****

安卓综合设计报告

课题名称：基于Android的图片分享软件-看看

**课程名称： Android应用开发**

**学 院： 计算机与信息安全学院**

**组 长： 1900301236 谢浚霖**

**成 员： 1900300819 卢林军**

**1900301502 黄元炫**

**指导老师： 秦兴国**

2021年10月20日

**表1 团队任务分工表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 题目 | 基于Android的图片分享软件--“看看” | | | |
| 组长 | 谢浚霖 | | 指导教师 | 秦兴国 |
| 序号 | 学号 | 姓名 | 个人任务描述 | |
| 1 | 1900301236 | 谢浚霖 | 主要负责安卓端的整体项目架构搭建，开发个人主页模块，刷新模块，以及开发所有后端API接口，进行一定程度的页面美化。  统筹团队分工，负责总体项目管理；  参与需求分析，撰写相关内容报告；  参与后端数据库的设计，与安卓端进行数据网络请求。 | |
| 2 | 1900300819 | 卢林军 | 主要负责Android端开发，开发推荐、关注模块，频道模块，实现网络Android的网络请求模块，实现异步请求模块。  参与需求分析，撰写相关内容报告；  参与后端数据库设计，通过网络请求调用后端API接口。 | |
| 3 | 1900301502 | 黄元炫 | 负责安卓端的登录、注册模块的设计与实现，封装工具类，以及部分UI布局的设计；  负责软件测试，参与需求分析，进行报告的撰写与整理。 | |

摘 要

“看看”是一款轻便简洁、功能实用、交互友好的图片分享App软件。项目实现了一套完整的前后端系统，实现前后端分离。后端基于Flask框架，采用Python语言进行搭建服务器，用户的图片、相册、个人信息等数据保存在云端的数据库中，Android前端采用Java语言，通过Okhttp与后端进行网络请求交互，两者通过商定好的API接口进行数据传递，整体UI设计遵循Material Design规范风格。Android端主界面包括“发现”、“相册”、“推荐”三大模块、支持发布分享图片、对喜欢的图片评论点赞、查看相册、搜索并下载喜欢的图片、悦享聊天、抽屉布局显示个人信息等功能。

用户注册登录帐号后，可以分享自己的本地图片上传到后台服务器，用户在“发现”模块可以查看平台上其它用户分享的图片，浏览图片详情，对各个图片进行点赞、评论等社交功能，用户还可以将自己喜欢的图片保存到本地。用户在“相册”模块还可以管理个人相册，进行增删查改操作，在不同的相册中查看或删除自己的图片。在“推荐”模块可以输入关键词基于后端爬虫技术获取互联网图片，比如壁纸排行榜、豆瓣图片排行等，或者通过最新网络“热词”进行图片搜索，同时支持用户下载到本地功能。此外，App在抽屉布局中可以在个人信息界面修改个人信息和支持广域网内 “悦享”专区聊天等功能。

在本项目的开发过程中，我们采用了Github等团队协同工具管理代码，团队内分工明确，需求分析，接口设计，前后端编码、软件测试等工作均由团队成员合作独立完成。团队编码完成后对App进行一系列测试，确保软件的高可用性，并持续维护优化App。

关键词： Android；图片分享；Flask后端；爬虫搜索；Github

目 录

[1. 概要设计 4](#_Toc75517099)

[1.1 需求分析 4](#_Toc75517100)

[1.1.1 功能需求 4](#_Toc75517101)

[1.1.2 性能需求 10](#_Toc75517102)

[1.1.3 界面需求 10](#_Toc75517103)

[1.1.4 安全性需求 10](#_Toc75517104)

[1.2 数据库设计 11](#_Toc75517105)

[1.2.1 数据库总体设计 11](#_Toc75517106)

[1.2.2 数据库的具体实现 12](#_Toc75517107)

[2. 详细设计 15](#_Toc75517108)

[2.1 登录模块 15](#_Toc75517109)

[2.2 注册模块 16](#_Toc75517110)

[2.3 修改信息模块 18](#_Toc75517111)

[2.4 发现模块 19](#_Toc75517112)

[2.4.1 图片上传与发布 19](#_Toc75517113)

[2.4.2 查看图片详情 21](#_Toc75517114)

[2.4.3 发表评论 22](#_Toc75517115)

[2.4.4 点赞图片 23](#_Toc75517116)

[2.5 相册模块 25](#_Toc75517117)

[2.5.1 查看相册 25](#_Toc75517118)

[2.5.2 新建相册 26](#_Toc75517119)

[2.5.3 删除相册 28](#_Toc75517120)

[2.5.4 删除图片 29](#_Toc75517121)

[2.6 推荐模块 31](#_Toc75517122)

[2.6.1 搜索图片 31](#_Toc75517123)

[2.6.2 下载图片 32](#_Toc75517124)

[2.6.3 查看壁纸排行榜 34](#_Toc75517125)

[2.7 悦享聊天 36](#_Toc75517126)

[3. 软件测试 37](#_Toc75517127)

[3.1 功能测试 37](#_Toc75517128)

[3.1.1 注册功能测试 37](#_Toc75517129)

[3.1.2 登录功能测试 38](#_Toc75517130)

[3.1.3 修改信息功能测试 41](#_Toc75517131)

[3.1.4 新建相册测试 41](#_Toc75517132)

[3.1.5 发布图片测试 42](#_Toc75517133)

[3.1.6 评论图片测试 43](#_Toc75517134)

[3.1.7 点赞图片测试 43](#_Toc75517135)

[3.1.8 搜索图片测试 44](#_Toc75517136)

[3.2 兼容性测试 44](#_Toc75517137)

[3.3 安全性测试 46](#_Toc75517138)

[4 相关技术总结 47](#_Toc75517139)

[4.1 Android 47](#_Toc75517140)

[4.2 服务器后端 47](#_Toc75517141)

[4.3 Github代码托管 48](#_Toc75517142)

[5 项目心得总结 50](#_Toc75517143)

[6 参考文献 51](#_Toc75517144)

# 1. 概要设计

# 1.1 需求分析

# 1.1.1 功能需求

“看看”是一款基于Android应用的图片分享软件，经过对应用商城同类App的需求调研分析，“看看”力求打造一款轻量级，支持图片分享、点赞评论常用社交互动、爬取互联网精选图片等核心功能，符合主流UI设计Material Design准则，简洁美观的图片分享软件，对于软件内每一条分享的图片内容我们称其为**说说**。其主要模块包括用户信息模块、说说推荐模块、说说分类模块、聊天模块、个人信息模块等，具体如下所示：

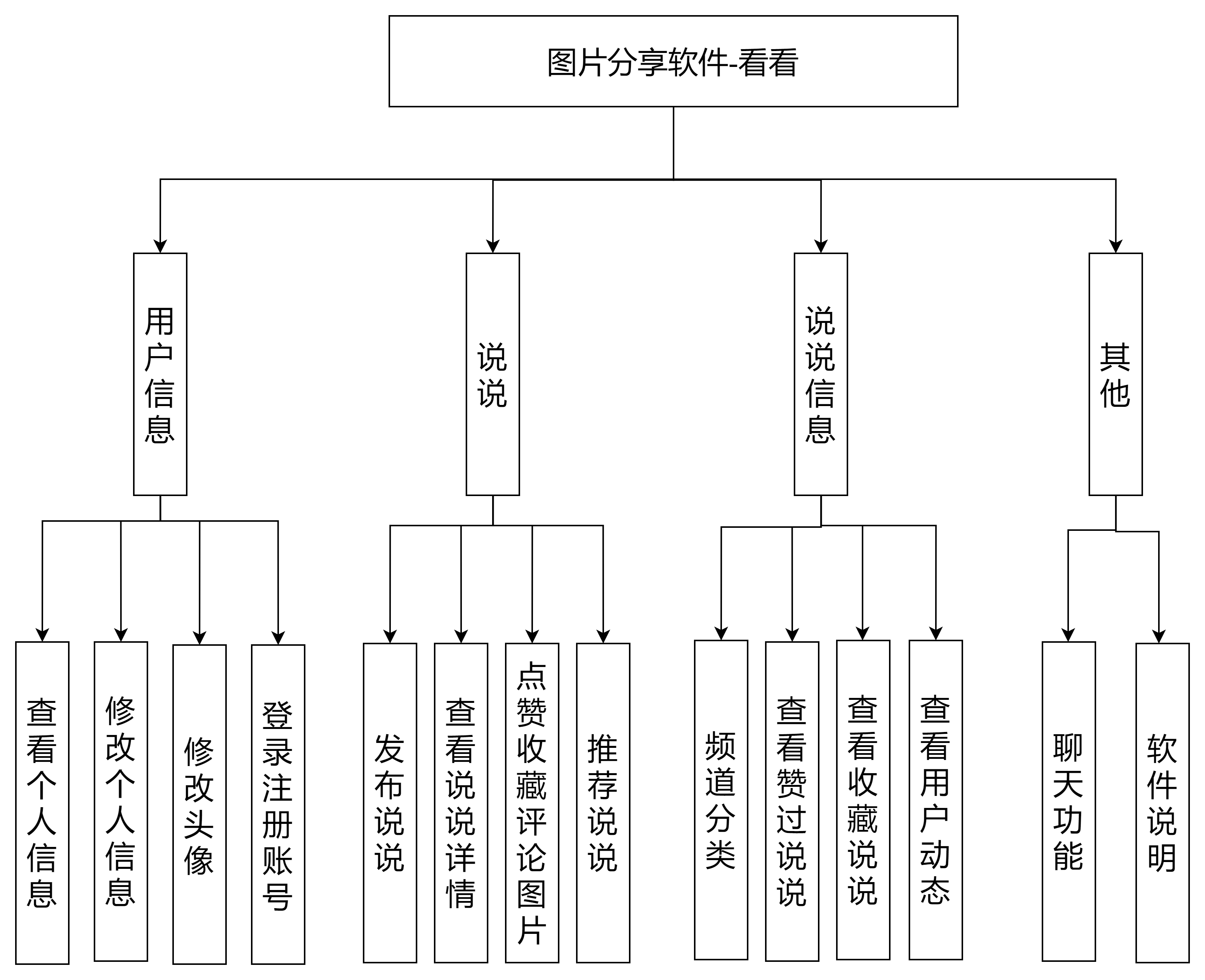
用户信息模块：查看个人信息、修改头像、修改个人信息、注册账号等功能。

说说模块：用户发布图片分享内容、查看图片详情、点赞图片、评论图片、收藏图片、推荐说说内容、显示已关注用户的发布的说说内容等功能。

说说信息模块：查看说说类别、查看用户个人主页信息和他人主页信息、查看赞过的说说、收藏的说说、用户动态等功能

其他模块：聊天室、退出登录等功能。

系统功能图如图1.1所示：



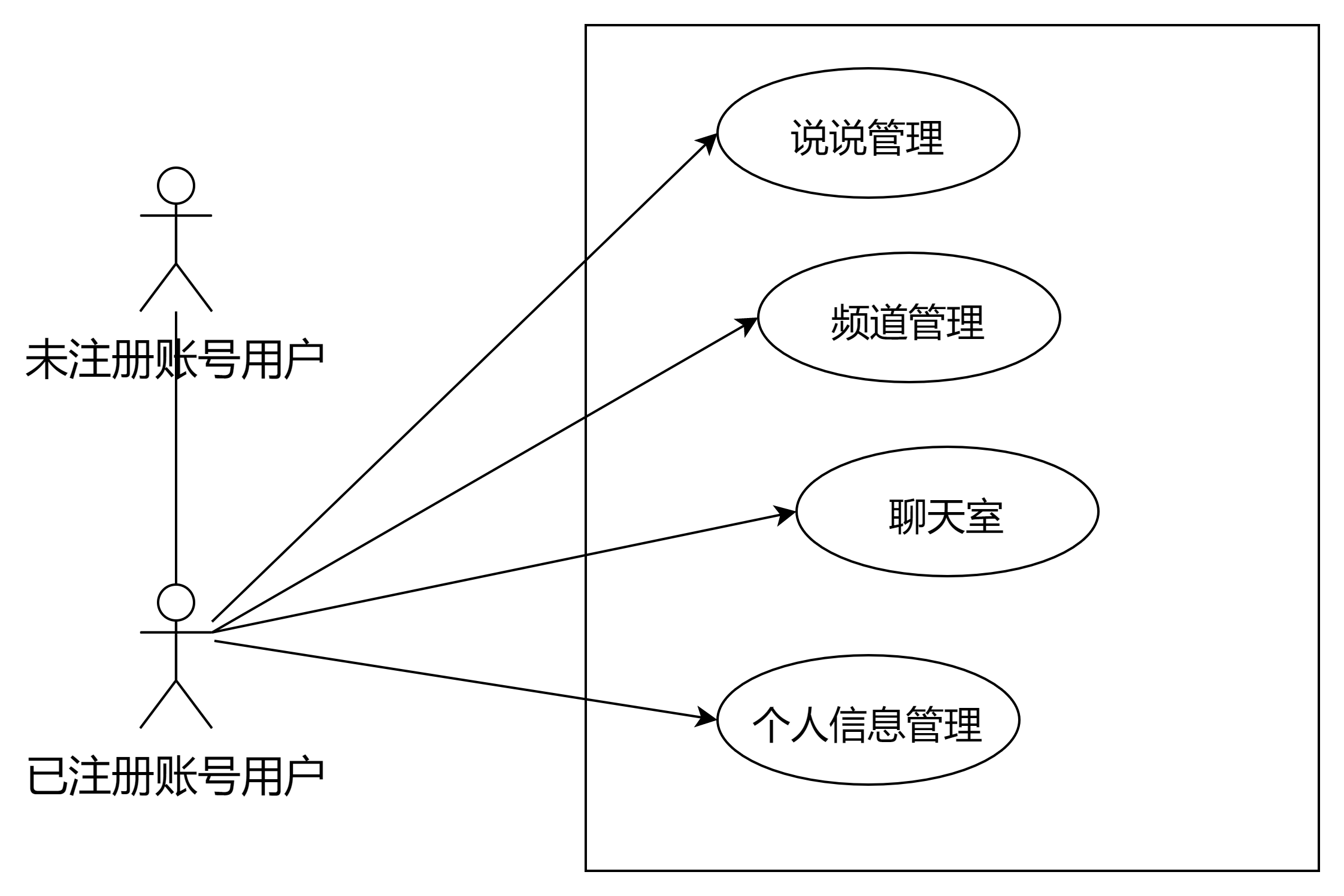
**图1.1 系统功能图**

**顶层用例**

通过分析可知，使用此软件的用户需是已注册账号用户和未注册账号用户。未注册账号用户可以进行注册账号操作、注册成功后进行登录；已注册账号用户拥有说说模块、用户信息模块和其他模块的所有功能。顶层用例分析表如下表1.1所示，顶层用例图如图1.2所示：

**表1.1 系统顶层用例表**

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 顶层用例 |
| 事件流 | 注册账号  登录  关注说说  推荐说说  频道  聊天室  个人主页  说说动态 |
| 参与者 | 已注册账号用户  未注册账号用户 |
| 输入 | 已注册的账号和密码 |
| 输出 | 图片信息  用户个人信息 |



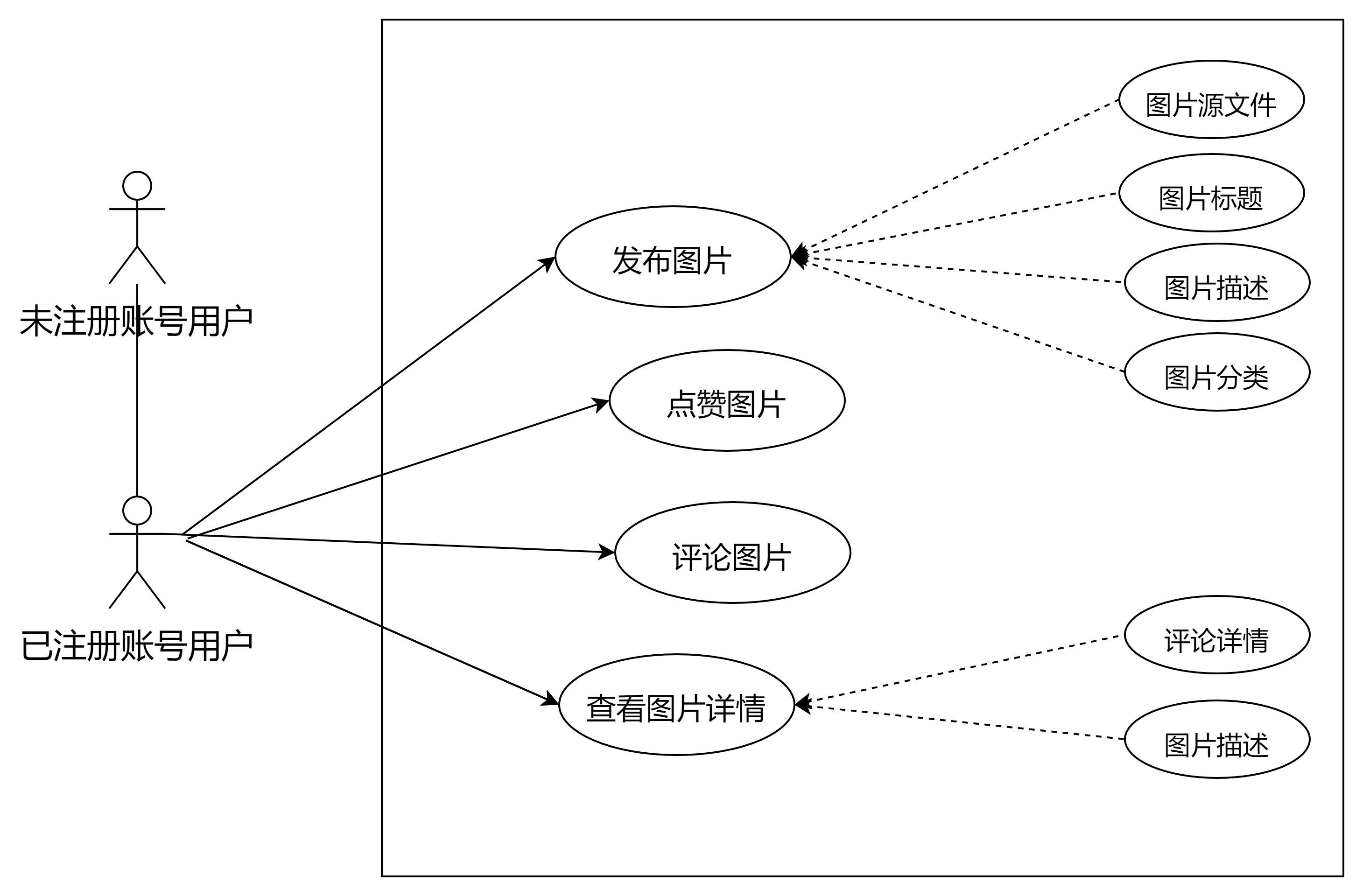
**图1.2顶层用例图**

**说说模块用例**

由顶层用例图可知，已注册账号的用户在登录成功后，会进入到应用发现主页面，发现页面为应用主页面，用户可以对已发布的图片进行点赞、评论以及查看图片的详情，在详情页面可以查看其他用户所发布的评论信息，同时用户也可以发布自己喜欢到图片到此页面。发布功能模块的用例分析表如表1.2所示，用例图如图1.3所示。

