

Práctica 3 – Entrega 2

Para el ejercicio 1 añadimos un nuevo method al final en la tarea *transport-person*. Este tiene la precondition de que la persona este en una ciudad, el avión esté en otra, y mueve el avión a por la persona, embarca, va a la ciudad objetivo y desembarca.

Para el ejercicio 2 añadimos un method al final en la tarea *mover-avion*. Y antes de volar con fly, rellenamos el fuel con refuel.

Para el ejercicio 3 añadimos dos derivated literals que se encargarán de comprobar si podemos usar fuel para ir rápido y para ir lento

```
(:derived
```

```
(puedo_rapido ?a ?c1 ?c2)
```

```
(<= (+ (total-fuel-used) (* (distance ?c1 ?c2) (fast-burn ?a)) )
```

```
(fuel-limit))
```

```
)
```

```
(:derived
```

```
(puedo_lento ?a ?c1 ?c2)
```

```
(<= (+ (total-fuel-used) (* (distance ?c1 ?c2) (slow-burn ?a)) )
```

```
(fuel-limit))
```

```
)
```

Tras ello modifiko el task mover-avion poniendo dos versiones de los métodos ya disponibles con precondition puedo_rapido y utilizando zoom y añadiendo a los dos existentes puedo_lento.

El ejercicio 4 no ha sido realizado.