

桥牌密笈

# 桥艺防御技巧

---

HOW TO DEFEND A BRIDGE HAND

400 付精选牌局 ,全面解析各种防御的观念和技巧

威廉·鲁特(William S. Root)原著

北京体育大学出版社

# 序



毫无疑问 ,威廉·鲁特所教过的桥牌学生 ,比世上任何人的都多。过去 30 多年 ,先后约有 10 万人 ,在纽约和佛罗里达参加过他的大班教学。他以循序渐进的方法 ,使得桥艺拙劣的人成为优秀的桥手。这些学生至今仍不断地回去就教 ,以求技艺更为精湛。

如此卓越的成就 ,应归功于威廉是一位高超的桥艺专家。在 12 次重要的国际桥艺大赛中 ,他都是美国国家代表队的成员。那是每位热衷于桥艺竞赛者所咸认的殊荣。

身为一位教师和专家 ,他从所有的知识和经验中 ,撷取精华 ,汇集成书。而本书正是系列出版的专书中 ,最近出版的一本。它探讨了防御当中极为重要的课题 ,而在这些题目上 ,许多叫牌敏锐的人、主打妥切的人 ,往往犯著愚不可及的错误。

就我所知 ,这也是过去 68 年的桥艺史上 ,唯一从各种观点 ,以平易又有系统的方式 ,来处理防御技巧的一本书。就像我们期盼从老师处所能获得的那样 ,书中满是牌例和测验 ,程度适中 ,既有简易的、也有深一层而较为复杂的。读者可以从书中学到首引、后续引牌、第二家及第三家的打法、王牌策略、垫牌、欺敌 ,以及传统和现代的各种垫牌讯号。

我深信 ,本书将成为桥艺界里重要的文献。

亚伦·特鲁斯考特

Alan Truscott

# 第一章 首 引



在防御时,首引是最难的,这是在梦家还没摊开前唯一的出牌。首引的原则应看手中牌的特性(有些花色的组合要较其他花色更适合引牌),以及叫牌而定。下面这手牌你该引哪一张呢?

例 1:	西	西	北	东	南
	♠Q				1♠
	♥Q732	—	2♠	—	4♠
	♦Q865	—	—	—	
	♣Q743				

没有明显的合适张。虽然可能某张引牌的结果确较其他为佳,但在本牌例中却没有显著的章法,即使是专家也一样会困惑。依我的看法,在某些牌例里首轮引牌纯粹只能靠瞎猜。

接下来几页将揭示一些参考准则,以协助你首引时作出明智的选择。引牌当然是先决定引哪门花色,再决定引哪张牌,但因为有些“标准公式”<sup>①</sup>指导引哪张牌,我们将从容易处着手。

此外,由于对抗王牌和无王合约的引牌战略差异极大,故而将它们分述在两个章节中。

## 该引哪一张牌

单从手上的牌来看,有些花色是不会选来作为首引的。但由竞叫的过程判断,即便从 AQ×、KJ×、K× 等牌组中引牌也可能是正确的选择。下列的指导原则系假定你已决定了花色,唯一要考虑的是该引哪一张牌。如果这种选择要看合约是王牌或无王时,那么也都会加以说明。

---

① “标准公式”只不过是大多数桥友采用的方法,但它也有些缺点,在本章稍后会再提出来。当前被一些桥友,尤其是专家们所采用的“引哪一张牌”特约规定,将在“特约引牌及讯号”中再说明。

## 双张牌

从双张中引牌(例如 :AK、AQ、K10、Q9、J10、J3、85 等) ,引较大张。

## 三张连续张

当你选择的花色是由 K、Q、J、10 等带头的三个连续张时(KQJ、QJ10、J109、1098) ,不论这门花色一共有几张 ,都引连续张的带头那张牌。通常当 KQ10、QJ9、J108、1097 带头 ,且这门花色还有跟随的小牌时 ,引顶张仍是正确的。

这个准则同时适用于王牌或无王合约 ,而且多数情形下是正确的花色选择。(请注意 ,当你知道梦家或庄家在这门花色持有四张的特殊情况时 ,引第四大牌也可能是正确的。参考本章例 22)

## 双连续张带头牌组

如果你有一门三张牌组 ,带头两张连续 ,并由 K、Q、J、10 领军 ,不论对抗王牌或无王合约均引最大张。

如果这门牌有四张或更多 ,则在对抗无王合约时 ,须引第四大牌。例如 :KQ952、QJ754、J10754 或 10965 均引 5。但若同伴曾叫过这门花色 ,则要引最顶张。

如果从一门四张或更长的花色中引牌来对抗王牌合约 ,要出顶张还是第四大牌呢 ? 这有很多争议。多数的权威人士建议 :KQ $\times\times$  引 K , J10 $\times\times$  或 109 $\times\times$  引第四大牌。

但 QJ $\times\times$  则难有定论 ,恐怕要你自行判断了。不过我建议 ,若是梦家叫过这门牌 ,最好是引第四大牌。

## AK 带头对抗无王合约

如果庄家主打的是一个部分合约或一局合约 ,正确的引牌可能是 K 或第四大牌 ,少数情形也可能是 A ,端看花色的长度以及是否还有其他尊张而定。AKQ $\times$ 、AKJ $\times$ 、AK10 $\times$  或 AK $\times$  ,引 K 大致是不会错的 ;但 AK $\times\times$  则引第四大牌 ,尤其是当你没有回手桥引时为然。

许多的引牌指导原则是有争议的 ,例如 AKQ $\times\times$ 、AKJ $\times\times$  中引 K 在绝大多数场合是正确的 ,但庄家持 10 $\times\times\times$  ,同伴持 J $\times$  或 Q $\times$  时 ,引第四大牌才正确 ,又如下面的牌例 :

例 2：

		♠ 62	
		♥ K54	
		♦ QJ973	
		♣ KQ10	
♠ AKJ53			♠ 94
♥ 87			♥ J10632
♦ 42			♦ A85
♣ 9653			♣ 874
		♠ Q1087	
		♥ AQ9	
		♦ K106	
		♣ AJ2	
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

译注：本书的所有牌例皆以正下方位置定为南家。不另标东南西北方位。

AP = All Pass(全派司)之意。

请注意，只有在首引 ♠ 5——第四大牌时才能击跨合约。当东家以 ♦ A 上手后将会回引黑桃，请你连拔四付黑桃。如果你先引 ♠ K，黑桃只能吃三墩，合约是打不跨的。

对抗无王合约时，若持 4 个尊张、或三个尊张的六张以上牌组（AKQ10，AKJ10×，AKJ×××，或 AQJ10×带一张旁门进手张），拔 A 的首引通常是正确的。以前拔 A 时都要求同伴跟出他的最大张，不过最近对这项约定修正成：若同伴持有 K、Q、J 须跟出，否则若他持有偶数张数时跟最大牌，奇数张数时跟最小牌。在本书 250 页第 12 牌例中将说明这种“张数讯号”如何帮助首引者。

## AK 带头对抗王牌合约

由 AK 领军的花色，正常情况是引 K，除非只有双张，则先引 A。<sup>❶</sup>

---

❶ 为了区分同伴是从 AK 或 KQ 中引牌，从 AK 带头的花色中引 A 的新观念受到多数有经验桥友的喜爱，正逐渐普遍化。这种引牌顺序自有其优点，本书将会在“特约引牌及讯号”中说明。在此之前，AK 中引 K 仍被看成是标准打法。

## 内含连续张

如果你在防御无王合约,并决定自一门内含连续张的花色中引牌,若这些连续张由尊牌领军,那么不管这门花色多长,都引连续张的顶张。例如 AQJ × × 引 Q, AJ1098 或 KJ10 × 引 J; A109、K109 ×、Q109 × × 引 10<sup>❶</sup>。但若连续张带头的并非尊张,则应引第四大牌,如 K9876 引 7。

同样的,若是你持内含的双连续张牌,并判断庄家或梦家有一方也持四张牌,那么引第四大牌可能也是好的选择(K1094 或 Q10942 引 4;但 K1098 或 Q10984 引 10)。类似的决定都不容易,假定下列情况:

例 3:

J42

K1093

Q65

A87

若是西家引 3,只要梦家放小,庄家就可以赢吃两墩,若是西家引 10,庄家就只能赢得一墩。但假如牌张略为更动,成为梦家持 J2,庄家持 A874,则西家引 3,庄家只能吃一墩,引 10 庄家可得两墩。

若你是防御王牌合约,除了不可以从 A 带大牌的牌组中低引外,大致和对抗无王时相同。如果你决定从 AQJ × ×, AJ109 或 A109 中引牌(通常是坏选择),那么也要引 A。

### 一两张非连续性尊张带头的牌组

由 K、Q、J、10 中一两个带头四张以上的花色中引牌,选第四大牌。KJ6432、Q9842、J754、10854 中引 4。若这门花色为 A 领军(例如 AQ1043),则在对抗无王合约时引第四大牌,对抗王牌合约时引 A,这当然指的是非王牌花色,若为王牌,则可以低引小牌(从 A72 的王牌里,引 2)。

从 K、Q、J、10 中一个带头的三张牌中引牌,出最小的一张。例如在 K63、Q93、J63、1073 中引 3。若三张带头为 A,对抗无王时出最小张,对抗王牌时出 A。

及至目前为止,我的建议是避免从 A 带头的花色中低引来对抗王牌合约。虽然有时低引可能会获得额外一墩,或是迷惑庄家,但更可能会损失一墩,并误导同伴防御错误。

---

❶ 一种普及的变化是引内含连续张的第二大牌,换言之 K109 × 或 Q1098 引 9。请参考“特约引牌及讯号”中的“无或两张更大牌张”。

从三张牌中带有两个非连续尊张的花色引牌(如 AQ2、AJ2、KJ2)通常会让同伴不悦,但视叫牌情况这也可能是正确的。对抗无王时,虽无标准的引牌准则,但应以尊牌为妥,以避免桥引阻塞。对抗王牌合约时,如是 AQ2 或 AJ3 即引 A,如是 KJ2 即引 2。下面则是从 AJ3 中引 J 奏效的一例。

例 4 :

♠ KJ5  
♥ 9852  
♦ AJ3  
♣ 764

♠ A1098  
♥ J4  
♦ 76  
♣ AQJ102

♠ Q62  
♥ KQ107  
♦ K104  
♣ K83

♠ 743  
♥ A63  
♦ Q9852  
♣ 95

西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♥
—	1 ♠	—	2NT
—	3NT	AP	

引出方块是合理的,这是敌方唯一未叫过的花色。若你鼓足勇气引出方块,♦J 是很好的首引(本例首引 ♦A 也行)。庄家赢得一墩方块后只有七个赢墩,你的同伴迟早会以 ♥A 上手,攻出方块击垮合约。若你首引 ♦3,桥引便塞住了。

### 没有尊张的牌组,对抗无王合约

三张牌组(974)引最大牌,让同伴了解你从一无价值的花色中出牌。四张牌组时,出最大牌或第二大牌。且看以下三例:

例 5 :

	西	北	东	南
♠ 8752				1NT
♥ 43		—	3NT	AP
♦ AQJ9				
♣ J87				

如果你决定引黑桃,最好出 ♠8,让同伴知道你黑桃一无所有,不希望

他回引黑桃。当他有机会上手引牌时 ,才可能反攻梦家较弱的方块。

例 6 :	西	西	北	东	南
	♠8752				1NT
	♥Q43	—	3NT	AP	
	♦976				
	♣J87				

引 ♠2。既然你不希望同伴反攻任一门牌 ,也可以引第四大牌。然而有些好手仍引 ♠8 ,以告诉同伴 ,不希望他反攻黑桃。

例 7 :	西	西	北	东	南
	♠9754				1NT
	♥43	—	3NT	AP	
	♦AQJ9				
	♣J87				

♠9 可能是张重要牌张 ,故引 ♠7。同伴会认为是最大牌 (不太会误以为第四大牌 )而不会回引黑桃。引 ♠9 在下面情形会带给庄家额外一墩。

	A10	
9754		J63
	KQ82	

若你引 ♠9 ,庄家只要由梦家盖 10 便可赢得四墩。因此当你引最大牌可能会造成损失 ,又不希望同伴回引时 ,可出第二大牌。

从没有尊张的五张或更长花色中引牌 ,而你又有其他进手张时 ,最好引第四大牌 ,例如 :

例 8 :	西	西	北	东	南
	♠98763				1NT
	♥652	—	3NT	AP	
	♦AQ				
	♣1054				

引 ♠6 鼓励同伴上手时反攻黑桃 ,即使庄家有两三个挡张 ,发展长门黑桃仍是击垮合约的希望所在。由于带头的不是尊张 ,虽然是连续牌张却仍不宜引 ♠9 ,但若你的旁门牌很强 (如 AQJ× ) ,出 ♠9 可以传递不希望他反攻黑桃的讯息。



## 没有尊张的牌组 ,对抗王牌合约

从一手毫无价值的四张或更长牌组 ,引第四大牌 :9763 或 87532 引 3。虽然由 K、Q、J、10 带头的四张牌也引第四大牌。但请记住 :首引小牌并未承诺上有大牌。

从三张小牌中(如 742)该引哪张牌 ,就颇多争议了 :有些人出最顶张 ,也有人主张中间张 ,不过多半会引最小张。最顶张代表着传统(今日的好手很少采用) ,你若选择此途 ,应在次轮跟出中间张 :742 先引 7 再跟 4 ,否则先 7 后 2 代表着只有双张牌。首引中间张是“中高低(MUD - Middle up ,down)”特约引牌 :742 先引 4 ,再跟 7、最后出 2 ,使用者并不常见 ,你可以从“特约引牌及讯号”一节里了解详细内容。既然多半的人会引最小牌 ,你是否也如法炮制呢? 不过下面两种例外情形要特别注意 :

(1)在叫牌过程中 ,你曾表态支持过同伴的这门牌组 ,则从三小牌中引顶张。同伴已知你有三张以上了 ,若引最小牌 ,将是表示上有尊张或四张牌。

(2)若引牌的花色是王牌 ,最小张是代表偶数牌张(2 张或 4 张) ,因此引最大张可以告诉同伴你的王牌是 3 张或 5 张。这似乎不应在“首引”中来谈 ,但却是三张小牌中不攻最小牌的例外情形。你可以从第七章“王牌讯号”中了解详情。

## 结 论

你的引牌是一种讯号 ,可告诉同伴你的牌张长度和牌组力量。虽然它也同时传达了相同的资讯给庄家 ,以致于你或许有股不必遵守前面各种规范的行为 ,想欺骗庄家。然而有违约定的引牌 ,受害者多半是同伴。专家们几乎都极端重视同伴间的默契 ,因此你最好也比照遵守。

从“特约引牌及讯号”那一章里 ,你会发现一些“引哪一张牌”的新观念 ,这和你在本节所读的截然不同。这些新观念和准则虽然多半较原有的标准规范为佳 ,但除非你有一位经常在一起的桥伴 ,可以随时讨论任何观念差距 ,否则仍以本节的标准为依据才是。我想再次强调 ,你可以先采用一种修正特约 ,即对抗王牌合约时从 AK 带头的牌组中引 A ,它已是目前十分流行的引牌规范 ,我很难决定本节中是否应将此一准则列在标准规范里。

# 对抗无王合约应引哪一门花色

当叫牌过程中看不出任何端倪时 ,通常是引你最长和最强的花色 ,例如 :

例 9 :

		♠ J5	
		♥ QJ10	
		♦ KJ1092	
		♣ 762	
♠ Q10763			♠ K92
♥ 95			♥ 7432
♦ A8			♦ 653
♣ QJ105			♣ K84
		♠ A84	
		♥ AK86	
		♦ Q74	
		♣ A93	
西	北	东	南
—	2NT	—	1NT
—	—	—	3NT

西家的牌最好是引 ♠ 6(第四大牌) ,即使庄家扣住两轮不吃 ,只要一直出黑桃 ,将来庄家一定要发展方块 ,西家上手后即可奔吃黑桃而击垮合约。虽然 ♣ Q 看似也是好的首引 ,唯即便同伴持 ♣ K ,在你将来以 ♦ A 上手后也只能赢吃三墩。除非五张牌组中一无尊张 ,否则 ,通常从五张牌组中引牌 ,较从四张牌组中引牌为佳。

从四张类似 AQ × ×、AJ × ×、A × × ×、KJ × × 中引牌通常会有争议 ,庄家往往可获得额外一墩 ,而你能够发展的长度又有限。有时候宁可选择较弱和较短的花色 ,例如 :

例 10：

			♠ A65	
			♥ 872	
			♦ KQJ	
			♣ J1073	
♠ 972				♠ J1083
♥ A1043				♥ QJ95
♦ 743				♦ 962
♣ 865				♣ A4
			♠ KQ4	
			♥ K6	
			♦ A1085	
			♣ KQ92	
西	北	东	南	
—	3NT	AP	1NT	

如果你引♥3,庄家赢得首轮后即可成约。同伴虽可以♣A进手转攻红心,让你们赢得3墩红心,也无济于事。

假如首攻♠9(虽然本例除红心外的任何首引皆可击垮合约),将来同伴赢得♣A后,因为知道你黑桃没大牌,就会转攻♥Q。

若叫牌进行如下：

西	北	东	南
	1♣	—	1♦
—	3♣	—	3NT
—	—	—	

现在,从叫牌中得知庄家或梦家有一门长而强的花色,这时候你应从较强的花色中引牌,像上面的牌例就应引♥3。被动性地首攻♠9,较适宜在庄家无法靠一门花色奔吃五或六张时。

例 11：	西	西	北	东	南
	♠ 85				1♥
	♥ K52	—	1♠	—	1NT
	♦ A853	—	3NT	AP	
	♣ Q764				

同样从四张花色中引牌,选择K或Q带头哪一门要比A带头的好。本例我建议引♣4。

例 12：	西	西	北	东	南
	♠10863				1NT
	♥J2	—	3NT	AP	
	♦AQ108				
	♣954				

专家们并不会从这样的四张方块来首引,但若是换成♦AQ108×五张牌则一定引。

这付牌合理的选择是♠8,看似有违先前的法则(四张带10引第四大牌),其实是不希望同伴回引黑桃之故,而选择♠8既不会让同伴误以为是第四大牌,也不致损失一墩黑桃。当同伴上手时,多半可以从梦家较弱的方块门组回攻。

例 13：	西	西	北	东	南
	♠Q953				1NT
	♥64	—	3NT	AP	
	♦Q976				
	♣K108				

引♠3。几乎相同的条件选择时,要选高花。通常当叫牌者持有四张或更多高花时,很少会直接加叫到3NT,而多半是低花较长、较强时才这样叫牌。因此梦家方块要比黑桃好的机会大。

例 14：	西	西	北	东	南
	♠1097				1♣
	♥Q52	—	1♥	—	1NT
	♦1095	—	2NT	—	3NT
	♣8643	—	—	—	

引♦10。看似有违上一付牌例的原则,但从叫牌分析:以你一手破牌及敌方勉强叫成局来看,同伴似乎有12-13大牌点,在北家1♥后,他为何不盖叫呢?如果他有不错的黑桃,盖叫1♠很正常啊!最合理的解释是,他的方块较好,而盖叫到二线牌力又不够。

例 15：	西	西	北	东	南
	♠72				1NT
	♥J10	—	2NT	—	3NT
	♦98643	—	—	—	
	♣10875				

引♥J。

由于你几乎没有上手张,想建立自己的长门太难。因此引你的短门,希望找到同伴的长门牌,而 J10 的牌张使得选择红心要比黑桃更有机会。如果你多几张大牌可以上手,那么就要引♦4 才对。

例 16:	西	西	北	东	南
	♠Q982		1♣	—	1♥
	♥K103	—	1♠	—	1NT
	♦J7	—	—	—	
	♣K1065				

引♦J。

毫无疑问这是个不得已的选择,但错误性最少。当你从尊张带头的牌组中引出敌方叫过的花色,是难以令人恭维的。

例 17:	西	西	北	东	南
	♠QJ102		1♣	—	1♥
	♥A54	—	1♠	—	1NT
	♦J109	—	—	—	
	♣J86				

引♦J。

虽然在同伴持有♠A、♠9 时,♠Q 是不错的首引,但从梦家叫过的牌组中引牌终究冒着损失的风险。例如梦家持♠K98×,庄家持 A×,或是其他很多种组合都可以让庄家多赢一墩。当然,若你没有其他好引牌可供选择,♠Q 仍是合理的首引。

例 18:	西	西	北	东	南
	♠QJ93				1NT
	♥742	—	2♣	—	2♥
	♦QJ72	—	3NT	AP	
	♣A8				

引♦2。

梦家的 2♣叫牌是史蒂曼询问叫,应有一门四张高花。既然他没有加叫红心,就应该持有四张黑桃。这就是你应选择首引方块的理由。

例 19：	西	西	北	东	南
	♠ 85				1NT
	♥ Q10763	—	2♣	—	2♥
	♦ A92	—	3NT	AP	
	♣ K74				

引♥6。

不必在乎庄家叫过红心,梦家有可能只是单张或双张红心。击垮合约的最好机会是同伴持有红心的少数关键张,像握有♥J9×

例 20：	西	西	北	东	南
	♠ 76				1♣
	♥ 872	—	1♠	—	2NT
	♦ A54	—	3NT	AP	
	♣ KJ963				

引♣6。

这是一种赌博性引牌,尤其是庄家叫过的花色。但持有3张或4张弱梅花开叫1♣是极平常的事。如果你的运气好,很可能碰上同伴的♣Q或♣A。虽然首引梅花有助于庄家获致额外一墩,在复式桥艺比赛中这是让人存疑的引牌,但无论如何,我个人会做这种选择。

例 21：	西	西	北	东	南
	♠ 76				1♥
	♥ KJ963	—	1♠	—	1NT
	♦ A54	—	3NT	AP	
	♣ 872				

这付牌看似只是将例20中的梅花和红心互换而已,但高花开叫很少不是坚实的牌组,因此这次我劝你不要引红心。引♣8,虽然♦4或♠7也算可接受的引牌。

例 22：	西	西	北	东	南
	♠ 76				1♣
	♥ A95	—	1♥	—	1NT
	♦ 982	—	3NT	AP	
	♣ QJ1043				

再次引梅花是重点,虽然南家开叫这门牌组。由于南家既未加叫同伴红心,也未盖叫1♠,他应该持有七张以上的低花,且十分像恰有四张

梅花。最好的引牌是♣4,希望同伴持有♣A、♣K或♣9。

假定全手牌如下：

	♠AQ82	
	♥KJ107	
	♦K63	
	♣65	
♠76		♠10943
♥A95		♥842
♦982		♦QJ105
♣QJ1043		♣K7
	♠KJ5	
	♥Q63	
	♦A74	
	♣A982	

♣4是唯一一整垮合约的首引:当♣A被迫出来后,庄家无法不动红心而赢得九墩,防方将吃到四墩梅花和一墩红心。若你首引♣Q,则会造成桥引阻塞并让庄家成约。就如先前所提:当敌方有一家持四张牌组、且你持有三个连续张想要引这门牌时,可能引第四大牌才对。

何时引同伴所叫牌组

当你的同伴曾叫过牌,通常引他的花色都是对的;不必为了敌方在同伴叫牌后叫过无王而裹足不前,例如：

例 23：	西	西	北	东	南
	♠8632		1♦	1♥	2NT
	♥Q74	—	3NT	AP	
	♦103				
	♣J982				

首引♥4。从三张带大牌首引通常出最小张。极早期的规范“从同伴叫过的花色中引牌,永远引最大张”已成为历史。在绝大多数的场合中,即便同伴没叫过牌,也是引最小张。假定四家牌如下：

	♠ AQJ	
	♥ 93	
	♦ KQJ6	
	♣ 7543	
♠ 8632		♠ 1095
♥ Q74		♥ A10862
♦ 103		♦ 754
♣ J982		♣ AK
	♠ K74	
	♥ KJ5	
	♦ A982	
	♣ Q106	

首引♥4 便能击垮合约。同伴以 A 赢吃后将回攻红心 ,使庄家只能获得一墩红心。若你首引♥Q ,庄家在红心上拿到两个赢墩就成约了。

例 24 :	西	西	北	东	南
	♠ QJ1072		1 ♥	2 ♣	2NT
	♥ 95	—	3NT	AP	
	♦ 10984				
	♣ 83				

首引♣8。

同伴在二线盖叫 ,表示一门好牌组 ,希望你能引它。如果你攻出梅花使得庄家成约 ,同伴应不会责怪你。但若因你未攻这门 ,导致原本会被击垮的合约成功了 ,你的同伴即使嘴上不说 ,心中好歹也会想 :“究竟你会不会打牌啊 ! 哪有这么笨的首攻呢 ?”

例 25 :	西	西	北	东	南
	♠ J10975	—	—	1 ♣	1NT
	♥ K82	—	2NT	—	3NT
	♦ 963	—	—	—	
	♣ 74				

这次因为同伴开叫 1♣ ,有可能只是较弱的梅花牌组。♠J 是较合适的首攻 ,尤其是你还有一个可能的进手牌张♥K 时 ,尤应如此。

当一位敌方抢叫三线牌组 ,他的同伴转叫 3NT 后

你要引牌力较强的花色而不是长门牌组。



例 26：	西	西	北	东	南
	♠ QJ1093		3♣	—	3NT
	♥ 842	—	—	—	
	♦ AK6				
	♣ 75				

若不是三线抢叫，♠Q 是很正常的引牌，但当庄家一上手就可能靠一门牌奔吃七墩时，你最好攻出牌力比较强的花色。因此应先拔 ♦K，看看梦家牌和同伴的跟牌讯号。

假如同伴做出不欢迎讯号，你再考虑转攻黑桃；至少，你首攻黑桃，并不会比你第二轮转攻黑桃更有利。

假定全手牌如下：

	♠ 72	
	♥ 63	
	♦ 54	
	♣ AQJ10983	
♠ QJ1093		♠ K6
♥ 842		♥ KJ105
♦ AK6		♦ Q10932
♣ 75		♣ 42
	♠ A854	
	♥ AQ97	
	♦ J87	
	♣ K6	

你的同伴会首轮跟 ♦10，鼓励你继续引方块，因此你们可以一口气提足五墩打退合约。其他任何首引，庄家至少可赢取九墩。

例 27：	西	西	北	东	南
	♠ AQ5				3NT
	♥ J10972	—	—	—	
	♦ 5				
	♣ Q643				

若 3NT 的开叫是一手平均牌型的强牌，♥J 是合理的首引。但假如你知道对方采用赌博式的 3NT 开叫，表示一门长而有力的低花组，其他花色牌力十分有限（这种特约在复式桥赛里，受到许多有经验的桥友青睐），那么你的首攻应是提取 ♠A。庄家很可能一上手就奔吃到九墩，所

以你必须尽可能赢得最初的五墩 ,而 ♠A 是最好的赌注 ,它让你看清梦家牌和同伴的讯号。假定四家牌是这样 :

	♠ 1072	
	♥ A843	
	♦ 94	
	♣ AK87	
♠ AQ5		♠ K9864
♥ J10972		♥ K65
♦ 5		♦ 1082
♣ Q643		♣ J9
	♠ J3	
	♥ Q	
	♦ AKQJ763	
	♣ 1052	

你可以靠黑桃连赢五墩 ,除此而外庄家都可以立刻提吃十墩。

## 对抗无王满贯的引牌

当敌方叫到 6NT 或 7NT 时 ,首引策略是安全引牌 ,也就是避免造成额外损失的引牌 ,例如 :

例 28 :	西	西	北	东	南
	♠ K9873				2NT
	♥ 104	—	6NT	AP	
	♦ 1075				
	♣ J102				

由于敌方未叫过任何花色 ,你除了靠自己的牌张特性外 ,没有其他导向。不要引黑桃。对抗低线无王时 ,因为你希望赢得较多墩数 ,所以 ♠7 是最正常的首引。但对抗 6NT ,你只需要两墩来击垮合约 ,这时主要考虑的是不要帮助庄家获得额外的一墩 ,因此要避免从没有保护的尊张中引牌——像 K、Q 或 J。

那么该引哪张牌呢 ? 梅花或许是安全的选择 ,而从 J10 × 中引 ♣J 也是正常引牌。但另一种可能则是 ♣10。对抗低线合约时 ,我不鼓励欺骗式首引 ,因为它往往只是骗了同伴而非庄家。但对抗满贯时 ,已知同伴是一手弱牌 ,你的机会就有利得多 ,这种情形下 ,专家常会尝试带陷阱的首引。假定你引 ♣10 ,四家牌又恰好如下 :

	♠ 105	
	♥ AJ8	
	♦ Q632	
	♣ KQ76	
♠ K9873		♠ J62
♥ 104		♥ Q9632
♦ 1075		♦ 94
♣ J102		♣ 854
	♠ AQ4	
	♥ K75	
	♦ AKJ8	
	♣ A93	

庄家从♣10的首引,可能会相信你的同伴持有四张梅花带J,而在首轮用梦家的大梅花赢取,稍后再用♣9偷过。虽然一个优秀的庄家不致受骗(他会认清从♣10×引牌的不合理性),但即使庄家赢得四墩梅花,他也只有十一墩,他必须尝试两次偷牌,不幸♠K和♥Q的位置都不对而垮约。若西家首引黑桃,庄家就可以轻松回家了。

例 29:	西	西	北	东	南
	♠ A1052				1NT
	♥ 1083	—	6NT	AP	
	♦ 654				
	♣ 876				

从方块或梅花中任引一张牌。

不可以提吃♠A。A的价值是在扑杀K和Q,除非你有两张A或是对抗大满贯,否则对抗无王满贯时拔A多半是错误的。

你也许奇怪为什么不引一张红心呢?因为从10带头的牌组引牌,损失一墩的机会要比从都是小牌中引牌要高。

例如:

	♠ Q63	
	♥ KJ9	
	♦ KQ2	
	♣ AQ109	
♠ A1052		♠ J74
♥ 1083		♥ Q654
♦ 654		♦ 873
♣ 876		♣ 532
	♠ K98	
	♥ A72	
	♦ AJ109	
	♣ KJ4	

庄家在低花上可获得八墩,还须从高花上再赢得四墩。你若先拔 ♠A,他会有二墩黑桃和二墩红心;如果你先攻红心,庄家会从梦家跟 9,使得他可以赢取三墩红心和一墩黑桃。

若是你首攻方块或梅花,庄家必须自己动红心,虽然他可以选择引 ♥J,待东家盖 ♥Q 后再反偷 ♥9,但这种打法的机会不高。因此他最可能是朝着 K-J 方向偷 ♥Q,结果却是失败。

### 花色指引性赌倍(Lead - Directing Doubles)

有时候你的同伴可以借着“花色指引”赌倍,帮助你作出致胜的引牌。这种花色指引性赌倍是叫牌书中的最爱。不过此处列举三例是要帮助你在同伴作出这种赌倍后,该引哪张牌。

例 30:	西	西	北	东	南
	♠ 764				1NT
	♥ QJ109	—	2♣	×	2♦
	♦ 843	—	3NT	AP	
	♣ 952				

北家的 2♣,是人为的史蒂曼特约叫。同伴的赌倍则明指他有不错的梅花牌组,希望你引这门花色。你的正确首引是 ♣9。下面就是引梅花击垮合约的情况:

	♠ AQ83	
	♥ K872	
	♦ 105	
	♣ J64	
♠ 764		♠ J52
♥ QJ109		♥ 54
♦ 843		♦ A96
♣ 952		♣ AQ1083
	♠ K109	
	♥ A63	
	♦ KQJ72	
	♣ K7	

庄家虽可赢得首攻的 ♣ K ,但东家 ♦ A 上手后即可再奔吃四轮梅花而打败合约。若非同伴的赌倍 ,你应该引出对合约无伤的 ♥ Q。

只要是对人为特约叫品的赌倍就是“花色指引性赌倍” ,这同时适用于对抗无王或王牌合约(参考第 35 页的例 65、66 和 67)。

例 31 :	西	西	北	东	南
	♠ Q10742				1 ♦
	♥ 7	—	1 ♥	—	1NT
	♦ J1096	—	2NT	—	3NT
	♣ 753	—	—	×	AP

若你和同伴从未叫过牌 ,对于无王的赌倍是要求同伴首引梦家第一次叫出的牌组。因此像下面这付牌 ,你该引 ♥ 7。

	♠ K53	
	♥ AJ854	
	♦ K2	
	♣ 986	
♠ Q10742		♠ 86
♥ 7		♥ KQ1092
♦ J1096		♦ 753
♣ 753		♣ AK4
	♠ AJ9	
	♥ 63	
	♦ AQ84	
	♣ QJ102	

红心首引是杀手 , 只注意防御合约是无法做成的。若非同伴的赌倍 , 你可能会引 ♠ 4 , 这不但提供庄家额外的一墩黑桃 , 也让他有足够的时效发展梅花成约。

例 32 :	西	西	北	东	南
	♠ J10975	—	—	1 ♣	1NT
	♥ K82	—	2NT	—	3NT
	♦ 963	—	3NT	×	AP
	♣ 74				

这手牌是第 13 页例 25 的重复 , 那时我建议你首攻 ♠ J。此处叫牌相同 , 只不过最后你的同伴赌倍了。

如果你从未参与叫牌 , 而同伴在叫过一门花色后赌倍对方的无王合约 , 这是要求你首引他叫过的牌组 , 因此你要首引 ♣ 7。

四家牌可能如下 :

	♠ K84	
	♥ Q95	
	♦ K10754	
	♣ 62	
♠ J10975		♠ 62
♥ K82		♥ 7643
♦ 963		♦ A8
♣ 74		♣ AQJ103
	♠ AQ3	
	♥ AJ10	
	♦ QJ2	
	♣ K985	

如你所见 , 梅花首引攻垮了合约。

请记住 , 如果你要先引牌 , 又叫过牌组 , 同伴处罚敌方最后的无王合约时 , 不论梦家或同伴是否叫过其他花色 , 都是要你引自己叫过的花色。

## 对抗王牌合约应引哪一门花色

对抗无王合约时 , 你引长门是为了建立往后在这门花色上的赢墩 , 但对抗王牌合约则不宜。当一门花色出过两三次后 , 庄家就可以王吃了 , 因此防御时要靠大牌和王牌来赢牌。

从花色组合像 AK×、KQJ 和 QJ109 中引牌是诱人的选择 , 因为安全 ,

并且可以立刻促成赢墩,但这并不表示你可以不假思索地急于引这些牌。在经过仔细分析四门花色和叫牌后,可能引王牌、短门(单张或双张),或甚至在正常情况下,不是好选择的一门花色反而更好。

经过考虑后,若你判断并不急于赢墩时,应选择“消极性引牌”,若认为庄家可能垫掉失墩时,则要采取“积极性引牌”。

“消极性引牌”是为了避免你的引牌造成额外一墩的损失。若不是由你首引的话,也会一样的怡然自得。因此要选择安全性引牌:从连续牌张中引顶张、一门无意义的牌组甚或在无损失的情形下引王牌。不要引一门花色提供庄家一个赢墩,而那是由他先主动出牌时所无法得到的。换言之,不要为了庄家去做他要做的事,在一旁纳凉等你的赢墩才是。

“积极性引牌”是靠牌力做后盾,你必须尽快赢吃,否则熟鸭子就飞了。如果你判断庄家或梦家除了王牌外,还有一门既强又长的花色,若让庄家有些时间,他可以靠这门牌垫掉失张,你就必须赶紧进攻,且最好从 A、K、Q 带头的连续张中引牌。如果你没有这类型连续张,那么就从 K 或 Q 带头的花色中引出来吧!或者拔 A,但不要引一门毫无价值的牌组或王牌。

其他需要及早采取行动的积极性引牌,还包括“引王牌”以切断庄家王吃的力量,“引短门”希望自己有可能会王吃,“引长门”让同伴王吃,或当己方持有一定长度的王牌,希望逼迫庄家王吃,以致他在王牌上失控而无力清理王牌。

接下来将描述各种“消极性引牌”及“积极性引牌”,并加以分析和说明如何选择首引。在看说明前,不妨从叫牌和自己的一手牌来测验自己引牌的判断力。

## 消极性引牌

下面五付牌例中,请你找出最安全的引牌。

例 33:	西	西	北	东	南
	♠ Q63				1 ♠
	♥ QJ7	—	3 ♠	—	4 ♠
	♦ K952	—	—	—	
	♣ J109				

♣ J 是最佳首引,因为它最不像会给庄家额外的一墩。♥ Q 是次佳选择,但有风险。例如梦家持 ♥ K10 ×,庄家握有 ♥ A × × 的情况,庄家先用

A 吃进 将来用梦家 ♥10 偷过即可多得一墩。

例 34：	西	西	北	东	南
	♠AJ63				1♥
	♥Q95	—	2♥	AP	
	♦Q84				
	♣J62				

这回每门都有一个明显的尊张 ,没有较明确的合适引牌。从王牌 ♥Q×× 或 ♠AJ×× 中引牌较不合理 因此不得已的选择是 ♦4 或 ♣2。

例 35：	西	西	北	东	南
	♠1098				1♠
	♥Q84	—	2♠	AP	
	♦A752				
	♣K73				

再次要做消极性引牌 ,王牌像是最安全的牌组 ,引 ♠10。

例 36：	西	西	北	东	南
	♠7				1♣
	♥QJ109	—	1♥	—	1♠
	♦A752	—	3♠	—	4♠
	♣J643	—	—	—	

引 ♥Q。虽然在选花色时应选择敌方未叫过的牌组 ,但当你不易选择时 ,若在对方叫过的牌组上持有四张连续张 ,引顶张也无不妥。既然遇到 ,我也顺便一提 ,引单张王牌通常是很差劲的选择 ,因为在各种的组合情况下 ,你的同伴原本有潜力的赢墩都可能被偷吃。

例 37：	西	西	北	东	南
	♠J6		1♣	—	1♦
	♥QJ74	—	1♥	—	1♠
	♦AJ108	—	3♠	—	3NT
	♣Q92	—	4♠	AP	

你宁可不是首引家 ,因为所有的花色敌人都叫过 ,即使要采取消极性引牌都十分困难。这种情况下 ,引梦家的花色通常比庄家的牌组要好 ,因此红心较梅花为佳。虽然从 QJ×× 中引牌时 ,究竟哪张牌较佳是颇多争议的 ,但若梦家叫过红心 ,我建议你攻第四大牌 ♥4 ,假设四家牌如下：



	♠ Q982	
	♥ AK105	
	♦ 93	
	♣ K74	
♠ J6		♠ K105
♥ QJ74		♥ 982
♦ AJ108		♦ 764
♣ Q92		♣ 10863
	♠ A743	
	♥ 63	
	♦ KQ52	
	♣ AJ5	

庄家有四个可能的失墩(二墩黑桃,一墩方块和一墩梅花),若是他打的对,不论你引哪一张牌都能成约,但低引红心的结果却让庄家最容易走上失败之途。若你首引♥Q,庄家会认定你有♥J,稍后用♥10偷过,即可靠红心垫掉他手上的梅花失墩。虽然他在第一墩也可用♥10偷过你的首引♥4,但这种选择未免太不可思议。当庄家第一轮以红心大牌吃进后,庄家垮约的机会就大增了。

## 积极性引牌

接下来的五付牌,都是需要及早采取明快行动的范例:

例 38:	西	西	北	东	南
	♠ 73				1 ♠
	♥ A953	—	2 ♦	—	2 ♠
	♦ 1098	—	3 ♠	—	4 ♠
	♣ K1062	—	—	—	

首引♣2。从叫牌来看,北家很可能持有强而长的方块,你可以料想庄家上手后会清王,并试图建立方块来垫掉他手上的失张。因此你应抢先在旁门上赢墩,以免夜长梦多将来没机会吃。假定四家牌如下:

	♠ K10	
	♥ 874	
	♦ AQ6432	
	♣ 94	
♠ 73		♠ 854
♥ A953		♥ QJ102
♦ 1098		♦ J5
♣ K1062		♣ AJ75
	♠ AQJ962	
	♥ K6	
	♦ K7	
	♣ Q83	

唯一击垮合约的关键张就是梅花。同伴赢吃 ♣ A 后再转攻 ♥ Q ,你们就可以吃到最初的四墩牌。若是首引方块或黑桃 ,庄家可以一口气吃到十二墩。虽然首提 ♥ A 也是积极性引牌 ,在此情形却对合约无能为力。通常从 K 或 Q 带头花色中低引要较 A 带头花色拔 A 为佳。

例 39 :	西	西	北	东	南
	♠ A7		1 ♣	—	1 ♠
	♥ J54	—	2 ♠	—	3 ♣
	♦ J1092	—	4 ♠	AP	
	♣ A863				

另一种击垮合约的途径是让你的同伴有一次或两次的王吃机会。从叫牌来看 ,敌方的两门黑花都各有八张牌 ,果真如此 ,同伴就是三张黑桃和单张梅花。你只要首拔 ♣ A 再攻梅花 ,就可以让同伴王吃两次击垮合约。全手牌分配如下 :

	♠ KJ103	
	♥ AQ82	
	♦ 75	
	♣ KJ9	
♠ A7		♠ 642
♥ J54		♥ K1096
♦ J1092		♦ Q843
♣ A863		♣ 75
	♠ Q985	
	♥ 73	
	♦ AK6	
	♣ Q1042	

当你发现梦家只有三张梅花 ,而同伴持有双张时 ,难免有些失望。但你仍让同伴在第三圈梅花上王吃到了 ,加上同伴♥K的必然赢墩 ,合约非垮不可。但若未首攻梅花 ,庄家打对牌 ,合约是可成的。

例 40 :	西	西	北	东	南
	♠ A432				1 ♠
	♥ KJ976	—	2 ♠	—	4 ♠
	♦ 83	—	—	—	
	♣ J8				

首引♥7。

这是另一种型式的积极性引牌 :当你持有四张或更多敌方所叫的王牌 ,同时还有长的旁门牌时 ,首引这门长门通常都是对的。你的目的是强迫庄家王吃而缩短他的王牌。请参考第八章 306 页“强迫庄家王吃”。

例 41 :	西	西	北	东	南
	♠ 743				1 ♦
	♥ AQ52	—	2 ♣	—	3 ♦
	♦ 65	—	3 ♠	—	5 ♦
	♣ J1098	—	—	—	

首引♥A。

首轮引 A ,多半没有好处 ,特别是持有 AQ 时。但因为只有红心没被对方叫过 ,如果你不引红心 ,庄家的失墩很可能会被垫掉。另一方面 ,在梦家 3 ♠ 叫牌后 ,庄家不敢叫 3NT ,也表明了♥K可能在同伴手上。

例 42 :	西	西	北	东	南
	♠ Q85				1 ♦
	♥ 542	—	1 ♠	—	2 ♥
	♦ Q86	—	2 ♠	—	3 ♥
	♣ AQJ3	—	4 ♦	—	5 ♦
		—	—	—	

引♣A。南家的叫牌显示了 6 - 5 分配的红牌 ,因此他只有两张黑牌 ,如果你不拔♣A ,就可能再也吃不到了。下面就是四家牌 :

	♠ AJ10732	
	♥ 9	
	♦ J52	
	♣ 1084	
♠ Q85		♠ K964
♥ 532		♥ Q764
♦ Q86		♦ 4
♣ AQJ3		♣ K975
	♠ —	
	♥ AKJ108	
	♦ AK10973	
	♣ 62	

你必须拔梅花赢得最初的两墩 ,否则庄家就可以靠 ♠ A 垫掉一个梅花失墩而成约。

## 何时引王牌

首引王牌可能是击垮合约的唯一途径 例如：

例 43：	西	西	北	东	南
	♠ KJ98				1 ♠
	♥ A54	—	1NT	—	3 ♥
	♦ 752	—	4 ♥	AP	
	♣ J109				

首引 ♥4(或是 ♥A 后再一张红心)。可想而知庄家会靠梦家王牌来王吃手上的黑桃。你手持强有力的黑桃就应引红心来缩短梦家的王牌。以下的牌例 就只有在三次的红心引牌后才会垮约。

	♠ 62	
	♥ 983	
	♦ 109843	
	♣ AK5	
♠ KJ98		♠ 43
♥ A54		♥ 72
♦ 752		♦ KQJ6
♣ J109		♣ Q7432
	♠ AQ1075	
	♥ KQJ106	
	♦ A	
	♣ 86	

庄家必须要送掉一次黑桃后 ,才能靠梦家王吃。但是当你上手时 ,立即拔♥ A ,再踢回红心。这时梦家已无王牌 ,庄家势必还要丢掉两墩黑桃。

当庄家持有二门牌组 ,而你在他王牌之外另一门长牌组持有坚强牌时 ,最好的引牌往往就是王牌。

例 44 :	西	西	北	东	南
	♠ 843				1 ♠
	♥ J10	—	2 ♠	—	3NT
	♦ AJ95	—	4 ♠	AP	
	♣ K1072				

首引王牌。北家若非是有短门牌就应派司 3NT。因此首引王牌正是为了消灭他的王吃能力。假定四家牌如下：

	♠ KJ7	
	♥ K854	
	♦ 2	
	♣ 96543	
♠ 843		♠ 65
♥ J10		♥ Q972
♦ AJ95		♦ Q10843
♣ K1072		♣ Q8
	♠ AQ1092	
	♥ A63	
	♦ K76	
	♣ AJ	

庄家必须靠梦家王吃两次方块才能成约。首引王牌后 ,庄家会送出方块 ,你再引一次王牌将使得梦家只能王吃一次方块 ,合约就没救了。除此而外庄家都可以安稳的回家。

下一牌例 ,你方有身价 ,对方无身价。

例 45 :	西	西	北	东	南
	♠ A62			1 ♥	2 ♠
	♥ J106	3 ♣	3 ♠	4 ♦	—
	♦ AJ	4 ♥	4 ♠	—	—
	♣ QJ1098	×	—	—	—

南家的 2♠ 是弱二的跳阶盖叫 ,北家 4♠ 是牺牲叫。由于敌方的大牌

点很少且又无第二门坚强牌 ,他们势必只能靠王牌吃饭 ,因此你应拔 ♠ A ,并续引黑桃以减少他们黑桃上可能的赢墩。假设四家牌如下 :

	♠ KJ9	
	♥ 7	
	♦ 8542	
	♣ A7432	
♠ A62		♠ 3
♥ J106		♥ KQ954
♦ AJ		♦ KQ1093
♣ QJ1098		♣ K6
	♠ Q108754	
	♥ A832	
	♦ 76	
	♣ 5	

在你猛攻王牌后 ,庄家虽然还有一次王吃红心的机会 ,但合约垮二已成定局 ,这也是你能赢得的最好成果。设若在你未攻出黑桃前 ,让庄家获得了出牌机会 ,他就可以靠梦家王吃三次红心而完成合约。

5♥ 将无法成约 ,因此处罚 4♠ 是正确决策。然而敌方的牺牲叫虽然也不错 ,但北家若在第一次叫牌机会即直上 4♠ ,可能东西方叫出 5♥ 的行动会大得多。

例 46 :	西	西	北	东	南
	♠ AQ107				1♣
	♥ KQ95	×	—	—	—
	♦ Q1082				
	♣ 6				

引 ♣ 6。这种叫牌情况极为罕见。你的同伴无视于你的迫伴赌倍 ,这是他绝不该有的 ,除非他握有极为坚强的五或六张梅花(像是 KQJ10×)。首引梅花是帮助同伴清王牌 ,这也可以避免庄家靠着小王牌王吃获致赢墩。

### 引短门牌

从单张引牌通常是一种好选择 ,你可能因王吃而赢墩。但引单张也并非万灵丹 ,有时它会暴露同伴在这门的牌情 ,帮助了庄家的判断。最好是你的王牌有挡张 ,同伴能够上手引牌时才引单张。以下三例说明不适

宜引单张的牌情：

例 47：	西	西	北	东	南
	♠7				1♥
	♥KQ10	—	3♥	—	4♥
	♦10985	—	—	—	
	♣96432				

引♦10。王牌的赢墩是本来就有的，故不必想再王吃，引♠7只是泄漏军情而已。如果你的王牌是 A××、K××、×××或类似的情况，引♠7才可能多获得一个王牌赢墩。

例 48：	西	西	北	东	南
	♠J1095				1♥
	♥A72	—	3♥	—	4♥
	♦8	—	—	—	
	♣AQ743				

引♠J。即便是你的王牌持有挡张，也不要引♦8。当你引短门牌时一定要记住，除非同伴有上手张，否则你不会等到王吃的机会。从对方强力的叫牌过程，以及你手持的大牌点来看，同伴几乎不可能还有机会可以上手引牌。既然如此，又何必多此一举去泄露同伴的方块牌情呢？

例 49：	西	西	北	东	南
	♠852				1♠
	♥K	—	2♠	—	4♠
	♦Q974	—	—	—	
	♣K10643				

虽然引单张 K 或 Q 有时也能奏效，但多数情况弊多于利。本牌适宜消极性引牌。故引♠5(或任何一张黑桃)。

例 50：	西	西	北	东	南
	♠J1095				1♥
	♥A72	—	3♥	—	4♥
	♦8	—	—	—	
	♣108743				

引♦8。终于等到有三个好理由引单张的一付牌了。

(1)你的王牌持张良好。如果庄家赢得首墩后，你可以在王牌被清完前上手，获得第二次机会让同伴进张，引方块供你王吃。

(2)你的牌力并不强 同伴较可能持有快速进手张大牌。

(3)你的单张既非 K 也不是 Q。

例 51 :	西	西	北	东	南
	♠ K4				1♥
	♥ 102	—	3♥	—	4♥
	♦ 10952	—	—	—	
	♣ J8764				

引♠K。虽然比不上单张的机会,从A×、K×,甚至××的双张中引牌是仍有可能获得王吃的。从敌方的强势叫牌和你自己一手破牌看来,若只做消极性引牌是不易击垮合约的。即便不提王吃,同伴若持好的黑桃牌组,也会因为你的♠K而获得赢墩。虽然这种引牌的风险很高,损失一墩比多得一墩的机会还大,尤其是在重视超墩的复式桥艺赛中,颇受争议。我个人却仍认为值得一赌。毕竟庄家捡便宜的话也只是超打一墩(而非帮助他刚好成约的一墩),然而你若获得这一墩,则成了击垮合约的关键张。

例 52 :	西	西	北	东	南
	♠ 743				1NT
	♥ KJ52	—	2♣	—	2♠
	♦ 84	—	4♠	AP	
	♣ Q1096				

一手稍弱的牌带三张小王牌,♦8看似好的首引。以下牌为例,这是唯一击垮合约的引牌:

	♠ J985	
	♥ 74	
	♦ AJ103	
	♣ K82	
♠ 743		♠ A6
♥ KJ52		♥ Q1083
♦ 84		♦ K765
♣ Q1096		♣ 753
	♠ KQ102	
	♥ A96	
	♦ Q92	
	♣ AJ4	



庄家无法阻挡你的方块王吃。不论同伴首轮是否吃到,将来他靠 ♠ A 上手后都会再攻方块,让你王吃到第三圈方块,加上必赢的一墩红心就击垮了合约。除此而外的任何首引,合约都是安全的。

在本例中成功的双张首引,纯属运气。将东家和南家牌稍微调整一下,♦ 8 就成为唯一让庄家成约的引牌。

	♠ J985	
	♥ 74	
	♦ AJ63	
	♣ K82	
♠ 743		♠ 62
♥ KJ52		♥ AQ108
♦ 84		♦ Q1075
♣ Q1096		♣ J53
	♠ AKQ10	
	♥ 963	
	♦ K92	
	♣ A74	

庄家有四个失墩(二墩红心,方块和梅花各一墩),不首引方块合约将无救。

当引出方块后,庄家可以用 ♦ K 捕捉到东家的 ♦ 10,清三圈王牌,再用 ♦ 9 送给东家,之后即可借由梦家的方块,垫去手上的梅花失张而成约。

其他的引牌都要迫使庄家自行动方块。以这种配置下最好的打法是先提 A、K,再朝着 ♦ J 引 ♦ 9,只有在东家持四张以上同时带 ♦ Q 和 ♦ 10 时才会失败,但却不幸遇上了。

那么 ♦ 8 不是好首引张吗?

天知道!有些专家引方块,我猜多数专家引王牌。总之,都是黑夜射鸟靠运气而已。我举以上二例用意无他,只不过提醒你引单张或双张常会帮助庄家清楚牌情。而前面的引不引短门法则也只能供你参考,不能成为你的必胜决策,但它应该可以增加你的赌赢机会。祝你常有好运吧!何时引同伴的花色

以下是四付典型的题例:

例 53：	西	西	北	东	南
	♠ 865				1♥
	♥ 973	—	2♥	2♠	4♥
	♦ 7542	—	—	—	
	♣ AQ9				

引 ♠ 5。绝多数的场合 ,引同伴叫过的牌组都是最好的防御。引 ♠ 5 是假设你和同伴间约定 ,从三张小牌中引最小张。以下是全手牌 ,你可以看出指示同伴牌张数 ,能导致成功防御的重要性。

	♠ Q102	
	♥ J86	
	♦ AJ1093	
	♣ 74	
♠ 865		♠ AKJ93
♥ 973		♥ 42
♦ 7542		♦ 86
♣ AQ9		♣ J1065
	♠ 74	
	♥ AKQ105	
	♦ KQ	
	♣ K832	

假定同伴首轮以 ♠ J 吃进 ,又续拔 ♠ K。当他看到你的 ♠ 6 ,知道你有三张黑桃 ,就能算出庄家只有双张 ,因此很自然地转攻梅花 ,这也是击垮合约唯一的路。

在本牌例里 ,若采用“中高低(MUD)”讯号也一样奏效。同伴会先看到首引 ♠ 6 ,接下来是 ♠ 8 而知道你是三张黑桃。但若你和同伴约定从三张小牌中先引最大张 ,同伴先看到 ♠ 8 ,再 ♠ 6 ,那么他可得猜猜 ♠ 5 在谁家 ,万一错了继续出黑桃的话 ,庄家就回家了。

在下一牌例中 ,致胜的防御正是提取第三墩黑桃：

例 54 :

			♠ Q102	
			♥ J86	
			♦ AJ1093	
			♣ 74	
♠ 86				♠ AKJ93
♥ 973				♥ 42
♦ 7542				♦ 86
♣ A982				♣ J1065
			♠ 754	
			♥ AKQ105	
			♦ KQ	
			♣ KQ3	
西	北	东	南	
—	2♥	2♠	1♥	
—	—	—	4♥	

这回你只有双张黑桃 ,故应首引 ♠ 8。同伴提吃第二轮黑桃时 ,你跟 ♠ 6 ,完成了双张牌讯号 ;同伴算出庄家还有一张黑桃 ,就会再提一轮黑桃 ,这时你垫 ♣ 9 请他转攻梅花 ,而击垮合约。

例 55 :	西	北	东	南
	♠ 8632	1NT	2♥	3♠
	♥ Q74	—	AP	
	♦ J982			
	♣ 103			

引 ♥ Q。通常从同伴叫过的花色中引牌 ,你若持三张带尊张应引小牌。但本牌例是此原则的少数例外 ,从叫牌来看 ,梦家似乎在红心上有一个挡张 ,很可能是 K。在下面配置的牌情下 ,♥ Q 是唯一击垮合约的引牌。

	♠ KQ5	
	♥ K93	
	♦ AK105	
	♣ J87	
♠ 8632		♠ 7
♥ Q74		♥ AJ1082
♦ J982		♦ Q643
♣ 103		♣ A95
	♠ AJ1094	
	♥ 65	
	♦ 7	
	♣ KQ642	

不论梦家盖 K 与否 ,第三圈红心会迫使庄家王吃。当庄家清二圈王牌 ,发现同伴跟不出后 ,只要防御正确 ,他就无法成约了。如果他继续清完王牌 ,当同伴以 ♣A 上手后就可以提吃红心 ;如果他先动梅花 ,你须做出先高后低的双张讯号 ,同伴忍住一圈不吃 ,然后第二轮吃住 ,再续引梅花让你王吃。

也有不适宜引同伴牌组的时候 ,例如 :

例 56 :	西	西	北	东	南
	♠ 752			1 ♠	2 ♥
	♥ 96	2 ♠	3 ♥	—	4 ♥
	♦ J1073	—	—	—	
	♣ KQJ4				

首引 ♣K。除非你有一门极为坚强的牌组 ,像本例的梅花 ,否则应首引同伴的牌组。

例 57 :	西	西	北	东	南
	♠ 1098			1 ♠	2 ♥
	♥ 762	—	4 ♥	AP	
	♦ Q98543				
	♣ 7				

引 ♣7。除非你们王吃一两次 ,否则本牌不像有击垮合约的机会。因此 ,这是另一种不首引同伴花色的典型例子。

## 对抗满贯的引牌

你必须仔细分析叫牌以决定消极性或积极性引牌。以下就是七个例

子：

例 58：	西	西	北	东	南
	♠ 732				1 ♠
	♥ 10872	—	2 ♦	—	3 ♠
	♦ 643	—	4 ♠	—	4NT
	♣ KQ5	—	5 ♦	—	6 ♠
		—	—	—	

引 ♣ K。从叫牌来看 ,你应决定积极性引牌。当梦家极可能持有长而强的方块 ,而你又握着三张小方块时 ,暗示着庄家应无困难建构这门牌组来垫他的失张。你只希望同伴在黑桃或方块上能够赢得一墩 ,并及时赶上一付梅花赢张。

例 59：	西	西	北	东	南
	♠ 732				1 ♠
	♥ 10872	—	2 ♦	—	3 ♠
	♦ 643	—	4 ♠	—	4NT
	♣ K54	—	5 ♦	—	6 ♠
		—	—	—	

引 ♣ 4。从梅花上获得一个赢墩的机会远比红心为高。你必须寄望同伴握有 ♣ Q( ♣ A 当然更好 ) ,而庄家和梦家都至少各有二张或更多梅花 ,然后在庄家清完王牌 ,打通方块前 ,若同伴有一次上手机会 ,你才可能提吃一墩梅花。假定四家牌如下：

	♠ Q5	
	♥ A93	
	♦ KQJ108	
	♣ 762	
♠ 732		♠ 106
♥ 10872		♥ J54
♦ 643		♦ A952
♣ K54		♣ J983
	♠ AKJ984	
	♥ KQ6	
	♦ 7	
	♣ AQ10	

很不幸 ,庄家握有 ♣ A 及 ♣ Q ,因此合约打不垮。但不论你引什么牌 ,

合约都稳若泰山,梅花首引并没有什么损失。如果将庄家的梅花换成 AJ10,你的同伴握有 ♣Q 的话,首引梅花则是唯一击垮合约之路。从 KQ 连张中引牌是一个容易的抉择,但从 K×× 中引牌来对抗满贯,人家也许会说:你的胆子可不小!

对抗满贯,首引 A 究竟是对还是错呢?且看以下三例:

例 60:	西	西	北	东	南
	♠ J74				1♥
	♥ 652	—	3♥	—	4NT
	♦ A1093	—	5♥	—	6♥
	♣ 1098	—	—	—	

首引 ♣10。叫牌中,没有任何迹象显示庄家可以靠那一门牌垫掉方块失墩,因此你要选择最安全的引牌。不要引 ♦A,它是你应关注的方块牌组中的关键。如果庄家被迫自己动方块时,♦A 可能扑杀到 ♦K 或 ♦Q,并减少庄家的一个赢墩。如果你先提 ♦A,则只能逮到两个小喽啰。

当你还有另外的赢墩,而且判断不致被王吃时才该首引 A。例如:

例 61:	西	西	北	东	南
	♠ J74				1♥
	♥ QJ2	—	3♥	—	4NT
	♦ A653	—	5♥	—	6♥
	♣ 1098	—	—	—	

从叫牌来看,庄家不像是方块缺门(否则他不应采用黑木氏特约问 A)。由于你多半还有红心赢墩,就要果断地拔 ♦A。

当你的王牌持张是 ♥Q×× 时,将格外有趣:如果梦家持 ♥A 或 ♥K,庄家就有机会避免掉王牌失张。既然防家认为另有赢墩而先引 ♦A,那么好的庄家就会倾向于偷你的 ♥Q,而你不敢攻 ♦A,庄家就比较不会这样做。假设叫牌如前,你先攻 ♦A。四家牌如下:

例 62 :

	♠ A65	
	♥ K1084	
	♦ 97	
	♣ AJ32	
♠ J74		♠ Q10932
♥ Q72		♥ 5
♦ A653		♦ J108
♣ 1098		♣ 7654
	♠ K8	
	♥ AJ963	
	♦ KQ42	
	♣ KQ	

握有九张王牌的庄家 ,正常的王牌处理是先敲 A 或 K ,若防家都跟了 ,则再敲一次希望击落 Q。但由于偷或敲的成功机率很接近 ,庄家就可能因为你先提吃 ♦ A(似乎不太正常 ,除非你认为另有赢墩) ,而偷你的 ♥ Q。

因此 ,对抗犀利的庄家 ,而你又不担心 ♦ A 吃不到 ,就不该在同时持有 ♥ Q × × 的王牌情况下引 ♦ A。

例 63 :

	♠ AQJ2		
	♥ K103		
	♦ AQ		
	♣ K763		
	♠ K109743		
	♥ J865		
	♦ —		
	♣ AQJ		
西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♠
—	4 ♠	—	6 ♠
—	—	—	

庄家必须坚守 ,最多只能有一个红心失张 ,即便梦家牌可以垫掉他手中的两张红心 ,最终他仍要找出西家持有的红心是 ♥ A 或 ♥ Q。如今西家首引 ♥ 4 ! 由于桥手很少会从 ♥ A 带头的牌组中低引 ,来对抗王牌满贯合

约 ,所以庄家直觉地会要梦家跟小 ,希望西家是从♥Q 带头的牌张中引牌。结果呢！四家牌如下：

	♠AQJ2	
	♥K103	
	♦AQ	
	♣K763	
♠85		♠6
♥A74		♥Q92
♦1086432		♦KJ975
♣94		♣10852
	♠K109743	
	♥J865	
	♦—	
	♣AQJ	

西家硬是从♥A 之下低引 ,他这张特立独行的引牌可以骗到大部分的庄家 ,因此梦家跟小 ,合约似乎也就无救了。但是 ,正如先前所言 ,同伴往往是更大受害者 ;东家也没例外 ,所以他跟♥9(如果西家自♥J 带头中引牌 ,跟♥9 是正确的) 终于庄家以♥J 赢得了第一墩而完成合约。谁该受责难呢？东家还是西家？

从♥A 下低引来对抗王牌合约 ,唯一合理的情况正是本例所举 :在梦家强力叫牌 ,极像似持有♥K 的情况。但即便如此 ,吃亏的机会还是大于受益。下面这付牌是少数的例外：

例 64：	西	西	北	东	南
	♠—				1♠
	♥863	2♦	3♣	—	3♥
	♦AKQ432	—	4♥	—	4NT
	♣9765	—	5♦	—	6♥
		—	—	—	

引♦4。

不可思议！从 AKQ 下低引。庄家的叫牌显示他只有一张方块(若是缺门则不必用黑木氏特约问 A ,若是双张则不会叫到满贯)。因此除非同伴能获得一个赢墩 ,否则你必须王吃到黑桃才能击垮合约。现在你看到奇迹的可能吗？若同伴持有♦J ,你就有机会了。

下面是实际牌情 ,也是真的实例：



	♠ KJ	
	♥ K75	
	♦ J98	
	♣ A10843	
♠ —		♠ 986432
♥ 863		♥ 102
♦ AKQ432		♦ 1075
♣ 9765		♣ QJ
	♠ AQ1075	
	♥ AQJ94	
	♦ 6	
	♣ K2	

很不幸,东家没有♦J。但庄家太懒了,他没有要梦家出♦J。当东家以♦10赢吃后,体会到同伴这张不寻常的引牌目的是要自己引牌,除非西家有一门缺门,否则不会这样出牌,因此很确定地转攻黑桃击垮合约。这付牌当然上了报,只不过从来也没提过主打的庄家大名。

### 遵从人为赌倍的指示引牌

不论最后是哪门王牌合约或无王合约,在叫牌过程中,防守一方对任何人为叫品赌倍,都是要求同伴引出这门花色。最常见的人为叫品包括回答无王开叫的史蒂曼特约叫、问A的黑木氏或哥伯(Gerber)特约叫、控制力叫牌及转换叫。以下为三例:

例 65:	西	西	北	东	南
	♠ J102				1♥
	♥ 743	—	3♥	—	4NT
	♦ J86	—	5♦	×	6♥
	♣ QJ95	—	—	—	

引♦6。北家的5♦是回答黑木氏问A的人为叫品,同伴赌倍是要求引方块。

例 66:	西	西	北	东	南
	♠ 973				1♠
	♥ 10965	—	3♠	—	4♣
	♦ Q8	—	4♦	×	4♠
	♣ 10743	—	—	—	

引♦Q。北家的4♦为控制力叫牌,而同伴赌倍为花色指示引牌。

例 67：	西	西	北	东	南
	♠ Q104				1NT
	♥ 72	—	2♥ <sup>(a)</sup>	×	2♠
	♦ Q963	—	3NT	—	4♠
	♣ J1087	—	—	—	

(a)转换叫 表示五张以上的黑桃。

引♥7。北家的 2♥为转换叫牌,表示有五或六张黑桃。同伴赌倍是要求你首引红心。

### 遵从对满贯赌倍的指示花色引牌

当敌方叫到满贯时,你的赌倍是要求同伴作“不寻常”引牌,例如:

例 68：	西	西	北	东	南
	♠ 74				1♠
	♥ Q87432	—	2NT	—	3♥
	♦ J109	—	3♠	—	6♠
	♣ 96	—	—	×	AP

引♥4。若你和同伴从未叫牌,“不寻常”牌组是指王牌外,敌方叫过的花色。赌倍者通常在这门花色上缺门,以本牌为例,你应深信同伴将王吃红心。这种对满贯加以赌倍的指示引牌被称为“莱特勒赌倍”,是为了纪念在 1929 年提出这个观念的“Theodore Lightner”而命名。

例 69：	西	西	北	东	南
	♠ 532				1♠
	♥ 63	—	2♣	3♦	3♥
	♦ J107	—	4♥	—	4NT
	♣ 98764	—	5♥	—	6♥
		—	—	×	AP

引♣6。同伴的赌倍是告诉你:“别引我叫过的花色”,也就是要你引王牌和方块以外的牌组(不论另外两门是否为敌方叫过)。这也是另一种形态的“不寻常”。同伴希望你从黑桃或梅花中选择以供他王吃。由于你持有五张梅花,同伴缺门的机会较大,故你要引♣6。同伴若持有下列中东家的一手牌,他的赌倍是十分贴切的。

例 70：

	♠ A6	
	♥ Q107	
	♦ Q4	
	♣ AQ10532	
♠ 532		♠ 1098
♥ 63		♥ 842
♦ J107		♦ AK98653
♣ 98764		♣ —
	♠ KQJ74	
	♥ AKJ95	
	♦ 2	
	♣ KJ	

只有在首引梅花的情况下才能击垮合约。你更应注意到 ,敌方即使逃到别的花色也无法躲过一劫。这也是当你赌倍时应考虑的。

# 第一章 测 验

仔细研究叫牌后 ,从下列每一手牌中选出最佳的首引。

1.	西	西	北	东	南
	♠ 10984				1NT
	♥ 106542	—	3NT	AP	
	♦ A3				
	♣ K3				
2.	西	西	北	东	南
	♠ QJ107	1 ♠	—	2NT	
	♥ Q63		—	6NT	AP
	♦ J4				
	♣ 9842				
3.	西	西	北	东	南
	♠ KJ2		1 ♣	—	1 ♥
	♥ 76	—	3 ♣	—	3 ♥
	♦ 98532	—	4 ♥	AP	
	♣ J109				
4.	西	西	北	东	南
	♠ A3				1 ♠
	♥ J1098	—	2 ♦	—	3 ♦
	♦ 7642	—	3 ♠	—	4 ♠
	♣ A85	—	—	—	
5.	西	西	北	东	南
	♠ J52				1 ♠
	♥ AQ108	—	2 ♣	—	2 ♥
	♦ QJ109	—	2 ♠	—	3 ♥
	♣ 63	—	4 ♠	AP	

6.	西	西	北	东	南
	♠10863		1♣	—	2NT
	♥J2	—	3NT	AP	
	♦AQ98				
	♣954				
7.	西	西	北	东	南
	♠QJ103		1♦	—	1♥
	♥6	—	3♥	—	4NT
	♦J764	—	5♥	—	6♥
	♣Q1098	—	—	×	AP
8.	西	西	北	东	南
	♠K74		1♣	—	1♥
	♥54	—	3♣	—	3♥
	♦109873	—	4♥	—	4NT
	♣A62	—	5♦	—	6♥
		—	—	—	

# 测验解答

1.	♠ K32		
	♥ KJ		
	♦ 8654		
	♣ QJ72		
♠ 10984		♠ J76	
♥ 106542		♥ 973	
♦ A3		♦ J109	
♣ K3		♣ A854	
	♠ AQ5		
	♥ AQ8		
	♦ KQ72		
	♣ 1096		
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

引♥4。

庄家必须在拱出♦A、♣A、♣K后才可能赢取九墩。因此即便他在红心上有三个挡张,只要你和同伴上手就攻红心,你仍能较快地建立起两个红心赢墩而击落合约。

从第四大牌引出来的♥4,显示了你希望建立长门牌,并希望同伴上手后回攻红心。

若你首攻黑桃的话,对合约是无伤的,因为充其量你只能吃到一墩黑桃。

对抗三无王,一般情况引五张花色要较四张为佳,除非前者甚弱而后者甚强。

2.	♠ A9863		
	♥ K72		
	♦ A5		
	♣ AKJ		
♠ QJ107		♠ 42	
♥ Q63		♥ J854	
♦ J4		♦ Q10762	
♣ 9842		♣ 53	
	♠ K5		
	♥ A109		
	♦ K983		
	♣ Q1076		
西	北	东	南
—	1♠	—	2NT
—	6NT	AP	

引♣2(或任何一张梅花)。

庄家拥有十个赢墩,黑桃是庄家唯一发展两个额外赢墩的机会所在。由于分配太坏,他很难成约。

如果敌方未叫过黑桃,则♠Q是好的首引,但梦家叫过这门花色后,这将使庄家可以赢得四墩黑桃而成约。

在本例中,其他的首引虽不致让庄家成约,但都让庄家一开始就得了额外一墩,因此应该避免。对抗无王的满贯,最佳首引是让庄家最不易捡到便宜的牌张。本牌的梅花就是例证。

3.		♠ 763 ♥ K10 ♦ AJ ♣ AKQ754	
♠ KJ2 ♥ 76 ♦ 98532 ♣ J109			♠ A1094 ♥ QJ5 ♦ Q64 ♣ 863
		♠ Q85 ♥ A98432 ♦ K107 ♣ 2	
西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♥
—	3 ♣	—	3 ♥
—	4 ♥	AP	

4.		♠ Q85 ♥ 72 ♦ AQ1093 ♣ K63	
♠ A3 ♥ J1098 ♦ 7642 ♣ A85			♠ 762 ♥ K643 ♦ 5 ♣ QJ1094
		♠ KJ1094 ♥ AQ5 ♦ KJ8 ♣ 72	
西	北	东	南
			1 ♠
—	2 ♦	—	3 ♦
—	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

引 ♠ 2。

叫牌中明显地看出梦家持有极为坚强的梅花，一有机会将可垫掉庄家手中的失张。这时候要从自己较坚强的花色积极进军。

虽然像本牌例，一口气连下三城纯属运气，但除非同伴握有 ♠ Q 或 ♠ A 不论引不引黑桃你都没有机会再吃到它了。

首引黑桃才能击垮合约，其他的任何引牌，庄家都可以拿到十二墩。

引 ♦ 2。

南北两家都叫过方块，看起来同伴最多只有一张方块。

由于你握有王牌 A，在庄家清完王牌前你还可以重复引方块，极有机会让同伴王吃一次或两次。

假设庄家吃进方块后清王，你要立刻冲出 ♠ A，引 ♦ 4<sup>①</sup> 让同伴王吃，若同伴知道你的讯号引回梅花，你要再次用 ♣ A 定住，并让同伴第二次王吃方块。

首引红心，将导致庄家成约并超打一墩。

① 引出你最小的方块(♦4)是一种花色选择讯号，要求同伴回引王牌及方块以外的两门花色中较低的那门，也就是梅花(详情参阅第七章)。

5.

	♠ A108	
	♥ 73	
	♦ 762	
	♣ AK954	
♠ J52		♠ 63
♥ AQ108		♥ 94
♦ QJ109		♦ K854
♣ 63		♣ QJ1072
	♠ KQ974	
	♥ KJ652	
	♦ A3	
	♣ 8	

西	北	东	南
			1 ♠
—	2 ♣	—	2 ♥
—	2 ♠	—	3 ♥
—	4 ♠	AP	

引 ♠ 5(或 ♠ 2)。

当你在庄家第二门花色上也持有相当的强度和长度时,引王牌以削弱梦家王吃的力量确是明智的选择。

庄家必须送掉两墩红心后,梦家才可能王吃红心。如果你一有机会即引黑桃,最后你可以赢得四墩红心而击垮合约。

若非首引黑桃,梦家至少可以王吃一次红心而成约。

6.

	♠ K94	
	♥ KQ8	
	♦ 652	
	♣ KQ103	
♠ 10863		♠ Q52
♥ J2		♥ 97653
♦ AQ98		♦ J103
♣ 954		♣ A7
	♠ AJ7	
	♥ A104	
	♦ K74	
	♣ J862	

西	北	东	南
	1 ♣	—	2NT
—	3NT	AP	

引 ♠ 8。

如果你有五张方块,则第四大牌是最好的选择,但从 AQ98 四张中首引,多半会让同伴感到不悦。这付牌首引方块是成约的唯一机会。

首引 ♠ 8,是不欢迎同伴上手后回攻黑桃,这绝不是第四大牌,因此较像是毫无价值牌组的顶张(首引 ♠ 10 往往会带给庄家额外的一墩,故不宜)。

当同伴必然以 ♣ A 上手后,从你指示黑桃的无望以及梦家的牌情来判断,应该会引出 ♦ J。



7.