**表1.2 说说功能模块用例分析表**

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 发现功能模块 |
| 事件流 | 发布图片  查看图片详情、  点赞图片  评论图片 |
| 参与者 | 已注册账号用户 |
| 输入 | 图片源文件  图片标题  图片描述  图片分类  点赞信息  评论信息 |
| 输出 | 图片信息  图片点赞信息  图片评论信息 |



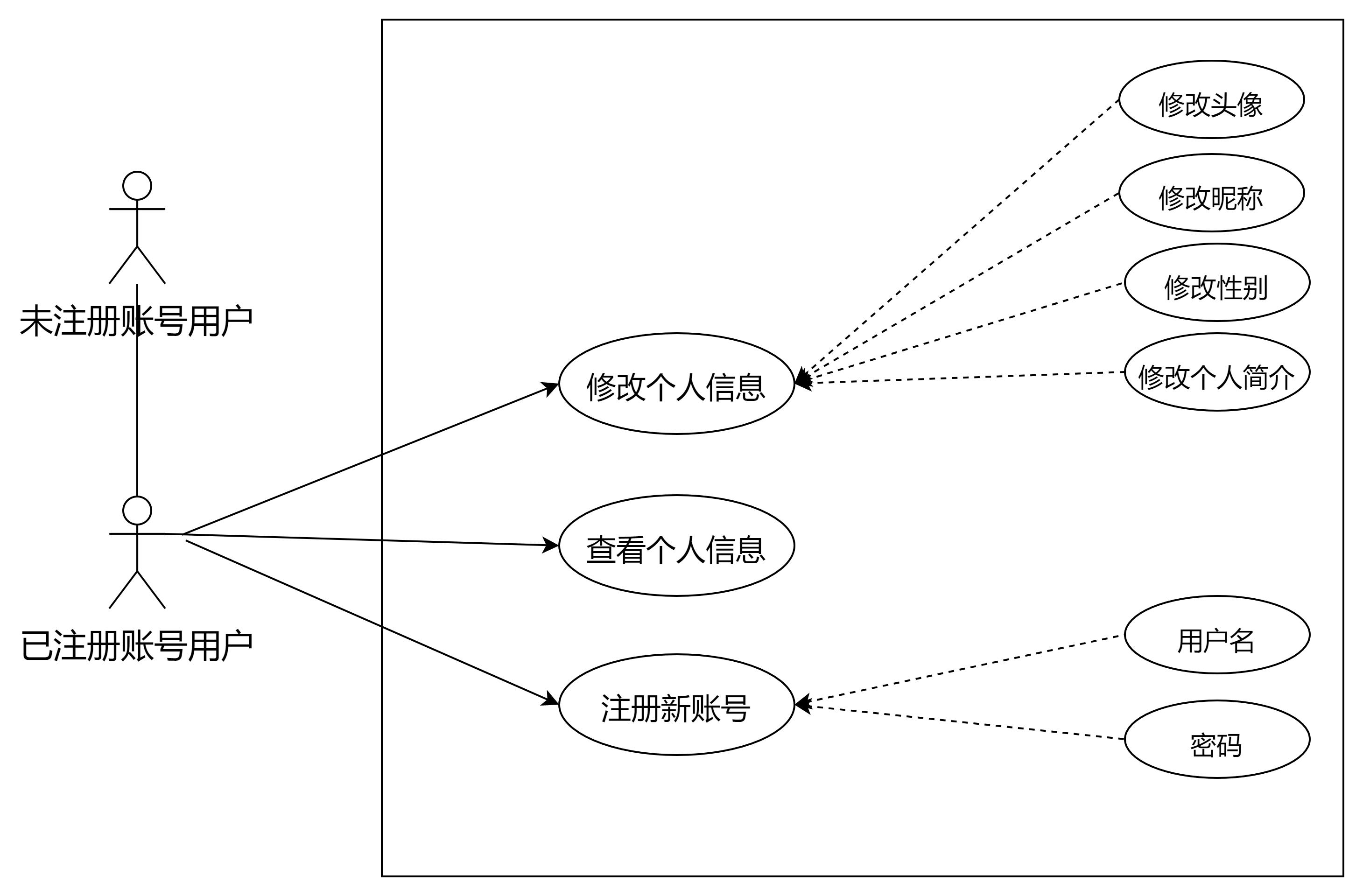
**图1.3 说说模块用例图**

**用户信息模块用例**

由顶层用例图可知，已注册账号的用户在登录成功后，可以进行用户信息的管理。包括查看个人相关信息、修改头像、修改个人相关信息和注册新账号等功能。功能模块的用例分析表如表1.3所示，用例图如图1.4所示。

**表1.3用户信息模块用例分析表**

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 用户信息模块 |
| 事件流 | 查看个人信息  修改头像  修改昵称  修改个性签名  注册新账号 |
| 参与者 | 已注册账号用户 |
| 输入 | 个人相关信息  头像图片 |
| 输出 | 用户相关信息 |



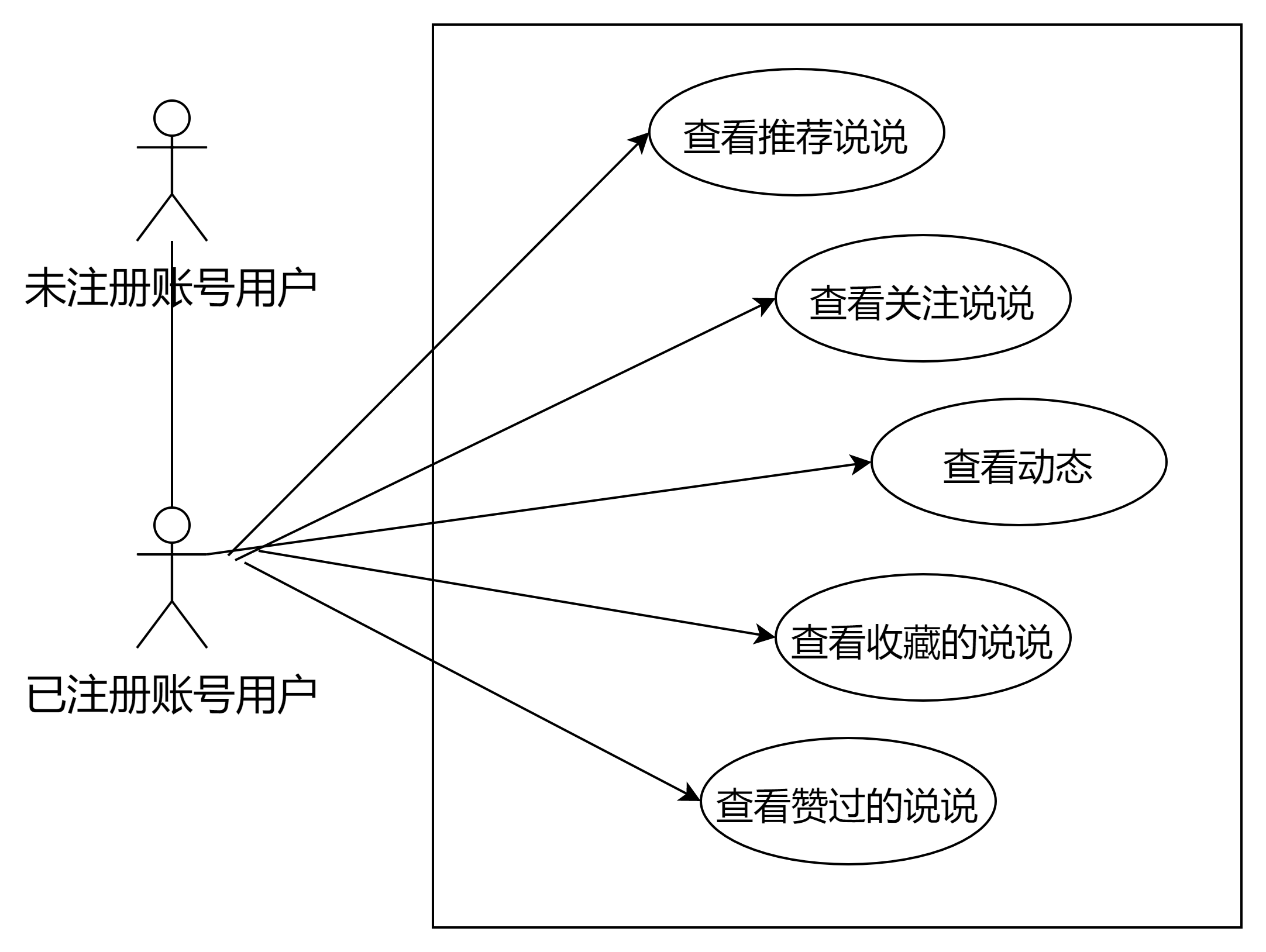
**图1.4 用户信息管理模块用例图**

**说说信息模块用例**

由顶层用例图可知，已注册账号的用户在登录成功后，可以进行用户信息的管理。包括查看个人相关信息、修改头像、修改个人相关信息和注册新账号等功能。功能模块的用例分析表如表1.4所示，用例图如图1.5所示。

**表1.4说说信息模块用例分析表**

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 用户信息模块 |
| 事件流 | 查看推荐说说  查看关注说说  查看动态  查看赞过的说说  查看收藏的说说 |
| 参与者 | 已注册账号用户 |
| 输入 | 已注册的账号和密码 |
| 输出 | 说说信息文本 |



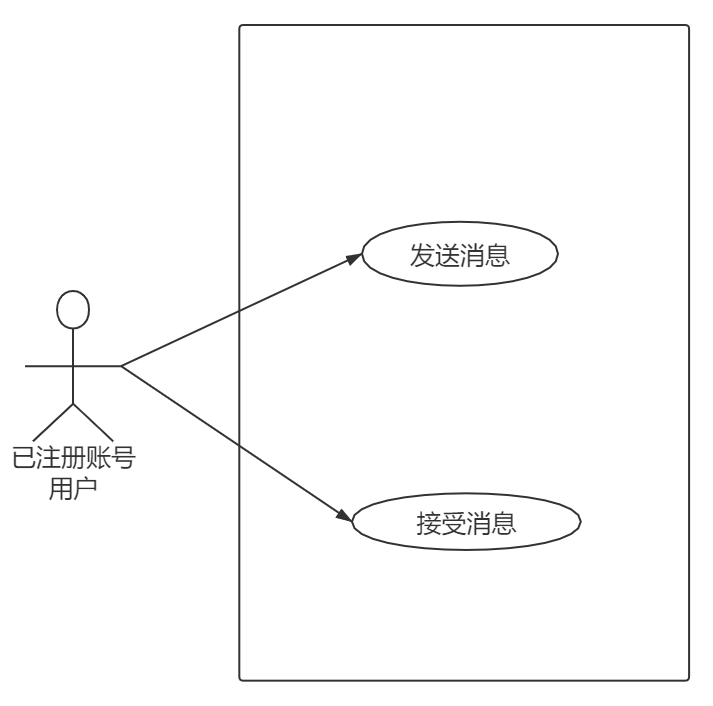
**图1.5 说说信息模块用例图**

**聊天室模块用例**

由顶层用例图可知，已注册账号的用户在登录成功后，可以进入聊天室进行聊天。包括对同一服务器下所有用户发送消息、接受来自同一服务器下所有用户的消息等功能。实时聊天模块的用例分析表如表1.6所示，用例图如图1.7所示。

**表1.5实时聊天模块用例分析表**

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 实时聊天模块 |
| 事件流 | 发送消息  接受消息 |
| 参与者 | 已注册账号用户 |
| 输入 | 信息文本 |
| 输出 | 信息文本 |



**图1.6 实时聊天模块用例图**

# 1.1.2 性能需求

针对本应用的启动时间需求，因为需要连接服务器和登录需向服务器发送请求，在4秒时间内能完成开屏到登录进主页面一系列操作，已经达到较优的速度。因为应用运行所需要的数据（图片文件、账号信息等）都存储在服务器的数据库中，所以对网络要求很高。若网络延迟较高可能会出现图片加载过慢或异常的情况；若无网络连接就无法登录使用此应用。同时，在本阶段我们有专门对应用不断进行优化和维护的人员，保证软件的稳定性和更新迭代。目前，此应用可在搭载Android9.0及以上机型正常运行，最低可适配Android6.0，搭载此软件设备所需最低运行内存为2GB。后续若投入使用，会对服务器进行升级，不断优化软件。

# 1.1.3 界面需求

本应用参照Material Design的手册进行设计开发，基于已有设计稿进行开发，在此基础上对功能进行修改，同时对部分页面重新排版布局，基本遵循业界对于交互设计及UI设计的规范要求，给人清爽简洁的感觉。同时，各页面的交互方式以及图片展示形式也参考了微信和QQ等主流应用的一些方案，并尽力去还原与贴近，基本符合要求。

此外，本应用采用网上优秀的开源组件集成至应用中，致力于给用户提供更好的交互体验，例如CardView、TextInputLayout、TagFlowLayout、SmartRefreshLayout等。

# 1.1.4 安全性需求

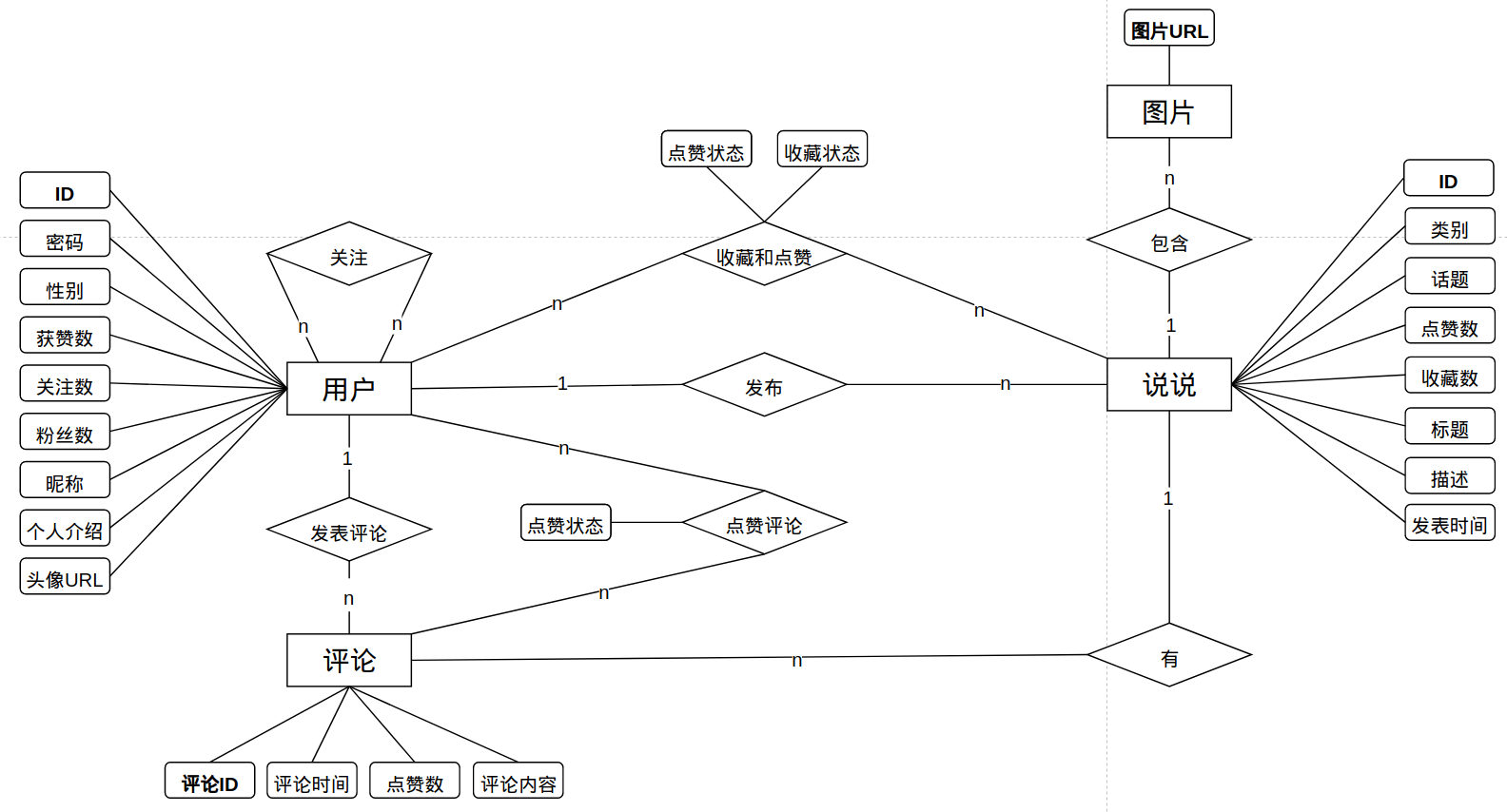
应用后台系统需要导入用户的信息和图片信息，考虑到用户的数量以及上传的图片会比较多，所以在发送图片和信息时要保证速度和完整性。此外，大量用户有可能会同时访问系统，可能会导致系统容易崩溃，为此我们对于系统数据要定期进行备份，以防系统意外崩溃导致数据丢失。最后对于整个系统，需要完整的权限控制，防止某些人恶意攻击系统，修改原始数据。

