

Problemen

In Professional
Software Development

Agenda

- Dag 1
 - Problemen in Software Engineering
- Dag 2
 - **Problemen in professional Software Engineering**
 - Projectmethodiek & Scrum
- Dag 3
 - Projectaanpak, user story mapping
- Dag 4
 - Projectaanpak



IT is te duur

Productief
Team

Geen ‘waste’
(YAGNI)

Efficient
werken

Build the
right product

Goede
communicatie

Goede
communicatie



Concurrentie voorblijven

Bruikbaar /
User friendly

Performance

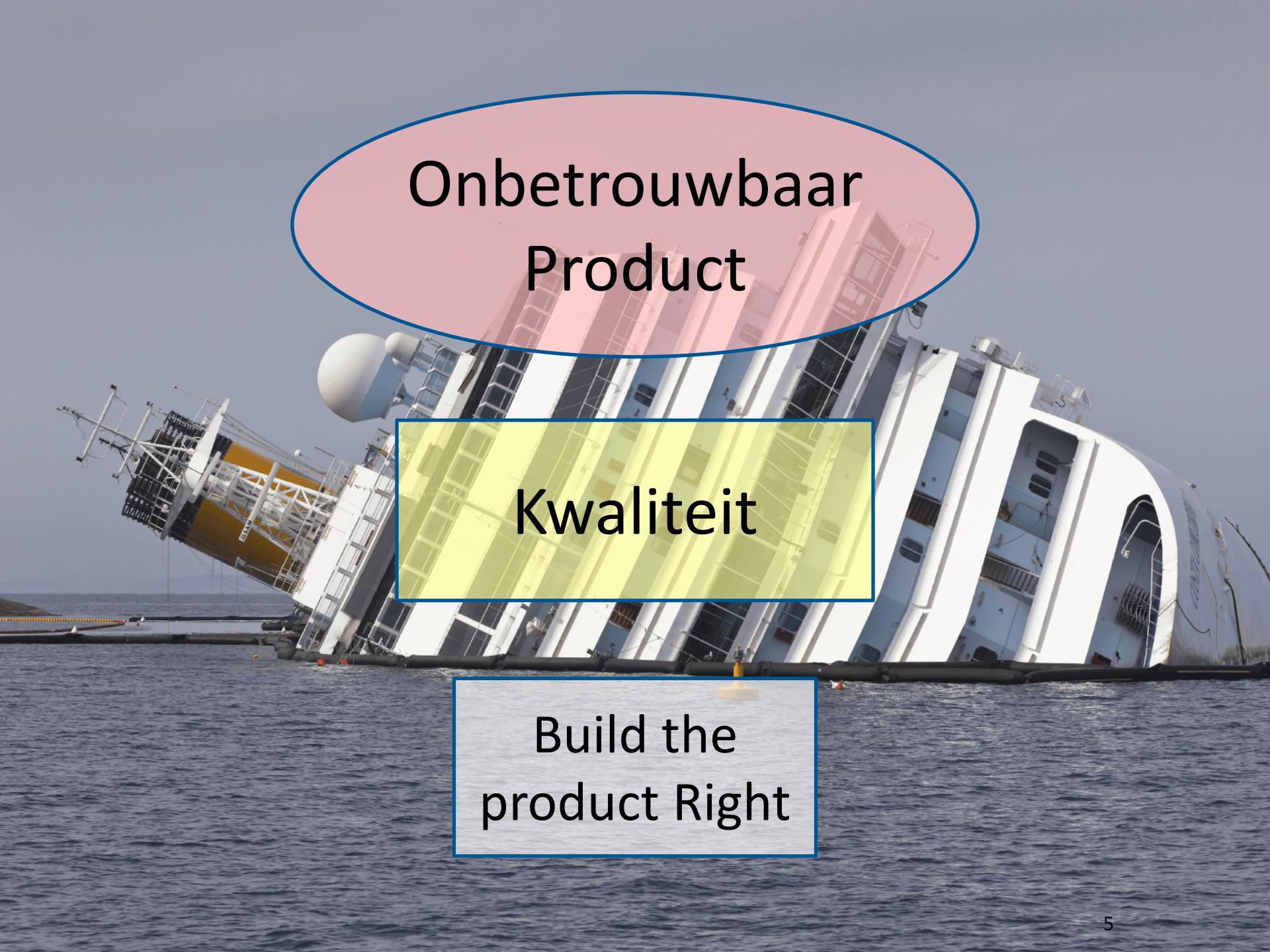
Privacy

24/7
beschikbaar

Korte
Time to Market

Build the
product Fast

Productief
Team



Onbetrouwbaar
Product

Kwaliteit

Build the
product Right



Heel veel gebruikers

Schaalbaar

Belastingdienst

Piekgebruik

Elastisch

Schaalbaar



Veranderende
wereld

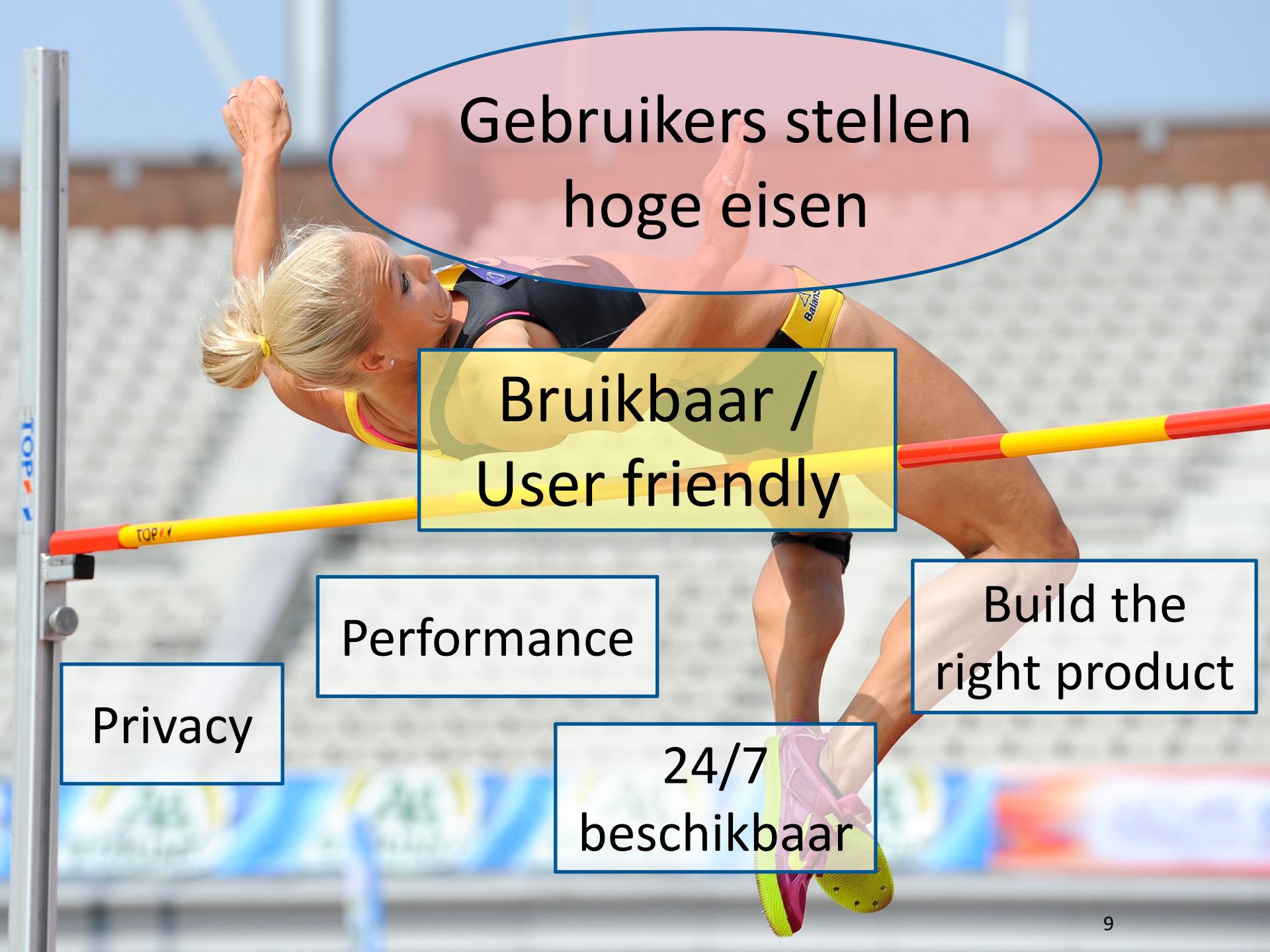
Flexibel
“made for change”