♠ K65  
♥ AJ32  
♦ AQ1098  
♣ 4

♠ QJ103  
♥ 6  
♦ J764  
♣ Q1098

♠ A8742  
♥ 985  
♦ —  
♣ J7653

♠ 9  
♥ KQ1074  
♦ K532  
♣ AK2

西	北	东	南
	1♦	—	1♥
—	3♥	—	4NT
—	5♥	—	6♥
—	—	×	AP

首引方块。

同伴的花色指引性赌倍,要求你“不寻常”引牌。除了王牌以外,方块是敌方唯一叫过的牌组,因此同伴将会王吃你的方块,并提掉♠A而击垮合约。

值得一提者,敌方不能逃到6NT,因为是由南家做庄,虽然6NT由北家做庄可成约。6♦也可以轻易成约,但他们已无法在叫过6♥之后再改成6♦了!

8.

♠ 105  
♥ A6  
♦ KQJ  
♣ KQJ1094

♠ K74  
♥ 54  
♦ 109873  
♣ A62

♠ Q8632  
♥ 982  
♦ 54  
♣ 753

♠ AJ9  
♥ KQJ1073  
♦ A62  
♣ 8

西	北	东	南
	1♣	—	1♥
—	3♣	—	3♥
—	4♥	—	4NT
—	5♦	—	6♥
—	—	—	

首引♠4。

叫牌显示梦家握有一长串坚强的梅花。你必须及早进攻:从有强度的花色中引牌,因为只有赶在庄家还没顶出你的♣A前,抢先拱掉庄家弱门的挡张,如此一旦上手后再攻一次才行。

看起来最可能的牌组是黑桃,如果同伴持♠Q即可。

不引方块的另一个理由则是当同伴在人为叫品5♦之后,并未作出“不寻常”赌倍。

## 第二章 第三家打法



“第三家跟大牌”是不是好的准则呢？其实它最适用于同伴引小牌，梦家又无大牌的情况，目的是赢取或促进一个赢墩。

例如：

	梦家	
同伴	754	你
首引 2		K103

无论如何，跟出 K。在庄家持有  $Q \times \times$ 、 $AJ \times$  等情况，你若不出 K 都会让他获得额外一墩。

如果这门花色带头的是两张以上的连续张，那就出连续张的最小牌。以上例而言，你若持 QJ9，则出 J；若是 QJ10，则跟 10；而手持 1094，则跟 9。在往后几章中，你将了解此一准则的重要性。

当梦家握有一张大牌，夹在你的大牌中间时，你要跟出最可能赢取或促进赢墩的最小张。

例如：同伴引小，梦家在 Q73 的情况下跟 3，你若持 KJ8，跟 J；持 KJ10，跟 10；持 K109，跟 9。当同伴首引尊牌时，你应设法“捕杀”梦家的尊张。例如同伴引 10，梦家为 J73，你若是 Q65 或 K65 时，除非梦家盖 J，否则你都不可以出 Q 或 K。

若同伴或梦家出来的牌张，已经比你手上的最大牌还大时，你的跟牌即不能赢取或促进赢墩，这时候你的跟牌是要传递讯号给同伴。在第六章和第七章里将完整地探讨“防御讯号”，虽然这大部分是第三家打法，但本章里除了基本参考表中稍加提起外，其余暂略。

### 基本参考表

很多情况下，致胜的第三家打法都不是显而易见的，但在探索复杂的决策前，下列的基本参考表却提供了你必要的暖身操。

虽然它的准则并非任何时候都百分之百的正确 ,但例外的情形极为罕见 ,因此除非你判断有很好的理由例外行事 ,否则遵照办理是比较聪明的。表中数字底下有画线的牌张是梦家的跟牌。

	首引	梦家	你	
1.	3	95 <u>4</u>	J106	出 10。若出 J 则否定还有 10。
2.	2	97 <u>4</u>	J108	出 8。若出 10 则否定有 8。
3.	4	Q6 <u>5</u>	AJ2	出 J。
4.	2	K6 <u>4</u>	QJ10	出 10。
5.	2	<u>K</u> 64	QJ10	跟 Q ,这是告诉同伴你握有 J 甚或 10 的讯号。
6.	3	K6 <u>4</u>	A102	跟 10。保留 A 捕杀 K。
7.	3	J6 <u>4</u>	K92	跟 9。
8.	3	AQ <u>9</u>	K106	盖 10 ,同伴可能有 J。
9.	8	AQ <u>9</u>	K106	出 K ,同伴若有 J ,就不该引 8。
10.	10	A6 <u>5</u>	Q72	出 Q ,同伴可能是从 K109 × 中引出来。
11.	10	A6 <u>5</u>	KQ2	出 Q。
12.	Q	65 <u>9</u>	K2	盖 K ,以免桥路阻塞。
13.	Q	104 <u>3</u>	K2	跟 2。你若盖 K ,庄家将有机会以梦家 10 赢一墩。
14.	Q	65 <u>4</u>	K82	跟 8。表态讯号 ,假定你希望鼓励同伴继续引这门牌的话。
15.	Q	87 <u>3</u>	1062	跟 6。若同伴引 Q 而你 有 10 ,通常表示请他继续出这门的讯号都是对的。
16.	K	86 <u>3</u>	QJ2	跟 Q。告知同伴你握有 J 的讯号。
17.	K	86 <u>3</u>	Q2	跟 2。即使是对抗王牌合约 ,你若跟 Q ,同伴会认为你还有 J ,说不定他会从 A 下低引。
18.	K	95 <u>2</u>	74	1. 对抗王牌合约 ,你若是希望王吃第三墩的话就跟 7 ,鼓励同伴继续引牌(若庄家持 AJ × ,将是你的不幸)。 2. 对抗无王合约 ,跟 4。

探讨第三家打法的题材甚广 ,在下面几章有许多牌例都会陆续提到。然而本章将先研究一些有趣的课题。首引是提供第三家如何出牌的重要资料来源 ,我们就从“十一定律”开始。

# 十一定律

在同伴首引第四大牌的情况下 ,“十一定律”能提供第三家在这一门花色上庄家持牌的重要资讯。其原理如下 :

如果将 A、K、Q、J 都给予数字编号 ,那么一门花色中的所有牌张就分别以 2 至 14 号为代表。因此以 14 减去任何一张牌号的结果 ,就是有多少张牌比这张牌大。由于从第四大牌引牌之故 ,我们可以只用 11 减去首引张牌号 ,所得数字即为其他三家所持有较此牌为大的所有张数。也因此第三家可以利用这个数字 ,以及梦家和自己手中的牌 ,推算出庄家持有较首引为大的牌张数。下例可以看出“十一定律”是如何地管用 :

例 1 :

♠ AKQJ9  
 ♥ K53  
 ♦ A103  
 ♣ K6

♠ 1072  
 ♥ AJ92  
 ♦ 854  
 ♣ A103

西	北	东	南
	1 ♠	—	1NT
—	3NT	AP	

译注 :本书牌例若仅呈现两手牌时 ,均设定南家为庄家 ,而你则在另一手牌的位置。

同伴首引 ♥7 ,梦家放 3。在阅读下去前 ,若你是东家会出哪张牌呢 ? 全手牌如下 :

	♠ AKQJ9	
	♥ K53	
	♦ A103	
	♣ K6	
♠ 643		♠ 1072
♥ Q1087		♥ AJ92
♦ 9762		♦ 854
♣ J5		♣ A103
	♠ 85	
	♥ 64	
	♦ KQJ	
	♣ Q98742	

唯一击垮合约之道是跟♥2 ,同伴用♥7 吃到后 ,会继续穿梭♥ K。同伴的首引颇像第四大牌 ,11 减 7 是 4 ,而梦家和自己比 7 大的牌张也是 4 ,所以庄家都是比 7 还小的牌。

例 2 :

	♠ Q10987		
	♥ K93		
	♦ KJ2		
	♣ A5		
		♠ 632	
		♥ AJ7	
		♦ 654	
		♣ 10987	
西	北	东	南
	1 ♥	—	2NT
—	3NT	AP	

同伴首引♥5 ,梦家跟♥3 ,你应出♥7。“十一定律”可以推算出庄家只有一张牌比♥5 大 ,他的 2NT 叫牌很可能代表他握有♥ Q。

四家牌如下 :

	♠ Q10987	
	♥ K93	
	♦ KJ2	
	♣ A5	
♠ AK4		♠ 632
♥ 10865		♥ AJ7
♦ 973		♦ 654
♣ Q42		♣ 10987
	♠ J5	
	♥ Q42	
	♦ AQ108	
	♣ KJ63	

如你所见,♥7迫出了♥Q,庄家成约的唯一机会是送掉两墩黑桃,并希望你们吃不到足够的红心赢墩。同伴上手后会继续攻红心,你提吃两墩后,合约就无救了。

事实上庄家正确的打法,是第一轮梦家应跟♥9,如此你应毫无疑问地盖上♥J,但当他放♥3时,你要注意跟♥7,以免庄家在红心上出现两个挡张。

庄家当然也能从“十一定律”中掌握第三家的牌情。本例中他不但知道东家有三张比♥5大的牌张,同时所有比5小的牌张都在己方,故可推断西家只有四张红心。这些资讯对本牌例的庄家帮助不大,但换一种情形可能结果相反。那么你又何必首引第四大牌呢?很明显地,对防家而言这些资讯通常是比较有用的。

下例中,“十一定律”促使第三家为同伴解除掉一个难题。

例3:

		♠ A852	
		♥ 1064	
		♦ J1073	
		♣ Q9	
			♠ QJ107
			♥ J983
			♦ 654
			♣ J2
西	北	东	南
—	1 ♠	—	1 ♦
—	3NT	AP	2NT

同伴首引♣7,梦家上♣Q。11减7等于4,故庄家只有一张大于♣7的牌张,很像是♣A或♣K,因此你要跟♣J。四手牌如下,你可以了解这对同伴的帮助有多大。

	♠ A852	
	♥ 1064	
	♦ J1073	
	♣ Q9	
♠ 963		♠ QJ107
♥ 752		♥ J983
♦ AQ		♦ 654
♣ K10874		♣ J2
	♠ K4	
	♥ AKQ	
	♦ K982	
	♣ A653	

当♣Q赢吃后,梦家引♦J偷牌,让你的同伴♦Q吃到后,他可以很清楚地知道从K1084中再引梅花,以迫掉庄家的♣A是十分安全的。当♦A再上手时,即可奔吃梅花而击退合约。

当然从摊开的牌来看,即使首圈你出♣2,合约仍是必垮无疑的,但这可得靠你同伴极不寻常的打法才行:不仅♦Q上手时,在不知谁持有♣J的情形下要继续引梅花,而且要像敢死队般冲出♣K(否则你的♣J将会造成桥引阻塞)。但如果你首圈跟♣J,同伴的困难就都迎刃而解了。

当首引牌是中间张,如4、5、6、7、8时,“十一定律”似乎特别管用;但即使首引是2或3,也一样十分有用。假定同伴引2,你和梦家有五张牌,你就可以推算出庄家这门有四张牌,有时这个资讯很有用处。

如果你要推算同伴所引花色的长度(而非庄家的大牌张数),你可以忽略“十一定律”,只要检视比同伴首引牌更小的牌张即可。例如同伴引4,梦家为72,你持A103,那么因为比4小的2和3都看到了,所以同伴只有四张。如果同伴引4,梦家为75,你持A103,则因2还未出现,故不知同伴持四张或五张,但只要你眼睛放亮些,当2出现时即可获知正确推论。

### 第三家跟大牌吗?

以下举几付牌例,让我们来看看在决定第三家应否跟大牌时要考虑

哪些因素。

例 4：

			♠ 1072	
			♥ K8	
			♦ AKQJ96	
			♣ AK	
				♠ A964
				♥ A75
				♦ 843
				♣ 832
西	北	东	南	
	1♦	—	1NT	
—	3NT	AP		

你的同伴首引♥J,梦家跟小牌。几乎在所有类似的红心组合之下,你都该跟♥7,让庄家以♥Q赢吃,将来才有机会用♥A扑杀梦家的♥K。但本例中一旦你跟♥7,肯定庄家已有足够的九墩牌。因此唯一可能击垮合约的机会是:首轮用♥A定住,立刻转引♠4,希望同伴持有♠KJ×或更好的牌。全手牌如下:

			♠ 1072	
			♥ K8	
			♦ AKQJ96	
			♣ AK	
♠ KJ8				♠ A964
♥ J10932				♥ A75
♦ 75				♦ 843
♣ 1054				♣ 832
			♠ Q53	
			♥ Q64	
			♦ 102	
			♣ QJ976	

同伴持有你希望的黑桃组合,你将可一口气吃到前五墩牌而击垮合约。如你首轮放小,庄家则可赢得十二墩。



例 5 :

			♠ 94	
			♥ J52	
			♦ AQ10973	
			♣ K6	
				♠ AQ8
				♥ 984
				♦ K5
				♣ J10932
西	北	东	南	
			1NT	
—	3NT	AP		

同伴首引 ♠ 6 ,你应出 ♠ Q。

庄家有一张比 6 大的牌张 ,很像是 K ,而你无法阻止他吃这墩牌。看了四家牌后 ,你将会知道何以首轮不出 A 的原因 :

			♠ 94	
			♥ J52	
			♦ AQ10973	
			♣ K6	
♠ J10763				♠ AQ8
♥ K763				♥ 984
♦ 42				♦ K5
♣ 85				♣ J10932
			♠ K52	
			♥ AQ10	
			♦ J86	
			♣ AQ74	

如果说首轮你以 ♠ A 吃进 ,之后再回攻 ♠ Q ,那么庄家就会扣住 ♠ K ,直到第三轮才吃住。之后他会偷方块 ,你虽然可以 ♦ K 再度上手 ,但因手中已无黑桃可引 ,庄家将可超打一墩。

当然 ,即便你首轮出 ♠ Q ,只要庄家依样扣住 ♠ K 不吃 ,那么他仍可成约。但他并不知道黑桃的实际情况 ,要是 ♠ A 在你同伴手中 ,而他不吃第一轮 ,那么当你再攻黑桃时 ,他极可能立刻输掉五墩黑桃而倒约。何况只要 ♦ K 长对位置他就能做成合约呢 ! 因此 ,当你先出 ♠ Q 的时候 ,庄家多半不敢冒险不吃。结果庄家在不得不偷方块的局面下 ,合约垮一。

例 6 :

		♠ 109	
		♥ AQ72	
		♦ AKJ9	
		♣ 653	
			♠ AQ7
			♥ 65
			♦ 8632
			♣ 10984
西	北	东	南
	1♦	—	1♥
1♠	2♥	2♠	—
—	3♥	AP	

你的同伴首引 ♠ 6 ,你将出哪张黑桃呢 ? 为什么 ?

♠ 6 ,毫无疑问是同伴的第四大牌 ,按照“十一定律”判断 ,庄家没有一张牌比 ♠ 6 更大 ,因此你可以用 ♠ A 或 ♠ Q 赢得第一墩。较好的打法是用 ♠ Q ,可以减少同伴的麻烦。假设你赢进首轮后转攻 ♣ 10。

四家牌如下 :

		♠ 109	
		♥ AQ72	
		♦ AKJ9	
		♣ 653	
♠ KJ862			♠ AQ7
♥ K4			♥ 65
♦ 1054			♦ 8632
♣ AQ7			♣ 10984
		♠ 543	
		♥ J10983	
		♦ Q7	
		♣ KJ2	

只有在一口气吃进五墩的情形下 ,才能击垮合约 ;也就是说 ,你必须  
要两次穿攻梅花才能成功。

当同伴以 ♣ Q 捕捉到庄家的 ♣ J 后 (或用 ♣ A 吃到 ♣ K) ,他将会毫不  
考虑地回攻黑桃让你的 A 吃进 ,再穿一次梅花。

如果你首轮用 ♠ A 吃 ,那么同伴上手时 ,将无法判断到底是庄家或你

持有 ♠ Q。虽然在本牌例中 ,梦家的牌情可能使他还是会回引黑桃 ,但你明确的打法才是减少他错误的最佳保障。

例 7 :

			♠ KQJ10	
			♥ 983	
			♦ 654	
			♣ KJ7	
				♠ A6543
				♥ KJ4
				♦ J987
				♣ 2
西	北	东	南	
—	1 ♠	—	1 ♣	
—	4 ♣	—	3 ♣	
—	—	—	5 ♣	

同伴首引 ♥ 2。为了找出谁握有 ♥ Q ,你应跟 ♥ J。同伴的首引指出他最多只有四张红心(也可能 Q × × ) ,因此庄家的红心可能是 ♥ A × × 或 ♥ AQ × (假定你同伴不会在对抗王牌合约时 ,从 A 下低引)。

推断庄家在接下来的打法应该是清两圈王牌 ,转引黑桃。

当你以 ♠ A 吃到后 ,必须要立刻吃到两墩牌才能击垮合约 ,否则庄家的失墩将在梦家的黑桃上垫光。

如果首轮庄家以 ♥ A 赢吃 ,那么你就必须赶紧提吃两墩红心。如果首轮他用 ♥ Q 赢吃 ,那么你唯一的机会是转攻方块 ,希望同伴握有 ♦ AQ。以下是转攻方块成功的四家牌 :

			♠ KQJ10	
			♥ 983	
			♦ 654	
			♣ KJ7	
♠ 982				♠ A6543
♥ 10762				♥ KJ4
♦ AQ103				♦ J987
♣ 54				♣ 2
			♠ 7	
			♥ AQ5	
			♦ K2	
			♣ AQ109863	

当初你若先出♥K,则无法知道谁持有♥Q。

但请注意,若是对抗无王合约时,可能先出♥K才是正确的牌张,因为同伴可能从♥A下低引。

例 8 :

		♠ KQ32	
		♥ 107	
		♦ 652	
		♣ J1063	
			♠ 8654
			♥ Q94
			♦ QJ7
			♣ A82
西	北	东	南
—	3♣	—	2NT
—	3NT	AP	3♦

同伴首引♥3,梦家跟♥7。

庄家对北家的史蒂曼高花询问没有任何回应,故可判断,同伴一定是从五张红心中引牌。

若同伴同时持♥A及♥K,则♥Q是胜利张,但如此一来庄家最多只剩 18 大牌点,不足以开叫 2NT。

因此♥9才是正确的出牌。在庄家持有 KJ× 时,你的♥9可以少损失一墩,而其他的牌情你也不会吃亏。

在下面的牌例里,你必须出♥9才能打败合约:

	♠ KQ32	
	♥ 107	
	♦ 652	
	♣ J1063	
♠ 97		♠ 8654
♥ A8632		♥ Q94
♦ 10843		♦ QJ7
♣ 74		♣ A82
	♠ AJ10	
	♥ KJ5	
	♦ AK9	
	♣ KQ95	

假设庄家首轮是以♥J吃进(事实上即使他让过不吃,对合约也一样没什么帮助),那么当你将来用♣A上手后,即可冲出♥Q,让同伴吃到四墩红心,从而击落合约。

例 9 :

			♠ Q97	
			♥ J106	
			♦ A10952	
			♣ 63	
				♠ 8542
				♥ Q953
				♦ K7
				♣ A54
西	北	东	南	
—	1♦	—	1♣	
—	3NF	AP	2NT	

同伴引♥2,梦家出♥J。

显而易见,同伴是从 A×××、K×××或××××中引出(由于庄家已表示约有 19 大牌点,同伴不可能同时持 A、K)。

若是同伴持有♥K×××,则你盖不盖♥Q 结果都将一样,但在其他情况下,盖♥Q 都会吃亏。

所以正确答案是 :不要出♥Q。

四家牌如下 :

			♠ Q97	
			♥ J106	
			♦ A10952	
			♣ 63	
♠ 106				♠ 8542
♥ A842				♥ Q953
♦ 643				♦ K7
♣ J972				♣ A54
			♠ AKJ3	
			♥ K7	
			♦ QJ8	
			♣ KQ108	

当你第三家跟小时 ,庄家在红心上只能吃到一墩。

在庄家还来不及发展九墩前 ,你已吃到一墩方块、一墩梅花 ,以及三墩红心而击垮合约。

例 10 :

		♠ Q62	
		♥ Q6	
		♦ A98	
		♣ K10743	
			♠ AJ75
			♥ K1083
			♦ 54
			♣ 952
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

同伴首引 ♥5 ,梦家出 ♥6。

如果你信任同伴从第四大牌引出 ,那么依“十一定律” ,庄家只有一张比 ♥5 大的牌。

假定这一张牌是 ♥A ,那么庄家会要梦家出 Q 才对。

因此同伴应该有 ♥A ,这时正确的第三家打法是 ♥K。

四家牌如下 :

		♠ Q62	
		♥ Q6	
		♦ A98	
		♣ K10743	
♠ 98			♠ AJ75
♥ A9752			♥ K1083
♦ 10763			♦ 54
♣ J6			♣ 952
		♠ K1043	
		♥ J4	
		♦ KQJ2	
		♣ AQ8	

只有在庄家持 ♥J× 或 ♥J×× 的情况下 ,梦家不出 ♥Q 才有道理。为了避免庄家是 ♥J× 双张 ,你必须在第一墩出 ♥K 才不致遭受损失 ;但

如果庄家握有♥J××,则不论你是否出♥K,都无法阻止他赢吃一墩。

例 11 :

			♠ KQJ4	
			♥ A104	
			♦ 762	
			♣ QJ10	
				♠ 852
				♥ J53
				♦ AJ94
				♣ 876
西	北	东	南	
	1 ♣	—	1 ♠	
—	2 ♠	—	4 ♠	
—	—	—		

同伴首引♥2,梦家跟♥4,你要出哪张牌呢?为什么?

如果同伴持 KQ××,并从中引牌,则他不该引♥2,因此庄家似为♥KQ×、♥K××或♥Q××。

前两种情况下,不论你出哪张牌,庄家都可以吃到三墩。但若他是♥Q××的话,你跟小牌可以少损失一墩。

四家牌如下:

			♠ KQJ4	
			♥ A104	
			♦ 762	
			♣ QJ10	
♠ 3				♠ 852
♥ K762				♥ J53
♦ K1085				♦ AJ94
♣ K943				♣ 876
			♠ A10976	
			♥ Q98	
			♦ Q3	
			♣ A52	

如果你首轮跟出♥J,庄家以♥Q吃进后,再偷西家的♥K,即可赢得三墩红心。

很不幸地,你同伴做出这样的首引,但以他的一手牌来看,实在也难

为了。不过 ,只要你跟对牌 ,庄家仍只能赢得两墩红心 ,和他自己动这门的结果一样(实际上 ,当你的同伴在 ♣K 上手后 ,必须要正确地攻击方块才能击退合约 ,否则庄家可以借由提光王牌及梅花的终局打法而成约)。

## 避免桥路阻塞

击败无王合约最常见的方法 ,就是奔吃一种长门花色。第三家一定要避免桥路阻塞 ,例如 :

例 12 :

			♠ AQ8	
			♥ A2	
			♦ QJ1043	
			♣ 765	
				♠ J1043
				♥ KQ7
				♦ A82
				♣ J109
西	北	东	南	
—	1♦	—	1♣	
—	3NT	AP	1NT	

同伴首引 ♥6 ,梦家跟 ♥2 ,你要出哪张牌呢 ?

正确的牌是 ♥Q——连续牌中的最小张 ,然后要冲出 ♥K ,以避免阻塞桥路 :你必须保留 ♥7 ,当你用 ♦A 进手后 ,才可能让同伴赢得第三圈红心 ,并奔吃其余小红心。

防御无王合约 ,若同伴有望打通一门牌组时 ,你必须保留最后的出手张是小牌 ,以避免失掉桥引。也许你担心当庄家持有 ♥J × × 时 ,以 ♥K 扑向梦家 ♥A 的自杀行为 ,可能会浪费了一张牌。但借由“十一定律”可以推论出同伴持有 ♥J。在进一步说明前 ,让我们看看四家牌。



	♠ AQ8	
	♥ A2	
	♦ QJ1043	
	♣ 765	
♠ 752		♠ J1043
♥ J9863		♥ KQ7
♦ 765		♦ A82
♣ Q4		♣ J109
	♠ K96	
	♥ 1054	
	♦ K9	
	♣ AK832	

由“十一定律”你可以推算出：庄家只有一张比♥6还大的红心。如果是♥J，那么同伴持♥1098带头牌组时，首引应该是♥10；若同伴持♥J109或♥J108带头牌组时，则该引♥J，故同伴极像是J986×的牌组（但即使同伴首引♥4，而你无从推算谁有♥J，正确的打法仍然不变，因为这是你唯一击败合约的机会）。

在本牌例结束前，尚须一提的是：若梦家首轮出♥A，你就要垫出♥K，次轮上手则引♥Q。

例 13：

		♠ Q2	
		♥ 965	
		♦ KJ4	
		♣ KQ1083	
♠ J965			
♥ K84			
♦ 8652			
♣ A7			
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

这次你改坐西家，首引♠5，梦家跟♠2，同伴以♥A吃进后还攻♠4。庄家第一轮跟♠10，第二轮跌出♠K。你该出哪张黑桃呢？为什么？以下是四家牌：

	♠ Q2	
	♥ 965	
	♦ KJ4	
	♣ KQ1083	
♠ J965		♠ A8743
♥ K84		♥ J102
♦ 8652		♦ 973
♣ A7		♣ 65
	♠ K10	
	♥ AQ73	
	♦ AQ10	
	♣ J942	

除非庄家只有两张黑桃,否则第二轮应不会出 ♠ K 才对,因此可判断同伴持有五张黑桃。你必须预防阻塞桥路,在第二轮黑桃上垫 ♠ J(或 ♠ 9),以后 ♣ A 上手时先提掉 ♠ 9(或 ♠ J),再攻出 ♠ 6。只有这样,同伴才有机会盖吃第四轮黑桃,并赢得第五张黑桃。

例 14 :

		♠ K863	
		♥ 654	
		♦ AKJ	
		♣ Q102	
			♠ J107
			♥ A83
			♦ 6542
			♣ 983
西	北	东	南
—	1 ♠	—	1 ♣
—	3NT	AP	1NT

同伴首引 ♥ K,你垫 ♥ 8 表示欢迎,庄家跟 2。接着同伴出 ♥ Q,你是否应该用 A 盖吃以避免桥路阻塞呢?

正确的牌张是 ♥ 3。

四家牌情如下 :

	♠ K863	
	♥ 654	
	♦ AKJ	
	♣ Q102	
♠ A92		♠ J107
♥ KQ9		♥ A83
♦ 873		♦ 6542
♣ 7654		♣ 983
	♠ Q54	
	♥ J1072	
	♦ Q109	
	♣ AKJ	

如果你用 A 盖吃的话 ,那就送了大礼了。庄家将毫无困难地靠着两墩意外的红心而成约。

你也许要质疑同伴的首引 ,但红心和方块是未叫过的两门牌 ,而红心也确是较合理的选择 ,第三轮红心则是受到你的鼓励才继续出牌 ,为了你可能持有四张红心并避免桥路阻塞 ,所以他续出 ♥ Q。

现在 ,从你的角度应该想想 :同伴如不是故意要塞住你的桥路的话 ,第二轮不会引 ♥ Q ,那么你还应该用 ♥ A 盖吃吗 ? 如果他持有三或四张连续性带头牌组 ,第二轮就会出这群连续牌的最小张。

例如 :

	♠ K863	
	♥ 654	
	♦ AKJ	
	♣ Q102	
♠ 942		♠ A107
♥ KQJ9		♥ A83
♦ 873		♦ 6542
♣ 765		♣ 983
	♠ QJ5	
	♥ 1072	
	♦ Q109	
	♣ AKJ4	

以本牌为例 ,同伴在首引 ♥ K 后 ,次圈会引 ♥ J。这样的引牌让你明确地知道 ,当你用 ♥ A 盖吃时不会造成任何损失 ,因为你确知他握有 ♥ Q。

如果他的牌张是♥KQJ10,则第二轮引牌应是♥10(连续牌中的最小张)。

许多桥友手持连续牌张时,习惯性地先出最大张,接着第二大张、第三大张、第四大张。大多数场合这种先后顺利无关痛痒。但当你认为同伴这门牌里可能握有更大牌,且不希望桥路不通时,第二圈就该引连续牌中的最小张。

954  
QJ107 K83  
A62

如果西家首引 Q,东家出 8 表示欢迎,庄家跟 2。西家第二圈应出 10,而东家要用 K 盖吃以避免阻塞。若西家从 QJ× 中引 Q 并决定续引,则第二轮应出 J。

例 15：

♠ AQJ9  
 ♥ Q32  
 ♦ KJ6  
 ♣ 874

♠ K10653  
♥ 764  
♦ 982  
♣ J2

西	北	东	南
—	1♠	—	1♦
—	3NT	AP	1NT

首引♣K, 你应抛掉♣J。同伴似乎是从♣KQ10中引牌, 庄家可能会让过首轮。你若是第一轮跟♣2, 同伴会认为庄家持有AJ, 因此他不会(也不应该)再攻梅花。

假设四家牌如下：

	♠ AQJ9	
	♥ Q32	
	♦ KJ6	
	♣ 874	
♠ 74		♠ K10653
♥ J1098		♥ 764
♦ A4		♦ 982
♣ KQ1053		♣ J2
	♠ 82	
	♥ AK5	
	♦ Q10753	
	♣ A96	

你可以看到 ♣J 对同伴认清局势有多大的帮助。他会继续引梅花大牌直到庄家的 A 被迫出, 当他以 ♦A 上手时, 即提掉其余梅花而击垮合约。如果你跟 ♣2, 他会转攻 ♥J, 那么庄家就轻松回家了。

当你手持 ♣J × × 时, 你可以先出中间张鼓励同伴续引, 但双张时办不到, 故要垫 ♣J。

如果你认为同伴的首引是从 AK, 而非 KQ10 带头的牌组中引出 K, 你一样要将双张中的 J 垫掉, 这并不会误导同伴或造成一墩损失。相反的, 它有时仍对同伴多所助益。

例如:

	763	
AK1054		J2
	Q98	

假设你们对抗三无王合约, 同伴首引 K, 如果你跟出 J, 同伴会判断你大概是 J × 双张(也可能是单张)。

若你持 QJ 带头的牌组, 则应跟 Q。因此, 通常他将转攻其他花色, 希望你上手后能攻穿梅花。

然而在对抗王牌合约, 同伴引 K 的情况下, 持双张先垫 J 未必全然是对的。由于同伴可能是 KQ × × 或 KQ × × ×, 未必有 10。你用 J 表示双张的讯号, 可能是致胜的关键, 却也可能在庄家持 A109 或是持 A10 × 的情形下, 让过一墩而同伴续引时, 损失额外的一墩。

在下面一例中, 同伴首引 ♥Q, 关键张则是 ♥10。

例 16 :

	♠ K843		
	♥ A72		
	♦ J1063		
	♣ AJ		
			♠ QJ109
			♥ 104
			♦ 852
			♣ 10764
西	北	东	南
—	1♦	—	2NT
—	3NT	AP	

同伴首引♥Q,梦家以♥A赢吃,你应跟♥10。同伴可能从 QJ9 带头的五张中引牌(庄家若有四张红心应叫 1♥。同伴若无 9 则应引第四大牌)。如果你跟♥10,他就知道继续攻红心是安全的。

四家牌如下 :

	♠ K843		
	♥ A72		
	♦ J1063		
	♣ AJ		
♠ 76			♠ QJ109
♥ QJ983			♥ 104
♦ AQ			♦ 852
♣ 9852			♣ 10764
	♠ A52		
	♥ K65		
	♦ K974		
	♣ KQ3		

庄家必须建立方块牌组才能吃到九墩。

很显然地,第二墩他将偷方块。同伴上手后会迫出♥K,当他再度以♦A进张时,即可获得击落合约的墩数。

如果第一轮你跟♥4,同伴会假定庄家持有♥K10,那么他就不会再引红心。

# 盖吃

盖吃同伴的大牌赢张 ,是另一种克服桥路障碍的重要方法。

例如：

例 17：

		♠ 93	
		♥ K2	
		♦ AQJ1097	
		♣ AQ8	
			♠ AJ10852
			♥ QJ4
			♦ K2
			♣ 65
西	北	东	南
—	1♦	1♠	1NT
	3NT	AP	

同伴首引 ♠ K。可想而知是单张或双张牌。

庄家的 1NT 叫牌像是握有  $Q \times \times \times$  或  $Q \times \times$ 。既然手持如此有利的黑桃牌张 ,你就要以 ♠ A 盖吃 ,以确保一路迫出庄家的 ♠ Q。而不论你盖不盖吃 ,庄家都不可能在黑桃上获得额外的便宜。

以下是本例的四家牌：

	♠ 93	
	♥ K2	
	♦ AQJ1097	
	♣ AQ8	
♠ K		♠ AJ10852
♥ 108753		♥ QJ4
♦ 63		♦ K4
♣ 109742		♣ 65
	♠ Q764	
	♥ A96	
	♦ 852	
	♣ KJ3	

如果你不盖吃 ,同伴将无以为继 ,使得庄家超打一墩。反之 ,在迫出 ♠ Q 后 ,你将靠 ♦ K 上手 ,然后奔吃黑桃而击垮合约二墩。

例 18：

		♠ AKJ	
		♥ AQ7	
		♦ KQ1084	
		♣ 108	
♠ 86			
♥ J963			
♦ A3			
♣ K9732			
西	北	东	南
	1♦	—	1NT
—	3NT	AP	

你坐西家，首引♣3。

同伴以♣A吃进，再回攻♣Q，庄家跟出♣4及♣5。你可曾留意牌张号码，你计算过墩数吗？第二圈梅花你要出哪张牌呢？

特别强调，你一定要用♣K盖吃，这将确保合约无法完成。

四家牌如下：

		♠ AKJ	
		♥ AQ7	
		♦ KQ1084	
		♣ 108	
♠ 86			♠ 107432
♥ J963			♥ 842
♦ A3			♦ 952
♣ K9732			♣ AQ
		♠ Q95	
		♥ K105	
		♦ J76	
		♣ J654	

在两圈梅花后，你剩下♣972，庄家则是♣J6，靠着再引♣9迫出♣J后，你一定可以用♦A上手，提取剩下的♣72，打垮合约一墩。如果你让同伴第二轮的♣Q赢了，他就没有梅花可引，对合约再也莫可奈何了。

虽然同伴若持♣AQ×的话，你不盖吃则可得一墩（一个好的桥手持♣AQ×时，应先出♣Q，再出♣A）。但防御的目标是击落合约，这只需要你赢得四墩梅花。



此外,从叫牌来看,庄家对 1♦ 的答叫是 1NT,而非一线高花(没有任何一门四张高花),更像是庄家持有四张梅花了。

例 19:

		♠ AQ75		
		♥ 84		
		♦ KQJ63		
		♣ K9		
				♠ J84
				♥ AKQ6
				♦ A
				♣ Q10732
西	北	东	南	
	1♦	×	1♠	
—	3♠	—	4♠	
—	—	—		

同伴首引♥J,几乎可以确定是从♥J10 的组合中引出。若非如此,则应为单张或双张。

但这也不太可能,因为庄家不像是握有五张或六张红心。现在假定同伴还有♥10,你是否看出有一条便捷的路能击垮合约呢?

以♥Q 盖吃♥J,提掉♦A,从♥AK 下低引♥6。

同伴用♥10 赢吃后,他会引出另一张方块给你王吃。没有必要再做任何说明,但还是展现四家牌如下:

		♠ AQ75		
		♥ 84		
		♦ KQJ63		
		♣ K9		
♠ 3				♠ J84
♥ J1095				♥ AKQ6
♦ 8742				♦ A
♣ 8654				♣ Q10732
		♠ K10962		
		♥ 732		
		♦ 1095		
		♣ AJ		

下一付牌也需要你盖吃来帮助同伴。

例 20 :

			♠ 10852	
			♥ KQ964	
			♦ A7	
			♣ 74	
				♠ 4
				♥ 10873
				♦ J64
				♣ A10652
	西	北	东	南
				1 ♠
	2NT(注)	4 ♠	5 ♣	5 ♠
	—	—	—	

注：“不寻常的 2NT 盖吃”表示两门 5 - 5 以上的低花牌组。

同伴首引 ♣ K。同伴已表示 5 张梅花 ,因此在这门花色上 ,你们最多只有一个赢墩。

这表示除非同伴在红心或黑桃上有一个赢墩 ,你又必须在庄家清王和建立红心前 ,协助同伴打下一墩方块 ,才可能打垮合约。

为此你要用 ♣ A 盖吃 ♣ K ,并低引方块 ,希望在对抗庄家的 ♦ Q 时有所发挥。在下面的蓝图里 ,这种防御才够犀利。

牌例如下：

			♠ 10852	
			♥ KQ964	
			♦ A7	
			♣ 74	
♠ K7				♠ 4
♥ 5				♥ 10873
♦ K10982				♦ J64
♣ KQJ93				♣ A10652
			♠ AQJ963	
			♥ AJ2	
			♦ Q53	
			♣ 8	

除非第二轮由你攻穿方块 ,否则 5 ♠ 是打不垮的。

另一种抢得引牌的机会 ,类似盖吃的打法是王吃同伴的赢墩。

例如：

例 21：

		♠ AQJ4	
		♥ Q4	
		♦ 75	
		♣ AKJ103	
			♠ 763
			♥ 8
			♦ Q9632
			♣ 8542
西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♠
2 ♥	4 ♠	AP	

同伴首引 ♥K 跟着出 ♥A。

你应该很清楚地看出来 ,要打败合约就得立刻再赢吃两墩方块。一旦庄家上手 ,就可以靠梦家的梅花垫掉手上所有的方块失张。

既然你的三张小王牌一无价值 ,而且方块要由你来引牌。因此你必须王吃同伴的 ♥A 然后转攻方块。

以下是你最希望见到的牌局：

		♠ AQJ4	
		♥ Q4	
		♦ 75	
		♣ AKJ103	
♠ 9			♠ 763
♥ AKJ1052			♥ 8
♦ AJ8			♦ Q9632
♣ 976			♣ 8542
		♠ K10852	
		♥ 9763	
		♦ K104	
		♣ Q	

由于同伴持有 ♥AJ ,你终于打垮了合约。

第三轮出小方块时 ,即便庄家握着 ♦ KJ ,他也可能猜错 ♦ A 或 ♦ Q 的位置而失败。

如果你不王吃同伴的 ♥A ,庄家就能轻松成约。同伴第三轮必然拔

♦ A 期盼你有 ♦ K ,至少也避免庄家再超打一墩。

# 让 过

为了桥路顺畅 ,你经常要出小牌 ,以让过一墩原本你可以赢取的牌。  
 以下为几个例子：

例 22：

♠ J54

♥ A102

♦ Q102

♣ AK83

♠ AK876

♥ J74

♦ 53

♣ Q94

西	北	东	南
	1 ♣	1 ♠	2 ♦
—	3 ♦	—	3NT
—	—	—	

同伴首引 ♠ 9。

你可以期望这是从双张中引出的牌张(他当然也可能是单张。但果真如此 ,庄家黑桃上将有两个挡张 ,那么击垮合约的机会是微乎其微了。因此你必须假定同伴持有双张黑桃)。从叫牌来看 ,庄家像有五张方块 ,如果带头的是 ♦ AK ,合约是打不垮的。唯一的机会是同伴有双张黑桃并持有 ♦ A 或 ♦ K。关键打法则是 :首轮黑桃让过 ,并跟 ♠ 8 ,鼓励同伴续引。

四家牌如下：

	♠ J54	
	♥ A102	
	♦ Q102	
	♣ AK83	
♠ 93		♠ AK876
♥ 9853		♥ J74
♦ K6		♦ 53
♣ 107652		♣ Q94
	♠ Q102	
	♥ KQ6	
	♦ AJ9874	
	♣ J	

很幸运地 ,同伴握有 ♠ K ,他上手后续引 ♠ 3 ,让你再奔吃四墩黑桃。

例 23 :

			♠ AQ53
			♥ QJ52
			♦ QJ10
			♣ 85
			♠ 972
			♥ 43
			♦ A852
			♣ 10976
西	北	东	南
			1NT
—	2♣	—	2♥
—	4♥	AP	

同伴首引 ♦ 9 ,明显的是从短门引出。

若同伴持单张 ,你就应以 ♦ A 吃进 ,再引方块供他王吃。但若他是双张 ,你应跟 ♦ 8 表示鼓励 ,希望他能够在庄家清完王牌前上手再引方块。因此你必须判断同伴的方块是单张或双张。

答案可以从叫牌得知 :如果同伴是单张 ,则庄家将有五张方块 ,加上他已表示有四张红心 ,这样不平衡的牌不会开叫 1NT。因此你要在首轮跟 ♦ 8。

四家牌如下 :

			♠ AQ53
			♥ QJ52
			♦ QJ10
			♣ 85
♠ 1084			♠ 972
♥ K76			♥ 43
♦ 93			♦ A852
♣ AJ432			♣ 10976
			♠ KJ6
			♥ A1098
			♦ K764
			♣ KQ

如果庄家以 ♦ 10 吃进后 ,试着偷红心(别种打法更差) ,同伴以 ♥ K

吃到后会再引  $\spadesuit 3$  ,你就可以用  $\spadesuit A$  吃进 ,并回攻方块让他王吃 ,以后再吃  $\clubsuit A$  即可击垮合约。

王吃方块才足以打败合约 ,而让过首轮正是你达成此目标的唯一进手张。

例 24 :

		$\spadesuit 72$	
		$\heartsuit QJ8$	
		$\diamond A5$	
		$\clubsuit K109763$	
			$\spadesuit KQ954$
			$\heartsuit 762$
			$\diamond J83$
			$\clubsuit AQ$
西	北	东	南
—	3NT	1 $\spadesuit$ AP	1NT

同伴首引  $\spadesuit 10$ 。

你在这一圈黑桃应出哪一张牌呢 ?

你必须让过 ,出  $\spadesuit 5$ 。同伴若持  $10 \times \times$  会引小牌 ,故他应该是双张 ,而庄家持  $AJ \times \times$ 。

为了对抗庄家的  $AJ8 \times$  ,你必须保留  $KQ9$  ,使他只能有两个黑桃赢墩。本例中你有两个进手张  $\clubsuit A$  及  $\clubsuit Q$  ,不必担心和同伴间的桥引问题 ,让过才能保住黑桃上的赢墩。

四家牌情如下 :

	$\spadesuit 72$	
	$\heartsuit QJ8$	
	$\diamond A5$	
	$\clubsuit K109763$	
$\spadesuit 106$		$\spadesuit KQ954$
$\heartsuit 9543$		$\heartsuit 762$
$\diamond Q10976$		$\diamond J83$
$\clubsuit 82$		$\clubsuit AQ$
	$\spadesuit AJ83$	
	$\heartsuit AK10$	
	$\diamond K42$	
	$\clubsuit J54$	

庄家被迫以 ♠ J 吃进同伴的 ♠ 10 后 ,他必然要偷梅花到你的 ♣ Q ,由于你仍持 ♠ KQ95 ,庄家则只有 ♠ A83 ,在你引黑桃大牌后被迫以 ♠ A 吃进。而当你再度靠 ♣ A 上手后 ,即可奔吃三墩黑桃打垮合约。如果首轮你用大牌盖吃 ♠ 10 ,则庄家在黑桃上将有三个挡张而成约。

例 25 :

			♠ A2	
			♥ K5	
			♦ KJ10743	
			♣ 983	
				♠ K85
				♥ 97632
				♦ AQ
				♣ QJ10
西	北	东	南	
—	3NT	AP	1NT	

同伴首引 ♠ J ,梦家跟 ♠ 2。

同伴不像还有任何大牌点(你已看到 23 大点 ,其他 17 大点中 ,庄家开叫 1NT 又有 16 点)。

然而他若持五张黑桃 ,只要你能让他上手赢吃长门 ,就有机会打垮合约。这只要你首圈让过 给庄家的 ♠ Q 赢吃即可。

四家牌情如下 :

			♠ A2	
			♥ K5	
			♦ KJ10743	
			♣ 983	
♠ J10943				♠ K85
♥ 1084				♥ 97632
♦ 62				♦ AQ
♣ 765				♣ QJ10
			♠ Q76	
			♥ AQJ	
			♦ 985	
			♣ AK42	

假设庄家以 ♠ Q 吃进首引(他如果不吃的话 ,则会阻塞住你和同伴间的桥路 ,但那是极不合理的打法)接着偷方块上你手。

你以 ♠K 冲向梦家的 ♠A。当你再次以方块进张后 ,就可引 ♠5 让同伴奔吃三墩黑桃。

如果首轮你以 ♠K 吃进 ,庄家分别在第二、三圈以 ♠A 和 ♠Q 吃进 ,最后你将无黑桃可攻 ,以致庄家完成合约。

在下面两付牌例里 ,让过的目的是使庄家和梦家间的桥路阻塞。

例 26 :

		♠ J98	
		♥ 542	
		♦ KJ1093	
		♣ 76	
			♠ KQ763
			♥ QJ109
			♦ A84
			♣ J
西	北	东	南
—	2♦	1♠	×
—	3NT	—	2NT
		AP	

同伴首引 ♠10 ,梦家盖 ♠J。

你必须让过。

同伴极像是持有 ♠10 × 双张 ,庄家则为 A × ×。因此不论你盖不盖吃 ,庄家都能赢得两墩黑桃。不盖 ♠J 的原因 ,是要立即消灭庄家再回到梦家的桥引。假定四家牌如下 :

		♠ J98	
		♥ 542	
		♦ KJ1093	
		♣ 76	
♠ 102			♠ KQ763
♥ 876			♥ QJ109
♦ 52			♦ A84
♣ Q109543			♣ J
		♠ A54	
		♥ AK3	
		♦ Q76	
		♣ AK82	



庄家可以获得两墩黑桃、两墩红心和两墩梅花。他必须在方块上产生三个赢墩才能成约。

在实战中，他引方块时，你可以扣住两圈方块，到第三圈方块才吃住。

假如你首圈黑桃让过的话，庄家就只能吃到二墩方块。如果首圈你盖过♠J，庄家迫出你的♦A后，不论你攻不攻黑桃，他都可以借由黑桃下到梦家，再提吃两圈方块而超打一墩。

例 27：

		♠ 3	
		♥ 65	
		♦ AK9742	
		♣ KQ108	
			♠ J9842
			♥ 83
			♦ QJ6
			♣ AJ5
西	北	东	南
	1♦	—	1♥
—	2♣	—	3♥
—	4♥	—	4NT
—	5♦	—	6♥
—	—	—	

同伴首引♣9，梦家跟♣K。同伴有几张梅花？你该出哪一张梅花呢？为什么？

在回答这些问题前，让我们看看四家牌：

	♠ 3	
	♥ 65	
	♦ AK9742	
	♣ KQ108	
♠ K10765		♠ J9842
♥ 974		♥ 83
♦ 1083		♦ QJ6
♣ 92		♣ AJ5
	♠ AQ	
	♥ AKQJ102	
	♦ 5	
	♣ 7643	

从  $9 \times \times \times$  的牌组中引牌应为第四大牌,即使是  $9 \times \times$ ,好手们也喜欢引小牌。因为你不妨假设同伴是自双张中引出,那么即使你首轮让过,将来  $\clubsuit A$  仍然可以赢吃。

让过的目的,在于减少庄家进入梦家的桥引。若是你先赢吃了  $\clubsuit A$ ,就无法阻止庄家在建立起方块之后,靠着  $\clubsuit Q$  进入梦家奔吃方块,从而垫去手中的所有失张。首轮让过的结果,庄家将无可避免地要失掉两墩梅花而垮约。

## 第二章 测验

身为东家,在下面各牌例中,你将如何处理第三家牌?

1.           ♠ J96  
             ♥ 73  
             ♦ AQ62  
             ♣ 9542

             ♠ Q74  
             ♥ 962  
             ♦ K8743  
             ♣ K8

西	北	东	南
			1 ♠
—	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

同伴首引 ♠ 3, 梦家跟 ♠ J。

2.           ♠ AQJ9  
             ♥ 5  
             ♦ AKQ102  
             ♣ 743

             ♠ 32  
             ♥ A974  
             ♦ 8654  
             ♣ Q96

西	北	东	南
	1 ♦	—	1 ♠
2 ♥	3 ♠	4 ♥	4 ♠
—	—	—	

同伴首引 ♥ K

3.           ♠ AQ  
             ♥ 5432  
             ♦ KJ1097  
             ♣ K6

             ♠ 763  
             ♥ K10987  
             ♦ AQ  
             ♣ Q82

西	北	东	南
	1 ♦	1 ♥	2NT
—	3NT	AP	

同伴首引 ♥ Q

4.           ♠ 652  
             ♥ K2  
             ♦ AKQ  
             ♣ J10842

             ♠ KQ987  
             ♥ 74  
             ♦ J52  
             ♣ A76

西	北	东	南
	1 ♣	1 ♠	2NT
—	3NT	AP	

同伴首引 ♠ 10

5.            ♠ A2  
               ♥ KJ  
               ♦ QJ10984  
               ♣ AK3

              ♠ K87643  
               ♥ Q109  
               ♦ A3  
               ♣ 52

西	北	东	南
	1♦	1♠	1NT
—	3NT	AP	

同伴首引 ♠ 9 梦家跟 ♠ 2。

6.            ♠ 65  
               ♥ A8  
               ♦ K10743  
               ♣ QJ102

              ♠ J10973  
               ♥ J4  
               ♦ A85  
               ♣ 963

西	北	东	南
			1NT
—	3NT	AP	

同伴首引 ♥ 7 梦家出 ♥ A。

7.            ♠ KJ9  
               ♥ J953  
               ♦ 1062  
               ♣ AQ7

              ♠ 742  
               ♥ 62  
               ♦ A8543  
               ♣ 953

西	北	东	南
			1♠
×	×	2♦	—
3♦	3♠	—	4♠
—	—	—	

同伴首引 ♦ K

8.            ♠ QJ  
               ♥ 965  
               ♦ KJ9854  
               ♣ K10

              ♠ K10873  
               ♥ Q8  
               ♦ A32  
               ♣ A52

西	北	东	南
		1♠	1NT
—	3NT	AP	

同伴首引 ♠ 9

# 测验解答

1.

	♠ J96		
	♥ 73		
	♦ AQ62		
	♣ 9542		
♠ 53		♠ Q74	
♥ Q1084		♥ 962	
♦ J95		♦ K8743	
♣ AJ107		♣ K8	
	♠ AK1082		
	♥ AKJ5		
	♦ 10		
	♣ Q63		
西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首引 ♠ 3 ,梦家跟 ♠ J

从叫牌、同伴的首引 ,以及梦家的 ♠ J 来判断 ,庄家持有 ♠ AK10。因此你盖不盖 J 似乎无关痛痒 ,反正 ♠ Q 被吃定了。

但以本牌为例 ,由于庄家无可避免地要失掉三墩梅花 ,他多半寄望梦家王吃手上的红心失墩 ,而不敢敲光王牌。

若是首轮你用 ♠ Q 盖过 ♠ J ,则庄家可以分别靠着 ♠ 6 和 ♠ 9 王吃两次红心而成约 ;反之 ,你在第四轮红心上 ,可以靠着 ♠ Q 超王吃而击垮合约。

因此第一轮你要跟小黑桃。

2.

	♠ AQJ9		
	♥ 5		
	♦ AKQ102		
	♣ 743		
♠ 75		♠ 32	
♥ KQJ1083		♥ A974	
♦ J7		♦ 8654	
♣ AJ10		♣ Q96	
	♠ K10864		
	♥ 62		
	♦ 93		
	♣ K852		
西	北	东	南
—	1♦	—	1♠
2♥	3♠	4♥	4♠
—	—	—	—

同伴首引 ♥ K

很明显 ,庄家在黑桃和方块上一无失墩 ,红心也只有一个失墩。

要打败合约 ,你必须在庄家还没上手前赢吃三墩梅花。

这只有在同伴持 ♣ AK 或 ♣ AJ10 的情况下才可能 ,尤其是后者一定要由你引出 ♣ Q 来攻穿庄家的 ♣ K。因此首轮你要用 ♥ A 盖吃 ,并立即引 ♣ Q。

3.		♠ AQ	
		♥ 5432	
		♦ KJ1097	
		♣ K6	
♠ 109852			♠ 763
♥ Q			♥ K10987
♦ 863			♦ AQ
♣ J754			♣ Q82
		♠ KJ4	
		♥ AJ6	
		♦ 542	
		♣ A1093	
西	北	东	南
—	1♦	1♥	2NT
	3NT	AP	
同伴首引♥Q			

看起来庄家如果不靠打大方块，无法赢得九墩。

若果真如此，你肯定能够用♥K盖过同伴的♥Q后击垮合约。庄家即使让过，你仍可续引，靠着两次方块上手而赢得三墩红心。

否则同伴若是单张♥Q，庄家首轮让过后，你已丧失时效，打不垮合约了。

如果同伴持有♥Q×的话，你将损失一墩，但从叫牌来看实在不像。何况盖吃同伴的♥Q，可以保证击败合约呢！

4.		♠ 652	
		♥ K2	
		♦ AKQ	
		♣ J10842	
♠ 103			♠ KQ987
♥ J10965			♥ 74
♦ 10984			♦ J52
♣ K3			♣ A76
		♠ AJ4	
		♥ AQ83	
		♦ 763	
		♣ Q95	
西	北	东	南
—	1♣	1♠	2NT
	3NT	AP	
同伴首引♠10			

同伴的♠10，表示他最多持双张黑桃(10××应引小牌)，因此庄家的黑桃是AJ×或AJ××。

如果庄家握有♣KQ，或是红牌上还有七个赢墩，那么合约是铁打的。

唯一击退合约的机会要靠同伴双张黑桃，并持有♣K(或♣Q，并且庄家红牌上只有五个赢墩)。

关键的打法是：第一轮放过，但要垫♠9表示鼓励。

庄家将以♠J赢吃，并引梅花。同伴以♣K吃到后，再攻黑桃，迫出庄家的♠A。于是当你用♣A上手后即可赢得三墩黑桃。

如果首轮你出♠K或♠Q，庄家让过。他会吃进第二圈黑桃，出梅花。同伴上手将无黑桃可引而错失时机，使庄家成约。

5.	♠ A2		
	♥ KJ		
	♦ QJ10984		
	♣ AK3		
♠ 95		♠ K87643	
♥ 87642		♥ Q109	
♦ K7		♦ A3	
♣ J1086		♣ 52	
	♠ QJ10		
	♥ A53		
	♦ 652		
	♣ Q974		
西	北	东	南
—	1♦	1♠	1NT
	3NT	AP	
同伴首引 ♠ 9 梦家跟 ♠ 2			

♠ 9 是同伴最大张黑桃 ,因此庄家持有 ♠ QJ10。

除非庄家不靠方块赢得所需要的九墩 ,否则若同伴握有 ♦ K 和双张黑桃的话 ,你就可以击垮合约。

让过首轮黑桃 ,跟出 ♠ 8 表示欢迎。庄家吃进 ♠ 9 后 ,必然动方块。这时你的同伴要抢着以 ♦ K 赢吃 ,再引一圈黑桃 ,清除了庄家的黑桃挡张。

当你靠着 ♦ A 上手时 ,即可再提吃四墩黑桃 ,击垮合约两墩。

6.	♠ 65		
	♥ A8		
	♦ K10743		
	♣ QJ102		
♠ K842		♠ J10973	
♥ KQ973		♥ J4	
♦ 62		♦ A85	
♣ 75		♣ 963	
	♠ AQ		
	♥ 10652		
	♦ QJ9		
	♣ AK84		
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT
同伴首引 ♥ 7 梦家出 ♥ A			

首轮要抛弃 ♥ J ,以免塞住桥路。

如果同伴引第四大牌 ,则庄家只有一张比 ♥ 7 大的牌。

垫掉 ♥ J 并不会让庄家多赢一墩。

同伴可能从 KQ97 中引 7。KQ107 应引 K ,K1097 或 Q1097 时引 10 ,因此同伴多半没有 10。

当你以 ♦ A 吃到时 ,攻回 ♥ 4 就可以让同伴连吃四墩红心。

如果首圈你保留住 ♥ J ,则打不垮合约。

本牌中 ,庄家首圈放小红心则可成约。但这种打法不仅在同伴持 ♦ A 时会垮约 ,而且你在 ♥ J 上手后穿攻黑桃 ,他也无法成约。

故首圈梦家出 ♥ A ,希望阻断桥路是合理的打法。

7.

	♠ KJ9	
	♥ J953	
	♦ 1062	
	♣ AQ7	
♠ 5		♠ 742
♥ AQ74		♥ 62
♦ KQJ9		♦ A8543
♣ J1086		♣ 953
	♠ AQ10863	
	♥ K108	
	♦ 7	
	♣ K42	

西	北	东	南
×	×	2♦	1♠
3♦	3♠	—	4♠
—	—	—	—

同伴首引♦K

同伴加叫过方块,不像是少于四张方块,因此你们最多也只能赢吃一墩方块。最佳的机会是由你在第二圈引出红心。

因此首轮用♦A盖吃同伴的♦K,吃到后就引♥6。

幸运地,同伴持有最好的红心控制,他提吃两墩红心后,再引红心让你王吃,而击垮合约。

8.

	♠ QJ	
	♥ 965	
	♦ KJ9854	
	♣ K10	
♠ 952		♠ K10873
♥ J1072		♥ Q8
♦ 6		♦ A32
♣ 87643		♣ A52
	♠ A64	
	♥ AK43	
	♦ Q107	
	♣ QJ9	

西	北	东	南
—	3NT	1♠	1NT
		AP	

同伴首引♠9

庄家无论如何均可以吃到两墩黑桃,看来你盖不盖♠K都一样,但这正是决定性的打法。

为了阻断梦家的桥路,第一轮你必须跟小牌。

之后在庄家动方块时,你扣住♦A,等到第三轮才吃进,这时动出♠K迫出庄家的♠A,你将在庄家来不及吃足九墩前击垮合约。

如果首轮你盖♠K,庄家的3NT就轻而易举了。他赢吃♠A,迫出你的♦A。不论你攻什么牌,他都可以靠黑桃下桥,奔吃方块而成约。



# 第三章 首引后的引牌



在本章中 ,将研究第二圈和以后几圈的引牌。首先来看 :

## 回攻同伴的牌组

如果你引回同伴首引牌组 ,这张牌要能帮助同伴判断你这门花色的长度。以下是出牌准则 :若这门花色原有三张 ,当你以最大张吃进后 ,要回攻第二大牌 ;例如 A82 ,A 吃后引 8。若原本是四张或更多 ,大牌上手后引回原来的第四大牌 ;例如 A852 ,A 吃后回攻 2 ;A8652 ,A 吃后回攻 5。

以下是七个例证 ,说明这些准则的威力 :

例 1 :

			♠ AQJ42
			♥ 9
			♦ KQ105
			♣ 876
♠ 96			
♥ AJ743			
♦ 732			
♣ J52			
西	北	东	南
	1 ♠	—	2NT
—	3 ♦	—	3NT
—	—	—	

你首引 ♥4 ,同伴 ♥K 吃进 ,庄家跟 ♥5。接着同伴出 ♥8 ,庄家则盖 ♥10。

为了解同伴和庄家的红心组合 ,你应仔细回顾已经出过的小红心 ;至目前为止 ,尚有 ♥2 和 ♥6 未出现。当初同伴以 ♥K 赢吃已表明没有 ♥Q ,因此他的牌张最多有四种可能 :K862、K86、K82 或 K8。但若持 K862 要回攻 2 ,而持 K8 时 ,则庄家就有五张红心 ,不会跳叫 2NT。剩下 K86 或 K82 两种组合 ,庄家就是 Q1052 或 Q1065。

当你第二轮以♥J吃到后,手上剩 A73 ;庄家则为 Q2 或 Q6。这时你还不知庄家其他牌情,又没有其他上手张,就不宜再攻红心,无妨一边纳凉等吃红心。

以下是可能的牌情：

	♠ AQJ42	
	♥ 9	
	♦ KQ105	
	♣ 876	
♠ 96		♠ 10873
♥ AJ743		♥ K82
♦ 732		♦ A6
♣ J52		♣ Q1094
	♠ K5	
	♥ Q1065	
	♦ J984	
	♣ AK3	

很幸运地,同伴握有♦A,当他上手后再穿攻一次红心,你就可以再提吃三墩红心。

从结果来看,第三轮你只要不回攻红心(切断同伴桥引),庄家均无法成约。但按照牌理,你要引♣2,因为同伴若持♣A固然好,即便没有,只要庄家不是同时持有♠K和♦A,同伴仍有机会上手。万一庄家既有♠K和♦A,而你回攻这两门牌,则庄家已吃够九墩了。

现在让我们将牌张小幅更动,成为同伴持四张红心,庄家只有三张红心：

	♠ AQJ42	
	♥ 9	
	♦ KQ105	
	♣ 876	
♠ 96		♠ 10873
♥ AJ743		♥ K862
♦ 732		♦ 96
♣ J52		♣ KQ4
	♠ K5	
	♥ Q105	
	♦ AJ84	
	♣ A1093	

同伴用♥K吃进后改成攻♥2,表示四张牌组,因此庄家就只有 Q105

三张。在第二轮♥J之后,你就要提♥A直奔五付红心。(同伴应要注意在♥A之下跟♥8,以免塞住桥路)。本牌同伴并无♦A或♣A之立即进手张,只有连吃红心才能击垮合约。

下例中的小红心又有些更异,庄家红心上有一个确定挡张,但只要你和同伴仔细防御,仍能打败合约。

例 2 :

			♠ AQJ42
			♥ 9
			♦ KQ105
			♣ 876
♠ 96			
♥ AJ432			
♦ 732			
♣ J52			
西	北	东	南
	1 ♠	—	2NT
—	3 ♦	—	3NT
—	—	—	

你首引♥3,同伴出♥K,庄家跟6。同伴接着引回♥8,庄家盖♥10。未出现的小红心为♥7及♥5。同伴不可能持♥K875回攻♥8,所以他是♥K87或♥K85,则庄家为Q1065或Q1076。如果你现在用♥J吃进,则除了提吃♥A外,就再也没有红心赢墩了,因为你没有任何其他进张机会。但这时你若让过♥10不吃,只要庄家不能一口气吃足九墩,同伴有任何上手张再攻红心,你们即可击垮合约。

假设四家牌如下 :

			♠ AQJ42	
			♥ 9	
			♦ KQ105	
			♣ 876	
♠ 96				♠ 10873
♥ AJ432				♥ K85
♦ 732				♦ A6
♣ J52				♣ Q1094
			♠ K5	
			♥ Q1076	
			♦ J984	
			♣ AK3	

在你让过第二轮红心之后,在红心上你还剩 AJ4(同伴出♥8时,你垫♥2表示五张牌组),庄家则为♥Q7。当同伴以♦A上手后再攻♠5,你即可再吃三墩红心。

例 3 :

			♠ 9
			♥ A109
			♦ KQ10983
			♣ 982
♠ K8752			
♥ 8543			
♦ 62			
♣ J10			
西	北	东	南
—	3♦	—	1NT
—	—	—	3NT

这次你首攻♠5,同伴以♠A吃进后回攻♠J,庄家先跟♠3后盖♠Q。你要用♠K盖过,还是让一墩呢?如果四家牌如下,则致胜打法是让过:

			♠ 9	
			♥ A109	
			♦ KQ10983	
			♣ 982	
♠ K8752				♠ AJ4
♥ 8543				♥ 762
♦ 62				♦ A4
♣ J10				♣ Q7543
			♠ Q1063	
			♥ KQJ	
			♦ J75	
			♣ AK6	

让过第二轮黑桃后,你剩下♠K87,庄家则为♠106。既然同伴可以靠♦A上手回攻黑桃,你的打法就正确了。但假定四家牌是另一种情况:

	♠ 9	
	♥ A109	
	♦ KQ10983	
	♣ 982	
♠ K8752		♠ AJ104
♥ 8543		♥ 762
♦ 62		♦ 54
♣ J10		♣ KQ53
	♠ Q63	
	♥ KQJ	
	♦ AJ7	
	♣ A764	

你要是让过黑桃,庄家就可以立即吃到十一墩,然而第二轮以♠K吃进却可现提五墩!你或许会责怪同伴第二轮未引最小张,以表示四张牌组。但他若出小牌,则明显地会阻塞桥路,因此不论他持AJ×或AJ10×,第二圈黑桃回攻♠J是对的。光从叫牌来看在北家跳叫3♦后,南家仍选择3NT,似乎较像♠Q10××,但只要你让过,庄家就可能有九墩,也许第二墩用♠K赢吧!希望庄家是Q××。

本牌有一个重要原则:对抗无王合约时,你在建构长门花色中,发现同伴持有更长的牌张后,一定要保留最后圈出的牌张是最小牌。若你持四张,而发现同伴持五张,就要设法让他赢吃第五轮。当然,你如果确定他在旁门牌还有进手张,就无所谓桥引问题。

例4:

	♠ 64		
	♥ KJ5		
	♦ K972		
	♣ K863		
♠ Q1085			
♥ 1074			
♦ A63			
♣ J52			
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

你首引 ♠5 ,同伴 ♠K 迫出庄家的 ♠A。庄家引出 ♦J ,一路小牌到同伴的 ♦Q。同伴这次引 ♠7 ,庄家盖 ♠9 ,你以 ♠10 吃进。其他黑桃在谁家呢？未出现的还有 ♠J、3、2。如果同伴原持 KJ73 ,KJ72 或 K732 ,他都不应该回攻 ♠7 ,因此他应该是 K7 × ,那么庄家就是 AJ9 × (甚至 AJ9 × × )。因此你绝不可以再引黑桃。从下面牌张的分布来看 ,只要不引回黑桃均可击败合约 ,但较合理的回引是 提 ♦A ,再攻方块。因为引黑桃或梅花 ,说不定会让庄家捡了便宜：

	♠ 64	
	♥ KJ5	
	♦ K972	
	♣ K863	
♠ Q1085		♠ K72
♥ 1074		♥ 8632
♦ A63		♦ Q5
♣ J52		♣ Q1094
	♠ AJ93	
	♥ AQ9	
	♦ J1084	
	♣ A7	

庄家可以赢得八墩牌 ,只要在第三圈时你不再续攻黑桃 ,他都没有办法吃到第九墩。有时候即使没有桥路阻塞的问题 ,但为了减少同伴的困扰 ,你也不要回引第四大牌。尤其是你剩下的牌张中还有一个尊张时当然 ,例如：

例 5：

	♠ 95		
	♥ 764		
	♦ KJ983		
	♣ AQ10		
			♠ AQ72
			♥ QJ109
			♦ 642
			♣ J8
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

同伴首引 ♠4 ,你以 ♠A 吃进 ,庄家跟 ♠8。第二轮时最佳的回引是 ♠Q ,而非第四大牌 ♠2。四家牌如下 :

	♠ 95	
	♥ 764	
	♦ KJ983	
	♣ AQ10	
♠ K10643		♠ AQ72
♥ 853		♥ QJ109
♦ 107		♦ 642
♣ 952		♣ J8
	♠ J8	
	♥ AK2	
	♦ AQ5	
	♣ K7643	

如果你的出牌是 ♠A、♠Q 和一张小黑桃 ,同伴就一无困扰 ,你们将顺利吃到五墩黑桃。但如果你第二圈引 ♠2 ,同伴就可能难以判断 ,你的黑桃是 A2 ,还是四张带 A 呢 ? 因此同伴在剩下 ♠1063 的情况时 ,不敢引出黑桃 ,怕庄家持有 ♠Q7 而吃了大亏。以上一些回引同伴牌组的准则 ,在对抗王牌合约时 ,正如对抗无王时一样的有效。特别是当你的目标并非奔吃长门花色 ,不需要顾忌桥路阻塞的问题时。以下为二例 :

例 6 :

		♠ KJ54	
		♥ 1072	
		♦ KJ83	
		♣ KQ	
♠ 32			
♥ J853			
♦ A754			
♣ A95			
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	2♠	—	4♠
—	—	—	

你首引 ♥3 ,同伴 ♥A 吃到 ,庄家跟 ♥4。同伴回引 ♥Q ,庄家 ♥K 吃进。在几圈王牌后 ,庄家引 ♦2。由于同伴若持 ♥AQ×× 时 ,第二圈红心

应出小牌 故庄家应该还有一张或两张红心。你可以算出来打败合约必须立刻兑现 ♠ A 提吃 ♥ J 及 ♣ A。

四家牌如下：

	♠ KJ54	
	♥ 1072	
	♦ KJ83	
	♣ KQ	
♠ 32		♠ 8
♥ J863		♥ AQ9
♦ A754		♦ Q1096
♣ A95		♣ 87642
	♠ AQ10976	
	♥ K54	
	♦ 2	
	♣ J103	

你若在 ♦ 2 上让过 庄家将会要梦家冲出 ♦ K 而完成合约。但若四家牌换成是：

	♠ KJ54	
	♥ 1072	
	♦ KJ83	
	♣ KQ	
♠ 32		♠ 8
♥ J863		♥ AQ95
♦ A754		♦ Q96
♣ A95		♣ 87642
	♠ AQ10976	
	♥ K4	
	♦ 102	
	♣ J103	

本牌同伴在第二轮应引回 ♥ 5 ,因此庄家原持 ♥ K4 或 ♥ KQ94。不论哪种情况 你都不可能再有红心赢墩 要击垮合约就必须吃到两墩方块才行。当庄家出 ♦ 2 时 你要平稳的让过 让庄家猜猜究竟你有 ♦ A 呢？还是 ♦ Q。



例 7 :

		♠ AK7	
		♥ KQJ3	
		♦ 965	
		♣ QJ8	
♠ 4			
♥ A965			
♦ QJ1082			
♣ AK7			
西	北	东	南
	1NT	—	4♠
—	—	—	

首轮你以 ♣K 赢吃 ,然后转攻 ♦ Q ,同伴下 ♦ A ,庄家跟 ♦ 4。接着同伴攻出 ♦ 3 ,庄家出 ♦ K。庄家现在出 ♥ 4 ,你用 ♥ A 吃进 ,然后要引哪张牌呢 ? 如果庄家还有梅花或方块失张 ,你必须现在就提吃 ,否则梦家打大的红心 ,可以垫掉他手中的失张。你可曾注意出过的方块小牌 ? 同伴是 ♦ 3 ,庄家则是 ♦ 4 ,只有一张 ♦ 7 未见。如果同伴原本是 ♦ A73 ,则他的回攻应是 ♦ 7 ,故你要提吃 ♦ J 而非 ♣ A。四家牌如下 :

		♠ AK7	
		♥ KQJ3	
		♦ 965	
		♣ QJ8	
♠ 4			♠ 92
♥ A965			♥ 872
♦ QJ1082			♦ A3
♣ AK7			♣ 1096543
		♠ QJ108653	
		♥ 104	
		♦ K74	
		♣ 2	

## 转引另一门牌组

在知道首引牌张的基本原理后 ,我们将集中注意力在第二轮或以后的引牌。这些引牌没有明显的规范 ,有时要引出换做首引时 ,会被看成是可笑的牌张。

多数的情况下 ,当你持有一个尊张带头的三张或更长的花色时 ,引第四大牌或最小张仍然是对的 ,这和首引时是一样的 ,例如 Q953 或 J73 时 ,引 3。但有不少例外 ,我们将在本章结束前再研究。

从毫无价值的三张或更长的花色中引牌 ,则要引最大张。引小牌表示你这门花色里有一定的牌张强度 ,愿意同伴回引。相反的 ,引大牌表示这门花色里 ,你没有尊张 ,你也没有传递任何牌张长度的讯息(你可能从 864、8654 或 86542 三种情况都引 8) ,它只是很单纯的不鼓励同伴回引这门花色。当然 ,如果同伴很清楚地知道你在这门里一无力量时 ,你也可以回复首轮引牌的原则。例如梦家持 AQJ × 或 KQ10 ;你持 864、8654 或 86542 ,如果你要引的话 ,可以引 4。

有时候你持两张或三张尊张 ,如果引出其中一个特别张 ,就能夹杀庄家或梦家的一个尊张 ,那么你就该引它。以下是几个范例 ,可以看出“有牌力引小牌” ,“一无所有引大牌”的优点 :

例 8 :

♠ AK3  
 ♥ KQJ8  
 ♦ QJ84  
 ♣ K10  
  
 ♠ 9  
 ♥ A1043  
 ♦ 9752  
 ♣ AQ76

西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	2NT	—	4♠
—	—	—	

同伴首引 ♥2 ,你以 ♥A 吃到梦家的 ♥J。你希望同伴有机会上手穿攻梅花 ,必须靠同伴的方块赢吃才行。所以你该引 ♦9 ,不鼓励同伴回引方块。以下是全手牌 :

	♠ AK3	
	♥ KQJ8	
	♦ QJ84	
	♣ K10	
♠ 54		♠ 9
♥ 9752		♥ A1043
♦ A6		♦ 9752
♣ 98532		♣ AQ76
	♠ QJ108762	
	♥ 6	
	♦ K103	
	♣ J4	

同伴知道你若持 ♦ K ,则不该引 ♦ 9 ,故应以 ♦ A 赢吃后转攻梅花 ,这才是打败合约唯一的途径。有趣的是西家握有 9752 的红心 ,你的方块牌张完全一样 ,但出牌顺序却截然不同 ,且两者都十分正确。现在假定你持有 ♦ K :

例 9 :

	♠ AK3		
	♥ KQJ8		
	♦ QJ84		
	♣ K10		
		♠ 9	
		♥ A1043	
		♦ K972	
		♣ Q764	
西	北	东	南
—	4 ♠	AP	3 ♠

同伴再次首引 ♥ 2 ,你以 ♥ A 吃进。但这回如果同伴握有 ♦ A 的话 ,你想鼓励同伴回引方块 ,因此你要引 ♦ 2 ,以下是四家牌的可能情况 :

	♠ AK3	
	♥ KQJ8	
	♦ QJ84	
	♣ K10	
♠ 54		♠ 9
♥ 9752		♥ A1043
♦ A6		♦ K972
♣ 98532		♣ Q764
	♠ QJ108762	
	♥ 6	
	♦ 1053	
	♣ AJ	

同伴知道你有 ♦ K ,否则你不会引 ♦ 2。因此他会以 ♦ A 吃进 ,并回引方块到你的 ♦ K ,再由你攻第三圈方块让他王吃 ,击垮合约。

例 10 :

	♠ K86		
	♥ AQ3		
	♦ AQJ		
	♣ 8742		
		♠ J104	
		♥ 54	
		♦ K972	
		♣ KQ93	
西	北	东	南
—	1NT	—	3♥
—	4♥	AP	

同伴首引 ♠ 2 ,梦家跟 ♠ 6 ,你出 ♠ 10 ,庄家以 ♠ Q 吃到。清光三圈王牌后(同伴都跟了 ,你第三圈垫方块 ) ,庄家朝着梦家的 ♦ J 引方块 ,你则以 ♦ K 吃进。未见的大牌只剩 ♠ A 和 ♣ A。假定同伴不会在对抗王牌合约时 ,从 A 下低引 ,那么同伴持有大牌的唯一希望就是 ♣ A。你要引哪张牌呢 ? 在回答前 ,先看四家牌 :

	♠ K86	
	♥ AQ3	
	♦ AQJ	
	♣ 8742	
♠ 9752		♠ J104
♥ 762		♥ 54
♦ 8543		♦ K972
♣ A6		♣ KQ93
	♠ AQ3	
	♥ KJ1098	
	♦ 106	
	♣ J105	

除非在接下来三圈你都赢到 ,否则庄家可以借由梦家的方块垫去手上的一个梅花失墩(或者你可以计算庄家有三墩黑桃、五墩王牌和二墩方块已够成约)。如果庄家不是持三张梅花 ,合约是打不垮的。那么同伴最好就是  $A \times$  双张 ,因此你要引 ♣ 3。

若是你正常的出 ♣ K ,就会塞住桥路 ,只能吃到两墩梅花。从结果来看 ,3NT 才是最好的合约 ,但敌方并未叫到。同伴首引 ♣ A 也能击垮合约 ,不过换成下牌的牌张情况 ,先拔梅花就错了。

例 11 :

		♠ K86	
		♥ AQ3	
		♦ AQJ	
		♣ 8742	
			♠ AJ10
			♥ 54
			♦ K972
			♣ Q953
西	北	东	南
—	1NT	—	3♥
—	4♥	AP	

再一次由同伴首引 ♠ 2 ,你跟 ♠ 10 ,庄家出 ♠ Q 吃到。同伴的 ♠ 2 像是从三张或四张中引出 ,这表示庄家至少还有两张黑桃。接下来的顺序和上牌一样 ,庄家清三圈王牌 ,出方块到你的 ♦ K。

如果你希望打败合约的话 ,同伴的梅花大牌应该要有什么牌张呢 ?