其次用户和管理员的所有操作都必须通过登录系统界面来完成，而且还会形成操作日志。系统有严格的权限管理功能，不同的功能模块有相应的权限才能进行访问，本人以外的记录不可访问。防止数据的破坏和丢失，用户的私人信息和记录有良好的安全保障。

# 1.2 数据库设计

# 1.2.1 数据库总体设计

对数据库的关系描述如下：一个用户可以拥有多个相册，发表多条评论，点赞多张图片；一个相册可以拥有多张图片，一张图片可以被多个用户点赞，被多个用户评论。根据上述的数据库关系描述，可以设计出如下E-R图，如图1.7所示：

****

**图1.7 数据库ER图**

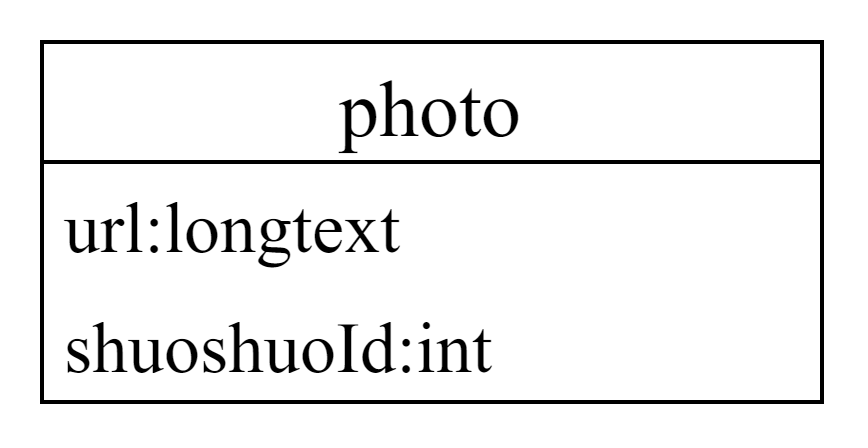
# 1.2.2 数据库的具体实现

1. **图片表**

图片表主要用于存储已注册用户上传的图片信息。其中图片表包括url、shuoshuoId字段，分别表示图片url、说说唯一标记，其中说说唯一标记为图片表的外键。图片表如下表1.6所示，图片表字段及类型如图1.8所示。

**表 1.6 图片表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段类型 | 字段说明 |
| 1 | url | longtext | 图片的url |
| 2 | shuoshuoId | Int | 外键 |



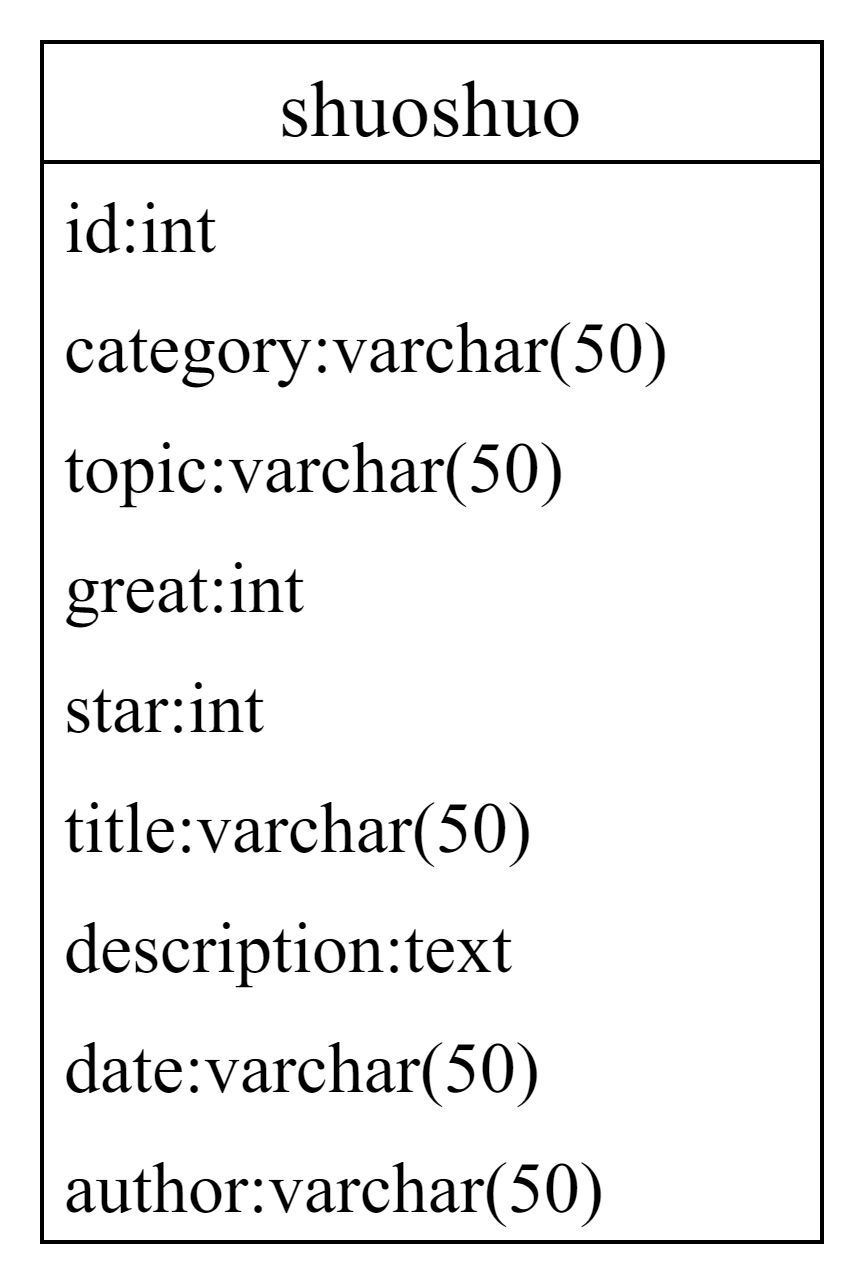
**图 1.8 图片表字段及类型**

1. **说说表**

说说表主要用于存储用户发布图片所属的说说信息，说说表包括shuoshuoId、category、topic、great、star、title、description、date、author字段，分别表示说说唯一标记、说说类别、说说主题、点赞数、收藏数、说说标题、说说描述、说说发布时间、说说作者唯一标记，其中说说作者唯一标记为用户表的外键。说说表如下表1.7所示，说说表字段及类型如图1.9所示。

**表 1.7 说说表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段类型 | 字段说明 |
| 1 | shuoshuoId | int | 主键 |
| 2 | category | varchar(50) | 说说类别 |
| 3 | topic | varchar(50) | 说说主题 |
| 4 | great | int | 点赞数 |
| 5 | star | int | 收藏数 |
| 6 | title | varchar(50) | 说说标题 |
| 7 | description | text | 说说描述内容 |
| 8 | date | varchar(50) | 说说发布日期 |
| 9 | author | varchar(50) | 说说作者(外键) |



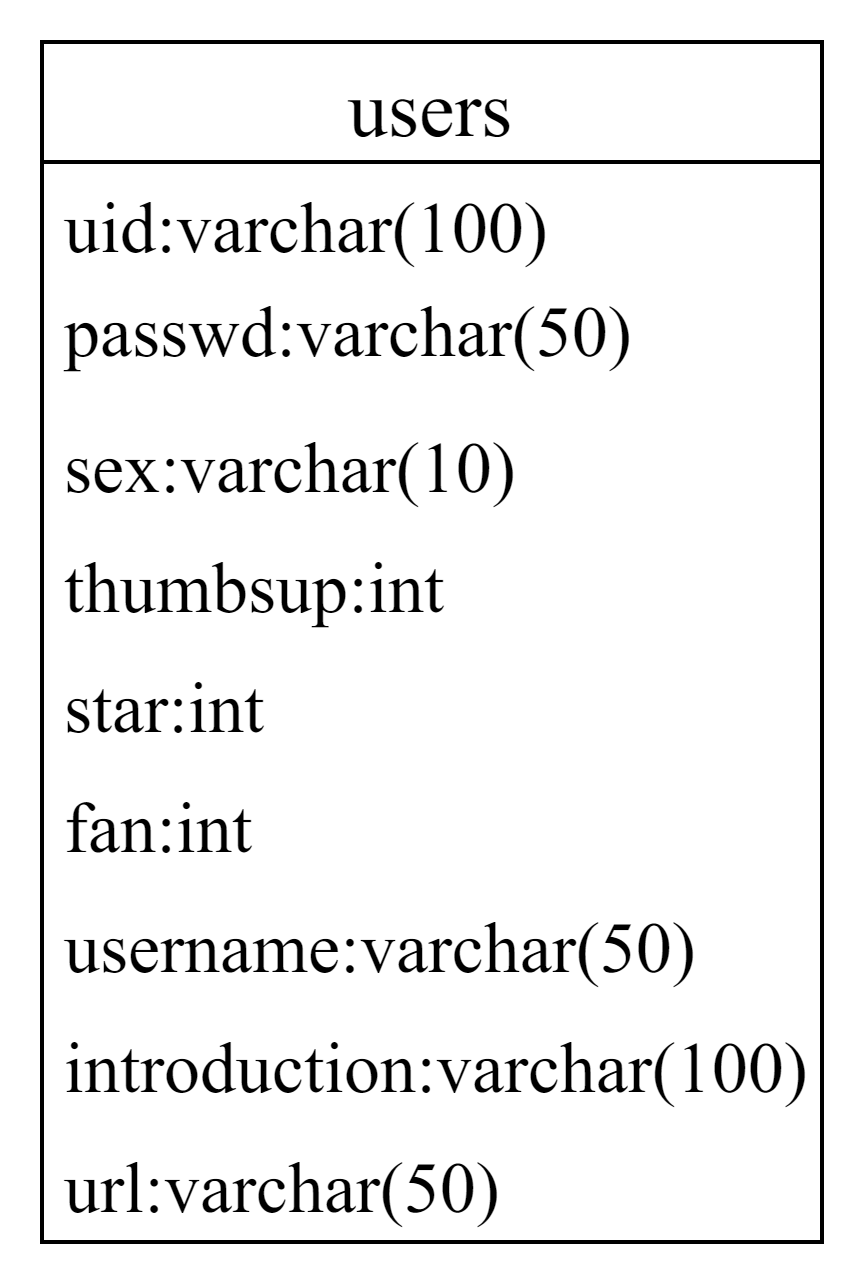
**图 1.9 说说表字段及类型**

1. **用户表**

用户表主要用于存储使用本软件的用户信息。包括uid、passwd、sex、thumbsup、star、fan、username、introduction、url字段，分别表示用户唯一标记、密码、性别、获得点赞数、收藏数、粉丝数、用户昵称、个人简介、头像url地址，其中用户唯一标记为用户表的主键。用户信息表如下表1.8所示，用户表字段及类型如图1.10所示。

**表1.8 用户表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段类型 | 字段说明 |
| 1 | uid | int | 主键 |
| 2 | passwd | varchar(50) | 密码 |
| 3 | sex | varchar(10) | 性别 |
| 4 | thumbsup | int | 获得点赞数 |
| 5 | star | int | 收藏数 |
| 6 | fan | int | 粉丝数量 |
| 7 | username | varchar(50) | 用户昵称 |
| 8 | introduction | varchar(100) | 个人简介 |
| 9 | url | varchar(50) | 头像url地址 |



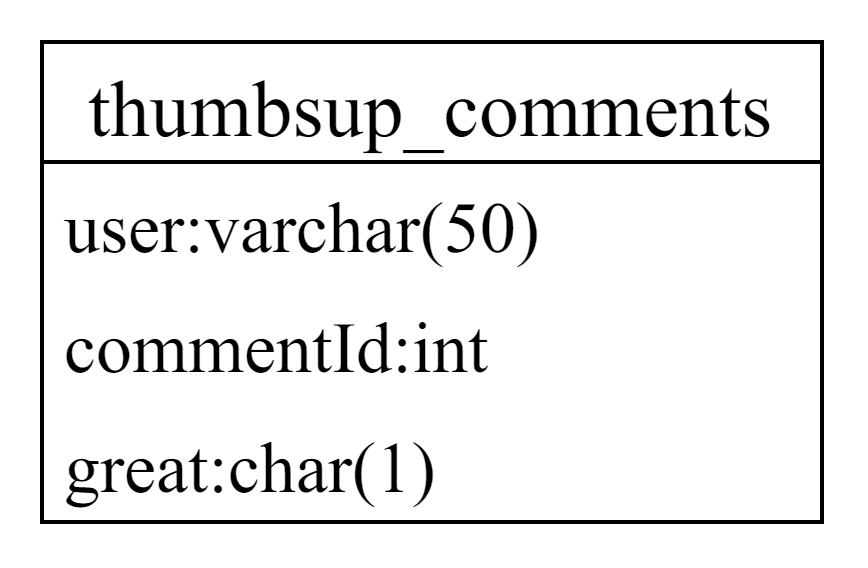
**图1.10 用户表字段及类型**

1. **用户点赞表**

用户点赞表主要用户存储用户对图片的点赞信息。用户点赞表包括user、commentId、greate字段，分别表示点赞用户唯一标记、评论唯一标记、是否点赞，其中点赞用户唯一标记和评论唯一标记作为联合主键。用户点赞信息表如下表1.9所示，用户点赞表字段及类型如图1.11所示。

**表 1.9 用户点赞表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段类型 | 字段说明 |
| 1 | user | varchar(50) | 主键 |
| 2 | commentId | int | 主键 |
| 3 | great | char(1) | 用户点赞状态 |



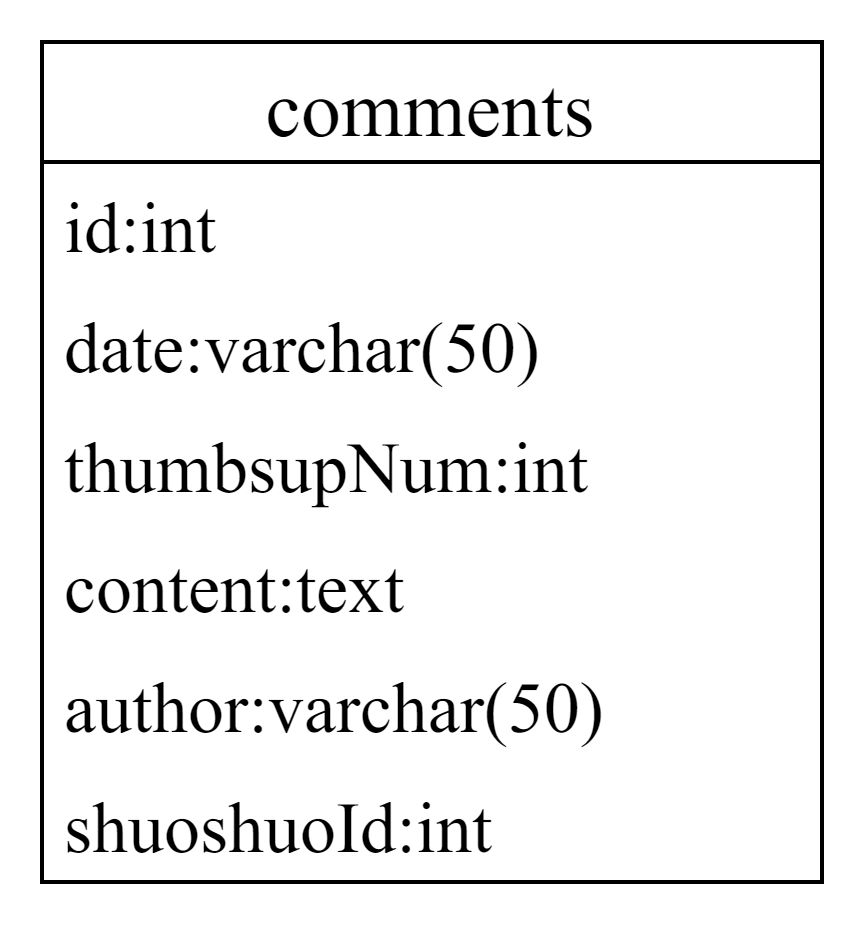
**图1.11用户点赞表字段及属性**

1. **评论表**

评论表主要用户存储用户对图片的评论信息。包括id、date、thumbsupNum、content、authorm、shuoshuoId字段，分别表示评论唯一标记、评论时间、评论内容、用户唯一标记、说说唯一标记，其中说说唯一标记为外键。评论信息表如下表1.10所示，评论表字段及类型如图1.12所示。

