实验的基础上进行，通过遍历抽象语法树并按照翻译模式进行翻译，将代码翻译成中间表示，并实现了简单的中间代码优化。