如果他上手 ,你希望他回攻哪张牌 ? 你该引哪张梅花 ? 答案分别是 ♣A 或 ♣K ,回攻黑桃 ,以及你引 ♣9。

下面是同伴持 ♣A 的四家牌情 :

	♠ K86	
	♥ AQ3	
	♦ AQJ	
	♣ 8742	
♠ 9752		♠ AJ10
♥ 762		♥ 54
♦ 8543		♦ K972
♣ A6		♣ Q953
	♠ Q43	
	♥ KJ1098	
	♦ 106	
	♣ KJ10	

你回攻 ♣9 后 ,庄家会盖 ♣10 ,同伴出 ♣A。 他应该看出这张 ♣9 的大牌回攻 ,是代表不欢迎续引 ,因此合理的引出黑桃 ,让你再吃两墩 ,而打败合约。若非攻回黑桃则合约将安然无恙。

以上两例中的西家和梦家牌完全一样 ,唯一指导同伴致胜的防御准则 ,即在于第五圈你以 ♦K 上手后的梅花引牌。

以下二牌例 ,你要和同伴对换角色 ,你将接受挑战 ,研判同伴的引牌 :

例 12 :

		♠ KJ4	
		♥ AK2	
		♦ AQJ97	
		♣ 105	
♠ 953			
♥ J1094			
♦ 84			
♣ KJ93			
西	北	东	南
	1♦	—	1NT
—	2NT	—	3NT
—	—	—	

你首引 ♥J ,庄家以手上的 ♥Q 吃进 ,接着出 ♦10。 同伴让过一轮方

块后 ,以 ♠ K 吃到第二轮的方块偷牌。然后他引出 ♣ 2 ,庄家跟 ♣ 4 ,你以 ♣ J 赢到。同伴的 ♣ 2 表示他还有 ♣ A 或 ♣ Q ,因此你要回攻 ♣ 3。

以下是四家牌 :

	♠ KJ4	
	♥ AK2	
	♦ AQJ97	
	♣ 105	
♠ 953		♠ 8762
♥ J1094		♥ 853
♦ 84		♦ K63
♣ KJ93		♣ A62
	♠ AQ10	
	♥ Q76	
	♦ 1052	
	♣ Q874	

很幸运地 ,同伴持三张梅花带 A ,所以你吃到了四墩梅花。如果同伴先提吃 ♣ A ,则你们只能赢得三墩梅花 ,庄家就必然成约了。

如果同伴没有梅花尊张 ,他将不会回引 ♣ 2。

例如 :

	♠ KJ4	
	♥ AK2	
	♦ AQJ97	
	♣ 105	
♠ 953		♠ AQ72
♥ J1094		♥ 853
♦ 84		♦ K63
♣ KJ93		♣ 862
	♠ 1086	
	♥ Q76	
	♦ 1052	
	♣ AQ74	

再一次 ,首引的 ♥ J 被庄家的 ♥ Q 吃进 ,然后他偷方块。同伴以 ♠ K 上手后应引 ♣ 8 ,假设庄家跟 ♣ 4 ,你以 ♣ J 吃到。如果同伴持 ♣ Q 或 ♣ A ,则不会回引 ♣ 8 ,因此你要转攻 ♠ 9。

经由正确的防御 ,在庄家还没赢得九墩前 ,你们已吃足击垮合约的五

礮(一礮方块、两礮梅花、两礮黑桃)。

例 13：

			♠ 42	
			♥ 965	
			♦ QJ1073	
			♣ AKQ	
				♠ K95
				♥ A43
				♦ 62
				♣ 98752
西	北	东	南	
			1♦	
—	3♦	—	3NT	
—	—	—		

同伴首引 ♠ 6 ,你出 ♠ K ,庄家以 ♠ A 吃进。他接着以梅花到梦家 ,拉回方块偷牌 ,被同伴 ♦ K 吃到。同伴跟着出 ♥ 2 ,当你以 ♥ A 赢取后 ,要引回哪张牌呢?——红心还是黑桃?

出于同伴出 ♥ 2 ,所以你应引回红心。如果他希望你回攻黑桃 ,就要出稍大一点的牌张。

以下是四家牌：

			♠ 42	
			♥ 965	
			♦ QJ1073	
			♣ AKQ	
♠ J10763				♠ K95
♥ KJ82				♥ A43
♦ K4				♦ 62
♣ 43				♣ 98752
			♠ AQ8	
			♥ Q107	
			♦ A985	
			♣ J106	

同伴引回 ♥ 2 的打法十分漂亮。因为你第一圈黑桃出 K ,他知道庄家还有 ♠ Q ,如果让庄家再次上手 ,则合约已打不垮。唯一的希望是你的红心牌组是 ♥ A × × 或更好 ,则你们可以连吃四礮红心。



现在我们将牌张稍做更动 ,结果致胜的防御成了引回黑桃 :

	♠ 42	
	♥ 965	
	♦ QJ1073	
	♣ AKQ	
♠ Q10763		♠ K95
♥ Q872		♥ A43
♦ K4		♦ 62
♣ 43		♣ 98752
	♠ AJ8	
	♥ KJ10	
	♦ A985	
	♣ J106	

前面的出牌顺序和牌张一如上牌。

当你的同伴以 ♦ K 上手后 ,你知道若庄家同时持有 ♥ A 和带保护张的 ♠ J ,则合约是打不垮的。他必须假定你至少有其中之一的关键张 ,如此 ,或者继续出小黑桃希望吃通这门 ,或者是希望你靠 ♥ A 上手穿攻黑桃。

现在没有明确的资讯供他判断 ,但如果他猜得对 ,则要引 ♥ 8 ,不鼓励你回攻红心。当你以 ♥ A 吃进 ,庄家跌落 ♥ 10 后 ,你可以想见同伴不可能从 KQ8 × 或 KJ8 × 中引出 8 ,因此要引回 ♠ 9。

例 14 :

		♠ 63	
		♥ AQ95	
		♦ AQJ10	
		♣ 1054	
			♠ A854
			♥ 83
			♦ 962
			♣ A732
西	北	东	南
	1 ♦	—	1 ♥
—	2 ♥	—	3NT
—	4 ♥	AP	

同伴首引 ♠ Q ,你以 ♠ A 吃进。从同伴的首引 ,你可以知道庄家握有

♠K 因此你们不可能再吃到黑桃 ;梦家的方块和红心又如此坚强 ,加上庄家的叫牌来看 ,这两门也是无望。唯一较为可能打败合约的机会 ,就是攻出梅花 ,看看能不能一口气吃足三墩 ! 如果同伴持 ♣K× 或 ♣K× ,美梦即可成真。因此 ,你要从 A 之下低引 ♣2。

四家牌如下 :

	♠ 63	
	♥ AQ95	
	♦ AQJ10	
	♣ 1054	
♠ QJ107		♠ A854
♥ 762		♥ 83
♦ 8543		♦ 962
♣ Q8		♣ A732
	♠ K92	
	♥ KJ104	
	♦ K7	
	♣ KJ96	

虽然不那么幸运 ,同伴并未持有 ♣KJ× 或 ♣K× ,但无论如何你仍可能打败合约。庄家要猜你从 A 或 Q 下低引 ,如果他敢冲出 ♣K 则可成约 ;但若猜错 ,那么同伴 ♣Q 吃到后 ,再回攻梅花 ,你的 ♣A 上手再引梅花 ,给同伴一次王吃 ,合约就无救了。有时候即使不是连续牌张 ,引回尊张也可能是对的 ,例如 :

例 15 :

	♠ 103		
	♥ AQ9		
	♦ 86		
	♣ AKQJ74		
			♠ J72
			♥ 8652
			♦ A954
			♣ 103
西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♥
1 ♠	3 ♣	—	3NT
—	—	—	

同伴首引  $\spadesuit Q$  ,你以  $\spadesuit A$  吃到。第二轮你要回攻哪张牌呢?很明显地 ,庄家握有  $\spadesuit K$  ,如果让他上手 ,一定可以立刻吃足九墩以上。唯一击垮合约的可能 ,就是立刻吃到四墩以上的黑桃 ,因此引  $\spadesuit J$  。四家牌如下 :

	$\spadesuit 103$	
	$\heartsuit AQ9$	
	$\diamond 86$	
	$\clubsuit AKQJ74$	
$\spadesuit AQ965$		$\spadesuit J72$
$\heartsuit 74$		$\heartsuit 8652$
$\diamond QJ103$		$\diamond A954$
$\clubsuit 82$		$\clubsuit 103$
	$\spadesuit K84$	
	$\heartsuit KJ103$	
	$\diamond K72$	
	$\clubsuit 965$	

从 J72 中正常引牌是 2 ,但以本牌为例 ,庄家一定放小 ,那么你们在黑桃上就只能吃到两墩 ,但引  $\spadesuit J$  可以让同伴一口气奔吃五墩黑桃。虽然同伴很幸运地 ,同时持有  $\spadesuit AQ9$  的牌张组合 ,可是庄家若持有  $\spadesuit K9 \times$  或更好的黑桃 ,则合约是打不垮的。在接下来的四付牌里 ,致胜的防御是从非连续的两个 ,或三个尊张带头的牌组中 ,引出一个尊张。

例 16 :

	$\spadesuit KQJ9$
	$\heartsuit A63$
	$\diamond AKQJ2$
	$\clubsuit 8$
$\spadesuit A2$	
$\heartsuit KJ94$	
$\diamond 86$	
$\clubsuit Q7643$	

西	北	东	南
	1 $\diamond$	—	1 $\spadesuit$
—	4 $\spadesuit$	AP	

你首引  $\clubsuit 4$  ,同伴跟  $\clubsuit K$  ,被庄家以  $\clubsuit A$  吃进。他接着出黑桃 ,你用  $\spadesuit A$  吃住。要多赢几墩的最好机会 ,就是同伴握有  $\heartsuit A$  ,因此你要立刻攻出红心 ,但引哪张牌呢?如果同伴持  $\heartsuit A10 \times$  ,则只要你们出对牌张 ,你引

哪张都无所谓。但如果他是♥A××,你就必须先引♥J,才能捕捉庄家的♥10。例如下面这付牌：

	♠ KQJ9	
	♥ Q63	
	♦ AKQJ2	
	♣ 8	
♠ A2		♠ 53
♥ KJ94		♥ A87
♦ 86		♦ 1075
♣ Q7643		♣ K10952
	♠ 108764	
	♥ 1052	
	♦ 943	
	♣ AJ	

当你引♥J时,梦家如放小,同伴跟小牌,接着靠♥K与♥A再吃两墩,梦家如盖♥Q,同伴盖♥A,然后回攻红心。你的K9在庄家10×之后,所以能吃到三墩红心。如果你不引♥J,只要庄家出对牌,他的红心失墩可以缩减到两墩。

例 17：

		♠ A94	
		♥ J10	
		♦ Q5	
		♣ QJ10873	
♠ 862			
♥ Q9753			
♦ KJ92			
♣ A			
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

你首引♥5,梦家的♥10赢到第一圈牌。接着出梅花,庄家♣K,你用♣A上手。

从♥10赢吃的情形来看,庄家握有♥AK,那么只要他再上手就足够成约了(一墩黑桃、三墩红心、五墩梅花)。唯一击败合约的机会是:马上吃到四墩方块!该引哪张方块呢?

回答前请看下面牌情：

	♠ A94	
	♥ J10	
	♦ Q5	
	♣ QJ10873	
♠ 862		♠ 10753
♥ Q9753		♥ 842
♦ KJ92		♦ A64
♣ A		♣ 965
	♠ KQJ	
	♥ AK6	
	♦ 10873	
	♣ K42	

正确的牌张是 ♦ K ,假如庄家持 ♦ 10 × × × ,这是唯一能够让你赢得四墩方块的引牌。同伴会在第二圈方块时 ,以 ♦ A 吃住你的 ♦ 2 ,再攻方块让你的 ♦ J9 赢吃最后二墩方块。

如果庄家持三张方块 ,或四张方块不带 ♦ 10 ,那么你先引 ♦ 2 也一样有效。但以本牌为例 ,就会迫使你在第三圈方块时 ,以 ♦ J9 朝着庄家 ♦ 108 引牌。因此引 ♦ K 是明确的选择 ,只有在东家恰好是 ♦ A10 的情况下才会失利。

例 18：

	♠ J1083		
	♥ QJ2		
	♦ 765		
	♣ J94		
			♠ K
			♥ 9653
			♦ 8432
			♣ AQ108
西	北	东	南
—	3NT	AP	2NT

同伴首引 ♠ 4 ,你的 ♠ K 吃到。看起来同伴像是持有 ♠ A。庄家的 2NT 开叫 ,表示至少持有 21 或 22 大牌点 ,则同伴不可能还有其他大牌了。庄家要完成合约 ,似乎还要再吃到一或两墩黑桃才行 ,因此你的机会

是在庄家迫出同伴的 ♠ A ,并再次上手前 ,赢得三墩梅花。你要在第二圈勇敢地引出 ♣ Q。

全手牌如下：

	♠ J1083	
	♥ QJ2	
	♦ 765	
	♣ J94	
♠ A9642		♠ K
♥ 1084		♥ 9653
♦ 109		♦ 8432
♣ 752		♣ AQ108
	♠ Q75	
	♥ AK7	
	♦ AKQJ	
	♣ K63	

假设庄家以 ♣ K 盖吃你的 ♣ Q 后 ,立即引出黑桃 ,他只需一墩黑桃即可成约 ,因此你的同伴要毫不犹豫地扑出 ♠ A ,并引回梅花。由于你持有 ♣ A108 ,等着夹杀梦家的 ♣ J9 ,因此合约垮一墩。

你也许想过 ,在第二圈你攻 ♣ Q 时 ,庄家可能不盖吃 ;那么第三圈你就要引 ♣ 8 ,当同伴以 ♠ A 上手后还有一张梅花可引。当然 ,如果同伴只有双张梅花的话 ,庄家第二圈不盖 ♣ K 就成功了。

例 19：

		♠ 954	
		♥ KQ82	
		♦ KJ109	
		♣ A9	
			♠ Q1082
			♥ 54
			♦ AQ7
			♣ 8632
西	北	东	南
—	3♥	—	1♥
—	—	—	4♥

同伴首引 ♦ 2 ,梦家出 ♦ 10 ,你以 ♦ Q 吃到。 ♦ 2 引牌显示同伴很可能

有四张方块,因此庄家有两个方块失墩。但同时你也要注意,当你的♦A吃过,梦家也产生了两付方块赢墩。如果你们这一方有任何黑桃可能赢墩的话,就必须在梦家方块打大前先提吃。换言之,第二圈你要攻出黑桃。看到下面的牌例你就知道,击垮合约的唯一之道是引♠10。

	♠ 954	
	♥ KQ82	
	♦ KJ109	
	♣ A9	
♠ K63		♠ Q1082
♥ 107		♥ 54
♦ 8652		♦ AQ7
♣ Q1074		♣ 8632
	♠ AJ7	
	♥ AJ963	
	♦ 43	
	♣ KJ5	

如果庄家以♠J盖过你的♠10,同伴将以♠K吃进,并回攻黑桃(请注意这时梦家的9×,被你的Q8夹杀),当你将来以♦A上手后,即可提吃第二个黑桃赢墩。设若第二圈,你攻出其他的黑桃,那么庄家就有办法将黑桃失墩缩减到一墩而成约。

## 等待性牌局

在些牌局里,你不必急于赢墩。从叫牌过程和梦家的牌来看,庄家无法借由一门花色垫掉失张时,通常最好选择等待性打法。这时,你要避免引出一门可能带给庄家额外一墩的花色,或者省去庄家猜牌的牌张,并迫使庄家自己动牌才是上策。然而,有时候也会遇到没有一门引牌是安全的情形,例如:

例 20:

	♠ 1094
	♥ A97
	♦ Q762
	♣ Q85
♠ Q63	
♥ KQ104	
♦ A95	
♣ J32	

西	北	东	南
—	2♠	AP	1♠

你首引♥K,梦家跟小,同伴出♥2。接下来你怎么办呢?也许有一门牌,你引了不会吃亏,但却不得而知。

每一门都是危险的,假如四家牌如下:

	♠ 1094	
	♥ A97	
	♦ Q762	
	♣ Q85	
♠ Q63		♠ 75
♥ KQ104		♥ 852
♦ A95		♦ K1083
♣ J32		♣ A974
	♠ AKJ82	
	♥ J63	
	♦ J4	
	♣ K106	

不论你怎么引牌都会让庄家捡一墩便宜。我们也可以将东家和南家的牌稍做更动,结果你引任何一门都不吃亏。换言之,从本例的牌组中,引任何牌张都不安全。如果你引梅花(可能是最好的选择),结果庄家多得一墩梅花。不过正常防御下,本牌庄家仍无法成约。

一般而言,你至少可以找出一门花色不致白送庄家一墩,只不过你必须能够分辨哪张引牌是安全的,哪些则否。

下列十个牌例将提供你挑战的机会:

例 21:

	♠ QJ4
	♥ J742
	♦ 864
	♣ A103
♠ 962	
♥ K85	
♦ AK103	
♣ J87	



西	北	东	南
—	2♠	AP	1♠

你没选择在 2♠ 后再叫牌 ,并以 ♦K 为首引。同伴跟 ♦2 ,庄家 ♦7。接着你要引哪张牌呢? 选择王牌是正确的花色 ,任何其他引牌都会损失一墩。假设四家牌如下 :

	♠ QJ4	
	♥ J742	
	♦ 864	
	♣ A103	
♠ 962		♠ 73
♥ K85		♥ A1096
♦ AK103		♦ J52
♣ J87		♣ Q652
	♠ AK1085	
	♥ Q3	
	♦ Q97	
	♣ K94	

庄家有六个失墩(二墩红心、三墩方块、一墩梅花)。如果第二圈你回攻黑桃 ,庄家就没办法减少任何失墩 ,防御也不致出错。如果你引红心 ,庄家可以打大一墩红心而垫去梅花失墩 ,如果你攻方块 ,他的 ♦Q 可以吃一墩 ,如果你攻梅花 ,他可以在第三圈梅花上偷牌。

例 22 :

西	西	北	东	南
♠ Q108				2♣
♥ 1097	—	2♦	—	2NT
♦ Q83	—	—	—	
♣ KJ52				

就像在第一章中你学过的那样 ,首引牌有时也要采取消极性引牌。你要引哪张牌呢? 对的 ,你要引 ♥10。假设牌情如下 :

	♠ 9742	
	♥ 6543	
	♦ J104	
	♣ 106	
♠ Q108		♠ 653
♥ 1097		♥ QJ8
♦ Q83		♦ K962
♣ KJ52		♣ Q73
	♠ AKJ	
	♥ AK2	
	♦ A75	
	♣ A984	

除了红心外,任何引牌都会让庄家捡一墩便宜。你和同伴在本牌例中,要一直保持这种不给庄家额外一墩的战略。同伴首轮应盖♥J,以便庄家让过的话,他可以转攻黑桃。不过庄家以♥A和♥K吃到头两圈,并且踢出红心。由于主动任何一门新花色均不利,所以庄家这样的打法是对的。你的同伴以♥Q吃进第三圈红心,转引他最安全的花色——黑桃。如果庄家出♠J偷牌,那么你要在♠Q吃到后,避免先动新花色,因此再踢回黑桃。

但假定第四圈同伴回引黑桃时,庄家不偷牌又用♠A定住,拔♠K,然后送出♠J给你的♠Q。这时你将再次面临令人不快的引牌:在方块和梅花中选择。♣2是较佳的牌张,像本牌这种情形,虽然让庄家吃到了两墩梅花,并让他找到了第七墩,但合约仍无法完成。如果你错引方块,他就可以借由梦家的♦J或♦10进张,不仅多吃一墩方块,而且还可以吃到打大的黑桃和红心,一共吃到九墩。

例 23:

♠ K104	
♥ Q54	
♦ AKJ10	
♣ J82	
	♠ J852
	♥ AKJ
	♦ 973
	♣ K105

西	北	东	南
—	1♦	—	1NT
—	—	—	

现在我们坐到东家试试。同伴首引♥10,你一口气先吃足三圈红心,而三家都跟了。接下来呢?如果你引黑桃或梅花,可能很轻易就送掉一墩。因此要选择唯一的安全引牌——方块(任何方块都可以,不过以♦9最适当)。以下是全手牌:

	♠ K104	
	♥ Q54	
	♦ AKJ10	
	♣ J82	
♠ Q73		♠ J852
♥ 10987		♥ AKJ
♦ 864		♦ 973
♣ A93		♣ K105
	♠ A96	
	♥ 632	
	♦ Q52	
	♣ Q764	

庄家可以吃到四墩方块和两墩黑桃,但只要防御正确,那就是庄家的全部家当了。但如果你引黑桃或梅花,庄家捡一墩便宜就可以成约。引方块时,即使同伴持♦Q,也只是帮助庄家进行一次原来就会进行的偷牌,不能算是额外损失。

例 24:

	♠ QJ93		
	♥ K752		
	♦ Q6		
	♣ K105		
♠ A4			
♥ J98			
♦ 10985			
♣ Q762			
西	北	东	南
—	2♣	—	1NT
—	4♠	AP	2♠

你首引  $\spadesuit 10$  ,庄家以手上的  $\spadesuit A$  及  $\spadesuit K$  连吃两墩 ,然后引出  $\spadesuit 2$ 。你将以  $\spadesuit A$  吃进呢？或是让过？无论如何都要赶紧下  $\spadesuit A$ 。

请看四家牌：

	$\spadesuit QJ93$	
	$\heartsuit K752$	
	$\diamond Q6$	
	$\clubsuit K105$	
$\spadesuit A4$		$\spadesuit 865$
$\heartsuit J98$		$\heartsuit A63$
$\diamond 10985$		$\diamond J7432$
$\clubsuit Q762$		$\clubsuit J4$
	$\spadesuit K1072$	
	$\heartsuit Q104$	
	$\diamond AK$	
	$\clubsuit A983$	

如果你让过的话 ,梦家吃到后再引黑桃送给你 ,将迫使你在其他三门回引 ,都会给他一墩额外便宜(保送合约回家)。你要警觉庄家在清王前 ,先提第二圈方块的做法 ,很明显地 ,他只有双张方块 ,希望造成终局打法(endplay)。吃进第一墩黑桃是十分重要的 ,因为你还可以用  $\spadesuit 4$  送回去。虽然庄家往后打得正确仍可成约 ,但至少你不需要帮助他吧！

例 25：

	$\spadesuit 1043$		
	$\heartsuit K9873$		
	$\diamond 62$		
	$\clubsuit KJ5$		
			$\spadesuit K762$
			$\heartsuit 4$
			$\diamond AKQJ4$
			$\clubsuit Q86$
西	北	东	南
—	$2\heartsuit$	$\times$	$1\heartsuit$
—	—	—	$4\heartsuit$

同伴首引  $\diamond 10$  ,你选择盖吃并提兑另一圈方块。

接下来要出哪张牌呢？方块会让庄家一边王吃一边垫牌 ,桌上的  $\spadesuit$

10 也使你引出黑桃不甚安全 ,梅花则更不用说了。故最好的引牌是♥4。通常引出单张王牌会让同伴可能的王牌赢墩被偷死 ,但本牌没有这种危险 ,因为从叫牌看来 ,他最多持双张红心。

以上是四家牌 :

	♠ 1043	
	♥ K9873	
	♦ 62	
	♣ KJ5	
♠ Q98		♠ K762
♥ 6		♥ 4
♦ 10985		♦ AKQJ4
♣ 107432		♣ Q86
	♠ AJ5	
	♥ AQJ1052	
	♦ 73	
	♣ A9	

无论你引黑桃、方块或梅花 ,庄家都可以简单成约。但♥4 却使庄家再丢两墩黑桃(你们的防御要正确才行)。

例 26 :

		♠ AJ108	
		♥ Q3	
		♦ K754	
		♣ KJ6	
♠ 4			
♥ J1085			
♦ AJ93			
♣ 10432			
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	2♠	—	4♠
—	—	—	

你首攻♥J ,梦家♥Q ,同伴♥K ,庄家♥A。接着庄家朝着♠J 引小牌 ;同伴以♠K 吃到后引回♥2 ,庄家跟♥7 ,你用♥8 吃到。你该出哪张牌呢 ?同伴回引♥2 表示他原本持有四张红心(双张的可能性甚低) ,那么庄家还有一张红心 ,你就不必担心庄家一边王吃一边垫牌。故回引♥10。

假定四家牌如下：

	♠ AJ108	
	♥ Q3	
	♦ K754	
	♣ KJ6	
♠ 4		♠ K92
♥ J1085		♥ K642
♦ AJ93		♦ 106
♣ 10432		♣ Q875
	♠ Q7653	
	♥ A97	
	♦ Q82	
	♣ A9	

只要你不引出方块或梅花，庄家迟早在低花上还有两墩无法避免的失张，合约是无法完成的。

例 27：

	♠ K96			♠ 3
	♥ 7653			♥ K1084
	♦ K98			♦ AJ52
	♣ K102			♣ J754
西	北	东	南	
—	2 ♠	—	1 ♠	
—	—	—	4 ♠	

同伴首引♦6，你用♦J吃到了。接着你要出哪张牌？引♥4。由于梦家并无红心尊张，引这门牌是安全的。

例如以下牌例：

	♠ K96	
	♥ 7653	
	♦ K98	
	♣ K102	
♠ Q102		♠ 3
♥ J9		♥ K1084
♦ Q10764		♦ AJ52
♣ Q83		♣ J754
	♠ AJ8754	
	♥ AQ2	
	♦ 3	
	♣ A96	

庄家永远可以靠他自己偷红心。一但你攻出红心后 ,只要防御不错 ,庄家无法避免每一门花色各有一个失墩。

虽然就本牌例而言 ,你引黑桃的结果也是一样 ,不过若同伴没有 ♠ 10 的话 ,♠ Q 就被偷死了。引方块则庄家会垫红心 ,引梅花则让庄家偷牌 ,其结果都会损失一墩。

例 28 :

	♠ K1073
	♥ 65
	♦ QJ1092
	♣ J8
♠ 62	
♥ AK843	
♦ K75	
♣ A104	

西	北	东	南
			1 ♠
2 ♥	2 ♠	4 ♥	4 ♠
—	—	—	

你以 ♥ K 吃到首轮引牌后 ,续引 ♥ A ,庄家王吃。他提吃 ♠ A 及 ♠ K (同伴均跟出) ,再引 ♦ Q 到你的 ♦ K。

你跟着应出哪张牌 ?

看起来 ,庄家将靠长门方块垫去手中的梅花失张而成约 ,因此你应拔 ♣ A ,并希望同伴握有 ♣ K。错了 ! 正确的引牌是回攻方块。

四家牌如下：

	♠ K1073	
	♥ 65	
	♦ QJ1092	
	♣ J8	
♠ 62		♠ 84
♥ AK843		♥ QJ1097
♦ K75		♦ 43
♣ A104		♣ Q965
	♠ AQJ95	
	♥ 2	
	♦ A86	
	♣ K732	

从先前的出牌 ,你已确知庄家持有五张黑桃及一张红心 ,因此两门低花上 ,他共有七张牌。

不论这两门怎么分配 ,在梦家奔吃五圈方块后 ,庄家都还有两张梅花。你可别匆忙地引回梅花 ,引方块你将一无损失。如同本牌的配置 ,只要庄家自己动梅花 ,均无法避免两个梅花失墩。

例 29：

		♠ K1065	
		♥ K972	
		♦ A64	
		♣ K8	
♠ QJ2			
♥ Q3			
♦ 873			
♣ J10965			
西	北	东	南
—	3 ♠	—	1 ♠
—	5 ♦	—	4NT
—	—	—	6 ♠

你首引 ♣ J ,庄家以 ♣ A 吃进。他提吃 ♠ A 及 ♠ K ,同伴在第二圈黑桃垫一张梅花。接着梦家出 ♣ K ,庄家跌落 ♣ Q。梦家引方块 ,他用手上的 ♦ K 吃到后再引方块 ,梦家以 ♦ A 吃进 ,再回引方块 ,庄家王吃 ,最后送出



黑桃到你手上的 ♠ Q。

看起来庄家手上已无梅花和方块 ,你引梅花将让他一边王吃一边垫牌 ,引红心则可能损失一墩 ,怎么办 ?

引梅花。即使让他一边王吃一边垫牌 ,对庄家也一无益处 ,四家牌如下 :

	♠ K1065	
	♥ K972	
	♦ A64	
	♣ K8	
♠ QJ2		♠ 4
♥ Q3		♥ 865
♦ 873		♦ QJ1095
♣ J10965		♣ 7432
	♠ A9873	
	♥ AJ104	
	♦ K2	
	♣ AQ	

庄家已表明五张黑桃、两张方块、两张梅花。因此他有四张红心 ,梦家也是四张红心。

你让他王吃垫牌的结果 ,他仍要猜对 ♥ Q 才能成约(注意 :同伴也可能持有 ♥ J × × ,那么除非你引红心 ,否则庄家绝不可能完成合约)。庄家的打法相当好 ,如果你掉进他的陷阱 ,引回红心 ,则他什么麻烦都没有了。

# 第三章 测 验

1.            ♠ 865  
              ♥ AJ98  
              ♦ AJ3  
              ♣ A104

♠ AKJ72  
♥ 3  
♦ 10642  
♣ Q85

西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♥
1 ♠	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

你首引 ♠ K ,同伴跟 ♠ 3 ,庄家 ♠ 4。接下来你要引什么牌？

2.            ♠ KQJ105  
              ♥ AJ10  
              ♦ AK  
              ♣ 964

♠ A43  
♥ K6  
♦ 8532  
♣ K1087

西	北	东	南
	1 ♠	—	1NT
—	3NT	AP	

同伴首引 ♥ 3 ,梦家盖 ♥ 10 ,你的 ♥ K 吃到后 ,第二圈出哪张牌？

3.            ♠ AKQ1032  
              ♥ 54  
              ♦ AJ96  
              ♣ 8

♠ —  
♥ Q972  
♦ 532  
♣ AKJ1054

西	北	东	南
	1 ♠	2 ♣	2 ♦
5 ♣	5 ♦	AP	

同伴首引 ♣ 2 ,你以 ♣ K 吃到 ,第二轮引哪张牌？

4.            ♠ 109  
              ♥ A632  
              ♦ QJ1095  
              ♣ K2

♠ KJ432  
♥ 84  
♦ 43  
♣ Q1095

西	北	东	南
			1NT
—	2 ♣	—	2 ♦
—	3NT	AP	

你首引 ♠ 3 ,同伴出 ♠ Q ,庄家以 ♠ A 吃进。第二圈庄家出 ♦ K ,同伴以 ♦ A 赢取后回攻 ♠ 5 ,庄家跟 ♠ 8 ,你以 ♠ J 吃到后该引哪张牌？

5.           ♠ 52  
              ♥ AK  
              ♦ AKQ1096  
              ♣ 743

♠ A94  
 ♥ 8765  
 ♦ 83  
 ♣ KQJ2

西	北	东	南
	1♦	—	1NT
—	3NT	AP	

同伴首引 ♠Q, 你以 ♠A 吃到。第二圈要引什么牌？

6.      ♠ KQJ10  
         ♥ K92  
         ♦ J74  
         ♣ K83

♠ 7543  
♥ 865  
♦ AQ10  
♣ AQ2

西	北	东	南
—	1 ♠	—	2 ♥
—	—	—	—

同伴首引 ♣J, 梦家放小, 你跟 ♣2。同伴续引梅花, 让你连吃接下来的二圈梅花。第四圈时, 你要引哪张牌呢?

7.           ♠ 1096  
             ♥ Q732  
             ♦ A105  
             ♣ K86

♠ Q53  
 ♥ K64  
 ♦ Q87  
 ♣ A0109

西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首引 ♣3, 梦家跟 ♣6, 你出 ♣Q, 庄家跌落 ♣J。你接着应出哪张牌？

8.            ♠ 1043  
              ♥ 74  
              ♦ Q986  
              ♣ KJ63

♠ 9876  
 ♥ A93  
 ♦ AKJ  
 ♣ 752

西	北	东	南
—	—	—	1NT

同伴首引♥5,你以♥A吃进,庄家跟♥2。第二圈你要出哪张牌?

# 测验解答

1.

	♠ 865		
	♥ AJ98		
	♦ AJ3		
	♣ A104		
♠ AKJ72		♠ 1093	
♥ 3		♥ Q54	
♦ 10642		♦ Q87	
♣ Q85		♣ 9762	
	♠ Q4		
	♥ K10762		
	♦ K95		
	♣ KJ3		
西	北	东	南
	1♣	—	1♥
1♠	2♥	—	4♥
—	—	—	—

你首引 ♠ K ,同伴跟 ♠ 3 ,庄家 ♠ 4。接下来你引什么牌？

2.

	♠ KQJ105		
	♥ AJ10		
	♦ AK		
	♣ 964		
♠ 982		♠ A43	
♥ 97432		♥ K6	
♦ 1076		♦ 8532	
♣ A5		♣ K1087	
	♠ 76		
	♥ Q85		
	♦ QJ94		
	♣ QJ32		
西	北	东	南
	1♠	—	1NT
—	3NT	AP	—

同伴首引 ♥ 3 ,梦家盖 ♥ 10 ,你的 ♥ K 吃到后 ,第二圈出哪张牌？

这是一付消极性的防御牌例。

同伴第一圈跟小牌 ,可能是三张牌 ,要不就是 Q× 或单张。不论哪一种情形 ,你续引 ♠ A 之后 ,再攻 ♠ J 都不致吃亏。

不过 ,即便你最正确的打牌 ,但只要庄家猜对牌张仍能成约。但如果你引其他任何一门 ,庄家连猜都不用猜 ,合约是铁打的。

打败合约的唯一机会就是在庄家来不及打大黑桃前 ,你和同伴能够抢得三墩梅花。

正确的引牌是 ♣ 10 ,保持 ♣ K8 夹杀梦家的 ♣ 9。

假定庄家以 ♣ J 盖过他的 ♣ 10 ,同伴以 ♣ A 吃到后 ,回攻梅花。这时候庄家剩下 ♣ Q32 ,梦家为 ♣ 96 ,因此你的 ♣ K87 迟早可以再吃到两墩的。

假如你在第二圈错误的引出 ♣ 8 或 ♣ 7 ,庄家只要手上跟小牌 ,就能阻止你们吃到三墩梅花。

另外 ,假如庄家持 ♣ AJ× 那么引 ♣ 10 也是击垮合约的唯一关键张。

3.

		♠ AKQ1032	
		♥ 54	
		♦ AJ96	
		♣ 8	
♠ 87654			♠ —
♥ A863			♥ Q972
♦ —			♦ 532
♣ Q932			♣ AKJ1054
		♠ J9	
		♥ KJ10	
		♦ KQ10874	
		♣ 76	

西	北	东	南
	1 ♠	2 ♣	2 ♦
5 ♣	5 ♦	AP	

同伴首引 ♣ 2 , 你以 ♣ K 吃到 , 第二轮引哪张牌 ?

4.

		♠ 109	
		♥ A632	
		♦ QJ1095	
		♣ K2	
♠ KJ432			♠ Q765
♥ 84			♥ J975
♦ 43			♦ A6
♣ Q1095			♣ 864
		♠ A8	
		♥ KQ10	
		♦ K872	
		♣ AJ73	

西	北	东	南
			1NT
—	2 ♣	—	2 ♦
—	3NT	AP	

你首引 ♠ 3 , 同伴出 ♠ Q , 庄家以 ♠ A 吃进。第二圈庄家出 ♦ K , 同伴以 ♦ A 赢取后回攻 ♠ 5 , 庄家跟 ♠ 8 , 你以 ♠ J 吃到后该引哪张牌 ?

毫无疑问地 , 你该引红心 , 但是哪一张呢 ?

假设庄家有 ♥ A , 那么恐怕你们什么也吃不到了 , 因此你要希望同伴有 ♥ A。当他上手后 , 你期望他引哪门牌 ? 当然是黑桃 , 以便你可以王吃。

正确的答案是 ♥ 9 , 表示你没有红心尊张 , 不鼓励他引回红心。

现在即便庄家猜对牌 , 手上跟 ♥ J , 同伴以 ♥ A 吃到后 , 也不会再回攻红心 , 由于他已看到十一张黑桃 , 他会期望你的王吃而转攻黑桃。

如果你注意到黑桃的小牌张 , 将知道只有 ♠ 6 和 ♠ 7 未出现。

从叫牌来看 , 庄家在北家史蒂曼 2 ♣ 询问叫后 , 否定掉任何一门的四张高花。而同伴若持 ♠ Q75 或 ♠ Q65 , 就不会在第三圈回引 ♠ 5。因此同伴的黑桃是 ♠ Q765。

你必须在第四圈时 , 从 ♠ K42 中低引 , 同伴吃到后再回攻 , 你才能用 ♠ K 盖过 , 最后提吃 ♠ 2。

如果你不能一口气吃到四墩黑桃 , 那么庄家一上手就能完成合约了。

5.

	♠ 52	
	♥ AK	
	♦ AKQ1096	
	♣ 743	
♠ QJ1087		♠ A94
♥ 9432		♥ 8765
♦ 54		♦ 83
♣ A6		♣ KQJ2
	♠ K63	
	♥ QJ10	
	♦ J72	
	♣ 10985	

西	北	东	南
—	1♦	—	1NT
—	3NT	AP	

同伴首引 ♠ Q, 你以 ♠ A 吃到。第二圈要引什么牌？

同伴的 ♠ Q 表示庄家握有 ♠ K, 如果你回攻黑桃, 加上梦家的八墩顶张, 庄家已有足够成约的九墩牌了。

唯一能够马上再吃到四墩, 打败合约的机会, 就是同伴握有 ♣ A。

既然如此, 为了避免同伴持双张梅花带 A, 你第二圈要低引 ♣ 2。同伴也能够推算出庄家已有足够赢墩, 因此他会立刻以 ♣ A 吃进并回攻梅花。接着你将靠 ♣ KQJ 连提三墩而打败合约。

设若第二圈你正常攻牌引 ♣ K, 则同伴的最佳防御只能用 ♣ A 盖吃再回引, 那么合约就打不垮了。

因此, 从 KQJ2 中究竟引哪张牌才正确呢？至少万分之一的机会是 2 吧！

6.

	♠ KQJ10	
	♥ K92	
	♦ J74	
	♣ K83	
♠ A82		♠ 7543
♥ 74		♥ 865
♦ 9653		♦ AQ10
♣ J1096		♣ AQ2
	♠ 96	
	♥ AQJ103	
	♦ K82	
	♣ 754	

西	北	东	南
—	1♠	—	2♥
—	—	—	

同伴首引 ♣ J, 梦家放小, 你跟 ♣ 2。同伴续引梅花, 让你连吃接下来的二圈梅花。第四圈时, 你要引哪张牌呢？

引 ♦ Q。

方块牌组是唯一的选择, 而如果庄家握有 ♦ K 时, ♦ Q 是唯一能够让你赢得两墩方块的牌张。

假定庄家以 ♦ K 吃进, 引出黑桃, 你的同伴应以 ♠ A 吃进, 并立刻转攻方块。这时候, 你就以 ♦ A10 包夹着梦家的 ♦ J7, 吃到两墩方块击垮合约。

如果第一次引出方块, 你出 ♦ A 或 ♦ 10, 则你只能吃到一墩方块。

7.

	♠ 1096		
	♥ Q732		
	♦ A105		
	♣ K86		
♠ 7		♠ Q53	
♥ J985		♥ K64	
♦ J42		♦ Q87	
♣ 75432		♣ AQ109	
	♠ AKJ842		
	♥ A10		
	♦ K963		
	♣ J		
西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首引 ♣ 3 ,梦家跟 ♣ 6 ,你出 ♣ Q ,庄家跌落 ♣ J。你接着应出哪张牌？

8.

	♠ 1043		
	♥ 74		
	♦ Q986		
	♣ KJ63		
♠ J52		♠ 9876	
♥ KJ85		♥ A93	
♦ 1042		♦ AKJ	
♣ 1084		♣ 752	
	♠ AKQ		
	♥ Q1062		
	♦ 753		
	♣ AQ9		
西	北	东	南
—	—	—	1NT

同伴首引 ♥ 5 ,你以 ♥ A 吃进 ,庄家跟 ♥ 2。第二圈你要出哪张牌？

庄家的 ♣ J ,看起来很像是单张 ,似乎每一门引牌都不安全。但有一张引牌例外 : ♠ 2。

如果没有 ♠ Q 的话 ,你会理所当然地回攻黑桃 ,因此庄家看不出你的黑桃牌张 ,并不会改变他的处理手順。他通常会连提黑桃 ,希望击落 ♠ Q。

当然 ,对有经验的庄家而言 ,即使如此他仍能成约。他会送出第三圈黑桃给你 ,这一来 ,你便无路可逃 ,被迫引牌。不论你引哪一门 ,他都可以吃到十墩。

如果要引回红心 ,那么正确的出牌张是 ♥ 9。但在此之前 ,你要先提吃一墩 ♦ K。

假如你先引回红心 ,同伴吃到 ♥ J 后 ,不知该回攻哪门牌。如果他选错了黑桃或梅花 ,庄家即可立即吃到七墩而回家。

但因为你先提吃 ♦ K ,同伴知道你还有 ♦ A (可能还有 ♦ J ) ,他自然会回攻方块 ,让你再穿红心。结果你们可以优先吃到四墩红心 ,和三墩方块而打败合约。

## 第四章 其他防御技巧



本章中,你将面临早期阶段就要妥善处理的牌局,你必须尽早吃到赢墩,晚了就吃不到。“等待性打法”将带给你灾难。

我将这些打法分为八类来讨论。

### 从不坚实的花色中引牌

当你看到梦家持有一门又长又坚强的牌组时,你必须及早提吃旁门的赢墩,以免庄家将失张垫掉。这时候最好从你的坚强牌组中引牌。

如果你手持 AKQ 或 KQJ 这类牌张,问题不大,但有时候你必须从手持 AQ×、AJ10、KJ× 或 K×× 中主动出击,换成不急着赢墩时,是不应从这类牌张中引牌的。

以下是六个例子:

例 1:

♠ 752  
♥ 108  
♦ AKQ103  
♣ 1054

♠ QJ1086  
♥ A52  
♦ J7  
♣ KJ3

西	北	东	南
			1♥
1♠	2♦	—	3♥
—	4♥	AP	

你首引 ♠Q,同伴跟 ♠3,庄家 ♠A。接下来两圈牌是红心。梦家 ♥10 吃到后再引 ♥8,庄家出 ♥K,你用 ♥A 吃到,同伴分别跟出 ♥6 和 ♥9。很明显,庄家手持 ♥KQJ××× 以及 ♠AK(同伴若有 ♠K,第一圈不会跟 ♠



3) ,你唯一可能获得赢墩的机会只有靠梅花了。

如果庄家梅花有失墩 ,你就必须现在提吃 ,否则梦家的方块足够垫光这些失张。你必须引♣3。

四家牌如下 :

	♠ 752	
	♥ 108	
	♦ AKQ103	
	♣ 1054	
♠ QJ1086		♠ 943
♥ A52		♥ 96
♦ J7		♦ 8642
♣ KJ3		♣ A876
	♠ AK	
	♥ KQJ743	
	♦ 95	
	♣ Q92	

同伴用♣A吃进你的梅花引牌后 ,会再攻回梅花而击垮合约。除了梅花外的引牌 ,庄家都可以吃到十二墩。你也许觉得有些幸运 ,同伴刚好有♣A ,但若换成庄家有♣A ,那么他可能会尝试满贯叫品。从另一方面看 ,就算是你朝着他的♣AQ嵌张攻牌 ,也和你引其他牌结果一样 ,并不会增加他的赢墩。

从实际的牌型而论 ,你持 KJ3 的梅花 ,一定让庄家深感后悔 ,当初没有叫 3NT。

例 2 :

	♠ AJ5		
	♥ A54		
	♦ KQJ		
	♣ QJ103		
			♠ K972
			♥ 86
			♦ 9643
			♣ A75
西	北	东	南
—	4♥	AP	3♥

同伴首引♣2,梦家跟♣Q,你以♣A吃进。接下来你就要扮演侦探的角色了。

可想而知(叫牌显示)庄家持有七张红心,至少两张梅花——同伴的♣2表明他最多四张梅花。那么庄家在黑桃和方块和总张数不会多于四张,只要你给他一些时间,他的黑桃牌张可以靠梦家的方块或梅花垫掉。唯一致胜的机会是:庄家有二张或三张黑桃,同时同伴握有♦A、♠Q和♣K。因此第二圈你要引黑桃,以下是理想的牌情:

	♠AJ5	
	♥A54	
	♦KQJ	
	♣QJ103	
♠Q1043		♠K972
♥2		♥86
♦A875		♦9643
♣K962		♣A75
	♠86	
	♥KQJ10973	
	♦102	
	♣84	

虽然引哪张黑桃结果都一样,但正常情况应为♠2,同伴的♠Q迫出梦家的♠A。到这个地步庄家无可避免还要丢三墩牌。即使庄家持有♠Q,你并没有损失一墩,因为其他引牌,庄家将可打大方块或梅花垫去黑桃失张。

例3:

	♠AQJ8		
	♥5		
	♦KQJ109		
	♣KQ3		
			♠65
			♥AK8742
			♦83
			♣AJ10
西	北	东	南
—	1♦	1♥	1♠
	4♠	AP	

同伴首引♥10 ,你用♥K吃进。如果庄家有♦A ,则合约是铁打的 ;但若同伴持♦A ,庄家又有三张或更多梅花(但方块并非缺门) ,那么你现在立刻引出♣J(或♣10) ,就可以吃到两墩梅花。四家牌如下 :

	♠ AQJ8	
	♥ 5	
	♦ KQJ109	
	♣ KQ3	
♠ 73		♠ 65
♥ 1096		♥ AK8742
♦ A6542		♦ 83
♣ 875		♣ AJ10
	♠ K10942	
	♥ QJ3	
	♦ 7	
	♣ 9642	

梦家以♣K或♣Q吃到你的♣J后 ,必然先清王 ,接着动方块 ,同伴也应立即扑上♦A ,并回攻梅花。由于你们卓越的防御而击垮了合约。

例 4 :

	♠ K65		
	♥ AQ74		
	♦ 8		
	♣ KQJ102		
		♠ AQ3	
		♥ 82	
		♦ AK7654	
		♣ A9	
西	北	东	南
	1 ♣	×	1 ♥
—	3 ♥	4 ♦	4 ♥
—	—	—	

同伴首引♦10 ,你用♦K吃到。在平复掉同伴未能首引黑桃的失望之后 ,你看出要击垮合约 ,必须赢得两墩黑桃才行。庄家的打法十分明显 ,只要一上手清完王后 ,就会迫出你的♣A ,希望有机会靠着梦家的梅花大牌垫去黑桃失墩。你必须抢先于第二圈引出♠3 ,只要同伴持♠J及庄家至少有三张黑桃 ,你就可以如愿了。

四家牌如下：

	♠ K65	
	♥ AQ74	
	♦ 8	
	♣ KQJ102	
♠ J872		♠ AQ3
♥ 95		♥ 82
♦ 1093		♦ AK7654
♣ 8643		♣ A9
	♠ 1094	
	♥ KJ1063	
	♦ QJ2	
	♣ 75	

第二圈梦家将以 ♠ K 吃进。但当你以 ♣ A 再次进手时 ,就可以连提两次黑桃打败合约。本牌情形下 ,第二圈引任何一张黑桃结果都一样 ,但若庄家持 ♠ J9 × ,则他将会考虑下 ♠ J 或 ♠ 9。

从不利的位置 ,以及没有保护牌张的花色引出尊张来对抗无王合约 ,是不太寻常的。但为了击垮合约 ,类似前面几付牌一样 ,不寻常防御在以下几手牌里仍是十分适切。

例 5：

		♠ KJ102	
		♥ 97	
		♦ J1098	
		♣ K105	
			♠ 8543
			♥ J1043
			♦ K
			♣ AQJ2
西	北	东	南
—	—	—	1NT
—	2♣	—	2♦
—	2NT	—	3NT
—	—	—	—

同伴首引 ♦ 5 ,你的 ♦ K 吃到了——很明显 ,同伴持 ♦ A。从梦家和你的牌 ,可看到 19 大牌点 ,假设庄家的 1NT 叫牌为 16 - 18 点 ,那么他必然

持有 ♠AQ、♥AKQ 及 ♦Q。

由于北家 2♣ 寻问叫时 ,庄家否定任何一门的四张高花 ,因此你可以算出来他在高花上共有七个赢墩。一旦给他时间迫出同伴的 ♦A ,他再吃两墩方块即可成约。因此 ,唯一击败合约的机会就是同伴 ♦A 上手后 ,你们接着吃三墩梅花。现在就必须引梅花 ,引哪张牌呢 ?

看过四家牌后 ,你就知道要引 ♣2。

	♠ KJ102	
	♥ 97	
	♦ J1098	
	♣ K105	
♠ 96		♠ 8543
♥ 8652		♥ J1043
♦ A7653		♦ K
♣ 43		♣ AQJ2
	♠ AQ7	
	♥ AKQ	
	♦ Q42	
	♣ 9876	

你的梅花引牌 ,让庄家吃到第八墩牌 ,因此同伴必须在庄家动方块时 ,立刻以 ♦A 赢进并回攻梅花。你也许曾考虑引 ♣Q ,但庄家极像似握有四张梅花 ,那么你就只能吃到两墩梅花了。引 ♣2 的唯一失败 ,可能就是庄家持五张梅花 ,果然如此则合约是打不垮的。

例 6 :

		♠ KQ93	
		♥ 762	
		♦ Q	
		♣ AQJ108	
♠ 65			
♥ AJ83			
♦ AKJ94			
♣ 75			
西	北	东	南
1 ♦	2 ♣	—	2 ♠
—	4 ♠	AP	

你首攻 ♦K ,同伴和庄家跟 ♦6 及 ♦5。庄家当然可以借着梦家梅花

垫牌 ,你只能希望立刻吃到三墩红心 ,或者二墩红心加上一墩梅花。换言之 ,同伴持♥K×× ,或♥10××同时带♣K(当然♠A也可以)。因此第二圈你要引♥3。假设四家牌如下：

	♠ KQ93	
	♥ 762	
	♦ Q	
	♣ AQJ108	
♠ 65		♠ 82
♥ AJ83		♥ 1054
♦ AKJ94		♦ 10876
♣ 75		♣ K643
	♠ AJ1074	
	♥ KQ9	
	♦ 532	
	♣ 92	

庄家最合理的打法就是以♥K或♥Q吃进同伴的♥10 ,清王再偷梅花。同伴吃到♣K后要回攻红心 ,即可击落合约一墩。

如果庄家持有♥KQ10 ,你引♥3 就会让庄家以♥10 吃到一墩红心 ,但果真如此 ,你本来就只能吃到一墩红心。所以也没有吃亏。然而 ,如果庄家本来只有♥K× ,且同伴有一个进手大牌的话 ,那么你就真的奉送庄家成约了。

## 引王牌

读过第一章后 ,你知道 :当你要缩减庄家的王吃力量 ,或是为了消极性防御时 ,都可能会首引王牌。

以下是在首引之后应引王牌的例子。

例 7：

♠ KJ	
♥ 9863	
♦ 7	
♣ AQ10742	
	♠ 62
	♥ J74
	♦ AJ98
	♣ KJ95

西	北	东	南
—	2♣	—	1♠
—	4♠	AP	3♠

同伴首引 ♦ K。

本例中你持有坚强的梅花 ,梦家无法建立这门牌来垫手上的红心失张。但假如他有更多方块失张时 ,他可以借由梦家的王牌王吃这些失墩。较佳的防御要在第二圈就引出王牌 ,可是同伴并不清楚你已锁定了梅花 ,因此第一圈你要用 ♦ A 盖吃同伴的 ♦ K ,并引回王牌。

以下是四家牌 :

	♠ KJ	
	♥ 9863	
	♦ 7	
	♣ AQ10742	
♠ 975		♠ 62
♥ K1052		♥ J74
♦ KQ104		♦ AJ98
♣ 83		♣ KJ95
	♠ AQ10843	
	♥ AQ	
	♦ 6532	
	♣ 6	

在你引过一圈王牌后 ,梦家只剩一张王牌 ,虽然他仍能借此王吃一次方块 ,却无法避免四个失墩(三墩方块及一墩红心)。如果你让同伴赢取第一墩 ,则他可能回引红心。他并不知道梦家梅花走不通 ,因此会在庄家靠梅花垫牌前 ,抢先提吃所有可能的赢张。

例 8 :

♠ 85	
♥ KJ	
♦ QJ10942	
♣ 643	
	♠ 92
	♥ AQ103
	♦ 876
	♣ J1095

西	北	东	南
			1 ♠
—	1NT	—	4 ♠
—	—	—	

同伴首引♥2,梦家的♥J被你♥Q吃到。同伴的♥2看来是从四张中引出,那么庄家就有三张红心,除非梦家有机会王吃,否则在红心上,他的失墩跑不掉。为了避免这种可能性,你必须第二圈引王牌。

四家牌情形如下：

	♠ 85	
	♥ KJ	
	♦ QJ10942	
	♣ 643	
♠ K6		♠ 92
♥ 9752		♥ AQ103
♦ K53		♦ 876
♣ Q872		♣ J1095
	♠ AQJ10743	
	♥ 864	
	♦ A	
	♣ AK	

庄家偷不偷黑桃差异不大,假定他用♠Q偷,被同伴的♠K吃到,同伴再引王牌。你现在只要守株待兔等着吃两墩红心即可。

若是第二圈你先提吃红心再引王牌,或任何其他牌张,则庄家都可以王吃他的第三张红心失墩而成约。

## 打断梦家的桥引

缩减梦家的桥引,以阻碍庄家与梦家间的桥路,是打败合约的另一种办法。以下为三例：

例 9：

♠ Q3	
♥ A72	
♦ AJ653	
♣ 1092	
	♠ 864
	♥ Q109
	♦ KQ10
	♣ AKJ3



西	北	东	南
			1 ♠
—	2 ♦	—	2 ♠
—	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

同伴首引 ♣4 ,你出 ♣K ,庄家跟 ♣6 ;你续出 ♣A ,庄家跟 ♣Q ,同伴出 ♣5。你还需要再吃两墩才能打败合约。

现在的危险是 :他可能利用打大方块后来垫掉手上的红心失墩。因此 ,最好的打法就是缩减梦家的桥引。由于庄家未清完王牌前并不能靠方块垫掉 ,如果你能消减掉梦家的 ♥A ,那么梦家将只剩下 ♠Q 为唯一的桥引。但清三圈王牌后 ,庄家就无法下桥了。因此第三圈你要回攻 ♥10 ,不论庄家持任何组合的红心 ,你都不会有所损失。四家牌如下 :

	♠ Q3	
	♥ A72	
	♦ AJ653	
	♣ 1092	
♠ 75		♠ 864
♥ J843		♥ Q109
♦ 972		♦ KQ10
♣ 8754		♣ AKJ3
	♠ AKJ1092	
	♥ K65	
	♦ 84	
	♣ Q6	

假定庄家以 ♥K 吃进你的转攻后 ,引小方块 ,梦家放 ♦J ,你用 ♦Q 吃到。你再次引红心迫出梦家的 ♥A ,方块牌组就报废了 ,庄家必然要再送一墩红心。

如果第三圈你未引红心 ,比如引梅花(或其他牌张) ,庄家王吃出方块到你的 ♦Q ,你转攻红心(此时已晚) ,他以 ♥K 吃进 ,再朝 ♦A 引方块 ,并用大王吃第三轮方块。方块都大了 ,他可以清完王牌 ,靠着 ♥A 下桥 ,用它来垫掉手上红心而成约。请注意 :即使方块是 4 - 2 分配 ,庄家王吃第三轮方块后 ,还可以靠 ♠Q 再下桥 ,手上王吃第四轮方块 ,清光王牌 ,以 ♥A 下桥 ,最后在第五轮方块上垫去红心失墩。

例 10：

			♠ A
			♥ QJ9
			♦ A64
			♣ A87542
			♠ Q42
			♥ AK107
			♦ J109
			♣ KJ10
西	北	东	南
—	4 ♠	AP	3 ♠

同伴首引♥2,梦家跟♥J,你以♥K吃到。从同伴的♥2,你可以确定庄家至少还有一张红心,换言之你已掌握三个赢墩(二墩红心、一墩黑桃),只要梅花或方块再吃一墩即可打败合约。如果庄家梅花有一个失张,则正常防御即可,但庄家梅花是单张可就危险了,他有机会打大梅花。不过他必须在♣A之外,还要有两个桥引才行。你可以预防这种情况的发生:第二圈引小王牌。四家牌如下:

			♠ A
			♥ QJ9
			♦ A64
			♣ A87542
♠ 96			♠ Q42
♥ 8532			♥ AK107
♦ Q873			♦ J109
♣ Q96			♣ KJ10
			♠ KJ108753
			♥ 64
			♦ K52
			♣ 3

迫掉了♠A后,庄家必然要输掉四墩。如果第二圈你不引黑桃,则合约可轻易做成。比方说你引♦J,庄家以♦K吃住,引小梅花,梦家♣A吃进再引回梅花,他手上王吃,敲王牌到梦家♠A,再引梅花,他再王吃。此时梅花已打大,桌上仍保留住♦A,所以他敲♠K后送出王牌给你,最后就可以用梦家梅花垫去手上方块失张而成约。

值得一提的是 :同伴的首引有些疑问 ,在这种叫牌情况下 ,通常他应该从较坚强的花色中引牌 ,然而如果他选择方块或梅花 ,那么合约却是打不垮的。

例 11 :

			♠ AQJ1042	
			♥ 872	
			♦ 93	
			♣ 93	
				♠ K95
				♥ J543
				♦ 104
				♣ A876
西	北	东	南	
			2♥	
—	2♠	—	3♦	
—	3♠	—	4♦	
—	4♥	—	4NT	
—	5♦	—	6♥	
—	—	—		

在老式流行的强二开叫后 ,敌方叫到 6♥。同伴首引 ♣Q ,你以 ♣A 吃到 ,庄家跟 ♣2 ,接下来怎么办 ?

庄家的牌型应是 1 - 5 - 5 - 2。先叫一次红心 ,再重复叫二次方块 ,表示这两门至少是 5 - 5 分配。同伴首引 ♣Q 也显示庄家还有 ♣K ,他用黑木氏 4NT 问 A ,故黑桃也不像缺门 ,而应是单张。如果庄家方块有一个失墩 ,那么合约是做不成的 ,因此须预防在他没有方块失墩的情况下 ,你靠着 ♥J 吃到一墩。假定庄家的红心是 AKQ10 × ,通常他的打法会先提两圈大牌 ,希望防家王牌 3 - 2 分配。但若同伴第二圈王牌跟不出来 ,那么庄家有任何桥引时 ,就可以偷死你的 ♥J。现在回头来看看第二圈你该引什么牌 ?当然是黑桃 ! 去除掉梦家唯一的桥引。

四家牌如下 :

	♠ AQJ1042	
	♥ 872	
	♦ 93	
	♣ 93	
♠ 873		♠ K95
♥ 9		♥ J543
♦ 8752		♦ 104
♣ QJ1054		♣ A876
	♠ 6	
	♥ AKQ106	
	♦ AKQJ6	
	♣ K2	

你以黑桃引牌后 ,庄家即使发现王牌的坏分配 ,也已无法再下桥进行王牌偷牌。虽然庄家可以在第三圈立刻用♥10 偷牌而成约 ,但这实在不是机率较高的打法 ;一般而言 ,他会连提大牌才是。无论如何 ,庄家即便真的偷牌 ,你也是竭尽所能了。

## 扣 住

为了阻断庄家的桥路 ,在接下来的四付牌例里 ,采取扣住不吃的打法才是最贴切的。

例 12 :

	♠ 105		
	♥ A52		
	♦ J63		
	♣ K10984		
			♠ QJ98
			♥ 76
			♦ 1052
			♣ AQ32
西	北	东	南
			1NT
—	2NT	—	3NT
—	—	—	

同伴首引♥J ,庄家以♥K 吃到。接着他出♣J ,同伴跟♣7 ,你必须扣住第一圈梅花不吃。庄家续引♣5 ,同伴跟♣6 ,梦家♣8 ,这时候你才用♣

Q吃进。四家牌如下：

	♠ 105	
	♥ A52	
	♦ J63	
	♣ K10984	
♠ 632		♠ QJ98
♥ J10984		♥ 76
♦ KQ8		♦ 1052
♣ 76		♣ AQ32
	♠ AK74	
	♥ KQ3	
	♦ A974	
	♣ J5	

让庄家赢吃第一圈梅花 ,你到第二圈才吃的打法 ,使庄家只能吃到一墩梅花 ,而无法成约。

如果你吃进第一圈梅花。那么不论你攻回任何牌张 ,庄家都可以立刻吃住 ,并一路迫出你的 ♣ A。在打大梅花后 ,因梦家仍保留了 ♥ A ,成约一无困难。

例 13：

	♠ 1063		
	♥ 762		
	♦ AQJ104		
	♣ 85		
			♠ QJ97
			♥ 108
			♦ K872
			♣ J106
西	北	东	南
—	1♦	—	1♣
—	3NT	AP	2NT

同伴引 ♥ 4 ,你跟 ♥ 10 ,庄家以 ♥ K 吃进。他引出 ♦ 9 ,同伴 ♦ 6 ,梦家跟 ♦ 4 ,你当然要扣住不吃 ,庄家再引方块 ,同伴垫 ♥ 3 ,梦家出 ♦ 10 ,你还要再让一圈。

四家牌如下：

	♠ 1063	
	♥ 762	
	♦ AQJ104	
	♣ 85	
♠ 852		♠ QJ97
♥ J9543		♥ 108
♦ 6		♦ K872
♣ AQ73		♣ J106
	♠ AK4	
	♥ AKQ	
	♦ 953	
	♣ K942	

让过两圈,你限定庄家只能吃到三墩方块,但本牌庄家必须吃到四墩方块才能成约。

虽然在实战中,你无法得知庄家需要几墩方块,但若前二圈方块你要赢吃,就必须立刻再吃到四墩才行。这种可能性相当低,除非同伴的红心够坚强(像♥AJ×××),但他已垫掉♥3,或者同伴持♣AQ9×,庄家为♣K×××,或是庄家黑桃为♠K×,同伴为♠A×××。

唯即便如此,你让过两圈方块后,庄家也不易赢得九墩,那么合约总是完成不了的。

下一付牌让你了解,扣住不吃也不是永远正确的。

例 14:

♠ 732	
♥ AKQ	
♦ K53	
♣ KQJ10	
	♠ KJ1095
	♥ J96
	♦ A8
	♣ A74

西	北	东	南
		1 ♠	—
—	×	—	1NT
—	2NT	—	3NT
—	—	—	

由于你叫过黑桃 ,同伴义务性地引出 ♠ 8 ,你跟 ♠ 9 ,庄家以 ♠ Q 吃进。他接着出 ♣ 2 ,同伴 ♣ 5 ,梦家 ♣ 10。你要立刻出 ♣ A ,不要扣住不吃 ,只要你再攻黑桃 ,庄家就只能吃到八墩牌 (两墩黑桃、三墩红心、三墩梅花)。将来你靠 ♦ A 进手 ,即可提吃足够的墩数击垮合约。

以上是四家牌 ,让你知道假如扣住不吃的结果 :

	♠ 732	
	♥ AKQ	
	♦ K53	
	♣ KQJ10	
♠ 84		♠ KJ1095
♥ 8732		♥ J96
♦ 9642		♦ A8
♣ 985		♣ A74
	♠ AQ6	
	♥ 1054	
	♦ QJ107	
	♣ 632	

庄家高花上明显的有五个赢墩 ,因此只要吃到四墩低花即可成约。如果第二圈你让过不吃 ,他就会转引方块 ,这时候你已来不及阻止他吃到三墩方块和一墩梅花了。有时候拒绝赢吃一墩是好打法 ,有时则否。因此除非你有足够的理由让过不吃 ,否则不要鲁莽地放弃一墩。

在下一付牌里 ,你必须扣住不吃 ,并且要迫出梦家的桥引才能击垮合约 :

例 15 :

		♠ A6	
		♥ 8742	
		♦ 9	
		♣ KJ10753	
			♠ K954
			♥ 63
			♦ J1086
			♣ AQ2
西	北	东	南
—	2 ♣	—	2 ♦
—	3 ♣	—	3NT
—	—	—	

同伴首引♥Q,庄家以♥A吃进。接着他出♣9,同伴跟♣4,你以♣2让过。他再出梅花,同伴垫一张小黑桃,你以♣Q吃到。若同伴第二圈跟出梅花,庄家就只有两张梅花,那么在梦家只有一个桥引的情况下,梅花是毫不足惧的。但如今庄家却有三张梅花,一旦他再上手就可以迫出你的♣A,只要梦家♠A还在,他就可以再赢吃三墩梅花。

为了避免如此,你必须立刻牺牲♠K以迫出♠A。以下面的四家牌来看,让过第一圈梅花(或第二圈),并在第一机会以♠K迫出♠A,确是唯一击垮合约的防御:

	♠ A6	
	♥ 8742	
	♦ 9	
	♣ KJ10753	
♠ 10732		♠ K954
♥ QJ109		♥ 63
♦ Q543		♦ J1086
♣ 4		♣ AQ2
	♠ QJ8	
	♥ AK5	
	♦ AK72	
	♣ 986	

你的♠K让庄家捡了一墩便宜,却也令他付出了三墩梅花的代价。他只能赢得八墩牌(三墩黑桃、二墩红心、二墩方块和一墩梅花)。

虽然多数的扣住不吃是为了阻断庄家的桥引,但有时却是为着其他理由所采取的战术,这些理由包括:让同伴提供你一些讯息,控制王牌以及防止挤牌。下面三例分别介绍这三种理由的扣住打法:

例 16:

♠ KJ102	
♥ QJ10	
♦ KQ53	
♣ 96	
	♠ A83
	♥ K864
	♦ J
	♣ K10752



西	北	东	南
—	3♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首引♦10。

庄家以♦A吃住后,引出黑桃,同伴跟♠5,梦家出♠K;假如你用♠A赢吃,在第三圈要引哪张牌呢?

如果同伴有一张A,你当然希望他能立刻上手引方块让你王吃,可是你无从判断该引红心或梅花!

