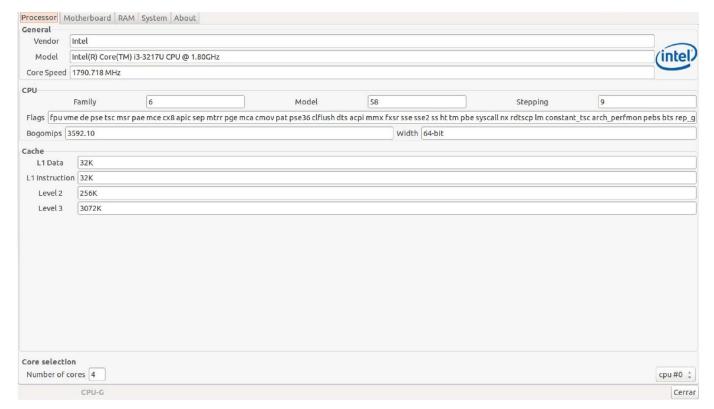
LÍNEA DE CACHÉ

Tamaño de caché y línea de caché

Para averiguar el tamaño de caché y de la línea utilizamos make info del makefile proporcionado, lscpu y cpu-g. De estas herramientas podemos obtener la siguiente información:

```
xkuzz@xKuZz:~/Escritorio$ make info
line size = 64B
cache size = 32K/32K/256K/3072K/
cache level = 1/1/2/3/
cache type = Data/Instruction/Unified/Unified/
```

```
Arquitectura: x86_64
modo(s) de operación de las CPUs:32-bit, 64-bit
Orden de bytes: Little Endian
 n-line CPU(s) list:
Hilo(s) de procesamiento por núcleo:2
Núcleo(s) por «socket»:2
Socket(s): 1
Modo(s) NUMA:
ID de fabricante:
Familia de CPU:
                                     GenuineIntel
  odelo:
 lodel name:
Revisión:
                                     Intel(R) Core(TM) i3-3217U CPU @ 1.80GHz
 PU MHz:
                                    803.953
 PU max MHz:
PU min MHz:
                                     1800,0000
800,0000
3592.10
 ogoMIPS:
'irtualización:
                                    VT-x
 aché L1d:
aché L1i:
                                    32K
 aché 12:
                                    256K
  ché L3:
                                    3072K
       node0 CPU(s):
```



Tamaño de la línea de caché: Tamaño de caché L1 de datos: Tamaño de caché L1 de instrucciones:

Tamaño de caché L2:

32 K (make info, Iscpu, CPU-G) 32 K (make info, Iscpu, CPU-G) 256 K (make info, Iscpu, CPU-G)

64 B (make info)

Tamaño de caché L3:

3072 K (make info, Iscpu, CPU-G) Para

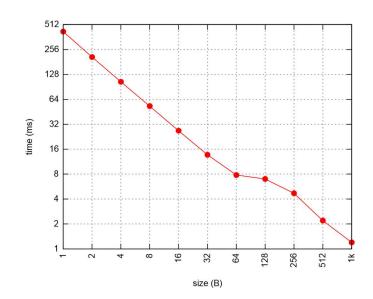
fijarnos en el tamaño de la línea de caché sólo encuentro dicha información en el valor **line size** de *lscpu*.

Para fijarnos en el tamaño de la caché de datos miramos make info, Iscpu y CPU-G:

| NIVEL DE CACHÉ | make info | lscpu | CPU-G |
|-------------------|---------------------------------------|---------------|----------------|
| L1 | Miro el primer valor del campo | Miro el valor | Miro el valor |
| datos | cache size | Caché L1d | L1 data |
| L1 | Miro el segundo valor del | Miro el valor | Miro el valor |
| instrucciones | campo <i>cache size</i> | Caché L1i | L1 instruction |
| L2 | Miro el tercer valor del campo | Miro el valor | Miro el valor |
| | cache size | Caché L2 | Level 2 |
| L3 | Miro el cuarto valor del campo | Miro el valor | Miro el valor |
| | cache size | Caché L3 | Level 3 |

