二叉搜索树

平衡: 等价变换

(清华) 校内无上下尊卑之分, 当有长幼先后之序。

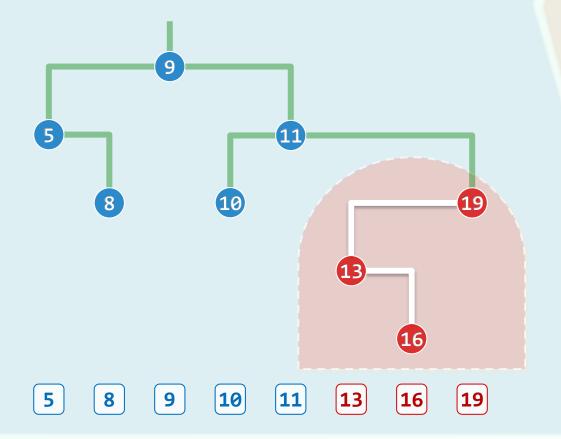
—— 周诒春



# 等价BST

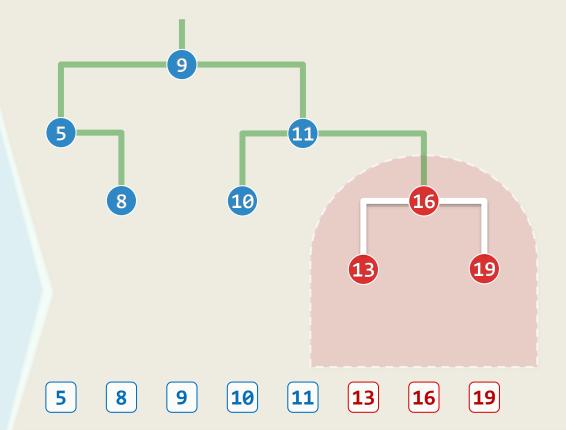
## ❖ 上下可变

联接关系不尽相同, 承袭关系可能颠倒



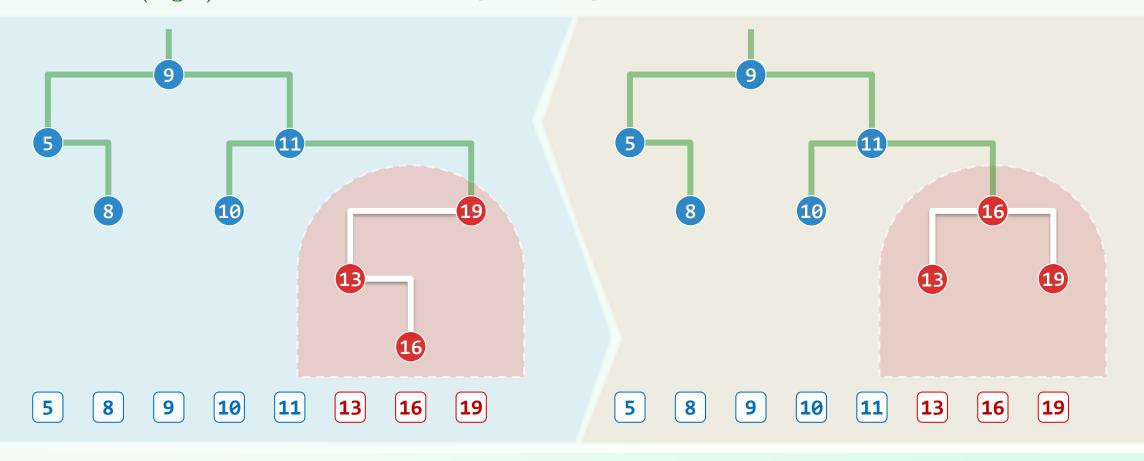
### \* 左右不乱

中序遍历序列完全一致,全局单调非降



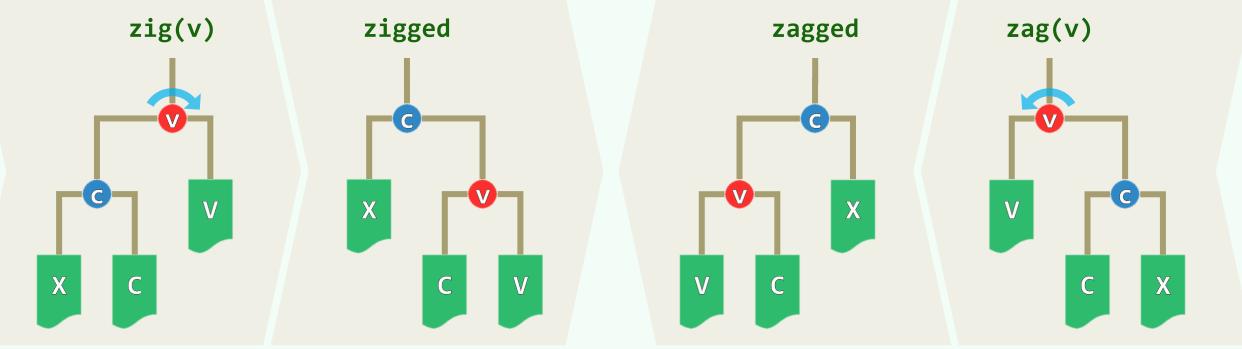
## 限制条件 + 局部性

- ❖ 各种BBST都可视作BST的某一子集,相应地满足精心设计的限制条件
  - 单次动态修改操作后,至多 $\mathcal{O}(\log n)$ 处局部不再满足限制条件(可能相继违反,未必同时)
  - 可在 $\mathcal{O}(\log n)$ 时间内,使这些局部(以至全树)重新满足



## 等价变换 + 旋转调整: 序齿不序爵

❖ 刚刚失衡的BST,必可迅速转换为一棵等价的BBST——为此,只需 $\mathcal{O}(\log n)$  甚至 $\mathcal{O}(1)$  次旋转



- ❖ zig和zag: 仅涉及常数个节点,只需调整其间的联接关系;均属于局部的基本操作
- ❖ 调整之后: v/c深度加/减1, 子(全) 树高度的变化幅度, 上下差异不超过1
- $\Rightarrow$  实际上,经过不超过  $\mathcal{O}(n)$  次旋转,等价的BST均可相互转化(习题解析[7-15])