最好的办法是:让过第一圈黑桃。叫牌显示同伴只有单张黑桃,因此你要等一圈再吃,让同伴传递讯息。

以下是四手牌:

	♠ KJ102	
	♥ QJ10	
	♦ KQ53	
	♣ 96	
♠ 5		♠ A83
♥ A952		♥ K864
♦ 109874		♦ J
♣ 843		♣ K10752
	♠ Q9764	
	♥ 73	
	♦ A62	
	♣ AQJ	

当你第三圈以♠A吃进时,同伴很可能会垫♥9,鼓励你引红心。因此,你回攻红心到同伴的♥A,让他再攻方块给你王吃,最后你再提兑♥K而击垮合约。

例 17:

	♠ A964
	♥ Q1032
	♦ 72
	♣ 854
♠ J1082	
♥ 975	
♦ QJ4	
♣ A63	

西	北	东	南
			1♦
—	1♥	—	3♣
—	3NT	—	4♣
—	5♣	AP	

你首引 ♠J ,庄家用梦家 ♠A 吃住。接着他拉还梅花 ,手上出 ♣K。从庄家的叫牌看来 ,他的两们低花最少各有五张。既然你握有潜在的方块赢墩 ,为什么他不尝试王吃方块而先动王牌呢 ? 答案 :他想要在王吃方块前 ,先动两轮王牌 ,利用梦家最后一张王牌来王吃 ,这样可以避免掉可能的超王吃。为了防止庄家的理想算盘 ,你要扣住 ♣A ,让庄家的 ♣K 赢吃。

进一步说明前 ,我们来看看四家牌 :

	♠A964	
	♥Q1032	
	♦72	
	♣854	
♠J1082		♠KQ53
♥975		♥AJ864
♦QJ4		♦93
♣A63		♣107
	♠7	
	♥K	
	♦AK10865	
	♣KQJ92	

庄家在红心和梅花上各有一个必然失墩。合约的命运端视方块有无失墩而定。如果你吃进第一轮的 ♣K ,庄家即可成约。当他再上手后 ,将再提一圈王牌 ,靠着梦家的 ♣8 王吃第三圈方块 ,以王吃黑桃上手 ,清掉你最后一张王牌。

如果你让过 ♣K ,他就无法成约了。若是再引王牌 ,你用 ♣A 吃到后 ,攻回梅花 ,扫除梦家最后一张王牌 ,靠着 ♦QJ4 等吃一墩方块。若是他在继续清王前试图先王吃第三圈方块 ,那么同伴将可用 ♣10 超王吃。

下个牌例说明扣住不吃 ,阻止了挤牌的发生 :

例 18：

			♠ KQJ	
			♥ AQ32	
			♦ K54	
			♣ Q76	
				♠ A1052
				♥ 64
				♦ 87
				♣ J10983
西	北	东	南	
			1NT	
—	6NT	AP		

同伴首引♥J, 庄家以手上的♥K吃进。他引出黑桃, 你要让过, 他再引黑桃, 你仍要扣住♠A。除非庄家能够调整失墩(直到除了一个失墩外, 其余均可吃通), 否则很难造成挤牌的局面。不管你何时赢吃♠A, 庄家总是可以吃到两墩黑桃。因此扣住两圈不吃的目的是要防止庄家调整失墩数。让我们来看看, 这样漂亮的让过有什么效果。

以下是四家牌：

			♠ KQJ	
			♥ AQ32	
			♦ K54	
			♣ Q76	
♠ 643				♠ A1052
♥ J1098				♥ 64
♦ J1096				♦ 87
♣ 42				♣ J10983
			♠ 987	
			♥ K75	
			♦ AQ32	
			♣ AK5	

庄家已有十一个赢墩(两墩黑桃、三墩红心、三墩方块和三墩梅花)。如果红心或方块上, 你和同伴有任一门3-3分配, 他就有第十二墩了; 但如你所见, 事实并非如此。因此他的唯一机会将是设法引出六圈黑桃, 强迫西家垫掉一张红心或方块。如果你在前两圈黑桃以♠A吃进, 他就能如愿了。但若你扣住不吃, 庄家就不能再动黑桃(那将让你先提掉两圈黑

桃) ;也因此在黑花上他只能引出五次(两墩黑桃、三墩梅花) ,没法挤到你的同伴 ,合约也必然失败了。

## 分析大牌位置和牌张分配

现在我们将着眼研究 :同伴的首引、同伴的第三家打牌法以及叫牌过程 ,从而归纳判断庄家持有的大牌张或者牌张分配。以下为涉及同伴首引的三例 :

例 19 :

			♠ 532	
			♥ AQ	
			♦ 97	
			♣ AJ10862	
				♠ A984
				♥ J72
				♦ Q1086
				♣ K5
西	北	东	南	
—	3♣	—	1♣	
—	—	—	3NT	

同伴首引 ♠ Q ,你用 ♠ A 盖吃 ,庄家跟 ♠ 6。庄家很显然还有 ♠ K ,那么同伴最多不过持有四张黑桃。如果第二圈你回攻黑桃 ,那么当你以 ♣ K 再次上手时 ,你只能再吃两墩黑桃 ,不足以击垮合约。第二圈比较好的打法是 :引 ♦ 10 ,希望发展三个方块赢墩。四家牌如下 :

			♠ 532	
			♥ AQ	
			♦ 97	
			♣ AJ10862	
♠ QJ107				♠ A984
♥ 9653				♥ J72
♦ K543				♦ Q1086
♣ 4				♣ K5
			♠ K6	
			♥ K1084	
			♦ AJ2	
			♣ Q973	

虽然你引任何一张方块都可以击垮合约(例如你引小方块,庄家放小,同伴必须以♦K吃住,并转攻黑桃),但♦10才是较适合的引牌,它可以让梦家的♦9被夹杀,庄家将无可避免地失掉三墩方块、一墩黑桃、一墩梅花而垮约。如果庄家持有♦A及♦K,那么你引不引方块,合约都打不倒。

例 20 :

			♠ K1086	
			♥ 8763	
			♦ Q102	
			♣ 54	
				♠ 432
				♥ J942
				♦ 9765
				♣ A7
西	北	东	南	
—	3♣	—	2NT	
—	3NT	AP	3♦	

同伴首引♣2,你以♣A吃进。

从同伴的这张牌,你知道庄家持有五张梅花,因此再回攻梅花的话,无异于助长庄家发展长门花色。只有梦家脆弱的红心才是你建立赢墩的寄望所在。因此第二圈要引♥2。

四家牌如下 :

			♠ K1086	
			♥ 8763	
			♦ Q102	
			♣ 54	
♠ J97				♠ 432
♥ K105				♥ J942
♦ J43				♦ 9765
♣ KJ62				♣ A7
			♠ AQ5	
			♥ AQ	
			♦ AK8	
			♣ Q10983	

基于黑桃的好分配,庄家已有八墩牌(四墩黑桃、一墩红心和三墩方块),他必须先迫出♣K和♣J才可能吃到九墩。如果第二圈你引♥2,庄家将会出♥Q偷牌,同伴则要以♥K吃进后,再回攻♥10迫出庄家的♥A。此时庄家最好的打法也只能吃完八墩,宣布合约倒一。要是第二圈你未引出红心,则庄家即能从容地迫出♣K及♣J,并超打一墩。

例 21 :

			♠ AQ7	
			♥ Q93	
			♦ AKQJ	
			♣ J102	
				♠ 64
				♥ AKJ
				♦ 9752
				♣ A863
西	北	东	南	
—	4♠	AP	3♠	

同伴首引♥4。

假定同伴是从第四大牌引出,他可能持有四或五张红心。梦家跟小红心,你用♥J吃进,又出♥K,庄家先后跟出♥6和♥8,同伴第二圈跟♥2表示五张红心牌组。因此你若再出♥A,庄家已无红心,必将王吃,那么合约就要超墩完成了。你必须立即吃到两墩梅花才行,否则梦家方块足以垫去庄家的所有失墩。引♣3,四家牌如下:

			♠ AQ7	
			♥ Q93	
			♦ AKQJ	
			♣ J102	
♠ 3				♠ 64
♥ 107542				♥ AKJ
♦ 10863				♦ 9752
♣ Q95				♣ A863
			♠ KJ109852	
			♥ 86	
			♦ 4	
			♣ K74	

庄家必须要猜对究竟你是从哪张大牌下引出才行 ,如果他冲出 ♣K ,他将吃到十一墩 ;反之 ,他若放小 ,防家就可再取两墩梅花击垮合约。本牌是从四张以上花色 ,首引第四大牌以帮助第三家的典范。从同伴第二圈跟出 ♥2 ,判断出同伴原有五张。若他第二圈跟出较 ♥4 大的牌 ,那么他就只有四张红心 ,此时正确的防御应是再提一圈红心 ,接着拔 ♣A。

你刚看过第三家从首引获得的利益 ,接着我们来看看 ,首引人如何从第三家打法受惠。

例 22 :

			♠ 65
			♥ 1072
			♦ KJ9843
			♣ A2
♠ J8742			
♥ KJ83			
♦ A10			
♣ 65			
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

你首引 ♠4 ,同伴出 ♠10 ,庄家以 ♠A 吃进。以此看来 ,庄家黑桃持有哪些大牌呢 ? 由于同伴若还持有 ♠K、♠Q 或 ♠9 ,他都不应该出 ♠10 ,那么庄家必然是 ♠AKQ9。第二圈庄家出 ♦Q ,你用 ♦A 吃住。你看到庄家已有九个赢墩(三墩黑桃、五墩方块、一墩梅花) ,因此你必须设法立刻再吃四墩才行。唯一的机会是 :同伴持 ♥A × × 或更好的红心。引 ♥3。以下为四家牌 :

			♠ 65	
			♥ 1072	
			♦ KJ9843	
			♣ A2	
♠ J8742				♠ 103
♥ KJ83				♥ A64
♦ A10				♦ 52
♣ 65				♣ Q98743
			♠ AKQ9	
			♥ Q95	
			♦ Q76	
			♣ KJ10	

同伴以♥A赢吃后,他应引回红心而非黑桃。他知道♥3是你红心中的最小张,如果你希望他引黑桃的话,应引较大张红心(请参考第三章,牌例13)。

例23:

		♠ 973	
		♥ 64	
		♦ QJ10852	
		♣ AQ	
♠ AQ2			
♥ J8752			
♦ A3			
♣ 964			
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

你首引♥5,同伴出♥9,庄家以♥A吃进。他接着出♦K,你用♦A吃住。再一次,你要注意同伴的第三家打法。如果他握有♥KQ中任一张牌,都不会出♥9。庄家本有♥AKQ,加上现打大的五墩方块及一墩梅花,足够成约了。庄家和同伴两手牌,共有20大牌点,庄家的1NT开叫为16-18点,那么同伴应有2-4大牌点,他应持有什么牌才可能打败合约呢?如果你的答案是:“同伴持K带头的四或五张黑桃”就对了。因此第三圈你要拔♠A。以下为四家牌:

		♠ 973	
		♥ 64	
		♦ QJ10852	
		♣ AQ	
♠ AQ2			♠ K1084
♥ J8752			♥ 1093
♦ A3			♦ 96
♣ 964			♣ 8753
		♠ J65	
		♥ AKQ	
		♦ K74	
		♣ KJ102	

同伴的牌多美妙啊!因此拔♠A、♠Q,再引小黑桃,合约倒一。如果



你不是第三圈先引黑桃尊张的话 ,其他任何引牌 ,庄家不是成约(若你引小黑桃)就是轰卷十二墩。下面六付牌例 ,打败合约的主要资讯是从叫牌中得来 :

例 24 :	<div> ♠ J1097  ♥ Q42  ♦ AK8  ♣ QJ10 </div>			
<div> ♠ K82  ♥ J1096  ♦ 7653  ♣ K4 </div>	西	北	东	南
—		3 ♠	—	1 ♠
—		—	—	4 ♠

你首引♥J ,梦家盖♥Q ,同伴跟♥3 ,庄家♥5。梦家接着出♠J ,在同伴和庄家都出小牌后 ,你以♠K 吃住。前两圈的出牌显示出庄家握有♥AK 及♠AQ。如果他再持有♣A ,恐怕要尝试满贯才是 ,因此同伴极可能有♣A。庄家要是有三张梅花 ,你引♣K 就可以打败合约了。四家牌如下 :

	<div> ♠ J1097  ♥ Q42  ♦ AK8  ♣ QJ10 </div>			
<div> ♠ K82  ♥ J1096  ♦ 7653  ♣ K4 </div>				<div> ♠ 5  ♥ 873  ♦ QJ94  ♣ A6532 </div>
	<div> ♠ AQ643  ♥ AK5  ♦ 102  ♣ 987 </div>			

♣K、♣A 加上一记王吃 ,让你再获得三个赢墩而击垮合约。很明显地 ,♣K 的引出是打败合约的唯一机会 ,但在此之前你应推论同伴持♣A。

庄家应采取较伪装的打法 ,首轮用手上的♥K 吃住 ,转引方块下桥 ,再偷黑桃。

如此一来你就不太容易判断同伴握有♥A 或♣A 了。不过从同伴的不鼓励垫牌讯号♥3 ,你仍应判断正确才是。

下一付牌 ,你若引♣K 的话 ,那就是最不幸的悲剧。

例 25 :

			♠ QJ107
			♥ Q32
			♦ AK5
			♣ QJ10
♠ K52			
♥ 10986			
♦ Q843			
♣ K3			
西	北	东	南
—	3 ♠	—	1 ♠
—	—	—	4 ♠

你首引♥10 ,梦家出♥Q ,同伴盖♥K ,庄家以♥A 吃进。他转引方块下桥 ,出♠J 偷过到你的♠K。

在引牌前 ,你要计算一下牌点。梦家和你共有 23 点 ,同伴已见♥K ,如果他再待♣A 的话 ,庄家岂非只有 10 点就开叫了? 因此♣A 在庄家手里 ,你绝不可引梅花。

四家牌如下 :

		♠ QJ107	
		♥ Q32	
		♦ AK5	
		♣ QJ10	
♠ K52			♠ 4
♥ 10986			♥ KJ74
♦ Q843			♦ J96
♣ K3			♣ 98652
		♠ A9863	
		♥ A5	
		♦ 1072	
		♣ A74	

庄家每一门都有一个失墩 ,第三圈只要你不引梅花 ,他都无法成约 (引红心是较为正常的出牌)。

本牌和前一付牌的困难度都不高 ,但却是训练你成为良好防御者的很好练习 ,它要你经常计算牌点 ,加以推理。

例 26 :

♠ 84

♥ A93

♦ K103

♣ K9874

♠ K3

♥ QJ752

♦ 965

♣ AJ10

西

北

东

南

—

3NT

AP

1NT

同伴首引 ♠ Q ,你以 ♠ K 盖过 ,庄家跟 ♠ 6。

你和北家共有 21 大牌点 ,加上庄家开叫 1NT 至少应有 16 大牌点 ,那么同伴最多剩下 3 点而已 ,也就是他首引的 ♠ Q 和很明显的 ♠ J。因此 ,同伴不会再有任何大牌。

所以 ,第二圈再回攻黑桃将毫无意义 ,因为同伴不会再有任何上手张 (庄家仍握着 ♠ A)。

从梦家牌来看 ,庄家很可能会发展梅花以完成合约 ,然而在此之前 ,你至少有两次梅花进手张 ,因此你要发展自己的长门牌。回攻 ♥ 5。

♠ 84

♥ A93

♦ K103

♣ K9874

♠ QJ1095

♥ 104

♦ 8742

♣ 63

♠ K3

♥ QJ752

♦ 965

♣ AJ10

♠ A762

♥ K86

♦ AQJ

♣ Q52

很幸运同伴有♥10,这张关键牌将迫出♥A或♥K。庄家有六个必然赢墩(一墩黑桃、两墩红心、三墩方块),他还需要建立三墩梅花。假定庄家在第二圈以梦家的♥A赢吃,引小梅花,你让他手上♣Q吃到。他再出梅花,梦家也跟小,你的♣J吃住后,引出♥Q迫出庄家的♥K,这时你手上的红心全大了,而你仍握有♣A进手张,庄家就只能获得七墩,合约倒二。如果同伴没有♥10,那么不论你第二圈回攻任何牌,合约总是打不垮的。

例 27:

			♠ AQJ
			♥ J9864
			♦ 853
			♣ Q4
♠ 1052			
♥ K3			
♦ KJ976			
♣ K92			
西	北	东	南
			1♣
1♦	1♥	—	2♣
—	3♣	—	3NT
—	—	—	

你首攻♦7,同伴出♦10,庄家以♦Q吃进。接着他出小黑桃,梦家的♠J吃到,引♣Q,你用♣K赢到手。

你对同伴的大牌知道多少呢?如果同伴持有♦A、♠K、♣A中的任何一张牌,在前三圈他都会赢吃才是,因此这些大牌应该都在庄家手上。你几乎可以确定他还有♣J,加上第一圈的♦Q,他已有14大牌点。2♣的重叫表示着低限的六张牌组(如果AJ×××五张,则再叫时应叫1NT),如果他还持有其他大牌,则重叫2♣未免太低叫了些。另一方面,你应该了解这时庄家一旦上手,就有十个赢墩(三墩黑桃、两墩方块、五墩梅花),因此要打败合约就得靠接下来连吃四墩才行。正确的回攻是♥K,这是没有损失但可能打败合约的关键张。四家牌如下:

	♠ AQJ	
	♥ J9864	
	♦ 853	
	♣ Q4	
♠ 1052		♠ 87643
♥ K3		♥ AQ105
♦ KJ976		♦ 102
♣ K92		♣ 75
	♠ K9	
	♥ 72	
	♦ AQ4	
	♣ AJ10863	

同伴的红心牌张太神奇了 ,以致于你的 ♥K 赢吃后 ,再引小红心 ,你们便可一口气吃到四墩。同伴的 ♥A 与 ♥Q 是你预期的牌张 ,只有 ♥10 才是可能的意外罢了 !

例 28 :

	♠ K7542
	♥ A43
	♦ J108
	♣ J3
♠ Q103	
♥ J8765	
♦ A6	
♣ 1094	

西	北	东	南
—	1 ♠	—	1 ♦
—	2 ♦	—	2 ♣
—	3NT	AP	2NT

你首攻 ♥6 ,同伴出 ♥10 ,庄家 ♥K 吃进。从同伴的第三家打法 ,你知道庄家的红心持张吗 ? 庄家还有 ♥Q 和 ♥9 ,否则同伴不会出 ♥10。第二圈庄家手上出小方块 ,你也跟小 ,梦家 ♦J 吃到后又引 ♦10 ,你的 ♦A 吃到了。庄家在同伴第二次叫牌 2♦ 示弱后叫出 2NT ,应有 16 至 18 点 ,他的牌型极像是五张方块 ,四张梅花。同伴在两圈方块上的垫牌先小后大 ,表示奇数张方块(参阅第七章的“牌张讯号”) ,更证明了庄家牌型。站在十

字路口上 ,你第四圈该引哪张牌呢 ?

从前面分析可知庄家两门低花 5 - 4 ,红心三张 ,那么黑桃就是单张 ,如果这张牌是 ♠ A ,则他至少已有九墩赢墩(三墩黑桃、三墩红心、四墩方块) ,合约是打不垮的。但若庄家的黑桃不是 ♠ A ,那么只要你攻出 ♠ Q 即可击垮合约。

四家牌如下 :

	♠ K7542	
	♥ A43	
	♦ J108	
	♣ J3	
♠ Q103		♠ A986
♥ J8765		♥ 102
♦ A6		♦ 532
♣ 1094		♣ Q876
	♠ J	
	♥ KQ9	
	♦ KQ974	
	♣ AK52	

如果庄家不用 ♠ K 盖吃你的 ♠ Q ,你就继续引 ♠ 10 ,总可以吃到四墩黑桃。不过当梦家第一圈黑桃让过时 ,你的同伴必须跟 ♠ 6 ,如果他一时兴奋垫出 ♠ 8 或 ♠ 9 表示欢迎 ,则梦家在第二圈黑桃上盖过你的 ♠ 10 ,即可只损失三墩黑桃而成约。当然 ,庄家在首引时即由梦家 ♥ A 定住 ,转引 ♦ J 的打法 ,伪装和欺敌的效果要好得多。

例 29 :

	♠ 8		
	♥ A7643		
	♦ AJ32		
	♣ K64		
			♠ A654
			♥ K1082
			♦ 1087
			♣ A5
西	北	东	南
—	1♥	—	1♦
—	3♦	—	1♠
—	—	—	3NT

同伴首引 ♣2 ,梦家 ♣4 ,你以 ♣A 吃住。从这圈引牌你可知同伴和庄家各有四张梅花。庄家开出 1♦ 而非 1♣ ,那么也应有四张方块 ,他又叫过 1♠ 表示四张黑桃 ,所以合理的假设 他的牌型是 4 - 1 - 4 - 4。基于这么清楚的暗示 ,第二圈你该引哪张牌呢 ? 应是 ♥K ,这是你手中唯一能击垮合约的引牌。

四家牌如下 :

	♠ 8	
	♥ A7643	
	♦ AJ32	
	♣ K64	
♠ 9732		♠ A654
♥ J95		♥ K1082
♦ 54		♦ 1087
♣ J982		♣ A5
	♠ KQJ10	
	♥ Q	
	♦ KQ96	
	♣ Q1073	

一旦攻出 ♥K ,庄家已无法阻止你赢取三墩红心 ,再加上两个 A ,合约已做不成了。第二圈你攻其他花色 ,庄家可吃到十墩 ;如果攻小红心 ,则他可以超打二墩。

### 让同伴引牌的不寻常打法

你希望由同伴上手出牌的情况包括 :由他引出一门牌以捕捉敌方的尊张 ,或造成你的王吃 ,或是他能提吃一个以上的赢墩。以下是这几种状况的牌例 ,说明你必须要如何让同伴上手出牌。

例 30 :

	♠ J83
	♥ 75
	♦ KQJ4
	♣ KJ92
♠ AKQ97	
♥ AQ4	
♦ 52	
♣ 863	

西	北	东	南
1 ♠	2 ♦	—	1 ♦
×	3 ♦	AP	—

当你前二圈提吃 ♠K 及 ♠A 时 ,同伴跟出 ♠10 及 ♠2 的讯号 ,表示他黑桃双张。你已看出同伴若能王吃第三圈黑桃并引回红心 ,你们即可连吃五墩打败合约 ,然而你如引 ♠Q ,则同伴可能不王吃 ,故你要引 ♠9。

	♠ J83	
	♥ 75	
	♦ KQJ4	
	♣ KJ92	
♠ AKQ97		♠ 102
♥ AQ4		♥ 109862
♦ 52		♦ 63
♣ 863		♣ 10754
	♠ 654	
	♥ KJ3	
	♦ A10987	
	♣ AQ	

♠9(相对于 ♠7)是花色选择讯号 ,要求同伴回攻红心(见第七章) ,即便同伴没有任何理由回攻梅花。

同伴应王吃并攻回红心❶。如果你们没能一气呵成吃下五墩 ,庄家在低花上的墩数是足够成约的。

例 31 :

	♠ 84
	♥ AQ73
	♦ KQ10
	♣ AKQ9
♠ AKQJ93	
♥ K1065	
♦ 832	
♣ —	

---

❶ 在看过梦家和东家牌后 ,即便你第三圈引 ♠Q ,一个好的防家坐在东家位置也会王吃 ♠Q 并转攻红心。但重点在你知道要如何做 ,并让问题更明显化。



西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♦
1 ♠	2 ♥	—	3 ♦
3 ♠	5 ♦	AP	

你首攻 ♠K ,同伴出 ♠2 ,庄家跟 ♠5。

如此坚强的梦家牌 ,让你很清楚地知道要能打败合约 ,只能靠赢吃两墩黑桃和王吃一墩梅花。但若要王吃梅花 ,你就必须让同伴引牌 ,唯一的机会是同伴持有 ♠10 ,故第二圈低引 ♠3。

四家牌如下 :

	♠ 84	
	♥ AQ73	
	♦ KQ10	
	♣ AKQ9	
♠ AKQJ93		♠ 1072
♥ K1065		♥ J94
♦ 832		♦ 5
♣ —		♣ J87652
	♠ 65	
	♥ 82	
	♦ AJ9764	
	♣ 1043	

当同伴在第二轮以 ♠10 吃进后 ,他应该了解你这种异常的引牌表示了缺门。他看到十张梅花 ,故会引回梅花。

如果庄家持 ♠10 ,他将超打一墩 ;若同伴持 ♠10 ,则可击垮合约。但你应该对于自己低引黑桃的赌博感到得意才是。

例 32 :

♠ KQJ	
♥ AQJ10	
♦ 97	
♣ 8543	
	♠ 763
	♥ K842
	♦ KQJ52
	♣ A

西	北	东	南
	1 ♣	1 ♦	1 ♠
—	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

首引 ♣ K。

从庄家的叫牌以及你看到的牌来看,庄家必然握有 ♠ A、♦ A。这表示你最多只能再吃到一墩红心和一墩方块。因此你要打垮合约的唯一机会,就是在庄家还来不及迫出你的 ♥ K 前,先让同伴上手再吃一墩梅花。否则庄家可以借由梦家的红心来垫掉他手上的梅花失墩。

同伴必须持有哪张牌呢?如果你猜 ♦ 10 就对了。第二圈你该引哪张牌呢?应是小方块。四家牌如下:

	♠ KQJ	
	♥ AQJ10	
	♦ 97	
	♣ 8543	
♠ 4		♠ 763
♥ 753		♥ K842
♦ 1084		♦ KQJ52
♣ KQ10962		♣ A
	♠ A109852	
	♥ 96	
	♦ A63	
	♣ J7	

假定庄家立刻以 ♦ A 吃住你的 ♦ 2(如果他让过,则同伴会以 ♦ 10 赢吃并再提 ♣ Q),他立刻偷红心,你以 ♥ K 吃到后,要再次低引方块。

只有在 KQJ 带头之下,两次低引才能击败合约。如果第一圈方块你出 ♦ K,庄家只要扣住不吃,西家就永远上不了手,则庄家可以靠梦家的红心,垫去手上的梅花失墩。

## 帮助你的同伴

如果你给同伴机会,他很可能犯错,因此,你要避免造成这种情况。

例 33：

		♠ K43	
		♥ 42	
		♦ KJ10	
		♣ Q9853	
			♠ 765
			♥ J107
			♦ Q8432
			♣ 102
西	北	东	南
			1 ♠
2 ♥	2 ♠	—	3 ♠
—	4 ♠	AP	

同伴首引 ♣ K ,你跟 ♣ 10。他继续提吃 ♣ A 及另一张梅花 ,你第三圈王吃 ,庄家都跟出来了。第四圈你要攻哪张牌呢？

四家牌如下：

		♠ K43	
		♥ 42	
		♦ KJ10	
		♣ Q9853	
♠ 9			♠ 765
♥ Q98653			♥ J107
♦ A65			♦ Q8432
♣ AK7			♣ 102
		♠ AQJ1082	
		♥ AK	
		♦ 97	
		♣ J64	

由于同伴叫过红心 ,而梦家红心弱 ,方块强 ,因此你应引回红心。但结果庄家 ♥ K 吃到 ,清完王牌后 ,靠着梦家打大的梅花 ,垫去手上方块失墩而成约。你应该引方块才对吗？

不！同伴应在引出第三圈梅花前先拔 ♦ A。

例 34 :

			♠ J109
			♥ 2
			♦ AJ76
			♣ AK854
♠ KQ7			
♥ Q9843			
♦ 85			
♣ Q103			
西	北	东	南
—	2♣	—	1♦
—	4♦	—	2♦
—	—	—	5♦

你首引 ♠ K ,同伴跟 ♠ 8 ,庄家则跟 ♠ 3。同伴的鼓励性垫牌必然是持有 ♠ A ,因此继续出黑桃是自然不过的事 ,但出哪张牌呢？从之前提到的 从 KQ × 出牌先出 K ,若要再攻这门牌则续出 Q。但本例不然。正确引牌为 ♠ 7 ,目的是减除同伴的麻烦。

四家牌如下 :

			♠ J109	
			♥ 2	
			♦ AJ76	
			♣ AK854	
♠ KQ7				♠ A8542
♥ Q9843				♥ J1076
♦ 85				♦ 42
♣ Q103				♣ J9
			♠ 63	
			♥ AK5	
			♦ KQ1093	
			♣ 762	

你第二圈若出 ♠ Q ,同伴可能会认为你只有双张而以 ♠ A 盖吃 ,再引黑桃期盼你王吃。如本例所见 ,这将是天大的错误 ,庄家将会在第三圈垫掉手上的梅花失墩而成约。

如果庄家的牌少一张梅花而多一张黑桃 ,你又是 ♠ KQ 双张 ,则同伴

这种防御是致胜的一击。

你第二圈引 ♠ 7 ,同时会以 ♠ A 吃进再回攻黑桃 ,希望你是 ♠ K7 两张 ,能够王吃第三轮黑桃 ,这种防御使庄家还要丢一墩梅花。

例 35 :

			♠ J87	
			♥ 94	
			♦ 1092	
			♣ AJ1065	
				♠ 94
				♥ A852
				♦ K643
				♣ 732
西	北	东	南	
			1 ♠	
2 ♥	2 ♠	3 ♥	4 ♠	
—	—	—		

同伴首引 ♥ K。他的二线盖叫很可能是六张牌组 ,那么庄家就可能是单张。似乎要在庄家利用梦家梅花来垫手上失张前 ,抢先赢取庄家的方块失墩才行。由于同伴并不知道你有四张红心 ,他若继续出牌可能再引红心 ,所以你要用 ♥ A 盖吃并引 ♦ 3。

四家牌如下 :

			♠ J87	
			♥ 94	
			♦ 1092	
			♣ AJ1065	
♠ 52				♠ 94
♥ KQJ1063				♥ A852
♦ AQJ				♦ K643
♣ 84				♣ 732
			♠ AKQ1063	
			♥ 7	
			♦ 875	
			♣ KQ9	

你的 ♦ 3 透露以下的讯息 :在这门花色上很可能有尊张大牌 ,且最多只有四张方块。因此同伴接下来三圈将是 ♦ J、A 和 Q(他已知庄家至少

有三张方块)。要打败合约就必须赢得最初的四墩牌。

如果你不转攻方块 ,同伴是不容易从  $\spadesuit$  AQJ 的持张下攻出来的 ,事实上如果你不是持  $\spadesuit$  K 而是  $\clubsuit$  K ,那么同伴转攻方块就是错的。

下一付牌里 ,你的打法倒不是为了避免同伴犯错 ,而是为了找出打垮合约的唯一机会。

例 36 :

		$\spadesuit$ Q2	
		$\heartsuit$ KQJ	
		$\diamond$ 105	
		$\clubsuit$ AQ10542	
$\spadesuit$ 9764			
$\heartsuit$ 853			
$\diamond$ K8732			
$\clubsuit$ 7			
西	北	东	南
—	1 $\clubsuit$	—	2NT
—	3NT	AP	

你首引  $\diamond$  3 ,同伴跟出  $\diamond$  J ,庄家放  $\diamond$  7。同伴续引  $\diamond$  Q ,庄家跟  $\diamond$  9。如果以第三圈方块迫出庄家的  $\diamond$  A ,你确实打大了两墩方块 ,但你再也没有进手张 ,因此引三圈方块是毫无意义的。打垮合约的最佳机会是同伴持有相当不错的黑桃 ,并仍保有另外的进手张。因此第三圈最好由你对着梦家的  $\spadesuit$  Q 攻黑桃。那么第二圈方块你要以  $\diamond$  K 盖吃同伴的  $\diamond$  Q ,转攻  $\spadesuit$  7(或任何张黑桃)。

四家牌如下 :

	$\spadesuit$ Q2	
	$\heartsuit$ KQJ	
	$\diamond$ 105	
	$\clubsuit$ AQ10542	
$\spadesuit$ 9764		$\spadesuit$ KJ103
$\heartsuit$ 853		$\heartsuit$ 10642
$\diamond$ K8732		$\diamond$ QJ4
$\clubsuit$ 7		$\clubsuit$ K8
	$\spadesuit$ A85	
	$\heartsuit$ A97	
	$\diamond$ A96	
	$\clubsuit$ J963	

如你所见 ,由你攻出黑桃后 ,庄家在这门花色上只有一个挡张。不论他什么时候以 ♠A 吃进 ,他都要尝试偷梅花 ,失败后即倒二。的确 ,碰到同伴这么好的黑桃十分幸运。但你是否注意到 :好防家总是比烂防家好运多些呢 !

## 消灭庄家的赢张

有时候你可以引一张牌让同伴王吃 ,借此消灭掉庄家已经打大的 ,或是将来可以打大的一个赢墩 ;而这个赢墩本来是可以用来垫去失墩的牌张。例如 :

例 37 :

		♠ AJ943	
		♥ 97	
		♦ A106	
		♣ A52	
			♠ 6
			♥ AKJ852
			♦ K74
			♣ J109
西	北	东	南
		1 ♥	1 ♠
—	4 ♠	AP	

同伴首引 ♥10 ,你以 ♥K 及 ♥A 吃到二圈红心。唯一不见的红心 Q 一定在庄家 ,因为同伴不会从 ♥Q10× 中引 ♥10。你要再引红心让同伴王吃 ,以消灭掉这张大牌。

四家牌如下 :

		♠ AJ943	
		♥ 97	
		♦ A106	
		♣ A52	
♠ 75			♠ 6
♥ 104			♥ AKJ852
♦ Q983			♦ K74
♣ Q8643			♣ J109
		♠ KQ1082	
		♥ Q63	
		♦ J52	
		♣ K7	

当你引出第三圈红心时 ,同伴会王吃 ,而梦家超王吃。但庄家却无可避免地要再失掉两墩方块而使合约垮一。

在第三圈时 ,引出♣J 是很大的诱惑。但如此一来 ,庄家就可以在敲光王牌后 ,用♥Q 垫掉梦家的一个方块失墩而成约了。

例 38 :

		♠ AQJ6	
		♥ KQ103	
		♦ Q987	
		♣ 2	
			♠ K8
			♥ 52
			♦ AK10542
			♣ A63
西	北	东	南
—	4♥	1♦	1♥
		AP	

同伴首引♦3 ,梦家出♦7 ,你用♦K 吃到 ,庄家跟♦6。你已可判断出庄家还有♦J ,因此你可以获得两墩方块 ,但若我再提吃♦A ,梦家的♦Q 就打大了 ,它可以垫掉庄家的一个失墩 ,因此第二圈你应从♦A10 之下低引小方块 ,让同伴王吃<sup>①</sup>。如此你仍保有♦A10 ,卡住梦家的♦Q9 ,不让梦家产生可资用来垫牌的牌张。四家牌如下 :

		♠ AQJ6	
		♥ KQ103	
		♦ Q987	
		♣ 2	
♠ 97542			♠ K8
♥ 86			♥ 52
♦ 3			♦ AK10542
♣ J9754			♣ A63
		♠ 103	
		♥ AJ974	
		♦ J6	
		♣ KQ108	

① 事实上第二圈你应引♦5 ,作出花色选择讯号 ,要求同伴回引黑桃(参见第七章)。要是庄家手持♣KQJ× 时 ,黑桃的转攻就有关键性影响。



同伴王吃你的方块引牌后 ,应引回黑桃 ,如此庄家就要再失一墩黑桃和梅花 ,合约垮一。

如果第二圈你续以 ♦ A 赢吃 ,合约就打不垮了。比如第三圈你引方块 ,庄家大王吃 ,敲光王牌 ,梦家的 ♦ Q 垫掉手上的黑桃 ,即可成约。

例 39 :

			♠ AQJ9	
			♥ QJ109	
			♦ A	
			♣ KQ64	
				♠ 2
				♥ AK8543
				♦ 976
				♣ AJ10
西	北	东	南	
	1 ♣	1 ♥	1 ♠	
—	4 ♠	AP		

同伴首引 ♥ 2 ,你以 ♥ K 赢得一墩。再次 ,你知道同伴首引单张 ,庄家还有一张红心(同伴若为双张 ,则应引较大张牌)。你可以吃到二墩红心、一墩梅花。除非同伴吃到一墩王牌(不太像吧 !),你击垮合约的唯一机会是庄家握有三张梅花。在将来 ,我可以赢得二墩梅花。但即使如此 ,如果梦家的红心可以垫掉庄家手上的梅花 ,那么他仍可成约。为了预防这种情况 ,第二圈你要引 ♥ 3 ,同伴会王吃并引回梅花 ,当梦家跟出尊张后 ,你以 ♣ A 吃进 ,并再次引小红心 ,庄家必须大王吃以避免你的同伴超王吃 ;这时梦家只剩一张红心 ,而你仍保有 ♥ A ,因此梦家的红心已无法用来垫牌了。

四家牌如下 :

	♠ AQJ9	
	♥ QJ109	
	♦ A	
	♣ KQ64	
♠ 754		♠ 2
♥ 2		♥ AK8543
♦ Q108543		♦ 976
♣ 973		♣ AJ10
	♠ K10863	
	♥ 76	
	♦ KJ2	
	♣ 852	

经过上述的防御过程 ,庄家已无法逃过另一墩梅花失墩。如果你没有从♥ A 下低引两次红心 ,庄家即可靠梦家的红心来垫掉一张梅花而成约。

## 第四章 测 验

1.            ♠ AQ  
              ♥ 653  
              ♦ 842  
              ♣ K10974

              ♠ 8654  
              ♥ A2  
              ♦ J1093  
              ♣ AQ3

西	北	东	南
			1NT

—	3NT	AP	
---	-----	----	--

开叫 1NT 表示 16 - 18 大牌点。你的同伴首引 ♥ Q ,你以 ♥ A 吃住 ,第二圈你要引哪张牌呢 ?

2.            ♠ 1074  
              ♥ Q10975  
              ♦ 642  
              ♣ A4

              ♠ Q86  
              ♥ AK6  
              ♦ QJ109  
              ♣ 753

西	北	东	南
			1♦

—	1♥	—	2NT
—	3NT	AP	

你首引 ♦ Q ,同伴跟 ♦ 3 ,庄家以 ♦ A 吃进。他接着再攻出 ♥ J ,请你计划往后的防御。

3.            ♠ Q107  
              ♥ J3  
              ♦ A1085  
              ♣ 7542

              ♠ A2  
              ♥ KQ5  
              ♦ J976  
              ♣ 10983

西	北	东	南
			1♠

—	2♠	—	4♠
—	—	—	

你的同伴首引 ♥ 10 ,梦家盖 ♥ J ,你出 ♥ Q 庄家则跟 ♥ 2。第二圈你要引哪张牌 ?

4.            ♠ AQ10  
              ♥ 42  
              ♦ AJ  
              ♣ KQJ1073

              ♠ 93  
              ♥ AK865  
              ♦ K72  
              ♣ A84

西	北	东	南
	1♣	1♥	1♠

—	3♣	—	3♠
—	4♠	AP	

你的同伴首引 ♥ J ,你以 ♥ K 吃到。第二圈你要出哪张牌 ?

5.

♠	Q8652
♥	KJ43
♦	96
♣	74
♠	AKJ73
♥	96
♦	Q104
♣	K85

西	北	东	南
			1♥
1♥	2♥	—	4♥
—	—	—	

你首引♠K,同伴跟♠4,庄家出♠9。现在你要引什么牌？

6.

♠	A964
♥	5
♦	QJ1092
♣	KQ9
♠	532
♥	AK762
♦	84
♣	AJ10

西	北	东	南
	1♦	1♥	1♠
2♥	2♠	3♥	4♠
—	—	—	

你的同伴首引♥10,你以♥K吃到,接着要出哪张牌？

7.

♠	AK2
♥	109
♦	AKJ1093
♣	72
♠	J105
♥	Q643
♦	8742
♣	A5

西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	3♦	—	3NT
—	—	—	

你的同伴首引♣Q,你以♣A盖吃,庄家跟♣4。接下来你要出哪张牌？

8.

♠	KJ985
♥	964
♦	Q102
♣	AK
♠	A102
♥	QJ1083
♦	K4
♣	J95

西	北	东	南
	1♠	—	1NT
—	—	—	

你首引♥Q,同伴跟♥2,庄家以♥A吃到。他接着出♠Q,请计划你的防御(如果你让过,他就继续出黑桃)。

## 测验解答

1.		♠ AQ ♥ 653 ♦ 842 ♣ K10974		♠ 8654 ♥ A2 ♦ J1093 ♣ AQ3
	♠ 10932 ♥ QJ974 ♦ 76 ♣ 85	♠ KJ7 ♥ K108 ♦ AKQ5 ♣ J62		
西	北	东	南	
—	3NT	AP	1NT	

开叫 1NT 表示 16 - 18 大牌点。你的同伴首引 ♥Q, 你以 ♥A 吃住, 第二圈你要引哪张牌呢?

2.		♠ 1074 ♥ Q10975 ♦ 642 ♣ A4		♠ 9532 ♥ 842 ♦ 83 ♣ QJ109
	♠ Q86 ♥ AK6 ♦ QJ109 ♣ 753	♠ AKJ ♥ J3 ♦ AK75 ♣ K862		
西	北	东	南	
—	1♥	—	1♦	
—	3NT	AP	2NT	

你首引 ♦Q, 同伴跟 ♦3, 庄家以 ♦A 吃住。他接着再攻出 ♥J, 请你计划往后的防御。

引任何一张黑桃。

你已看到 20 大牌点, 庄家的 1NT 至少有 16 点, 因此, 同伴在 ♥QI 之外最多也只有一张 J。为此建立红心是毫无意义的, 因同伴不可能有任何进手张。

最好的防御是切断梦家的桥引, 并减少梦家的梅花赢墩。假定第二圈你引回黑桃, 可以想见庄家的接续打法是: 梦家吃到黑桃, 引回方块, 手上吃住, 引 ♣J 偷牌, 同伴跟出 ♣8, 你要扣住不吃, 到第二圈梅花再吃住(虽然本牌你第一圈就吃进, 第二圈梅花才让过的结果一样)。现在你要再引黑桃, 拱掉梦家最后一个进手张。如此防御的结果, 使得庄家只能吃到一墩梅花, 也使他只有八个赢墩: 三墩黑桃、一墩红心、三墩方块和一墩梅花。

让过 ♥J 不吃, 阻断梦家与庄家间的红心桥引, 由于庄家只有两张红心, 你不吃 ♥J 使庄家只能吃到一墩红心。他可以吃到七墩牌(两墩黑桃、一墩红心、两墩方块、两墩梅花), 也许他有机会创造第八墩, 但终无法成约。

但假如你第二圈吃住 ♥J, 庄家再上手后就可以再引红心, 一直到迫出你的红心挡张, 这时梦家仍有 ♣A, 他就可以获得三墩红心而刚好成约。

3.

	♠ Q107	
	♥ J3	
	♦ A1085	
	♣ 7542	
♠ 643		♠ A2
♥ 10987		♥ KQ5
♦ Q42		♦ J976
♣ KQ6		♣ 10983
	♠ KJ985	
	♥ A642	
	♦ K3	
	♣ AJ	

西	北	东	南
			1 ♠
—	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

你的同伴首引 ♥ 10 ,梦家 ♥ J ,你出 ♥ Q ,庄家跟 ♥ 2。第二圈你要引哪张牌？

引 ♠ A ,紧接着再一张黑桃。很明显庄家握有 ♥ A(同伴不会从 ♥ A 之下引 ♥ 10) ,他扣住不吃是为了让梦家可以王吃红心。

如本牌所示 ,在你引出黑桃后 ,庄家会有四个失墩(两墩红心、一墩黑桃和一墩梅花) ,否则他可以靠梦家王吃两次红心而成约。

4.

	♠ AQ10	
	♥ 42	
	♦ AJ	
	♣ KQJ1073	
♠ 64		♠ 93
♥ J109		♥ AK865
♦ Q10853		♦ K72
♣ 965		♣ A84
	♠ KJ8752	
	♥ Q73	
	♦ 964	
	♣ 2	

西	北	东	南
	1 ♣	1 ♥	1 ♠
—	3 ♣	—	3 ♠
—	4 ♠	AP	

你的同伴首引 ♥ J ,你以 ♥ K 吃到。第二圈你要出哪张牌？

引 ♦ 2(虽然 ♦ 7 或 ♦ K 的效果一样 ,但引 ♦ 2 较正常)。

你看来可以吃到三墩赢墩 ,剩下一墩的最合理寄望是方块。如果庄家有充裕时间 ,他可以借由梦家的梅花大牌垫去手上所有失墩。

你在攻出方块之前也不能先提吃红心 ,否则庄家可以用手上的 ♥ Q 垫去梦家方块。

如果同伴没有 ♦ Q 的话 ,那么合约是打不垮的 ,不论你第二轮引任何牌都一样。而如本牌这样 ,同伴的 ♦ Q 迫出了梦家的 ♦ A 后 ,你一上手即可提吃到方块了。

5.

	♠ Q8652	
	♥ KJ43	
	♦ 96	
	♣ 74	
♠ AKJ73		♠ 4
♥ 96		♥ 52
♦ Q104		♦ K873
♣ K85		♣ J109632
	♠ 109	
	♥ AQ1087	
	♦ AJ52	
	♣ AQ	

西	北	东	南
			1 ♥
1 ♠	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

你首引 ♠ K ,同伴跟 ♠ 4 ,庄家出 ♠ 9。  
现在要引什么牌？

引 ♠ 3 ,让同伴王吃 ,如果同伴为 ♠ 10、4 双张 ,则他应先跟 ♠ 10 ,因此他是单张。当同伴王吃黑桃后 ,梦家的 ♠ Q 就一无用处了。庄家将丢四墩——两墩黑桃、一墩方块和一墩梅花。如果第二圈你出 ♠ A ,或其他花色 ,庄家在清完王牌后就可以靠着梦家的 ♠ Q 垫去手上 ♣ Q 而成约。

如果同伴第一圈跟出 ♠ 10 ,你就没法判断同伴或庄家谁持单张黑桃。只有当不见的一张牌比同伴的出牌大时 ,你才能作出正确判断。

6.

	♠ A964	
	♥ 5	
	♦ QJ1092	
	♣ KQ9	
♠ 7		♠ 532
♥ 10984		♥ AK762
♦ A653		♦ 84
♣ 8643		♣ AJ10
	♠ KQJ108	
	♥ QJ3	
	♦ K7	
	♣ 752	

西	北	东	南
	1 ♦	1 ♥	1 ♠
2 ♥	2 ♠	3 ♥	4 ♠
—	—	—	

你的同伴首引 ♥ J ,你以 ♥ K 吃到 ,接着要出哪张牌？

引 ♣ J ,迫出梦家的 ♣ K (或 ♣ Q) 。这使得你的 ♣ A10 锁住梦家的 ♣ Q9 。

你的战术是假定庄家握有三张梅花 ,同时同伴握有 ♦ K 或 ♦ A 。如果你不是低引梅花 ,就不可能吃到两墩梅花 ,庄家可以抢先用梦家方块垫掉手上失墩。

7.

♠ AK2  
 ♥ 109  
 ♦ AKJ1093  
 ♣ 72

♠ 764  
 ♥ AJ85  
 ♦ 6  
 ♣ QJ1093

♠ J105  
 ♥ Q643  
 ♦ 8742  
 ♣ A5

♠ Q983  
 ♥ K72  
 ♦ Q5  
 ♣ K864

西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	3♦	—	3NT
—	—	—	

你的同伴首引 ♣ Q。你以 ♣ A 盖吃庄家跟 ♣ 4。接下来你要出哪张牌？

8.

♠ KJ985  
 ♥ 964  
 ♦ Q102  
 ♣ AK

♠ A102  
 ♥ QJ1083  
 ♦ K4  
 ♣ J95

♠ 743  
 ♥ 2  
 ♦ AJ8763  
 ♣ Q82

♠ Q6  
 ♥ AK75  
 ♦ 95  
 ♣ 107643

西	北	东	南
	1♠	—	1NT
—	—	—	

你首引 ♥ Q, 同伴跟 ♥ 2, 庄家以 ♥ A 吃到。他接着出 ♠ Q, 请计划你的防御 (如果你让过, 他就继续出黑桃)

引 ♥ Q。庄家必然持有 ♣ K, 只要他有机会上手, 加上梦家的 ♠ AK 和六墩方块已足够回家。

如果庄家的红心是 ♥ K8 × 或更好, 那么不论你引任何牌都打不垮合约, 但如果他的红心是 K × × 或更差, 你引出 ♥ Q 就可以连续再吃四墩以上的红心。

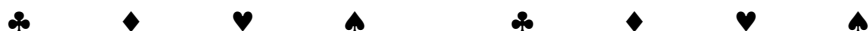
你在第二圈到第四圈的任何时候, 以 ♠ A 吃进都没差别, 但你必须接着攻出 ♦ K。庄家已出现了 ♥ A 和 ♠ Q, 他还有 ♥ K (同伴若有 ♥ K, 则不会首轮跟 ♥ 2)。

回顾他的一线弱无王答叫, 已知不可能再有什么大牌点, 因此你要肯定同伴持 ♦ AJ, 并攻出 ♦ K 及跟着出另一张方块。很幸运同伴是 ♦ AJ × × × ×, 合约倒一。

如果你以 ♠ A 吃到后再攻红心, 则庄家已可赢得八墩牌——四墩黑桃、两墩红心、二墩梅花。



## 第五章 第二家打法



对于大多数的桥手而言,第二家打法是防御领域里最困难的部分。人们学会了“用尊张盖吃尊张”和“第二家跟小牌”,可是没多久又发现有很多例外,结果不知何时该出什么牌才是正确。

不仅如此,第二家一旦决定不用尊张盖吃尊张,或纯跟小牌,还得控制出牌节奏,若犹疑不决后才出对牌,可能比出错牌更糟。我们先从单一花色的牌张组合来看“用尊张盖吃尊张”及“第二家跟小牌”所适用的牌例。

梦家  
J76

你  
A92

如果梦家引 J,你盖吃 A,如果他引小牌,你跟 2。让我们换个坐位来看看。

梦家  
J76

你  
K104

如果庄家从他手上出 Q(不太可能的打法),你就盖 K;如果他引小牌,你就跟 4。

以下是将上二例结合在一起的四家牌。

西  
K104

北  
J76

南  
Q853

东  
A92

如果东、西家的防御如上进行,庄家就必须失掉三墩牌。

在没有进入全手牌之前 ,以下先列出一门花色的第二家一般性打法。这些建议性打法虽非任何时候都正确 ,但例外的情况并不多见。有些例外在本章稍后将会再做讨论。

## 基本参考表

编号 1 至 17 谈到应否盖吃尊张 ,编号 18 到 30 则涉及第二家应否跟小牌。底下画线的牌是引牌张。你坐第二家 ,你的目标是让庄家在这门花色上吃到最少墩数。除了编号 16 和 17 两例外 ,你不必考虑叫牌显示的庄家花色长度 ,就假设他有两张 ,三张或四张吧 !

1.	梦家 <u>Q32</u>  你 K76	用 K 盖过。尊张盖过尊张的目的 ,是促使较小的牌张升级以获得赢墩。例如庄家持的是 AJ9 ,同伴为 10 × × × ,如果你用 K 盖过的话 ,同伴的 10 就可以升级 ,庄家也只能吃到两墩。如果庄家为 AJ10 ,那么不论你盖不盖 Q ,他总是可以吃到三墩。
2.	梦家 <u>QJ9</u>  你 K62	跟 2。如果庄家握有 A 但没有 10 ,你盖 K ,则庄家可以用 A 吃住后 ,偷同伴的 10 而获得额外一墩。但如果第二圈庄家再引 J 时 ,你就要盖过才对。
3.	梦家 <u>1097</u>  你 Q32	跟 2。如果庄家持 K × × ,你盖过 ,则他可能以 9 吃到一墩。当梦家持两个连续张时 (QJ ×、J10 × 或 109 × ) ,你不要盖吃第一张引出的大牌 (除非你有两张更大的牌 ) ,你应等到第二张大牌引出时才盖过。
4.	梦家 <u>QJ3</u>  你 K2	盖 K。当你只有双张牌时 ,盖过是正确的。如其不然 ,庄家下回引 3 时 ,你被迫出 K ,就失去了帮助同伴较小牌升级的机会。
5.	梦家 <u>1054</u>  你 Q72	盖 Q。如果庄家持 AJ8 或 KJ8 ,你盖过 ,他只能吃到一墩 ,如你不盖 Q ,他可以吃到两墩。

6.	梦家 A <u>3</u>  你 Q74	放小牌。除非庄家持 K109 ,否则引 J 是不合逻辑的打法。 你盖 Q 将使他不必猜牌而赢得三墩 ;如果你毫不犹豫的跟小牌 ,他很可能会冲出 K ,并认为你的同伴有 Q 而偷牌。
7.	梦家 K <u>10</u> 7  你 J65	出 5。同样地 ,庄家似乎在引导你掉进他的陷阱 ,希望你用尊张盖牌。他也许持有 A98 ,如果你盖 J ,则他可以用 A 赢吃后 ,再偷你同伴的 Q。
8.	你 K83  梦家 A72  庄家 Q	跟 3。庄家不太像没有 J 而引 Q ,因此第一圈不要盖过 ,当他再引 J 时才盖过。如果你的牌换成 K9 × 或 K10 × ,则第一圈可以安心的盖过。
9.	你 K62  梦家 A14  庄家 Q	盖 K。如果同伴持 10 ,你们可以获得一墩 ;如果庄家握有 10 ,你盖不盖的结果都一样。
10.	你 K62  梦家 A14  庄家 <u>10</u>	盖 K。如果同伴持 Q9 × ,你可以多得一墩 ;如果庄家握有 Q 或 9 ,则你出哪张牌都没差别。

11.	你 K75	梦家 AJ108  庄家 <u>Q</u>	盖 K。如果同伴持 $9 \times \times \times$ ,可以使他的 9 升级。如果你的牌换成 $K \times \times \times$ (或更长) ,你就要放小 ,因为你不太可能让同伴的牌升级 ;而若庄家只有双张的话 ,他也只能吃到三墩。
12.	你 Q42	梦家 AK97  庄家 <u>J</u>	盖 Q。若同伴持有 10 ,你就赚了一墩 ;如梦家为 AK108 你仍应盖过 (同伴可能为 $9 \times \times \times$ )。但若梦家为 AK109 ,你就要放小牌。
13.	你 Q85	梦家 A43  庄家 <u>J</u>	跟 5。除非庄家从 $KJ \times$ 中荒唐的引 J ,否则盖 Q 一无益处。他可能是从 $KJ10$ 中引牌 ,只要你及时跟 5 ,他就可能以梦家 A 赢吃 ,并偷你同伴的 Q。如果庄家是 $J10 \times$ ,你盖 Q 也是多损失一墩。
14.	你 Q54	梦家 A102  庄家 <u>J</u>	这是困难的决定。若庄家自 $J \times$ , $J \times \times$ 或 $J \times \times \times$ 引牌 ,你盖 Q 可以多获得一墩。但持这样的牌张引 J 是有疑问的 (通常引尊张时 ,还有一些邻近牌张做为后盾) 。如果庄家持 $KJ9$ ,他引 J 时你毫不犹豫地跟小牌 ,他可能会让梦家出 A ,并猜你同伴有 Q 而偷牌。你该怎么做呢 ? 在多数情况下 ,我会立刻跟小牌。但天知道 !
15.	你 Q82	梦家 K74  庄家 <u>10</u>	跟 2。若庄家持 $109 \times$ ,你放小的话 ,他一墩也吃不到 ,但你如盖 Q ,则将来他可以靠 9 赢一墩。如果他是 A109 ,你盖 Q 也损失一墩。而他若是 AJ10 ,你盖过则省掉他的猜牌。在各种情况下 ,放小牌都是正确的。

编号 16 ,庄家开叫过 1♠ ,因此你假设他有五张或六张黑桃。编号 17 ,庄家开叫 3♠ ,假设他有七张黑桃。编号 18 以下的牌仍是研究第二家跟小或跟大牌 ,并假定庄家牌组既不太长也不太短。

16.	梦家 ♠Q8653  你 ♠K7	立刻跟 ♠7。盖大牌的目的是让较小的牌升级。本例同伴最多只有单张黑桃 ,因此不可能有牌张足以升等。另一方面 ,如同伴持单张 ♠A ,你就会损失一墩 ,如同伴为缺门 ,庄家依或然率较高的打法 ,可能会下 ♠A ,希望你们的黑桃是 1 - 1 分配。他引 ♠Q 是引诱你盖 ♠K 而犯错。
17.	梦家 ♠J7  你 Q54	立刻跟 ♠4。同样的 ,同伴很可能是单张黑桃。那么你盖 ♠Q 就毫无意义。庄家若持 AK10 带头的七张黑桃 ,在你跟小牌后 ,他可能会敲 A、K 希望击落 Q。另一种更糟的情况 :同伴万一是单张 ♠K ,你盖 ♠Q ,庄家就一墩也不丢了。
18.	梦家 84 2  你 A73	多数的情况跟 3。扑出 A 的少数例外情形 ,将在本章后文谈到。
19.	梦家 KQ7 5  你 A1082	跟 2。如果庄家有 J ,你出 A ,他可以吃到三墩。你跟 2 ,让他先赢一墩 ,接下来他只能再吃一墩。
20.	梦家 AQ8 4  你 K1063	跟 3。若庄家持 J× ,你先赢吃 K ,他就可以赢得三墩 ,然而你跟小牌 ,庄家却只能吃到两墩。另一种可能是 ,庄家持 ××× ,同伴为 J× ;由于他至少要失一墩 ,并且可以第二圈再偷牌 ,因此先由梦家引小牌是一种欺敌的好打法。你很可能会冲出 K ,尤其是当你持双张牌的时候。
21.	梦家 Q8 6  你 KJ2	跟 2。若庄家为 A9× ,你跟小牌 ,他只能吃一墩。如果你轻易的浪费 J ,他就可以赢得两墩。

22.	梦家 75 <u>2</u>	你 QJ3	跟 3。不管庄家持有什么样的尊张 ,由于他的位置在你下家 ,你出不出 Q 或 J ,都不能改变他本可赢得的墩数(除非他只有 K10 双张。但果真如此 ,他应冲出 K ,而非采取机率小得可怕的用 10 偷过)。你跟小牌的好处是 :庄家并不知道你同时握有 QJ ,因此他会走错方向。例如他持 K108 × ,可能会用 8 偷过 ;或者他持 AK10 ,就可能不敢偷牌。不过一旦你出了尊张 ,他就容易判断牌情而多得一墩。
23.	梦家 A4 <u>2</u>	你 QJ3	出 Q(或 J <sup>●</sup> )。如果庄家的牌组是 K10 带头 ,你跟小牌 ,他若用 10 偷过即可多得一墩。当 A(或 K)在梦家时 ,你就要从 QJ 中出牌了。
24.	梦家 A7 <u>5</u>	你 K83	立即跟 3(除非你只要再吃一墩即可打败合约 ,才出 K)。如果 Q 在庄家 ,你出 K ,他必然可以用 Q 吃一墩。但当他持 Q10 × ,且你跟小牌时 ,他可能猜错而出 10。
25.	你 AJ943	梦家 KQ72  庄家 <u>6</u>	出 3。多数桥友因担心庄家是单张 ,而匆忙地以 A 吃进。如果这样可以击垮合约的话 ,当然不能算错。但目前你的目标是减少庄家赢墩 ,如果你冲出 A ,他接着即可再吃两墩 ,但你跟小牌 ,他就只能吃一墩。如果他持两张以上的牌张 ,则不论你何时下 A ,他都可以吃到两墩。
26.	你 K43	梦家 Q107  庄家 <u>5</u>	跟 3。庄家若持 A × × ,你又毫不犹豫地跟小牌 ,他很可能要猜猜应由梦家出 Q 或 10。他也许会说 ,万一庄家只有 A × 双张 ,你的 K 不是吃不到了吗 ?但别忘了基本参考表的目的是让庄家获得最少赢墩。一旦你出 K ,他就有两墩 ,而当你跟小牌时 ,他却可能猜错而出 10。

27.	你 QJ8	梦家 AK10  庄家 4	跟 8。不管你出哪张牌 ,庄家走对了都能让梦家的 10 吃到一墩。但你第一次跟小牌时 ,庄家不敢用 10 偷的机会较大。不过如果梦家的牌为 A10 × ,那么你第一次就要出 Q(或 J <sup>❶</sup> )。
28.	你 KJ4	梦家 A107  庄家 2	跟 4。如果庄家有 Q ,他可以借由 10 偷牌吃到一墩 ,他也可能真的这么做 ! 果然如此 ,你是无能为力的 ,只能吃到一墩。但庄家也许决定先用 A 赢吃 ,再朝他手上的 Q 引牌 ,并期望你的同伴握有 K。如果你第一次就出 J ,你已帮他解决了所有的问题。请注意 :庄家手上若为 Q × × ,正确打法应是先从梦家引小牌。
29.	你 KQ3	梦家 AJ9  庄家 2	跟 3。如果庄家没有 10 ,他在这门获得第二墩的最好机会是用 9 偷过 ,这在你持有 Q10 或 K10 时都会成功。而以 J 来偷牌 ,则必须你同时持 KQ 才行。当你真的握有 Q10 × 或 K10 × 时 ,也许冲出 Q 或 K 是对的 ,它可以误导庄家。但你是 KQ × 时 ,应跟小牌。
30.	你 A74	梦家 KQ10  庄家 2	跟 4。假定梦家的 K 吃到第一墩 ,庄家靠旁门牌回手后再引小牌 ,你仍要毫不迟疑地跟 7 ,让庄家伤透脑筋来猜猜你有 A 或 J。

---

❶ 第二家若要从 K、Q、J、10 带头的连续大牌中出牌时 ,究竟是应先出最大张或最小张迄无定论。我个人主张出最大牌(就如引牌原理一样) 。你最好和固定的伙伴就这一点能达成共识。

# 第二家出大牌

以下八付牌显示出第二家出大牌的不同理由。

例 1 :				♠ AKQ ♥ 105 ♦ AKQJ3 ♣ Q98	
					♠ J62 ♥ QJ93 ♦ 87 ♣ AJ107
西	北	东	南		
	1♦	—	1NT		
—	3NT	AP			

西家首引 ♠ 10。

庄家以梦家的 ♠ Q 吃住后 ,拉还小梅花。在你还没有决定应否打出 ♣ A 前 ,应先看清梦家已有八个赢墩。如果庄家持有 ♥ A ,则合约是铁打的。他的 1NT 答叫也表明没有四张高花牌组 ,因此你可以大胆地假定同伴持有 ♥ A × × ×。你要立刻出 ♣ A 并转攻 ♥ Q。

四家牌如下 :

	♠ AKQ ♥ 105 ♦ AKQJ3 ♣ Q98	
♠ 10985 ♥ A874 ♦ 642 ♣ 63		♠ J62 ♥ QJ93 ♦ 87 ♣ AJ107
	♠ 743 ♥ K62 ♦ 1095 ♣ K542	

如你所见 ,这样的防御击垮了合约。如第二圈你未扑出 ♣ A ,庄家以 ♣ K 吃到后即可奔吃九墩牌。



例 2 :

			♠ J98	
			♥ QJ83	
			♦ A10	
			♣ 10752	
				♠ 65
				♥ 1072
				♦ J9632
				♣ A96
西	北	东	南	
—	3♣	—	2NT	
—	3NT	AP	3♦	

同伴首引 ♠ 3 ,梦家以 ♠ 8 赢到。第二圈梦家引 ♣ 2 ,你应立刻以 ♣ A 吃住 ,并回攻黑桃。

如果你的目标是帮助同伴建立长门的话 ,那么就应尽早争取出牌的机会 ,并回攻这门牌。

四家牌如下 :

			♠ J98	
			♥ QJ83	
			♦ A10	
			♣ 10752	
♠ AQ432				♠ 65
♥ 965				♥ 1072
♦ 875				♦ J9632
♣ 43				♣ A96
			♠ K107	
			♥ AK4	
			♦ KQ4	
			♣ KQJ8	

庄家已有八个赢墩(一墩黑桃 ,四墩红心和三墩方块) ,正准备偷得一墩梅花。你如果让过 ,他就有九墩 ;你若立刻以 ♣ A 吃住并转攻黑桃 ,同伴可以一路吃到四墩黑桃 ,击垮合约。

虽然庄家已无黑桃挡张 ,以致同伴得以连赢四墩 ,是有些幸运。但下列中 ,即便庄家在同伴花色上仍有挡张 ,但你的策略不变 ,依旧可打败合

约。

例 3 :

	♠ J104		
	♥ KQ103		
	♦ 875		
	♣ A83		
			♠ 95
			♥ 864
			♦ A62
			♣ Q7542
西	北	东	南
—	2♣	—	1NT
—	3NT	AP	2♦

同伴首引 ♠ 6 ,梦家的 ♠ 10 吃到第一墩。接着引出 ♦ 5。你要坚信例 2 的忠告 ,立刻打出 ♦ A ,回攻黑桃。这是致胜的防御。在没看四家牌之前 ,先假定另一种情况 ,叫牌如前 ,但你的 ♦ A 却换成了 ♦ K。

例 4 :

	♠ J104		
	♥ KQ103		
	♦ 875		
	♣ A83		
			♠ 95
			♥ 864
			♦ K62
			♣ Q7542

前面的出牌也依旧 ,你仍应扑出 ♦ K ,若赢吃到 ,则再回攻黑桃。

四家牌如下 :

	♠ J104		
	♥ KQ103		
	♦ 875		
	♣ A83		
♠ K8763			♠ 95
♥ 972			♥ 864
♦ A104			♦ K62
♣ J9			♣ Q7542
	♠ AQ2		
	♥ AJ5		
	♦ QJ93		
	♣ K106		

庄家已有八墩(二墩黑桃、四墩红心、二墩梅花)。如第二圈你出小方块,合约就打不垮了;但若出最大牌(不论是♦A或♦K)并回攻黑桃,就能帮助同伴建立三个黑桃赢墩,在他仍有方块进手张的情况下就可提吃到。冲出♦K并不会带给庄家额外的好处,如果他有♦AQ、♦AQJ或AJ10,总是可以偷牌的。

例 5 :

			♠ AKQJ8
			♥ 763
			♦ Q109
			♣ 83
♠ 104			
♥ KQ4			
♦ AJ3			
♣ J9752			
西	北	东	南
—	1 ♠	—	1 ♦
—	3NT	AP	1NT

你首引♣5,同伴出♣10,庄家♣K。接着♦2,该你出牌。你应该考虑庄家仍有♣A和♣Q(同伴若有任一张牌,就不会出♣10),加上五墩黑桃,共有八个赢墩。如果你让过这一圈,梦家出♦Q,同伴若无♦K,则他已有九墩。打垮合约的最大可能,就是同伴持有A带头的四张或五张红心。因此,第二轮你要用♦A吃住并转攻♥K。四家牌如下:

			♠ AKQJ8	
			♥ 763	
			♦ Q109	
			♣ 83	
♠ 104				♠ 9532
♥ KQ4				♥ A1082
♦ AJ3				♦ 75
♣ J9752				♣ 1064
			♠ 76	
			♥ J95	
			♦ K8642	
			♣ AKQ	

例 6：

♥ 64

◆ J53

♣ 1062

♠ Q6

♥ QJ102

◆ 094

♣ KOJ9

西

北

东

南

1♥

1NT

1 ♠

---

---

四家牌如下：

♥ 64

◆ J53

♣ 1062

♠ Q6

♥ QJ102

◆ Q94

♣ KQJ9

♠ J843

♥97

◆ A1072

♣743

♠ 75

♥ AK853

◆ K86

♣ A85

• 186 •

定。要注意的是 ,不论看不见的黑桃牌张怎么分配 ,冲出 ♠ Q 都不会有任何损失。下一付牌 ,问题十分类似 ,但致胜的打法则更不明显。

例 7 :

		♠ J7	
		♥ AQ1096	
		♦ 632	
		♣ 874	
♠ K9652			
♥ K75			
♦ 854			
♣ K10			
西	北	东	南
—	1 ♥	—	1 ♣
—	3NT	AP	2NT

你首引 ♠ 5 ,梦家跟 ♠ J ,同伴的 ♠ Q 赢取后 ,又以 ♠ 10 吃到第二墩 ,然后同伴引出第三圈黑桃 ,庄家以 ♠ A 吃住 ,梦家垫一张方块。现在他引出 ♥ 2 ,你必须采取第二家跟大牌(♥ K)的打法才能击败合约。

四家牌如下 :

		♠ J7	
		♥ AQ1096	
		♦ 632	
		♣ 874	
♠ K9652			♠ Q108
♥ K75			♥ J83
♦ 854			♦ J1097
♣ K10			♣ Q92
		♠ A43	
		♥ 42	
		♦ AKQ	
		♣ AJ653	

庄家在红心之外已有五个赢墩(一墩黑桃 ,三墩方块和一墩梅花) ,因此他要依赖四墩红心才能成约。第四圈你冲出 ♥ K 就摧毁了他的生机。如果他让梦家跟小 ,你再提两墩黑桃 ,合约即垮。如果梦家盖吃 ♥ A ,庄家最多就只能取得两墩红心。

若你在第一次红心上跟小牌,梦家以♥10偷过,一切都完蛋了!同伴虽可用♥J吃到,但庄家再次上手后,再偷一次牌即可获得四墩红心而成约。

冲出♥K似乎是冒险的打法,但若庄家持♥J则一切无差。即便庄家持三张小牌,那么他正常的打法也是先用♥A赢吃你的♥K后,再偷红心,结果同伴双张的♥J将意外吃到,因此你们也没损失。

例 8 :

			♠ 75
			♥ Q10642
			♦ A98
			♣ 532
			♠ 1064
			♥ 73
			♦ Q10532
			♣ Q87
西	北	东	南
1 ♠	2 ♥	—	1 ♥
—	—	—	4 ♥

同伴首引♠K吃到了,他接着出♠J,这时庄家以♠A吃住。清两圈大王牌后(同伴在第二圈王牌上垫一张黑桃),庄家提吃♦K和♦A,并王吃桌上的方块。第八圈再由梦家王吃他手上引出的黑桃。现在梦家引♣2,你应该察觉庄家已“剥光”他和梦家的黑桃和方块,正要采取“终局投入法”。为了破坏庄家的如意算盘,你必须打出♣Q(第二家出大牌)。四家牌如下:

			♠ 75
			♥ Q10642
			♦ A98
			♣ 532
♠ KQJ93			♠ 1064
♥ 8			♥ 73
♦ J76			♦ Q10532
♣ AJ104			♣ Q87
			♠ A82
			♥ AKJ95
			♦ K4
			♣ K96

不论庄家盖不盖 ♣K ,防家都可以马上吃足三墩梅花而击垮合约。如果你不下 ♣Q ,庄家只要用 ♣9 盖过你的 ♣8 或 ♣7 ,让你同伴的 ♣10 赢吃 ,之后不论同伴是引梅花或黑桃 ,你们就只能再吃一墩梅花了。

## 第二家跟小牌

接下来的十三付牌里 ,第二家都不该出大牌 ,但你很容易被引诱犯错。

例 9 :

			♠ AQ7	
			♥ AKQ2	
			♦ 1085	
			♣ AQ3	
				♠ 82
				♥ 1053
				♦ A964
				♣ K764
西	北	东	南	
	2NT	—	3 ♠	
—	4 ♠	—	6 ♠	
—	—	—		

你同伴首引 ♣J ,梦家盖 ♣Q ,你的 ♣K 被庄家王吃。他提吃 ♠A 和 ♠Q 时 ,你同伴跟一张王牌和垫一张梅花。接着他从梦家引出 ♦5。你必须立刻跟小方块。如果你计算下墩数 ,庄家已有十一墩赢张(七墩黑桃 ,三墩红心和一墩梅花)。如果他有 ♦K ,而你的 ♦A 先曝光的话 ,他的合约轻松可成。但若他持 ♦KJ 带头的方块 ,你放小 ,结果可就不一定了。

四家牌如下 :

			♠ AQ7	
			♥ AKQ2	
			♦ 1085	
			♣ AQ3	
♠ 4				♠ 82
♥ J986				♥ 1053
♦ Q3				♦ A964
♣ J109852				♣ K764
			♠ KJ109653	
			♥ 74	
			♦ KJ72	
			♣ —	

如你所见 ,庄家可以借由梦家的大红心 ,和 ♣A 垫去手中的两张方块 ,但必须猜对方块才能成约。如果你冒失的先下 ♦ A ,或跟小牌前犹豫了一会儿 ,你已帮他省掉了麻烦。

例 10 :

			♠ 2	
			♥ J1054	
			♦ Q842	
			♣ A654	
				♠ AJ853
				♥ A2
				♦ 10763
				♣ Q10
西	北	东	南	
—	1NT	—	1 ♠	
—	3 ♥	—	2 ♥	
—	—	—	4 ♥	

你的同伴相当漂亮的引出 ♥7 王牌 ,你用 ♥A 赢吃后再攻回王牌 ,同伴跟 ♥8 ,梦家以 ♥J 吃到。

第三圈梦家出 ♠ 2 ,你必须跟小黑桃。当梦家只有单张黑桃时 ,你难免冲动的想出 ♠ A。但别忘了庄家叫过黑桃 ,他已无法利用梦家王牌王吃手上的所有黑桃 ,你的 ♠ A 是迟早都会吃到的。

四家牌如下 :

			♠ 2	
			♥ J1054	
			♦ Q842	
			♣ A654	
♠ 104				♠ AJ853
♥ 87				♥ A2
♦ KJ95				♦ 10763
♣ KJ983				♣ Q10
			♠ KQ976	
			♥ KQ963	
			♦ A	
			♣ 72	



庄家有一个必然的梅花失墩 ,加上你吃掉的♥A ,因此他只能允许一个黑桃失墩 ,才能成约。假如第三圈你跟小牌 ,他用♠K 吃到 ,这时他手中的黑桃剩下♠Q976 ,经过梦家王吃两次后 ,早晚你的♠AJ 可以吃到两墩。如果第三圈你先扑出♠A ,庄家手中黑桃就剩下♠KQ97 ,他可以王吃掉两张黑桃 ,使得黑桃上只输你一墩♠A 而成约。

例 11 :

			♠KQ42
			♥865
			♦KQ10
			♣K63
♠75			
♥J32			
♦A952			
♣QJ104			
西	北	东	南
—	3♠	—	1♠
—	5♣	—	4NT
—	—	—	6♠

你首引♣Q ,庄家手上♣A 吃进后 ,打一圈黑桃到梦家的♠K ,再出黑桃回到手上的♠A ;而同伴在第二圈王牌上垫♦3。现在庄家引♦7。如果庄家在未叫牌组上有两个快失张 ,以黑木氏询问 A 之后 ,明知缺一个 A 却敢直接跳到满贯 ,那实在是不能令人恭维的叫品。因此你可以预期庄家的方块是单张 ,如果你让过这一墩 ,你的♦A 大概就泡汤了 ,但庄家也只能吃到一墩方块。若你用♦A 赢吃 ,庄家要是旁门上还有两个失墩 ,就可以靠♦K 及♦Q 垫掉。既然你深信庄家应有三个 A (缺两个 A ,他不会上满贯) ,你也没有第二个快赢张 ,正确的打法是跟小方块。四家牌如下 :

	♠ KQ42	
	♥ 865	
	♦ KQ10	
	♣ K63	
♠ 75		♠ 6
♥ J32		♥ Q1097
♦ A952		♦ J8643
♣ QJ104		♣ 982
	♠ AJ10983	
	♥ AK4	
	♦ 7	
	♣ A75	

在庄家引出♦7后,你若跟小牌,就可以打败合约。如果他以♦K或♦Q赢吃,他将避掉方块的失墩,但却难逃红心与梅花各一失墩。由于他必须靠梦家方块垫掉两个失墩,因此他的正确打法是用♦10偷过,如果你持♦J,他就成功了。

如果你扑出♦A,那就是你唯一能够吃到的牌张,庄家的两个失墩都可以靠♦K和♦Q垫掉而完成满贯。

例 12 :

	♠ KJ42		
	♥ 865		
	♦ KJ10		
	♣ KQ7		
♠ 75			
♥ J103			
♦ A952			
♣ J1092			
西	北	东	南
—	3♠	—	1♠
—	5♣	—	4NT
—	—	—	6♠

你首引♣J,庄家以手上的♣A吃住。他引一张黑桃到桌上的♠K,再引回黑桃,手上出♠A,同伴在第二圈抽王时垫掉一张梅花。接着庄家出♦7,你仍要面对应否打出♦A的考验。若是你认为庄家持有双张方块,

依例应放小牌 ,但正如上一付牌同样的推理 ,你要假设  $\spadesuit 7$  是单张。如果你另有一个快赢墩 ,就应出  $\spadesuit A$  ,否则应不假思索地跟小牌。若庄家方块为单张 ,同时持有  $\heartsuit A \times \times$  ,那么不论你出哪张牌结果都一样 ,他总要倒一。但若你扑出  $\spadesuit A$  ,而庄家只有一个红心失墩(例如  $AK \times$  ,  $AQ \times$  或  $A \times$  ) ,他就可借由  $\spadesuit K$  垫掉红心失张而成约。这种情况 ,你只能寄望庄家猜错方块大牌的位置 ,因此要出小方块。

四家牌如下 :

	$\spadesuit KJ42$	
	$\heartsuit 865$	
	$\diamond KJ10$	
	$\clubsuit KQ7$	
$\spadesuit 75$		$\spadesuit 6$
$\heartsuit J103$		$\heartsuit Q972$
$\diamond A952$		$\diamond Q8643$
$\clubsuit J1092$		$\clubsuit 864$
	$\spadesuit AQ10983$	
	$\heartsuit AK4$	
	$\diamond 7$	
	$\clubsuit A53$	

庄家的红心只有一个失墩 ,在你轻松跟出  $\diamond 2$  后 ,合约的成败就看庄家决定出  $\spadesuit K$  或是偷牌了。

例 13 :

	♠ AQ		
	♥ 962		
	♦ Q109543		
	♣ A5		
♠ J962			
♥ K10873			
♦ KJ			
♣ 74			
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	2♦	—	3NT
—	—	—	

你首引  $\heartsuit 7$  ,同伴跟  $\heartsuit 4$  ,庄家以  $\heartsuit Q$  吃到(同伴若持  $\heartsuit A$  或  $\heartsuit J$  ,他应