**表 1.10 评论信息表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段类型 | 字段说明 |
| 1 | id | int | 主键 |
| 2 | date | varchar(50) | 评论时间 |
| 3 | thumbsupNum | int | 评论点赞数 |
| 4 | content | text | 评论内容 |
| 5 | author | varchar(50) | 说说作者(外键) |
| 6 | shuoshuoId | int | 说说ID(外键) |



**图 1.12评论表字段及类型**

1. **关注表**

评论表主要用户存储用户对图片的评论信息。包括user、fellow字段，分别表示用户唯一标记、被关注用户唯一标记。关注表如下表1.11所示，关注表字段及类型如图1.13所示。

**表 1.11 关注表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段类型 | 字段说明 |
| 1 | user | varchar(50) | 主键 |
| 2 | fellow | varchar(50) | 主键 |



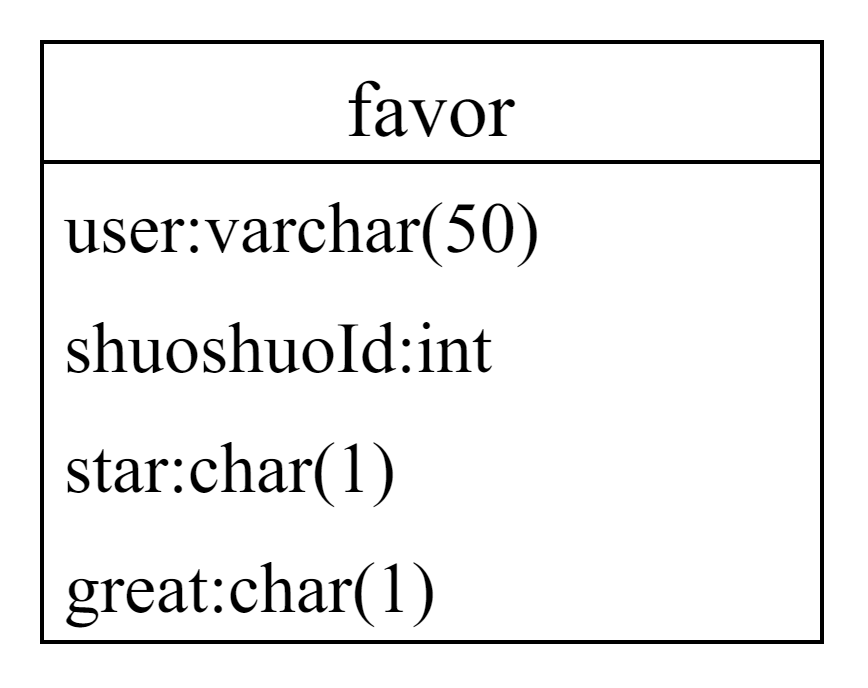
**图 1.13关注表表字段及类型**

1. **收藏表**

评论表主要用户存储用户对图片的评论信息。包括id、date、thumbsupNum、content、authorm、shuoshuoId字段，分别表示评论唯一标记、评论时间、评论内容、用户唯一标记、说说唯一标记，其中用户唯一标记为用户表的外键。评论信息表如下表1.12所示，评论表字段及类型如图1.14所示。

**表 1.12 收藏表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段类型 | 字段说明 |
| 1 | user | varchar(50) | 主键 |
| 2 | shuoshuoId | int | 主键 |
| 3 | star | char(1) | 收藏状态 |
| 4 | great | char(1) | 点赞状态 |



**图 1.14收藏表字段及类型**

# 2. 详细设计

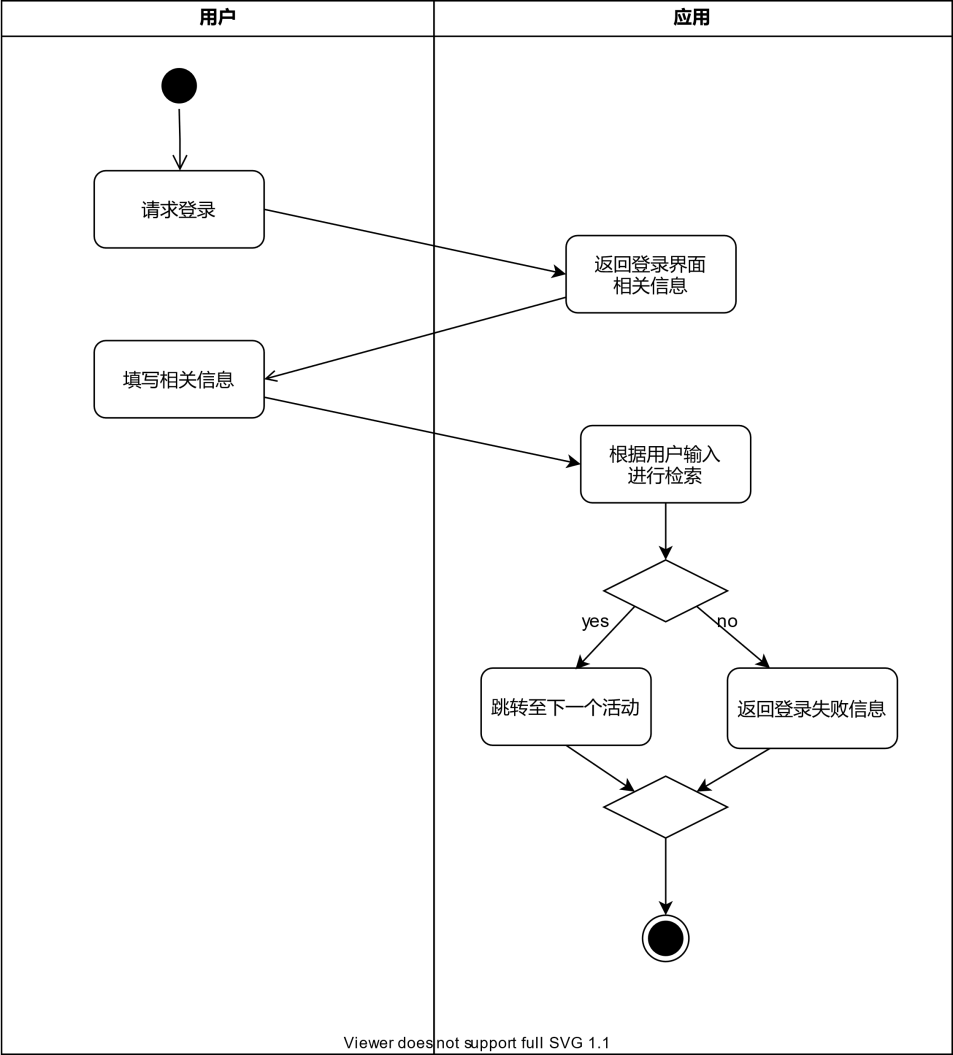
在详细设计阶段，通过需求分析的结果，设计出满足用户需求的软件系列产品。由于本应用的功能模块相对较多，所以在此部分列出相对核心的模块，进行分析。

# 2.1 登录模块

登录模块是图片分享软件-悦享的入口，若用户想要使用本应用的所有功能，都必须通过此模块。用户的登录过程为：

* 用户发起登录请求
* 应用返回登录界面的有关信息
* 用户填写相关信息（账号密码）
* 服务器根据用户输入信息进行检索
* 若在服务器的数据库中检索到此用户账号信息，则返回Toast提示，并从当前活动跳转至下一个活动，用户登录成功。
* 若未在服务器的数据库中检索到此用户账号信息或账号信息密码信息不匹配，则返回对应的Toast提示，用户登录失败。

该过程活动图如图2.1所示：



**图2.1 登录活动图**

实现效果如图2.2所示：



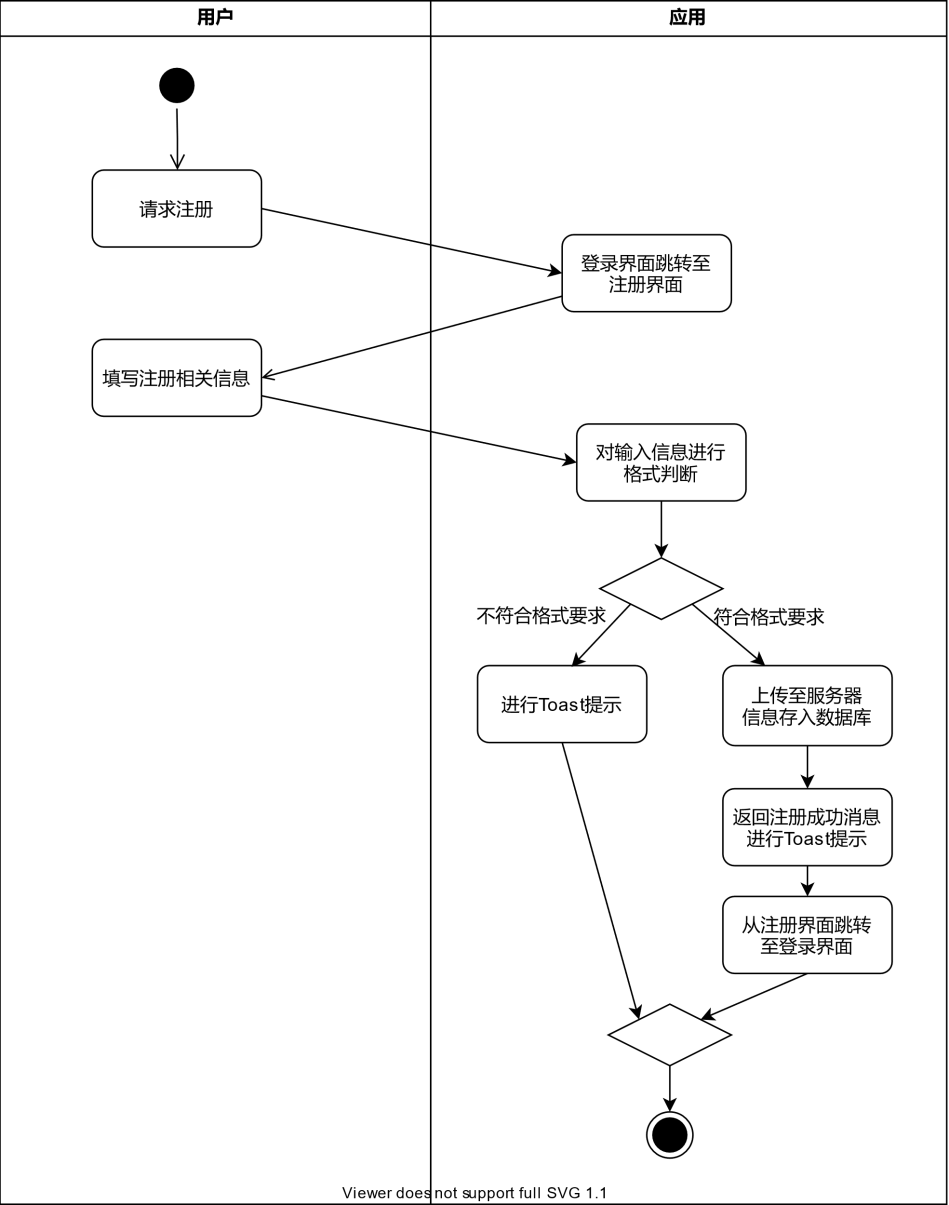
**图2.2 登录界面**

# 2.2 注册模块

注册模块提供给未拥有账户，但将要使用此图片分享软件-悦享的对象一个入口，用户注册的过程为：

* 用户发起注册请求
* 系统接受到请求后，将从登录界面跳转至注册界面
* 用户填写相关信息（昵称、邮箱地址、手机号码、密码等信息）
* 前台对填入信息进行格式判断，若不符合要求，则会进行Toast提示，符合格式要求数据会上传存储至服务器后台
* 系统成功存储用户信息，返回注册成功消息
* 应用获取到注册成功信息，进行Toast信息提示，并从注册界面跳转至登录界面。

该过程活动图表示如图2.3所示：



**图2.3 注册活动图**

实现效果如图2.4所示：



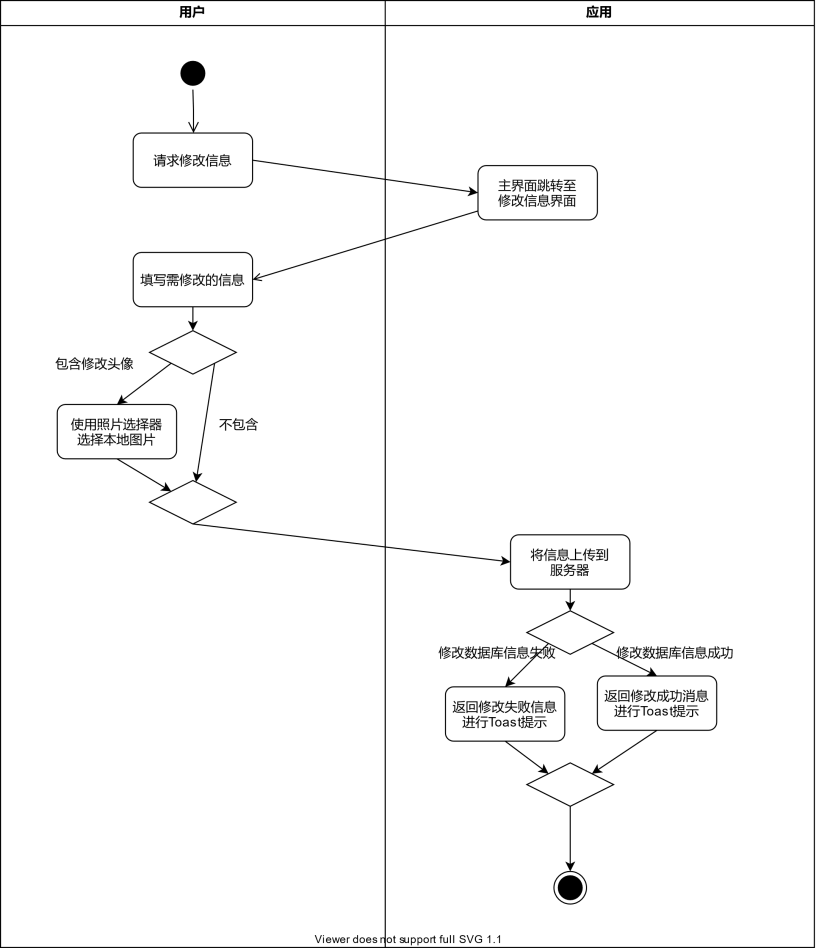
**图2.4 注册界面**

# 2.3 修改信息模块

用户在注册时并未提供选取图片作为用户头像的功能，且用户有不断修改个人信息的需求，所以在应用中提供修改用户信息的功能。用户点击个人头像-修改信息即可修改信息，修改用户信息的过程为：

* 用户发起修改信息请求
* 系统接受到请求后，将从发现界面跳转至修改信息界面
* 用户填写需修改的信息并提交（头像、昵称、邮箱、手机号和个性签名等信息）若用户需修改的信息为头像，前台使用已开源的照片选择器展示用户设备内部的本地图片，用户选取一张图片作为头像上传。
* 系统根据用户提交的信息，分别修改服务器数据库中此用户的相关信息。若提交的信息包含修改头像，则上传的图片是由应用前台通过图片存储路径获取本地文件，再上传至服务器中进行修改。
* 应用获取到信息修改的返回信息，若信息修改成功，刷新后用户的信息会发现改变，并出现修改成功的Toast信息提示；若信息修改失败，出现修改失败的Toast信息提示，用户信息未发现变化。