Onderhoudbaar

Hoge
kwaliteit

Goed
design

High Cohesion
Low Coupling



Gebruikers stellen
hoge eisen

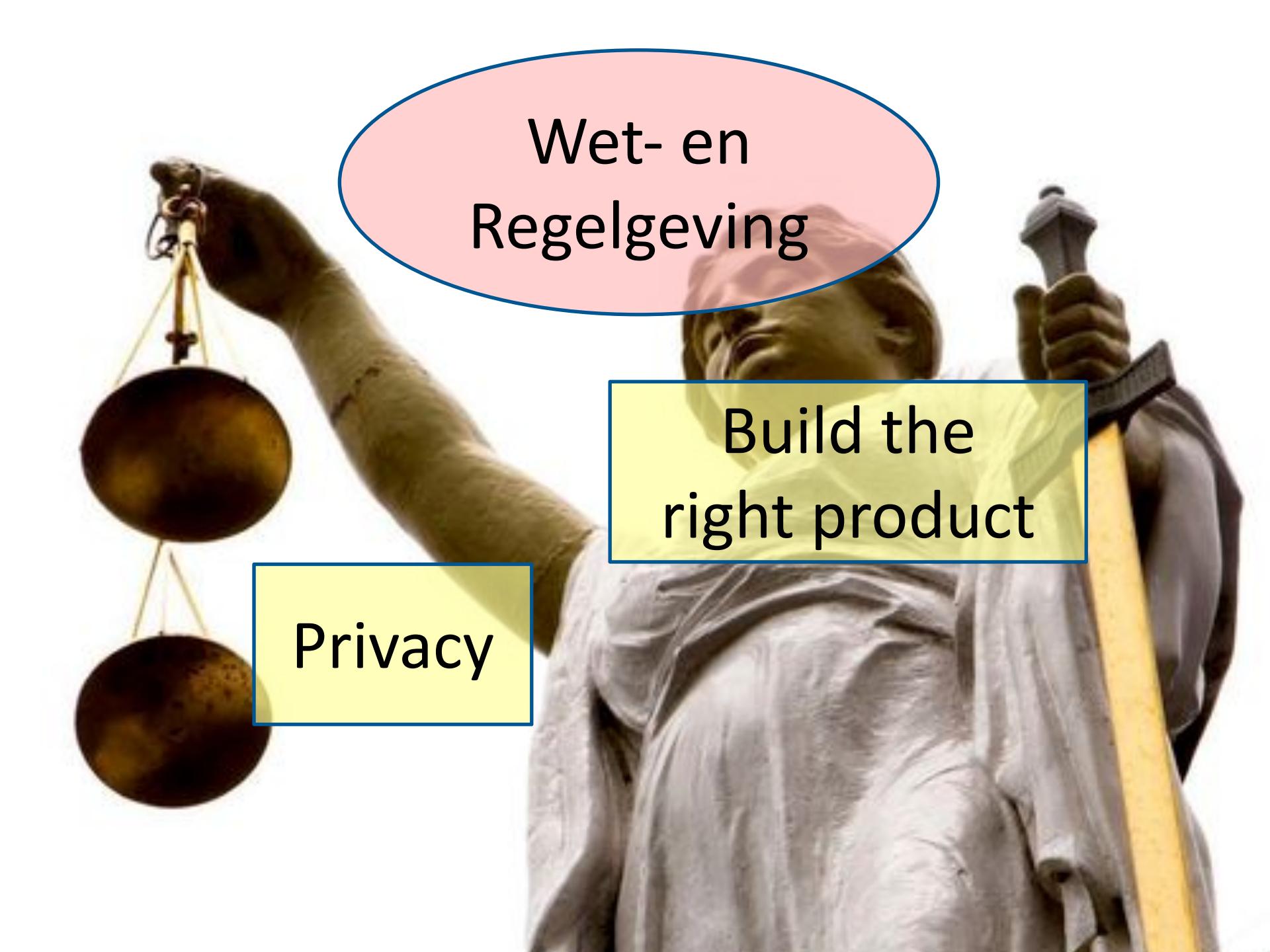
Bruikbaar /
User friendly

Performance

Build the
right product

Privacy

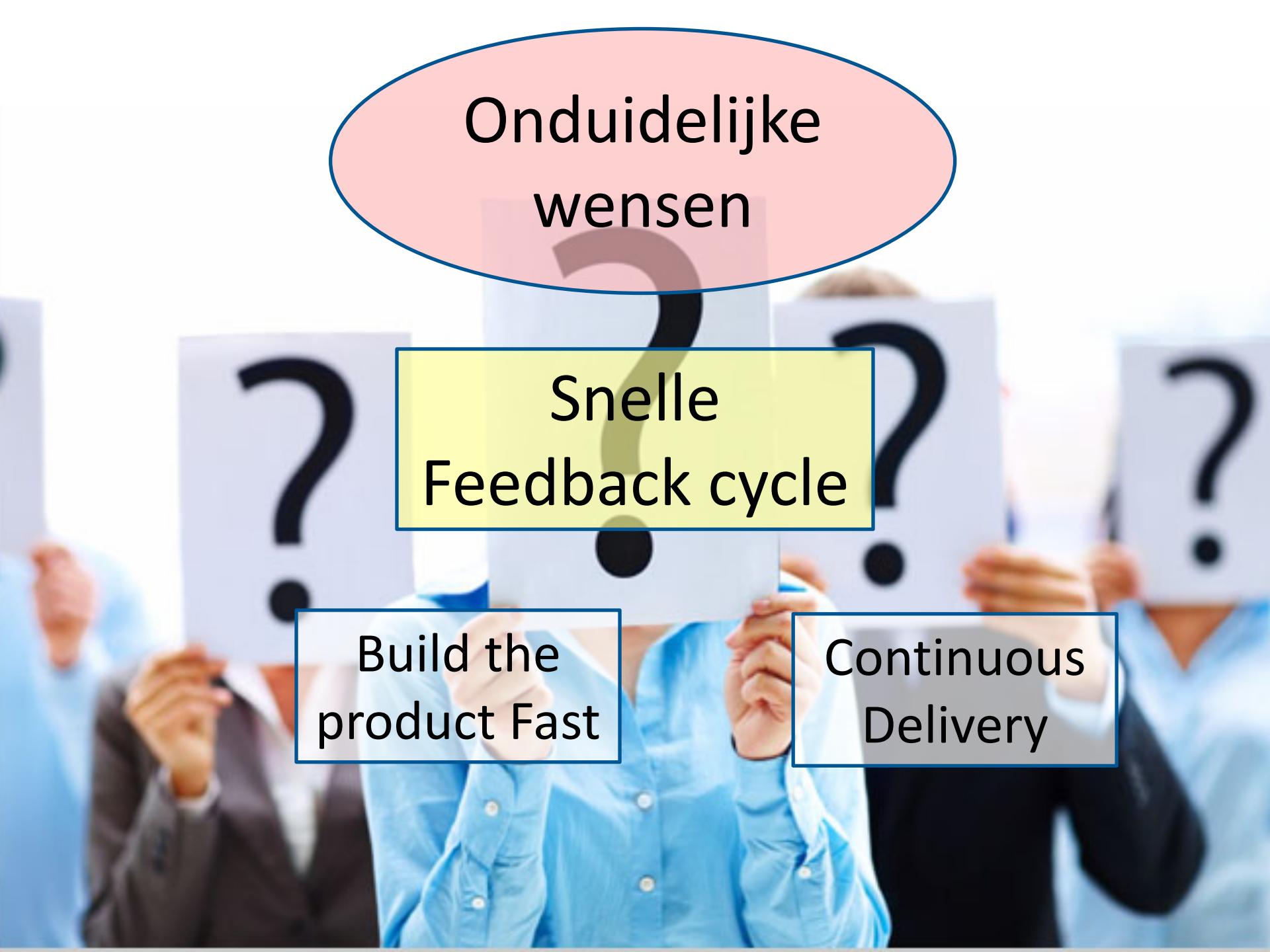
24/7
beschikbaar



Wet- en
Regelgeving

Build the
right product

Privacy



Onduidelijke
wensen

Snelle
Feedback cycle

Build the
product Fast

Continuous
Delivery

Deadline
niet halen

Betrouwbaar
proces

Voorspelbaar
proces



Verwachte
waarde niet
geleverd

Eindgebruikers
betrokken

Build the
right product

A/B testing

Goede
communicatie

Testgroepen

Korte
feedback cycle



Onverwachte problemen

Risico's
identificeren

Risico's
snel elimineren

Vroegtijdig
veel leren