出大牌 故这两张牌都在庄家),第二圈庄家出 ♠ 2。你必须出 ♠ J——第二家出小牌。

如果庄家还有 ♠ A ,几乎可以确定他会先提 ♠ A ,而非引 ♠ 2 ;何况果真如此合约是打不垮的 ,你必须出小牌的另一理由是保护进手张。让同伴第一轮方块先吃 ,以便他能回攻黑桃 ,攻穿庄家的 ♥ AJ。

四家牌如下 :

	♠ AQ	
	♥ 962	
	♦ Q109543	
	♣ A5	
♠ J962		♠ 1073
♥ K10873		♥ 54
♦ KJ		♦ A86
♣ 74		♣ QJ983
	♠ K854	
	♥ AQJ	
	♦ 72	
	♣ K1062	

庄家只有七个赢墩 :三墩黑桃、两墩红心和两墩梅花。他必须建立起方块牌组才能成约。如果第二圈你立刻出 ♠ K ,庄家将轻松打大方块超打二墩。相反地 ,当你第二圈出 ♠ J 让同伴赢吃 ♠ A 并回攻红心后 ,你的红心已有三个赢墩 ,而且还有必然的 ♠ K 进手牌。

例 14 :

	♠ 987		
	♥ A94		
	♦ A95		
	♣ Q1073		
♠ QJ106			
♥ 1075			
♦ 864			
♣ K84			
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

你的首引 ♠ Q 吃到了 ,再攻 ♠ 10 时同伴的 ♠ K 盖吃 ,他打出第三圈黑

桃,庄家才以♠A吃进。第四圈庄家提吃♣A,接着♣2。你必须平顺地跟小牌。庄家若有♣J势必会选择偷牌,因此♣J在同伴手上。看了四家牌你就明白庄家必须猜对牌才能完成合约。

	♠ 987	
	♥ A94	
	♦ A95	
	♣ Q1073	
♠ QJ106		♠ K43
♥ 1075		♥ J832
♦ 864		♦ QJ102
♣ K84		♣ J9
	♠ A52	
	♥ KQ6	
	♦ K73	
	♣ A652	

庄家有七个赢墩(一墩黑桃,三墩红心,两墩方块和一墩梅花),要完成合约的唯一机会就是再发展两墩梅花。如果你在他出♣2时冒失地扑出♣K,庄家就再也困难了。但若你毫不犹豫的让过,他多半会出♣10,一旦你的同伴以♣J吃到后,庄家也回天乏术了。

例 15 :

		♠ Q1063	
		♥ K872	
		♦ 95	
		♣ 1063	
♠ K7			
♥ QJ109			
♦ A43			
♣ 9852			
西	北	东	南
—	3♣	—	2NT
—	4♠	AP	3♠

你首引♥Q。庄家以手上的♥A吃住后,引出♠2。如果他同时握有♠A和♠J则不会采取这种打法。因此,同伴必然持有这两张牌中的一张,甚或同时有这两张牌。你应跟♠7。四家牌如下:

	♠ Q1063	
	♥ K872	
	♦ 95	
	♣ 1063	
♠ K7		♠ J84
♥ QJ109		♥ 653
♦ A43		♦ K8762
♣ 9852		♣ 74
	♠ A952	
	♥ A4	
	♦ QJ10	
	♣ AKQJ	

只要庄家不丢掉两墩王牌即可成约。如果第二圈你出 ♠ K,他就只失一墩;如果你跟 ♠ 7,庄家猜对牌而出 ♠ Q,他也能成约——但即便如此,你们仍能赢得原本该赢的一墩黑桃。

现在,假设庄家在你出 ♠ 7 后,要梦家盖过 ♠ 10,被同伴的 ♠ J 吃到。庄家将来若能拔 ♠ A 击落你的 ♠ K,当然也可以做成合约。但他实在不容易想到你双张带 K 竟然敢让过,很可能会采取机率较高的打法:以 ♥ K 进入梦家,并认为你的同伴持 ♠ K 而偷牌。

附带一提,本例中处理黑桃牌组的最佳主打方法颇难定论。除非庄家认为在朝梦家引小牌时,西家若为 K× 双张的话,一定会出 K,否则先提 A 再引小牌至少是较好的打法。就如本牌东西家的实况而言,庄家省掉了猜牌。

例 16:

	♠ 764		
	♥ AKJ		
	♦ KJ2		
	♣ KQ43		
♠ J92			
♥ 8654			
♦ 94			
♣ A1082			
西	北	东	南
—	6NT	AP	1NT

你首引♥4 ,庄家以手中的♥Q吃进 转引♣5。你必须跟小牌。庄家以桌上的♣K吃到后 ,回引黑桃到他手上的♠A 再引♣7 ,你仍要再跟小牌。你无法阻止庄家靠着梦家的♣K 和♣Q 吃到两墩梅花。但若他持♣J × × 或♣J9 × × ,那么除非你让过两圈不吃 ,否则他将可吃到三墩梅花。四家牌如下 :

	♠ 764	
	♥ AKJ	
	♦ KJ2	
	♣ KQ43	
♠ J92		♠ Q1085
♥ 8654		♥ 732
♦ 94		♦ 7653
♣ A1082		♣ 96
	♠ AK3	
	♥ Q109	
	♦ AQ108	
	♣ J75	

庄家需要三墩梅花才能成约。如果东西方的梅花是 3 - 3 分配 ,或者是他迫出♣A 时没有损耗尊张都会成功。从他手上低引两次梅花 ,把握了最好的机会 ,你可能是单张或双张带♣A ,也可能打错牌 ,先扑出♣A。在你让过两圈梅花后 ,他会引第三圈梅花 ,希望你和同伴各持三张 ,但你却立刻提吃两墩梅花击垮合约。

例 17 :

	♠ K72		
	♥ AK7		
	♦ AK64		
	♣ AJ9		
♠ QJ109			
♥ 942			
♦ Q97			
♣ KQ4			
西	北	东	南
—	2NT	—	3♥
—	4♥	—	4♠
—	6♥	AP	

你首引 ♠ Q ,庄家以手中的 ♠ A 吃住。他接着提吃三圈王牌 ,同伴跟出一张王牌后 ,并各垫一张小黑桃和小方块。第五圈庄家引 ♣ 2 ,你应跟 ♣ 4。

你可以算得出来庄家已有十一墩赢张(二墩黑桃、六墩红心、二墩方块和一墩梅花) ,如果他能吃到两墩梅花即可成约。若他手上有 ♣ 10 ,那么一切就没希望了 ,但若同伴持 ♣ 10 ,而你又立刻出 ♣ 4 ,庄家极可能出 ♣ 9 ,希望你有 ♣ K10 或 ♣ Q10。

他这种打法比出 ♣ J 要好 ,但那只有在你同时持 ♣ KQ 时才会成功。  
四家牌如下 :

	♠ K72	
	♥ AK7	
	♦ AK64	
	♣ AJ9	
♠ QJ109		♠ 8654
♥ 942		♥ 5
♦ Q97		♦ J10832
♣ KQ4		♣ 1085
	♠ A3	
	♥ QJ10863	
	♦ 5	
	♣ 7632	

你可以看得出来 ,除非庄家用 ♣ J 赢得一墩 ,否则无法成约。如果你跟小梅花 ,庄家用 ♣ 9 偷过 ,则合约即垮 ;如果你先打出尊张 ,庄家极可能采取对应于你持 ♣ KQ 的打法。

例 18 :

		♠ KJ102	
		♥ KQJ	
		♦ AJ	
		♣ K543	
			♠ 53
			♥ 108
			♦ K9842
			♣ A762
西	北	东	南
—	4NT	—	1 ♠
—	6 ♠	AP	5 ♥



同伴首引♥4,梦家以♥J赢到,再引出♠2,庄家出♠A,然后再一圈黑桃到梦家的♠K。同伴跟一圈王牌,接着垫掉♥2。第四圈梦家引出♣3,你要面临考验了,究竟应冲出♣A呢,或是第二家跟小牌?如果庄家握有单张♣Q和三张方块,则致胜防御是提吃♣A。但我认为你应跟小牌,因为有很多情况出小牌才能获益。另外,庄家也不太像是单张♣Q。果真如此,那么同伴将是♣J1098,他首引♣J的机会要比♥4大多了。

四家牌如下:

	♠ KJ102	
	♥ KQJ	
	♦ AJ	
	♣ K543	
♠ 6		♠ 53
♥ 97542		♥ 108
♦ Q763		♦ K9842
♣ J98		♣ A762
	♠ AQ9874	
	♥ A63	
	♦ 105	
	♣ Q10	

如果你跟小梅花,庄家很可能用♣10偷过。这是最佳打法,只要你有♣J,他就只丢一墩梅花,稍后总可以借着梦家的♣K垫掉手上的方块失墩。但如牌所示,同伴♣J吃到后,合约必倒(若同伴即时攻出方块则倒二)。

请注意,即便庄家决定出♣Q,他也无法再建立一墩梅花。只有在你错误地急着出♣A的情况下,他才能成约。

例 19:

	♠ A
	♥ 984
	♦ A107653
	♣ J52
♠ QJ107	
♥ J63	
♦ QJ98	
♣ 94	

西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

你首引 ♠ Q ,桌上 ♠ A 吃到后引回小方块 ,在同伴垫掉 ♣ 8 后 ,庄家以 ♦ K 吃进 ,接着出 ♦ 2。这时候 ,你千万不可拆散 ♦ QJ——应出 ♦ 9 ,让梦家用 ♦ 10 赢吃。由于梦家再无其他桥引 ,你这样打法限制了庄家只能吃到三墩方块。如果你出 ♦ Q 或 ♦ J ,庄家会让你吃这一墩 ,随后他上手时 ,将会用梦家的 ♦ 10 偷牌 ,共吃到五墩方块。四家牌如下 :

	♠ A	
	♥ 984	
	♦ A107653	
	♣ J52	
♠ QJ107		♠ 9862
♥ J63		♥ K1075
♦ QJ98		♦ —
♣ 94		♣ KQ1083
	♠ K543	
	♥ AQ2	
	♦ K42	
	♣ A76	

由于 ♥ K 的位置有利 ,庄家除了方块牌组以外 ,有五个赢墩 ,还需要四墩方块即可成约 ,只要你第二圈依第二家跟小的打法 ,庄家就无法成约。

例 20 :

	♠ K62
	♥ 75
	♦ 964
	♣ AK873
♠ 87	
♥ QJ1093	
♦ K3	
♣ QJ106	

西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

你首引♥Q,同伴跟♥4,庄家♥A吃住,第二圈庄家引♣2。你不要出任何尊张——要跟♣6。如果庄家持♣9××,你跟♣6,他用梦家的♣8偷过的话,他可以只送你一墩梅花。但真要如此,他最佳的打法应是第一圈梅花出梦家的♣A或♣K,因为若你的同伴只有单张梅花时,任何一张尊张的机会要大于小牌。

进一步来说明,假定你持♣QJ××,同伴为单张♣10,若庄家以♣8偷过被同伴的♣10吃去,他接下来只能敲♣A和♣K,期望防家的梅花是3-2分配,结果他将丢失两墩梅花。如果他选择最佳打法,第一圈梅花先出♣A或♣K,击落同伴的♣10后,接着他应由梦家向着手上的♣9引小梅花。这是安全打法,即使你还有♣QJ×,他也只送一墩梅花。现在再回到实际情况:如果你在第二圈梅花上,从QJ106里打出尊张,庄家可以采取相似的安全打法而只失一墩梅花,何况你同伴可能是单张♣9呢!四家牌如下:

	♠ K62	
	♥ 75	
	♦ 964	
	♣ AK873	
♠ 87		♠ 109543
♥ QJ1093		♥ 864
♦ K3		♦ AJ105
♣ QJ106		♣ 9
	♠ AQJ	
	♥ AK2	
	♦ Q872	
	♣ 542	

由于你的同伴握有♣9,因此当你第二圈出♣6之后,庄家将无法赢得四墩梅花以完成合约。但如果你不小心跟出梅花尊张(例如♣10),那么梦家以♣K吃到后再送出♣7;当你以♣J吃进时,梦家梅花还剩♣A83,你则是♣Q6,一旦庄家再次上手后引出♣5,即可吃到他所需的墩数。

拒绝王吃庄家的失墩是类似第二家出小牌的打法,例如:

例 21 :

			♠ 973	
			♥ K2	
			♦ Q64	
			♣ 86532	
				♠ 1086
				♥ 5
				♦ J10972
				♣ KQ74
西	北	东	南	
—	2♦	—	2♣	
—	3♠	—	2♠	
—	—	—	6♠	

同伴首引♣J,庄家用♣A吃住,接着引小红心到梦家♥K,再引回♥2。你不要王吃。庄家很明显有一墩或更多墩的红心失张,希望靠梦家王吃——否则为何在敲王牌前先动红心?但你的王牌持张较梦家好,若庄家想靠梦家王吃的话,你都可以超王吃。看过四家牌后,你就知道如果冒失地王吃♥2是多严重的错误。

			♠ 973	
			♥ K2	
			♦ Q64	
			♣ 86532	
♠ 54				♠ 1086
♥ Q108764				♥ 5
♦ 53				♦ J10972
♣ J109				♣ KQ74
			♠ AKQJ2	
			♥ AJ93	
			♦ AK8	
			♣ A	

庄家的失墩只有两张红心,只要梦家王吃一次就可以成约。如果你王吃♥2,庄家会跟出小牌(本来的失墩),手上仍有♥AJ,当他再次上手后,就会敲两圈王牌(扫清你手中的黑桃),之后梦家仍可王吃♥J。

如果你不王吃♥2,庄家将以♥A吃进,手上仍有♥J9,他若企图以梦

家王吃 ,你就超王吃 ;他若清王牌 ,则同伴的♥Q10 将等吃两墩红心。

## 应否盖尊张

例 22 :

			♠ J762	
			♥ Q103	
			♦ AQ4	
			♣ 1098	
				♠ Q5
				♥ 9754
				♦ K652
				♣ K73
西	北	东	南	
—	2 ♠	—	1 ♠	
—	4 ♠	AP	3 ♠	

同伴首引♦J ,庄家以梦家的♦A 赢吃后 ,回引♠J。你不要以♠Q 盖过 ,跟♠5。只有在庄家五或六张黑桃 ,带头是AK10、A109、K109(或 1098)时 ,梦家引♠J 才是正确打法 ,不论哪种情况 ,你用♠Q 盖过♠J 都一无益处。但当你跟♠5 时 ,若同伴为单张♠K ,你固然得益一墩 ;而在同伴持单张或双张带 A 情况下 ,庄家还是得决定到底应不应出 K。

四家牌如下 :

			♠ J762	
			♥ Q103	
			♦ AQ4	
			♣ 1098	
♠ K				♠ Q5
♥ 862				♥ 9754
♦ J10973				♦ K652
♣ AJ54				♣ K73
			♠ A109843	
			♥ AKJ	
			♦ 8	
			♣ Q62	

庄家梅花上有三个失墩 ,因此合约成败的命运就看你是否用♠Q 盖

♠J。请继续看下一例。

例 23：

♠ J103  
♥ QJ98  
♦ AQ107  
♣ A5

♠ 64  
♥ K3  
♦ 6543  
♣ 109872

西	北	东	南
	1♦	—	1♥
1♠	2♥	—	3♣
—	4♥	AP	

同伴以 ♠K, ♠A 和 ♠Q 连吃三墩,你垫掉一张小方块。同伴接着引梅花,梦家下 ♣A,之后梦家引出 ♥Q。你不要用 ♥K 盖牌,要跟 ♥3。

如果庄家有 ♥A 及 ♥10,你怎么出牌都无关紧要,但他可能是 ♥A × × ×,同伴则是 ♥10 × ×。

四家牌如下：

♠ J103  
♥ QJ98  
♦ AQ107  
♣ A5

♠ AKQ95  
♥ 1074  
♦ J82  
♣ 63

♠ 64  
♥ K3  
♦ 6543  
♣ 109872

♠ 872  
♥ A652  
♦ K9  
♣ KQJ4

如果你用 ♥K 盖 ♥Q,庄家多半会用 ♥A 吃到后,偷你同伴的 ♥10(虽然他也可能认为你以 ♥K10 双张盖牌,而要求梦家出 ♥J)。如果你放小牌,他必须猜你是 ♥K × 或 ♥K × ×。他要完成合约,次圈必须要梦家出小红心。如果他指定 ♥J——希望你同伴持 ♥10 × ——他将倒一。

在确知黑桃分配的情况下,一个好的主打者通常倾向于判断你持较长的红心,结果合约即垮。

例 24:

		♠ AK8	
		♥ J104	
		♦ AKJ10	
		♣ QJ2	
			♠ QJ104
			♥ 97
			♦ 9652
			♣ K63
西	北	东	南
—	1♦	—	1NT
—	3NT	AP	

同伴首引♥3,梦家出♥J,梦家出♥6。第二圈梦家引出♣Q,你应该扑出♣K。通常,针对从两张连续尊张的引牌,第二家在防御时,第一圈应放小牌,而等待机会盖过第二圈。但本例中,若庄家还持有♣A,则很明显的他已有九墩牌了(二墩黑桃、一墩红心、四墩方块和二墩梅花)。因此你要假设同伴握有♣A,如果他首攻的红心是五张牌,并且带头为♥A或♥K,则你先赢吃♣K并攻出红心,即可击垮合约。

四家牌如下:

		♠ AK8	
		♥ J104	
		♦ AKJ10	
		♣ QJ2	
♠ 963			♠ QJ104
♥ A8532			♥ 97
♦ 74			♦ 9652
♣ A54			♣ K63
		♠ 752	
		♥ KQ6	
		♦ Q83	
		♣ 10987	

你可以明显地看见,只有在立即以♣K盖过♣Q,并引出红心的情况下,同伴将来以♣A上手时,才能再提吃三圈红心而击垮合约。

你也许想到庄家应采取较为欺敌的打法 ,第二圈由梦家引小梅花。但即便如此 ,基于相同的理由 ,你仍要扑出 ♣K。

例 25：

				♠ 763	
				♥ AK8	
				♦ AKQJ	
				♣ Q52	
					♠ AJ1084
					♥ Q103
					♦ 92
					♣ K64
西	北	东	南		
	1♦	1♠	—		
—	×	—	1NT		
—	2NT	—	3NT		
—	—	—			

你的同伴首引 ♠9 ,你盖 ♠10 ,庄家以 ♠K 吃进 ;他引小方块到梦家后 ,出 ♣Q。你要跟小梅花 ,不要用 ♣K 去盖 ♣Q。虽然一般的情况是盖过才对 ,但本例则不然。很明显地 ,庄家握有 ♠KQ(同伴首引 ♠9) ,若他还有 ♣A ,则不会在你盖叫 1♠ 后派司。你不盖 ♣K 的目的 ,是要在建立好黑桃牌组后 ,仍保留着进手张。

四家牌如下：

				♠ 763	
				♥ AK8	
				♦ AKQJ	
				♣ Q52	
♠ 92					♠ AJ1084
♥ J975					♥ Q103
♦ 10764					♦ 92
♣ A83					♣ K64
				♠ KQ5	
				♥ 642	
				♦ 853	
				♣ J1097	

同伴将会以 ♣A 吃住 ♣Q ,再攻黑桃 ,迫出庄家的第二个挡张。庄家



可以吃到八墩牌。如果在庄家奔吃方块时 ,你不抛掉黑桃的话(垫红心是必须的) ,即可击败合约。

有趣的是 ,若第二圈庄家由手上引小梅花时 ,你的同伴也必须要扑出 ♣A ,并攻出黑桃才行。

例 26 :

		♠ A8	
		♥ A6	
		♦ AKQ1073	
		♣ Q92	
			♠ 75432
			♥ Q10
			♦ 986
			♣ K74
西	北	东	南
	1 ♦	—	1NT
2♥	3NT	AP	

同伴首引 ♥8 ,梦家出 ♥A。

从十一定律 ,你可以推算出庄家没有比 ♥8 更大的牌 ,因此你跟 ♥Q ,同伴红心已打大。第二圈庄家由梦家出 ♣Q。你要跟小梅花 ,不要盖 ♣K。从梦家牌来看 ,已有八墩牌 ,加上庄家的 ♣A(要是他的牌点在黑桃上 ,就不会动梅花)已足够成约。

庄家明知若现在偷梅花 ,不幸让你同伴上手的话 ,后果不堪设想。所以他并没有偷梅花的意图。

四家牌如下 :

		♠ A8	
		♥ A6	
		♦ AKQ1073	
		♣ Q92	
♠ KQ6			♠ 75432
♥ KJ9852			♥ Q10
♦ 54			♦ 986
♣ 63			♣ K74
		♠ J109	
		♥ 743	
		♦ J2	
		♣ AJ1085	

如果庄家偷梅花不幸失败 ,合约将倒二。庄家引♣Q的动机 ,只不过是引诱你扑出♣K ,这样他可以超打四墩。当然 ,在你跟小梅花 ,庄家以♣A吃住后 ,合约依旧无疑 ,不过你已赚到庄家可能的超墩。

庄家先提六圈方块也许是较好的打法 ,迫出同伴垫红心后 ,再决定是否偷梅花。

### 预防桥路阻塞

有时候为了让同伴能够上手 ,或为了避免被终局投入 ,第二家必须采取故意牺牲一张大牌的打法。以下为四个例子 :

例 27 :

		♠ AQ74		
		♥ A102		
		♦ AQ83		
		♣ K8		
			♠ J962	
			♥ QJ4	
			♦ KJ97	
			♣ Q3	
西	北	东	南	
	1♦	—	1NT	
—	3NT	AP		

同伴首引♥7 ,你以♥J吃到。第二圈你出♥Q又赢了。当你出第三圈红心给梦家的♥A时 ,庄家垫掉一张小方块。同伴仍有两张打大的红心 ,因此你要想尽办法让他上手。第四圈梦家出♣K ,你为了预防桥路阻塞 ,必须在♣K之下牺牲♣Q。四家牌如下 :

		♠ AQ74		
		♥ A102		
		♦ AQ83		
		♣ K8		
♠ 1053			♠ J962	
♥ K9875			♥ QJ4	
♦ 104			♦ KJ97	
♣ J102			♣ Q3	
		♠ K8		
		♥ 63		
		♦ 652		
		♣ A97654		

庄家有七个必然赢墩(三墩黑桃,一墩红心,一墩方块和两墩梅花),他希望防家的梅花是 3-2 分配,才能建立梅花长门。但发展过程中必须让送一次梅花,如果这个机会让你同伴拿到,合约就会垮掉。提取 ♣K 之后,庄家会要梦家再出梅花,如果你不在 ♣K 之下抛弃 ♣Q,庄家就会在第二圈梅花时,让送给你的 ♣Q。由于你已无红心可引,庄家必然可以再次上手提取梅花并超打一墩。如果你已预防到桥路阻塞及早抛掉 ♣Q,庄家第二圈梅花只有出 ♣A,再送出梅花,希望最后一张梅花是在你家。然而却被同伴赢吃,合约也就破了。

例 28:

			♠ AKQJ
			♥ 65
			♦ Q10762
			♣ AJ
♠ 10653			
♥ AQ842			
♦ K3			
♣ 87			
西	北	东	南
	1♦	—	1NT
—	2NT	—	3NT
—	—	—	

你首引 ♥4,同伴出 ♥10,庄家 ♥J。第二圈庄家提吃 ♦A。你必须预防桥路阻塞,抛出 ♦K。如果庄家建立起方块牌组,他赢得的牌张已足够超墩了。打败合约的唯一机会,就是同伴能以 ♦J 上手,并攻穿庄家的 ♥K。

你应该已经知道庄家手上的大致牌情:他的红心必然只剩下 ♥K9。因为:同伴若有这两张牌的任何一张,第一圈都不会出 ♥10;他如果持四张红心,则对北家的 1♦ 应答叫 1♥。他手上也没有 ♦J,要不然他会偷同伴的 ♦K。他没有 ♣K(万一他真有 ♣K,不论你怎么防御,他都能吃到九墩),因为他要是这张牌,那么他答叫 1NT 就嫌弱了。

四家牌如下:

	♠ AKQJ	
	♥ 65	
	♦ Q10762	
	♣ AJ	
♠ 10653		♠ 92
♥ AQ842		♥ 1073
♦ K3		♦ J98
♣ 87		♣ KQ1064
	♠ 874	
	♥ KJ9	
	♦ A54	
	♣ 9532	

如果你不能洞烛先机抛去 ♦ K ,那么下一圈方块你将被迫上手 ,在你无法攻出红心的情况下 ,庄家将超打一墩。但若你在庄家打出 ♦ A 时 ,牺牲掉 ♦ K ,庄家在还没打大方块前 ,必然要让你同伴的 ♦ J 上手 ,当同伴攻出红心时 ,你即可连提四墩红心而击垮合约。

当然 ,要是庄家第二圈不提 ♦ A 而引小方块的话 ,就可以完成合约了。

例 29 :

	♠ KJ7		
	♥ K6		
	♦ AQ32		
	♣ A653		
		♠ 54	
		♥ AQ10972	
		♦ KJ5	
		♣ K4	
西	北	东	南
	1NT	2♥	4♠
—	—	—	

同伴首引 ♥ 3 ,梦家放 ♥ K ,你以 ♥ A 吃住后 ,续攻 ♥ Q 被庄家王吃。庄家先提掉手上的 ♠ A ,再朝梦家的 ♠ K 引小王牌 ,同伴跟一圈王牌 ,然后垫一张红心。

第五圈梦家出 ♣ A ,你必须抛掉 ♣ K ,避免桥路阻塞 ,导致被终局投入。

四家牌如下：

	♠ KJ7	
	♥ K6	
	♦ AQ32	
	♣ A653	
♠ 9		♠ 54
♥ J543		♥ AQ10972
♦ 10864		♦ KJ5
♣ Q1087		♣ K4
	♠ AQ108632	
	♥ 8	
	♦ 97	
	♣ J92	

如果你在 ♣ A 之下抛去 ♣ K ,任何时候庄家再动梅花 ,同伴都可以用 ♣ Q 和 10 吃到两墩梅花 ,最后加上你的 ♦ K 而击垮合约。

但若你不预防桥路阻塞 ,庄家再出梅花 ,投入到你的 ♣ K 之后 ,你将被迫朝着梦家的 ♦ AQ 引方块 ,或是引红心让庄家一边王吃一边垫牌 ,也因此保送了合约的成功。

例 30：

		♠ 753	
		♥ Q943	
		♦ K82	
		♣ A62	
♠ AQ1082			
♥ 65			
♦ Q107			
♣ J109			
西	北	东	南
			1 ♥
1 ♠	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

你首攻 ♣ J ,庄家以 ♣ K 吃进。第二圈他提吃 ♦ A ,接着引 ♦ 6。你必须打出 ♦ Q。

如同上牌一样 ,你要避免终局迫出的局面。你同伴像是持有 ♦ J ,否则庄家应该不会如此处理方块。

四家牌如下：

	♠ 753	
	♥ Q943	
	♦ K82	
	♣ A62	
♠ AQ1082		♠ J6
♥ 65		♥ 107
♦ Q107		♦ J543
♣ J109		♣ Q8543
	♠ K94	
	♥ AKJ82	
	♦ A96	
	♣ K7	

庄家的计划是：第三圈以♦K赢吃，清光王牌，提吃♣A，手上再王吃梅花，最后送出方块。他希望你吃进最后一圈方块，并被迫朝着他的♠K引黑桃。如果你保留住♦Q，那么将确实能如他所愿。但若你及早预防阻塞，让同伴的♦J吃到最后一圈方块，他会引出♠J，庄家将不可避免会失掉三墩黑桃而垮约。

## 第五章 测 验

下面各牌,你将如何处理第二家打法?

1.            ♠ 10987  
              ♥ 97  
              ♦ AQJ10  
              ♣ K64

              ♠ A64  
              ♥ J102  
              ♦ 853  
              ♣ J852

西	北	东	南
—	2 ♣	—	1NT
	3NT	AP	2 ♦

同伴首攻 ♥ 6, 庄家以 ♥ K 吃到你跟出的 ♥ 10。他接着引方块到梦家的 ♦ 10, 然后引出 ♠ 10。

2.            ♠ 874  
              ♥ Q76  
              ♦ 73  
              ♣ K10972

              ♠ 10653  
              ♥ 98  
              ♦ AQ942  
              ♣ Q3

西	北	东	南
—	3NT	AP	2NT

你首攻 ♦ 4, 同伴跟 ♦ 5, 庄家以 ♦ J 吃住, 他接着提吃 ♣ A。

3.            ♠ J8654  
              ♥ A7  
              ♦ 2  
              ♣ Q8652

              ♠ Q1092  
              ♥ 103  
              ♦ A8643  
              ♣ K10

西	北	东	南
—	1 ♠	—	1 ♥
—	2 ♥	AP	2 ♦

同伴首攻 ♥ 2, 庄家以桌上的 ♥ A 吃住, 并引回 ♦ 2。

4.            ♠ J976  
              ♥ A2  
              ♦ A76  
              ♣ A865

              ♠ Q105  
              ♥ J4  
              ♦ Q10942  
              ♣ 1097

西	北	东	南
—	3 ♠	—	1 ♠
—	5 ♠	—	4NT
—	—	—	7 ♠

你同伴首攻 ♣ K, 庄家以桌上的 ♣ A 吃住, 引出 ♠ J。

5.            ♠ 852  
               ♥ Q9  
               ♦ AQ10962  
               ♣ 43

♠ 643  
 ♥ 108762  
 ♦ K5  
 ♣ KJ7

西	北	东	南
			1♣
—	1♦	—	2NT
—	3NT	AP	

你首攻♥6,梦家♥Q,同伴♥K,庄家♥3。同伴接着以♥J赢到第二圈,再攻红心时,庄家以♥A吃住,梦家抛掉一张黑桃。现在庄家引♦4。

6.            ♠ 852  
               ♥ J93  
               ♦ AK  
               ♣ AKQJ5

♠ 74  
 ♥ A1062  
 ♦ 5432  
 ♣ 1098

西	北	东	南
	1♣	1♠	1NT
—	3NT	AP	

你首攻♠7,同伴出♠9,庄家用♠Q吃到。第二圈,他引出♥5。

7.            ♠ A5  
               ♥ 1087  
               ♦ A9632  
               ♣ 754

♠ 3  
 ♥ J96  
 ♦ KQJ104  
 ♣ AKJ8

西	北	东	南
		1♦	1♠
—	1NT	2♣	4♥
5♣	×	—	5♥
—	—	—	

你同伴首攻♣3,你用♣K吃到后,再攻♣A,被庄家王吃掉。他引一张小黑桃到桌上的♠A,然后要梦家出♠5。

8.            ♠ 9652  
               ♥ AK  
               ♦ KQ843  
               ♣ J5

♠ QJ103  
 ♥ J432  
 ♦ 1076  
 ♣ 98

西	北	东	南
			1♣
—	1♦	—	1♠
—	3♠	—	4♠
—	—	—	

同伴首攻♥10。第二圈桌上引出♠9。



# 测验解答

1.		♠ 10987 ♥ 97 ♦ AQJ10 ♣ K64		♠ A64 ♥ J102 ♦ 853 ♣ J852
	♠ 532 ♥ AQ864 ♦ 64 ♣ 973			
		♠ KQJ ♥ K53 ♦ K972 ♣ AQ10		
西	北	东	南	
—	2♣	—	1NT	
—	3NT	AP	2♦	

同伴首攻♥6,庄家以♥K吃到你跟出的♥10。他接着引方块到梦家的♦10,然后引出♠10。

2.		♠ 874 ♥ Q76 ♦ 73 ♣ K10972		♠ J92 ♥ KJ104 ♦ 865 ♣ J65
	♠ 10653 ♥ 98 ♦ AQ942 ♣ Q3			
		♠ AKQ ♥ A532 ♦ KJ10 ♣ A84		
西	北	东	南	
—	3NT	AP	2NT	

你首攻♦4,同伴跟♦5,庄家以♦J吃住,接着提吃♣A。

扑出♠A,再引♥J。

如果你注意过同伴的首引♥6,依据十一定律,便知道庄家只有♥K比♥6大。他对于北家的2♣询问,否定了任何一门四张高花牌组。因此,同伴的红心至少还剩下♥AQ8×。

庄家的欺敌打法,可能是完成合约的最佳机会。他希望你持♠A让过,那么他就有九墩牌了。

跟♣Q。首攻后,你知道庄家方块还有K和10,因此想再动方块,一定要你同伴攻出才行。

不论庄家有没有♣J,你的♣Q都是毫无用处的。如果在♣A下你垫掉♣Q,而且同伴为♣J××,他就有机会以♣J上手,反攻方块,也因此打垮了合约。

如果你不设法避免桥路阻塞,当庄家再引梅花时,就会让你的♣Q赢吃。同伴无法上手攻方块,你就再也没有机会打垮合约了。

3.

	♠ J8654	
	♥ A7	
	♦ 2	
	♣ Q8652	
♠ K7		♠ Q1092
♥ 8652		♥ 103
♦ K97		♦ A8643
♣ AJ94		♣ K10
	♠ A3	
	♥ KQJ94	
	♦ QJ105	
	♣ 73	

西	北	东	南
—	1 ♠	—	1 ♥
—	2 ♥	AP	2 ♦

同伴首攻 ♥ 2 , 庄家以桌上的 ♥ A 吃住 , 并引回 ♦ 2。

跟小方块。

庄家叫过这门牌 , 所以你的 ♦ A 迟早还是会吃到。如果你莽撞地扑出 ♦ A , 那么不论你怎么防御 , 庄家将可吃到八墩牌。他有五墩红心 , 一墩黑桃 , 并用他剩下的 ♦ QJ10 再发展二墩方块。

如果你让过了方块 , 同伴将以 ♦ K 吃进 , 并再引王牌。在庄家还剩下 ♦ J105 的情况下 , 他还要再丢二墩方块 , 合约也就无法完成。

4.

	♠ J976	
	♥ A2	
	♦ A76	
	♣ A865	
♠ —		♠ Q105
♥ 109875		♥ J4
♦ J53		♦ Q10942
♣ KQJ43		♣ 1097
	♠ AK8432	
	♥ KQ63	
	♦ K8	
	♣ 2	

西	北	东	南
—	3 ♠	—	1 ♠
—	5 ♠	—	4NT
AP			7 ♠

你同伴首攻 ♣ K , 庄家以桌上的 ♣ A 吃住 , 引出 ♠ J。

跟 ♠ 5。

同伴最多只有单张黑桃 , 你若以 ♠ Q 盖过梦家的 ♠ J , 同伴也不可能还有黑桃可以升级。

但若庄家持六张黑桃 , 那么就他而言 , 只有三张黑桃在外 , 2 - 1 的几率要高出许多 , 你不用 ♠ Q 盖上来 , 他也无意要偷牌。他引 ♠ J , 无非是想增加你打错牌 , 盖 ♠ Q 的机会。

果真如此 , 当同伴表明缺门后 , 他可以下桥再偷你的 ♠ 10 , 完成大满贯。

5.

	♠ 852	
	♥ Q9	
	♦ AQ10962	
	♣ 43	
♠ 643		♠ J1097
♥ 108762		♥ KJ5
♦ K5		♦ J83
♣ KJ7		♣ 1096
	♠ AKQ	
	♥ A43	
	♦ 74	
	♣ AQ852	

西	北	东	南
—	1♦	—	1♣
—	3NT	AP	2NT

你首攻♥6,梦家♥Q,同伴♥K,庄家♥3。同伴接着以♥J赢到第二圈,再攻红心时,庄家以♥A吃住,梦家抛掉一张黑桃。现在庄家引♦4。

出♦K。

第二家出大牌,为的是避免庄家将这墩失张转移到同伴手上。唯一打败合约的机会,就是同伴持有♦J×。若你出♦K,庄家让过不吃,你就可以再提两墩红心。如果他用♥A吃住,那么方块这门牌,他就只能吃到两墩。这两种情况他都没法完成合约。

当庄家引♦4时,你若跟♦5,那么庄家会用♦10偷过。虽然同伴的♦J吃到,但已无法阻止庄家再赢吃五墩方块,合约超打一墩。

6.

	♠ 852	
	♥ J93	
	♦ AK	
	♣ AKQJ5	
♠ 74		♠ AKJ109
♥ A1062		♥ 874
♦ 5432		♦ Q106
♣ 1098		♣ 73
	♠ Q63	
	♥ KQ5	
	♦ J987	
	♣ 642	

西	北	东	南
—	1♣	1♠	1NT
—	3NT	AP	

你首攻♠7,同伴♠9,庄家用♠Q吃到。第二圈他引出♥5。

扑出♥A,再攻黑桃。

从梦家的牌张来看,庄家在吃进首轮黑桃后,已有八墩牌。如果他在黑桃上有第二个挡张,那么合约是铁打的。因此你唯一能寄望的,就是同伴可以奔吃四墩黑桃。

庄家想要用♥J偷偷混一墩,假如你不愿以♥A赢吃,他就可以提光九墩牌而成约。

你的同伴在首轮让过给庄家的打法十分高明,他知道自己没有其他进手张,因此只能希望你是双张黑桃带♥A。

7.

	♠ A5	
	♥ 1087	
	♦ A9632	
	♣ 754	
♠ Q1092		♠ 3
♥ 4		♥ J96
♦ 875		♦ KQJ104
♣ Q10632		♣ AKJ8
	♠ KJ8764	
	♥ AKQ532	
	♦ —	
	♣ 9	

西	北	东	南
—	1NT	1♦	1♠
5♣	×	2♣	4♥
—	—	—	5♥

你同伴首攻 ♣ 3, 你用 ♣ K 吃到后, 再攻 ♣ A, 被庄家王吃掉。他引一张小黑桃到桌上的 ♠ A, 然后要梦家出 ♠ 5。

不要王吃 ♠ 5。

很明显地, 庄家手上有黑桃失墩, 否则在引黑桃前, 他应清王牌。

由于你的王牌比梦家王牌好, 庄家永远没办法仰仗梦家王吃他手上的黑桃失张。只要第二圈黑桃你不王吃, 庄家必须以 ♠ K 吃进, 之后他的两个黑桃失墩, 不是被你超王吃, 就是在他清完王牌后, 输给同伴的 ♠ Q 10。

如果你王吃第二圈的黑桃 ♠ 5, 庄家手上跟小黑桃——你只不过王吃掉他的失张。这时梦家的王牌已比你多一张, 庄家可以清完王牌, 再由梦家王吃一次黑桃, 打大黑桃牌组而成药。

8.

	♠ 9652	
	♥ AK	
	♦ KQ843	
	♣ J5	
♠ K		♠ QJ103
♥ 10986		♥ J432
♦ AJ52		♦ 1076
♣ 7642		♣ 98
	♠ A874	
	♥ Q75	
	♦ 9	
	♣ AKQ103	

西	北	东	南
—	1♦	—	1♣
—	3♠	—	1♠
AP			4♠

同伴首攻 ♥ 10。第二圈桌上引出 ♠ 9。

跟 ♠ 3。

如果庄家持 ♠ AK, 他确实可以用 ♠ 9 偷过而获得一墩。但果真如此, 他应先敲一次 ♠ A, 因为你的同伴持单张 ♠ Q、♠ J 或 ♠ 10 的机率, 要比单张小牌大得多。他会第二圈再偷牌, 使你们只能吃到一墩黑桃。

这付牌, 同伴的单张恰好为 ♠ K, 如果你第二圈从 ♠ QJ10 中冒失的出牌, 将是无可挽救的灾难。庄家很容易处理, 只送两墩黑桃和 ♦ A, 就足以成药。

应特别注意, 若庄家引 ♦ 9 时, 你同伴要立刻以 ♦ A 赢吃, 因为梦家的大方块对庄家毫无助益。

## 第六章 表态讯号



对于大多数的桥友而言,表态讯号是唯一被普遍采用的讯号。当同伴引牌(你是第三家),你要跟这门牌时,或是不论哪一家先出牌,而你要垫牌时,都可以做出这种讯号。但敌方先引牌,你跟这门牌时则不做表态讯号。

传递讯号的方法如下:先跟大牌后跟小牌,表示欢迎你同伴继续攻这门牌;先跟小牌后跟大牌,表示对这门花色没兴趣。但当同伴只看见你的第一张跟牌时,他必须自己判断究竟是欢迎还是没兴趣。如果这张牌很明显是你的最小牌,他当然可以知道你是不欢迎。但如果还有一张比你的跟牌更小的牌张未见时,你的同伴必须判断究竟是你或庄家握有哪张牌,才能决定你的欢迎与否。

因此,单就第一张跟牌而言,并没有绝对的规范来确定它是大或小。如果你同伴看到了 7 以及 7 以下的牌张,那么 8 就是不欢迎讯号。而若 2 还未见,那么 3 也就可能是欢迎讯号。你必须检视桌上的小牌来帮助你判断同伴的讯号。

对抗无王时的讯号 and 对抗王牌的讯号并不相同,我们将分开来谈。

### 对抗无王合约的表态讯号

例 1:

♠ AQJ

♥ 32

♦ KQJ84

♣ 632

♠ 107642

♥ 987

♦ 5

♣ A1095

西	北	东	南
1♥	3♦	—	1♦
—	—	—	3NT

你同伴首引♥K。如果你的红心持三张以上,并由 A、Q 或 J 中任一张带头,那么应做出鼓励讯号。本牌你并没这些条件,故应跟出最小牌♥7,表示你在这门上对他一无助益。假设庄家这墩跟♥4。

四家牌如下:

	♠ AQJ	
	♥ 32	
	♦ KQJ84	
	♣ 632	
♠ 953		♠ 107642
♥ KQ1065		♥ 987
♦ A6		♦ 5
♣ 874		♣ A1095
	♠ K8	
	♥ AJ4	
	♦ 109732	
	♣ KQJ	

你同伴可看到♥2、3、4、5、6,故他知道♥7是你的最小牌,庄家握有♥AJ。由于对着庄家再引红心十分不智,故他转攻了梅花,很幸运地,你有♣A。当你吃到,再攻穿庄家的♥AJ后,同伴的红心已建立起来,之后他以♦A上手即可提吃红心,合约垮二。

如果你握有♥J97,第一圈应跟♥9,鼓励同伴续引。

如果你持♥98,则应跟♥8表示不鼓励。若持♥J×,则应跟♥J(参考第二章牌例15)。

例2:

♠ K843	
♥ A72	
♦ J1063	
♣ AJ	
	♠ QJ109
	♥ 54
	♦ 852
	♣ Q1064

西	北	东	南
	1♦	—	2NT
—	3NT	AP	

同伴首引♥Q,梦家以♥A吃进。你应跟♥4(你手上的最小牌),警告同伴除非他是从♥QJ10中引牌,否则最好不要引红心。

四家牌如下:

	♠ K843	
	♥ A72	
	♦ J1063	
	♣ AJ	
♠ 76		♠ QJ109
♥ QJ983		♥ 54
♦ AQ		♦ 852
♣ 9852		♣ Q1064
	♠ A52	
	♥ K106	
	♦ K974	
	♣ K73	

庄家本有六个必然赢墩,他也有足够时效发展两墩方块,但只要你们防御正确,他就没法找到第九墩。庄家在接下来可能偷方块进你同伴手,他可以看出♥4是你手中的最小牌,而转攻梅花(最好的转攻)。他绝不可再攻红心。注意:你若持♥10×,则在第一圈应跟♥10(参考第二章牌例16)。

例3:

	♠ J542			♠ Q1087
	♥ K106			♥ Q983
	♦ J873			♦ 64
	♣ Q8			♣ J102
西	北	东	南	
—	1 ♠	—	1 ♦	
—	3NT	AP	2NT	

同伴首引♣4(明显是第四大牌),梦家出♣Q,你应出♣J做讯号。同伴知道你若有♣A或K一定会盖过,因此♣J是表示你有♣10。看过以下四家牌,你就明白这讯号对同伴的意义:

	♠ J542	
	♥ K106	
	♦ J873	
	♣ Q8	
♠ 963		♠ Q1087
♥ 752		♥ Q983
♦ AQ		♦ 64
♣ K9643		♣ J102
	♠ AK	
	♥ AJ4	
	♦ K10952	
	♣ A75	

庄家必须建立方块牌组后才能完成合约,因此第二圈他将偷♦Q,同伴上手后还会再引小梅花到你的♣10,不论庄家让过或用♣A吃住,当同伴再次以♦A进手,就可提吃打大的梅花而击垮合约。

如果你持♣J72,应跟♣7暗示♣J。如果你没有♣J,例如♣1052、♣752或♣72,则应跟♣2,警告同伴如果他的持张不安全的话,不要轻易再引梅花。

例 4 :

			♠ J542
			♥ KQ10
			♦ J873
			♣ Q7
			♠ Q1087
			♥ 9863
			♦ 642
			♣ J2
西	北	东	南
—	1 ♠	—	1 ♦
—	3NT	AP	2NT

这次同伴首引♣10,梦家仍下♣Q,你应跟♣J。如果同伴是从♣1098



带头中引出 ,你出 ♣J 也没有浪费牌张 ;但若他从 ♣ K1098 带头牌组引出 ♣10 ,你先跟 ♣J 则意义非凡。四家牌如下 :

	♠ J542	
	♥ KQ10	
	♦ J873	
	♣ Q7	
♠ 963		♠ Q1087
♥ 752		♥ 9863
♦ AQ		♦ 642
♣ K10984		♣ J2
	♠ AK	
	♥ AJ4	
	♦ K1095	
	♣ A653	

如果第一圈你跟了 ♣J ,同伴即明白他的 ♣ K98 已是等值大牌。当他第一次靠方块上手后 ,就会一路迫出庄家的 ♣ A。然后在方块第二次上手时即可提吃梅花击垮合约。如果第一圈你跟 ♣2 ,同伴将假设庄家仍持 ♣AJ ,而不会再攻梅花 ,那么庄家就可以完成合约了。

虽然你第一圈跟 ♣J 并不太安全 ,例如同伴持 ♣ K10954 ,庄家持 ♣ A863。同伴上手再引梅花仍无法建立这门牌组。但果真如此 ,你跟 ♣2 也不能打败合约。这种情况只有首引第四大牌 ,防御才能奏效 ;虽然这并非标准引牌 ,但许多好桥手在花色不够坚强时常会如此引牌。

例 5 :

	♠ J542			♠ Q1087
	♥ K106			♥ Q983
	♦ J873			♦ 64
	♣ QJ			♣ 1092
西	北	东	南	
—	1 ♠	—	1 ♦	
—	3NT	AP	2NT	

同伴首引♣6。你在梦家的♣J之后应跟♣10,表示你握有♣9。利用十一定律,梦家、庄家和你共有五张比♣6大的牌,因此庄家只有一张,可能是♣A或♣K。和上付牌一样,庄家偷方块,被同伴以♦Q吃住,之后同伴再引♣K。现在牌情更加明朗了,同伴持♣K876或K876×,为了避免阻塞,在这圈梅花上你要跟♣9。四家牌如下:

	♠ J542	
	♥ K106	
	♦ J873	
	♣ QJ	
♠ 963		♠ Q1087
♥ 752		♥ Q983
♦ AQ		♦ 64
♣ K8764		♣ 1092
	♠ AK	
	♥ AJ4	
	♦ K10952	
	♣ A53	

如果第一圈梅花你不跟♣10,同伴将判断庄家持有♣A10×,而不会引出第二轮梅花,那么合约就再也打不垮了。

如果第二圈你不跟♣9,庄家又以♣A立刻吃进的话,你的♣9就阻塞到同伴打大的♣874,庄家再送方块时,你只能再吃一墩梅花。

例 6:

	♠ Q54		
	♥ K75		
	♦ Q832		
	♣ K64		
			♠ AKJ10
			♥ 10642
			♦ —
			♣ 97532
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

本例中,你将靠垫牌传递讯号给同伴。他并没如你所期望的引出黑桃,而是引♦6。你希望向他呼唤赶快引黑桃,但是你不能垫掉任何一张

黑桃 ,如果同伴有机会上手攻出黑桃 ,你需要吃足四墩黑桃才能击垮合约。所幸另有他途指示同伴引黑桃 :在你希望同伴攻出的花色上不方便垫大牌时 ,可以在另两门花色中垫小牌。假定你垫 ♣2。

四家牌如下 :

	♠ Q54	
	♥ K75	
	♦ Q832	
	♣ K64	
♠ 832		♠ AKJ10
♥ 93		♥ 10642
♦ A10764		♦ —
♣ J108		♣ 97532
	♠ 976	
	♥ AQJ8	
	♦ KJ95	
	♣ AQ	

庄家已有八墩牌(四墩红心、三墩梅花和一墩方块) ,他只要再检一墩方块即可成约。当同伴第二圈以 ♦ A 吃进时 ,你要再垫 ♥2。

你已告诉同伴对于梅花和红心都没兴趣 ,因此很自然地他会引出黑桃 ,结果你吃到四墩黑桃 ,合约倒一。请看清楚 ,在两次垫牌时 ,你如垫掉任何一张黑桃 ,合约就打不垮了。

例 7 :

		♠ QJ1065	
		♥ Q107	
		♦ AKQ	
		♣ A8	
			♠ 843
			♥ AJ92
			♦ J865
			♣ 72
西	北	东	南
	1 ♠	—	1NT
—	3NT	AP	

同伴首引 ♣Q ,梦家以 ♣A 吃进 ,你跟 ♣2。梦家接着出 ♠5 ,庄家 ♠K ,同伴 ♠A。

现在同伴引♥K,你必须跟♥2。如果你以♥9 做出欢迎讯号,同伴又只有♥K×双张的话,你就只能赢得三墩红心。再一次强调,不要以一张可能是击垮合约的关键牌去做讯号!

四家牌如下：

	♠ QJ1065	
	♥ Q107	
	♦ AKQ	
	♣ A8	
♠ A92		♠ 843
♥ J5		♥ AJ92
♦ 743		♦ J865
♣ QJ1093		♣ 72
	♠ K7	
	♥ 8643	
	♦ 1092	
	♣ K654	

同伴知道庄家持♣K(你跟♣2),且明白庄家再上手即可吃足九墩,因此击垮合约的唯一机会就是连吃四墩红心,所以他才会漂亮地打出♥K。当赢得这墩牌后,他也就知道你有♥A,而未能跟牌欢迎的理由是持大牌不便抛弃。他将继续攻这门牌让庄家懊恼不已。

请看下一付牌。

例 8：

		♠ A2	
		♥ AQ	
		♦ KQJ1085	
		♣ 963	
♠ J9763			
♥ 42			
♦ 74			
♣ AQ105			
西	北	东	南
	1♦	—	1NT
—	3♦	—	3NT
—	—	—	

你首攻♠6,同伴以♠K 吃到后再攻回♠10,庄家分别跟出♠5 和♠8,

很明显庄家握有 ♠ Q。想要击垮合约的唯一机会是同伴持 ♦ A ,当他上手后能回攻梅花！让我们回到第二圈 ,当同伴引 ♠ 10 的时候 ,你要打出 ♠ J。这是告诉同伴 ,你并没有 ♠ Q。四家牌如下：

	♠ A2	
	♥ AQ	
	♦ KQJ1085	
	♣ 963	
♠ J9763		♠ K104
♥ 42		♥ 1098653
♦ 74		♦ A2
♣ AQ105		♣ J7
	♠ Q85	
	♥ KJ7	
	♦ 963	
	♣ K842	

假设庄家第三圈由梦家引 ♦ K ,同伴让过一圈再以 ♦ A 吃进。同伴很清楚 ,要打垮合约就得马上连吃三墩。由于你抛掉 ♠ J ,已告知 ♠ Q 在庄家 ,他应转攻 ♣ J ,结果你必然可吃到三墩梅花并击落合约。下一付牌的情况很类似 ,但是借由垫牌来完成不欢迎讯号。

例 9：

	♠ 72		
	♥ 875		
	♦ AKJ1043		
	♣ AK		
♠ J10654			
♥ AQJ2			
♦ 7			
♣ 853			
西	北	东	南
	1♦	—	1NT
—	3♦	—	3NT
—	—	—	

你首攻 ♠ 5 ,同伴的 ♠ K 被庄家的 ♠ A 吃去。同伴若有 ♠ Q 就不该出 ♠ K ,因此庄家还有 ♠ Q。

打垮合约的机会就靠同伴在方块上握有 ♦ Q ,且当他上手时能及时

攻出红心。但除非你能告诉他不要引黑桃,否则他无法知道你没有♠Q。

第二圈和第三圈庄家提兑♦A、K,同伴和庄家均跟出方块,这时你就可以向同伴打出讯号,垫掉♠J——虽然垫任何一张黑桃都表示不鼓励他引黑桃。如果你握有四张打大的黑桃,当然不会舍弃任何一张。

当方块第三次引出时,同伴以♦Q吃住,你还可以再垫一张黑桃,让同伴更加肯定你不希望他引黑桃。

四家牌如下:

	♠ 72	
	♥ 875	
	♦ AKJ1043	
	♣ AK	
♠ J10654		♠ K93
♥ AQJ2		♥ 1096
♦ 7		♦ Q82
♣ 853		♣ QJ97
	♠ AQ8	
	♥ K43	
	♦ 965	
	♣ 10642	

在你垫掉黑桃后,同伴即可知庄家仍握有♠Q;也十分清楚,一旦庄家再次上手就可以吃足九墩,要打败合约只能寄望立刻吃到四墩红心,因此他会转攻♥10。

## 对抗王牌合约的表态讯号

对抗无王合约时,在某一门牌组握有大牌力量,就可以向同伴做出欢迎续攻的讯号。对抗王牌合约时,虽然多半也是如此;但有时持双张、毫无价值的三张小牌或更长的牌组,也可能做出欢迎讯号。而且有时即使持大牌,不欢迎续攻也是对的。

换言之,对抗王牌的表态讯号,是向同伴传递他应否续引,而无关乎你是否持有大牌。

第一付牌例中出现两次表态讯号:第一次是跟牌中做出来,第二次则是则在垫牌中完成:

例 10：

	♠ J92		
	♥ J106		
	♦ QJ103		
	♣ K74		
			♠ 743
			♥ 72
			♦ A96
			♣ 109852
西	北	东	南
2♥	2♠	AP	1♠

同伴首攻♥K,你跟♥7,鼓励他续引以便你能够王吃第三轮红心。但是他以♥A和♥Q继续赢吃接下来的两圈。由于你没必要王吃第三圈红心,故你应垫♦9,鼓励他引方块。四家牌如下：

	♠ J92		
	♥ J106		
	♦ QJ103		
	♣ K74		
♠ 106			♠ 743
♥ AKQ85			♥ 72
♦ K72			♦ A96
♣ Q63			♣ 109852
	♠ AKQ85		
	♥ 943		
	♦ 854		
	♣ AJ		

第四圈他引出方块,那是没有你的讯号指示时所不该攻出的花色,而且他选择♦2,表示他握有♦K(持大牌引小牌)。接下来就简单了,你以♦A吃进,回攻♦4,同伴以♦K吃到,再攻方块让你王吃。

例 11：

♠ J1073	
♥ 62	
♦ AQJ10	
♣ KJ4	
	♠ Q5
	♥ 98
	♦ K74
	♣ Q108632

西	北	东	南
			1 ♠
2 ♥	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

同伴首引♥K,然后续引♥A。你应打出先大后小讯号——先跟♥9,然后♥8——因为你希望同伴续引第三圈红心,你可以用♠Q超王吃而获得一墩。

四家牌如下：

	♠ J1073	
	♥ 62	
	♦ AQJ10	
	♣ KJ4	
♠ 82		♠ Q5
♥ AKJ1074		♥ 98
♦ 9653		♦ K74
♣ 5		♣ Q108632
	♠ AK964	
	♥ Q53	
	♦ 82	
	♣ A97	

梦家以♠J王吃同伴的第三圈红心,但你以♠Q超王吃后,庄家无可避免还要丢掉一墩方块而垮约。

例 12：

			♠ 74
			♥ Q92
			♦ Q108732
			♣ 76
西	北	东	南
			1 ♠
2 ♥	2 ♠	—	4 ♠
	</		



同伴首攻♥K。这回你可不能打出先大后小讯号。如果你先出♥9，跟着出♥2，他会误以为你像上牌一样有机会超王吃。以如下牌情为例，同伴引第三圈红心将造成大灾难。

	♠ 10963	
	♥ 54	
	♦ AJ	
	♣ 98532	
♠ 85		♠ 74
♥ AK10876		♥ Q92
♦ 94		♦ Q108732
♣ KQ10		♣ 76
	♠ AKQJ2	
	♥ J3	
	♦ K65	
	♣ AJ4	

如果同伴攻出第三圈红心，梦家大王吃，庄家手上即可垫掉一张梅花失墩。如果你同伴转攻其他牌组，庄家都会失掉四墩(二墩红心和两墩梅花)而垮约。若梦家原有三张红心，那么你先跟♥9后跟♥2就对了。

倘若你先跟♥2，你也许会担心同伴是否不续提♥A，以致后来吃不到呢？以本牌实际情形来看，即使他不提♥A，将来仍可吃到，何况他持六张红心。若你是三张红心的话，他提掉♥A也不致帮助庄家打大一张红心。

你也许考虑另外一种可能：先跟♥9，再跟♥Q。但这也是错误的，因为这是♥Q9双张的打法；当你实际持Q×双张时，不可先出Q再跟小。先跟Q的场合若非单张Q就是指示另有J。下一牌例，你持四张红心，解决的办法很简单：

例 13：

	♠ 10963	
	♥ 54	
	♦ AJ	
	♣ 98532	
		♠ 74
		♥ Q972
		♦ 86532
		♣ 76

西	北	东	南
			1 ♠
2 ♥	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

同伴仍是首攻 ♥ K。叫牌过程和梦家的牌张都和前一例完全相同。由于你的牌已变，若同伴不及时提吃就可能再也吃不到了。为了鼓励同伴续引红心，你要出 ♥ 7。当同伴提吃 ♥ A 时，你为了不鼓励他续引，此时要跟 ♥ 9。四家牌如下：

	♠ 10963	
	♥ 54	
	♦ AJ	
	♣ 98532	
♠ 85		♠ 74
♥ AK1086		♥ Q972
♦ 974		♦ 86532
♣ KQ10		♣ 76
	♠ AKQJ2	
	♥ J3	
	♦ KQ10	
	♣ AJ4	

庄家的四个失墩有如前例，但第二圈你的同伴若未再提 ♥ A，庄家即可成约。他将清完王牌后靠着手上方块垫去梦家的红心失墩。你的同伴必须恰好提吃两圈红心，才能打垮合约。如果你的跟牌像我建议的那样，那么同伴将会提吃 ♥ AK 后转攻其他牌组。

例 14：

	♠ KJ93			♠ 5
	♥ J852			♥ Q93
	♦ 87			♦ J10642
	♣ 1062			♣ QJ98
西	北	东		南
—	2 ♠	—		1 ♠
				4 ♠

同伴首攻♥K,你应跟♥3。当你持♥Q××,同伴再提♥A后,梦家的♥J可能打大时,做出欢迎讯号就是错误了。

请看全手牌：

	♠ KJ93	
	♥ J852	
	♦ 87	
	♣ 1062	
♠ 872		♠ 5
♥ AK64		♥ Q93
♦ 95		♦ J10642
♣ A753		♣ QJ98
	♠ AQ1064	
	♥ 107	
	♦ AKQ3	
	♣ K4	

庄家有四个失墩(二墩红心和二墩梅花),假如你先跟♥9,而同伴续引♥A,那么他是否攻出第三圈红心都无关紧要了。庄家可以自己由梦家引第三圈小红心手上王吃,结果梦家打大的♥J就成了他手上梅花失墩的停车位。如果同伴第二圈转攻黑桃或方块,将来第二次动红心时,你以♥Q吃进并转攻♣Q即可打败合约。

例 15：

	♠ 974		
	♥ K1083		
	♦ K75		
	♣ Q96		
			♠ J82
			♥ 5
			♦ J10963
			♣ AJ107
西	北	东	南
—	2♥	—	1♥
—	—	—	4♥

同伴首攻 ♠K ,他可能从 AK 或 KQ<sup>❶</sup> 中引出。当你持有 ♠J 时究竟该如何做讯号呢？如果你跟 ♠8 ,同伴持 ♠AK10× ,你将因此而后悔。但若同伴握有 ♠KQ×× ,则续攻黑桃是非常好的。由于梦家的旁门牌张不坚强 ,不太像能够发展出牌张垫庄家失墩 ,因此即便同伴不再攻黑桃 ,庄家的黑桃失墩也无所遁形(虽然在庄家方块是单张 ♦A ,或双张 ♦AQ 时仍有可能)。没有办法确定究竟续攻黑桃是否正确 ,但续攻的结果浪费一墩的机会比获益机会还大 ,我建议你跟 ♠2。

四家牌如下：

	♠ 974	
	♥ K1083	
	♦ K75	
	♣ Q96	
♠ AK103		♠ J82
♥ 72		♥ 5
♦ Q84		♦ J10963
♣ 8542		♣ AJ107
	♠ Q65	
	♥ AQJ964	
	♦ A2	
	♣ K3	

除非你同伴第二圈续攻黑桃 ,否则庄家应失三墩黑桃、一墩梅花。因此本牌你跟 ♠2 ,不鼓励他续引是对的。

例 16：

♠ A54	
♥ KJ102	
♦ 63	
♣ KQJ7	
	♠ J92
	♥ 73
	♦ A854
	♣ A1096

---

❶ 如果你和同伴约定 :对抗王牌合约从 AK 中引 A ,而同伴首引 K ,你知道他是从 KQ 中攻牌 ,就应做出鼓励性跟牌 ,从 ♠J82 中跟 ♠8。这种约定将在“特约引牌和讯号”中再述。

西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♥
—	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

同伴首攻 ♠ K ,这回因梦家持 ♠ A ,同伴又表明还有 ♠ Q ,你当然希望他续攻黑桃 ,不论梦家出 ♠ A 或让过 ,你都要跟 ♠ 9。四家牌如下：

	♠ A54	
	♥ KJ102	
	♦ 63	
	♣ KQJ7	
♠ KQ108		♠ J92
♥ 96		♥ 73
♦ J1072		♦ A854
♣ 843		♣ A1096
	♠ 763	
	♥ AQ854	
	♦ KQ9	
	♣ 52	

假定庄家让你同伴的 ♠ K 吃到首引——这是他最佳打法 ,如果第二圈同伴不续攻黑桃 ,那么庄家就能靠第三轮的方块或梅花垫掉一个黑桃失墩。但由于你的鼓励 ,同伴就会续引黑桃 ,将来你的任何一张 A 上手即可赢吃第二墩黑桃。

例 17：

	♠ A54		
	♥ KJ102		
	♦ 63		
	♣ KQJ7		
			♠ 92
			♥ 73
			♦ A9854
			♣ A1096
西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♥
—	2 ♥	—	4 ♥

同伴首攻 ♠K,叫牌过程和梦家牌都和上一例完全相同。如果第一圈梦家放小,你跟 ♠2。若同伴持 ♠KQJ,则几乎可以确定他总会续攻黑桃的,但若他没有 ♠J,你当然不希望他再攻黑桃。四家牌如下:

	♠ A54	
	♥ KJ102	
	♦ 63	
	♣ KQJ7	
♠ KQ108		♠ 92
♥ 96		♥ 73
♦ J1072		♦ A9854
♣ 843		♣ A1096
	♠ J763	
	♥ AQ854	
	♦ KQ	
	♣ 52	

如果你先跟 ♠9,同伴续攻黑桃,庄家便以 ♠J 捡一墩便宜而成约。因此持双张牌时,先大后小讯号不全然都是对的。如果你跟 ♠2,同伴就会转攻其他牌组,虽然从梦家牌来看首攻方块较佳,但同伴攻哪门都没关系,庄家无可避免要丢掉四墩(二墩黑桃、一墩方块和一墩梅花)。

有趣的是,若庄家第一圈以梦家的 ♠A 吃进的话,你该怎么办呢?由于你握有两张 A,上手引牌的机会比同伴大得多,而且庄家持 ♠J × × 又多半会让过,这时以 ♠9 做出讯号是对的。如果你没有进手张,或只有一个 A,那么同伴很可能上手后以为你握有 ♠J 而再引黑桃。因此,你若没有 A,或只有一个 A,最好还是以 ♠2 做讯号。

例 18:

		♠ AK87																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
--	--	--------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

同伴首攻  $\spadesuit K$  ,你应跟  $\spadesuit 2$ 。你在王牌上有必然赢墩 ,即使王吃第三圈方块也没增加赢墩 ;同时 ,只要庄家抢到时效 ,他就可能利用梦家打大的方块垫掉他手上的一张或更多的梅花失墩。如果你不鼓励同伴续攻方块 ,他就可能在第二圈攻出你所希望的梅花引牌。

四家牌如下 :

	$\spadesuit AK87$	
	$\heartsuit 6$	
	$\diamondsuit QJ103$	
	$\clubsuit A982$	
$\spadesuit Q1093$		$\spadesuit J652$
$\heartsuit 54$		$\heartsuit J1098$
$\diamondsuit AK94$		$\diamondsuit 82$
$\clubsuit J43$		$\clubsuit K76$
	$\spadesuit 4$	
	$\heartsuit AKQ732$	
	$\diamondsuit 765$	
	$\clubsuit Q105$	

你的  $\spadesuit 2$  ,告诉同伴勿再引方块 ,并没有指示他转攻哪一门牌 ,不过从梦家的黑桃比梅花强来看 ,同伴多半会转攻梅花 ,庄家最佳打法是让过梅花 ,让你的  $\clubsuit K$  赢吃 ,这时候只要你转攻方块 ,即可打垮合约。如果你不攻方块 ,庄家将以梦家的  $\spadesuit K$  和第四张梅花抛去手上梅花失墩而成约。

如果第一圈你跟  $\spadesuit 8$  ,同伴将续引方块 ,不论你王吃第三圈方块与否 ,庄家都可以清三圈王牌 ,利用梦家的  $\spadesuit K$  和第四张方块 ,垫掉手上的梅花失墩而成约。因此 ,再一次证明双张牌做出先大后小讯号是可能错误的。

例 19 :

	♠ K42		
	♥ AKQ5		
	♦ QJ3		
	♣ AQ8		
			♠ AJ10
			♥ 1083
			♦ 1042
			♣ 7653
西	北	东	南
—	2NT	—	4♠
—	—	—	

同伴首攻 ♦ K。问题是 :你希望他第二圈攻哪张牌呢 ? 可以断然地说 ,答案是 ♦ A。因此你要以 ♦ 10 做出讯号。

你的王牌上有二个必然赢墩 ,红心和梅花两门是不可能再吃到牌了 ,因此打败合约的唯一机会就是先提兑两墩方块。若你们不先提吃第二墩方块 ,一旦庄家上手 ,就可能靠着红心或梅花将方块失墩垫掉。

四家牌如下 :

	♠ K42	
	♥ AKQ5	
	♦ QJ3	
	♣ AQ8	
♠ 7		♠ AJ10
♥ 964		♥ 1083
♦ AK875		♦ 1042
♣ J1092		♣ 7653
	♠ Q98653	
	♥ J72	
	♦ 96	
	♣ K4	

如果第一圈你跟 ♦ 2 ,同伴很可能转攻 ♣ J ,那么庄家将连出三圈梅花 ,并借此垫去他手上的方块 ,合约也就再也打不垮了。如果你认为 ,即便你表示不欢迎同伴续攻方块 ,他也应提吃 ♦ A 才对 ,那么让我将牌稍作修改 ,使你了解转攻梅花才是正确的防御。

	♠ K42	
	♥ AKQ5	
	♦ QJ3	
	♣ AQ8	
♠ 7		♠ A63
♥ 964		♥ 1083
♦ AK875		♦ 1042
♣ J1092		♣ K653
	♠ QJ10985	
	♥ J72	
	♦ 96	
	♣ 74	

再一次同伴首攻 ♦ K ,梦家和同伴的牌也完全一样 ,但是你多了 ♣ K ,



少了 ♠ J10 ,你应跟 ♦ 2。

如果同伴转攻梅花 ,这种防御即可吃到四墩牌。但若西家第二圈先提 ♦ A ,即庄家可以靠梦家的 ♦ Q 垫去手上的梅花而成约。

例 20 :

		♠ J1083	
		♥ KQ109	
		♦ 762	
		♣ A4	
			♠ 754
			♥ AJ3
			♦ 1094
			♣ 9752
西	北	东	南
—	2 ♣	—	1NT
—	4 ♠	AP	2 ♠

同伴首引 ♣ J ,梦家放 ♣ A ,你应该跟 ♣ 7。欢迎同伴续攻梅花的目的 ,是避免同伴将来上手后攻出梦家最弱的方块。如果你跟小梅花 ,那么同伴在黑桃大牌上手后 ,因担心梦家的红心将可打大而垫掉庄家的方块 ,因此极可能转攻方块。

四家牌如下 :

		♠ J1083	
		♥ KQ109	
		♦ 762	
		♣ A4	
♠ K2			♠ 754
♥ 654			♥ AJ3
♦ KJ83			♦ 1094
♣ J1086			♣ 9752
		♠ AQ96	
		♥ 872	
		♦ AQ5	
		♣ KQ3	

假定庄家在第二圈偷黑桃到你同伴的 ♠ K ,当初你若不鼓励他引梅花 ,那么同伴并不知道你持 ♥ AJ ,在担心梦家的大红心发挥垫牌效用的情

况下 ,很合理地会引  $\spadesuit 3$ 。

如果第一圈你作出表示 ,欢迎他续引梅花 ,他当然会再攻梅花 ,那么合约也就无法完成了。

下一付牌 ,同伴和梦家的牌不变 ,但这回转攻方块才能打垮合约。

例 21 :

		$\spadesuit$ J1083	
		$\heartsuit$ KQ109	
		$\diamondsuit$ 762	
		$\clubsuit$ A4	
			$\spadesuit$ 754
			$\heartsuit$ 732
			$\diamondsuit$ A109
			$\clubsuit$ Q972
西	北	东	南
—		—	1NT
—	2 $\clubsuit$	—	2 $\spadesuit$
	4 $\spadesuit$	AP	

再一次 ,同伴首引  $\clubsuit J$  ,梦家出  $\clubsuit A$ 。不过这回你只有三张小红心 ,但多出来  $\diamondsuit A$ 。你可以发现 ,庄家极有可能借由梦家的红心 ,垫去他手上的方块失张。所以你应跟  $\clubsuit 2$  ,表示不欢迎同伴续引梅花 ,也就是鼓励他攻方块。四家牌如下 :

		$\spadesuit$ J1083	
		$\heartsuit$ KQ109	
		$\diamondsuit$ 762	
		$\clubsuit$ A4	
$\spadesuit$ K2			$\spadesuit$ 754
$\heartsuit$ 654			$\heartsuit$ 732
$\diamondsuit$ KJ83			$\diamondsuit$ A109
$\clubsuit$ J1085			$\clubsuit$ Q972
		$\spadesuit$ AQ96	
		$\heartsuit$ AJ8	
		$\diamondsuit$ Q54	
		$\clubsuit$ K63	

像上牌一样 ,同伴会以  $\spadesuit K$  进手 ,但这次他必须转攻方块才能击垮合约。否则庄家可以在梦家的第四轮红心上垫掉一个方块失张。

例 22 :

		♠ Q109	
		♥ J932	
		♦ AQ74	
		♣ KQ	
			♠ 87652
			♥ A5
			♦ K93
			♣ J64
西	北	东	南
	1♦	—	1♥
—	2♥	—	4♥
—	—	—	

同伴首引 ♠ A。这张牌看来极像似短门牌——双张或单张。如果是双张的话 ,你当然希望他续引黑桃 ,将来你的 ♥ A 上手即可让他王吃黑桃。因此你要跟 ♠ 8。

四家牌如下 :

		♠ Q109	
		♥ J932	
		♦ AQ74	
		♣ KQ	
♠ A4			♠ 87652
♥ 104			♥ A5
♦ 862			♦ K93
♣ 1098752			♣ J64
		♠ KJ3	
		♥ KQ876	
		♦ J105	
		♣ A3	

首引 ♠ A 恰好是致胜的防御。在你的鼓励下 ,第二圈同伴会续攻黑桃。当庄家清王时 ,你要立即以 ♥ A 吃住 ,再攻黑桃 ,让同伴王吃。庄家必然还要再丢一墩方块 ,合约倒一。

例 23 :

	♠ K95		
	♥ AKQJ10		
	♦ J3		
	♣ Q64		
			♠ 63
			♥ 9852
			♦ A872
			♣ AKJ
西	北	东	南
—	4 ♠	AP	3 ♠

同伴首攻 ♦ K。

很明显 ,要能打败合约就必须立即吃到四墩牌。由于你希望同伴在第二圈时攻出梅花而非方块 ,因此即使你持 ♦ A ,也应跟 ♦ 2。在没有看四家牌前 ,要你做一个测验 :第二圈同伴引 ♣ 2 ,你以 ♣ J 吃到 ,又提了一次梅花 ,第四圈应攻哪张 A 呢 ? 为什么 ?

