

# 2022 河南萌新联赛第（二）场：河南理工大学

河南理工大学算法协会

July 17, 2022



## Contents

<b>1 前言</b>	<b>1</b>
1.1 难度 . . . . .	1
<b>2 妙手</b>	<b>1</b>
2.1 Solution . . . . .	1
2.2 Code . . . . .	1
<b>3 斩龙</b>	<b>2</b>
3.1 Solution . . . . .	2
3.2 Code . . . . .	2
<b>4 宝石</b>	<b>3</b>
4.1 Solution . . . . .	3
4.2 Code . . . . .	3
<b>5 数对</b>	<b>4</b>
5.1 Solution . . . . .	4
5.2 Code . . . . .	4
<b>6 双星</b>	<b>5</b>
6.1 Solution . . . . .	5
6.2 Code . . . . .	6
<b>7 手办</b>	<b>7</b>
7.1 Solution . . . . .	7
7.2 Code . . . . .	7
<b>8 无限</b>	<b>8</b>
8.1 Solution . . . . .	8
8.1.1 解法 1 . . . . .	8
8.1.2 解法 2 . . . . .	8
8.1.3 解法 3 . . . . .	8
8.2 Code . . . . .	8
<b>9 0 和 1</b>	<b>9</b>
9.1 Solution . . . . .	9
9.2 Code . . . . .	9
<b>10 22 数</b>	<b>10</b>
10.1 Solution . . . . .	10
10.2 Code . . . . .	10
<b>11 签到</b>	<b>11</b>
11.1 Solution . . . . .	11
11.2 Code . . . . .	11

<b>12</b>	<b>大米</b>	<b>12</b>
12.1	Solution . . . . .	12
12.2	Code . . . . .	12
12.3	补充 . . . . .	12
<b>13</b>	<b>HPU</b>	<b>13</b>
13.1	Solution . . . . .	13
13.2	Code . . . . .	13
<b>14</b>	<b>Thanks</b>	<b>14</b>
14.1	Problem Makers . . . . .	14
14.2	Problem Testers . . . . .	14
14.3	Support . . . . .	14

## 1 前言

### 1.1 难度

本次的预估难度分为四个等级：签到、简单、中等、困难。

一共出题 17 道，正式比赛剩下 12 道题。并非是比赛题集中的 12 题质量最好，只是在考虑综合难度和比赛体验方面上来考虑，算是最优。

致歉：本次比赛 A 题和 H 题出现数据错误，给所有选手带来了不好的比赛体验，向各位选手致歉，我代表出题人和验题人给大家磕头了 Orz。

## 2 妙手

### 2.1 Solution

预估难度：简单

可以用 BFS 简单跑一下  $100 \times 100$  的表，观察下表的数据，即可得出答案。

时间复杂度： $O(1)$

### 2.2 Code

出题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/wCh98N2xwS/>

## 3 斩龙

### 3.1 Solution

预估难度：简单

模拟战斗过程：先将 *Dragon* 全部击败才能对 *Virm* 进行攻击；

在 *Virm* 加入战斗后，当我们伤害能一下击败一只 *Dragon* 时，该只 *Dragon* 不能造成伤害，但 *Virm* 能造成一次伤害；

最终 *Franxx* 剩余血量应大于 0，才能胜利。（血量只有大于 0，才能发动最后一击）

时间复杂度： $O(1)$

### 3.2 Code

出题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/KymjZcZtWf/>

验题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/v8mqpFxsbh/>

## 4 宝石

### 4.1 Solution

预估难度：中等

对于三个数的乘积组合，可以先处理两个数的乘积，对于第  $i$  个宝石后面任意两个宝石的乘积标记一下，然后对于第三个要用到的宝石可以枚举去找到，当第  $i$  个宝石在后面能找到一个宝石整除且被标记过，那么答案加一，因为要多次查询乘积是否存在，可以使用 C++ 自带的 STL 中的 `map` 和 `unordered_map` 来实现，对于 `unordered_map` 的查询操作我们一般看作  $O(1)$ ，在本题中时间效率也是要高出 `map`。

