# Коли

Ели мрази, когато влезе в гаража и види, че Станчо отново е излизал с колите и ги е оставил в неправилен ред. Толкова ли не можа да научи, че поршетата са до западната врата, БМВ-тата до източната, а по средата е вейронът! Толкова е просто. Но не – мъжки му работи. Техният гараж е с размерите на нещо, което обикновените хора биха определили като паркинг пред хипермаркет. Нещо повече, той е почти изцяло пълен с коли. От началните N места, в момента вътре има N-1 коли и едно празно място. Ели е решила да пренареди колите както тя счита, че е правилно. Поради липсата на място, единствената операция, която може да прави, е да влезе в кола и да я закара на текущото свободно място, като така то вече не е свободно, но се освобождава това, където е била колата до сега. За да премести една кола на нея са й нужни 5... добре де, тъй като е момиче, да кажем 10 минути. Виждайки подредбата, в която Станчо е оставил колата, помогнете на Ели да изчисли колко време ще й отнеме да ги пренареди в "правилната" подредба, ако действа оптимално. За простота "правилната" подредба ще е представим с числата 0, 1, ..., N-1, където с нула означаваме празното място, докато с положително число – някоя от колите. Началната подредба ще бъде пермутация на числата от 0 до N-1.

#### **Input Format**

На първия ред на стандартния вход ще бъде зададен броят тестове Т, които вашата програма трябва да обработи. Всеки тест ще се състои от два реда. На първият от тях ще бъде броят коли N, на втория ще има N цели числа – пермутация на числата от 0 до N, включително.

#### **Constraints**

 $1 \le T \le 20$  $1 \le N \le 1000$ 

### **Output Format**

За всеки тест, на отделен ред изведете колко минути ще са нужни на Ели за да подреди колите.

#### Sample Input 0

### 

## Sample Output 0

60