	♠ K95		
	♥ AKQJ10		
	♦ J3		
	♣ Q64		
♠ 4			♠ 63
♥ 63			♥ 9852
♦ KQ10954			♦ A872
♣ 10872			♣ AKJ
	♠ AQJ10872		
	♥ 74		
	♦ 6		
	♣ 953		

你应该提吃 ♣ A 才对 ,因为同伴第二圈攻的是 ♣ 2 ,如果他有五张梅花 ,他应攻第四大牌 ,那绝不会是 ♣ 2。因此庄家必然还有一张梅花。

例 24 :

			♠ 1098	
			♥ KJ7	
			♦ J52	
			♣ KQ105	
				♠ 52
				♥ AQ10
				♦ A763
				♣ 9874
西	北	东	南	
—	2 ♠	AP	1 ♠	

同伴首引 ♦ K ,你希望他最好转攻红心 ,因此你要跟 ♦ 3。接下来有另一个测验 ,请你仔细地读下去。同伴接着攻 ♥ 4 ,梦家出 ♥ J ,你以 ♥ Q 赢进。因为判断同伴持有 ♦ Q ,所以你低引 ♦ 6 ,以便他吃进引牌。同伴以 ♦ Q 吃到后再引 ♥ 3 ,梦家下 ♥ K ,你用 ♥ A 吃住。接下来你要引哪张牌呢 ? 如果你又赢到 ,再出什么牌 ? 四家牌如下 :

			♠ 1098	
			♥ KJ7	
			♦ J52	
			♣ KQ105	
♠ J43				♠ 52
♥ 98643				♥ AQ10
♦ KQ10				♦ A763
♣ J2				♣ 9874
			♠ AKQ76	
			♥ 52	
			♦ 984	
			♣ A63	

击垮合约的唯一途径就是第五圈提 ♦ A ,接着攻出第四轮方块。你应该知道庄家只有双张红心 ,因为同伴先攻 ♥ 4 ,后出 ♥ 3 ,表示五张牌组。当你吃完五墩牌后 ,能够再发展一墩的机会只剩下王牌(庄家要能开叫 ,必须有 ♣ A) ,因此你应引第十三张方块 ,希望能造成同伴王牌升级。如果你真的如此防御 ,那么同伴将以 ♠ J 获得决胜墩(关于更详细的王牌升级打法 ,将在第八章讨论)。

例 25 :

		♠ K943	
		♥ AK	
		♦ AQJ86	
		♣ 75	
♠ 5			
♥ Q108			
♦ K97432			
♣ KQJ			
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	4♠	AP	

这回你要换边坐 ,由你同伴打出讯号。你首攻 ♣K ,同伴跟 2 ,庄家跟 3 ,或者庄家持 ♣A 让过 ,或者同伴有它却希望你转攻其他牌组。不论哪一种情况 ,再引梅花都是错的 ,打垮合约的最好机会就是同伴方块缺门 ,因此 ,引 ♦2<sup>❶</sup>。四家牌如下 :

		♠ K943	
		♥ AK	
		♦ AQJ86	
		♣ 75	
♠ 5			♠ QJ6
♥ Q108			♥ 97532
♦ K97432			♦ —
♣ KQJ			♣ A9842
	♠ A10872		
	♥ J64		
	♦ 105		
	♣ 1063		

梦家出小方块 ,同伴王吃。由于你已表态持有 ♣Q ,他就会从 ♣A 下低引梅花回你手上 ,再给他一次方块王吃——唯一击垮合约的防御。

❶ ♦2 是花色选择讯号(参见下一章) ,如果同伴如你所愿王吃 ,你是要求他回攻梅花。或许你认为引回梅花是理所当然的事 ,但你的首引也可能是从 ♣K× 中引出来的 ,在何种情形下 ,你就要引出较大张方块 ,要求同伴不可以从 ♣A 下低引梅花。

例 26：

			♠ AJ5	
			♥ AKQ8	
			♦ Q86	
			♣ Q73	
				♠ 76
				♥ J953
				♦ 2
				♣ KJ10852
西	北	东	南	
—	4 ♠	AP	3 ♠	

你同伴首攻 ♦ K 吃到了。他看见你跟 ♦ 2 ,故转攻 ♣ A。但你希望他第三圈是引方块而非梅花 ,因此你必须跟 ♣ 2。

四家牌如下：

			♠ AJ5	
			♥ AKQ8	
			♦ Q86	
			♣ Q73	
♠ 4				♠ 76
♥ 1042				♥ J953
♦ AK10954				♦ 2
♣ A94				♣ KJ10852
			♠ KQ109832	
			♥ 76	
			♦ J73	
			♣ 6	

同伴早就知道你或者是庄家 ,有一家的方块为单张 ,而他的防御好极了 ,他提 ♣ A ,以确定谁持单张方块。当你跟 ♣ 2 之后 ,他会再提 ♦ A ,然后再攻方块让你王吃。

换一种情况 ,如果你持 ♦ × × × 、♣ KJ10 × ,而庄家则为 ♦ × ,♣ × × × ,在同伴提吃 ♣ A 时你就要跟 ♣ J ,请他续引梅花 ,他则应攻出 ♣ 9 (表示他最多只有三张梅花。如果他有四张牌 ,则应引最小一张牌)。因此你知道庄家至少有三张梅花 ,即可连提两圈梅花。

# 用尊张做讯号

下面五付牌都是对抗王牌合约 ,但是以尊张牌做讯号的技巧则和对抗无王合约相同。

例 27 :

			♠ QJ10	
			♥ 94	
			♦ 1087	
			♣ KJ643	
				♠ 98
				♥ 86532
				♦ QJ2
				♣ 875
西	北	东	南	
			1 ♠	
×	2 ♠	—	4 ♠	
—	—	—		

同伴首攻 ♦ K ,你应以 ♦ Q 做讯号。跟 Q 保证有 J(除非你是单张 Q)。同伴若希望由你攻牌 ,就会低引方块。

四家牌如下 :

			♠ QJ10	
			♥ 94	
			♦ 1087	
			♣ KJ643	
♠ 65				♠ 98
♥ AQ7				♥ 86532
♦ AK543				♦ QJ2
♣ 1092				♣ 875
			♠ AK7432	
			♥ KJ10	
			♦ 96	
			♣ AQ	

第二圈你的同伴应引 ♦ 4 ,让你上手攻穿庄家的 ♥ K。

如你所见 ,要打败合约就必须一上来就吃四墩 ,否则庄家可以靠梦家的梅花垫掉手上的失墩。



例 28 :

			♠ QJ10	
			♥ 94	
			♦ 1087	
			♣ KJ643	
				♠ 98
				♥ 1086532
				♦ Q2
				♣ 875
西	北	东	南	
			1 ♠	
×	2 ♠	—	4 ♠	
—	—	—		

同伴再度首引 ♦ K ,但这回你必须跟 ♦ 2。若你跟 ♦ Q ,同伴会认为你有 ♦ J 并可能低引方块。

即使你跟 ♦ 2 ,以本牌的四家牌而言 ,他都可能续提 ♦ A :

			♠ QJ10	
			♥ 94	
			♦ 1087	
			♣ KJ643	
♠ 65				♠ 98
♥ AQ7				♥ 1086532
♦ AK543				♦ Q2
♣ 1092				♣ 875
			♠ AK7432	
			♥ KJ	
			♦ J96	
			♣ AQ	

同伴看待你的 ♦ 2 ,可能是 ♦ J × ×、Q × 或单张 ,这三种情况下他续提 ♦ A 都没有损失。当他果真拔 ♦ A 时 ,看见你的 ♦ Q 跌落 ,就会再引方块供你王吃 ,而你上手后回引红心 ,即可击落合约二墩。

也许哪一天同伴引 K ,你在 Q × 的情况跟小牌 ,同伴因牌情不明 ,决定不提 A ,结果庄家完成了不可能的合约。

但希望你明了 ,Q × 跟小毕竟是最佳打法。只有 J 在梦家的少数情况 ,你也许可以持 Q × 跟 Q。

例如：同伴引 K，梦家持 J××，你则是 Q×，如果你希望同伴续提 A 再给你王吃时，可以先跟 Q。

例 29：

			♠ AJ93	
			♥ 62	
			♦ AKJ10	
			♣ 752	
				♠ 7
				♥ J1085
				♦ 9742
				♣ QJ106
西	北	东	南	
1 ♥	×	2 ♥	4 ♠	
—	—	—		

同伴首攻 ♥K，你应跟 ♥J。因你加叫过同伴红心，他不致误认你持双张牌，跟 ♥J 是否定 Q，但保证有 10，这项讯息可能对他十分有用。四家牌如下：

			♠ AJ93	
			♥ 62	
			♦ AKJ10	
			♣ 752	
♠ 62				♠ 7
♥ AKQ73				♥ J1085
♦ 53				♦ 9742
♣ A984				♣ QJ106
			♠ KQ10854	
			♥ 94	
			♦ Q86	
			♣ K3	

同伴第二圈应从 ♥AQ 之下低引红心，如此你才能以 ♥10 吃进并回攻梅花。若你来不及立刻攻下四墩，庄家一旦上手就可以清完王牌，并用桌上第四张方块垫掉手上一个失墩而成约。如果同伴持有的红心为 ♥AK×××，则在你跟 J 之后，因知道你没有 Q，就不会从 A 下低引小牌。

例 30：

	♠ 42		
	♥ Q1083		
	♦ 642		
	♣ AQ105		
			♠ 8
			♥ 752
			♦ KQJ10
			♣ J7643
西	北	东	南
1 ♠	2 ♥	—	1 ♥
2 ♠	3 ♥	AP	—

同伴首攻 ♠ K 然后是 ♠ A。你应垫 ♦ K 表示你持有 ♦ K 以下的大牌张 ,并鼓励他攻方块。四家牌如下：

	♠ 42		
	♥ Q1083		
	♦ 642		
	♣ AQ105		
♠ AKJ765			♠ 8
♥ 4			♥ 752
♦ A53			♦ KQJ10
♣ 982			♣ J7643
	♠ Q1093		
	♥ AKJ96		
	♦ 987		
	♣ K		

击垮合约的机会就在抢先吃到五墩牌(两墩黑桃和三墩方块) ,因此同伴第三圈必然会出方块。没你的指示 ,同伴就可能再引黑桃 ,期望你能赢得一墩王牌。

例 31 :

		♠ K943	
		♥ 752	
		♦ A84	
		♣ AKQ	
			♠ 105
			♥ QJ43
			♦ QJ1097
			♣ 76
西	北	东	南
	1NT	—	3 ♠
—	4 ♠	AP	

首引 ♣ 10。第二圈梦家出 ♦ A ,你应跟 ♦ Q 告诉同伴你有 ♦ J 和 ♦ 10。这项讯息对同伴十分重要 ,可使他避免被终局投入。

四家牌如下 :

		♠ K943	
		♥ 752	
		♦ A84	
		♣ AKQ	
♠ J7			♠ 105
♥ A986			♥ QJ43
♦ K3			♦ QJ1097
♣ 109852			♣ 76
		♠ AQ862	
		♥ K10	
		♦ 652	
		♣ J43	

庄家有四个失墩(两墩红心和两墩方块)。除非他能迫使你的同伴引出红心 ,或是提供他一边王吃一边垫牌的机会 ,否则 ♥ A 不对位 ,就要垮约。当庄家要求梦家第二圈出 ♦ A ,而你跟 ♦ Q 后 ,同伴将很安心地跟出 ♦ K。 如果没有预防桥路阻塞 ,那么庄家就可以清完王牌 ,提光梅花后送出方块 ,同伴将被迫以 ♦ K 吃进 ,并在红心或梅花中选择出牌 ,不论他出哪张牌 ,庄家均可成约。若同伴抛弃 ♦ K ,则你将赢吃两墩方块后再攻穿庄家的 ♥ K。

的确 ,庄家应可以处理得更好 ,他若由手上先动方块的话 ,西家在看

不到东家讯号前必须先出牌 ,可能会保留住 ♦ K 吧 ! 不过关键在于对抗王牌合约或无王合约时 ,为了告知同伴你持有连续大牌 ,就应跟出或垫掉最顶张大牌。例如 KQJ10 出 K、QJ109 出 Q、KJ109 出 J、A1098 出 10。尊张牌讯号永远否定掉你持有比这张大一级的尊张。

假如你想做出先大后小的欢迎讯号 ,同时你也持有非尊张带头的连续牌张时 ,上述的出牌原则也十分类似。例如你持 K876 ,出 8 表示欢迎 ,出 6 表示不欢迎。如果你出 7 那就暧昧不明了 ,让同伴很难断定你要不要续引。

## 何时不做讯号

了解何时不做讯号——与何时应做讯号同等重要。多数的桥友常浪费讯号 这使得他们或是损失一墩牌 ,或指示庄家一条胜利之路。绝不要浪费牌墩来做讯号。最后三付牌的打牌过程中 ,防家很容易受诱惑而做出讯号 ,但那样做却是错的。

例 32 :

♠ AJ3  
 ♥ K865  
 ♦ Q742  
 ♣ K4

♠ 10875  
 ♥ AQ1093  
 ♦ 6  
 ♣ 762

西	北	东	南
—	1♥	—	1♦
—	4NT	—	3♦
—	6♦	AP	5♥

同伴首攻 ♣ Q ,梦家的 ♣ K 吃进后引小方块 ,庄家连提 ♦ A 及 ♦ K。你必须垫牌 ,有一股冲动想垫 ♥ 10 ,希望同伴有机会攻红心。但这是满贯合约 ,同伴不像有机会可以引牌。如果你垫大红心 ,无异是告诉庄家你持 ♥ A 极可能会帮助他成约。因此第二轮的方块上你应垫掉梅花(或一墩小红心)。四家牌如下 :

	♠ AJ3	
	♥ K865	
	♦ Q742	
	♣ K4	
♠ Q942		♠ 10875
♥ 72		♥ AQ1093
♦ 93		♦ 6
♣ QJ1095		♣ 762
	♠ K6	
	♥ J4	
	♦ AKJ1085	
	♣ A83	

庄家只有两个红心失墩,他也有选择性打法:他可以引红心,希望你的同伴持♥A,他也可以提吃♠K后偷同伴的♠Q,如果成功,即可借着梦家黑桃垫掉手上的一张红心。如果清王时你垫♥10,庄家信任你,那么他就会偷黑桃而成约。虽然你不垫大红心,他也可能打对牌,但至少你不必主动帮他忙。如果受益的对象只有庄家,那就不要打出诚实的讯号。

你也许想过:当初要是赌倍6♦的话,同伴攻出红心该有多好!虽然这可能是致胜的决策,但也有危险性;庄家可能持有♥K,也可能红心为单张,甚至缺门,这种情形一旦庄家再赌倍,你就要付出很大的代价。此外敌方还可以逃到6NT(由北家主打),说不定也可以成约——虽然就本牌而言他们只能吃到十一墩。

如果敌方叫到6NT,是由南家主打,那么 you 才应该赌倍,要求同伴引红心。

例 33:

♠ A63	
♥ K107	
♦ J82	
♣ 9653	
	♠ 5
	♥ AQ83
	♦ 9764
	♣ Q874

西	北	东	南
—	2 ♠	—	1 ♠
—	—	—	4 ♠

同伴首攻 ♣K ,他吃到后续提 ♣A ,被庄家王吃。庄家拔 ♠K ,并再引黑桃到梦家 ♠A。千万不要垫 ♥8 做讯号 ,它可能是一个赢张。你应垫一张小方块。

四家牌如下 :

	♠ A63	
	♥ K107	
	♦ J82	
	♣ 9653	
♠ 1087		♠ 5
♥ J54		♥ AQ83
♦ 1053		♦ 9764
♣ AKJ2		♣ Q874
	♠ KQJ942	
	♥ 962	
	♦ AKQ	
	♣ 10	

如果庄家被迫自己先动红心 ,而且你没垫掉 ♥8 的话 ,他将失掉三墩红心。虽然他如何处理红心的结果都一样 ,但假定他清完王牌后 ,由手上引 ♥2 ,同伴跟 ♥4 ,梦家出 ♥10 ,你用 ♥Q 吃住 ,再回攻方块或梅花。

红心剩下的牌张是 :

	♥ K7	
♥ J5		♥ A83
	♥ 96	

只要你保有 ♥8 ,最后你总可以再吃到两墩红心 ,而击垮合约。

例 34 :

♠ 10763	
♥ Q85	
♦ A109	
♣ 542	
	♠ Q842
	♥ 72
	♦ J653
	♣ A109

西	北	东	南
—	2♥	—	1♥
—	—	—	4♥

同伴首攻 ♠K,你很容易以 ♠8 跟牌表示欢迎 ;但 ♠8 可能是一张重要的牌张 ,因此必须跟 ♠4。当你想鼓励同伴继续引一门牌时 ,你应该跟出无关紧要的牌张中的最大牌(例如从 Q872 中跟 8 ,而不是 7)。但本牌你不能轻易抛去 ♠8。

四家牌如下 :

	♠ 10763	
	♥ Q85	
	♦ A109	
	♣ 542	
♠ AK5		♠ Q842
♥ 964		♥ 72
♦ Q72		♦ J653
♣ 8763		♣ A109
	♠ J9	
	♥ AKJ103	
	♦ K84	
	♣ KQJ	

如果你跟了 ♠8 ,同伴续提 ♠A 后 ,梦家的黑桃剩下 ♠107 ,你手中则是 ♠Q4 ,此时庄家就可以发展梦家的第四张黑桃 ,用它来垫掉方块失张而完成合约。如果你不浪费掉 ♠8 ,最后庄家必然会失掉一墩方块而垮约。



## 第六章 测 验

1.            ♠ Q105  
              ♥ J103  
              ♦ AKQJ  
              ♣ AQ2

              ♠ J32  
              ♥ K8  
              ♦ 9642  
              ♣ 8654

西	北	东	南
	1♦	—	1♥
1♠	2NT	—	3♥
—	4♥	AP	

同伴首引 ♠K ,你要出哪张黑桃呢?

2.            ♠ K42  
              ♥ J85  
              ♦ KQJ10  
              ♣ AQ9

              ♠ 76  
              ♥ Q1092  
              ♦ A85  
              ♣ KJ73

西	北	东	南
	1NT	—	4♠
—	—	—	

同伴首攻 ♥K ,你跟哪张红心?

3.            ♠ 9852  
              ♥ KJ7  
              ♦ K43  
              ♣ 743

              ♠ 3  
              ♥ Q2  
              ♦ A7652  
              ♣ QJ1098

西	北	东	南
1♠	—	1NT	2♥
2♠	3♥	AP	

同伴首攻 ♠K ,吃到后续攻 ♠A ,你要垫哪张牌?

4.            ♠ Q10  
              ♥ K64  
              ♦ KJ983  
              ♣ A54

              ♠ K6  
              ♥ 10532  
              ♦ 742  
              ♣ 982

西	北	东	南
			1♠
—	2♦	—	2♠
—	4♠	AP	

你首攻 ♣2 ,梦家下 ♣A ,同伴跟 ♣6 ,庄家跟 ♣3。接着梦家出 ♠Q 到你的 ♠K ,现在你要出哪张牌?

5.            ♠ 7653  
               ♥ A  
               ♦ AQ82  
               ♣ Q1073

              ♠ QJ10  
               ♥ Q1097  
               ♦ K1095  
               ♣ 82

西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	2♠	—	4♠
—	—	—	

同伴首引 ♣ K ,你要跟哪张牌？

6.            ♠ 72  
               ♥ 94  
               ♦ A105  
               ♣ KJ10863

              ♠ 108653  
               ♥ AQ7  
               ♦ 876  
               ♣ 74

西	北	东	南
			1NT
—	3NT	AP	

你首攻 ♠ 5 ,同伴的 ♠ Q 被庄家的 ♠ A 吃去。庄家接着出 ♣ Q ,同伴以 ♣ A 吃进后引 ♠ K ,你应跟哪张黑桃？

7.            ♠ K984  
               ♥ A72  
               ♦ KQ106  
               ♣ 105

              ♠ 76  
               ♥ K843  
               ♦ 9542  
               ♣ AK3

西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	2♠	—	4♠
—	—	—	

你首攻 ♣ K ,同伴跟 ♣ Q。接着你要出哪张牌？

8.            ♠ KQJ  
               ♥ 10987  
               ♦ AJ96  
               ♣ Q3

              ♠ 108765  
               ♥ A42  
               ♦ 3  
               ♣ 10752

西	北	东	南
			1♥
—	3♥	—	4NT
—	5♦	—	5♥
—	—	—	

你首攻 ♦ 3 ,梦家出 ♦ 6 ,同伴下 ♦ 10 ,庄家以 ♦ K 赢到。现在庄家引 ♥ K ,请计划你的防御。

# 测验解答

1.

		♠ Q105	
		♥ J103	
		♦ AKQJ	
		♣ AQ2	
♠ AK976			♠ J32
♥ A4			♥ K8
♦ 1085			♦ 9642
♣ 1093			♣ 8654
		♠ 84	
		♥ Q97652	
		♦ 73	
		♣ KJ7	
西	北	东	南
	1♦	—	1♥
1♠	2NT	—	3♥
—	4♥	AP	

同伴首引 ♠ K, 你要出哪张黑桃呢?

2.

		♠ K42	
		♥ J85	
		♦ KQJ10	
		♣ AQ9	
♠ 9			♠ 76
♥ AK73			♥ Q1092
♦ 6432			♦ A85
♣ 10852			♣ KJ73
		♠ AQ10853	
		♥ 64	
		♦ 97	
		♣ 64	
西	北	东	南
	1NT	—	4♠
—	—	—	

同伴首攻 ♥ K, 你跟哪张红心?

跟 ♠ J。非常明显, 你和同伴不可能从方块或梅花上获得赢墩, 除非同伴赶紧提吃黑桃, 否则可能连第二墩黑桃都吃不到。如果你跟 ♠ 3, 同伴也许判断出来这是欢迎讯号, 但既然 ♠ J 一无用处, 你何不更明显地表态呢?

如果你第一圈跟小黑桃, 同伴转攻梅花的话, 庄家即可用梦家的方块垫掉黑桃失张而成约。

关于这付牌例有一则真实趣事, 在我所教的学生中有一对夫妻, 先生首攻 ♠ K, 太太非常适切地跟出 ♠ J; 然而当他续提 ♠ A 及攻出第三张黑桃, 但太太却没有王吃时, 他立刻向她大声咆哮: “你是昏头啦! 搞什么鬼?” 全班都听到了。由于她的先大后小讯号, 以致他期待她能王吃第三圈黑桃。但不知看到结果后, 他有没有脸红。

跟 ♥ 2。

不要鼓励同伴续引红心。如果你希望吃到一墩梅花而击垮合约, 那么除非同伴有机会出牌时攻出梅花, 否则就没希望了。

梦家坚强的方块将使同伴自然转攻梅花, 而且他应出 ♣ 2 (如果他持五张梅花就不该出 ♣ 2, 因此你知道庄家绝非单张梅花)。庄家可能用梦家的 ♣ Q 偷过——他不这么打也没办法。结果防家即可吃到四墩牌 (二墩红心、一墩方块和一墩梅花)。

若非如此防御, 庄家一旦先拱出 ♦ A, 即可用方块垫掉手上的所有失张。

3.

	♠ 9852	
	♥ KJ7	
	♦ K43	
	♣ 743	
♠ AKQ1074		♠ 3
♥ 65		♥ Q2
♦ 1098		♦ A7652
♣ K6		♣ QJ1098
	♠ J6	
	♥ A109843	
	♦ QJ	
	♣ A52	

西	北	东	南
1 ♠	—	1NT	2 ♥
2 ♠	3 ♥	AP	

同伴首攻 ♠ K, 吃到后续攻 ♠ A, 你要垫哪张牌?

4.

	♠ Q10	
	♥ K64	
	♦ KJ983	
	♣ A54	
♠ K6		♠ 853
♥ 10532		♥ AQ97
♦ 742		♦ 65
♣ Q982		♣ K1076
	♠ AJ9742	
	♥ J8	
	♦ AQ10	
	♣ J3	

西	北	东	南
—	2 ♦	—	1 ♠
—	4 ♠	AP	2 ♠

你首攻 ♣ 2, 梦家下 ♣ A, 同伴跟 ♣ 6, 庄家跟 ♣ 3。接着梦家出 ♠ Q 到你的 ♠ K, 现在你要出哪张牌?

垫 ♣ Q。

你的尊张讯号, 表示从 Q 以下的梅花控制在手, 这使得你同伴很轻易地转攻出 ♣ K, 即便庄家让过一圈, 他还会续攻。

两墩梅花加上两墩黑桃和一墩方块使得合约倒一。若非第三圈及时攻出梅花, 那么庄家就可以靠打大方块, 垫掉一张梅花失墩而成约。

引 ♥ 2。

♣ 6 是同伴梅花牌组中的最小牌, 他不希望你续攻梅花, 因此转攻他们乃理所当然。

你知道, 如果庄家有任何的方块失张, 你都不用急着马上吃, 但若他有红心失张, 则可能靠着方块垫掉。因此应选择攻红心而非方块。除非你现在攻出红心, 否则同伴是吃不到两墩红心, 也打不垮合约的。

5.

		♠ 7653	
		♥ A	
		♦ AQ82	
		♣ Q1073	
♠ 4			♠ QJ10
♥ J8542			♥ Q1097
♦ 763			♦ K1095
♣ AK94			♣ 82
		♠ AK982	
		♥ K63	
		♦ J4	
		♣ J65	
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	2♠	—	4♠
—	—	—	

同伴首引 ♣ K, 你要跟哪张牌?

6.

		♠ 72	
		♥ 94	
		♦ A105	
		♣ KJ10863	
♠ 108653			♠ KQ9
♥ AQ7			♥ J1062
♦ 876			♦ 9432
♣ 74			♣ A5
		♠ AJ4	
		♥ K853	
		♦ KQJ	
		♣ Q92	
西	北	东	南
			1NT
—	3NT	AP	

你首攻 ♠ 5, 同伴的 ♠ Q 被庄家的 ♠ A 吃去。庄家接着出 ♣ Q。同伴以 ♣ A 吃进后引 ♠ K, 你应跟哪张黑桃?

跟 ♣ 2。

你的黑桃王牌有一个必然赢墩, 用来王吃并没什么好处, 而且同伴续攻梅花后, 梦家的 ♣ Q 反倒是可以用来垫掉庄家的失墩(如牌显示, 可垫去方块)。

但若你跟 ♣ 2, 同伴没理由攻红心, 故会转攻方块。庄家没有更好的打法, 只有由梦家放小牌, 而你即可吃到 ♦ K。现在你回攻梅花后, 最后总还要再吃一墩王牌, 使合约倒一。

跟 ♠ 10。

由于同伴首圈出 ♠ Q, 你就知道庄家仍握有 ♠ J。桌上长串又打大的梅花, 让你算得出来, 一旦庄家再上手就可以吃到九墩以上。但同伴并不知道 ♠ J 在庄家手中, 因此, 除非你不要他引黑桃, 否则他下一圈应会继续出黑桃。

你奇奇怪怪地跟出 ♠ 10, 除了表示手中剩下的最大张牌外, 也表示你没有 ♠ J。同伴也知道不能再让庄家上手。如果他懂得你的意思, 他就会转攻 ♥ J, 那么合约才会被击垮。

7.

	♠ K984	
	♥ A72	
	♦ KQ106	
	♣ 105	
♠ 76		♠ 3
♥ K843		♥ J1095
♦ 9542		♦ A83
♣ AK3		♣ QJ872
	♠ AQJ1052	
	♥ Q6	
	♦ J7	
	♣ 964	

西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	2♠	—	4♠
—	—	—	

你首攻 ♣ K ,同伴跟 ♣ Q 。接着你要出哪张牌？

8.

	♠ KQJ	
	♥ 10987	
	♦ AJ96	
	♣ Q3	
♠ 108765		♠ A932
♥ A42		♥ 5
♦ 3		♦ Q10754
♣ 10752		♣ 864
	♠ 4	
	♥ KQJ63	
	♦ K82	
	♣ AKJ9	

西	北	东	南
			1♥
—	3♥	—	4NT
—	5♦	—	5♥
—	—	—	

你首攻 ♦ 3 ,梦家出 ♦ 6 ,同伴下 ♦ 10 ,庄家以 ♦ K 赢到。现在庄家引 ♥ K ,请计划你的防御。

出 ♣ 3。

让同伴上手回攻红心。同伴必然有 ♣ J ,才会第一圈跟 ♣ Q 。看起来只让庄家抢到时效 ,梦家的方块就至少可用来垫掉他手上一张以上的红心失墩。

如果庄家持有 ♥ Q ,那么最好是由同伴先攻红心。牌张如上图 ,同伴在第三圈时 ,以 ♣ J 吃到后就会引出 ♥ J ,也只有如此防御才能打垮合约。

让过庄家的 ♥ K。

除非敌方少了两个 A ,否则庄家就会上满贯 ,因此同伴手中应持有 ♠ A 或 ♣ A 。而的确也是如此。

你若正确地让他上手 ,就可以王吃一记方块。如果你立刻用 ♥ A 吃住 ♥ K ,就只好瞎猜同伴有哪张 A 。

不过从叫牌来看 ,同伴似为单张红心 ,你在第二圈王牌才吃住的话 ,同伴就有机会传递讯号了。而实际情况则是 ,他将垫 ♠ 9 ,然后你才攻黑桃到他的 ♠ A ,由他回攻方块给你王吃。

## 第七章 张数讯号和花色选择讯号



“张数讯号”是用来告诉同伴在这门花色上，你持有的牌张是偶数或奇数。在非王牌的牌组上，“张数讯号”的处理方法是：

(1)当你握有奇数张时：先跟最小牌，后跟较大牌。

(2)当你握有偶数张时：先跟大牌，后跟小牌。但千万不可用一张可能造成损失的大牌做讯号。通常所谓的大牌是无关重要的大牌，例如：63，先跟6。8753，先跟8(或7)<sup>❶</sup>。10432或Q1042，先跟4。

在王牌上“张数讯号”的处理方法刚好相反。你持奇数张王牌，先大后小。而持偶数张王牌则先小后大。这样反其道的理由是，双张王牌中的较大牌可能很有用(即使不是尊张牌，也可能用来超王吃或王牌升级)。然而当你持三张王牌时，通常中间牌是可以舍弃的。

“花色选择讯号”是借由这张牌本身的大小性，来告诉同伴你希望他引另外三门牌组中的哪门牌。

你要如何区分一个讯号究竟是“表态讯号”、“张数讯号”或“花色选择讯号”呢？如果你和同伴要很有效地使用这些讯号，就必须清楚地分辨出来才行。最首要的讯号就是“表态讯号”，只要能派上用场，就应先“表态”。这种讯号出现在同伴引牌，你是第三家跟牌的场合，或是不论谁出牌，你可以垫牌的情况。

针对非王牌打出“张数讯号”的情况，多半是庄家引牌后的跟牌(由第二家或第四家出牌者做讯号)。如果你在一门花色上的表态十分清楚或已为同伴所知，那么在偶然的情况下，你也可能利用原本只做出“表态讯号”的情况来完成“张数讯号”。

对于王牌的“张数讯号”，则不论你是“跟出王牌”、“攻出王牌”或“王

---

❶ 许多桥友，尤其是专家们，在同伴不致于误解的前提下，当他们持四张牌时，倾向以第二大牌来做讯号。这对于需要辨识四张或二张牌时十分有用。

吃”的任何机会,都可能传递出来。

做出“花色选择讯号”,必须是和同伴都明确地知道正处在一种“表态讯号”或“张数讯号”都没有意义的时候。它可以诱过引牌、跟牌或垫牌来完成。

对于好的防御而言,“张数讯号”或“花色选择讯号”都是十分重要的方法。在以下的牌例中,有些说明如何来传递这些讯号,有些则告诉你如何来辨识同伴做出来的讯号。而让我十分惊讶的是,许多卓越的桥手竟然忽视掉这些讯号。我诚心希望你和固定的桥伴能够仔细地研读本章,并运用它。

## 第二家和第四家的张数讯号

例 1:

			♠ 732
			♥ A4
			♦ QJ1085
			♣ 653
			♠ J6
			♥ K752
			♦ A76
			♣ J1098
西	北	东	南
—	3NT	AP	2NT

同伴首攻♥J,你用♥K吃进第一圈后,回攻红心迫出梦家的♥A。现在你的目标将是尽可能缩减庄家的方块赢墩。如果他持♦K×××,你是没法不让他吃到四墩方块的;如果他持♦K××,只要你让过二圈方块,他就只能吃到两墩方块;而若他持♦K×,你就只需让过一次,他只能吃一墩方块。因此你只要知道他的方块张数,问题就解决了!他是不会告诉你的,可是同伴却可以。第三圈,庄家从梦家出小方块到他手上的♦K,同伴跟♦3。庄家接着朝♦Q引♦2,同伴跟♦4。从同伴的先小后大(♦3之后♦4),你知道唯一未见的方块在同伴手中,因此,你应赢吃第二轮方块。四家牌如下:



	♠ 732	
	♥ A4	
	♦ QJ1085	
	♣ 653	
♠ Q1085		♠ J6
♥ J1096		♥ K752
♦ 943		♦ A76
♣ 74		♣ J1098
	♠ AK94	
	♥ Q83	
	♦ K2	
	♣ AKQ2	

由于黑桃和梅花在外的分配都不是 3 - 3。庄家只能吃到八墩牌(两墩黑桃、两墩红心、一墩方块和三墩梅花)。如果你不采用“张数讯号”,为了防止庄家持三张方块,你可能会让过两圈方块,那么他就可以完成合约了。

通常,在同伴还没来得及出第二张牌前,你必须判断他持有偶数或奇数牌张。例如:

例 2:

		♠ 873	
		♥ KQ102	
		♦ 9654	
		♣ Q2	
♠ Q1065			
♥ A94			
♦ 832			
♣ K73			
西	北	东	南
—	1♥	—	1♦
—	3NT	AP	2NT

你首攻 ♠ 5,同伴跟 ♠ J,庄家以 ♠ A 吃住。他接着出 ♥ J。你最好在庄家打出他手上最后一张红心时才出 ♥ A。因此你跟 ♥ 4,并看到同伴跟 ♥ 5,现在庄家又出 ♥ 6。你认为同伴究竟有几张红心呢?目前只有 ♥ 8、7、3 未见。如果同伴持 ♥ 8753,则第一圈他应跟 ♥ 8,因此他应是 ♥ 875。

那么庄家本来的红心应是三张。故第二圈红心时 ,你仍要让过不吃。四家牌如下：

	♠ 873	
	♥ KQ102	
	♦ 9654	
	♣ Q2	
♠ Q1065		♠ J942
♥ A94		♥ 875
♦ 832		♦ 107
♣ K73		♣ A654
	♠ AK	
	♥ J63	
	♦ AKQJ	
	♣ J1098	

当你让过二圈红心后 ,庄家只能吃到八墩牌(两墩黑桃、两墩红心和四墩方块)。如果你吃住第二圈红心 ,庄家就可以吃到三墩红心而成约。

庄家刻意隐藏着♥3 ,试图让你判断同伴是否做出先大后小的讯号。这付牌也说明做讯号必须非常清楚的重要性。如果同伴持 8753 却傻乎乎地先跟 5 ,那么只看一张牌时 ,你是无法辨识的。

例 3：

		♠ KQ109	
		♥ J102	
		♦ 852	
		♣ J43	
			♠ A73
			♥ Q86
			♦ 9643
			♣ Q95
西	北	东	南
—	1 ♠	—	1 ♦
—	3NT	AP	2NT

同伴首引♥3。梦家出♥J ,你必须跟小红心。庄家应有♥A 或♥K (也许这两张都有) ,因此你放小红心 ,并不会多损失一张牌 ,但是却可以减少梦家的一次桥引。

现在你必须决定什么时候吃住 ♠ A。假定第二圈梦家出 ♠ K ,你跟小黑桃 ,庄家跟 ♠ 5 ,同伴跟 ♠ 8。同伴的 ♠ 8 必然是先大后小讯号的开始 ,表示持偶数张黑桃——从叫牌来看应是四张牌。庄家次圈由梦家出 ♠ 9 ,你应该杀出 ♠ A。庄家只剩一张黑桃在手上 ,他这样打法证明这张牌是 ♠ J ,如果你再让一圈 ,他就多吃到一墩不该赢得的牌。

四家牌如下 :

	♠ KQ109	
	♥ J102	
	♦ 852	
	♣ J43	
♠ 8642		♠ A73
♥ K953		♥ Q86
♦ 107		♦ 9643
♣ K108		♣ Q95
	♠ J5	
	♥ A74	
	♦ AKQJ	
	♣ A762	

这么好的防御 ,使庄家只能吃到一墩黑桃(加上两墩红心、四墩方块和一墩梅花) ,而无法成约。

有时候从一张跟牌 ,根本无法判断同伴持有偶数张或奇数张。例如黑桃的分配如下 :

♠ KQJ10	♠ A976
---------	--------

梦家引 ♠ K ,你跟 ♠ 9 ,庄家 ♠ 2 ,同伴 ♠ 4。接着梦家出 ♠ Q。同伴持 ♠ 43 或 ♠ 854 都会出 ♠ 4 ,因此你无法区分。所幸这种情况并不多见。

当防御王牌合约时 ,“张数讯号”也同等重要。

例 4 :

♠ 532	
♥ 864	
♦ K1095	
♣ KQJ	
	♠ 974
	♥ 73
	♦ A872
	♣ A1085

西	北	东	南
—	2♥	—	1♥
—	—	—	4♥

同伴首引 ♠ Q ,你跟 ♠ 4 ,庄家用 ♠ A 吃住 ;他接着引 ♣ 3 ,同伴跟 ♣ 2 表示奇数张。你再次需要从同伴只跟一张牌的情形下 ,判断他持有的牌张数。你可以不必考虑他只有单张 (因为他如想王吃 ,应会首攻梅花) 。如果他有三张梅花 ,那么庄家就也有三张 ,你怎么打都无关重要了。如果他有五张梅花 ,则庄家为单张 ,因此你必须以 ♣ A 吃进第一轮梅花。四家牌如下 :

	♠ 532	
	♥ 864	
	♦ K1095	
	♣ KQJ	
♠ QJ108		♠ 974
♥ A5		♥ 73
♦ 63		♦ A872
♣ 97642		♣ A1085
	♠ AK6	
	♥ KQJ1092	
	♦ QJ4	
	♣ 3	

在 ♣ A 赢吃后 ,你要引出 ♠ 9 迫出庄家的 ♠ K ,并让同伴了解庄家还有一张黑桃 (如果你原本持四张黑桃 ,则应回引更小张黑桃) 。到此为止 ,合约已然必垮 ;庄家无法及时靠着梦家牌来垫掉手上的黑桃失张。但若庄家耍点诡计 ,由手上出 ♥ 2 ,你同伴必须立刻以 ♥ A 吃住并提掉黑桃 ,否则梦家以 ♥ 8 进手 ,又是另一种结局了。

例 5 :

♠ 642	
♥ KQ1097	
♦ K63	
♣ 43	
	♠ 9
	♥ AJ6
	♦ J1042
	♣ 98652

西	北	东	南
			2♣
—	2♥	—	2♠
—	3♠	—	4NT
—	5♣	—	6♠
—	—	—	

经过人为的强二梅花开叫 ,庄家叫成黑桃小满贯。

同伴首攻 ♣Q ,庄家以 ♣A 吃进后 ,即清三圈王牌 ,同伴都跟了 ,你垫掉两张梅花。第五圈庄家引小红心 ,同伴跟 ♥2 表示奇数张 ,梦家放 ♥K。你需要决定是用 ♥A 吃或让过。如果同伴只有单张 ,则庄家就有四张 ,那么你总可以吃到两墩红心 ,现在吃不吃的结果都一样(若同伴为单张 ,他极可能首攻红心)。因此很显然同伴应为三张 ,庄家为双张。你必须扣住 ♥A ,跟 ♥6 ,削减庄家进入梦家的桥引。

四家牌如下 :

	♠ 642	
	♥ KQ1097	
	♦ K63	
	♣ 43	
♠ 753		♠ 9
♥ 832		♥ AJ6
♦ Q85		♦ J1042
♣ QJ107		♣ 98652
	♠ AKQJ108	
	♥ 54	
	♦ A97	
	♣ AK	

如果第一轮红心 ,你用 ♥A 吃进。不论你攻任何牌 ,庄家均可以在进手后以 ♥Q 下桥 ,再王吃一记红心 ,最后靠 ♦ K 下桥 ,以红心垫掉一张方块而成约。但若你扣住 ♥A ,他必然还要丢一墩红心和一墩方块。

例 6 :

♠ 732  
♥ Q84  
♦ QJ105  
♣ QJ4

♠ QJ986  
♥ A  
♦ A86  
♣ A1052

西	北	东	南
—	—	1 ♠	×
—	2 ♦	—	2 ♥
—	3 ♥	—	4 ♥
—	—	—	—

同伴首攻 ♠ 10 ,你跟 ♠ J ,庄家出 ♠ A。同伴若持 ♠ 10 × × ,应首攻小黑桃 ,因此同伴多半是双张甚或单张黑桃 ,而庄家黑桃至少是 AK ×。如果庄家果真失掉一墩黑桃(加上你的三头 A) ,合约就会垮。为完成合约 ,他必须借由梦家的方块或梅花来垫手上黑桃。

第二圈 ,庄家引 ♦ K ,同伴跟 ♦ 9 表示偶数张。同伴应为四张 ,庄家为双张(若庄家为四张 ,在没有清王前不敢引方块才对) ,因此你应让过第一圈方块。现在庄家改引 ♣ K ,同伴跟 ♣ 3 ,表示奇数张。看起来同伴有五张梅花(如果他只有三张 ,则庄家亦然 ,你是否立刻以 ♣ A 吃进都无关重要) ,而庄家应是单张 ♣ K ,你要立刻下 ♣ A ,并即转攻黑桃迫出 ♠ K。不论庄家下圈引哪张牌 ,你都可以上手 ,捉吃黑桃及 A 而击垮合约。四家牌如下 :

♠ 104	♠ 732	♠ QJ986
♥ 65	♥ Q84	♥ A
♦ 9732	♦ QJ105	♦ A86
♣ 98763	♣ QJ4	♣ A1052
	♠ AK5	
	♥ KJ109732	
	♦ K4	
	♣ K	

若你未能让过第一圈方块 ,或者你让了第一圈梅花 ,庄家都能成约。  
 如果没采用“张数讯号” ,世界上(包括专家)有谁能知道该这样防御呢？

例 7：

		♠ 853	
		♥ J64	
		♦ AQ1095	
		♣ 62	
			♠ 962
			♥ Q98
			♦ K4
			♣ KJ975
西	北	东	南
—	1♦	—	1♣
—	3NT	AP	2NT

同伴首引 ♠ 4 ,你跟 ♠ 9 ,庄家 ♠ Q。第二圈他引 ♦ J ,同伴跟 ♦ 8 ,梦家出 ♦ 5 ,你要出 ♦ 4。

同伴已表示有偶数张方块 ,不是双张就是四张。庄家接下来可能还会再偷方块(如果你不是犹疑不决的出牌)。看起来同伴更像四张方块 ,那么庄家再偷牌 ,他就只能吃到一墩方块。

四家牌如下：

		♠ 853	
		♥ J64	
		♦ AQ1095	
		♣ 62	
♠ K1074			♠ 962
♥ 1032			♥ Q98
♦ 8762			♦ K4
♣ Q3			♣ KJ975
		♠ AQJ	
		♥ AK75	
		♦ J3	
		♣ A1084	

若你吃进第一轮方块 ,庄家将轻松成约(两墩黑桃、两墩红心、四墩方块和一墩梅花)。扣住 ♦ K 是一种赌博。若庄家接着敲 ♦ A ,他将吃到五

墩方块超打一墩 ,但若他继续偷牌 ,就只能吃到一墩方块 ,合约可能倒二。

从以上七例中你可以看出来 ,通常在庄家所引牌组上 ,同伴持有(或可能持有)一张大牌的情况“张数讯号”最能发挥效用。你的讯号让同伴得以准确地决定出大牌的时机 ,也尽可能减少了庄家这门牌的赢墩。但有时候“张数讯号”可能只对庄家有利 ,却无益于同伴。在此情况下 ,你要变更战略 ,误导庄家对你牌张数的了解。例如 :

例 8 :

		♠ J3		
		♥ K1075		
		♦ 874		
		♣ A963		
				♠ A976
				♥ 83
				♦ QJ92
				♣ QJ10
西	北	东	南	
—	1 ♥	—	1 ♦	
—	3NT	AP	2NT	

同伴首引 ♠ 5 ,你以 ♠ A 吃住。第二圈你攻回 ♠ 6 ,庄家出 ♠ K ,同伴跟 ♠ 2。第三圈庄家引 ♥ Q ,这时候你若打出“张数讯号” ,对同伴一无益处 ,但却可能帮了庄家 ,因此较好的策略通常是跟 ♥ 3。看看四家牌就更加清楚了。

		♠ J3		
		♥ K1075		
		♦ 874		
		♣ A963		
♠ Q10852				♠ A976
♥ J964				♥ 83
♦ 105				♦ QJ92
♣ 42				♣ QJ10
		♠ K4		
		♥ AQ2		
		♦ AK63		
		♣ K875		



庄家需要四墩红心才能成约。在♥Q之后,假定庄家再提♥A并引小红心,如果你诚实地打出先大后小讯号,庄家看你一付诚实样,他将以♥10偷过而成约。依照机率的打法,庄家多半会扑出♥K,尤其是当你先跟小后跟大牌之后。

但若你认为庄家根本不信你会老实跟牌,那么基于尔虞我诈的心理,则应故意老实做讯号“先大后小”(先出♥8后跟♥3)。你会怎么做呢?

下面又是一例不做出正常的“张数讯号”,但本例倒非基于心理战,而是为了保护一张重要的小牌。

例 9 :

		♠ A75	
		♥ 1084	
		♦ AK743	
		♣ K3	
♠ 432			
♥ KQJ9			
♦ Q985			
♣ 62			
西	北	东	南
—	1♦	—	2NT
—	3NT	AP	

你连攻♥K、♥J、♥Q,同伴跟了三圈,最后庄家以♥A吃进。第四圈庄家引♦2。你应跟♦5,千万不可以用一张可能损失的牌张去做讯号。

四家牌如下 :

	♠ A75	
	♥ 1084	
	♦ AK743	
	♣ K3	
♠ 432		♠ J986
♥ KQJ9		♥ 652
♦ Q985		♦ 10
♣ 62		♣ QJ1097
	♠ KQ10	
	♥ A73	
	♦ J62	
	♣ A854	

庄家有八个必然赢墩(三墩黑桃、一墩红心、两墩方块和两墩梅花),他唯一成约的机会就是再吃一墩方块。如果第四圈你用♦9(或♦8)去做讯号,梦家出♦K,一旦庄家看见同伴的♦10跌落,他会由梦家朝着手上的♦J引小牌送给你的♦Q。当你提吃掉第四张红心后,你的♦85在梦家♦A74之前必死无疑。庄家因此成约。如果庄家第一次引方块时,你跟♦5,合约是绝对无望的。

### 第三家的张数讯号

绝大多数的牌局里,第三家的讯号只做“表态”。但偶尔会出现不需要表态的情形(同伴已知你这门牌没大牌,或是不论你出哪张牌,他都将知道你没大牌时),这时候你也可以打出“张数讯号”<sup>❶</sup>。

例 10 :				♠ Q942	
				♥ QJ4	
				♦ J5	
				♣ KJ93	
					♠ 1076
					♥ 952
					♦ Q1098
					♣ 872
西	北	东	南		
					1NT
—	2♣	—	2♦		
—	3NT	AP			

同伴首攻♥7,桌上出♥Q。如果你有♥K或♥A则一定会盖过,因此不论你跟任何一张小牌,同伴都不会判断你有这两张中的任一张牌。这时候“表态讯号”是无意义的,你就可以做出“张数讯号”,跟♥2表示奇数牌张。看过四家牌后,就知道这对同伴很有帮助:

---

❶ 许多桥友对于第三家的“张数讯号”难以辨识,并感到困扰。如果你有这样的疑虑,也许你和同伴就约定,只有在第二家或第四家才采用“张数讯号”。

	♠ Q942	
	♥ QJ4	
	♦ J5	
	♣ KJ93	
♠ A85		♠ 1076
♥ K10873		♥ 952
♦ 743		♦ Q1098
♣ A6		♣ 872
	♠ KJ3	
	♥ A6	
	♦ AK62	
	♣ Q1054	

假设第二圈梦家引出小梅花,庄家出♣Q,同伴以♣A吃进。你的♥2代表着三张红心(若为单张,则庄家就是四张,但叫牌中,他已否定过四张高花牌组),因此同伴会再以小红心建立起他的红心牌组。当他以♠A再次上手后,即可奔吃三墩红心而击垮合约。

例 11 :

		♠ Q942	
		♥ QJ4	
		♦ J5	
		♣ KJ93	
			♠ J1076
			♥ 92
			♦ Q1098
			♣ 872
西	北	东	南
—	2♣	—	1NT
—	3NT	AP	2♦

又一次,你同伴首引♥7,梦家放♥Q,但这回你必须跟♥9表示偶数张。四家牌如下:

	♠ Q942	
	♥ QJ4	
	♦ J5	
	♣ KJ93	
♠ A85		♠ J1076
♥ K10873		♥ 92
♦ 743		♦ Q1098
♣ A6		♣ 872
	♠ K3	
	♥ A65	
	♦ AK62	
	♣ Q1054	

第二圈,梦家一样引小梅花,同伴也用♣A吃住庄家的♣Q。这回他可以推算出来你只有双张牌,而不会再攻红心。如果他转攻方块或回攻梅花,而且之后的防御正确,庄家将只能吃到八墩(一墩黑桃、两墩红心、两墩方块和三墩梅花)。但若同伴第三圈回攻红心,则梦家以♥J就可吃到第九墩。

例 12 :

	♠ J432		
	♥ 875		
	♦ KQ1096		
	♣ A		
		♠ KQ98	
		♥ 962	
		♦ 5	
		♣ 107643	
西	北	东	南
—	2♣	—	1NT
—	3NT	AP	2♦

在第一章的第3页,你已得知对抗无王合约时,若首拔A代表着一门坚强牌组(通常在五个尊张中持四个),要求同伴抛出尊张或做出“张数讯号”。因此,本牌若同伴首拔♥A,你就要跟♥2。表示奇数张牌。四家牌如下:

	♠ J432	
	♥ 875	
	♦ KQ1096	
	♣ A	
♠ 76		♠ KQ98
♥ AKJ103		♥ 962
♦ 742		♦ 5
♣ 852		♣ 107643
	♠ A105	
	♥ Q4	
	♦ AJ83	
	♣ KQJ9	

从叫牌中 , 庄家已否定四张高花牌组 , 同伴可以得知他看不见的红心为 3 - 2 分配。你跟 ♥2 就必然持三张红心(且没有 ♥Q) , 因此他可以算出庄家只有 ♥Q × 双张 , 故会连提五墩红心而击垮合约。

现在让我们将牌稍事更动 , 庄家变成了三张红心 :

	♠ J432	
	♥ 875	
	♦ KQ1096	
	♣ A	
♠ 76		♠ Q985
♥ AKJ103		♥ 92
♦ 742		♦ A5
♣ 852		♣ 107643
	♠ AK10	
	♥ Q64	
	♦ J83	
	♣ KQJ9	

同样的 , 同伴首拔 ♥A , 这回你要跟 ♥9 表示偶数张 , 同伴即知道你是双张 , 而庄家为 ♥Q × × ; 同伴没有其他上手张 , 想要吃到两墩以上红心的话 , 必然要由你上手穿红心才行。因此他会转攻其他牌组 , 所幸你有 ♦A , 所以合约倒二 , 若他再攻红心 , 则合约将超打一墩或两墩。

下一付牌介绍你如何运用“张数讯号” , 引导同伴走出致胜的防御 :

例 13：

		♠ AQ63	
		♥ AKJ109	
		♦ 1074	
		♣ 8	
♠ 872			
♥ 543			
♦ KJ			
♣ QJ1096			
西	北	东	南
	1 ♥	—	1 ♠
—	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

你首引 ♣ Q ,同伴以 ♣ A 吃住。他回攻 ♦ 2 (有牌力引小牌 ,故他可能有 A 或 Q) ,庄家放 ♦ 3。你应以 ♦ K 吃进 ,并回攻 ♦ J ,让同伴知道你只有双张方块。

四家牌如下：

		♠ AQ63	
		♥ AKJ109	
		♦ 1074	
		♣ 8	
♠ 872			♠ 4
♥ 543			♥ 8762
♦ KJ			♦ A652
♣ QJ1096			♣ A543
	♠ KJ1095		
	♥ Q		
	♦ Q983		
	♣ K72		

如果你完成了先大后小的讯号 ,同伴应会吃进第二次方块 ,再回攻方块让你王吃。若同伴未能如此做 ,则庄家可以借由梦家红心抛去所有失张。虽然你先以 ♦ J 吃进再出 ♦ K ,同伴也照样可以用 ♦ A 盖吃 ,并让你王吃第三次方块 ,但若你持 ♦ KJ × ,则岂非弄巧成拙了 ? (当然 ,果真持 ♦ KJ × 时 ,你可以在第二圈时先引回小方块 ,以避免同伴不必要的麻烦。)

如果你能想到 ,庄家在第一圈方块就出 ♦ Q (一种对抗牌张讯号的武

器) ,就会增加防家许多的困扰 ,你已功力大进。不过很明显这种打法从机率来看是较少见的。

例 14 :

		♠ KQ92		
		♥ 4		
		♦ QJ10		
		♣ A10853		
				♠ 6
				♥ AQJ972
				♦ AK62
				♣ K4
西	北	东	南	
		1 ♥	3 ♠	
4 ♥	4 ♠	5 ♥	5 ♠	
—	—	×	AP	

庄家用梦家的 ♣ A 吃住你同伴从 ♣ QJ 中引出的 ♣ Q 后 ,梦家提吃 ♠ K ,同伴跟出小王牌。现在梦家又出小梅花 ,你的 ♣ K 吃到了 ,同伴跟出 ♣ J。你提吃 ♦ K 时 ,同伴跟 ♦ 9 表示偶数张。那必然是四张。你已知道同伴原本为单张黑桃和双张梅花 ,他的十张红牌就是六张红心、四张方块。因此庄家是红心天缺 ,且仍有一张方块。下一圈你必须再提 ♦ A。四家牌如下 :

		♠ KQ92		
		♥ 4		
		♦ QJ10		
		♣ A10853		
♠ 3				♠ 6
♥ K108653				♥ AQJ972
♦ 9874				♦ AK62
♣ QJ				♣ K4
		♠ AJ108754		
		♥ —		
		♦ 53		
		♣ 9762		

如果在提吃 ♦ A 前 ,你先攻出 ♥ A ,庄家即可由梦家的梅花垫去手上的方块而成约。如果不是“张数讯号”的指引 ,在没有提吃 ♦ A 前 ,很容易

受引诱而先攻♥A。

# 王牌的张数讯号

稍早你已经知道王牌组的“张数讯号”和非王牌中所采用的方式相反：你持奇数牌应先大后小，偶数牌则先小后大。

这种讯号用来首引时，可以帮助同伴了解其他花色的分配（就是从 984 引 9，9842 或 62 引 2）。然而首引“王牌的张数讯号”也帮助庄家进一步地了解牌情，因此有些专家较偏向首引王牌时，没有任何约定。

几乎所有的好桥手都同意，跟王牌或王吃时，做出“王牌的张数讯号”是有用的。有时它可以帮助同伴计算牌型，但最大的利益则是，当同伴希望决定是否应引一门花色让你王吃时，它能提供你手上究竟有几张王牌的讯息。例如：

例 15：

			♠ J84
			♥ 7642
			♦ Q9875
			♣ A
			♠ A5
			♥ K98
			♦ A642
			♣ 7532
西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首引♦3，你出♦A，庄家跟♦J。

同伴不太会从 K3、103、或 K103 中引 3。因此，方块上很像是同伴单张，庄家则为 KJ10。你回攻♦6，同伴以♠7 王吃，他回攻♥Q，庄家以♥A 吃住并引出♠K。同伴这时跟♠2，表示奇数张王牌。在了解同伴还有一张王牌后，你用♠A 吃进这圈王牌并再引方块。

四家牌如下：



	♠ J84	
	♥ 7642	
	♦ Q9875	
	♣ A	
♠ 762		♠ A5
♥ QJ1053		♥ K98
♦ 3		♦ A642
♣ J984		♣ 7532
	♠ KQ1093	
	♥ A	
	♦ KJ10	
	♣ KQ106	

第二次王吃方块时 ,打垮了合约。看似简单的防御 ,但是少了“王牌的张数讯号”就不然。

假设同伴只有双张王牌如下 :

	♠ J84	
	♥ 7642	
	♦ Q9875	
	♣ A	
♠ 62		♠ A5
♥ QJ105		♥ K98
♦ 3		♦ A642
♣ QJ9864		♣ 7532
	♠ KQ10973	
	♥ A3	
	♦ KJ10	
	♣ K10	

当同伴只有双张王牌时 ,他应以 ♠ 2 王吃你的方块回攻。庄家以 ♥ A 上手抽王牌时 ,他应跟 ♠ 6(打出先小后大讯号表示偶数张 ,很显然是双张)。由于你已经知道同伴没有王牌了 ,故 ♠ A 上手后 ,即提吃 ♥ K。如果你错引方块 ,庄家就可以借由梦家的方块垫去手上的红心失张。

例 16：

		♠ A983	
		♥ KQ5	
		♦ AQJ10	
		♣ K6	
♠ KJ			
♥ 109876			
♦ 52			
♣ 10743			
西	北	东	南
—	1♦	—	1♠
—	4♠	AP	

你首攻♥10,梦家出♥K,同伴以♥A吃住后,回引♥2,庄家以♥J吃住。同伴回引♥2是表示他只有双张。

庄家对着梦家的♠A引小黑桃,然后再引回黑桃。同伴先后跟出♠4及♠2,你知道他还有一张王牌,因此当你以♠K吃到庄家的♠Q后,即可再引红心,让同伴王吃。四家牌如下：

		♠ A983	
		♥ KQ5	
		♦ AQJ10	
		♣ K6	
♠ KJ			♠ 742
♥ 109876			♥ A2
♦ 52			♦ 8643
♣ 10743			♣ AJ95
		♠ Q1065	
		♥ J43	
		♦ K97	
		♣ Q82	

同伴王吃红心以后,庄家必然还要再丢掉一墩梅花,合约倒一。再次假设同伴只有双张王牌：

	♠ A983	
	♥ KQ5	
	♦ AQJ10	
	♣ K6	
♠ KJ		♠ 42
♥ 109876		♥ A2
♦ 52		♦ 8643
♣ 10743		♣ AQ985
	♠ Q10765	
	♥ J43	
	♦ K97	
	♣ J2	

前四圈的出牌顺序如前,但本牌同伴先跟 ♠ 2,后跟 ♠ 4,这表示他只有双张王牌。

由于你知道同伴已无王牌可用来王吃,因此第五圈你引 ♣ 3,这刚好是致胜的防御,同伴可以再吃两墩梅花。若非如此,庄家即可由梦家的第四张方块,垫掉一个梅花失墩而成药。

## 由引牌者做出的花色选择讯号

当你引出一门同伴可能要王吃的牌组时,引出这张牌的大小指示着同伴,在他王吃后,应攻回哪门牌。例如:

例 17:

		♠ Q72	
		♥ KJ95	
		♦ K63	
		♣ KQ7	
			♠ AJ9643
			♥ —
			♦ Q842
			♣ A103
西	北	东	南
	1 ♣	1 ♠	2 ♥
—	3 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

同伴首引 ♠ 8,你出 ♠ A,庄家跟 ♠ 10。虽然同伴可能从双张 ♠ 85 中

引牌 ,但你仍应回引黑桃 ,希望他从单张中引出而能王吃。如果他真是单张 ,则他在王吃后回攻梅花 ,你还可以让他再次王吃。这时候就是打出“花色选择讯号”的最佳时机。这种讯号的打法如下 :

除了王牌和你引出的这门牌外 ,只剩下两门牌组 ,以本牌为例 ,即为方块和梅花。但其他的牌例则可以是任何两门牌组。我们比较这两门牌就可以区分成“高阶牌组”和“低阶牌组”。如果你希望同伴回引“高阶牌组” ,就引无关重要牌张中的大牌 ,如果你希望他回引“低阶牌组” ,那就引最小张牌。但若你并不期望他引任何牌组 ,那么就无妨出些暧昧不明的中间牌张。

本例中 ,因方块的位阶较梅花为高 ,你希望同伴回攻梅花 ,故当 ♠ A 吃进后 ,要引出 ♠ 3。四家牌如下 :

	♠ Q72	
	♥ KJ95	
	♦ K63	
	♣ KQ7	
♠ 8		♠ AJ9643
♥ 742		♥ —
♦ J109		♦ Q842
♣ 986542		♣ A103
	♠ K105	
	♥ AQ10863	
	♦ A75	
	♣ J	

同伴王吃黑桃之后 ,他将引回梅花 ,你以 ♣ A 吃进 ,再引黑桃供他王吃。如果你持有的 ♣ A 换成 ♦ A ,则第二圈应引 ♠ J ,再求同伴回攻方块。如果这两门你都没有 A ,则应回引 ♠ 6 ,同伴知道它既非大牌也非小牌 ,那么他最好的策略可能是攻王牌 ;万一你有 ♥ A ,他还有一线机会王吃。

有时候 ,你必须从 A 下低引牌 ,以贯彻同伴的“花色选择讯号”。

例如 :

例 18：

<div>♠ KQ85</div> <div>♥ KQJ10</div> <div>♦ K93</div> <div>♣ 74</div>				
<div>♠ 1062</div> <div>♥ 9</div> <div>♦ 8754</div> <div>♣ A10853</div>				
西	北	东	南	
—	3 ♠	—	1 ♠	
—	—	—	4 ♠	

你首攻♥9 ,同伴以♥A 吃进后 ,回攻♥2。很明显地 ,同伴希望你回攻“低阶牌组” 本例即为梅花。但既然你持♣A ,故同伴应为♣K。因此你要用♠6 王吃 ,并引回♣5。

四家牌如下：

	♠ KQ85	
	♥ KQJ10	
	♦ K93	
	♣ 74	
♠ 1062		♠ 7
♥ 9		♥ A7542
♦ 8754		♦ 106
♣ A10853		♣ KJ962
	♠ AJ943	
	♥ 863	
	♦ AQJ2	
	♣ Q	

当同伴以♣K 吃进第三圈牌后 ,他就会续引红心 ,让你再次王吃。这也是击垮合约的唯一途径。

如果你没有♣A ,同伴的♣K 是无法上手的 ,但他那手牌当然希望你回引梅花 ,而非方块。

例 19：

		♠ J93	
		♥ K652	
		♦ 104	
		♣ KJ105	
			♠ Q5
			♥ 10743
			♦ AK7
			♣ A972
西	北	东	南
—	2 ♠	1 ♣	1 ♠
		AP	

同伴首攻 ♣ Q，梦家盖 ♣ K，你以 ♣ A 吃住。由于你叫过这门牌，同伴未必是单张牌（他可以从 ♣ Q × 中引出 ♣ Q）。但你需要赢吃很多墩牌才能击垮合约。因此你可以假设他为单张。

你也许认为先提一次 ♦ K 是很好的主意，让同伴王吃梅花后，可以回引方块。但是千万别这么做！因为你可以借由花色选择讯号达成同样的目的，况且同伴若有三张王牌，你又没浪费掉一张方块尊张的话，就可以让他王吃三次梅花。因此第二圈就引 ♣ 2。

四家牌如下：

		♠ J93	
		♥ K652	
		♦ 104	
		♣ KJ105	
♠ 762			♠ Q5
♥ QJ98			♥ 10743
♦ J9863			♦ AK7
♣ Q			♣ A972
		♠ AK1084	
		♥ A	
		♦ Q52	
		♣ 8643	

同伴应以 ♠ 7 王吃你的 ♣ 2 引牌（王牌的牌张讯号开始，表示他有三张王牌），攻回方块。

当你以 ♦ K 吃进后，同伴就应得知你还握有 ♦ A，你再攻梅花，同伴以

♠2 王吃 ,他再次引回方块到你的 ♦ A。最后 ,你出第四圈梅花 ,让同伴三度王吃。你们因此赢得六墩牌 ,适足以击垮合约。

下一牌例中 ,你用“花色选择讯号”来阻止同伴引出一门牌组。

例 20 :

		♠ AQ7	
		♥ A1092	
		♦ KJ108	
		♣ 63	
			♠ J54
			♥ K6
			♦ A932
			♣ J982
西	北	东	南
	1 ♦	—	1 ♥
—	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

同伴首引 ♦ 7。

攻梦家叫过的牌组 ,不太可能是双张 ,因此你可以假设这是单张。接着你用 ♦ A 吃进 ,并打算回攻方块。可是该攻哪张牌呢？虽然你没有 ♠ K ,你仍应引 ♦ 9。这是基于你不希望同伴王吃方块后 ,回攻梅花之故 ,因为那可能会牺牲一墩牌 ,但若是他引回黑桃 ,则至少不会造成损失。

四家牌如下 :

		♠ AQ7	
		♥ A1092	
		♦ KJ108	
		♣ 63	
♠ K9863			♠ J54
♥ 54			♥ K6
♦ 7			♦ A932
♣ K10754			♣ J982
		♠ 102	
		♥ QJ873	
		♦ Q654	
		♣ AQ	

同伴王吃你的 ♦ 9 回引后 ,应遵照你的指示攻出黑桃 ,虽然 ♠ K 在他

自己手上。

庄家可以用梦家的♠Q吃到这墩牌。但他其他两次偷牌都会失败，让合约倒一。

如果第三圈你回攻♦3，同伴将认为你希望他回攻梅花，如果他这么做，合约就打不垮了。

例 21：

			♠ KQ5
			♥ QJ76
			♦ 983
			♣ 762
♠ 92			
♥ AK102			
♦ AJ10			
♣ KJ85			
西	北	东	南
			1 ♠
×	2 ♠	—	—
×	—	3 ♣	3 ♠
—	—	—	

你首攻♥K，同伴跟♥9表示欢迎，因此你续提♥A，同伴跟♥5；当然，你会再攻红心让他王吃。

但你希望他回攻哪门牌呢？答案是方块。你可以攻出第四圈红心，虽然这次同伴的王吃将被庄家超王吃，然而你的目的是消灭梦家打大的红心，以免庄家用它来垫牌。因此第三圈你要攻出♥10。

四家牌如下：

	♠ KQ5	
	♥ QJ76	
	♦ 983	
	♣ 762	
♠ 92		♠ J8
♥ AK102		♥ 95
♦ AJ10		♦ 7654
♣ KJ85		♣ Q10943
	♠ A107643	
	♥ 843	
	♦ KQ2	
	♣ A	



王吃第三圈红心之后 ,同伴将依照你的指示攻出方块 ,庄家出 ♦ K ,你则下 ♦ A 吃进。之后你再引 ♥ 2 ,同伴王吃 ,庄家再超王吃。但庄家还有一张方块失墩 ,因而合约倒一。

有些特殊情形 ,明知同伴无法王吃你引出的这门牌 ,但仍可打出“花色选择讯号”。

例如：

例 22：

			♠ AQ5
			♥ 107
			♦ J963
			♣ J852
♠ 63			
♥ AK943			
♦ AQ72			
♣ 104			
西	北	东	南
			1 ♠
2 ♥	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

你首攻 ♥ K ,同伴跟 ♥ Q ,这是尊张讯号 ,表示他握有 ♥ J。由于同伴回攻方块才是正确途径 ,你就应从 ♥ A 下低引红心 ,因此引 ♥ 9。同伴也了解他应转攻方块而非梅花。

四家牌如下：

			♠ AQ5	
			♥ 107	
			♦ J963	
			♣ J852	
♠ 63				♠ 74
♥ AK943				♥ QJ52
♦ AQ72				♦ 1085
♣ 104				♣ 9763
			♠ KJ10982	
			♥ 86	
			♦ K4	
			♣ AKQ	

第三圈同伴攻出方块后 ,合约即垮。否则梦家的 ♣J 可用来垫掉庄家的方块失墩。梦家的两门低花非常类似 ,若非你采用“花色选择讯号” ,他是难以判断应转攻哪一门牌的。

## 同伴引牌时的花色选择讯号

只有在“表态讯号”和“张数讯号”都无意义时 ,才能使用“花色选择讯号” 。当同伴引牌时 ,第三家的讯号最容易造成彼此间的误解。下面这付牌就是我在盘式桥戏中出现的实例。我的同伴是一位相当优秀的桥手 ,他最近刚学到“花色选择讯号” 。

例 23 :

				♠ J87
				♥ KQ2
				♦ J63
				♣ 9754
♠ 1063				
♥ 107543				
♦ AK8				
♣ K2				
西	北	东	南	
—	2 ♠	—	1 ♠	
—	—	—	4 ♠	

同伴首攻 ♦ K ,我跟 ♦ 2。他认为我的 ♦ 2 是“花色选择讯号” ,因此第二圈转攻 ♣ K。

四家牌如下 :

			♠ J87	
			♥ KQ2	
			♦ J63	
			♣ 9754	
♠ 1063				♠ 52
♥ 107543				♥ AJ9
♦ AK8				♦ 942
♣ K2				♣ J10863
			♠ AKQ94	
			♥ 86	
			♦ Q1075	
			♣ AQ	

如你所见 ,同伴第二圈只要不引 ♣K ,庄家均无法成约。我的 ♦2 只是单纯的表示不欢迎他续攻方块 ,根本无意希望他攻哪门牌。

同伴转攻 ♣K 虽然可能成为致胜的防御 ,但实际情形却是糟透的抉择。若非他误解了讯号 ,否则是不可能攻出这张牌的。

现在让我们来看看 ,当“表态讯号”和“张数讯号”都不合逻辑的情况下 ,第三家如何使用“花色选择讯号” 。前两付牌都是同伴首引他的单张 ,而梦家的这门牌又极为坚强。

例 24：

			♠ K1093	
			♥ Q2	
			♦ K64	
			♣ KQJ5	
				♠ 52
				♥ A7
				♦ 8752
				♣ 108643
西	北	东	南	
	1 ♣	—	1 ♠	
2 ♥	2 ♠	—	4 ♠	
—	—	—		

同伴首拔 ♣A ,在梦家叫过这门牌的前提下 ,你几乎可以断定这是单张牌。剩下的梅花大牌都在桌上 ,你的“表态”毫无意义 ,因此“张数讯号”一无用处。这时候才是使用“花色选择讯号”的理想情况。因此你跟 ♣10 ,请同伴转攻“高阶花色” ,本例即为红心。

			♠ K1093	
			♥ Q2	
			♦ K64	
			♣ KQJ5	
♠ 76				♠ 52
♥ KJ10983				♥ A7
♦ QJ93				♦ 8752
♣ A				♣ 108643
			♠ AQJ84	
			♥ 654	
			♦ A10	
			♣ 972	

看到你的♣10 ,同伴应转攻红心到你的♥A ,等你提供梅花让他王吃后 ,他提兑♥K 即可击垮合约。若非你的指示 ,以他的牌来看 ,第二圈转攻方块的诱因要比红心大得多。

例 25 :

				♠ 7	
				♥ 2	
				♦ AKQJ74	
				♣ J10642	
					♠ J963
					♥ A843
					♦ 10962
					♣ 3
西	北	东	南		
					1 ♣
1 ♠	2 ♦	2 ♠	—		
4 ♠	5 ♣	AP			

同伴首攻♦5(很明显为单张) ,梦家出♦A。 你应跟♦2 ,告诉同伴你的上手张在“低阶花色”(黑桃、红心中的红心)。

四家牌如下 :

				♠ 7	
				♥ 2	
				♦ AKQJ74	
				♣ J10642	
♠ KQ10854					♠ J963
♥ K1076					♥ A843
♦ 5					♦ 10962
♣ A8					♣ 3
				♠ A2	
				♥ QJ95	
				♦ 83	
				♣ KQ975	

看到你的“花色选择”讯号 ,同伴在♣A 上手后 ,即会转攻红心。你以♥A 吃进 ,再攻方块让他王吃 ,而打垮合约。如果你持有♠A 而非♥A ,则第一圈应跟♦10。

对抗无王合约 ,当同伴引牌扫除庄家的最后一个挡张时 ,你坐第三家

也是打出“花色选择讯号”的最佳时机。

例如：

例 26：

			♠ K106
			♥ 752
			♦ AJ972
			♣ 64
♠ A92			
♥ QJ8643			
♦ 83			
♣ 75			
西	北	东	南
—	2NT	AP	1NT

你首攻 ♥6 ,同伴出 ♥A ,庄家出 ♥10。同伴回攻 ♥9 ,庄家则下 ♥K。若是同伴下次进手 ,你当然希望他攻黑桃 ,故你现在要跟 ♥Q。如果你的 ♠A 换成是 ♣A ,那么你就应跟 ♥3。

四家牌如下：

		♠ K106	
		♥ 752	
		♦ AJ972	
		♣ 64	
♠ A92			♠ J85
♥ QJ8643			♥ A9
♦ 83			♦ K64
♣ 75			♣ J10983
		♠ Q743	
		♥ K10	
		♦ Q105	
		♣ AKQ2	

假设庄家在第三圈选择失败的方块偷牌 ,同伴将会以 ♦K 上手 ,并攻回黑桃 ,击垮合约二墩。若同伴转攻梅花(若没有你的花色选择讯号 ,他这样引牌是很自然又合理的) ,则庄家即可成约。

在下一付牌里 ,你先打出“表态讯号” ,然后才完成“花色选择讯号”：

例 27 :

			♠ KJ108	
			♥ AJ3	
			♦ 974	
			♣ KJ3	
				♠ A954
				♥ 6
				♦ J8652
				♣ Q108
西	北	东	南	
			1 ♥	
—	1 ♠	—	2 ♥	
—	4 ♥	AP		

同伴首引 ♦ A ,你并不欢迎他续攻方块 ,所以跟 ♦ 2。同伴接着又出 ♦ K ,表示双张。这时你看得很清楚 ,只要他转攻黑桃到你的 ♠ A ,你再让他王吃一记方块 ,即可击垮合约。因此第二圈你要在 ♦ K 之下跟 ♦ J ,要求同伴转攻“高阶花色”的讯号。

若没有你的讯号 ,而只比较梦家两门黑桃 ,同伴可能会转攻梅花。看过四家牌后 ,你就知道这是击垮合约的唯一途径。

四家牌如下 :

			♠ KJ108	
			♥ AJ3	
			♦ 974	
			♣ KJ3	
♠ 632				♠ A954
♥ 1074				♥ 6
♦ AK				♦ J8652
♣ 97542				♣ Q108
			♠ Q7	
			♥ KQ9852	
			♦ Q103	
			♣ A6	

下一付牌 ,梦家在你们叫过和加叫的花色里十分坚强。

例 28 :

		♠ Q32	
		♥ KQ5	
		♦ 964	
		♣ 8765	
			♠ 64
			♥ J73
			♦ A1085
			♣ 10932
西	北	东	南
2♥	2♠	3♥	1♠
—	—	—	4♠

同伴首攻♥A。看起来只要庄家一有机会 ,就可以靠♥KQ 垫掉他手上的失张。因此你要跟♥J ,告诉同伴请他转攻“高阶花色 ”——方块。四家牌如下 :

		♠ Q32	
		♥ KQ5	
		♦ 964	
		♣ 8765	
♠ 7			♠ 64
♥ A109862			♥ J73
♦ KJ2			♦ A1085
♣ QJ4			♣ 10932
		♠ AKJ10985	
		♥ 4	
		♦ Q73	
		♣ AK	

由于你加叫过红心 ,同伴知道你有三张红心 ,♥J 是花色指引讯号 ,因此他会转攻♦2 并暗示有大牌 ,你以♦A 吃到后也应再回攻方块 ,结果击垮了合约。

如果你不曾加叫红心 ,那么第一圈跟♥J 就错了(同伴极可能再攻红心、希望你王吃)。你应跟♥3 ,不欢迎他续攻红心。同伴只好瞎猜 ,是转攻方块或梅花呢 ? 或是再攻红心 ,期望你是单张红心王吃。

例 29 :

	♠ 1063		
	♥ 74		
	♦ KJ95		
	♣ KJ92		
			♠ A
			♥ QJ10853
			♦ AQ7
			♣ 854
西	北	东	南
—	2 ♠	3 ♥	1 ♠
—	—	—	4 ♠

由于你先叫过红心 ,所以同伴首攻 ♥ A ,看起来庄家的 ♥ K 已捡了一墩便宜。但若庄家有二张方块 ,只要同伴第二圈攻出方块 ,合约仍会垮。因此第一圈你要跟 ♥ Q ,一方面否定你有 ♥ K ,一方面也是希望他转攻高阶花色——方块。

四家牌如下 :

	♠ 1063		
	♥ 74		
	♦ KJ95		
	♣ KJ92		
♠ 54			♠ A
♥ A62			♥ QJ10853
♦ 10842			♦ AQ7
♣ 10763			♣ 854
	♠ KQJ9872		
	♥ K9		
	♦ 63		
	♣ AQ		

同伴应该已知道你传递的讯息并转攻 ♦ 2。你因此可以抢在庄家利用梦家梅花垫牌前 ,提吃两墩方块。

下一付牌 ,如果你坐东家 ,同伴首提 ♥ A ,你应如何打出讯号呢 ?