该过程活动图表示如图2.5所示：



**图2.5 修改信息活动图**

实现效果如图2.6、2.7所示：

**图2.6 修改信息界面 图2.7 修改头像等信息成功界面**

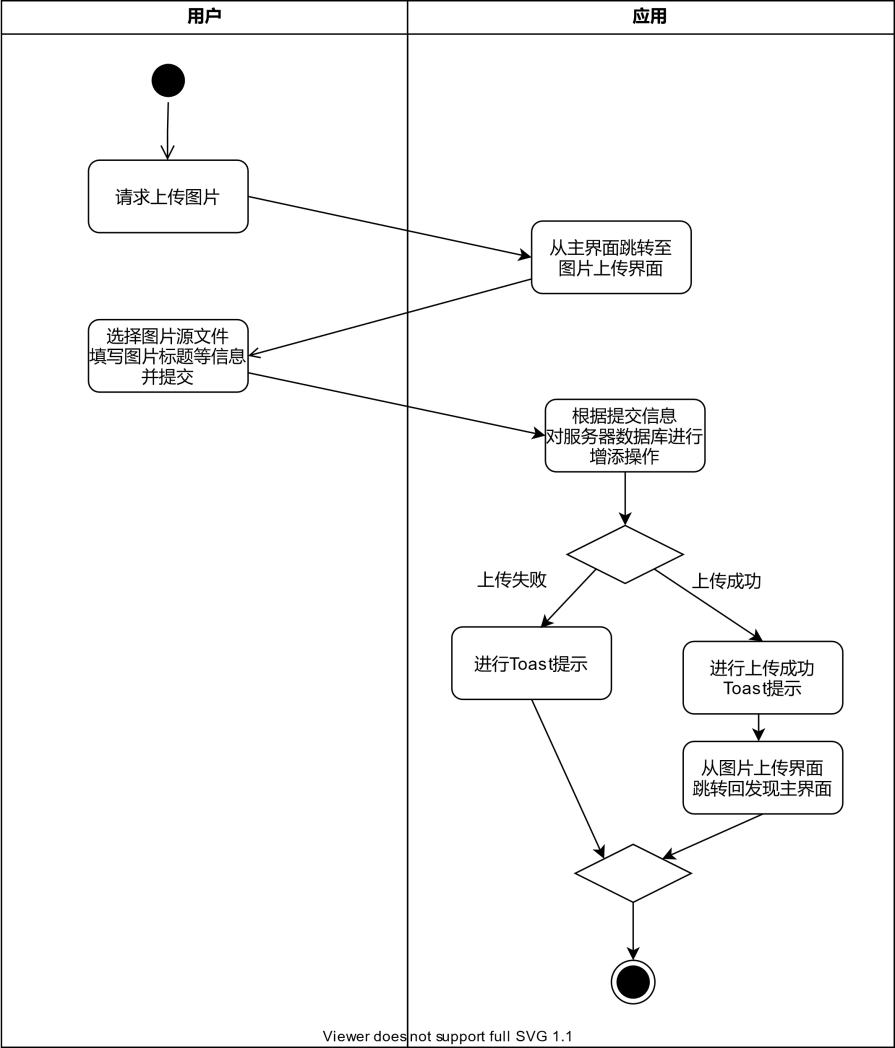
# 2.4 发现模块

# 2.4.1 图片上传与发布

用户成功登录后，可以进入发现界面，点击“＋”号按钮，可以进行本地图片的上传。图片上传与发布的过程为：

* 用户点击上传图片按钮，发出上传图片请求
* 系统接受到请求后，将从发现界面跳转至图片上传界面
* 用户填写相关信息并提交（图片标题、图片描述、是否公开、图片类别）。前台使用已开源的照片选择器展示用户设备内部的本地图片，用户选取一张图片上传。
* 系统根据用户提交的信息，对服务器数据库进行增添信息操作。其中上传的图片文件是由应用前台通过图片存储路径获取本地文件，再传至服务器中，进行增添。
* 应用获取到系统返回的提示信息，若上传发布成功，则会跳转回发现界面。刷新后会出现用户刚上传的图片，并出现发布成功的Toast信息提示；若信息修改失败，出现发布失败的Toast信息提示。

该过程活动图表示如图2.8所示：



**图2.8 图片上传与发布活动图**

实现效果如图2.9、2.10所示：

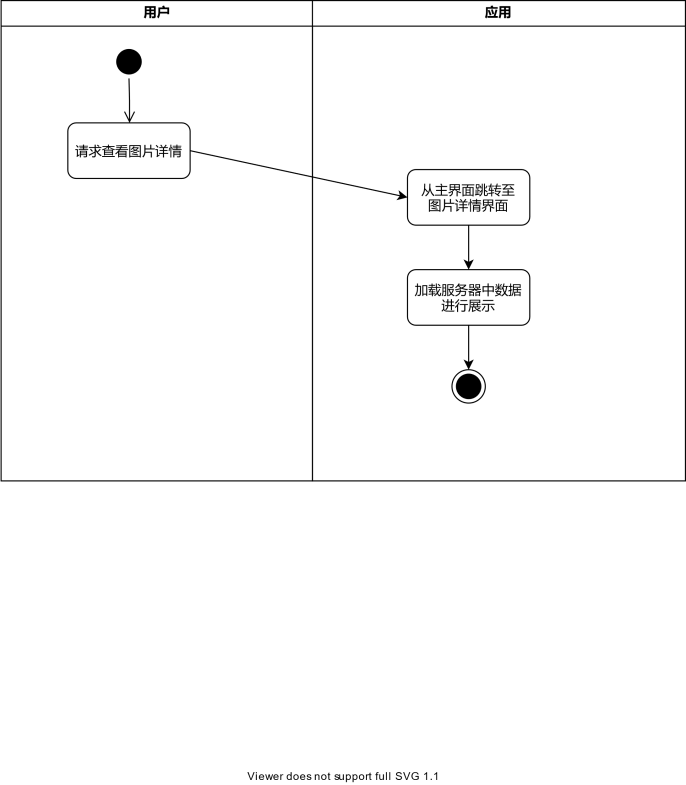
**图2.9 上传图片界面 图2.10 上传成功界面**

# 2.4.2 查看图片详情

用户在发现界面，点击已经发布图片可以进入图片详情页面，查看图片标题、描述及评论信息。查看图片详情的过程为：

* 用户点击发现界面图片，发出查看图片详情请求
* 应用接受到请求后，将从发现界面跳转至图片详情页面。同时服务器将此图片的数据（标题、描述和评论信息）发送给应用。
* 应用接受到图片相关数据，进行处理后展示给用户。

该过程活动图表示如图2.11所示：



**图2.11 查看图片详情活动图**

实现效果如图2.12所示：



**图2.12 查看图片详情**

# 2.4.3 发表评论

用户在发现界面，点击图片下方评论按钮，即对图片进行评论。发表评论的过程为：

* 用户点击发现界面图片评论按钮，发出评论请求
* 应用接受到请求后，将会弹出评论文本输入框
* 用户输入评论文本信息，点击发布后，应用会将此内容上传至服务器。
* 服务器将评论信息保存至数据库中，并返回相关信息
* 应用接受到反馈信息展示给用户，若评论发布成功，会出现评论成功的Toast信息提示；若发布失败，则会出现评论失败的Toast信息提示

该过程活动图表示如图2.13所示：



**图2.13 发表评论活动图**

实现效果如图2.14、2.15所示：

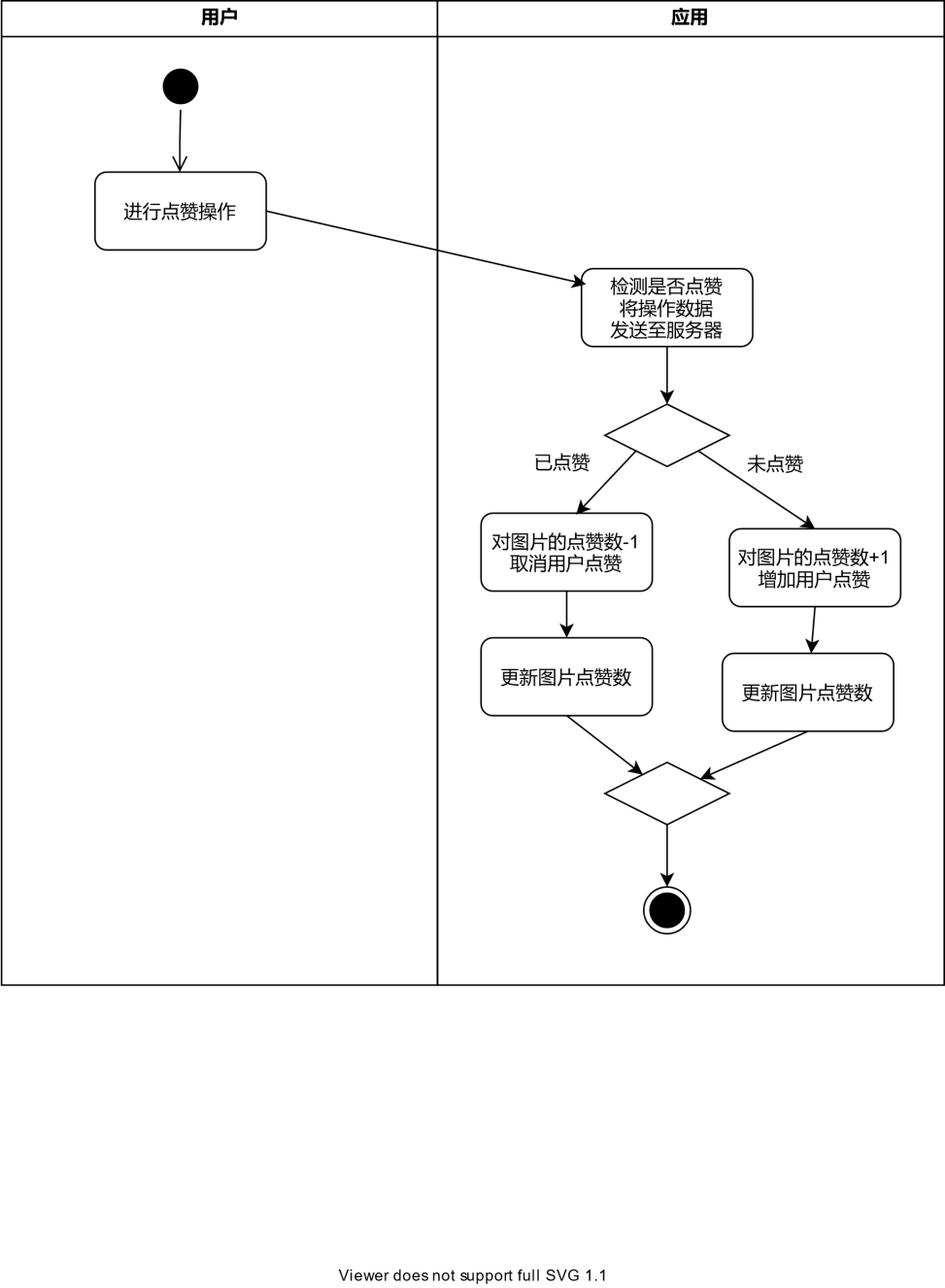
**图2.14 发表评论界面 图2.15 发表评论成功界面**

# 2.4.4 点赞图片

用户在发现界面，点击图片下方点赞按钮，即可对图片进行点赞/取消点赞。点赞的流程为：

* 用户点击发现界面图片点赞按钮
* 应用检测是否点赞，将点赞/取消点赞等操作数据发送至服务器
* 服务器根据操作将图片中的点赞数+1/-1，并返回数据信息给应用
* 应用获取到反馈信息，更新图片点赞数并展示给用户

该过程活动图表示如图2.16所示：



**图2.16 点赞图片活动图**

实现效果如图2.17所示：



**图2.17 点赞图片界面**

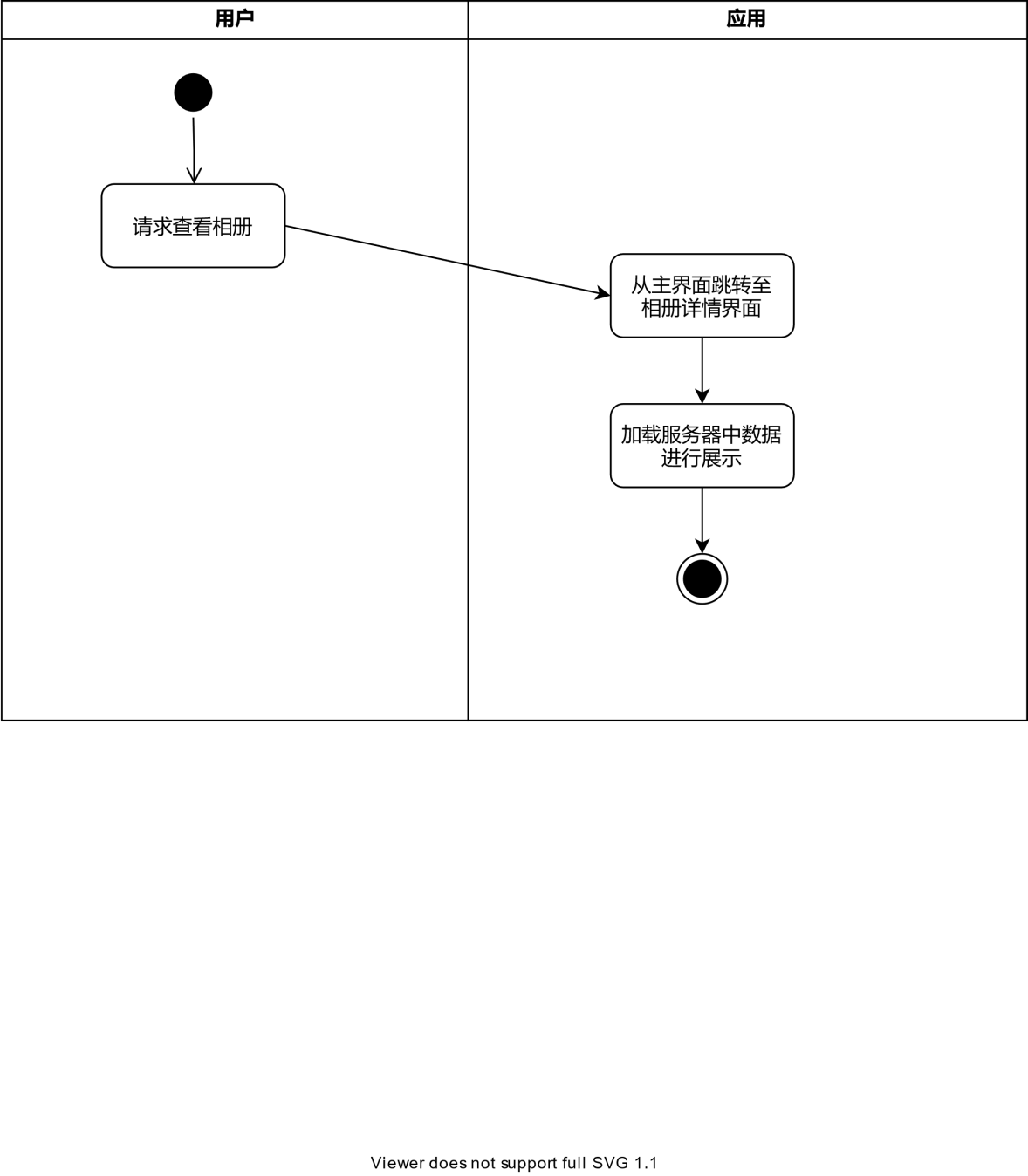
# 2.5 相册模块

# 2.5.1 查看相册

用户在相册界面，可以查看已发布图片的分类相册，查看相册的过程为：

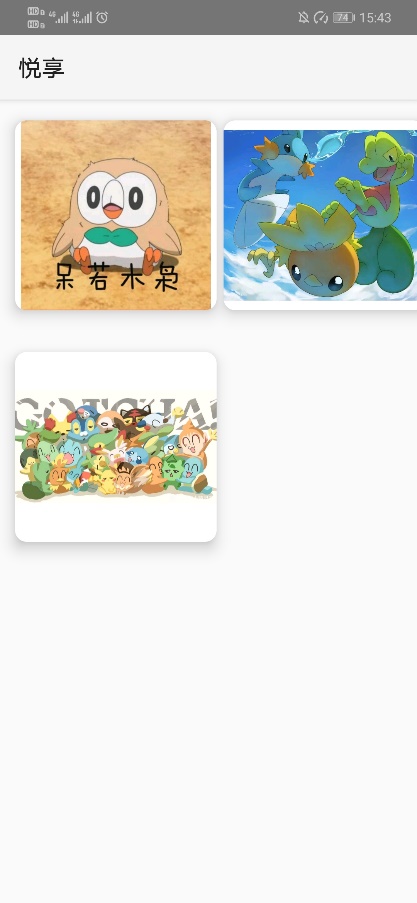
* 用户进入相册模块
* 应用向服务器发送信息请求相册数据
* 服务器接受到请求后，查找数据返回相关信息
* 应用接受到返回信息后进行检验，数据替换和排版，最终展示给用户。

