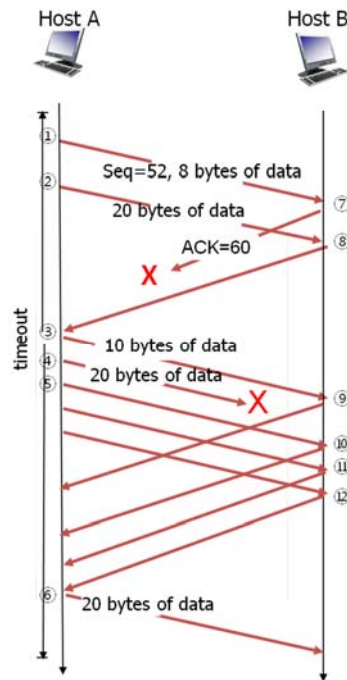


1. 인터넷의 프로토콜 계층과 각 계층의 패킷, 각 계층에 해당하는 프로토콜 1 개 이상을 기술하라.

2. 아래 TCP의 신뢰적 데이터 전송에서 시나리오에서 다음을 기술하라.

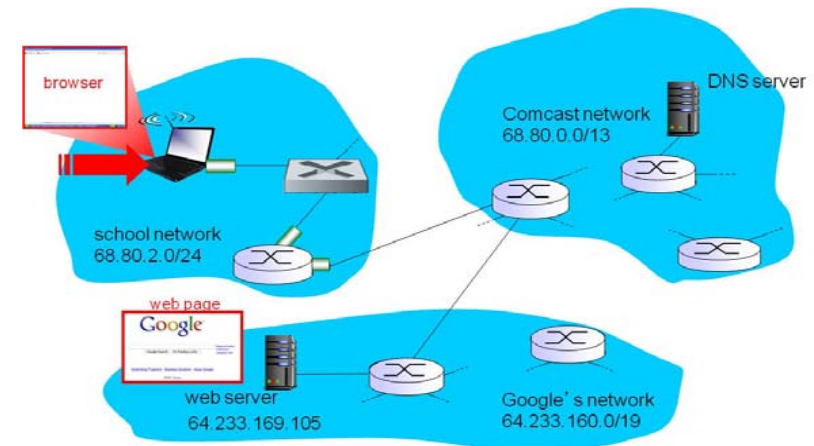


- (1) 패킷 ②, ③, ④, ⑤, ⑥의 순서번호(sequence number)
- (2) 패킷 ⑧, ⑨, ⑩, ⑪, ⑫의 확인응답번호(acknowledgement number)
- (3) 중복확인응답(duplicated acknowledgement)에 해당하는 패킷
- (4) 재전송된 패킷을 찾고, TCP 프로토콜 상 재전송된 이유를 기술

3 소프트웨어 정의 네트워크(SDN, Software Defined Network)에서 다음을 기술하라.

- (1) 소프트웨어 정의 네트워크의 두 영역의 구성과 동작
- (2) OpenFlow 프로토콜의 일반적인 포워딩(generalized forwarding)을 위한 패킷 처리 규칙

4. 아래와 같은 네트워크에서 학생이 노트북으로 웹 페이지(www.google.com)를 요청하는 시나리오에서 다음을 기술하라.



- (1) 노트북의 인터넷 연결을 위한 프로토콜과 처리(요청 및 응답) 과정
- (2) 첫 번째 라우터 인터페이스의 MAC 주소를 얻는 프로토콜과 처리(요청 및 응답) 과정
- (3) www.google.com의 IP 주소를 얻는 프로토콜과 처리(요청 및 응답) 과정

5. 다음을 간략히 기술하라.

- (1) 유선 링크와 다르게 유선 보다 통신이 어려운 3 가지 무선 링크의 차이
- (2) COA, 앵커 방문 에이전트 (anchor foreign agent), 핸드오프 (handoff)