

ПЛОЧКИ

Върху част от клетките на правоъгълна мрежа от квадрати с N реда и M стълба са поставени плочки. Напишете програма, която да провери дали е възможно плочка да бъде преместена от зададено място на дъската до друго зададено място на дъската. Плочката може да бъде местена от квадрата, в който се намира, в някой от съседните празни квадрати отляво, отдясно, отгоре или отдолу и не може да напуска мрежата. **Жокер:** Тази задача е директно използване на подхода търсене в ширина (bfc). Единственото тук е че под връх разбираме клетка с координати от матрица.

Input Format

На първия ред на стандартния вход е зададен броят на тестовете. Всеки тест започва с ред, на който са зададени целите числа N и M ($3 < N, M \leq 500$). Всеки от следващите N реда съдържа по един низ с дължина M , описващ поредния ред от дъската – знакът "*", означава, че в съответния квадрат има плочка, а знакът "." (точка) – че квадратът е празен. Последният ред съдържа четири цели положителни числа – координатите на квадрата с плочката, която искаме да преместим, и координатите на празен квадрат, в който искаме да я преместим.

Constraints

$$3 < N, M \leq 500$$

Output Format

За всеки тест, на отделен ред на стандартния изход програмата трябва да изведе YES, ако преместването е възможно или NO, ако не е възможно.

Sample Input 0

```
2
4 5
*****
*...*
***.*
...*.
3 1 4 3
4 5
*****
*...*
***.*
...*.
1 2 4 5
```

Sample Output 0

YES

NO