	♠ 1063	
	♥ 74	
	♦ KJ95	
	♣ KJ92	
♠ 54		♠ 2
♥ A62		♥ KQJ853
♦ 10842		♦ AQ7
♣ 10763		♣ 854
	♠ AKQJ987	
	♥ 109	
	♦ 63	
	♣ AQ	

同样地,你希望同伴转攻方块。因此你也跟 ♥Q,虽然这是否定了 ♥K,但有时候必须采用不诚实的打法。只有在同伴第二圈转攻方块的情况下,你才能接着再吃三墩牌并打垮合约。

基于我前面的说法,即便你跟 ♥K 也是花色选择讯号,要求同伴转攻方块。如果你只是欢迎同伴续攻红心,可以跟中间大牌像 ♥8。但跟 ♥Q 是卓越的想法,让同伴不会误解你的讯号。

也许第三家做出的“花色选择讯号”,最不易被同伴误解的情况就是:首引者提吃大牌,而梦家又只有单张。这时,“花色选择讯号”和“表态讯号”可以并用。不寻常大牌要求“高阶花色”,最小牌要求“低阶花色”,中间牌表示欢迎继续。下两付牌,你要接受读出同伴讯号的挑战:

例 30:

	♠ 7
	♥ Q954
	♦ AQJ2
	♣ KJ83
♠ AJ96	
♥ 2	
♦ 108543	
♣ 754	

西	北	东	南
	1♦	1♠	2♥
2♠	4♥	4♠	5♥
—	—	—	

你首引 ♠ A ,同伴跟 ♠ K。这很明显 ,同伴要求“高阶花色”的转攻。你知道同伴持有长串黑桃 ,如果他希望你续引 ,尽可以跟中间大牌。因此你应正确的转攻 ♦ 4。四家牌如下：

	♠ 7	
	♥ Q954	
	♦ AQJ2	
	♣ KJ83	
♠ AJ96		♠ KQ10852
♥ 2		♥ 63
♦ 108543		♦ K7
♣ 754		♣ A96
	♠ 43	
	♥ AKJ1087	
	♦ 96	
	♣ Q102	

基于第二圈的转攻方块 ,东家必然可以再吃到一墩方块和一墩梅花。其他任何引牌 ,庄家都可以在清王牌后 ,用梦家梅花垫去手上的方块失墩。

换一种情况 ,如果东家持相同的黑桃 ,希望同伴续引黑桃 ,则应跟 ♠ 10 或 ♠ 8 ,若他希望同伴转攻梅花 ,则应跟 ♠ 2。

当然 ,如果第三家在同伴引出的花色上较短时 ,或虽有四、五张 ,但有一张大牌不能冒险损失时 ,就不应过于强调做讯号。例如：

例 31：

		♠ AQ	
		♥ 7	
		♦ KQJ83	
		♣ AJ1054	
♠ 43			
♥ AKJ1054			
♦ 72			
♣ 862			
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
2♥	3♣	—	3♠
—	4♠	—	4NT
—	5♥	—	6♠
—	—	—	

你首引♥K ,同伴跟♥8 ,庄家出♥3。同伴有可能是从♥862 或♥986 中跟♥8。他的讯号暧昧不明 ,故你无法了解同伴希望转攻“高阶花色”或续引红心。

所幸你可以运用逻辑推理。如果同伴握有♦A ,你就应转攻方块(庄家不太会缺两张 A 而叫上满贯)。同伴也不像方块缺门 ,那么庄家持♦A×××的方块 ,就应加叫过方块。当梦家只有单张 ,而你续引这门花色的最平常理由 ,就是造成己方的王牌升级。若同伴持♠J×× ,那么你再攻♥A ,将迫使梦家以♠A 或♠Q 王吃而打败合约。四家牌如下：

	♠ AQ	
	♥ 7	
	♦ KQJ83	
	♣ AJ1054	
♠ 43		♠ J106
♥ AKJ1054		♥ 862
♦ 72		♦ 10954
♣ 862		♣ 973
	♠ K98752	
	♥ Q93	
	♦ A6	
	♣ KQ	

引出♥A ,迫使梦家王吃 ,也造成同伴的王牌升级。其他任何引牌 ,庄家因保有三张大王牌 ,可以清掉同伴的所有王牌 ,并借着梦家的低花大牌垫掉手上的红心失墩而成约。六线的方块或梅花合约都是打不垮的 ,但不易叫到。

当同伴已知 ,或即将知道你这门花色的所有牌张时 ,你也可以做出“花色选择讯号”。例如：

例 32：	♠ J1098	
	♥ J1087	
	♦ KJ9	
	♣ J6	
		♠ AKQ653
		♥ 6
		♦ AQ8
		♣ 542

西	北	东	南
		1 ♠	2 ♥
2 ♠	3 ♥	4 ♠	5 ♥
×	—	—	—

同伴首引 ♠7。第三家持 AKQ 时,最标准的出牌张是 Q,让同伴清楚了解你的牌张情形。但本牌同伴加叫过黑桃,你知道庄家必然缺门,同伴在庄家王吃后也能清楚知道你的所有牌张。当同伴已知(或将知)你一门花色的所有持张时,就没有必要以第三家的标准打法,做出“表态讯号”或“张数讯号”。而“花色选择讯号”即可派上用场了。如果同伴还有机会上手,你希望他攻出“高阶花色”——方块。故第一圈牌你应出 ♠A。出 ♠Q 是要求梅花,而出 ♠K 则为中性(没有偏好)。四家牌如下:

	♠ J1098	
	♥ J1087	
	♦ KJ9	
	♣ J6	
♠ 742		♠ AKQ653
♥ A		♥ 6
♦ 105432		♦ AQ8
♣ K973		♣ 542
	♠ —	
	♥ KQ95432	
	♦ 76	
	♣ AQ108	

庄家第二圈会引王牌让你同伴上手,如果他回攻梅花,庄家不仅少掉了梅花失墩,并且可以用王吃偷牌的办法,打大梦家第四张黑桃,垫掉手上的方块失张而成约。如果同伴看出你的讯号引出方块,则合约倒二。

## 庄家引牌时的花色选择讯号

到目前为止,所有的“花色选择讯号”,都是当你或你的同伴引牌时产生的。当庄家引牌时(你坐第二家或第四家),通常只采用跟牌打出的“张数讯号”,或垫牌打出的“表态讯号”。但只有在同伴已知(或很快就知道)一般讯号传递的讯息之后,“花色选择讯号”才可能出现。最后四付牌例,将说明适当的使用“花色选择讯号”时机。

例 33 :

		♠ KJ64	
		♥ 3	
		♦ KJ42	
		♣ K1042	
			♠ AQ2
			♥ KQJ10862
			♦ 987
			♣ —
西	北	东	南
		1 ♥	2 ♣
—	2 ♥	3 ♥	4 ♣
4 ♥	5 ♣	AP	

同伴首引♥4 ,你出♥10 ,庄家以♥A 吃进。第二圈引出梅花 ,同伴出♣A。你急于告知同伴引出黑桃 ,有三种讯号可以采用 :你可以垫一张黑桃大牌 ,但本例你只有♠2 可以抛弃。也可以垫一张小方块 ,但本牌你持有的最小方块是♦7 ,搞不好同伴以为你要他攻方块。因此最好采用“花色选择讯号” ,垫红心。但该垫哪张呢？

没错——♥K！这样的出牌应该可以叫醒同伴才对。如果他没引出黑桃 ,你可以换个同伴了！

四家牌如下：

		♠ KJ64	
		♥ 3	
		♦ KJ42	
		♣ K1042	
♠ 9753			♠ AQ2
♥ 9754			♥ KQJ10862
♦ 1053			♦ 987
♣ A6			♣ —
		♠ 108	
		♥ A	
		♦ AQ6	
		♣ QJ98753	

如果同伴第三圈未攻出黑桃 ,庄家即可借由梦家第四张黑桃 ,垫掉手上黑桃的一个失墩而成约。

例 34 :

			♠ 654
			♥ 8
			♦ AKJ10983
			♣ 72
♠ AQ102			
♥ J7652			
♦ —			
♣ 8653			
西	北	东	南
			1NT
—	3♦	—	3NT
—	—	—	

你首攻♥5 ,同伴出♥9 ,而庄家以♥K吃进。同伴的♥9 ,显示出他还有♥10 ,而庄家则有♥A 和♥Q。打败合约的唯一机会 ,就是同伴持有方块挡张♦Q ,并且一旦有机会引牌 ,就要攻出黑桃。第二圈庄家引♦5 ,为了阻止同伴回攻红心 ,你现在就应抛掉红心。但垫牌的大小是“花色选择讯号” ,由于你希望他攻回黑桃 ,故应垫♥J ;如你希望同伴转攻梅花则应垫♥2。

四家牌如下 :

			♠ 654	
			♥ 8	
			♦ AKJ10983	
			♣ 72	
♠ AQ102				♠ J87
♥ J7652				♥ 1093
♦ —				♦ Q42
♣ 8653				♣ KQJ10
			♠ K93	
			♥ AKQ4	
			♦ 765	
			♣ A94	

当同伴以♦Q上手后 ,应遵照你的指示攻黑桃 ,且应攻出♠J。因为只有这张牌 ,才可能让你连吃四墩黑桃而击垮合约。

下一付牌你同伴已完全掌握住你的一门花色持张。在庄家引另一门

牌 ,而你需要垫牌时 ,你利用哪门牌来完成“花色选择讯号”。

例 35：

			♠ A1098
			♥ 865
			♦ 1097
			♣ J103
♠ J			
♥ AKJ1092			
♦ 85			
♣ AQ42			
西	北	东	南
			1 ♠
2 ♥	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

你连攻♥K及♥A,庄家在第二圈王吃。接着他对♠A引王牌,又引回黑桃,这时同伴出♠K。

你的红心已无用处,同伴更是对你手中的红心了若指掌——♥J1092。因此垫任何一张红心都是“花色选择讯号”。垫♥J是选择“高阶花色”(方块);垫♥2是选择“低阶花色”(梅花);如果你无所希望,则垫♥9或♥10。本牌你希望同伴攻梅花,故垫♥2。

四家牌如下：

		♠ A1098	
		♥ 865	
		♦ 1097	
		♣ J103	
♠ J			♠ K53
♥ AKJ1092			♥ Q74
♦ 85			♦ 642
♣ AQ42			♣ 9865
	♠ Q7642		
	♥ 3		
	♦ AKQJ3		
	♣ K7		

若非同伴攻出梅花,庄家在清完王牌后,可由手上的方块,垫去梦家的梅花失墩而成约。他只损失一墩红心、一墩黑桃和一墩梅花。

最后一付牌的“花色选择讯号”是在“张数讯号”之后才出现的。

例 36：

			♠ 742	
			♥ QJ6	
			♦ QJ	
			♣ KJ1095	
				♠ 105
				♥ A942
				♦ 8763
				♣ 832
西	北	东	南	
—	3NT	AP	1NT	

同伴首攻 ♠ 6 ,你出 ♠ 10 ,庄家以 ♠ K 吃住。

庄家引小梅花 ,梦家以 ♣ 9 吃到 ,你跟 ♣ 2 表示奇数张。梦家又出 ♣ 5 ,这次的梅花跟牌就是花色选择讯号 ,因此你跟 ♣ 8 ,要求红心引牌 ;如果你持 ♦ A ,则应跟 ♣ 3。

四家牌如下：

			♠ 742	
			♥ QJ6	
			♦ QJ	
			♣ KJ1095	
♠ AJ863				♠ 105
♥ 1075				♥ A942
♦ 942				♦ 8763
♣ A4				♣ 832
			♠ KQ9	
			♥ K83	
			♦ AK105	
			♣ Q76	

同伴在首引 ♠ 6 ,而你跟出 ♠ 10 之后 ,即明白庄家尚持有 ♠ Q9。因此他也知道 ,必须让你上手攻穿庄家的黑桃 ,才能打垮合约(一位专家坐在西家位置 ,会像老鹰一般注视着同伴的第二次梅花出张)。

很明显地 ,♣ 8 是你最大的一张梅花。同伴上手后应回攻红心。当你以 ♥ A 进手攻穿黑桃后 ,合约即倒二。如果同伴未攻回红心 ,则庄家至少都可以吃到九墩(一墩黑桃、四墩方块、四墩梅花)。



## 第七章 测 验

1.           ♠ J72  
             ♥ 543  
             ♦ QJ4  
             ♣ KQJ2

♠ 105  
♥ QJ1098  
♦ A9862  
♣ 3

西	北	东	南
—	—	—	1♠
—	2♠	—	4♠
—	—	—	—

你首攻♣3,同伴以♣A捕捉住梦家跟出的♣K。他回攻♣4,你王吃。之后你要出哪张牌?

2.           ♠ K108  
             ♥ K1095  
             ♦ 73  
             ♣ 8752

♠ A64  
♥ 82  
♦ Q542  
♣ J1093

西	北	东	南
—	—	—	1♥
—	2♥	—	4♥
—	—	—	—

你首攻♣J,同伴以♣A吃住,庄家跟♣4。接着他又提吃♣K,庄家跟♣6。你应跟哪张梅花?

3.           ♠ AKQJ  
             ♥ J1082  
             ♦ 976  
             ♣ Q8

♠ 3  
♥ K64  
♦ K10842  
♣ K543

西	北	东	南
—	—	—	1♥
—	3♥	—	4♥
—	—	—	—

你首攻♠3,同伴跟♠2,庄家出♠4。梦家引出♥J,同伴和庄家都放小牌,你以♥K吃进。接着你要引哪张牌?

4.           ♠ KQ2  
             ♥ AJ8  
             ♦ 105  
             ♣ QJ983

♠ 6  
♥ 954  
♦ 9843  
♣ AK762

西	北	东	南
—	1♣	—	1♠
—	2♠	—	4NT
—	5♦	—	6♠
—	—	—	—

你首攻♠K,同伴跟♣4,庄家出♣5。接下来你要出哪张牌?

5.           ♠ KQ2  
              ♥ A1085  
              ♦ Q643  
              ♣ 74

                         ♠ J9763  
                          ♥ K43  
                          ♦ 1075  
                          ♣ 92

西	北	东	南
			1NT
—	2♣	—	2♦
—	3NT	AP	

同伴首引 ♣ A。你应跟哪张牌,为什么?

6.           ♠ AKQ  
              ♥ 7  
              ♦ AQJ92  
              ♣ 8654

                         ♠ 4  
                          ♥ AKJ954  
                          ♦ 65  
                          ♣ Q732

西	北	东	南
			1♠
2♥	3♦	—	4♣
—	4NT	—	5♦
—	6♠	AP	

你首攻 ♥ K,同伴跟 ♥ 8,庄家出 ♥ 2。接下来你要引哪张牌?

7.           ♠ Q105  
              ♥ J109  
              ♦ AQ63  
              ♣ QJ2

♠ K82  
 ♥ AQ754  
 ♦ 52  
 ♣ 1076

西	北	东	南
			1NT
—	3NT	AP	

你首攻 ♥ 5,同伴跟 ♥ 2,庄家跟 ♥ 3。第二圈梦家引 ♠ Q,到你的 ♠ K。你现在要出哪张牌?

8.           ♠ 976  
              ♥ K4  
              ♦ AJ9875  
              ♣ K4

♠ Q8542  
 ♥ A10  
 ♦ 32  
 ♣ 8532

西	北	东	南
			1♥
—	2♦	—	2NT
—	3NT	AP	

你首攻 ♠ 4,同伴出 ♠ A,庄家跟 ♠ 10。同伴回引 ♠ 3,庄家下 ♠ J,你以 ♠ Q 吃住后,要攻哪张牌?

# 测验解答

1.

	♠ J72	
	♥ 543	
	♦ QJ4	
	♣ KQJ2	
♠ 105		♠ 83
♥ QJ1098		♥ 76
♦ A9862		♦ K753
♣ 3		♣ A9854
	♠ AKQ964	
	♥ AK2	
	♦ 10	
	♣ 1076	

西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

你首攻♣3,同伴♣A捉住梦家跟出的♣K。他回攻♣4,你王吃。之后你要出哪张牌?

2.

	♠ K108	
	♥ K1095	
	♦ 73	
	♣ 8752	
♠ A64		♠ J9752
♥ 82		♥ 64
♦ Q542		♦ 10986
♣ J1093		♣ AK
	♠ Q3	
	♥ AQJ73	
	♦ AKJ	
	♣ Q64	

西	北	东	南
—	2♥	—	1♥
—	—	—	4♥

你首攻♣J,同伴以♣A吃住,庄家跟♣4。接着他又提吃♣K,庄家跟♣6。你应跟哪张梅花?

引♦6。

♣4是同伴最小张的梅花,他希望回攻“低阶花色”。

由于你持♦A,故同伴应有♦K。若没有♦A或♦K,同伴就不该引回♣4。同伴以♦K吃进后,会再引黑桃给你王吃。这也是唯一击垮合约之路。

跟♣10。

“花色选择讯号”要求同伴引出“高阶花色”。同伴先出♣A后出♣K,已表明只有双张牌。如果第三圈他转攻黑桃,你就可以再攻梅花让他王吃。

如果你握有♦A,而非♠A,则在同伴提吃♣K时,应跟最小张的梅花(♣3)。若非你打出“花色选择讯号”,则同伴很可能转攻♦10,庄家即可成约。

3.

	♠ AKQJ	
	♥ J1082	
	♦ 976	
	♣ Q8	
♠ 3		♠ 109762
♥ K64		♥ 3
♦ K10842		♦ QJ53
♣ K543		♣ A72
	♠ 854	
	♥ AQ975	
	♦ A	
	♣ J1096	

西	北	东	南
—	3♥	—	1♥
—	—	—	4♥

你首攻 ♠ 3 ,同伴跟 ♠ 2 ,庄家出 ♠ 4。梦家引出 ♥ J ,同伴和庄家都放小牌 , 你以 ♥ K 吃进。接着你要引哪张牌 ?

4.

	♠ KQ2	
	♥ AJ8	
	♦ 105	
	♣ QJ983	
♠ 6		♠ 853
♥ 954		♥ 107632
♦ 9843		♦ QJ76
♣ AK762		♣ 4
	♠ AJ10974	
	♥ KQ	
	♦ AK2	
	♣ 105	

西	北	东	南
—	1♣	—	1♠
—	2♠	—	4NT
—	5♦	—	6♠
—	—	—	

你首攻 ♣ K ,同伴跟 ♣ 4 ,庄家出 ♣ 5。接下来你要出哪张牌 ?

引 ♣ 3。

同伴的 ♠ 2 是花色选择讯号 ,要求你上手后转攻“低阶花色”。当你引出 ♣ 3 ,他以 ♣ A 吃进后 ,将再引黑桃让你王吃。然后你提吃 ♣ K 击垮合约。

如果同伴持有 ♦ A 而非 ♣ A ,则在第一圈黑桃时 ,他会跟 ♠ 10。如果这两门他都没有 A ,就会出 ♠ 7。

再引 ♣ A(或任何一张梅花)。

依照跟牌的规则 ,同伴若持双张牌(除 Q× 以外) ,都应先跟大牌后跟小牌。因此他若握有 ♣ 104 ,第一圈应跟 ♣ 10。

换言之 ,庄家还有 ♣ 10 在手。如果你不赶紧提吃 ,如牌所示 ,庄家可用桌上红心垫掉一张梅花而成约。

如果同伴第一圈跟 ♣ 10 ,你就不能确定谁是单张 ,下圈牌只好用猜的了。

5.	♠ KQ2 ♥ A1085 ♦ Q643 ♣ 74			
♠ 854			♠ J9763	
♥ 976			♥ K43	
♦ 82			♦ 1075	
♣ AKQ103			♣ 92	
	♠ A10 ♥ QJ2 ♦ AKJ9 ♣ J865			
西	北	东	南	
—	2♣	—	1NT	
—	3NT	AP	2♦	

同伴首引 ♣ A。你应跟哪张牌,为什么?

6.	♠ AKQ ♥ 7 ♦ AQJ92 ♣ 8654			
♠ 4			♠ 10952	
♥ AKJ954			♥ 10863	
♦ 65			♦ 8743	
♣ Q732			♣ 10	
	♠ J8763 ♥ Q2 ♦ K10 ♣ AKJ9			
西	北	东	南	
			1♠	
2♥	3♦	—	4♣	
—	4NT	—	5♦	
—	6♠	AP		

你首攻 ♥ K,同伴跟 ♥ 8,庄家出 ♥ 2。接下来你要引哪一张牌呢?

出 ♣ 9。

对抗无王合约时,首拔 A 是要求同伴若有 K Q J 即跟出来,否则即做出“张数讯号”(示知牌张的方法并非绝对标准,老式的方法都是跟最大牌,因此你应和同伴事前沟通妥当。请参考本章例 12)。

因此你跟 ♣ 9 是“张数讯号”表示偶数张。同伴据此可判断庄家持 ♠ J × × ×。他知道梅花不能一口气吃通,因此第二圈不会续攻梅花。

事实上,只要他不再攻梅花,合约就完成不了。如果庄家试图偷红心,你一旦上手再攻梅花,则合约将倒二。

再引 ♥ A。

你应知道,当你引出大牌,梦家为单张时,同伴跟出大红心或最小红心,都是“花色选择讯号”,而跟中间牌则为欢迎续引。

同伴的 ♥ 8 很像是中间牌,或者是 ♥ 863 中的最大牌。如果他持 ♦ K,则不论你攻方块与否,似乎他都可以吃到。最可能的机会是你再引 ♥ A,迫使梦家大王吃,使得他的王牌升级。如牌所示,续引 ♥ A 才是击垮合约的唯一之途。

7.

	♠ Q105	
	♥ J109	
	♦ AQ63	
	♣ QJ2	
♠ K82		♠ 743
♥ AQ754		♥ 862
♦ 52		♦ K874
♣ 1076		♣ 953
	♠ AJ96	
	♥ K3	
	♦ J109	
	♣ AK84	

西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

你首攻 ♥ 5 ,同伴跟 ♥ 2 ,庄家跟 ♥ 3。  
第二圈梦家引 ♠ Q 到你的 ♠ K。你现在  
要出哪张牌？

8.

	♠ 976	
	♥ K4	
	♦ AJ9875	
	♣ K4	
♠ Q8542		♠ A3
♥ A10		♥ J976
♦ 32		♦ K64
♣ 8532		♣ J976
	♠ KJ10	
	♥ Q8532	
	♦ Q10	
	♣ AQ10	

西	北	东	南
—	2♦	—	1♥
—	3NT	AP	2NT

你首攻 ♠ 4 ,同伴出 ♠ A ,庄家跟 ♠ 10。  
同伴回引 ♠ 3 ,庄家下 ♠ J ,你以 ♠ Q 吃  
住后 ,要攻哪张牌？

再引 ♥ A。

很明显地 ,同伴没有红心大牌(如果同伴握有 ♥ K ,则第一圈就该出来)。因此“表态讯号”是没有意义的。

第一圈他跟出的 ♥ 2 为“张数讯号”表示奇数张 ,如果同伴只有单张 ,则庄家就有四张 ,果真如此 ,你是没有机会击垮合约的。

然而同伴很可能是三张红心 ,那么庄家就只剩 ♥ K 在手 ,你提 ♥ A 就可连吃四墩红心。若非如此 ,你任何其他引牌 ,庄家均可吃足九墩(三墩黑桃、一墩红心、一墩方块和四墩梅花)。

再引 ♠ 8。

“花色选择讯号”要求同伴有机会上手时 ,攻出“高阶花色”。

庄家必然要尝试方块偷牌 ,同伴 ♦ K 进手后 ,会遵照你的指示引出红心。如果同伴没有攻回红心 ,则庄家就有九墩牌了(一墩黑桃、五墩方块和三墩梅花)。

如果你的进手张是梅花而非红心 ,则第三圈应攻回 ♠ 2。

# 第八章 防御方的王牌赢墩



本章将完整地探讨 ,如何运用敌方的王牌 ,获取赢墩的各种方法。

## 让同伴王吃

例 1 :

♠ 42

♥ 973

♦ QJ765

♣ KJ10

♠ A10875

♥ AQJ2

♦ 3

♣ 643

西	北	东	南
			1 ♠
—	1NT	—	3 ♦
—	4 ♦	—	5 ♦
—	—	—	

你首攻♥A ,同伴以♥8 做出鼓励讯号 ,你应该再引红心吗？不对！从叫牌来看 ,庄家应有五张黑桃 ,加上你和梦家的黑桃 ,可以推算出同伴只有单张黑桃。故应提吃♠A ,并再攻黑桃让同伴王吃。四家牌如下：

	♠ 42	
	♥ 973	
	♦ QJ765	
	♣ KJ10	
♠ A10875		♠ 3
♥ AQJ2		♥ K10865
♦ 3		♦ 94
♣ 643		♣ 98752
	♠ AQJ96	
	♥ 4	
	♦ AK1082	
	♣ AQ	

若非王吃黑桃,合约是打不垮的。你也许会奇怪同伴既然只有单张黑桃,为什么要鼓励你续攻红心呢?因为他不知道你有♠A啊!

例 2:

		♠ AK103	
		♥ K109	
		♦ 8542	
		♣ Q7	
			♠ 54
			♥ AQJ87
			♦ J109
			♣ A63
西	北	东	南
—	3♠	1♥	1♠
—	—	—	4♠

同伴首引♥5,梦家出♥9,你出♥J,庄家跟♥2。你应提♥A再攻红心让同伴王吃呢?还是暂时不动红心,以♥AQ守着梦家的♥K10?

还有三张红心未见,分别是♥6、♥4和♥3。如果你们是遵照本书第一章的规范出牌,对抗王牌合约,持三张小牌引最小张——则同伴就不可能还有两张红心。他不可能从任何带有♥6的情况引♥5,也不可能从♥543的情形引♥5。因此提吃♥A,再攻红心让他王吃。

四家牌如下:



	♠ AK103 ♥ K109 ♦ 8542 ♣ Q7	
♠ 82 ♥ 54 ♦ Q763 ♣ 109852		♠ 54 ♥ AQJ87 ♦ J109 ♣ A63
	♠ QJ976 ♥ 632 ♦ AK ♣ KJ4	

本牌 ,你必须让同伴王吃一记红心 ,才能击垮合约。否则庄家可以清完王牌 ,送出梅花 ,最后靠他手上的梅花垫去梦家一张红心失墩而成约。

如果我们将牌张稍作更动 ,使得庄家改持 ♥ × ×、♦ AK × ,那么你第二圈若提 ♥ A ,他就可以成约 ,否则任何回攻他都要倒约。由此可见从三张小牌中引最小牌的威力。

如果你们的约定是引最大张或中间张 ,那么致胜防御只好靠瞎猜了。

例 3 :

	♠ K109 ♥ 7 ♦ AKJ ♣ AK10542		
		♠ AQ ♥ A10963 ♦ Q875 ♣ 86	
西	北	东	南
	1 ♣	1 ♥	1 ♠
4 ♥	4 ♠	AP	

同伴首攻 ♥ Q ,你出 ♥ A ,庄家跌落 ♥ K。你可以忘掉 ♦ Q 的可能赢墩 (因为梦家那么长的梅花 ,可以用来垫掉庄家的所有失墩)。因此唯一打败合约的机会就是让同伴王吃。

如果同伴有哪一门是单张 ,应已引出来 ,但他可能持双张方块和三张王牌 ,也就是说他的牌型可能是 3 - 6 - 2 - 2。果真如此 ,你就可以击垮

合约。只要你第二圈引方块 ,以后每次大王牌上手都不停地攻方块。

四家牌如下 :

	♠ K109	
	♥ 7	
	♦ AKJ	
	♣ AK10542	
♠ 652		♠ AQ
♥ QJ8542		♥ A10963
♦ 93		♦ Q875
♣ 97		♣ 86
	♠ J8743	
	♥ K	
	♦ 10642	
	♣ QJ3	

同伴将在第三圈方块上王吃 ,使合约倒一。若同伴只有二张王牌 ,则不论你怎么防御都是无效的。

## 争取王吃

以下五付牌说明 ,你要如何以及何时让同伴上手引牌 ,供你王吃。

例 4 :

				♠ J1095	
				♥ 62	
				♦ AK	
				♣ AKQ103	
					♠ A6
					♥ A1095
					♦ Q108743
					♣ 2
西	北	东	南		
	1 ♣	1 ♦	1 ♠		
2 ♦	4 ♠	AP			

同伴首攻 ♥K。你要想王吃 ,必须将一门花色清除 ,再设法让同伴上手引这门花色。在本例中 ,你要以 ♥A 盖吃同伴的 ♥K ,然后引出单张梅花。之后你以 ♠A 上手时再攻回红心。同伴将赢得红心 ,再回攻梅花让你王吃。四家牌如下 :

	♠ J1095	
	♥ 62	
	♦ AK	
	♣ AKQ103	
♠ 43		♠ A6
♥ KQJ8		♥ A1095
♦ J92		♦ Q108743
♣ 9654		♣ 2
	♠ KQ872	
	♥ 743	
	♦ 65	
	♣ J87	

有时候要同伴在适当时机王吃 ,才是正确的防御。

例 5 :

♠ Q63	
♥ J76	
♦ AQ9	
♣ KQ96	
	♠ A97
	♥ AQ52
	♦ 10
	♣ 108743

西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♠
—	1NT	—	3 ♣
—	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

同伴首攻 ♥10 ,你出 ♥A ,击落庄家 ♥K。从叫牌来看 ,庄家似持五张黑桃 ,四张梅花 ;那么同伴就是二张黑桃 ,梅花缺门。这也表示你只能让同伴王吃一记梅花 ,加上 ♥A 和 ♠A ,只有三个防御赢墩。获得第四墩的最佳机会是第二圈时由你引出单张 ♦10。当你以 ♠A 上手后 ,才引梅花让同伴王吃 ;而同伴将攻回方块让你也王吃 ,如此才能吃到四墩牌。四家牌如下 :

	♠ Q63	
	♥ J76	
	♦ AQ9	
	♣ KQ96	
♠ 42		♠ A97
♥ 109843		♥ AQ52
♦ K86532		♦ 10
♣ —		♣ 108743
	♠ KJ1085	
	♥ K	
	♦ J74	
	♣ AJ52	

错非第二圈攻方块 ,庄家将轻易获得十墩。

下一付牌 ,你必须创造桥引到同伴手上 ,供你王吃。

例 6 :

		♠ 9854	
		♥ 85	
		♦ AK	
		♣ KQ1098	
♠ AQ7			
♥ AQ2			
♦ Q109864			
♣ 6			
西	北	东	南
2♦	3♠	—	1♠
—	—	—	4♠

你首攻 ♣ 6 ,梦家以 ♣ 8 吃进第一圈牌。接着引出黑桃 ,庄家下 ♠ J ,你则以 ♠ Q 吃住。很明显 ,庄家打算清完王牌再靠着梦家梅花来垫去他手上的失张。从庄家的开叫来看 ,他必然持有 ♥ K ,在同伴欠缺其他花色上手攻穿红心的情况下 ,你只能吃到一墩红心。唯一击垮合约的机会 ,就是让同伴上手引出梅花供你王吃。但同伴必须持有哪张牌才能上手呢 ? 答案是 :♥ J。第三圈你应出哪张牌 ? 答案是 ♥ Q。四家牌如下 :

	♠ 9854	
	♥ 85	
	♦ AK	
	♣ KQ1098	
♠ AQ7		♠ 2
♥ AQ2		♥ J9743
♦ Q109864		♦ J75
♣ 6		♣ 7543
	♠ KJ1063	
	♥ K106	
	♦ 32	
	♣ AJ2	

在你引出♥Q后,同伴应以♥9做出讯号表示欢迎,也表示持有♥J(如果同伴没有♥J则应跟最小的红心,或者跟♥10表示红心为♥109带头)。

庄家必须以♥K吃进,你的♥Q(否则你已有四墩),之后当你的♠A上手,你就可以再攻♥2,同伴以♥J吃进,并引回梅花让你王吃。

有时候获得王吃的机会像似遥不可及(同伴必须持有不太可能的特定牌张),但如果那是唯一击垮合约的机会,你仍要勇于尝试。

例如:

例 7:

	♠ K76		
	♥ KQ		
	♦ KQJ3		
	♣ AKJ7		
			♠ 842
			♥ A832
			♦ 105
			♣ 9654
西	北	东	南
—	2NT	—	3♠
—	4♠	AP	

同伴首攻♥J,你以♥A吃住。你能想像出同伴的关键牌张,用它来打跨合约吗?

答案:三、四张A带头的方块和♠A。因此就照计划进行!引♦10。

希望能够王吃到第三圈方块。

四家牌如下：

	♠ K76	
	♥ KQ	
	♦ KQJ3	
	♣ AKJ7	
♠ A5		♠ 842
♥ J10974		♥ A832
♦ A92		♦ 105
♣ Q83		♣ 9654
	♠ QJ1093	
	♥ 65	
	♦ 8764	
	♣ 102	

同伴应以♦A吃进你的♦10,并回攻方块。以后他靠♠A上手,会再出方块让你王吃。也许这必须靠些运气,却是可以想像出来击垮合约的好机会。

例 8：

	♠ AJ964		
	♥ K3		
	♦ AKQ		
	♣ 752		
♠ KQ			
♥ 862			
♦ J1076543			
♣ 9			
西	北	东	南
—	4♥	AP	3♥

你首攻单张梅花,同伴以♣Q吃到后又提吃♣A,庄家先后跟出♣3和♣4。第二圈梅花上你要垫哪张牌呢?你已知道庄家仍握有♣J(如果同伴有♣J,他第一圈不会以♣Q赢吃)。因此同伴将连续吃到前三圈梅花。如果你在第二、第三圈梅花上分别抛弃♠K、Q,那么就可以王吃黑桃了。四家牌如下：

	♠ AJ964	
	♥ K3	
	♦ AKQ	
	♣ 752	
♠ KQ		♠ 10853
♥ 862		♥ 7
♦ J1076543		♦ 92
♣ 9		♣ AKQ1086
	♠ 72	
	♥ AQJ10954	
	♦ 8	
	♣ J43	

从叫牌和打牌过程来看 :庄家已有三张梅花和七张红心。即便他还有二张甚至三张黑桃 ,也可以靠梦家的大方块垫掉。因此你的 ♠ KQ 是不可能吃到牌的 ,那么就大胆地抛掉它们 ,争取一次王吃。

## 王牌升级打法

例 9 :

		♠ AK	
		♥ Q1072	
		♦ Q96	
		♣ AKJ2	
			♠ 74
			♥ AKJ3
			♦ J1084
			♣ 965
西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♠
—	2NT	—	4 ♠
—	—	—	

同伴首攻 ♥9 ,梦家盖 ♥10 ,而你以 ♥J 吃到 ,庄家跟出 ♥4。接下来你提吃 ♥AK ,同伴第三圈垫 ♦2。

同伴已表示他在方块上一无所有。因此再赢一墩的机会就是王牌。引出第四张红心 ,希望为同伴创造一个王牌赢张。

四家牌如下 :

	♠ AK	
	♥ Q1072	
	♦ Q96	
	♣ AKJ2	
♠ J32		♠ 74
♥ 96		♥ AKJ3
♦ K52		♦ J1084
♣ 108743		♣ 965
	♠ Q109865	
	♥ 854	
	♦ A73	
	♣ Q	

如果庄家用 ♠ Q 以外的任何黑桃 ,王吃你引出的第四圈红心 ,则同伴均可用 ♠ J 超王吃。若庄家用 ♠ Q 王吃 ,同伴垫牌后 ,他的 ♠ J 也是迟早会吃到的。这就是“王牌升级”的打法。

同伴第三圈垫 ♦ 2 是非常好的打法。他知道第四圈你若攻回方块“可能”会击垮合约 ,但若你续攻红心则“必然”打垮合约。

例 10 :

		♠ AKQ3	
		♥ 7	
		♦ K654	
		♣ KJ102	
			♠ J96
			♥ 84
			♦ AQJ82
			♣ A75
西	北	东	南
—	—	1 ♦	4 ♥
—	—	—	

同伴首攻 ♦ 9 ,梦家跟 ♦ 4 ,你的 ♦ J 吃到。假设同伴的 ♦ 9 引牌最多只有双张牌 ,故你提吃 ♦ A ,而大家都跟了牌。如果同伴的红心持张是 ♥ K、♥ Q×、♥ J×× 或 ♥ 10××× ,那么你再引方块就可以让他的王牌升级。但不可以马上进行 ! 应先提吃 ♣ A ,再攻出第三圈方块。

四家牌如下 :



	♠ AKQ3	
	♥ 7	
	♦ K654	
	♣ KJ102	
♠ 10742		♠ J96
♥ Q5		♥ 84
♦ 93		♦ AQJ82
♣ Q9863		♣ A75
	♠ 85	
	♥ AKJ109632	
	♦ 107	
	♣ 4	

如果在还没有提吃 ♣ A 之前你就先攻方块 ,那么庄家只要抛掉梅花即可完成合约。

请记住 :当你企图造成王牌升级时 ,如果你的上家持有较你引出的牌更大张牌 ,庄家就可以垫掉失张代替王吃。在此情况下 ,就必须先提吃所有旁门赢张 ,然后才尝试“王牌升级”的打法。

有时候你要刻意避开“王牌升级”的打法 ,例如 :

例 11 :

		♠ AJ102	
		♥ K76	
		♦ KJ10	
		♣ A42	
			♠ K
			♥ AQ10932
			♦ A64
			♣ 1098
西	北	东	南
	1NT	2♥	3♠
—	4♠	AP	

同伴首引 ♥ J ,梦家的 ♥ K 被你的 ♥ A 吃住。当你提吃 ♥ Q 时 ,各家都跟出牌。

假使你再引第三圈红心 ,同伴若持 ♠ Q ,他是可以超王吃的 ,但这对防御的帮助不大 ,因为他若是双张或三张带 ♠ Q 的王牌 ,则即便你不再攻红心 ,合约也会垮。

回顾叫牌过程 ,很难想像庄家没有 ♠ Q。假如你再攻红心 ,庄家大王吃后同伴无法超王吃 ,庄家即明白 ♠ K 在你家 ,他会选择用 ♠ A 硬敲 ,而不会以正常的偷牌来清王牌。因此第三圈你要引 ♣ 10 ,并希望庄家未能洞察你何以不攻红心的原委。

四家牌如下：

	♠ AJ102	
	♥ K76	
	♦ KJ10	
	♣ A42	
♠ 853		♠ K
♥ J4		♥ AQ10932
♦ 9853		♦ A64
♣ 7653		♣ 1098
	♠ Q9764	
	♥ 85	
	♦ Q72	
	♣ KQJ	

合约的成败就看庄家是否敲落 ♠ K。

由于你不攻第三圈红心 ,如果对手是一位专家的话 ,也许会猜出你持有单张 ♠ K。但若第三圈你攻出红心 ,同伴未能超王吃 ,那么泛泛之辈的庄家也都会敲下你的 ♠ K。

例 12：

	♠ 872		
	♥ K6		
	♦ AKQ3		
	♣ 8654		
			♠ Q3
			♥ Q109854
			♦ 976
			♣ 102
西	北	东	南
—	2♦	—	1♠
—	4♠	AP	2♠

同伴依照 ♣ K、♣ A、♣ Q 的先后秩序攻出前三圈牌。你垫一张 ♥ 4，

庄家每圈都跟出梅花。之后同伴打出 ♣J ,击落合约的机会只能寄望王牌 ,因此你要以 ♠Q 王吃 ♣J ,希望帮助同伴王牌升级。四家牌如下：

	♠ 872	
	♥ K6	
	♦ AKQ3	
	♣ 8654	
♠ J6		♠ Q3
♥ 732		♥ Q109854
♦ 10854		♦ 976
♣ AKQJ		♣ 102
	♠ AK10954	
	♥ AJ	
	♦ J2	
	♣ 973	

当庄家以 ♠A 或 ♠K 超王吃你的 ♠Q 后 ,同伴的 ♠J 就成为击落合约的最后赢墩。这种类型的“王牌升级”打法称“上钩拳”(uppercut)。

例 13：

		♠ 109	
		♥ 1064	
		♦ AKQJ5	
		♣ KJ2	
♠ J83			
♥ AKQ987			
♦ 632			
♣ A			
西	北	东	南
	1 ♦	—	1 ♠
2 ♥	—	—	4 ♠
—	—	—	

你前两圈的攻牌是 ♥K 和 ♥A ,同伴先跟大后跟小 ,庄家也都跟出红心。显然击垮合约的机会仍是吃到一墩王牌。你能猜出只要同伴持有一张不起眼的牌 ,就可击垮合约吗？答案是 ♠7。一旦同伴用它王吃你攻出的红心 ,即可帮你赢得一墩王牌。第三圈你要攻哪张牌呢？别慌！先提掉 ♣A ,第四圈才引出小红心。

四家牌如下：

	♠ 109	
	♥ 1064	
	♦ AKQJ5	
	♣ KJ2	
♠ J83		♠ 7
♥ AKQ987		♥ 52
♦ 632		♦ 10974
♣ A		♣ 876543
	♠ AKQ6542	
	♥ J3	
	♦ 8	
	♣ Q109	

如果你没有先提吃♣A,庄家可以超王吃后提两圈大王牌,在你赶不及用♠J王吃前,用梦家的方块垫光手上的梅花失墩而成约。第四圈引小红心也很重要,如果你出♥Q,同伴一个疏忽就可能不王吃了。

例 14 :

		♠ 97	
		♥ KQ2	
		♦ KQJ4	
		♣ QJ98	
			♠ AK1065
			♥ J104
			♦ 82
			♣ A73
西	北	东	南
	1♦	1♠	2♥
—	3♥	—	4♥
—	—	—	

同伴首攻♠J。你以♠K吃进,而庄家跟♠2。当你再拔♠A时,庄家跟♠3,同伴出♠8。

同伴已表示了双张黑桃(若持♠J××,他应攻最小牌)。因此只要同伴有任何一张王牌,即使是♥3,你也可以为自己创造出王牌升级的赢墩。要如何防御呢?先提掉♣A,再引出小黑桃。

四家牌如下 :

	♠ 97	
	♥ KQ2	
	♦ KQJ4	
	♣ QJ98	
♠ J8		♠ AK1065
♥ 3		♥ J104
♦ 97653		♦ 82
♣ K10642		♣ A73
	♠ Q432	
	♥ A98765	
	♦ A10	
	♣ 5	

同伴会以♥3王吃你引出的第三轮黑桃,而梦家也必须用♥Q超王吃,结果你的♥J104就可因升级而赢一墩。

如果你第三圈不先提♣A的话,那么梦家的♥Q超王吃后,庄家就会先清两圈大王牌(虽然无关结局,但却是好打法),然后利用梦家第三轮方块垫去手上梅花失张。

有趣的是,同伴并不知道你有潜在的王牌赢墩,因此当你拔♣A时,他会做出欢迎讯号。但是你当然要视而不见,第四圈攻小黑桃。

例 15:

		♠ 10642	
		♥ 7653	
		♦ AQJ	
		♣ AQ	
			♠ A5
			♥ A4
			♦ 10973
			♣ 108642
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	2♠	AP	

同伴首攻♥K,你以♥A盖吃并回攻红心。同伴以♥9吃到第二圈,再提吃♥Q,你垫♣2,庄家跟♥J。第四圈他又攻♥10。从梦家两门坚强的低花牌组来看,你可知道,除了王牌,你们不会再有其他赢张。对于同伴的♥10,你应垫牌呢?还是用♠A或♠5王吃呢?

答案是 :以 ♠ A 王吃。这才让同伴可能的王牌尊张和你的 ♠ A ,分开来赢牌。四家牌如下 :

	♠ 10642	
	♥ 7653	
	♦ AQJ	
	♣ AQ	
♠ QJ3		♠ A5
♥ KQ109		♥ A4
♦ K84		♦ 10973
♣ 975		♣ 108642
	♠ K987	
	♥ J82	
	♦ 652	
	♣ KJ3	

在你以 ♠ A 王吃后 ,你要引回黑桃(译注) ;同伴将可再吃到两墩王牌。如果你不以 ♠ A 王吃 ,则庄家只会再丢两墩黑桃并完成合约。

译注 若你未攻回黑桃 ,则庄家可以在垫掉一张方块后 ,偷到 ♦ K 提吃 ♦ A ,手上王吃一次方块 ,并以梦家王吃第三圈梅花后 ,引出黑桃投入同伴手中而成约。

例 16 :

		♠ 732	
		♥ K852	
		♦ AKJ	
		♣ AQ4	
			♠ Q6
			♥ AQ9
			♦ 75
			♣ J109763
西	北	东	南
	1NT	—	3 ♠
—	3NT	—	4 ♦
—	4 ♠	AP	

同伴首攻 ♥ 3 ,你以 ♥ Q 吃到第一圈。你可以再赢一墩红心——同伴若有五张或更多红心 ,则首圈不会攻最小张牌。

低花上是没有任何希望了 ,因此你们必须吃到两墩王牌才能打垮合约。虽然这个问题对你可能有点难 ,但你寄望同伴持怎样的王牌 ,在你创

造王牌升级的情形下 ,他可以吃到两墩呢 ?

答案是 :♠A9 × 或 ♠K9 × ,为了造成王牌升级的局面 ,你必须先尽一己之力。第二圈提吃♥A ,然后再攻♥9。

四家牌如下 :

	♠ 732	
	♥ K852	
	♦ AKJ	
	♣ AQ4	
♠ K94		♠ Q6
♥ J643		♥ AQ9
♦ 84		♦ 75
♣ K852		♣ J109763
	♠ AJ1085	
	♥ 107	
	♦ Q109632	
	♣ —	

庄家在梦家的♥K 吃到第三圈牌后 ,他最好的打法就是引手上王牌 ,用♠10 偷过。同伴以♠K 吃到 ,再攻出最后张红心 ,你则用♠Q 王吃 ,赐给庄家一记“上钩拳”。若他用♠A 超王吃 ,他将剩下♠J85 ,同伴的♠94 必然要再吃一墩。

好的防家都知道 ,要当心庄家以“王吃垫牌”。通常引出一门庄家和梦家都已缺门的牌组 ,而且庄家和梦家又都还有王牌时 ,将造成庄家一边王吃一边垫牌 ,而多得一墩的局面。但若庄家旁门牌已无失张 ,则即便让他王吃垫牌你也没损失 ,若因此造成你方王牌升级 ,就更是好打法了。

以下为数例 :

例 17 :

♠ 874	
♥ 1053	
♦ AKQJ	
♣ A92	
	♠ 6
	♥ Q972
	♦ 10643
	♣ KQ85

西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	1NT	—	3♠
—	4♠	AP	

同伴引出♥K、♥A及另一张红心。你以♥Q吃到庄家跟出的第三圈红心。很明显，庄家旁门牌已无失张(他可以用梦家方块垫光所有手上的梅花失张)，因此就算你让他王吃垫牌，你也没任何损失。引出第十三张红心，希望造成同伴王牌升级。四家牌如下：

	♠ 874	
	♥ 1053	
	♦ AKQJ	
	♣ A92	
♠ J52		♠ 6
♥ AK6		♥ Q972
♦ 985		♦ 10643
♣ 10743		♣ KQ85
	♠ AKQ1093	
	♥ J84	
	♦ 72	
	♣ J6	

在你引出第四圈红心后，同伴的♠J就升级成为致胜的关键张了。当然，同伴很可能没有你希望的王牌张，但你的尝试至少一无损失。

例 18：

	♠ 653
	♥ AK
	♦ AKJ942
	♣ Q5
♠ AJ	
♥ 9874	
♦ Q	
♣ AK10732	

西	北	东	南
	1♦	—	1♠
2♣	3♦	—	3♠
—	4♠	AP	



你以 ♣K、A 吃到头两圈牌 ,同伴跟 ♣4、6 ,庄家则为 ♣8、J。同伴跟牌并非先大后小 ,因此他还有一张梅花。但因为你持有 ♠A ,若同伴握有 ♠10× 时 ,只要你第三圈再引梅花清除同伴的梅花后 ,仍可能让自己的王牌升级。假设第三圈梦家王吃 ,并转引王牌 ,庄家出 ♠K 到你的 ♠A。现在你再引梅花 ,同伴若有 ♠10 ,就应用它来王吃以使你的 ♠J 成为致胜的关键张。四家牌如下 :

	♠ 653	
	♥ AK	
	♦ AKJ942	
	♣ Q5	
♠ AJ		♠ 104
♥ 9874		♥ QJ32
♦ Q		♦ 8765
♣ AK10732		♣ 964
	♠ KQ9872	
	♥ 1065	
	♦ 103	
	♣ J8	

同伴持有 ♠10 虽属幸运 ,但若非你不断地攻梅花 ,庄家将轻易完成原本会被打败的合约了。

例 19 :

		♠ Q3	
		♥ KQ763	
		♦ J4	
		♣ AKJ8	
			♠ A4
			♥ 10
			♦ AKQ965
			♣ 10943
西	北	东	南
		1♦	1♠
—	2♦	3♦	3♠
—	4♠	AP	

本牌和上例类似 ,但多了一些波折。同伴首攻 ♦2 ,你以 ♦Q 吃进后续引 ♦A ,同伴跟 ♦7 ,因此未现的最后张方块在同伴手上。从叫牌过程

来看,庄家必然有♥A才够牌点,因此你只能从王牌上发展可能赢墩。故第三圈你再攻方块。假设庄家手上王吃,他再出梅花下梦家的♣K,然后引出♠3,你要跟♠4(你必须保留♠A捕捉♠Q),又假定庄家以♠J吃到。当庄家再引黑桃,你以♠A吃住梦家♠Q后,就攻出第四轮方块,希望为同伴造出王牌升级。四家牌如下:

	♠ Q3	
	♥ KQ763	
	♦ J4	
	♣ AKJ8	
♠ 1082		♠ A4
♥ J9542		♥ 10
♦ 1072		♦ AKQ965
♣ 65		♣ 10943
	♠ KJ9765	
	♥ A8	
	♦ 83	
	♣ Q72	

当你攻出第四轮方块时,庄家王牌剩♠K97,同伴则为单张♠10,这时♠10已被升级为击垮合约的牌张。当首次清王,梦家引♠3时,你若出♠A,庄家跟小黑桃后,他仍保有三张最大王牌,那么就无法造成王牌升级了。

例 20:

	♠ J62		
	♥ J862		
	♦ J53		
	♣ AQ10		
♠ 97			
♥ Q4			
♦ K9862			
♣ J653			
西	北	东	南
—	2♥	2♠	1♥
—	—	—	4♥

你首攻♠9,同伴以♠Q吃到。接着他连提♠A和♠K,庄家都跟了

牌。第三圈黑桃时你应出哪张牌呢？

你知道若同伴继续引黑桃的话 ,你的♥Q 将升级而吃到一墩。然而同伴并不知道 ,因此你要垫♦2。一旦你告诉同伴不要攻方块后 ,他也许可以推论出你希望他再攻黑桃。

四家牌如下：

	♠ J62	
	♥ J862	
	♦ J53	
	♣ AQ10	
♠ 97		♠ AKQ83
♥ Q4		♥ 5
♦ K9862		♦ 1074
♣ J653		♣ 9842
	♠ 1054	
	♥ AK10973	
	♦ AQ	
	♣ K7	

同伴攻出第四轮黑桃后 ,庄家无可避免要再丢一墩王牌。错非如此的任何引牌 ,庄家均可吃光剩下的所有牌墩。

下一付牌是关于已故的哈利·费许宾(Harry Fishbein)的真实故事。长期以来 ,他不但是名人 ,也是一位伟大的桥手。

这牌发生在许多年前一场赌注极高的盘式桥赛里 ,哈利坐西家 ,他的同伴是俱乐部中最差的桥友之一。

例 21：

		♠ K1063	
		♥ 85	
		♦ Q74	
		♣ AKQ2	
♠ AQJ987			
♥ J63			
♦ 95			
♣ 87			
西	北	东	南
	1♣	1♦	1♥
1♠	1NT	2♠	4♥
—	—	—	

哈利首引♦9,他的同伴以♦K吃住梦家的♦Q之后,又以♦A和♦J连赢两墩。哈利必须在第三圈方块上垫牌,他知道庄家黑桃必然缺门(同伴不可能少于三张黑桃而加叫),也知道同伴再攻方块,就可以造成自己王牌升级而再赢一墩。他很想垫最小张黑桃,偏偏最小张的黑桃是♠7。

他的同伴打牌时根本不看小牌是早已恶名昭彰的,搞不好还以为♠7很大,是欢迎攻黑桃的讯号。

最后,他终于想出让恶魔都会瞪大眼睛的讯号,抛掉♠A。

四家牌如下:

	♠ K1063	
	♥ 85	
	♦ Q74	
	♣ AKQ2	
♠ AQJ987		♠ 542
♥ J63		♥ 4
♦ 95		♦ AKJ102
♣ 87		♣ J1096
	♠ —	
	♥ AKQ10972	
	♦ 863	
	♣ 543	

如今梦家的♠K成了黑桃中的顶张。他的同伴应该清楚地知道旁门牌上再也没有赢张,则引出另一张方块,希望造成同伴王牌升级是再自然不过的事。但果真如此,这个故事也就不至于流传至今了,老天爷!他竟然照旧引黑桃,让庄家完成了合约!

### 何时拒绝王吃及超王吃

以一张看来一无用处的王牌去王吃,并不见得全然是对的,例如:

例 22:

♠ 987	
♥ K109	
♦ A74	
♣ AQ53	
	♠ 432
	♥ 86532
	♦ —
	♣ K10762

西	北	东	南
—	2NT	—	1 ♠
—	3 ♠	—	3 ♦
—	5 ♥	—	4NT
—	—	—	6 ♠

同伴首引 ♦ Q ,梦家放 ♦ 4。不要王吃。对着庄家叫过的花色攻牌 ,同伴必然持 ♦ QJ109 或 ♦ QJ108 的带头张。如果你王吃 ,不但缩减了自己的王牌张数 ,而且是王吃到庄家的失张。让我们先看看四家牌 :

	♠ 987	
	♥ K109	
	♦ A74	
	♣ AQ53	
♠ 65		♠ 432
♥ 74		♥ 86532
♦ QJ10963		♦ —
♣ J98		♣ K10762
	♠ AKQJ10	
	♥ AQJ	
	♦ K852	
	♣ 4	

假如第一圈你垫一张红心或梅花 ,让庄家的 ♦ K 赢吃。庄家若未清完王牌先动方块 ,你就可以王吃 ♦ A。如果他先清王牌 ,则无可避免要丢两墩方块。不论怎么打 ,合约都要倒一。

如果第一圈你错误地王吃 ,庄家当然跟小牌。之后他上手清王 ,由于这时梦家王牌已较你的王牌多一张 ,他就可以靠着这张牌 ,王吃手上第四张方块而成约。

当你持有一张王牌的自然赢张 ,并在机会利用它超王吃时 ,通常是垫牌以造成另一张王牌升级的机会。例如 :

例 23 :

			♠ Q7	
			♥ AQJ	
			♦ 52	
			♣ KQ10983	
				♠ 102
				♥ K106
				♦ Q9874
				♣ 654
	西	北	东	南
	1 ♠	2 ♣	—	1 ♥
	—	4 ♥	AP	2 ♥

同伴引出 ♠ K 及 ♠ A。看到你的先大后小讯号 ,他就继续再引 ♠ J ,梦家以 ♥ J 王吃。如果你以 ♥ K 超王吃就只能吃到一墩红心 ,然而垫牌的话 ,却可赢得两墩王牌 ,因此不要超王吃。

四家牌如下 :

			♠ Q7	
			♥ AQJ	
			♦ 52	
			♣ KQ10983	
♠ AKJ985				♠ 102
♥ 4				♥ K106
♦ 1063				♦ Q9874
♣ J72				♣ 654
			♠ 643	
			♥ 987532	
			♦ AKJ	
			♣ A	

当你的王牌持有一张自然赢张(像本例中的 ♥ K) ,并有机会超王吃时 ,你可能不必超王吃 ,便能造成另一张较小的王牌升级 ,本牌的 ♥ 10 就是实例。

虽然对于这样简单的测试 ,你一定能轻易过关 ,但以下的情况就可能不是那么明显了。

例 24 :

	♠—		
	♥AQJ76		
	♦Q92		
	♣A10843		
♠K82			
♥10954			
♦83			
♣K765			
西	北	东	南
—	—	1♦	3♠
		—	

你首攻♦8。同伴以♦10吃进第一圈后,又提♦K,再攻♦A。庄家第三圈以♠Q王吃,你不可超王吃。假定你垫一张梅花,庄家又引♠J,你跟♠2,同伴的♠A吃到。接着,同伴攻出第四轮方块,庄家以♠10王吃,这次你仍不能超王吃。结果你的♠8已升级成为赢张。四家牌如下:

	♠—	
	♥AQJ76	
	♦Q92	
	♣A10843	
♠K82		♠A5
♥10954		♥83
♦83		♦AKJ1075
♣K765		♣QJ2
	♠QJ1097643	
	♥K2	
	♦64	
	♣9	

在庄家以♠10王吃第四轮方块后,他手上剩♠97643,而你则为♠K8,故合约倒一。如果稍早任何一次机会你超王吃,则庄家均可成约。

例 25 :

		♠ AQ8	
		♥ 63	
		♦ Q9653	
		♣ KQ2	
♠ 764			
♥ Q752			
♦ 8			
♣ 109863			
西	北	东	南
	1♦	—	1♥
—	1NT	2♦	4♥
—	—	—	

你首攻♦8。同伴以♦10吃进第一墩,当他再引♦K时,庄家以♥9王吃。你不可超王吃,而要垫一张黑桃。现在庄家先提♥A、♥K再以♥J送给你的♥Q,同伴第一圈跟♥8,之后垫一张小黑桃和一张小方块。你转攻梅花,同伴以♣A吃进再攻方块。

四家牌如下 :

	♠ AQ8	
	♥ 63	
	♦ Q9653	
	♣ KQ2	
♠ 764		♠ J1093
♥ Q752		♥ 8
♦ 8		♦ AKJ1072
♣ 109863		♣ A5
	♠ K52	
	♥ AKJ1094	
	♦ 4	
	♣ J74	

到目前为止,庄家已失三墩(一墩红心、一墩方块和一墩梅花),而且已先后出过王牌的♥9、♥A、♥K和♥J,他手上只剩♥104,你则是♥7。最后攻出的方块,使得你的♥7稳稳地可以再吃一墩,并击垮合约。



例 26 :

		♠ A32	
		♥ Q64	
		♦ AK	
		♣ AKJ107	
♠ K97			
♥ 93			
♦ J875			
♣ J643			
西	北	东	南
—	2NT	—	3 ♠
—	4 ♠	AP	

你首攻 ♥ 9。同伴以 ♥ 10、♥ K 和 ♥ A 吃到前三墩。之后 ,他再攻红心 ,庄家以 ♠ Q 王吃。你应超王吃呢 ? 或是垫一张牌 ?

如果你不超王吃 ,则必然可以再吃一墩王牌。

四家牌如下 :

		♠ A32	
		♥ Q64	
		♦ AK	
		♣ AKJ107	
♠ K97			♠ 5
♥ 93			♥ AKJ102
♦ J875			♦ 10962
♣ Q643			♣ 852
	♠ QJ10864		
	♥ 875		
	♦ Q43		
	♣ 9		

若你冒失地以 ♠ K 超王吃 ,则桌上的 ♠ A 还可以再超王吃你的 ♠ K ,并且以 ♠ J10 清光你的王牌。但若你不超王吃 ,庄家的王牌剩下 ♠ J10864 ,你则是 ♠ K97 ,梦家为 ♠ A32 ,他必然要失掉一墩黑桃。

关键牌仍是同伴最后引出的红心 ,若非如此 ,庄家可以偷死你的 ♠ K 而成约。

# 迫使庄家王吃

当你在敌方的王牌上持有相当长度时 ,攻出你长的旁门牌往往是很好的战术。你的计划是迫使庄家王吃一次或多次 ,导致你能控制王牌 ,换言之 ,他必须让你的小王牌吃一墩。这种战术称为“迫吃局”(the forcing game)。下面六例将加以说明：

例 27：

			♠ 1085
			♥ KQ4
			♦ KJ9
			♣ 10932
♠ 6432			
♥ A8			
♦ 76			
♣ AKJ87			
西	北	东	南
			1 ♠
2 ♣	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

你以 ♣K 和 ♣A 吃到前二圈牌 ,同伴和庄家都跟出梅花。如果庄家只有五张王牌 ,你就可以迫使庄家王吃 ,使得他王牌失控。由于桌上仍有梅花 10、9 之故 ,你第三圈要引小梅花让同伴王吃 ,庄家超王吃后就只剩四张黑桃 ,你的梅花已全大了。当庄家第一圈清王 ,并发现同伴已缺王牌而你原本持四张时 ,他已不能清光你的王牌(否则让你 ♥A 上手 ,你的大梅花将可打垮合约二墩) ,因此他只能先出红心 ,你以 ♥A 上手再引 ♣J。如果庄家垫牌 ,合约已倒 ,如果他手上王吃 ,则他的王牌只剩两张 ,你还有三张 ,庄家尽最大气力 ,合约仍是倒一。

	♠ 1085	
	♥ KQ4	
	♦ KJ9	
	♣ 10932	
♠ 6432		♠ 7
♥ A8		♥ 10653
♦ 76		♦ 1085432
♣ AKJ87		♣ 65
	♠ AKQJ9	
	♥ J972	
	♦ AQ	
	♣ Q4	

如果庄家原本有六张黑桃 ,你这种攻牌是无法奏效的 ;但果真如此 ,任何防御都打不垮合约。

例 28 :

		♠ 1085	
		♥ KQ4	
		♦ KJ92	
		♣ 1073	
♠ A432			
♥ 98			
♦ 76			
♣ KJ965			
西	北	东	南
—	2 ♠	—	1 ♠
—	—	—	4 ♠

依照前面的指示 ,当你在敌方王牌有一定长度时 ,应引自己的长门牌。你首攻 ♣ 6。这种首引多少有些风险 ,但懦弱的人是不适宜打桥牌的 ,而这次你有些幸运。同伴以 ♣ A 吃进并回攻梅花 ,你以 ♣ K 猎杀了庄家的 ♣ Q ,并再引 ♣ J 迫使庄家王吃 ,梦家和庄家这时都没有梅花了。庄家引出 ♠ K ,你要让过。他继续引 ♠ Q ,你必须再让一圈。

在继续说明前 ,先看四家牌 :

	♠ 1085	
	♥ KQ4	
	♦ KJ92	
	♣ 1073	
♠ A432		♠ 7
♥ 98		♥ 10653
♦ 76		♦ 108543
♣ KJ965		♣ A82
	♠ KQJ96	
	♥ AJ72	
	♦ AQ	
	♣ Q4	

如果你错误地在第一圈或第二圈王牌上以 ♠ A 赢吃,当你再攻梅花时,庄家将以梦家王牌王吃,再上手清光你的王牌而成约。但你让过两圈王牌之后,你还剩 ♠ A4,庄家剩 ♠ J9,梦家为 ♠ 10。他若再清王牌,你以 ♠ A 吃住后,梦家已无王牌,你一旦引出梅花,他不是被迫用最后张王牌王吃,让你的 ♠ 4 成为控制张,就是任由你的梅花践踏,两者结果一样:合约倒二。庄家当然可以处理得更好,他不要再引第三圈王牌,而应先提吃两门红牌赢墩,最后送你的 ♠ 4 王吃一墩,合约垮一。

例 29:

		♠ AQ	
		♥ Q93	
		♦ QJ108	
		♣ AKQJ	
			♠ 6543
			♥ AK62
			♦ K73
			♣ 98
西	北	东	南
	2NT	—	3♥
—	4♥	AP	

同伴首攻 ♠ 10,梦家出 ♠ A,接着引出 ♥ 3,你跟 ♥ 2,庄家 ♥ J 吃到,同伴跟出王牌。庄家再引红心,同伴垫 ♦ 9,你以 ♥ K 吃掉梦家的 ♥ Q。同伴打出他有 ♦ A 的讯号,因此庄家若为双张方块缺大头,合约必倒。但即便庄家只有单张方块,你也可以借由迫使庄家王吃两次方块而赢得一墩王

牌 ,一样击垮合约。第四圈你若引小方块就不行了 ,同伴 ♠ A 吃进回引方块时 ,你必须出 ♦ K 才能迫使庄家王吃 ,但往后因梦家方块已大 ,你就无法迫他再次王吃。唯一成功的途径是 :第四圈引 ♦ K。

四家牌如下 :

	♠ AQ	
	♥ Q93	
	♦ QJ108	
	♣ AKQJ	
♠ 10982		♠ 6543
♥ 7		♥ AK62
♦ A9654		♦ K73
♣ 1043		♣ 98
	♠ KJ7	
	♥ J10854	
	♦ 2	
	♣ 7652	

在你提吃 ♦ K 并再引方块时 ,庄家必须王吃(否则合约必垮)。庄家已失两墩牌 ,手中王牌剩 ♥ 108 ,你则是 ♥ A6。如果他放弃清王而先提吃旁门大牌 ,你将在第三圈梅花时以 ♥ 6 王吃。如果他继续清王 ,你以 ♥ A 吃到后再攻方块时 ,他不是让过给同伴的 ♦ A ,就是用最后张王牌王吃 ,让你的 ♥ 6 升级。合约势必倒一。

即便庄家持有六张王牌 ,有时你仍能一路迫他王吃 ,终至失控。例如 :

例 30 :

	♠ KJ6		
	♥ KQJ10		
	♦ KJ7		
	♣ K54		
			♠ A542
			♥ A8
			♦ 42
			♣ A9872
西	北	东	南
	1NT	—	4 ♠
—	—	—	

同伴首攻♣Q吃到了。他继续引♣J,梦家仍放小,这次庄家手上王吃。庄家引小黑桃,同伴垫一张红心,你让梦家的♠K赢取,梦家再引黑桃,你仍扣住♠A不吃。

在往下说明前,我们来看看四家牌：

	♠ KJ6	
	♥ KQJ10	
	♦ KJ7	
	♣ K54	
♠ —		♠ A542
♥ 9532		♥ A8
♦ 98653		♦ 42
♣ QJ106		♣ A9872
	♠ Q109873	
	♥ 764	
	♦ AQ10	
	♣ 3	

到了这个地步,不论庄家怎么打都无法成约了。假定第五圈他引红心,你就以♥A吃住,攻出♣A迫使庄家再次王吃。他清过两圈王牌,又王吃两次梅花,手上王牌只剩下♠Q10,你则仍有♠A5。如果他敢再清王牌,你以♠A吃住再攻梅花后,他的王牌失控,合约将倒二。若他先赢吃旁门赢张,那么迟早你都可以用♥5王吃一墩。

如果你和庄家、梦家一样都各持四张王牌,那么就设法让庄家和梦家各王吃一次,才能造成你的一墩王牌升级,例如：

例 31：

	♠ KQ84		
	♥ Q1072		
	♦ 83		
	♣ K95		
♠ 102			
♥ A653			
♦ AKQ109			
♣ 64			
西	北	东	南
			1NT
2♦	3♦	—	3♥
—	4♥	AP	

你以♦K及♦A吃到前两墩,同伴和庄家都跟出方块。庄家的 1NT 开叫表示 16 - 18 点,因此,几乎所有未见的大牌都在庄家手上(顶多缺一张 J)。要打败合约就必须靠你吃到两墩王牌才行。故第三圈你再攻♦Q,强迫梦家王吃。当庄家清王牌时,你要让过两圈不吃。

四家牌如下：

	♠ KQ84	
	♥ Q1072	
	♦ 83	
	♣ K95	
♠ 102		♠ J953
♥ A653		♥ 4
♦ AKQ109		♦ 642
♣ 64		♣ 108732
	♠ A76	
	♥ KJ98	
	♦ J75	
	♣ AQJ	

当你让过两圈王牌,同伴又跟不出第二圈王牌后,庄家已知合约无望。如果他再引王牌,你会以♥A上手,再攻方块,迫出他最后一张王牌,而你却仍保有一张王牌,合约将倒二。因此他只好先提吃旁门大牌,等着看你王吃而倒一。

有时候是你的同伴持有长门王牌,他需要你的协助来迫使庄家王吃,例如：

例 32：

	♠ 84		
	♥ QJ97		
	♦ AQ		
	♣ AQJ42		
♠ AKJ95			
♥ 8			
♦ 107643			
♣ 63			
西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♥
1 ♠	3 ♥	3 ♠	4 ♥
—	—	—	

你以 ♠K 和 ♠A 赢到前两墩 ,同伴先跟 ♠10 后跟 ♠3 ,庄家也跟出两张。由于同伴加叫过 ,他先大后小绝非双张牌 ,但他却希望你继续攻黑桃。若是他持低花的任一张 K ,则不会给庄家王吃垫牌的机会 ,因此他很可能持四张红心 ,就像上例一样 ,希望造成王牌升级 ,那么第三圈你就续攻黑桃。四家牌如下 :

	♠ 84	
	♥ QJ97	
	♦ AQ	
	♣ AQJ42	
♠ AKJ95		♠ Q1073
♥ 8		♥ A652
♦ 107643		♦ 982
♣ 63		♣ 85
	♠ 62	
	♥ K1043	
	♦ KJ5	
	♣ K1097	

一如预期 ,同伴确为四张王牌 ,且无低花 K。引出第三圈黑桃后 ,不论庄家或梦家哪一边王吃 ,只要同伴以和上一付牌相同的防御 ,让过两圈王牌 ,即可击垮合约。

前面六付牌 ,都是防家迫使庄家王吃 ,造成庄家王牌失控的例证。接下来的三付牌 ,则是让你立即造成一墩王牌赢张 ,或是迫使梦家王吃 ,以避免庄家偷你的王牌。

例 33 :

		♠ 53	
		♥ K4	
		♦ KJ1095	
		♣ AK82	
			♠ AJ10
			♥ AQ6
			♦ 874
			♣ 10943
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	2♣	—	3♠
—	4♠	AP	



同伴引出♥J,梦家盖♥K,你以♥A吃到。如果庄家手中红心不短于三张,你就可以迫使梦家王吃第三轮红心,那么梦家就无法引出两次黑桃,你也因此可以吃到两张王牌,所以你要提掉♥Q再攻红心,迫使梦家王吃。

四家牌如下：

	♠ 53	
	♥ K4	
	♦ KJ1095	
	♣ AK82	
♠ 72		♠ AJ10
♥ J10983		♥ AQ6
♦ 63		♦ 874
♣ QJ65		♣ 10943
	♠ KQ9864	
	♥ 752	
	♦ AQ2	
	♣ 7	

庄家确实有三张红心,梦家也不得不王吃。至此,庄家只能由梦家穿引一次王牌,来穿梭你的♠AJ10,所以你将吃到两张王牌。如果你不攻第三轮红心,则庄家可借由梦家♣K先垫掉手上红心(否则庄家清第二圈王牌时,你可以用♠A吃进,并提红心),然后由梦家引出两次王牌而成约。

例 34：

		♠ AQJ	
		♥ 6	
		♦ KQJ107	
		♣ A753	
			♠ 10974
			♥ A32
			♦ 42
			♣ J1082
西	北	东	南
—	2♦	—	1♠
—	4NT	—	2♠
—	6♠	AP	5♦

同伴首攻♥K。如果你能迫使梦家用大王牌王吃红心 ,那么你就创造了一墩王牌必然赢墩。

为了确保第二圈续攻红心 ,你要以♥A 盖吃同伴的♥K ,然后由你自己再引红心。

四家牌如下：

	♠ AQJ	
	♥ 6	
	♦ KQJ107	
	♣ A753	
♠ —		♠ 10974
♥ KQ9754		♥ A32
♦ 9653		♦ 42
♣ 964		♣ J1082
	♠ K86532	
	♥ J108	
	♦ A8	
	♣ KQ	

一旦梦家被迫王吃后 ,合约必倒一。但若第二圈未再攻红心 ,庄家可以清光你的王牌 ,合约便打不垮。

例 35：

	♠ KQJ10		
	♥ 7		
	♦ AQ92		
	♣ J1087		
♠ A97			
♥ KQJ106			
♦ 64			
♣ A92			
西	北	东	南
1 ♥	×	3 ♥	3 ♠
—	4 ♠	AP	

你首攻♥K 吃到了。若庄家的红心不短于三张 ,你就可以迫使梦家王吃两次红心 ,而提升了自己的♠9 成为赢张。因此第二圈再引红心 ,当你有机会上手时就攻出第三轮红心。四家牌如下：

	♠ KQJ10	
	♥ 7	
	♦ AQ92	
	♣ J1087	
♠ A97		♠ 3
♥ KQJ106		♥ A952
♦ 64		♦ 8753
♣ A92		♣ 6543
	♠ 86542	
	♥ 843	
	♦ KJ10	
	♣ KQ	

最后一付牌例里 ,即使你只有三张王牌 ,也必须采用不寻常的打法 :扣住 A 两次。

例 36 :

		♠ AJ10	
		♥ J963	
		♦ 96	
		♣ KQJ10	
			♠ 865
			♥ A52
			♦ AKQJ
			♣ 754
西	北	东	南
		1 ♦	×
—	2 ♦	—	2 ♥
—	4 ♥	AP	

同伴首攻 ♦ 2 ,你可以看到三个赢墩(三墩方块和一墩红心)。叫牌显示同伴不会有任何大牌张 ,因此想要打败合约只有寄望再赢一墩王牌。

同伴的首引让你知道庄家至少有三张方块 ,所以最好的防御就是先提吃两墩方块 ,再迫使梦家王吃第三轮方块。第四圈梦家引 ♥ 6 ,你则跟小 ,庄家出 ♥ K ,同伴跟出 ♥ 8。庄家再引 ♥ Q ,同伴跟 ♥ 5(他的先大后小表示奇数王牌——见第七章“牌张讯号”)。

换言之 ,庄家叫出三张的红心牌组。如果你以 ♥ A 吃进这圈牌 ,之后不论你转攻什么牌 ,庄家都会因为防家的王牌是 3 - 3 分配 ,而很幸运地

成约。致胜的防御是靠你让过第二圈王牌 ,即便你只剩下孤伶伶的♥ A。  
 四家牌如下：

	♠ AJ10	
	♥ J963	
	♦ 96	
	♣ KQJ10	
♠ 7432		♠ 865
♥ 875		♥ A42
♦ 10432		♦ AKQJ
♣ 96		♣ 754
	♠ KQ9	
	♥ KQ10	
	♦ 875	
	♣ A832	

经过迫使梦家王吃一次以及清两圈王牌后 ,各家都只剩一张王牌。  
 若庄家再清王 ,你上手后即可再吃一墩方块。如果他先提吃旁门赢张 ,那么同伴就可以王吃第三圈梅花。

如果你认为庄家当初不该叫 2♥ ,而应叫 3♣ ,你可能是对的 ;但在那种情况下 ,选择三张牌的叫品是可以理解的。你必须相信同伴的垫牌 ,而不必太过倚重敌方的叫品。

# 第八章 测 验

1.            ♠ 3  
               ♥ KQ  
               ♦ AKQ102  
               ♣ KQJ54

                         ♠ A  
                          ♥ A10764  
                          ♦ 985  
                          ♣ A872

西	北	东	南
	1♦	1♥	4♠
—	—	—	

同伴首攻♥2,请计划你的防御。

2.            ♠ AQ7  
               ♥ J1092  
               ♦ 83  
               ♣ QJ64

                         ♠ 432  
                          ♥ A743  
                          ♦ AKJ104  
                          ♣ 5

西	北	东	南
			1NT
2♦	3♦	—	3♥
—	4♥	AP	

1NT开叫表示 16 - 18 点。你以♦K、♦A吃到前两墩,而同伴先跟♦2后出♦6,庄家则为♦5及♦Q。请计划你的防御。

3.            ♠ Q984  
               ♥ KJ102  
               ♦ AQ103  
               ♣ 6

                         ♠ A3  
                          ♥ A98654  
                          ♦ 2  
                          ♣ 10975

西	北	东	南
			1♠
—	3♠	—	4♠
—	—	—	

同伴首攻♥3,你以♥A吃到,庄家跌落♥Q。请计划你的防御。

4.            ♠ AK4  
               ♥ KQ103  
               ♦ Q1095  
               ♣ KQ

                         ♠ Q8  
                          ♥ A2  
                          ♦ 74  
                          ♣ AJ109653

西	北	东	南
	1♦	2♣	2♠
—	4♠	AP	

同伴首攻♣7,你出♣A,庄家跟♣2。请计划你的防御。

5.           ♠ 843  
              ♥ AKQ7  
              ♦ J5  
              ♣ AKQJ

♠ 92  
 ♥ J65  
 ♦ KQ872  
 ♣ 943

西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♥
1 ♠	4 ♥	AP	

同伴先后引出 ♠ K、♠ A 和 ♠ Q。在第三圈黑桃时,你要出哪张牌?

