## 二叉树

后序遍历: 迭代算法

邓俊辉 deng@tsinghua.edu.cn

大宗百世不迁, 小宗五世则迁

## 序曲

```
template <typename T> static void gotoLeftmostLeaf( Stack <BinNodePosi<T>> & S ) {
while ( BinNodePosi<T> x = S.top() ) //自顶而下反复检查栈顶节点
   if ( <u>HasLChild</u>(* x ) ) { //尽可能向左。在此之前
     if ( HasRChild(* x ) ) //若有右孩子,则
        S.push( x->rc ); //优先入栈
     S.push(x->lc); //然后转向左孩子
   } else //实不得已
     S.push(x->rc); //才转向右孩子
S.pop(); //返回之前, 弹出栈顶的空节点
```

## 全曲

```
template <typename T, typename V> void travPost_I( BinNodePosi<T> x, V & visit ) {
Stack < BinNodePosi<T> > S; //辅助栈
if ( x ) S.push( x ); //根节点首先入栈
while (! S.empty()) { //x始终为当前节点
   if ( S.top() != x->parent ) //若栈顶非x之父(而为右兄),则
     gotoLeftmostLeaf(S); //在其右兄子树中找到最靠左的叶子
   x = S.pop(); // 弹出栈顶(即前一节点之后继)以更新x
   visit(x->data); //并随即访问之
```