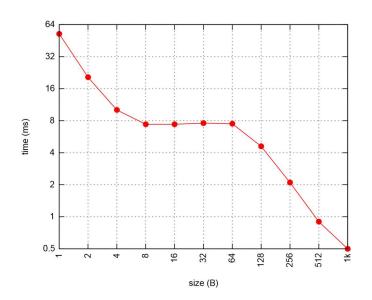
Medición de datos y gráficas

| line (B) | time (ms) |
|----------|-----------|
| 1 | 421.1 |
| 2 | 207.7 |
| 4 | 104.3 |
| 8 | 53.1 |
| 16 | 26.8 |
| 32 | 13.7 |
| 64 | 7.8 |
| 128 | 7.0 |
| 256 | 4.7 |
| 512 | 2.2 |
| 1024 | 1.2 |

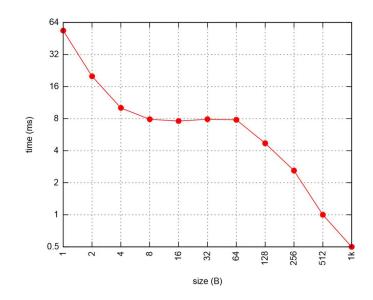


Optimización -O1

| line (B) | time (ms) |
|----------|-----------|
| 1 | 52.4 |
| 2 | 20.5 |
| 4 | 10.1 |
| 8 | 7.4 |
| 16 | 7.4 |
| 32 | 7.6 |
| 64 | 7.5 |
| 128 | 4.6 |
| 256 | 2.1 |
| 512 | 0.9 |
| 1024 | 0.5 |

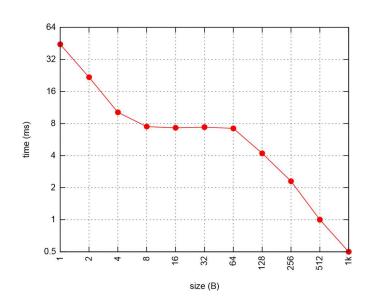


| line (B) | time (ms) |
|----------|-----------|
| 1 | 53.7 |
| 2 | 20.0 |
| 4 | 10.1 |
| 8 | 7.9 |
| 16 | 7.6 |
| 32 | 7.9 |
| 64 | 7.8 |
| 128 | 4.7 |
| 256 | 2.6 |
| 512 | 1.0 |
| 1024 | 0.5 |



Optimización - Ofast

| line (B) | time (ms) |
|----------|-----------|
| 1 | 44.4 |
| 2 | 21.8 |
| 4 | 10.2 |
| 8 | 7.5 |
| 16 | 7.3 |
| 32 | 7.4 |
| 64 | 7.2 |
| 128 | 4.2 |
| 256 | 2.3 |
| 512 | 1.0 |
| 1024 | 0.5 |



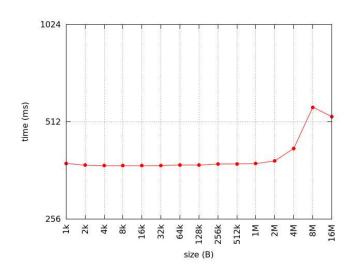
Conclusión

Podemos observar que con un mayor nivel de optimización obtenemos resultados más claros, resulta obvio en todas las gráficas (menos en la de OO) que el tamaño de la **línea de caché es de 64 Bytes** caracterizado por la pendiente negativa que podemos observar en la gráfica, y que podemos afirmar con seguridad debido a la información obtenida en *make info*. Los resultados por tanto son los esperados:

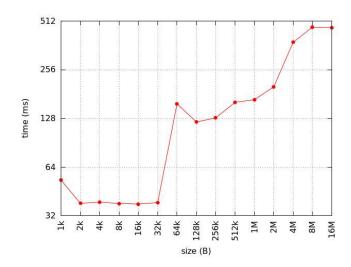
- Para valores menores que el tamaño de la línea de caché se tardará igual (en lo relativo al acceso a memoria) porque tendríamos que acceder a todas las líneas de caché correspondientes al array en cuestión.
- Para valores mayores que el tamaño de la línea de caché no habrá que cargar todas las líneas de caché por lo que el tiempo invertido en acceso a memoria será cada vez más rápido.
- El hecho de que los primeros valores tarden bastante más que los siguientes se debe a que tardan mucho más en llegar al último valor del array. Hay que tener en cuenta que los que utilizan tamaño de línea más grande llegaran antes al último valor y una vez haya sido accedido por primera vez desde memoria no debería ser necesario volver a cargarlo.

