

Vim BÉPO Classique

normal													
Échap													
# ≡ ¶	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0 colonne	○ ↖ ligne	⌘ aller à la marque	
\$ ligne	"· registre	« indent -	» indent +	(phrase ↖) phrase ↘	@· utiliser macro	+ ↖ ligne	- ↖ ligne	/ chercher	* ≡ ¶	= auto format	% délimiteur corresp	
B MOT ←	É MOT →	P coller ↖	O ligne ←	È	!	filtre externe	V visuel lignes	D couper ↕	L modifier ↕	J· ↗ ¶	Z· quitter	W· fenêtre	
b mot ←	é mot →	p coller →	o ligne →	è	^	↖ ligne	v visuel	d couper	l modifier	j· ↘ ¶	z· cmdes suppl	w· fenêtre	
A ajouter en ↙	U annuler ligne	I insérer ↖ ligne	E MOT ↘	;	j/J f/f	C écran ↖	T joindre les lignes	S aide (man)	R écran ↘	N chercher ↖	M écran ↕		
a ajouter	u annuler	i insérer	e mot ↘	,	j/J f/f	c ←	t ↓	s ↑	r →	n chercher ↘	m· marquer		
À	Y copier ligne	X effacer car.	:	ligne de cmde	K suppr ligne	?	chercher mot ¶	Q ex	G fichier ↘	H remplacer	F· chercher car. ¶	Ç	
à	y copier	x	.	répéter cmde	k suppr car.	⌘ aller à la marque	q· enreg macro	g· cmdes suppl	h· remplacer car.	f· chercher car. ↘	ç		

mouvement	Déplace le curseur ou définit la portée d'une opération.
commande	Commande directe.
opérateur	Requiert un mouvement, opère entre le curseur et la destination.
extra	Commandes spéciales, requièrent un paramètre supplémentaire.

lettre **verte** ⇒ insertion
point **violet** ⇒ lettre morte
mot **bleu** ⇒ mode

mots : quux(foo, bar, baz);

MOTS : quux(foo, bar, baz);

précédent
\$ suivant
↖ début
↘ fin
↕ milieu
↙ fin de ligne
≡ identique à
↗ jusqu'à
car. caractère

Ligne de commande «ex»
:w sauvegarder
:q quitter
:q! quitter sans sauvegarder
:e f ouvrir le fichier f
:s/x/y/g remplacer x par y dans tout le fichier
:new nouveau fichier
:h aide

Autres commandes importantes
Ctrl+r refaire
Ctrl+b/f défiler une page vers le haut/bas
Ctrl+e/y défiler une ligne vers le haut/bas
Ctrl+v mode visuel en bloc
AltGr+y/à paragraphe précédent/suivant
AltGr+k changer la casse

Notes

- 1 Entrer un nombre N avant une action pour la répéter N fois (ex : 2p, d2é, 5i, d4t)
- 2 Utiliser "x avant y/p/d pour utiliser le registre x (ex : "ay\$, pour copier le reste de la ligne dans le registre a)
- 3 Doubler l'opérateur pour agir sur toute la ligne courrante (ex : dd pour effacer la ligne, >> pour indenter la ligne)
- 4 ZZ pour sauvegarder et quitter
ZQ pour quitter sans sauvegarder
- 5 zt/zb pour placer le curseur en haut/bas de l'écran
zz pour centrer l'écran autour du curseur
- 6 ws/wv pour sinder la fenêtre, séparation horizontale/verticale
wc pour fermer la fenêtre
- 7 gg début de fichier
gf ouvrir le fichier sous le curseur
gb/gé pour l'onglet précédent/suivant

Vim BÉPO TypeMatrix

[illegible]

mouvement	Déplace le curseur ou définit la portée d'une opération.
commande	Commande directe.
opérateur	Requiert un mouvement, opère entre le curseur et la destination.
extra	Commandes spéciales, requièrent un paramètre supplémentaire.

lettre **verte** ⇒ insertion
point **violet** ⇒ lettre morte
mot **bleu** ⇒ mode

```
mots : quux(foo, bar, baz);
```

MOTS : quux(foo, bar, baz);

- ⌕ précédent
- ⌕ suivant
- ↶ début
- ↷ fin
- ↕ milieu
- ↵ fin de ligne
- ≡ identique à
- jusqu'à
- car. caractère

Ligne de commande « ex »

```
:w      sauvegarder
:q      quitter
:q!     quitter sans sauvegarder
:e f    ouvrir le fichier f
:%s/x/y/g remplacer x par y dans tout le fichier
:new    nouveau fichier
:h      aide
```