该过程活动图表示如图2.18所示：



**图2.18 查看相册活动图**

实现效果如图2.19、2.20所示：

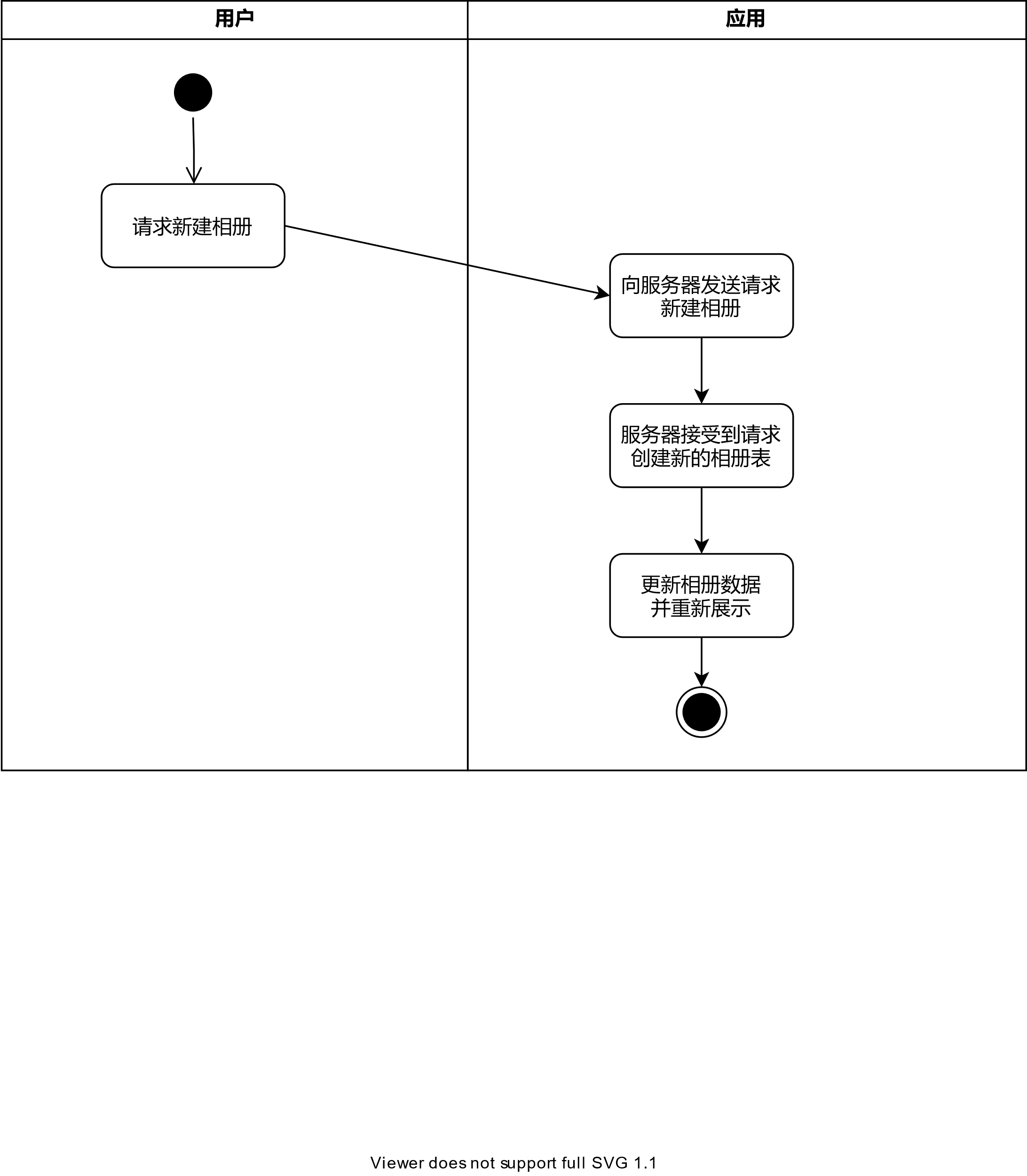
**图2.19 相册界面 图2.20 查看相册图片界面**

# 2.5.2 新建相册

用户在相册界面，可以新建分类相册，新建相册的过程为：

* 用户进入相册模块，请求新建分类相册
* 应用向服务器发送信息请求新建相册
* 服务器接受到请求后，创建新的相册表，并返回信息
* 应用接受到返回信息后进行相册数据更新并展示。

该过程活动图表示如图2.21所示：



**图2.21 新建相册活动图**

实现效果如图2.22、2.23所示：

** **

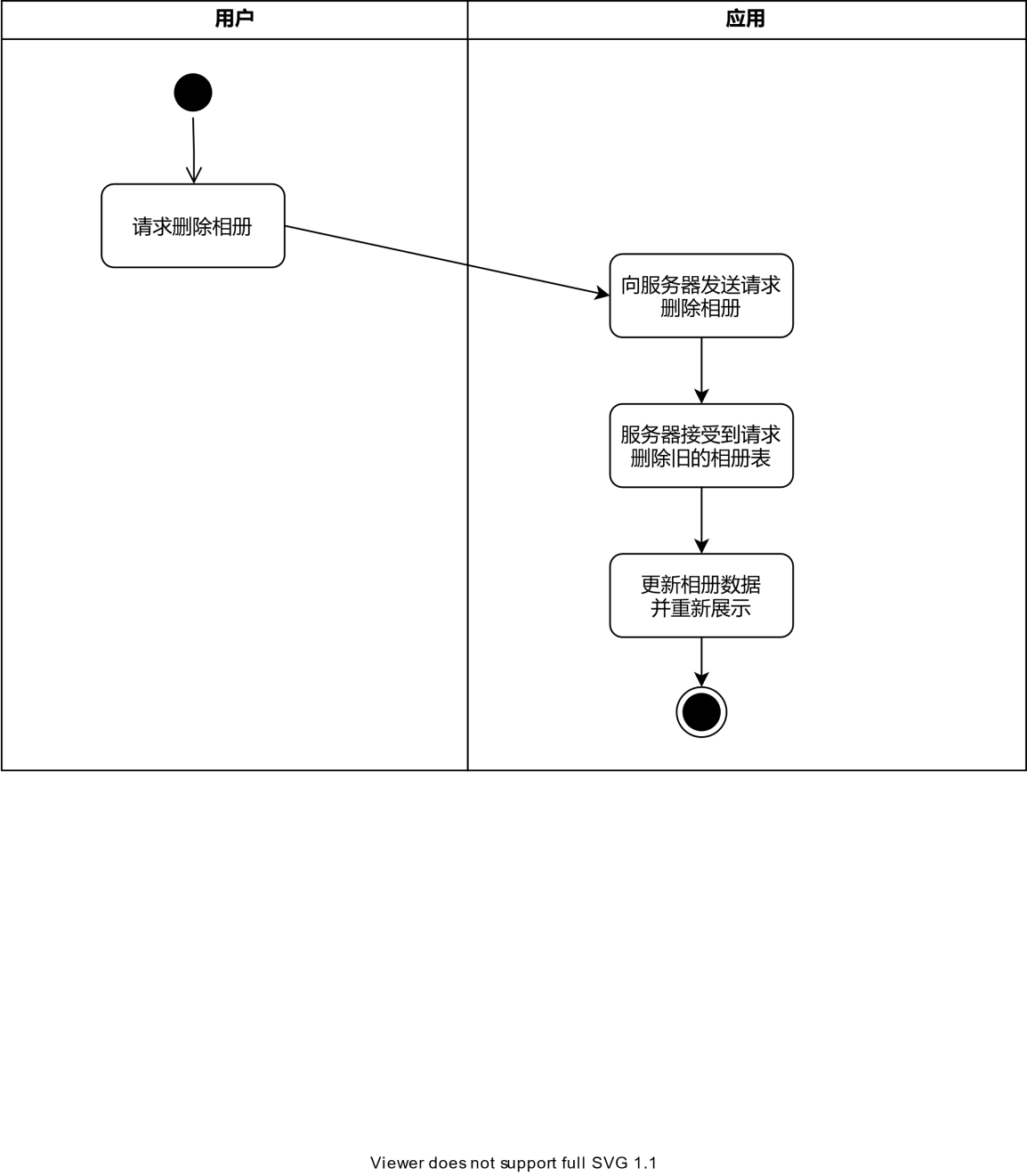
**图2.22 新建相册 图2.23 新建相册成功**

# 2.5.3 删除相册

用户在相册界面，可以删除分类相册，删除相册的过程为：

* 用户进入相册模块，请求删除分类相册
* 应用向服务器发送信息请求删除相册
* 服务器接受到请求后，删除相应相册表，并返回信息
* 应用接受到返回信息后进行相册数据更新并展示。

该过程活动图表示如图2.24所示：



**图2.24 删除相册活动图**

实现效果如图2.25、2.26所示：

** **

**图2.25 删除相册 图2.26 删除相册成功**

# 2.5.4 删除图片

用户在相册界面，点击不同的相册可以显示该相册下的所有图片，长按某个图片选项后进行删除该图片。

* + 用户发起删除图片的post请求
  + 服务器收到请求后，根据图片的id在后台数据库中删除该图片
  + 用户界面收到响应后更新该相册的图片列表。

该过程活动图表示如图2.27所示：

  
**图2.27 删除图片活动图**

实现效果如图2.28所示：



**图2.28 删除图片界面**

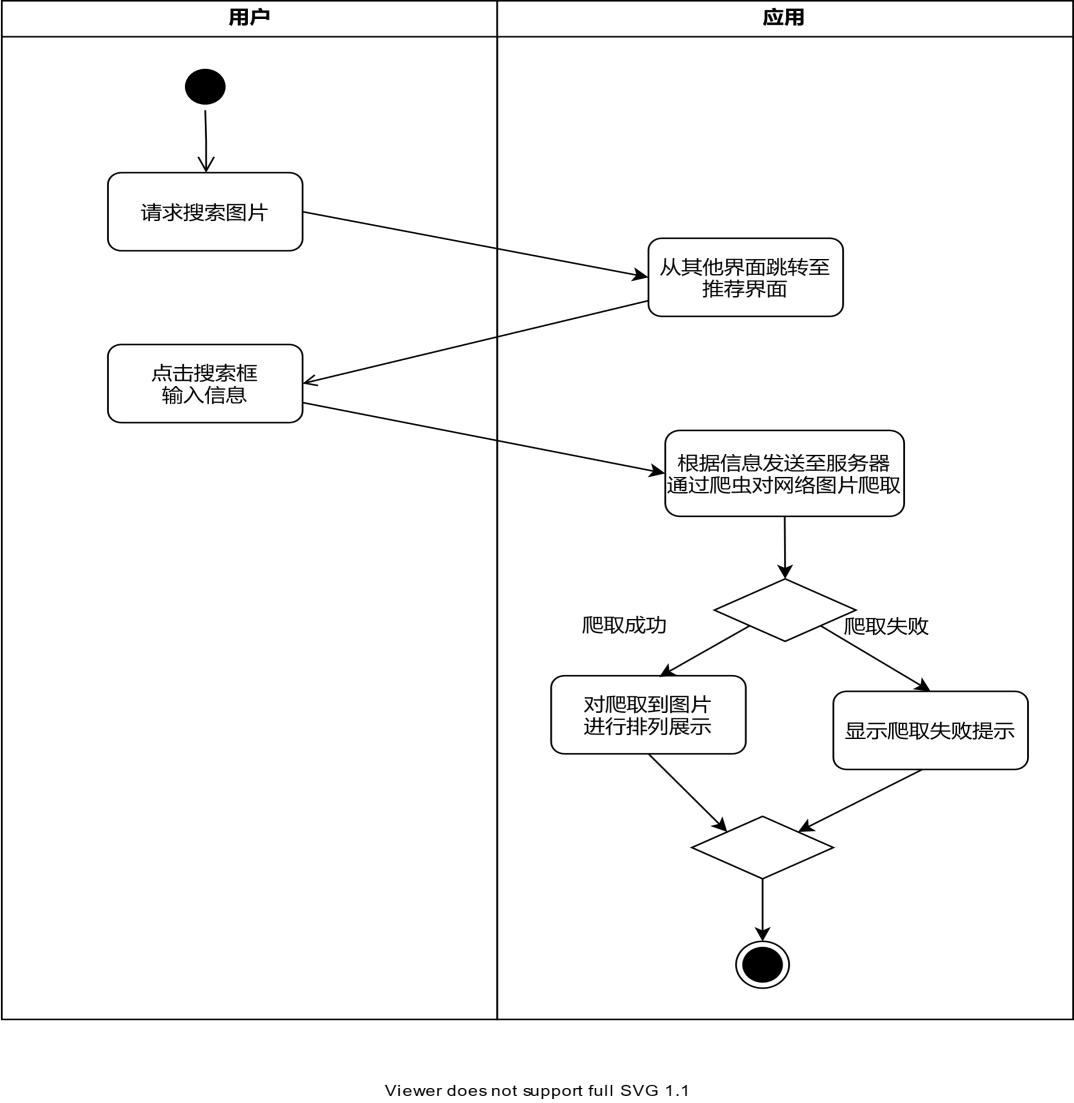
# 2.6 推荐模块

# 2.6.1 搜索图片

用户在推荐界面，可以点击搜索框输入关键词，搜索相关图片，搜索图片过程为：

* 用户进入推荐模块，应用从其他界面跳转至推荐界面
* 点击搜索框，用户输入信息
* 应用将用户输入的信息发送至服务器，通过爬虫技术络图片进行爬取，保存图片链接，返回相关信息
* 应用接受到返回信息，将爬取的图片进行排列展示给用户

该过程活动图表示如图2.29所示：



**图2.29搜索图片活动图**

实现效果如图2.30、2.31所示：

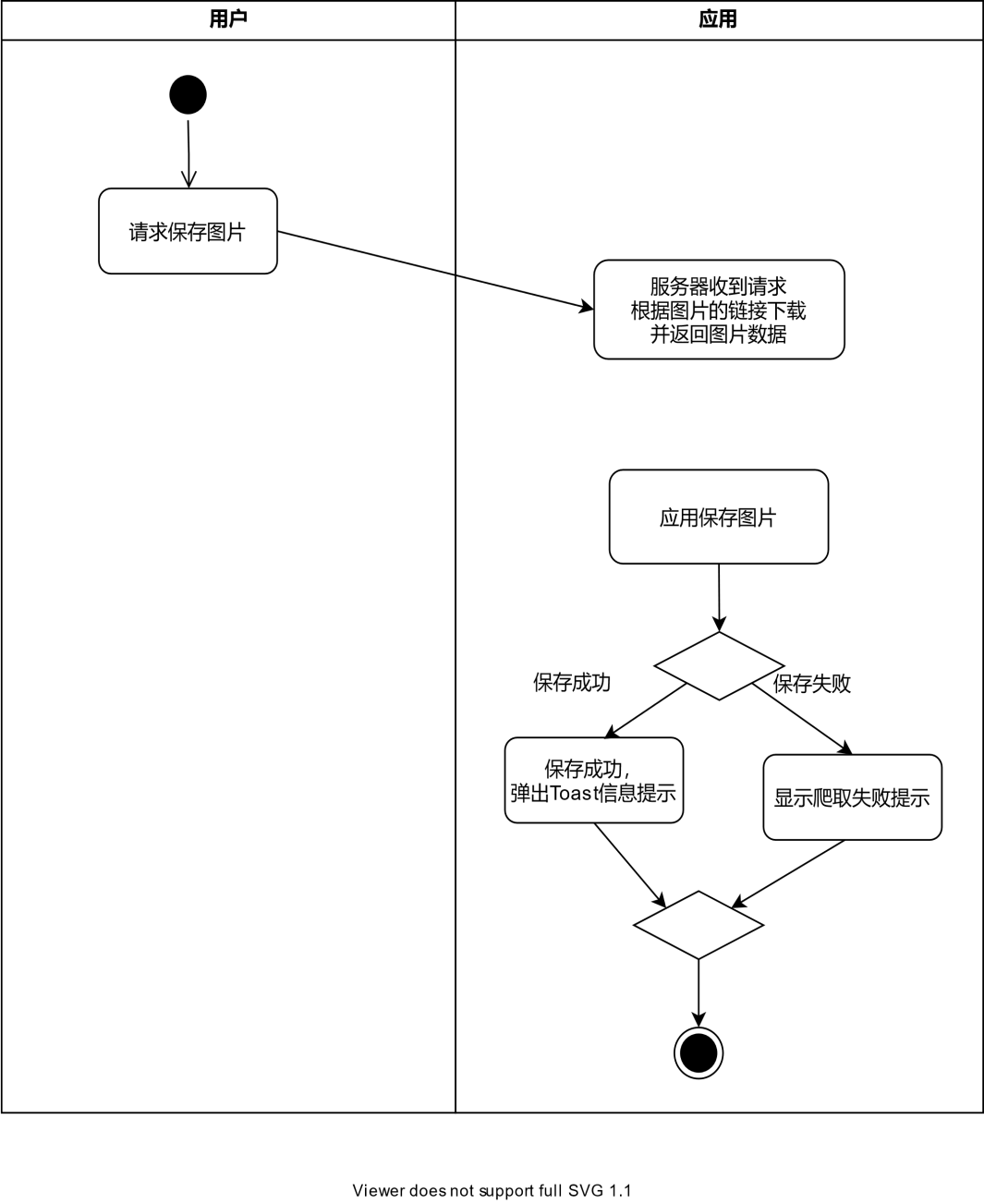
**图2.30 搜索图片界面 图2.31 搜索成功界面**

# 2.6.2 下载图片

用户在发现界面，推荐界面，搜索图片后或查看热图排行榜后，可以点击下载按钮，将图片保存至设备本地目录。保存图片的过程为：

* 用户点击下载图片按钮，发出下载请求
* 服务器收到请求后，根据图片的链接下载图片，并返回图片数据
* 应用将图片储存至设备默认的存储路径，若下载成功，弹出Toast信息提示下载成功；若下载失败，弹出Toast信息提示下载失败。