时间复杂度： $O(n^2)$

### 4.2 Code

出题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/w9M3wgyGCf/>

验题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/5HPvxkbBPM/>

## 5 数对

### 5.1 Solution

预估难度：中等

题目要求我们找出满足  $a_l + a_{l+1} + \dots + a_{r-1} + a_r \leq x + y \times (r - l + 1)$  数对  $(l, r)$  的个数, 首先我们可以把公式变形为  $(a_l - y) + (a_{l+1} - y) + \dots + (a_{r-1} - y) + (a_r - y) \leq x$ , 令  $b_i = a_i - y$ , 在对数组  $b$  进行预处理得到前缀和数组  $sum$ , 上面的公式又可以变成  $sum_r - sum_{l-1} \leq x$ , 进而得到  $sum_r - x \leq sum_{l-1}$ , 这样我们就可以在值域上维护一个树状数组, 维护每个前面的前缀和数值的个数的和, 枚举每个右端点  $r$ , 每次将答案累加上树状数组中大于等于  $sum_r - x$  的总个数, 也就是所有满足上述条件的左边界, 然后再给  $sum_r$  这个位置的个数加上 1。

由于值域很大很大, 树状数组开不下, 所以我们要先将前缀和数组离散化。

时间复杂度:  $O(n \log(n))$

### 5.2 Code

出题人代码 :<https://paste.ubuntu.com/p/gcgP9KTMcf/>

验题人代码 :<https://paste.ubuntu.com/p/nHb72MMrJR/>

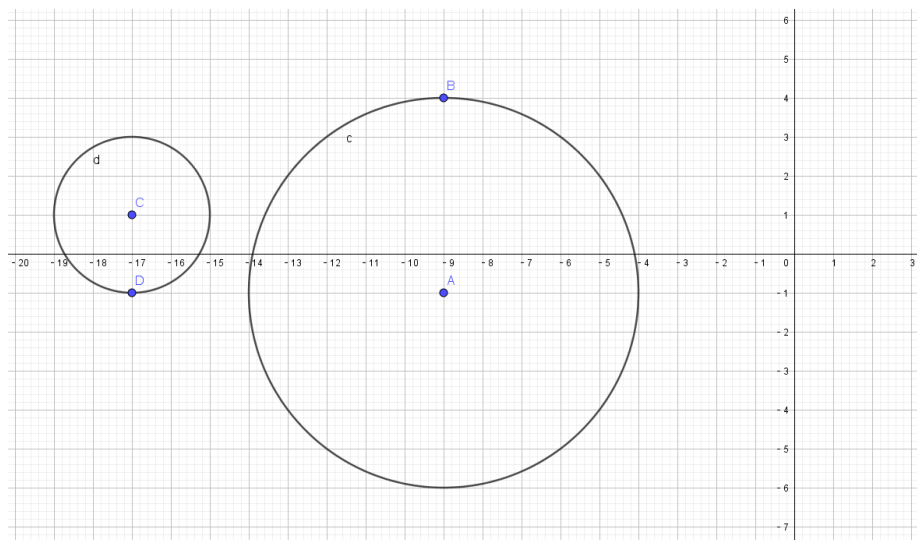
## 6 双星

### 6.1 Solution

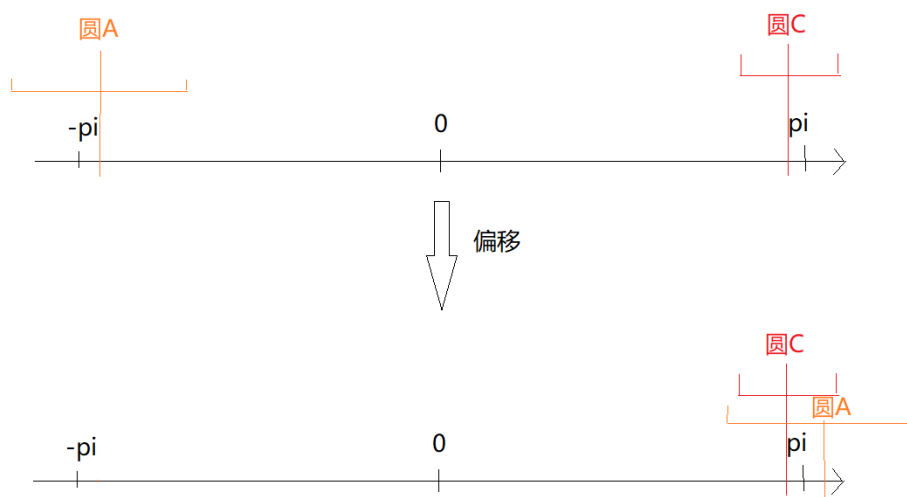
预估难度：困难

一个容易想到的思路是：我们计算出每个圆对应的极角序范围，然后判断其中一个圆的极角序是否能被另一个圆的极角序完全覆盖，被完全覆盖则不能看见，否则能看见。需要注意的是我们要调整两个圆的顺序，可以让离原点更近的圆作为  $c_1$ ，判断  $c_2$  是否被  $c_1$  覆盖。

