向量

抽象数据类型: 从数组到向量

阿圆眼快,把手一点说:"到了,就是这里。妈妈,你只管找 号头,311,就是爸爸的号。"

贵贱长少, 秩秩焉, 莫不从桓公而贵敬之, 是天下之大节也。



循秩访问

- **❖** C/C++语言中,数组元素与编号——对应: A[0], A[1], A[2],, A[n-1]
- ❖ 反之,元素各由编号唯一指代,并可直接访问 //故亦称作线性数组(linear array)



A[i]的物理地址 = A + i×s, s为单个元素占用的空间量

- ❖ 向量是数组的抽象与泛化,由一组元素按线性次序封装而成
 - 各元素与[0, n)内的秩 (rank) ——对应: using Rank = int; //call-by-rank
 - 操作、管理维护更加简化、统一与安全
 - 元素类型可灵活选取,便于定制复杂数据结构 //Vector< PFCTree* > pfcForest;

向量ADT接口

操作	功能	适用对象
size()	报告向量当前的规模 (元素总数)	向量
get(r)	获取秩为r的元素	向量
put(r, e)	用e替换秩为r元素的数值	向量
<pre>insert(r, e)</pre>	e作为秩为r元素插入,原后继依次后移	向量
remove(r)	删除秩为r的元素,返回该元素原值	向量
disordered()	判断所有元素是否已按非降序排列	向量
sort()	调整各元素的位置,使之按非降序排列	向量
find(e)	查找目标元素e	向量
search(e)	查找e,返回不大于e且秩最大的元素	有序向量
<pre>deduplicate(), uniquify()</pre>	剔除重复元素	向量/有序向量
traverse()	遍历向量并统一处理所有元素	向量

ADT操作实例

操作	输出	向量组成(自左向右)	操作	输出	向量组成(自左向右)
初始化			disordered()	3	4 3 7 4 9 6
insert(0, 9)		9	find(9)	4	4 3 7 4 9 6
insert(0, 4)		4 9	find(5)	-1	4 3 7 4 9 6
insert(1, 5)		4 5 9	sort()		3 4 4 6 7 9
put(1, 2)		4 2 9	disordered()	0	3 4 4 6 7 9
get(2)	9	4 2 9	search(1)	-1	3 4 4 6 7 9
insert(3, 6)		4 2 9 6	search(4)	2	3 4 4 6 7 9
insert(1, 7)		4 7 2 9 6	search(8)	4	3 4 4 6 7 9
remove(2)	2	4 7 9 6	search(9)	5	3 4 4 6 7 9
insert(1, 3)		4 3 7 9 6	search(10)	5	3 4 4 6 7 9
insert(3, 4)		4 3 7 4 9 6	uniquify()		3 4 6 7 9
size()	6	4 3 7 4 9 6	search(9)	4	3 4 6 7 9

STL Vector

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
vector<int> v; // an empty vector of integers
vector<int> s( 43, 47 ); // { 47, 47, 47, ..., 47 }, 47 x 43 = 2021
s.insert( s.begin() + 2, 2022 ); // { 47, 47, 2022, 47, ..., 47 }
s.erase( s.end() - 40, s.end() ); // { 47, 47, 2022, 47 }
for ( i = 0; i < s.size(); i++ )
   cout << s[i] << endl;</pre>
```