该过程活动图表示如图2.32所示：



**图2.32 保存图片活动图**

实现效果如图2.33、2.34所示：

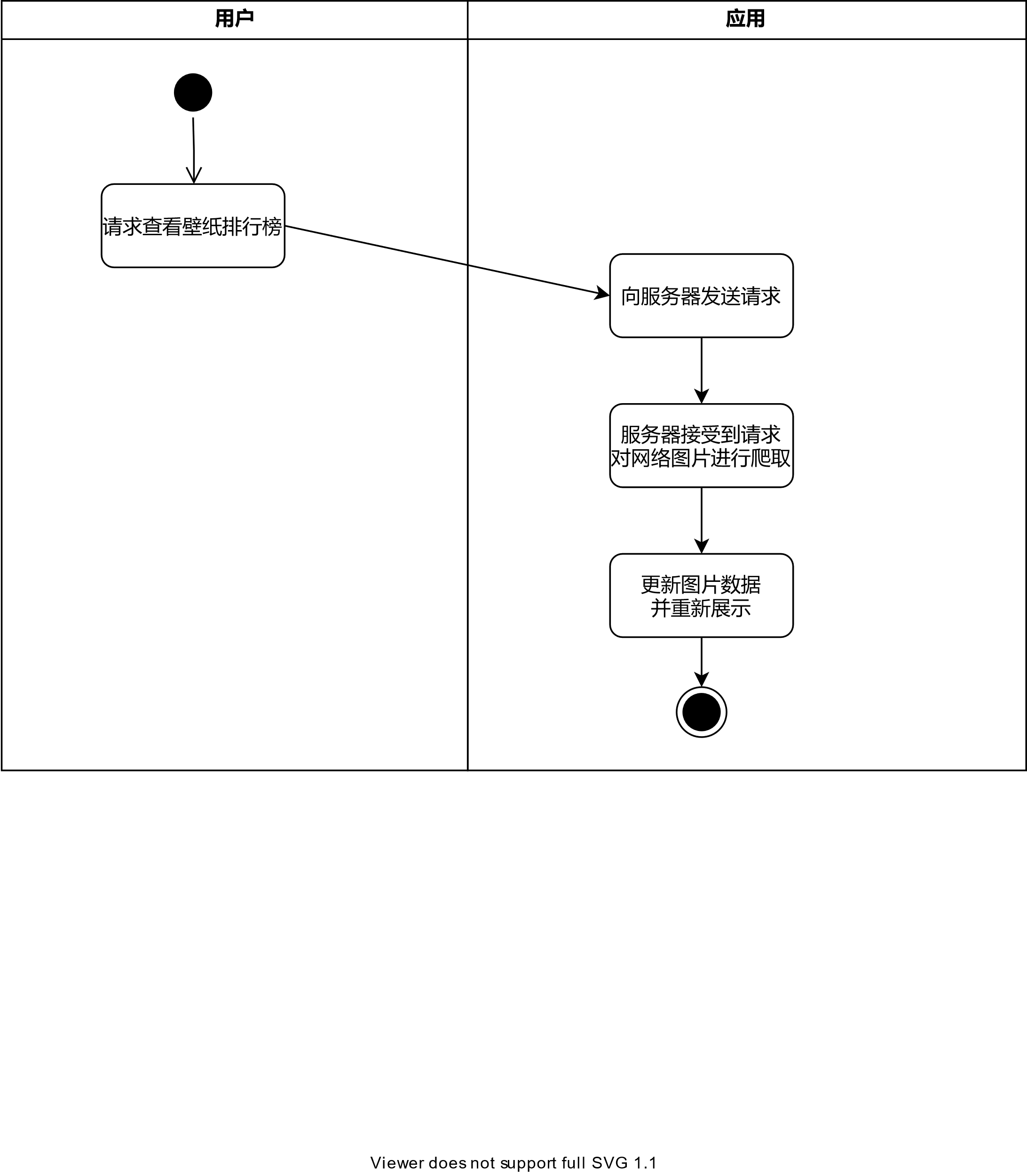
**图2.33 下载图片成功界面 图2.34 本地设备查看图片**

# 2.6.3 查看壁纸排行榜

用户在推荐界面，可以点击查看壁纸排行榜，查看相关壁纸图片，查看壁纸排行榜过程为：

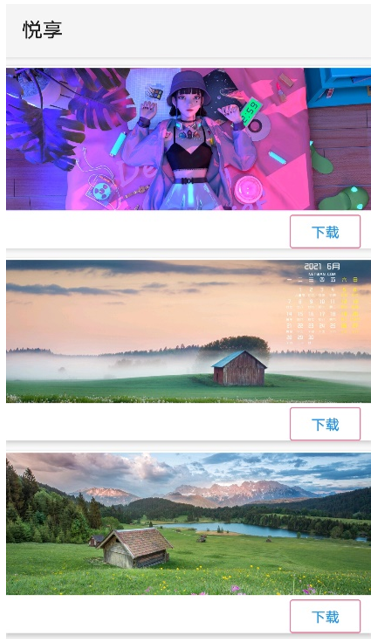
* 用户进入推荐模块，应用从其他界面跳转至推荐界面
* 点击查看壁纸排行榜
* 通过爬虫技术络图片对壁纸进行爬取，保存图片链接，返回相关信息
* 应用接受到返回信息，将爬取的图片进行排列展示给用户

该过程活动图如图2.35所示：



**图2.35 查看壁纸排行榜活动图**

实现效果如图2.36所示：



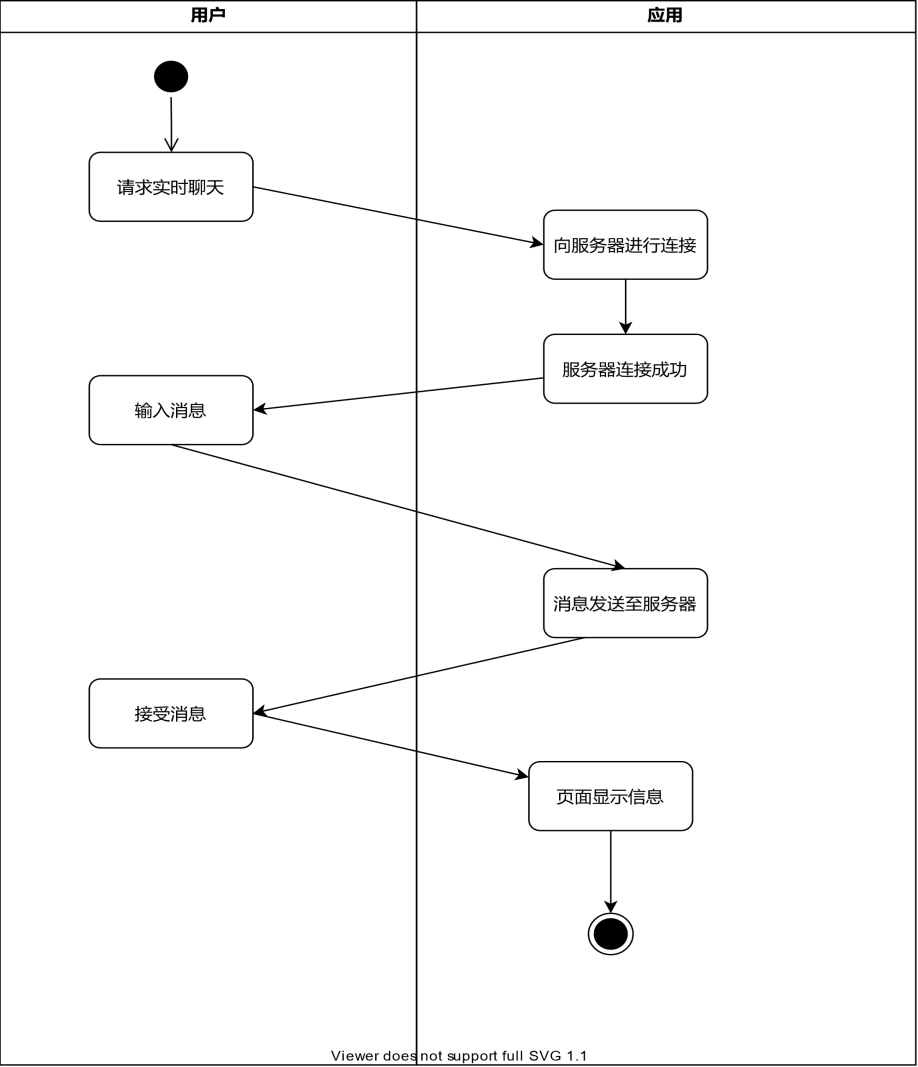
**图2.36 壁纸排行榜**

# 2.7 悦享聊天

用户可以在悦享聊天界面发送消息，同时收到其余用户消息，其过程为：

* 用户进入聊天模块，实时发送消息。
* 服务端响应请求，接受用户发送消息，同时socket转发给其余用户。

该过程活动图如图2.37所示：



**图2.37 聊天活动图**



**图2.38 聊天演示**

# 3. 软件测试

# 3.1 功能测试

# 3.1.1 注册功能测试

测试数据：

|  |
| --- |
| 用户名：simon  邮箱地址：[1247889154@qq.com](mailto:1247889154@qq.com)  手机号码：19967824128  密码：Android |

测试结果：注册成功，有Toast提示注册成功。如图3.1所示：



**图3.1 注册界面测试**

# 3.1.2 登录功能测试

* 未注册账号，进行登录

测试结果：登录失败，有Toast提示登录失败。如图3.2所示：



**图3.2 登录测试1**

* 未输入账号或密码，进行登录

测试结果：登录失败，有Toast提示用户名或账号不能为空。如图3.3所示：



**图3.3 登录测试2**

* 用户名正确，密码错误

测试结果：登录失败，有Toast提示登录失败。如图3.4所示：



**图3.4 登录测试3**

* 用户名正确，密码正确

测试结果：登录成功，跳转至发现界面，并弹出Toast提示登录成功。如图3.5、3.6所示

**图3.5 登录测试4 图3.6登录测试成功**

# 3.1.3 修改信息功能测试

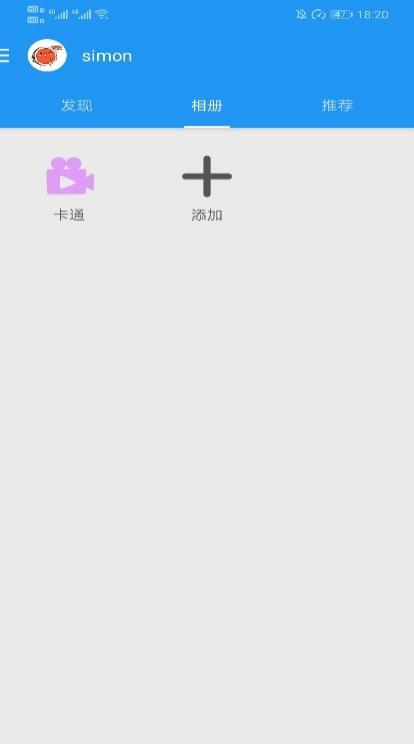
修改用户头像、个性签名等，保存修改。测试结果如图3.7、 3.8所示：

**图3.7 修改信息前 图3.8修改信息成功**

# 3.1.4 新建相册测试

新建相册，输入相册名字，创建成功后，在相册列表会有相册图标显示。测试结果如图3.9、3.10所示：

**图3.9 新建相册测试 图3.10 创建相册成功**

# 3.1.5 发布图片测试

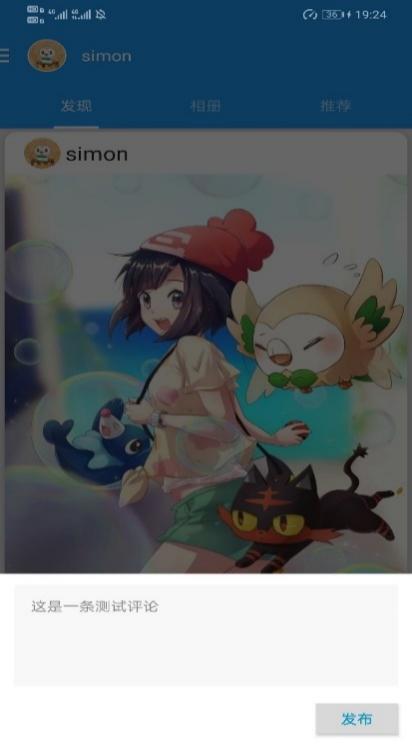
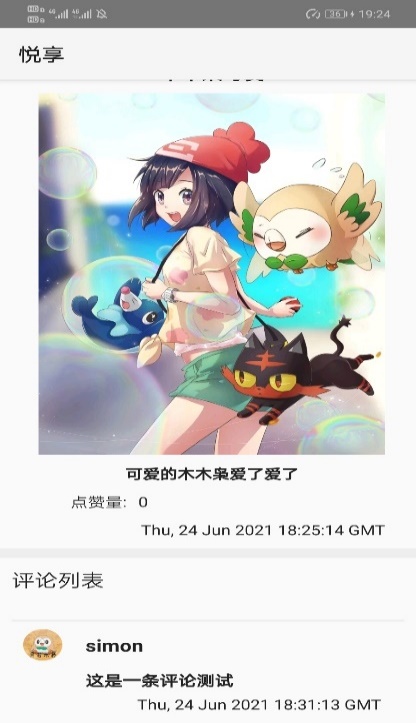
选取想要上传的图片，输入图片标题，描述信息和分类以及是否公开，点击发布按钮。测试结果如图3.11、3.12所示：

**图3.11 发布图片测试 图3.12 发布图片成功**

# 3.1.6 评论图片测试

在发现页面，点击图片评论按钮，会弹出输入框，输入“这是一条评论测试”，评论成功后弹出Toast提示“评论成功”，在图片详情页会出现测试评论。测试结果如图3.13、3.14所示：



**图3.13 发布评论测试 图3.14 发布评论成功**

# 3.1.7 点赞图片测试

点击图片心号，进行点赞，点赞成功后会点赞数会变化且图标会发生改变。测试结果如3.15所示：



**图3.15 点赞测试**

# 3.1.8 搜索图片测试

在推荐界面，向搜索框输入关键字，点击搜索图标进行搜索，测试结果如图3.16、3.17所示：

**图3.16 搜索图片测试 图3.17 搜索结果展示**

# 3.2 兼容性测试

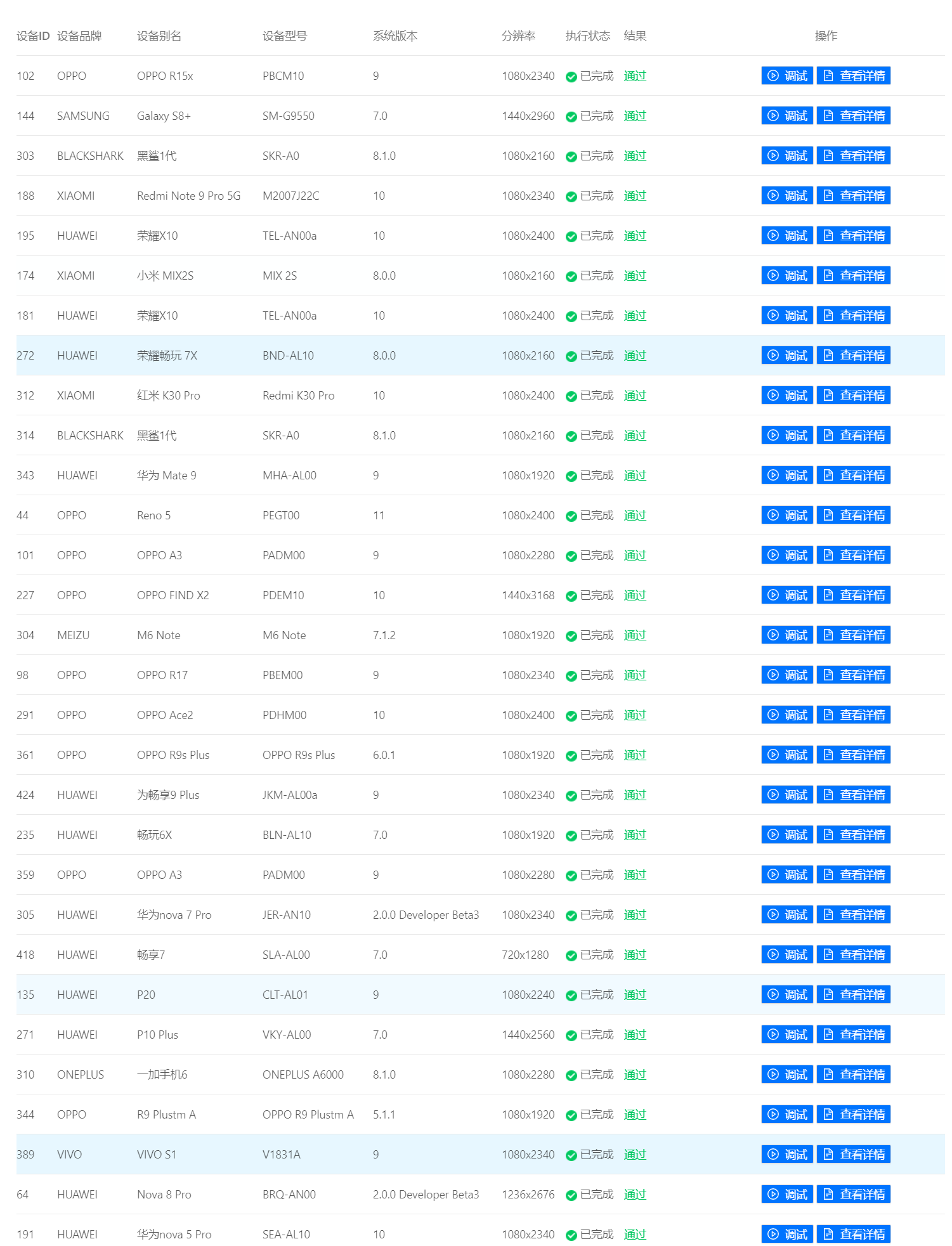
使用Wetest平台进行兼容性自动化测试，选取了50台不同型号和系统的手机进行测试，测试结果如图3.18-3.21所示：