但是上思路有边界问题，因为  $\text{atan2}(y, x)$  返回的弧度值域为  $(-\pi, \pi]$ ，如果两个圆按下图放置，则会出现现在原点视角是有交集但是在值域上没有交集的情况，因此需要额外做两次长度为周期的偏移，然后判断。容易知道这三次偏移最多只有一次极角序会有交集，因此若三次都没有交集即为都可以看到；否则，判断有交集的那一次  $c_2$  是否能被  $c_1$  完全覆盖，能则只能看到一个，否则能看到两个。







## 6.2 Code

出题人代码 :<https://paste.ubuntu.com/p/QzbvhqTf7D/>

## 7 手办

### 7.1 Solution

预估难度：简单

如果把  $n$  做质因数分解

$$n = p_1^{\alpha_1} * p_2^{\alpha_2} * p_3^{\alpha_3} \cdots p_n^{\alpha_n}$$

对于  $n$  的所有约数一定是

$$\prod_{i=1}^n p_i^x (x \leq \alpha_i)$$

又因为所求  $x$  必须为有理数所以对于任何一个  $p_i$  其指数  $x$  必须在乘以  $\frac{2}{3}$  后仍为整数，所以对于任何一个  $p_i$  其指数  $x$ ，必须为 3 的倍数。

出题人代码时间复杂度：约  $O(n^{\frac{1}{3}})$

验题人代码时间复杂度： $O(\sqrt{n})$

### 7.2 Code

出题人代码 :<https://paste.ubuntu.com/p/QndfMJmZPF/>

验题人代码 :<https://paste.ubuntu.com/p/cz5q2TS7nb/>

## 8 无限

### 8.1 Solution

预估难度：简单/中等

#### 8.1.1 解法 1

由题意可知  $x$  在集合中，那么  $x \times 4$  和  $x \times 2 + 1$  也在集合中，首先将数转化为二进制， $\times 4$  操作与  $\times 2 + 1$  操作等价于在二进制数  $x$  的末尾加 00 与 1，即使  $x$  的长度 +1 或 +2。题目要求求出集合中小于  $2^p$  的数，即二进制长度小于等于  $p$  的数。本题解法使用的是  $dp$ ， $dp$  方程为  $f[i]$ ，属性为集合中二进制长度小于等于  $i$  的数的个数，因为长度为  $i$  的数可由长度为  $i-1$  的数末尾加 1 以及长度为  $i-2$  的数末尾加 00 得到，所以状态转移方程为  $f[i] = f[i-1] + f[i-2]$ ，又初始情况下集合中只有一个 1，因此  $dp$  的初始状态为  $f[1] = 1$ 。答案是集合中二进制长度小于等于  $p$  的个数，即  $\sum_{i=1}^p f[i]$ 。

