绪论

计算模型: 统一尺度

To measure is to know. If you can not measure it, you can not improve it.

- Lord Kelvin

洞察一个对象的形式的性质,把它同它的质料部分完全分开,然后沉思它,然后判断时间,即这一特殊形式的事物自然要持续的最长时间。

邓俊辉 deng@tsinghua.edu.cn

算法分析

- ❖ 两个主要方面...
- ❖ 正确: 算法功能与问题要求一致?
 - 数学证明?可不那么简单...
- ❖ 成本: 运行时间 + 所需存储空间
 - 如何度量?如何比较?
- ❖ 将计算成本描述为函数, 比如...
 - T_A(P) = 算法A求解问题实例P的计算成本

- ❖ 意义不大, 毕竟...
 - 可能出现的问题实例太多
- ❖ 如何归纳简化、概括?
- ❖ 观察: 问题实例的规模, 往往是
 - 决定计算成本的最主要因素
- ❖ 通常: 规模接近, 计算成本也接近
 - 规模扩大,计算成本亦上升

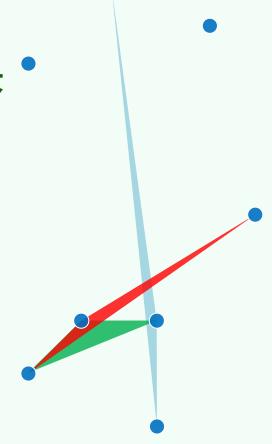
特定算法 + 不同实例

❖ 令: T_A(n) = 用算法A求解某一问题规模为n的实例,所需的计算成本 讨论特定算法A(及其对应的问题)时,可简记作T(n)

❖ 然而: 同等规模的不同问题实例, 计算成本也不尽相同, 甚至差异极大

 \Rightarrow 例如: 任给平面上n个点,在它们定义的 $\binom{n}{3}$ 个三角形中,是否某一个的面积不超过5.0?

- **❖ 蛮力: 最坏情况下需枚举所有三角形;但运气好的话...**
- ❖ 既然如此,又该如何定义T(n)呢?
- ❖ 稳妥起见,取 T(n) = max{T(P) | |P| = n}
 亦即,在规模同为n的所有实例中,只关注最坏(成本最高)者



特定问题 + 不同算法

- ❖ 同一问题通常有多种算法,如何评判其优劣?
- ❖ 实验统计是最直接的方法,但足以准确反映算法的真正效率?不足够!
 - 不同的算法,可能更适应于不同规模的输入
 - 不同的算法,可能更适应于不同类型的输入
 - 同一算法,可能由不同程序员、用不同程序语言、经不同编译器生成
 - 同一算法,可能实现并运行于不同的体系结构、操作系统...
- ❖ 为给出客观的评判,需要抽象出一个理想的平台或模型
 - 不再依赖于上述种种具体的因素
 - 从而直接而准确地描述、测量并评价算法