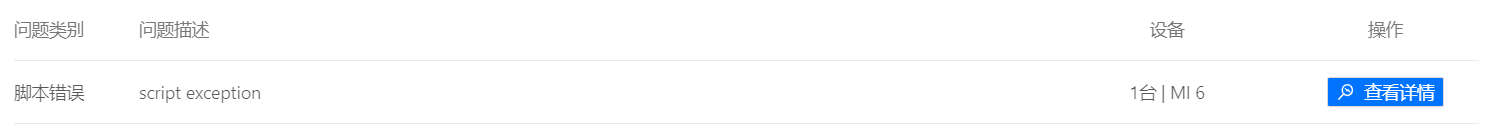
**图3.18 兼容性测试结果1**



**图3.19 兼容性测试结果2**



**图3.20 兼容性测试结果3**



**图3.21 兼容性测试结果4**

由以上测试结构可知，只有1台测试机型适配失败，而另外49台测试机均适配成功。失败的机型是小米6，可能是因为脚本错误而导致未通过此次测试。整体的测试通过率达到了98%，说明此软件的适配率非常不错！

# 3.3 安全性测试



**图3.22 安全性测试报告**

从测试结果可以看出，此APP存在一个低危漏洞，可以通过修改AndroidManifest.xml文件消除此漏洞。总体来看，本应用安全系数相对较高，符合实际使用要求。

# 4 相关技术总结

# 4.1 Android

“悦享”是一款基于原生Android Studio开发的安卓图片分享App软件，采用Java语言编写。在整体架构上采用MVC架构模式，项目目录分为Adapter、Common、Entity、Fragment、Utils、View等子目录。

安卓端在布局上采用Fragment+ViewPager实现顶部导航栏切换碎片，提高屏幕空间的利用率，NavigationView实现抽屉侧边个人信息布局，recyclerview和SmartRefreshLayout实现下拉刷新和上拉加载数据效果，自定义不同的recyclerview对应的适配器adapter实现线性布局、九宫格网格布局等，融合CardView、TagFlowLayout 等开源组件实现提UI的简洁美观性，整体UI设计规范符合最新的Material Design准则。

安卓端在具体网络请求逻辑中，采用OkHttp、Gson来与后端商定好的接口进行json数据解序列化。为了由于网络请求耗时的问题导致UI线程阻塞，我通过Handler、Runnable来实现定时通知UI线程更新的方法，进一步提高App的实时效率。在聊天功能模块中，我融合了Socket与Handler子线程的方式，绑定阿里云后台服务器，实现广域网的基本聊天功能。

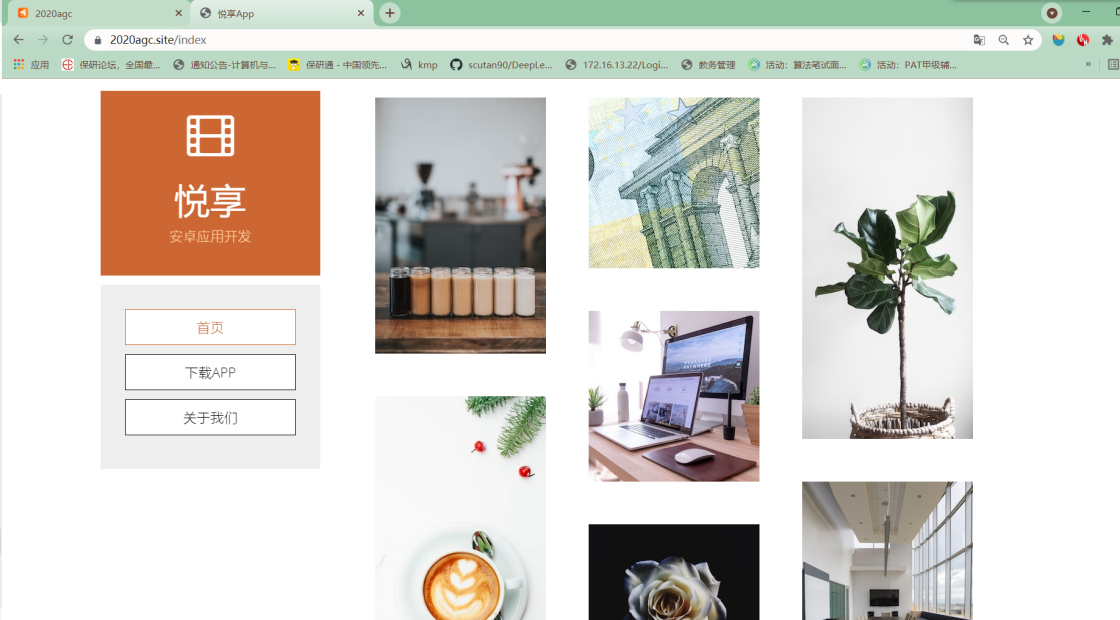
# 4.2 APP后端

APP后端是基于Flask框架和MySQL数据库进行搭建。

Flask 是一个微型的 Python 开发的 Web 框架，基于Werkzeug WSGI工具箱和Jinja2 模板引擎。 Flask使用BSD授权。 Flask也被称为“microframework”，因为它使用简单的核心，用extension增加其他功能。Flask没有默认使用的数据库、窗体验证工具。但Flask基于Python快捷方便的特性，能够实现在短时间内实现中小型项目后端的需求。经调查，在同一个项目的前提下，Flask的性能约为SpringBoot的80%，兼顾了性能和功能。

MySQL是一个关系型数据库管理系统，关系数据库将数据保存在不同的表中，而不是将所有数据放在一个大仓库内，这样就增加对数据操作的速度并提高了灵活性。所使用的 SQL 语言是用于访问数据库的最常用标准化语言。MySQL 软件采用了双授权政策，分为社区版和商业版，由于其体积小、速度快、总体拥有成本低，尤其是开放源码这一特点，一般中小型网站的开发都选择 MySQL 作为网站数据库。

除了Android端外，系统服务器index网站首页配套了App的基本介绍，提供了签名打包完的Apk下载链接，以及开发团队介绍，如下图所示。



**图4.1 系统服务器首页**

后端API接口采用Postman等工具进行测试，图4.2是我们的商定好的接口文档。



**图4.2 团队编写的API接口文档**

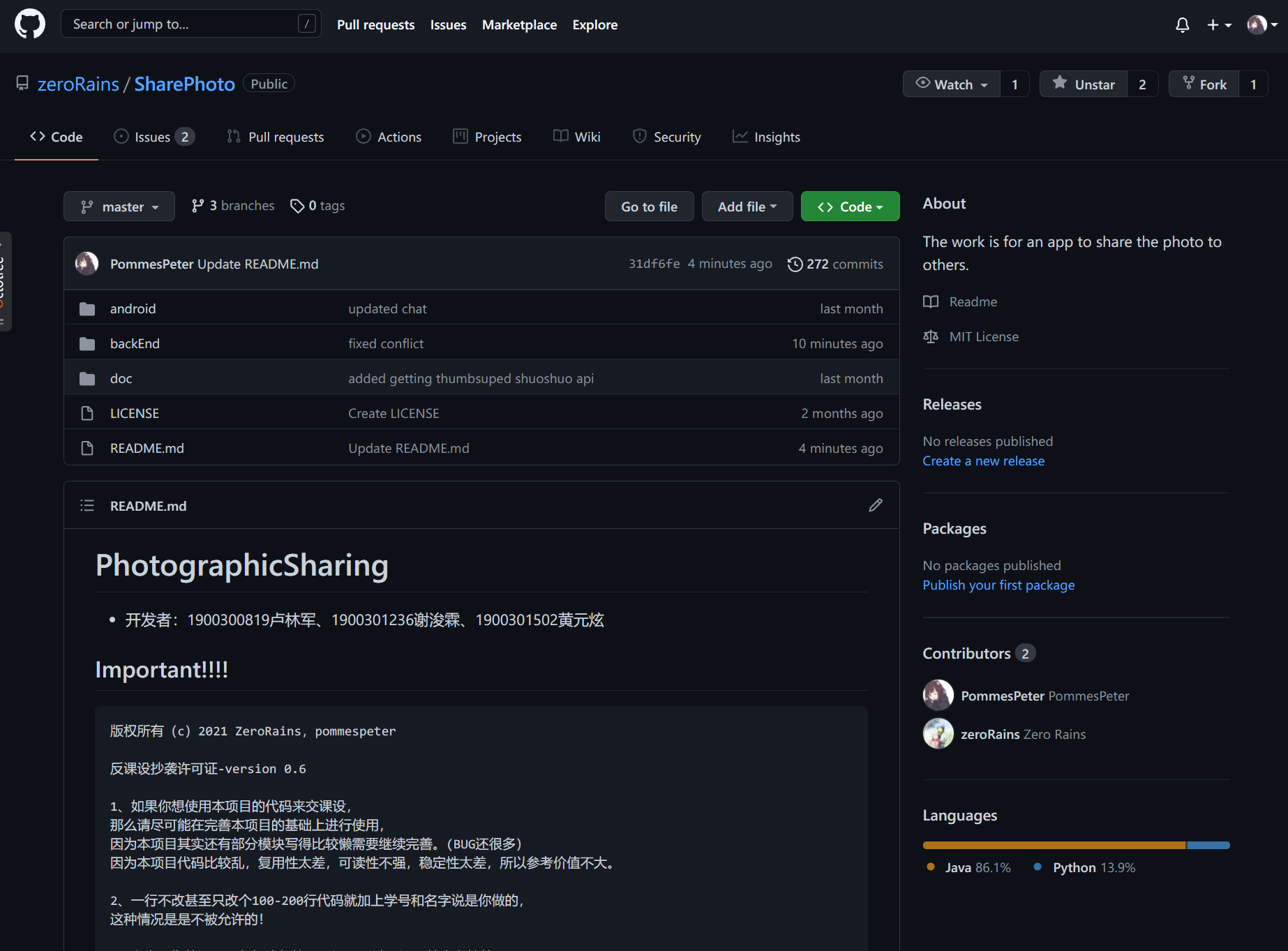
# 4.3 Github代码托管

在本次开发中，我们采用Git版本控制系统，基于Github代码托管仓库管理项目的代码，团队成员通过使用Github来进行高效的开发，极大地提高我们的开发效率，我们的项目Github仓库及部分提交记录如图4.3和图4.4所示。

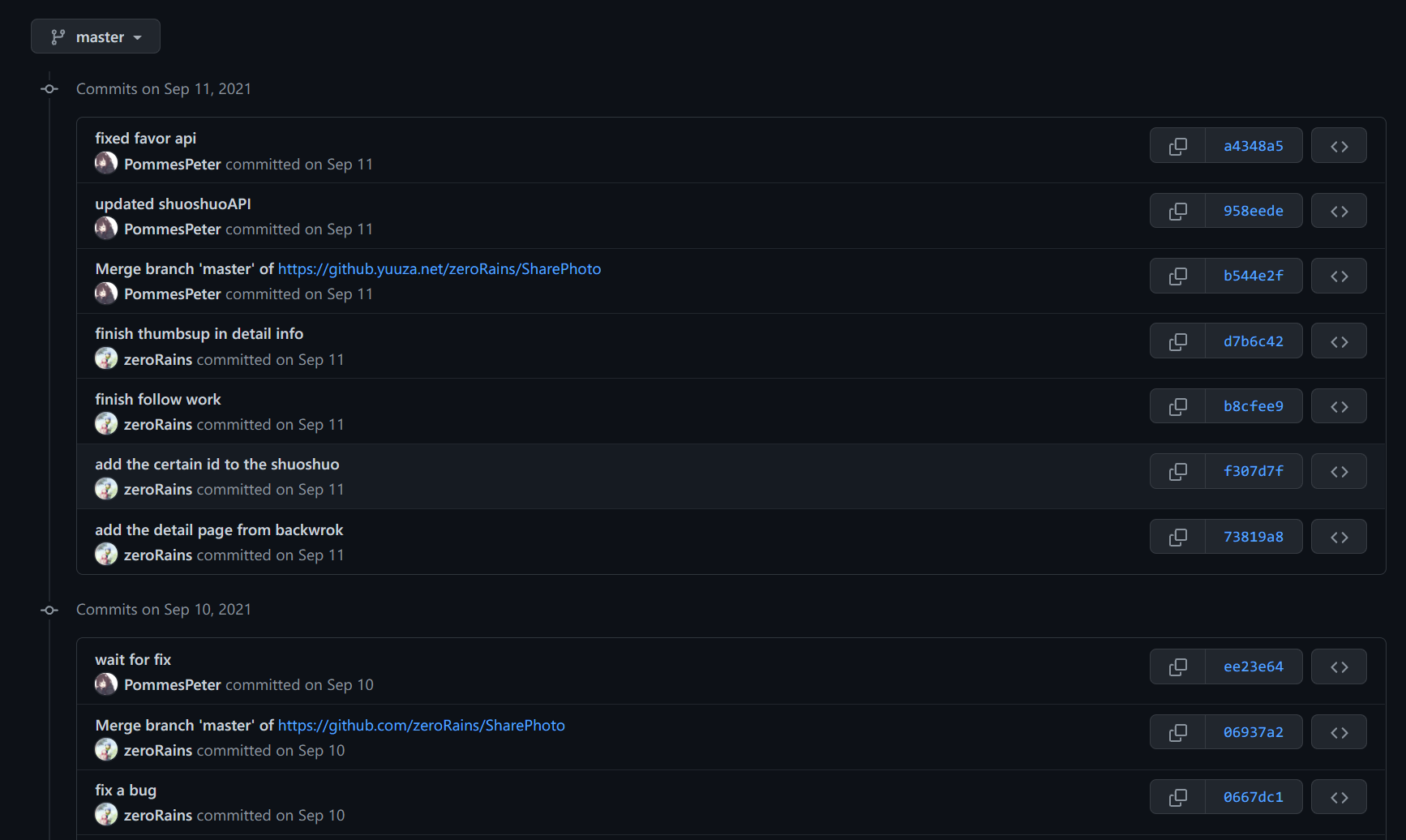
Github仓库地址如下：

<https://github.com/zeroRains/SharePhoto> (1900301236卢林军)

<https://github.com/PommesPeter/PhotograhicSharing> (1900301236谢浚霖)



**图4.3 Github仓库**



**图4.4 部分commit记录**

# 5 项目心得总结

本次Android应用程序综合软件开发项目耗时接近一个月，结合了Android、服务器后端、数据库、程序设计与问题求解等学科知识的综合运用。团队三人商量各自分工，对市面上同类型的App进行需求分析，同时，结合现有的UI进行本项目开发，我们希望能够开发一款简易美观、功能实用的轻量级图片分享App ——“看看”，最终确定了安卓端“推荐”、“频道”、“我的”三大核心模块。推荐模块功能主要有：浏览他人分享的图片，集成点赞评论、发布图片等核心社交功能。频道模块可以根据自己需求，按照图片的类别进行分类，提供给用户能够方便查找自己想看图片的功能。为了打造一个“看看”社交专区，我们还搭建了一个简易公共聊天室，聊天室内的内容不会被记录，不会存储到数据库，保障了用户的隐私安全，实现用户在APP端进行聊天的功能。

本次课设过程中，我们的后端选择使用Flask进行APP后端的开发，搭建了基于Flask的后端服务器，Android端根据需求调用相对应的后端接口，如登录注册、发布图片、评论点赞等20个自主编写的API接口，Android端采用图片加载库Glide、网络编程Okhttp3、对Json解序列化Gson成实体类等第三方开源库，结合Handler机制来处理请求后端数据更新UI数据展示等操作，并使用AsyncTask对所有请求进行异步处理，保证了应用程序执行的效率；采用了总多遵循Material Design准则的开源组件，提升UI的简洁美观性。

在近一个月的安卓课设开发周期内，我们分工明确，谢浚霖负责搭建后端Flask后端以及Android端的“个人主页”页面和简易公共聊天室的编码实现，并负责把握总体开发进度；卢林军负责Android端的大部分功能设计，包括“发现”、“频道”、发布等页面的编码实现；黄元炫负责UI界面的选定、报告撰写以及部分Layout页面的实现；后端数据库设计则室由我们团队三个人根据需求分析共同商讨数据的设计。我们在开发的过程中其实遇到了很多问题，例如UI线程和后台线程的使用不明确、OKHttp和Gson如何解析列表实体类、ToolBar如何实现可折叠的工具栏、Fragment如何和Activity进行数据交互、AsyncTask的使用技巧等。最终我们通过查阅官方文档、网络博客等手段进行解决，学习了Handler在耗时任务的用法，学会使用AsyncTask异步进行网络请求，自定义RecycleView的适配器Apater来实现网格等自己喜欢的item布局设计、实现折叠的工具栏等技术难关，收获甚多，加深了我们对安卓系统以及安卓开发的理解。

最后，我们设计的“看看”APP基本达到我们预期的效果，实现了用户所需要的功能，该APP能够投入生产生活使用，实现了前后端分离的开发方式，完成一款轻量级、简洁美观、交互友好的图片分享APP。同时，我们在后期打算进一步开发好友关注、多人聊天、拍照识图等功能，完善“看看”APP的各个功能模块细节。

# 6 参考文献

[1] 任玉刚. Android 开发艺术探索[M]. 北京：电子工业出版社，2015.

[2] 郭霖. 第一行代码——Android (第 2 版) [M]. 北京：人民邮电出版社，2016.

[3] Cay S Horstmann. Java 核心技术·卷 I[M]. 北京：机械工业出版社，2016.

[4] Google.Android开发指南[EB/OL]. https://developer.android.google.cn/guide. 2020-04-06.

[5] Muyangmin. Glide v4 (高效的Android图片加载库) [EB/OL]. https://muyangmin.github.i

o/glide-docs-cn/. 2020-07.

[6] Android API Reference. <https://developer.android.com/reference>

[7] Android多线程：手把手教你使用AsyncTask. https://www.jianshu.com/p/ee1342fcf5e7