本题之所以标了简单，是大家可以手动模拟出前几项长度为  $i$  的数量，因为斐波那契数列是比较好看出来的，所以属于简单/中等难度。

时间复杂度： $O(n)$

#### 8.1.2 解法 2

因为本题的  $dp$  方程是线性递推式子，故可以手动求出前几项，然后用杜教 BM 算法模板把前几项放入进行求解。

#### 8.1.3 解法 3

验题人给出了和出题人不一样的  $dp$  方式，见 8.2。

### 8.2 Code

出题人代码 1 :<https://paste.ubuntu.com/p/VpMPNKdZ3d/>

出题人代码 2 :<https://paste.ubuntu.com/p/n4tbMJmSy7/>

验题人代码 :<https://paste.ubuntu.com/p/PswNw4nxBz/>

## 9 0 和 1

### 9.1 Solution

预估难度：中等

两种操作可以看成是对 01 字符串进行反转。

答案只有全 0 或者全 1。我们分别对其进行讨论即可。

假设我们正在讨论的是最终全 0 的情况，那么我们要去思考对于 1 要如何处理。首先，我们把 01 串中连续的 1 分段，观察两个连续 1 串中间的 0 串。

(1). 如果 0 串的长度为 1，那么只有两边两个 1 串中的 1 的数量为 2 时，最优的操作是反转两边的 1，这样只消耗 2 个体力。当两边 1 串的 1 的数量大于 2，我们可以选择反转中间的这个 0，然后把新合成的这个 1 串反转，花费为 3，比直接反转两个一串更优。

(2). 如果 0 串的长度大于 1，无论是两边两个 1 串的 1 的数量是 2 还是大于 2，我们直接去反转两个 1 串是最优的。

最终全 1 的情况也是同理。

时间复杂度： $O(n)$

### 9.2 Code

验题人 1 代码：<https://paste.ubuntu.com/p/R2NmbTdJv/>

## 10 22 数

### 10.1 Solution

预估难度：中等

数位 dp 枚举范围内数的每一种可能合法状态，若达到边界条件则退出并判断当前状态是否满足要求，若没有前导 0 且当前位不受限制，当前状态已记录则直接返回，up 为当前位可取的最大值，若当前位受限制则 up 取限制条件（即给出的 n）下当前位上的数，否则可取到 9，然后枚举当前位置上可以填充的数，搜索下一位并把答案累加。

验题大佬用两种姿势过了这道题%%%，另外一种解法是 dfs 暴力。

时间复杂度：大概是  $O(n^2 \times m)$ ，n 是给出数的位数，m 是给出数的各个数位的数字和。

### 10.2 Code

出题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/3jkjhhCKCY/>

验题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/tvBZMZmN2f/>

## 11 签到

### 11.1 Solution

预估难度：签到

再次感谢 [14.1] 群友给的 idea。

求序列中是否存在  $a$ 、 $b$ 、 $c$ 、 $d$  满足  $a+b+c=d$ ，且一个数可以重复选取，基于以上条件可以直接对式子进行等价变形为  $a+b=d-c$ ，所以直接求所有可能的  $a[i] + a[j]$  和  $a[i] - a[j]$  中是否存在一对相等的值即可。

有同学反应卡常，经检查数据均在题目要求范围内，为了不让一些奇怪的暴力过去，我们加强了数据，但是可能最主要的原因是牛客评测问题，我们一开始的  $1e9$  复杂度的代码牛客是可以过的，为了卡掉这些错解，我们出了一个小时的数据。被卡常个人感觉是牛客问题。