TAMAÑO DE CACHÉ

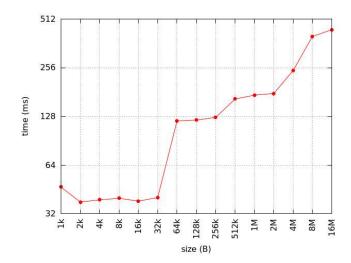
| line (B) | time (ms) |
|----------|-----------|
| 1024 | 381.0 |
| 2048 | 376.0 |
| 4096 | 374.7 |
| 8192 | 374.8 |
| 16384 | 374.6 |
| 32768 | 375.2 |
| 65536 | 376.6 |
| 131072 | 376.4 |
| 262144 | 379.1 |
| 524288 | 379.8 |
| 1048576 | 380.4 |
| 2097152 | 387.8 |
| 4194304 | 424.2 |
| 8388608 | 568.5 |
| 16777216 | 531.7 |



| line (B) | time (ms) |
|----------|-----------|
| 1024 | 53.2 |
| 2048 | 38.2 |
| 4096 | 38.8 |
| 8192 | 38.1 |
| 16384 | 37.8 |
| 32768 | 38.6 |
| 65536 | 157.7 |
| 131072 | 121.6 |
| 262144 | 129.0 |
| 524288 | 160.8 |
| 1048576 | 167.2 |
| 2097152 | 200.7 |
| 4194304 | 378.0 |
| 8388608 | 469.8 |
| 16777216 | 466.4 |

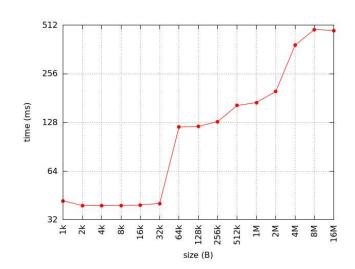


| line (B) | time (ms) |
|----------|-----------|
| 1024 | 46.8 |
| 2048 | 37.8 |
| 4096 | 39.0 |
| 8192 | 39.9 |
| 16384 | 38.3 |
| 32768 | 40.3 |
| 65536 | 120.1 |
| 131072 | 121.4 |
| 262144 | 126.2 |
| 524288 | 163.9 |
| 1048576 | 173.3 |
| 2097152 | 177.5 |
| 4194304 | 245.7 |
| 8388608 | 399.9 |
| 16777216 | 439.8 |



Optimización - Ofast

| line (B) | time (ms) |
|----------|-----------|
| 1024 | 41.9 |
| 2048 | 39.2 |
| 4096 | 39.1 |
| 8192 | 39.2 |
| 16384 | 39.5 |
| 32768 | 40.4 |
| 65536 | 120.0 |
| 131072 | 120.9 |
| 262144 | 129.6 |
| 524288 | 162.7 |
| 1048576 | 169.9 |
| 2097152 | 198.8 |
| 4194304 | 384.7 |
| 8388608 | 480.9 |
| 16777216 | 474.0 |



Conclusión

Los tamaños de los distintos niveles de caché se pueden observar con más claridad en la gráfica más optimizada. Cada vez que pasamos al siguiente nivel de caché se ve una clara pendiente en la gráfica indicándonos la diferencia de tiempo de acceder a cada uno de los distintos niveles de caché.

El nivel L1 de datos de caché es claro que llega hasta 32K, donde encontramos la primera gran pendiente.

La caché L2 llega hasta 256 K, donde nos encontramos con otra pendiente considerable.

La caché L3 llega a su final a una gran pendiente entre 2 M y 4 M lo k nos indica que el tamaño de la caché L3 era de 3 M