

# ¿QUÉ ME PASÓ AYER?

## El Juego

Acabas de pasar una noche de tragos muy loca en las Vegas, ayer hiciste cosas inimaginables de las que te puedes arrepentir. Solo tus amigos saben lo que ocurrió, pero no será fácil descubrirlo ya que ellos no se encuentran en sus cinco sentidos.

Tu objetivo es averiguar qué hiciste ayer, con quién, en dónde y qué sentiste. Además debes recolectar las cuatro ayudas que obtendrás dándole pistas a tus amigos.

## INSTRUCCIONES

1. Comienza tu turno haciendo una de estas preguntas:

- ¿ Qué hice ayer ?
- ¿ Con quién estuve ayer ?
- ¿ Dónde estuve ayer ?
- ¿ Qué sentí ayer ?

2. Luego de esto gira la botella, la punta señalará a quien te ayudará. En caso de que te señale a ti, el compañero a tu derecha será el encargado de ayudarte.

3. Tu compañero escogerá que ayuda va a utilizar para darte la pista que resolverá tu pregunta. Puede escoger entre:



Lupa



Megáfono



Títere



Mano prestada

Para ver como funcionan estas ayudas mira las tarjetas de ayuda

## ELEMENTOS

- Tarjetas de Ayudas
- Lista de palabras
- Adhesivos de la verdad

## ¿QUÉ NECESITAS?

- Una **botella**
- Algo para cubrir los ojos
- Cronómetro** (puedes usar el de tu teléfono móvil)
- Esfero y hojas** para cada jugador

## PREPARACIÓN

1. Uno de los jugadores se retira de la mesa mientras que los otros crean una historia seleccionando una palabra de cada columna de la lista así:

Me tatué	con un	stripper	
en un	baño	y sentí	terror

2. Luego de esto se llama al jugador y se coloca el adhesivo de la verdad con la información en su frente para que no vea lo que ocurrió.

3. Repita los pasos #1 y #2 con cada uno de los jugadores

4. En un minuto, usando la ayuda escogida, tu compañero intentará ayudarte a resolver tu pregunta, si lo logra podrá llevarse la ayuda para recolectarla. De no ser así no obtendrás la información, ni él la ficha de ayuda.

En caso de que un jugador haya completado las 4 fichas de ayuda y sea su turno de ayudar, debe escoger una de las fichas que tiene para brindar de nuevo la ayuda. Si la pista escogida no es adivinada, será retirada y volverá al banco de fichas.

5. **¿Cómo ganar?** Sólo en tu turno cuando tengas las 4 respuestas a tus preguntas y las 4 fichas de ayuda al compañero, podrás dar tu veredicto final y serás el ganador de

# ¿QUÉ ME PASÓ AYER?

¿QUÉ HICE?

¿CON QUIÉN?

¿DÓNDE?

¿QUÉ SENTÍ?

FUMÉ

CAMARERO

GIMNASIO

FELICIDAD

BAILÉ

POLICÍA

PISCINA

TRISTEZA

ROBÉ

MENDIGO

PARQUE

DISGUSTO

VOMITÉ

MÉDICO

PLAZA

EXPECTATIVA

ME TATUÉ

CHOFER

CASINO

NERVIOS

TOMÉ

PRESIDENTE

BAÑO

VERGÜENZA

DISPARÉ

STRIPPER

TERRAZA

PÁNICO

ME RASQUÉ

ASTRONAUTA

PARQUEADERO

DOLOR

ME BESÉ

PAYASO

ESTADIO

ASOMBRO

CANTÉ

LECHERO

IGLESIA

PLACER

COCINÉ

MODELO

CALLEJÓN

FURIA

ME CASÉ

ROBOT

MUSEO

TERNURA

PINTÉ

ENFERMERA

CEMENTERIO

ASCO

LLORE

CANTANTE

BANCO

SUSTO