时间复杂度： $O(n^2 \log n)$

### 11.2 Code

出题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/tzrVDmySwQ/>

验题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/4jpC7vkqQv/>

## 12 大米

### 12.1 Solution

预估难度：困难

$w_i$  初始都是奇数，所有的  $w_i$  在施法的过程中都只会在  $w_i$ （奇数）和  $2w_i$ （偶数）之间来回转换，因此每次操作就相当于对区间  $[l, r]$  内的整数做一次  $w_i$  到  $2w_i$ （或  $2w_i$  到  $w_i$ ）的翻转。

有一道经典的问题：初始给你一个长度为  $n$  仅由 ‘0’ 和 ‘1’ 组成的 01 序列，然后有  $m$  次询问，每次询问对区间  $[l, r]$  的 01 进行翻转，然后询问你序列里 1 的数量。我们可以用线段树，每个节点维护区间和  $sum$ （显然  $sum$  就是区间内 1 的个数），父节点  $p$  的信息可以由左儿子  $ls$ ，右儿子  $rs$  得出， $sum_p = sum_{ls} + sum_{rs}$ ，作修改时，节点区间内 1 的数量变成了 0 的数量， $sum_p = r - l + 1 - sum_p$ 。

对于这道题，我们将奇数和偶数分开，分别维护奇数和  $sum_{odd}$ ，偶数和  $sum_{eve}$ ，父节点的信息维护同上。修改时，区间内的奇数都乘 2，然后变成偶数，偶数都除 2，然后变成奇数，相当于  $sum_{odd}$  乘 2， $sum_{eve}$  除 2，然后再把二者交换， $sum_{odd} = \frac{sum_{eve}}{2}$ ， $sum_{eve} = 2sum_{odd}$ 。

用分块或者其他能够维护区间和的数据结构应该也没问题。

时间复杂度： $O(n \log(n))$

### 12.2 Code

出题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/Qcy6p2cXT5/>

验题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/BC9TBs8TBN/>

### 12.3 补充

这道题还有一个 hard 版本：《大米 2》，唯一的区别是：hard 版本中不保证  $w_i$  初始时是奇数。做法于《大米》类似。对于一些  $w_i = 2^p \times k$ ，例如  $24 = 2^3 \times 3$ ，这些数只有操作  $p-1$  次后变成  $w_i = 2^0 \times k$  或  $w_i = 2^1 \times k$  这种  $p \leq 1$  的形式才会进入我们想要的翻转循环，而我们注意到  $p$  的大小是  $\log$  级别的，我们可以维护一个标记  $f := **$  区间内的所有数的  $p$  是否小于等于 1，也就是二进制形式的后两位不全为 0\*\*。我们在修改的时候，对于  $f$  为 1 的区间直接像《大米》那样去维护，对于  $f$  为 0 的区间接着暴力往下去递归，直到区间长度为 1，进行修改。

每个数被暴力递归的次数不超过  $\log$  次，因此时间复杂度为  $O(n \log^2(n))$

大米 2 题目链接：<http://499d347a05.qicp.vip/problem/442/>

大米 2 代码：<https://paste.ubuntu.com/p/5j47q9ZwdJ/>

## 13 HPU

### 13.1 Solution

预估难度：签到

降低难度后加的签到题，直接遍历找到有多少个 HPU 即可。

请注意，string 中的 `s.size()` 是无符号整数，应该转为 `int` 类型。

时间复杂度： $O(n)$

### 13.2 Code

出题人代码：<https://paste.ubuntu.com/p/tjFnVbnJmP/>



## 14 Thanks

### 14.1 Problem Makers

河南理工大学算法协会 20 级成员、河南理工大学 19 级汪子涵、2022ccpc 河南省赛交流群“昔日”、“helloworld”两位网友。

### 14.2 Problem Testers

河南理工大学算法协会 20 级成员、河南工业大学孔维飒、河南工业大学李志豪、河南理工大学 20 级贾亚硕、河南理工大学 19 级牛付壮 (先后仅为验题顺序)。

### 14.3 Support

组织河南萌新联赛的各位教练、牛客平台。