Autres commandes importantes

Ctrl+r refaire
Ctrl+b/f défilé une page vers le haut/bas
Ctrl+e/y défilé une ligne vers le haut/bas
Ctrl+v mode visuel en bloc
AltGr+y/à paragraphe précédent/suivant
AltGr+k changer la casse

Notes

- 1 Entrer un nombre N avant une action pour la répéter N fois (ex : 2p, d2é, 5i, d4t)
- 2 Utiliser "x" avant y/p/d pour utiliser le registre x (ex : "ay\$ pour copier le reste de la ligne dans le registre a)
- 3 Doubler l'opérateur pour agir sur toute la ligne courrante (ex : dd pour effacer la ligne, >> pour indenter la ligne
- 4 ZZ pour sauvegarder et quitter
ZQ pour quitter sans sauvegarder
- 5 zt/zb pour placer le curseur en haut/bas de l'écran
zz pour centrer l'écran autour du curseur
- 6 ws/wv pour sinder la fenêtre, séparation horizontale/verticale
wc pour fermer la fenêtre
- 7 gg début de fichier
gt ouvrir le fichier sous le curseur
gb/gé pour l'onglet précédent/suivant

Vim BÉPO Ergodox

normal Échap	1 registre ²	2 indent ³	3 indent ³	4 phrase	5 phrase	# ≡ \$ ligne	aller à la marque délimiteur corresp	6 utiliser macro	7 ligne	8 ligne	9 chercher	0 colonne * ≡	ligne o auto format ³
W fenêtre ⁶	B MOT b mot	É MOT é mot	P coller p coller ²	O ligne o ligne	È			! filtre externe ^ ligne	V visuel lignes v visuel	D couper d couper ³	L modifier l modifier ^{2,3}	J j	Z quitter ⁴ z cmdes suppl ⁵
Ç	A ajouter en ↵ a ajouter	U annuler ligne u annuler	I insérer ligne i insérer	E MOT e mot	; j/J f/F répéter j/J f/F			C écran c ←	T joindre les lignes t ↓	S aide (man) s ↑	R écran r →	N chercher n chercher	M écran m marquer
À à	Y copier ligne y copier ^{2,3}	X effacer car. x	: ligne de cmde répéter cmde .	K suppr ligne suppr car. k				? chercher mot # aller à la marque	Q ex q enreg macro	G fichier g cmdes suppl ⁷	H remplacer h remplacer car.	F chercher car. # f chercher car. #	

mouvement Déplace le curseur ou définit la portée d'une opération.

commande Commande directe.

opérateur Requier un mouvement, opère entre le curseur et la destination.

extra Commandes spéciales, requièrent un paramètre supplémentaire.

lettre **verte** ⇒ insertion
point **violet** ⇒ lettre morte
mot **bleu** ⇒ mode

mots : quux(foo, bar, baz);

MOTS : quux(foo, bar, baz);

précédent
\$ suivant
↵ début
↵ fin
↵ milieu
↵ fin de ligne
≡ identique à
↵ jusqu'à
car. caractère

Ligne de commande «ex»

:w sauvegarder
:q quitter
:q! quitter sans sauvegarder
:e f ouvrir le fichier f
:%s/x/y/g remplacer x par y dans tout le fichier
:new nouveau fichier
:h aide

Autres commandes importantes

Ctrl+r refaire
Ctrl+b/f défiler une page vers le haut/bas
Ctrl+e/y défiler une ligne vers le haut/bas
Ctrl+v mode visuel en bloc
AltGr+y/à paragraphe précédent/suivant
AltGr+k changer la casse

Notes

- 1 Entrer un nombre N avant une action pour la répéter N fois (ex : 2p, d2é, 5i, d4t)
- 2 Utiliser "x avant y/p/d pour utiliser le registre x (ex : "ays pour copier le reste de la ligne dans le registre a)
- 3 Doubler l'opérateur pour agir sur toute la ligne courrante (ex : dd pour effacer la ligne, >> pour indenter la ligne)
- 4 ZZ pour sauvegarder et quitter
ZQ pour quitter sans sauvegarder
- 5 zt/zb pour placer le curseur en haut/bas de l'écran
zz pour centrer l'écran autour du curseur
- 6 ws/wv pour sinder la fenêtre, séparation horizontale/verticale
wc pour fermer la fenêtre
- 7 gg début de fichier
gf ouvrir le fichier sous le curseur
gb/gé pour l'onglet précédent/suivant