6.           ♠ A943  
              ♥ 5  
              ♦ AKQ842  
              ♣ 74

♠ J108  
 ♥ AQ1064  
 ♦ J65  
 ♣ AJ

西	北	东	南
	1 ♦	1 ♥	1 ♠
2 ♥	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

同伴首攻 ♣ K。请计划你的防御。

7.           ♠ J1062  
              ♥ AQ32  
              ♦ J  
              ♣ KJ74

♠ AQ  
 ♥ 108  
 ♦ AK10432  
 ♣ 965

西	北	东	南
			1 ♣
1 ♦	1 ♥	—	1 ♠
2 ♦	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

你首攻 ♦ K,同伴跟 ♦ 5,庄家跟 ♦ 7。请计划你的防御。

8.           ♠ 10965  
              ♥ J3  
              ♦ KQ85  
              ♣ AKQ

♠ A  
 ♥ AK10984  
 ♦ 43  
 ♣ J763

西	北	东	南
	1 ♦	1 ♥	1 ♠
—	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

同伴首攻 ♥ 2,你以 ♥ K 吃到后又提 ♥ A。庄家跟出 ♥ 7 及 ♥ Q,同伴第二圈跟 ♥ 5。请计划你的防御。

# 测验解答

1.

	♠ 3		
	♥ KQ		
	♦ AKQ102		
	♣ KQJ54		
♠ J75		♠ A	
♥ J982		♥ A10764	
♦ J643		♦ 985	
♣ 103		♣ A872	
	♠ KQ1098642		
	♥ 53		
	♦ 7		
	♣ 96		
西	北	东	南
—	1♦	1♥	4♠
	—	—	

同伴首攻♥2,请计划你的防御。

2.

	♠ AQ7		
	♥ J1092		
	♦ 83		
	♣ QJ64		
♠ 432		♠ J1095	
♥ A743		♥ 5	
♦ AKJ104		♦ 9762	
♣ 5		♣ 10873	
	♠ K86		
	♥ KQ86		
	♦ Q5		
	♣ AK92		
西	北	东	南
2♦	3♦	—	1NT
—	4♥	AP	3♥

1NT 开叫表示 16 - 18 点。你以♦K、♦A 吃到前两墩,而同伴先跟♦2 后出♦6,庄家则为♦5 及♦Q。请计划你的防御。

击垮合约的唯一机会就在赢得第二墩王牌。

如果同伴没有必然的王牌赢张,也许可以靠你帮助他的王牌升级。同伴若为单张梅花,则可能已首攻出来,故你希望他是双张梅花以及理想的王牌(像♠J××或10×××)。

在首圈♥A 吃住后,即转攻♣A,看到同伴打出♣10 的讯号,就再攻梅花。

当庄家由梦家引黑桃,你以♠A 吃进后,要再攻第三轮梅花。如牌所示,如此的防御使得同伴的♠J 升级,而打垮合约。

庄家的开叫显示,他应有♣A 以及所有未见的K,因此你只能寄望营造王牌升级,而获得两墩王牌。

引第三圈方块。

庄家本没有旁门失张,王吃垫牌对他并没有帮助,在王吃方块后(不论他以哪手牌王吃都无差异),庄家势必引出王牌。

你必须让过两圈,造成敌方一边剩下单张王牌,另一边剩下双张王牌的局面。

如果庄家再引王牌,你以♥A 上手再攻方块,就可以打垮合约二墩。

如果庄家放弃清王,转向提吃旁门赢张,你仍可以王吃第二圈梅花,合约倒一。

3.

		♠ Q984	
		♥ KJ102	
		♦ AQ103	
		♣ 6	
♠ 65			♠ A3
♥ 3			♥ A98654
♦ KJ987			♦ 2
♣ J8432			♣ 10975
		♠ KJ1072	
		♥ Q7	
		♦ 654	
		♣ AKQ	
西	北	东	南
—	3♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首攻 ♥ 3 ,你以 ♥ A 吃到 ,庄家跌落 ♥ Q。请计划你的防御。

很明显 ,同伴首攻是单张红心 ,如果他持 ♥ 73 则应先引 ♥ 7 ,因此你已可以让他王吃一墩红心 ,但这并不是以击垮合约。

吃到第四墩的最好机会是王吃一记方块。故在你以红心吃进第一圈牌后 ,要先转攻你的单张方块。

当你以 ♠ A 再度上手时 ,才引 ♥ 9 让同伴王吃 ,他也会攻回方块让你王吃。

4.

		♠ AK4	
		♥ KQ103	
		♦ Q1095	
		♣ KQ	
♠ 52			♠ Q8
♥ J98764			♥ A2
♦ 8632			♦ 74
♣ 7			♣ AJ109653
		♠ J109763	
		♥ 5	
		♦ AKJ	
		♣ 842	
西	北	东	南
—	1♦	2♣	2♠
—	4♠	AP	

同伴首攻 ♣ 7 ,你出 ♣ A ,庄家跟 ♣ 2。请计划你的防御。

击垮合约的最好机会 ,要靠同伴单张梅花并持双张黑桃 ;只要他的双张黑桃不是恰巧为 ♠ 32 即可。

第二圈攻 ♣ J。

同伴将以 ♠ 2 王吃 ,他可以看出你的 ♣ J 是花色选择讯号 ,故会引出红心 ,你以 ♥ A 上手后再攻出第三圈梅花 ,同伴也将以 ♠ 5 王吃 ,迫使梦家以 ♠ K 超王吃 ,这一记“上钩拳”就造成了你的 ♠ Q 升级 ,而赢得最后的致胜墩。



5.

		♠ 843	
		♥ AKQ7	
		♦ J5	
		♣ AKQJ	
♠ AKQ107			♠ 92
♥ 8			♥ J65
♦ 943			♦ KQ872
♣ 10652			♣ 943
		♠ J65	
		♥ 109432	
		♦ A106	
		♣ 87	
西	北	东	南
	1♣	—	1♥
1♠	4♥	AP	

同伴先后引出 ♠ K、♠ A 和 ♠ Q。在第三圈黑桃时 ,你要出哪张牌 ?

6.

		♠ A943	
		♥ 5	
		♦ AKQ842	
		♣ 74	
♠ 2			♠ J108
♥ 872			♥ AQ1064
♦ 1097			♦ J65
♣ KQ10832			♣ AJ
		♠ KQ765	
		♥ KJ93	
		♦ 3	
		♣ 965	
西	北	东	南
	1♦	1♥	1♠
2♥	3♠	—	4♠
—	—	—	

同伴首攻 ♣ K。请计划你的防御。

垫 ♦ 2。假设同伴将以 ♠ Q 吃到这一墩 ,你希望他第四圈攻哪一张牌呢 ?

从叫牌来看 ,几乎可以确定 ♦ A 在庄家手中 ,即便你没有把握 ,但第四圈由同伴再攻黑桃 ,却可以保证你的 ♥ J 升级 ,这是绝对成功的防御。

同伴看到你的 ♦ 2 ,以及梦家坚强的梅花 ,他应会再攻黑桃。若非如此 ,庄家上手清完王牌即可轻松成约。

如果庄家只有四张王牌 ,同伴攻出第四圈的黑桃 ,将使你损失一墩方块。但即便如此 ,你多吃一墩 ♥ J 也是扯平了。

用 ♣ A 盖吃同伴的 ♣ K ,然后提掉 ♥ A ,再引 ♣ J。同伴一定也知道 ,除了王牌外 ,不可能再发展旁门赢墩。他会用 ♣ Q 盖吃你的 ♣ J ,并再攻梅花。梦家若小王吃 ,你可以超王吃 ,他若以 ♠ A 王吃 ,则你的 ♠ J108 就必然可以再吃一墩。

如果你不先提 ♠ A ,同伴攻第三圈梅花时 ,庄家可以由梦家垫去红心而成约。

7.

♠ J1062  
 ♥ AQ32  
 ♦ J  
 ♣ KJ74

♠ AQ  
 ♥ 108  
 ♦ AK10432  
 ♣ 965

♠ 753  
 ♥ J964  
 ♦ 9865  
 ♣ 82

♠ K984  
 ♥ K75  
 ♦ Q7  
 ♣ AQ103

西	北	东	南
			1 ♣
1 ♦	1 ♥	—	1 ♠
2 ♦	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

你首攻 ♦ K ,同伴跟 ♦ 5 ,庄家跟 ♦ 7。  
请计划你的防御。

8.

♠ 10965  
 ♥ J3  
 ♦ KQ85  
 ♣ AKQ

♠ Q3  
 ♥ 652  
 ♦ 1062  
 ♣ 108542

♠ A  
 ♥ AK10984  
 ♦ 43  
 ♣ J763

♠ KJ8742  
 ♥ Q7  
 ♦ AJ97  
 ♣ 9

西	北	东	南
	1 ♦	1 ♥	1 ♠
—	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

同伴首攻 ♥ 2 ,你以 ♥ K 吃到后又提  
♥ A。庄家跟出 ♥ 7 及 ♥ Q ,同伴第二圈  
跟 ♥ 5。请计划你的防御。

从叫牌来看 ,同伴不太像还有任何大牌 ,因此你需要吃到三墩王牌才能击垮合约。

庄家开叫梅花 ,他很可能有四张 ,那么同伴就只有双张梅花 ,你可以创造让他王吃梅花的机会。

第二圈引梅花 ,当你先后以 ♠ Q 和 ♠ A 上手时 ,再连攻两次梅花 ,同伴就能王吃第三圈梅花了。

从叫牌显示 ,庄家应有 ♦ A ,因此只能在王牌上求发展 ,但必须同伴的王牌有必然赢墩 ,或因王牌升级造成赢证 ,才可能打败合约。

同伴的红心引牌表示他还有一张红心 ,因此第三圈你要再攻红心 ,以去除掉他的红心 ;当你以 ♠ A 再次上手时 ,便攻出致命的第四圈红心 ,这次才促成同伴的 ♠ Q 升级 ,并打败合约。

## 第九章 垫牌与欺敌



### 精确的垫牌

当你无法跟出一门牌,打出非王牌张时就称为“垫牌”。选择正确的垫牌不是件容易的事,却十分关键。一张不经心或率性的垫牌往往保送了庄家成约。很可能在种种防御动作中,这部分是最容易犯错的所在。因此,你要花些时间,仔细想好再垫牌。以下七例显示如何准确的垫牌。

例 1 :

♠ J4  
♥ AJ106  
♦ KQ92  
♣ 753

♠ 83  
♥ KQ94  
♦ J1076  
♣ KQJ

西	北	东	南
—	2♦	—	1♠
—	4♠	—	3♠
—	5♥	×	5♣
—	—	—	6♠

同伴首攻♥3,梦家出♥10,你以♥Q吃到;接着你攻♣K,庄家下♣A,同伴跟♣2。庄家继续提吃三圈大王牌,同伴都跟了,梦家垫一张梅花,这时你要垫一张牌。

这里有一条重要的原则:保持和梦家长门牌一样的长度。因此你垫一张梅花,不可垫掉红心或方块。若庄家再引王牌,梦家又抛梅花,那么你也抛梅花。从下面的牌情来看,这两圈垫牌,你若抛掉任何一张红心或

方块 ,庄家即可成约。四家牌如下：

	♠ J4	
	♥ QJ106	
	♦ KQ92	
	♣ 753	
♠ 952		♠ 83
♥ 873		♥ KQ94
♦ 53		♦ J1076
♣ 108642		♣ KQJ
	♠ AKQ1076	
	♥ 52	
	♦ A84	
	♣ A9	

很幸运地 ,同伴持 ♣ 10 ,因此庄家无可避还要失掉一墩牌。如果垫牌时 ,你垫掉一张方块 ,则梦家第四轮方块就可用来垫去庄家的梅花失张。如果你抛掉一张红心 ,庄家亦可引出红心 ,桌上 ♥ A 吃到后 ,再引回红心让手上王吃 ,建立起梦家的第四张红心。只要你保持和梦家一样的长度 ,合约必垮。

例 2：

		♠ AQ65	
		♥ K73	
		♦ 932	
		♣ A84	
			♠ 10432
			♥ J1095
			♦ A5
			♣ QJ6
西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♥
—	1 ♠	—	2NT
—	3NT	AP	

同伴首攻 ♦ 6。你以 ♦ A 吃到并攻回方块 ,庄家第二圈出 ♦ J ,被同伴以 ♦ Q 吃住 ;他又攻 ♦ 4 ,这表示他原有五张方块 ,也打出“花色选择讯号” ,暗示了梅花上的强度。这时你应垫掉梅花。因为梦家有四张黑桃 ,故你要保持黑桃 ,你也不能抛红心 ,那是庄家叫过的牌组。梅花是唯一较

为安全的垫牌 ,只有在庄家持 ♣K10 × 或 K10 × × 时 ,你才会损失一墩。

四家牌如下 :

	♠ AQ65	
	♥ K73	
	♦ 932	
	♣ A84	
♠ J8		♠ 10432
♥ 42		♥ J1095
♦ Q10764		♦ A5
♣ K1093		♣ QJ6
	♠ K97	
	♥ AQ86	
	♦ KJ8	
	♣ 752	

庄家已有八个赢墩(三墩黑桃、三墩红心、一墩方块和一墩梅花) ,一旦第三圈你抛掉梅花后 ,合理的情况下 ,他是无法赢得第九墩的。

例 3 :

	♠ Q532		
	♥ 9		
	♦ AKQ7		
	♣ AKQ2		
			♠ 8764
			♥ Q
			♦ J982
			♣ J1076
西	北	东	南
3♥	×	—	4♠
—	4NT	—	5♦
—	6♠	AP	

同伴攻出的 ♥K 吃到第一圈 ,他续攻 ♥A。梦家以 ♠Q 王吃 ,你要垫哪张牌呢 ? 是“王牌” ,你可曾想到 ? 那是正确的 ! 四家牌如下 :

	♠ Q532	
	♥ 9	
	♦ AKQ7	
	♣ AKQ2	
♠ 9		♠ 8764
♥ AKJ10754		♥ Q
♦ 63		♦ J982
♣ 853		♣ J1076
	♠ AKJ10	
	♥ 8632	
	♦ 1054	
	♣ 94	

梦家的 ♠ Q 王吃掉第二圈红心后 , 庄家仍有二个红心失墩 , 其一可经由梦家的第三圈梅花垫掉。如果第二圈你垫掉方块或梅花 , 庄家就可以先清光王牌 , 再引出你垫掉的花色 , 而在第四轮时垫去他第二个红心失墩。但经由第二圈你的低垫王牌 , 保持与梦家等长的低花后 , 庄家就无法成约了。

例 4 :

		♠ KQ2	
		♥ 72	
		♦ 97653	
		♣ J84	
♠ 74			
♥ Q1093			
♦ 1082			
♣ AKQ9			
西	北	东	南
—	2 ♠	—	1 ♠
—	—	—	4 ♠

你以 ♣ K、♣ A 和 ♣ Q 连吃三墩 , 大家都跟出牌。第四圈你攻王牌 , 庄家连续提吃五圈王牌 , 同伴跟出三圈 , 你准备垫掉哪三张牌呢 ? 为什么 ?

在没有回答前 , 请看四家牌 :

	♠ KQ2	
	♥ 72	
	♦ 97653	
	♣ J84	
♠ 74		♠ 953
♥ Q1093		♥ J8654
♦ 1082		♦ QJ
♣ AKQ9		♣ 1063
	♠ AJ1086	
	♥ AK	
	♦ AK4	
	♣ 752	

你可以垫二张红心带一张梅花,可垫三张红心,但不可以垫任何一张方块。只要你保持三张方块,就能吃到一墩而打垮合约。庄家若有二张以上的红心,他在清王前,会利用梦家王吃一次(或两次)。因此你手上的牌,唯一尚存可能价值的,只有方块。

例 5 :

	♠ QJ105
	♥ AJ109
	♦ K2
	♣ Q63
♠ 86	
♥ 7432	
♦ Q1095	
♣ J109	

西	北	东	南
—	3 ♠	—	1 ♠
—	—	—	4 ♠

你首攻 ♣ J, 赢到后再攻 ♣ 10, 同伴又先后以 ♣ K 及 ♣ A 吃到, 然后他攻出王牌。庄家赢得王牌后又清两圈王牌, 同伴在第三圈王牌时跟不出来。假设庄家提光他手上的王牌, 你要垫哪三张牌呢? 四家牌如下:

	♠ QJ105	
	♥ AJ109	
	♦ K2	
	♣ Q63	
♠ 86		♠ 43
♥ 7432		♥ Q5
♦ Q1095		♦ J8764
♣ J109		♣ AK82
	♠ AK972	
	♥ K86	
	♦ A3	
	♣ 754	

首先应看清两件事实,庄家必然还有一个可能失墩,否则他可以摊牌了。其次,他也没有方块失墩,否则他应利用梦家王吃方块。因此唯一可能的失墩就是红心。当你看过四家牌后,就可以了解庄家必然要猜对偷哪一家的♥Q。因此你最好的策略就是一路垫方块。只要你不垫红心,庄家便可能猜你持♥Q而偷过。<sup>①</sup>

例 6 :

	♠ 982
	♥ KQ
	♦ AKQ985
	♣ 104
♠ KQJ1064	
♥ A93	
♦ 2	
♣ K75	

西	北	东	南
	1♦	—	1♥
1♠	2♦	—	2NT
—	3NT	AP	

你以♠K首攻,吃到后续攻♠Q,同伴都跟出,庄家以♠A赢进第二圈。庄家接着提吃♦J,并续引方块。你这时应已看出梦家将连出六圈方

---

① 在此情况下的终局打法,充满着攻防心理战,因此只垫一张红心也未必有错。一个善于伪装的防家,可能从Q××或Q×××中垫一张牌,来混淆庄家的判断。同样的,从×××或××××中垫一张牌,有时也能骗过老狐狸的庄家。



块 ,你将垫五张牌 ,现在就应好好地计划如何垫牌。

你有四张安全垫牌——两张红心、一张梅花和一张黑桃。如果你垫两张黑桃 ,庄家即可送你♥A ,因你已无足够的黑桃打垮合约。因此你知道只能保留孤伶伶的♣K ,希望同伴持♣Q ,或是庄家持♣AQ偷牌。如果你前四圈的垫牌是二张红心、一张梅花和一张黑桃 ,在最后一圈梅花垫牌时又一幅坐立不安的样子 ,对于善于观人的庄家 ,才是善于欺敌的打法。最后的垫牌顺序是 红心 梅花 红心 梅花 黑桃。四家牌如下 :

	♠ 982	
	♥ KQ	
	♦ AKQ985	
	♣ 104	
♠ KQJ1064		♠ 53
♥ A93		♥ 1084
♦ 2		♦ 1076
♣ K75		♣ J9632
	♠ A7	
	♥ J7652	
	♦ J43	
	♣ AQ8	

恰巧本牌庄家持♣AQ ,一旦你垫掉两张梅花后 ,他若是提吃♣A 敲落你的♣K ,即可成约。但他很可能偷过 ! 请记住 ,如果你不是保留单张♣K ,庄家算出你的黑桃已不构成威胁时 ,一定会送出红心而成约。

例 7 :

	♠ A652		
	♥ J3		
	♦ AKJ107		
	♣ K10		
♠ QJ8			
♥ 109872			
♦ 6			
♣ 8743			
西	北	东	南
—	2♣	—	1NT
—	3♦	—	2♦
—	6NT	AP	3NT

你首攻♥10 ,同伴出♥A ,庄家跟♥Q ;同伴续引红心 ,庄家出♥K ,因此庄家已没有红心。现在庄家引出♦Q ,并连续提吃四圈方块。你垫掉三张红心 ,庄家在第四圈方块抛一张梅花。你剩下♠QJ8 和♣8743。庄家已显示原持二张红心 ,三张方块 ;他叫牌中又否定任何一门高花持四张 ,因此你的牌型必然是 3 - 2 - 3 - 5。在他垫掉一张梅花后 ,他剩下的门组和牌张 和你的完全相同。现在梦家又引出第五圈方块 ,同伴抛一张红心 ,庄家垫黑桃。你必须也垫黑桃。你的四张小梅花看似不起眼 ,却是唯一有可能的梅花挡张 ,因此你只能寄望同伴保护黑桃了。四家牌如下 :

	♠ A652	
	♥ J3	
	♦ AKJ107	
	♣ K10	
♠ QJ8		♠ 743
♥ 109872		♥ A654
♦ 6		♦ 8532
♣ 8743		♣ J9
	♠ K109	
	♥ KQ	
	♦ Q94	
	♣ AQ652	

看了牌之后 ,就知道你保留四张梅花有多重要。只要你随便垫掉一张梅花 ,庄家就可以连吃四墩梅花而成约。事实上 ,你垫黑桃并没有任何风险——已知同伴有三张黑桃 ,且至少有一张牌较梦家的♠6 要大 ,因此庄家总是吃不到三墩黑桃的。庄家可以打得更好 ,他应在提吃第五圈方块前 ,先提掉♠A 及♠K。这可以增加敲落♠QJ 双张的机会 ;同时 ,若是东家同时持有♠QJ × 和四张梅花时 ,他将面临挤牌 ,而先提♠A 和♠K ,将使挤局明朗化。

## 帮助同伴判断的垫牌

你垫牌的另一项责任是 :帮助同伴的垫牌。以下为五例 :

例 8 :

		♠ KJ	
		♥ 106	
		♦ 743	
		♣ AKJ1098	
			♠ 7643
			♥ J82
			♦ QJ109
			♣ 72
西	北	东	南
—	4♣ <sup>(a)</sup>	—	2NT
—	7NT	AP	4NT <sup>(b)</sup>

(a)哥伯特约叫问 A

(b)三张 A

同伴首引 ♠ 10 ,庄家以手上的 ♠ A 吃住。接着他奔吃梅花牌组 ,你虽然没有垫牌的麻烦 ,但你的同伴却可能有。在第三圈梅花时 ,你应垫 ♦ Q。这表示自己控制着 ♦ Q 以下的大牌。以下为四家牌 ,你可看清这张垫牌对同伴多应有帮助 :

		♠ KJ	
		♥ 106	
		♦ 743	
		♣ AKJ1098	
♠ 109852			♠ 7643
♥ 9743			♥ J82
♦ K5			♦ QJ109
♣ 64			♣ 72
		♠ AQ	
		♥ AKQ5	
		♦ A862	
		♣ Q53	

庄家已有十二个赢墩(二墩黑桃、三墩红心、一墩方块和六墩梅花) ,只要西家不垫红心 ,庄家就无法再得一墩。他只是希望先提吃六墩梅花和两墩黑桃 ,造成防方垫错牌 ;当第八墩时 ,四家必须从 ♥ 9743 和 ♦ K5 中再抛一张牌。若非 ♦ Q 讯号 ,西家很自然地倾向抛一张红心以保留 ♦ K5 ,但明白同伴控制着方块后 ,他就会抛方块而保留红心了。

例 9 :

			♠ 82	
			♥ J93	
			♦ Q1076	
			♣ QJ105	
				♠ 74
				♥ A76
				♦ J54
				♣ 98632
西	北	东	南	
—	1NT	—	1 ♠	
—	—	—	4 ♠	

同伴首攻 ♥K ,他续引红心到你的 ♥A ,你又攻红心回到同伴的 ♥Q ,庄家跟了三圈牌。第四圈同伴攻出 ♠10 ,庄家以 ♠J 吃到后 ,一路提吃黑桃。同伴在第三圈王牌时 ,即开始垫牌 ,因此庄家有七张王牌 ,你没有垫牌的麻烦。庄家为什么不摊牌呢 ? 他何必清完外面的王牌后 ,还要继续提吃王牌呢 ?

答案是 :他必然还有一个失张 ,他希望造成你同伴垫错牌。

庄家跟了三圈红心 ,又持七张王牌 ,故手上的两门低花只有三张牌 ;同伴若有任一张 A ,他第四圈攻牌就会先提掉了。因此庄家手上的低花不是 ♦A×♣A ,就是 ♦A♣A×。当庄家提吃最后一张王牌时 ,你的同伴将面临从 ♦K×♣K× 中抛一张牌的难题。你要协助同伴找出庄家的牌情 ,因此你的前三圈垫牌分别是 :♦4 ,♦7 ,♦J。这让同伴知道你一共只有三张方块 ,那么庄家就是双张。四家牌如下 :

			♠ 82	
			♥ J93	
			♦ QJ1076	
			♣ QJ105	
♠ 109				♠ 74
♥ KQ105				♥ A76
♦ K983				♦ J54
♣ K74				♣ 98632
			♠ AKQJ653	
			♥ 842	
			♦ A2	
			♣ A	

类似的情况下 ,帮助同伴的最好方法就是垫光一门牌。由于你有三张方块 ,五张梅花 ,故应垫光较短的一门牌。同伴原已看到八张方块 ,在你垫掉三张牌后 ,就停止再垫方块 ,故可推算出庄家手上仍有  $\spadesuit K \times$ 。如果你随便的乱垫牌 ,同伴就有一半的机会垫错牌。

例 10 :

			$\spadesuit$ AJ	
			$\heartsuit$ Q987	
			$\diamondsuit$ A1094	
			$\clubsuit$ 932	
				$\spadesuit$ Q9643
				$\heartsuit$ K1062
				$\diamondsuit$ 5
				$\clubsuit$ QJ7
西	北	东	南	
—		—	1 $\diamondsuit$	
—	1 $\heartsuit$	—	1NT	
—	2NT	—	3NT	
—	—	—		

同伴首攻  $\clubsuit 6$  ,你的  $\clubsuit J$  追出庄家的  $\clubsuit K$ 。他引方块 ,同伴出  $\diamondsuit J$  ,梦家则下  $\diamondsuit A$ 。梦家续出  $\diamondsuit 10$  ,你应垫哪张牌 ?

你应抛掉  $\clubsuit Q$  ,减少同伴的疑虑。

四家牌如下 :

			$\spadesuit$ AJ	
			$\heartsuit$ Q987	
			$\diamondsuit$ A1094	
			$\clubsuit$ 932	
$\spadesuit$ 1075				$\spadesuit$ Q9643
$\heartsuit$ 43				$\heartsuit$ K1062
$\diamondsuit$ QJ2				$\diamondsuit$ 5
$\clubsuit$ A10865				$\clubsuit$ QJ7
			$\spadesuit$ K82	
			$\heartsuit$ AJ5	
			$\diamondsuit$ K8763	
			$\clubsuit$ K4	

如果同伴以  $\diamondsuit Q$  上手后 ,不敢提吃梅花 ,庄家即可成约。依照十一定

律,你可以推算出庄家只有一张牌比♣6大,那就是♣K;因此你知道同伴手上仍持有♣A108或♣A108×。如果你不抛掉♣Q,同伴可能会担心庄家握有♣Q×,而不攻梅花。

但如果换另一种情况,同伴不攻梅花则是正确的,举例如下:

		♠AJ	
		♥Q987	
		♦A1094	
		♣932	
♠1075			♠Q9643
♥43			♥KJ652
♦QJ2			♦5
♣A10865			♣J7
		♠K82	
		♥A10	
		♦K8763	
		♣KQ4	
西	北	东	南
—	2♣	—	1NT
—	3NT	AP	2♦

再次,同伴首攻♣6,你的♣J迫出庄家的♣K。接着出牌顺序也一样,但这次在第二轮方块时,你应垫♥6,同伴♦Q上手后,可能看出你的♥6是欢迎他攻红心。不过只要他不攻梅花,合约都会倒。

从同伴的角度来看,即使可能性不高,但庄家可能只有♣KQ双张,而你持有♣J××。在此情形下,你则应在第二圈方块时,抛一张梅花,那绝不是在你只有♣J×双张的情况下,所应出现的举动。

例 11:

♠J972	
♥KJ1093	
♦AJ	
♣A8	
	♠6
	♥Q8742
	♦10953
	♣AQ2

西	北	东	南
—	4♠	AP	2♠ <sup>(a)</sup>

(a)弱二开叫

同伴首攻♦K,梦家以♦A吃进。庄家接着以♠A及♠K清两圈王牌,同伴跟出♠3及♠Q,你必须垫一张牌,但在此之前应要想清楚。同伴应有♥A(庄家的弱二开叫,不应在♠AK外还有♥A)。如果他是♥A×,庄家就是单张红心。庄家看似还要丢一墩方块,两墩梅花,因此他若引出红心时,你希望同伴立刻赢吃,但同伴并不知庄家为单张红心,他可能认为应放小牌,让庄家猜牌,那么庄家必然会下♥K而完成合约。你要怎么办才能让同伴毫不犹豫的以♥A吃进呢?

答案是:在第二圈王牌上垫掉♥Q,四家牌如下:

	♠ J972	
	♥ KJ1093	
	♦ AJ	
	♣ K8	
♠ Q3		♠ 6
♥ A5		♥ Q8742
♦ KQ864		♦ 10953
♣ 10754		♣ AQ2
	♠ AK10854	
	♥ 6	
	♦ 72	
	♣ J963	

抛掉♥Q后,同伴就知道你们只能赢吃一墩红心。当庄家引红心时,他会立刻出♥A,拔♦Q并轮攻梅花。

如果你能看出庄家打得不好,他应清一圈王牌即动红心,不给你垫牌的机会。你的桥艺就有相当的火候了。

当然,即使你第二圈王牌没有抛♥Q,同伴仍可能推算出你们能够吃到的四墩牌,而立刻以♥A吃进第一圈红心。不过万一同伴睡着了呢?你的♥Q却可以将他唤醒!

例 12 :

♠ AJ83  
♥ 1053  
♦ 64  
♣ AK72

♠ Q1097  
♥ A6  
♦ K2  
♣ QJ853

西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♦
—	1 ♠	—	2NT
—	3NT	AP	

同伴首攻♥4,你出♥A,庄家跟♥9。你再回攻♥6,庄家的♥J被同伴的♥Q吃住。同伴接着引♥2,表示原持五张红心,你要垫一张牌。除了方块牌组外,庄家的顶张大牌,最多可吃到二墩黑桃、一墩红心、二墩梅花,因此他必须赢得四墩方块才行。

如果他握有♦AQJ10,你是无法可想的。换言之,同伴必须有一张方块尊张,如果他持♦Q×、♦J××或♦10×××,那么庄家必然在吃通方块前要送出一张。

如果你不小心地处理,他会送给你吃♦K。事实上♦K不但一无用处,反而是绊脚石。

因此第三圈牌应垫掉♦K。

四家牌如下:

♠ AJ83  
♥ 1053  
♦ 64  
♣ AK72

♠ Q1097  
♥ A6  
♦ K2  
♣ QJ853

♠ 654  
♥ Q8742  
♦ J93  
♣ 106

♠ K2  
♥ KJ9  
♦ AQ10875  
♣ 94



一旦你抛掉♦K后,不论庄家选择继续出方块,让你同伴上手提吃红心,或是选择终局打法以梅花投入你家,从而获得一墩黑桃。他最多也只能吃到八墩。

如果你没有抛掉♦K,庄家只要从梦家引方块,任何时候你出♦K,他就让过不吃;只要不让你同伴上手,他最终将超打一墩。

当然,庄家若于第二圈就以♥K吃住的话,你没有机会抛♦K,他将可以超打二墩。

## 欺 敌

现在,我们要来看看各种欺骗庄家的打法。这些合约要不是防家的欺敌手法,本来都可以成约。换言之,你要为庄家营造出不同的选择,让他错误地走上失败之途。

以下一共有 18 个牌例,前 9 例是有关你跟牌时,出“假牌”的打法:

例 13:

			♠ AK108
			♥ 7
			♦ AKQ108
			♣ 652
♠ J954			
♥ QJ985			
♦ 76			
♣ 43			
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	4♠	—	5♣
—	6♠	AP	

你首攻♥Q,同伴以♥A吃进第一圈。他攻回♣Q,庄家以♣A吃到。接着庄家引小黑桃。他可能是四张黑桃带Q,通常在梦家以♠A吃住,而你和同伴都跟牌后,梦家会再引小黑桃,他手上出♠Q,当你同伴第二圈跟不出王牌时,他就可偷你的♠J。只要梦家先提♠A及♠K,你才可能吃到♠J,但若第一圈♠A之后,仍有♠J9×未现,他不可能再提♠K,因为这三张牌如果在同伴手中,他必失一墩。如果只有♠J××未现,则不论是你们哪一家持有这三张牌,只要庄家猜对了,都可以避免王牌失墩。为了营造庄家的错觉,你必须在第一圈王牌时出♠9。

四家牌如下：

	♠ AK108	
	♥ 7	
	♦ AKQ108	
	♣ 652	
♠ J954		♠ 2
♥ QJ985		♥ A6432
♦ 76		♦ 954
♣ 43		♣ QJ107
	♠ Q763	
	♥ K10	
	♦ J32	
	♣ AK98	

当你首圈跟 ♠ 9 之后，庄家可能要猜究竟你的 ♠ 9 是单张呢？还是同伴的 ♠ 2 是单张。他可能猜对，但极可能猜错。

例 14：

	♠ AJ
	♥ 852
	♦ Q9764
	♣ A92
♠ Q1092	
♥ J109	
♦ K53	
♣ 876	

西	北	东	南
—	2♦	—	1♠
—	3♠	—	2♠
—	—	—	4♠

你首攻 ♥ J，庄家以 ♥ A 吃进，并引出 ♠ 3。

最合理的推测是：庄家持六张王牌带 K，而如果你跟 ♠ 2，他将会以 ♠ J 偷过。

如果庄家打算只送掉一墩黑桃，当你出“假牌” ♠ 10（或 ♠ 9）后，他为了预防 4 - 1 的王牌分配，有两种选择：认为你持 ♠ Q109 ×，他以 ♠ J 偷过；或认为你是单张 ♠ 10，同伴则为 ♠ Q9 × ×，他应以梦家的 ♠ A 吃住，反

偷同伴。

四家牌如下：

	♠ AJ	
	♥ 852	
	♦ Q9764	
	♣ A92	
♠ Q1092		♠ 6
♥ J109		♥ Q743
♦ K53		♦ AJ108
♣ 876		♣ J543
	♠ K87543	
	♥ AK6	
	♦ 2	
	♣ KQ10	

庄家只能丢一墩王牌。如果你首圈出 ♠ 10 或 ♠ 9 ,他是很可能会走错方向的。

例 15：

	♠ J865		
	♥ AQJ2		
	♦ 7		
	♣ KQJ3		
♠ 1094			
♥ 873			
♦ KQ106			
♣ 952			
西	北	东	南
	1♣	—	1♠
—	3♠	—	4♦
—	4♥	—	6♠
—	—	—	

你首攻 ♦ K ,庄家以 ♦ A 吃住后 ,又以红心下桌上的 ♥ A。梦家引小黑桃 ,同伴出 ♠ 3 ,庄家则出 ♠ Q。你必须跟“假牌” ♠ 9(或 ♠ 10)。如果同伴为 ♠ K × ,而且你第一圈王牌是跟 ♠ 4 ,那么庄家很可能就会接着敲 ♠ A ,避免掉王牌失墩。

但若你跟“假牌” ,他可能认为你是 ♠ 109 双张 ,同伴则是 ♠ K × × ,那

么他应再次由梦家引 ♠J 才对。

四家牌如下：

	♠ J865	
	♥ AQJ2	
	♦ 7	
	♣ KQJ3	
♠ 1094		♠ K3
♥ 873		♥ 1064
♦ KQ106		♦ 98542
♣ 952		♣ A76
	♠ AQ72	
	♥ K95	
	♦ AJ3	
	♣ 1084	

叫到黑桃小满贯似乎有些冲过头。必须像实际牌情这样好的分配才有可能成约。但若你跟出“假牌”，让庄家在抉择时多一种选择，他很可能因为判断错误而失败。

例 16：

		♠ 1087	
		♥ A3	
		♦ Q76	
		♣ KQ954	
			♠ AJ9
			♥ K852
			♦ 1043
			♣ 763
西	北	东	南
—			1 ♠
—	2 ♣	—	3 ♣
—	3 ♠	—	3 ♣
—	—	—	

同伴首攻 ♥Q，梦家出 ♥A，接着引出 ♠7。如果庄家持 ♠KQ×××，只要他从梦家引两次黑桃，就可以只丢一墩黑桃。而你若第一圈黑桃出 ♠9，庄家也必然会走对路。但若你出“假牌” ♠J，就多一种可能，让他丢两墩王牌。他以 ♠K 或 ♠Q 吃到后，可能会认为你是单张 ♠J（或 ♠AJ 双

张),而非你真实的持张 ♠ AJ9 ,因此他很可能由手上出小黑桃 ,梦家以 ♠ 8 偷过。

四家牌如下 :

	♠ 1087	
	♥ A3	
	♦ Q76	
	♣ KQ954	
♠ 64		♠ AJ9
♥ QJ1076		♥ K852
♦ A952		♦ 1043
♣ 82		♣ 763
	♠ KQ532	
	♥ 94	
	♦ KJ8	
	♣ AJ10	

如果庄家果真以梦家的 ♠ 8 偷过 ,你就可以吃到两墩王牌 ,加上一墩红心一墩方块而击垮合约。你必须知道 ,当你实际上确为单张 ♠ J ,同伴持 ♠ A9 × × ,并且很正确的让过第一圈后 ,庄家以 ♠ 8 偷牌是唯一能做成合约之道。同时 ,即使同伴另持 ♠ K 或 ♠ Q 的情况下 ,你跟“假牌” ♠ J 也不会造成任何损失。

例 17 :

		♠ AJ2	
		♥ 1065	
		♦ 8643	
		♣ AJ7	
♠ Q104			
♥ KQJ9			
♦ J105			
♣ 832			
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

你依照 ♥ K ,♥ J ,♥ Q 的顺序连攻三圈红心。

同伴在第三圈时垫出 ♣ 4 ,庄家最后以 ♥ A 吃进 ,他接着引小黑桃 ,桌上以 ♠ J 偷过 ,再提 ♠ A。

你应跟出 ♠ Q(庄家已知你持这张牌) ,而非 ♠ 10。  
 四家牌如下：

	♠ AJ2	
	♥ 1065	
	♦ 8643	
	♣ AJ7	
♠ Q104		♠ 873
♥ KQJ9		♥ 74
♦ J105		♦ KQ92
♣ 832		♣ 9654
	♠ K965	
	♥ A832	
	♦ A7	
	♣ KQ10	

庄家需要四墩黑桃才能成约。

如果第二圈黑桃时 ,你跟 ♠ 10 ,下次他必然是敲 ♠ K ;但若你跟 ♠ Q ,他就必须去猜你原本是 ♠ Q4 ,还是 ♠ Q104。

他很可能接着以 ♠ 9 偷你同伴的 ♠ 10。

下面一付牌的“假牌”打法 ,是实战中曾出现的。摘自己故的桥牌名家 ,贝克(B.J. Becker)先生所报道的桥艺专栏里 ,文字也照刊如下：

例 18：

	♠ 5		
	♥ AKQ82		
	♦ Q94		
	♣ J975		
♠ KQJ874			♠ 62
♥ J105			♥ 973
♦ 82			♦ KJ1063
♣ AQ			♣ 642
	♠ A1093		
	♥ 64		
	♦ A75		
	♣ K1083		
西	北	东	南
1 ♠	2 ♥	—	2NT
—	—	—	

我最近参加一项论队赛 ,同伴叫到 2NT ,并且刚好做成。西家首攻 ♠K ,同伴以 ♠A 吃住 ,引一张红心下桌 ,再引 ♣J 偷过。

西家以 ♣Q 吃到后 ,提掉 ♠Q ,♠J 并再引黑桃。我的同伴没什么把戏可耍了 ,就提光赢墩成约——两墩黑桃、五墩红心和一墩方块。

另一桌的叫牌经过完全相同 ,不过打牌却完全不同。我的队友威廉·鲁特(Bill Root)(译注 :即本书作者)坐西家 ,首攻 ♠K ,庄家吃到后也以红心下桥 ,同样出 ♣J 偷过。

但西家以 ♣A 吃这墩牌。鲁特为庄家设了陷阱 ,让他深信东家持有 ♣Q。西家也是接着提 ♠Q ,♠J 并出黑桃。

南家赢吃黑桃后即奔吃红心。西家抛掉两张方块。

出过十圈牌后 ,庄家剩下三张牌——♦A 和 ♣K10 ,西家则是——♠87 和 ♣Q。庄家从梦家引小梅花 ,他深信东家持 ♣Q ,而非常自信地以 ♣10 偷过 ,并与此同时摊牌宣告最后三墩牌。

然后庄家错了。西家吃尽最后三墩——一墩梅花 ,两墩黑桃——庄家的合约垮一。

世界上有许多运动员也常参与桥艺活动。下面这付实战牌例以极不寻常的战法 ,击垮了铁打的合约 ;这是棒球名家提姆·麦克卡佛(Tim McCover)的杰作。他过去是圣路易红雀队(Cardinals)和费城的费城人队(Phillies)的超级捕手 ,如今又是被公认为最佳的棒球播报家。

例 19 :

	♠ Q8	
	♥ KQ94	
	♦ AQJ7	
	♣ A93	
♠ J1094		♠ K7632
♥ 7532		♥ 1086
♦ K54		♦ 1098
♣ KJ		♣ 82
	♠ A5	
	♥ AJ	
	♦ 632	
	♣ Q107654	

西	北	东	南
	1♦	—	2♣
—	2♥	—	2NT
—	3NT	AP	

麦克卡佛坐西家,首攻♠J,梦家出♠Q,同伴盖♠K,庄家以♠A吃进。(如果北家以1NT开叫做庄,那么由于东家持♠K之故,将轻易吃到十二墩牌。不过若西家持♠K,则由南家做庄才好。)庄家已有七个顶张(一墩黑桃、四墩红心、一墩方块和一墩梅花),只要偷到方块就可成约。但他看到另一种机会,如果西家持单张♣K就更美了,因此第二圈他由手上引小梅花。很明显地,麦克卡佛洞悉了庄家的意图,他出♣K!庄家深信西家为单张,故梦家以♣A吃住后,又引回梅花,在他手上以♣10偷过,却栽在西家的♣J上。防家继续提吃四圈黑桃打垮了合约。

如果麦克卡佛在第一圈梅花时没有出♣K,庄家可以由红心回手偷两次方块,合约将超打一墩。

例 20:

♠ AJ983

♥ AQ72

♦ 65

♣ K5

♠ KQ102

♥ J109

♦ K743

♣ 109

西	北	东	南
	1♠	—	2♣
—	2♥	—	2NT
—	3NT	AP	

同伴引出♦Q,吃到后又引小方块。你以♦K吃到,再攻小方块,这时庄家出♦A,梦家垫♠3。他接着引小黑桃,梦家以♠8偷过。你应以♠K或♠Q赢吃,不可出♠10。这并没有任何损失,却可能诱使庄家进行第二次黑桃偷牌。尤其重要的是:不要引出方块,让庄家相信你已没有方块可引。你可以转攻♣10。四家牌如下:



	♠ AJ983	
	♥ AQ72	
	♦ 65	
	♣ K5	
♠ 75		♠ KQ102
♥ K64		♥ J109
♦ QJ98		♦ K743
♣ 7632		♣ 109
	♠ 64	
	♥ 853	
	♦ A102	
	♣ AQJ84	

庄家有八个赢墩(一墩黑桃、一墩红心、一墩方块和五墩梅花),只要他偷一次红心即可成约。然而几乎可以确定当他奔吃梅花时,桌上将垫掉三张红心,并企图第二次黑桃偷牌,尤其是他相信你再也没有方块后,他会保留 ♠ AJ9 和 ♥ A,即使第二次黑桃偷牌又失败,如果东西家的黑桃是 3 - 3 分配,他仍能成约。

例 21:

		♠ 83	
		♥ AQ64	
		♦ K103	
		♣ KQ95	
			♠ AK62
			♥ 10953
			♦ 84
			♣ 763
西	北	东	南
—	1 ♥	—	1 ♦
—	3NT	AP	1NT

同伴首攻 ♠ 4。由于你看见了 ♠ 2 和 ♠ 3,故知同伴从四张黑桃中引牌,那么庄家就有三张红心。因此你要第一圈以 ♠ A 吃进,再低引小黑桃。下面是四家牌,能让你知道这样的出牌至少没损失,但可能会赚到:

	♠ 83	
	♥ AQ64	
	♦ K103	
	♣ KQ95	
♠ J974		♠ AK62
♥ J82		♥ 10953
♦ A765		♦ 84
♣ 82		♣ 763
	♠ Q105	
	♥ K7	
	♦ QJ92	
	♣ AJ104	

如果你以 ♠K 及 ♠A 赢吃到前两墩牌,庄家可以 ♠Q 吃一墩,并做成合约。但若第二圈你攻小黑桃,庄家可能选择用 ♠10 偷过而非扑出 ♠Q。由于已知庄家只有三张黑桃,你这种打法是一无损失的。同伴若有 ♠Q,你们必然可以吃到四墩黑桃。

不论你用哪张尊牌吃进首轮,庄家按机率的打法,第二轮都应用 ♠10 偷过。但如果你先用 ♠K 吃住,对于缺乏常识的庄家而言,却可能认为持 ♠AK,因此以 ♠A 先吃,有“假牌”的作用,增加你的成功率。

另一种欺骗庄家的打法是“让过”(扣住一张你可以立即吃到的牌)。在接下来的四例中,将加以说明:

例 22:

	♠ AJ2		
	♥ K108		
	♦ AQ10		
	♣ KQ105		
		♠ 87	
		♥ J9532	
		♦ 765	
		♣ A42	
西	北	东	南
—	1 ♣	—	2NT
—	4NT	—	6NT
—	—	—	

同伴首攻 ♦8。庄家以手上的 ♦K 吃进后,引出小梅花,桌上出 ♣K,

你要立刻跟小梅花。

四家牌如下：

	♠ AJ2	
	♥ K108	
	♦ AQ10	
	♣ KQ105	
♠ 106543		♠ 87
♥ 74		♥ J9532
♦ 843		♦ 765
♣ J96		♣ A42
	♠ KQ9	
	♥ AQ6	
	♦ KJ92	
	♣ 873	

除了梅花以外，庄家已有十墩赢张，因此他需要两墩梅花才能成约。如果你吃进第一圈梅花，庄家再次上手后，将来就可能偷你同伴的♣J。<sup>❶</sup>但若你让过第一圈梅花，当他再动梅花时，因不知你和你的同伴谁扣着♣A，他必须猜猜应由梦家出♣10或♣Q。

例 23：

		♠ K53	
		♥ AQ	
		♦ AQJ109	
		♣ 972	
♠ 1084			
♥ K54			
♦ 8762			
♣ AJ3			
西	北	东	南
—	4♣ <sup>(a)</sup>	—	1NT
—	6NT	AP	4♥ <sup>(b)</sup>

(a)哥伯特约叫问 A

(b)一张 A

❶ 当东家以♣A吃进第一圈梅花后，庄家会先提吃旁门大牌。他会发现东家只有两张黑桃，在西家跟不出第三圈红心时，又算出东家原有五张红心，加上三张方块，故必为三张梅花。那么若东家持有♣J，合约是怎么打也无救了，故必然要以♣10偷过。

知道庄家的 1NT 开叫为 16 - 18 点后 ,你首攻  $\spadesuit 2$ 。梦家的  $\spadesuit 9$  吃到第一墩 ,接着引出  $\clubsuit 2$  ,庄家出  $\clubsuit K$  ,你应让过 ,跟  $\clubsuit 3$ 。上一付牌例中 ,你因看到桌上的 KQ ,所以让过不吃。而如今隐藏牌的庄家出 K ,而你不用 A 吃似乎大有疑问 ,但万一同伴持 Q 呢 ? 唯本牌例则不然 ,你已看到 24 点 ,同伴若仍有 Q ,则庄家就不够资格开叫一无王了。四家牌如下 :

	$\spadesuit K53$	
	$\heartsuit AQ$	
	$\diamond AQJ109$	
	$\clubsuit 972$	
$\spadesuit 1084$		$\spadesuit 762$
$\heartsuit K54$		$\heartsuit 109863$
$\diamond 8762$		$\diamond 43$
$\clubsuit AJ3$		$\clubsuit 1065$
	$\spadesuit AQJ9$	
	$\heartsuit J72$	
	$\diamond K5$	
	$\clubsuit KQ84$	

庄家原有十个必然赢墩(四墩黑桃、一墩红心和五墩方块)。如果你以  $\clubsuit A$  吃进第一圈梅花 ,他就知道他最多只能吃到一墩梅花 ,因此必然被迫偷红心 ,走上必胜之路。

如果你毫不犹疑地跟  $\clubsuit 3$  ,庄家可能判断你同伴持  $\clubsuit A$  ,偷红心又不见得必然成功 ,故他有一半的机会由梦家再引梅花 ,那将使他后悔不已。

例 24 :

	$\spadesuit KJ$		
	$\heartsuit A3$		
	$\diamond K10987$		
	$\clubsuit 6542$		
$\spadesuit 109863$			
$\heartsuit J94$			
$\diamond A52$			
$\clubsuit 93$			
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

你首攻  $\spadesuit 10$  ,梦家的  $\spadesuit J$  被同伴的  $\spadesuit Q$  盖吃 ,庄家跟小牌。同伴又攻

出♠7给梦家的♠K。接着一张小方块到庄家的♦Q,你要跟出小方块——扣住♦A。当庄家再引方块时,你仍要让过不吃。如果庄家握有♦J,结果相同,但若同伴持♦J,庄家就很可能猜错而以♦10偷过。那么同伴再次引出黑桃后,你的黑桃都是独大牌,而且还保留着进手张♦A。

四家牌如下：

	♠ KJ	
	♥ A3	
	♦ K10987	
	♣ 6542	
♠ 109863		♠ Q72
♥ J94		♥ Q876
♦ A52		♦ J3
♣ 93		♣ QJ107
	♠ A54	
	♥ K1052	
	♦ Q64	
	♣ AK8	

如果你吃进第一圈方块再攻黑桃,同伴的♦J可能会再吃到一墩,但他已无黑桃可攻,庄家上手后,将可吃到九墩(两墩黑桃、两墩红心、两墩梅花和三墩方块)。

没错,第二圈方块时,梦家要是出♦K,庄家将超打一墩,但要是你的方块本为J××的话,你这样做就错了。庄家并不容易猜出方块的正确情况,除非你在扣住♦A之前,表现出坐立不安的样子。

例 25：

		♠ J1073	
		♥ AJ104	
		♦ AQ96	
		♣ J	
♠ AQ64			
♥ KQ92			
♦ 75			
♣ A83			
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	2♠	—	3♦
—	4♠	AP	

你首攻♥K,梦家以♥A吃住。桌上引出♠J,同伴和庄家都跟了小牌。你应出小黑桃,不可以用♠Q赢吃。如果庄家还有一张红心,合约必垮。但要是他只有单张红心,你就要设法除去庄家的警戒心才行。他也许认为同伴持♠Q,想要超墩而选择错误的打法,再引黑桃。果真如此,你就可以在吃进两圈王牌后,再攻黑桃扫清所有王牌,将来靠♣A上手,再提吃♥Q而击垮合约。

四家牌如下：

	♠ J1073	
	♥ AJ104	
	♦ AQ96	
	♣ J	
♠ AQ64		♠ 2
♥ KQ92		♥ 8653
♦ 75		♦ 1083
♣ A83		♣ 97542
	♠ K985	
	♥ 7	
	♦ KJ42	
	♣ KQ106	

你也许认为西家应对4♠赌倍！但本例中,一旦庄家警觉到王牌的坏分配,他会先拱出♣A,成约并不难。另一方面,如果第一轮王牌你以♠Q吃进的话,不管接下来如何防御,庄家都很容易成约。

当庄家推行“王吃偷牌”(ruffing finesse)时,防家也常采用让过不吃的打法,例如：

例 26：

♠ KQ72	
♥ AJ109	
♦ 5	
♣ KJ86	
	♠ 4
	♥ Q862
	♦ 97632
	♣ Q54

西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♠
—	3 ♠	—	4NT
—	5 ♦	—	6 ♠
—	—	—	

同伴首攻 ♦K ,庄家以 ♦A 赢吃。他清两圈王牌 ,你垫一张方块。然后他先提吃 ♥K ,再引小红心到桌上的 ♥A ;同伴先跟小后跟大 ,表示奇数张红心。现在梦家出 ♥J ,你不可以盖 ♥Q。如果你冒失地出 ♥Q ,庄家王吃后 ,就可以用桌上的 ♥10 垫掉手上的失墩。当然 ,你不盖 ♥Q ,庄家现在也可以抛掉 ,只是他并不知道你有 ♥Q ,未必会这样做。

四家牌如下 ;

	♠ KQ72	
	♥ AJ109	
	♦ 5	
	♣ KJ86	
♠ 65		♠ 4
♥ 743		♥ Q862
♦ KQ108		♦ 97632
♣ A973		♣ Q54
	♠ AJ10983	
	♥ K5	
	♦ AJ4	
	♣ 102	

庄家只有两张梅花失墩。如果在提吃两圈 ♥AK ,以及王吃一圈红心的过程中迫出 ♥Q ,则可藉由 ♥10 垫去手上的一张梅花失张。如果 ♥Q 没有跌落 ,只要西家同时持有 ♣AQ ,或持任何一张尊张而庄家猜对的话 ,他仍能成约。因此他正确的打法应王吃第三圈红心。当庄家最后引出梅花时 ,你的同伴要毫不犹豫地出小牌 ,希望庄家猜错牌。

当你有机会超王吃时 ,也往往可以欺骗庄家。例如 :

例 27 :

		♠ 63	
		♥ Q1098	
		♦ AJ	
		♣ AQ1072	
			♠ 94
			♥ KJ6
			♦ Q108743
			♣ 94
西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♥
1 ♠	2 ♥	—	2NT
—	4 ♥	AP	

同伴首攻 ♠K 及 ♠A ,看到你先大后小的讯号后 ,他继续出 ♠2 ,梦家以 ♥8 王吃。你虽然可以用 ♥J 超王吃 ,但庄家最后一定会偷你的 ♥K ,结果你只吃到一墩王牌。从叫牌来看 ,庄家似乎只有四张王牌 ,你想多得一墩王牌的机会 ,就是第三圈牌时 ,以 ♥K 超王吃。

现在看看下面四家牌 ,来了解庄家应如何进行 :

		♠ 63	
		♥ Q1098	
		♦ AJ	
		♣ AQ1072	
♠ AKQ72			♠ 94
♥ 43			♥ KJ6
♦ 952			♦ Q108743
♣ J63			♣ 94
		♠ J1085	
		♥ A752	
		♦ K6	
		♣ K85	

当你以 ♥K 超王吃后 ,庄家将产生错觉 ,深信你的同伴持有 ♥J 。不论他是否先提吃手上的 ♥A ,最终他将以梦家的 ♥10 偷过 ,而你也因吃到 ♥J 而击垮合约。

如果你认为庄家可能持五张王牌时 ,正确的打法则是第三圈黑桃时 ,你根本不超王吃。



庄家也许会认为你的同伴同时持有♥A及♥J,他可能放弃对你双偷的路线,而先提♥A,再封着♥Q引小红心,结果你也可以吃到两墩王牌。

在下付牌中,你将以“假讯号”来欺骗庄家。

例 28 :

		♠ Q42	
		♥ J4	
		♦ AKQJ	
		♣ AQJ3	
			♠ 753
			♥ 963
			♦ 10762
			♣ 1085
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
2♥	3♥	—	3♠
—	4♠	AP	

拿到烂牌时尤其要会防御,否则干脆投降算了!这付牌就是一例。同伴首攻♥K,你当然希望他还有♥A,但即使如此,其他的防御赢墩必须仰仗王牌才行。因此你尽可以在头两圈红心上,跟出先大后小讯号,表示只有双张牌。同伴会再攻第三圈红心,庄家可能指示以♠Q王吃,以免小王吃后,被你超王吃。看看四家牌来了解牌局的进行:

		♠ Q42	
		♥ J4	
		♦ AKQJ	
		♣ AQJ3	
♠ A10			♠ 753
♥ AKQ87			♥ 963
♦ 854			♦ 10762
♣ 962			♣ 1085
		♠ KJ986	
		♥ 1052	
		♦ 93	
		♣ K74	

当梦家第三圈以♠Q吃进后,庄家就陷入丢失两墩王牌的危机中。他由桌上引小黑桃,手上的♠K被你同伴的♠A吃去,现在他的黑桃剩下

♠ J986 ,外头仍有 ♠ 10、♠ 7 和 ♠ 5 不见。他应该以 ♠ J 敲下 10 呢？还是以 ♠ 9 偷牌呢？依照机率较高的打法应该是偷牌 ,因此庄家很可能会垮约 ,这全是因为一手烂牌的欺敌战法。

下面又是以假讯号 欺骗老谋深算庄家的例子：

例 29：

			♠ 43
			♥ J975
			♦ AKQ8
			♣ J106
♠ Q108752			
♥ 43			
♦ 732			
♣ K8			
西	北	东	南
—	2 ♣	—	1NT
—	3NT	AP	2 ♦

你首攻 ♠ 7 ,同伴以 ♠ A 吃进 ,在庄家跟 ♠ 6 后 ,他再攻回黑桃。你以 ♠ Q 扑杀庄家的 ♠ J。第三圈牌你当然要再攻黑桃 ,这时的引牌就是“花色选择”讯号。但指示同伴引梅花一无益处 ,如果同伴有机会靠着红心上手的话 ,从梦家的牌来看 ,也只能回攻梅花。如果庄家的打法仍有所选择 ,你就可以打出假的“花色选择”讯号 ,第三圈攻 ♠ 10 ,让庄家相信你的进手张“高阶花色”——红心。

四家牌如下：

			♠ 43	
			♥ J975	
			♦ AKQ8	
			♣ J106	
♠ Q108752				♠ A9
♥ 43				♥ A862
♦ 732				♦ 1096
♣ K8				♣ 7543
			♠ KJ6	
			♥ KQ10	
			♦ J54	
			♣ AQ92	

庄家已有六墩牌(一墩黑桃、四墩方块和一墩梅花),他可以选择偷梅花或判断你同伴持有♥A而出红心,这二条路都可以再吃到三墩牌而成约。你的假牌可能诱导他去尝试偷梅花。

本章最后一例的欺敌打法,是来自于攻牌:

例 30:

			♠ Q
			♥ K987
			♦ KQJ54
			♣ 1082
			♠ K763
			♥ Q4
			♦ A82
			♣ Q963
西	北	东	南
—	2♦	—	1♥
—	4♥	AP	2♥

同伴首引♠J,你出♠K,庄家则以♠A赢吃。下两圈他提吃♥A及♥K,同伴跟出一张牌,又垫一张黑桃。梦家再引小方块,你则以♦A吃住,而庄家跟♦10。

目前你唯一能发展的牌墩只剩下梅花,由于你希望取得三墩梅花,故可以攻出♣Q。

四家牌如下:

			♠ Q
			♥ K987
			♦ KQJ54
			♣ 1082
♠ J10984			♠ K763
♥ 5			♥ Q4
♦ 9763			♦ A82
♣ AJ5			♣ Q963
			♠ A52
			♥ AJ10632
			♦ 10
			♣ K74

当你第五圈牌攻♣Q后,庄家可能不会盖♣K(如果你持♣QJ9,这种打法是唯一的成约之道)。即使你猜对而盖上♣K,你的同伴以♣A吃到后,也应低引梅花。那么庄家要再度猜牌,是下♣10呢?还是用♣8偷过?如果这回他又猜中,他可真是天生的大猜家。

当初你不攻♣Q而低引梅花,则庄家只要手上放小即可,防家就只能吃到两墩梅花,根本无须猜牌。

## 第九章 测 验

1.           ♠ AK1053  
             ♥ AQ  
             ♦ 854  
             ♣ 1097

             ♠ QJ987  
             ♥ 9764  
             ♦ A3  
             ♣ A5

西	北	东	南
	1 ♠	—	2 ♣
—	2 ♠	—	2NT
—	3NT	AP	

同伴首攻 ♦ 6 ,你以 ♦ A 吃住 ,再回攻  
♦ 3 庄家出 ♦ J ,同伴 ♦ Q 赢到后又攻  
出 ♦ 2。你要垫哪张牌？

3.           ♠ 74  
             ♥ KQ54  
             ♦ J86  
             ♣ K952

             ♠ QJ10  
             ♥ 8632  
             ♦ 53  
             ♣ J1087

西	北	东	南
			1NT
—	2 ♣	—	2 ♠
—	2NT	—	3NT
—	—	—	

1NT开叫表示 16 - 18 点。同伴连续以  
♦ A、♦ K、♦ Q 及 ♦ 10 吃了四墩 ,如果  
梦家第四圈垫一张黑桃 ,你要垫哪两  
张牌？

2.           ♠ AQJ  
             ♥ A987  
             ♦ AK652  
             ♣ 7

             ♠ K106  
             ♥ 3  
             ♦ QJ983  
             ♣ KQJ2

西	北	东	南
			3 ♥
—	6 ♥	AP	

你首攻 ♣ K 吃到了。第二圈要出哪张  
牌？为什么？

4.           ♠ 3  
             ♥ AK94  
             ♦ J105  
             ♣ AQJ72

             ♠ J102  
             ♥ Q853  
             ♦ AK76  
             ♣ 94

西	北	东	南
			3 ♠
—	4 ♠	AP	

你以 ♦ K 及 ♦ A 吃到两圈后 ,再攻方  
块。庄家王吃后 ,引小红心到桌上的  
♥ A。然后引回 ♠ 3 ,同伴跟 ♠ 6 ,庄家出  
♠ K。你要跟哪张牌？为什么？

5.

♠ 65	
♥ QJ3	
♦ KQ1074	
♣ A98	

	♠ 842
	♥ 10982
	♦ 8653
	♣ 76

西	北	东	南
			1♥
1♠	2♦	—	2NT
—	3♥	—	4♥
—	—	—	

同伴首攻 ♠K,你这付零点烂牌要如何防御呢?

6.

♠ A95	
♥ KJ1076	
♦ 103	
♣ A102	

♠ Q72
♥ 5
♦ KQJ94
♣ 8643

西	北	东	南
			1♥
—	3♥	—	4NT
—	5♥	—	5NT
—	6♦	—	6♥
—	—	—	

你首攻 ♦K,庄家以 ♦A 吃到。他提吃两圈大王牌及三圈大梅花,同伴都跟出牌。第七圈庄家送出方块给你的 ♦J。你该引哪张牌呢?

7.

♠ A63	
♥ KQ	
♦ KJ1082	
♣ AQ7	

♠ KQJ109
♥ A84
♦ 73
♣ KJ10

西	北	东	南
	1♦	—	1NT
2♠	3NT	AP	

你首攻 ♠K,庄家让过两圈黑桃后,第三圈才以 ♠A 吃进。同伴垫一张 ♥2。庄家接着提吃 ♦A 和 ♦Q。引梅花,桌上以 ♣Q 偷过,然后奔吃方块赢张。你要垫掉哪三张牌?

8.

♠ 1072	
♥ K4	
♦ J105	
♣ AKJ92	

♠ 83
♥ Q1092
♦ AK84
♣ 765

西	北	东	南
			1♠
—	2♣	—	3♠
—	4♠	—	4NT
—	5♦	—	6♠
—	—	—	

你首攻 ♦K,吃到后,再攻出 ♦A。庄家王吃第二圈,他清两圈王牌时,同伴垫一张牌。他接着连提四圈王牌,不管梦家和同伴垫什么,你要垫哪四张牌呢?

# 测验解答

1.

	♠ AK1053		
	♥ AQ		
	♦ 854		
	♣ 1097		
♠ 4		♠ QJ987	
♥ J853		♥ 9764	
♦ Q9762		♦ A3	
♣ J32		♣ A5	
	♠ 62		
	♥ K102		
	♦ KJ10		
	♣ KQ864		
西	北	东	南
—	1♠	—	2♣
—	2♠	—	2NT
	3NT	AP	

同伴首攻♦6,你以♦A吃住,再回攻♦3,庄家出♦J,同伴♦Q赢到后又攻出♦2。你要垫哪张牌?

2.

	♠ AQJ		
	♥ A987		
	♦ AK652		
	♣ 7		
♠ K106		♠ 98752	
♥ 3		♥ 2	
♦ QJ983		♦ 10	
♣ KQJ2		♣ A109654	
	♠ 43		
	♥ KQJ10654		
	♦ 74		
	♣ 83		
西	北	东	南
—	6♥	AP	3♥

你首攻♣K吃到了。第二圈要出哪张牌?为什么?

垫掉♣A。如果庄家有♣KQJ,你垫♣A会损失一墩牌。但只要同伴持有任何一张梅花尊牌,他就可能上手提吃方块赢张。

如牌所示,庄家在你垫掉♣A后,已有八个赢墩(两墩黑桃、三墩红心、一墩方块和两墩梅花)。但他若不让你同伴的♣J赢吃,就无法吃到第三墩梅花。

如果你不抛掉♣A,庄家只要从梦家引两次梅花送你的♣A吃,之后他上手即可超打一墩。

攻♠10(或♠6)。如果你这时不攻黑桃,而且庄家有两张以上黑桃的话,他的例行打法,将是清完王牌并试图打大梦家方块。若此路不通,他势必回头来偷黑桃。你立即攻出黑桃,是压迫庄家在还没来得及发现方块的坏分配前做出决定。

庄家正确的打法是放弃偷黑桃(50%的机会),而尝试建立方块(84%的成功率)。当然,如牌所示,他将失败。

3.

	♠ 74	
	♥ KQ54	
	♦ J86	
	♣ K952	
♠ 9852		♠ QJ10
♥ J107		♥ 8632
♦ AKQ10		♦ 53
♣ 63		♣ J1087
	♠ AK63	
	♥ A9	
	♦ 9742	
	♣ AQ4	

西	北	东	南
—	2♣	—	1NT
—	2NT	—	2♠
—	—	—	3NT

1NT 开叫表示 16 - 18 点。同伴连续以 ♦ A、♦ K、♦ Q 及 ♦ 10 吃了四墩,如果梦家第四圈垫一张黑桃,你要垫哪两张牌?

垫两张黑桃。庄家的一无王开叫,及受邀叫上三无王,是表明他持有 ♠ AK、♥ A、♣ AQ 等大牌。如果他的红心为 ♥ A ×,则目前为止他只有八个赢张。如果你垫掉红心或梅花,他就有第九墩牌了。因此你只能希望同伴持 ♠ 9 及 ♥ J × ×。这是保持和梦家花色等长的成功防御的另一例证。

4.

	♠ 3	
	♥ AK94	
	♦ J105	
	♣ AQJ72	
♠ J102		♠ A6
♥ Q853		♥ J1062
♦ AK76		♦ Q984
♣ 94		♣ 853
	♠ KQ98754	
	♥ 7	
	♦ 32	
	♣ K106	

西	北	东	南
—	4♠	AP	3♠

你以 ♦ K 及 ♦ A 吃到两圈后,再攻方块。庄家王吃后引小红心到桌上的 ♥ A,然后引回 ♠ 3,同伴跟 ♠ 6,庄家出 ♠ K。你要跟哪张牌?

在 ♠ K 下跟 ♠ J 或 ♠ 10。庄家想要完成合约就必须使黑桃只失一墩。如果你跟 ♠ 2,庄家就只能希望你的同伴持 ♠ A × 双张,而引小黑桃。但若你跟 ♠ J 或 ♠ 10,他可能会认为你是 ♠ J10 双张,而接着再出 ♠ Q。换言之,你出 ♠ J 或 ♠ 10 的假牌,是引诱庄家走上一条他将会失败之途。



5.

	♠ 65		
	♥ QJ3		
	♦ KQ1074		
	♣ A98		
♠ AK1073		♠ 842	
♥ 6		♥ 10982	
♦ A9		♦ 8653	
♣ Q10542		♣ 76	
	♠ QJ9		
	♥ AK754		
	♦ J2		
	♣ KJ3		

西	北	东	南
1 ♠	2 ♦	—	1 ♥
—	4 ♥	AP	2NT

同伴首攻 ♠ K, 你这付零点烂牌要如何防护呢?

6.

	♠ A95		
	♥ KJ1076		
	♦ 103		
	♣ A102		
♠ Q72		♠ J864	
♥ 5		♥ 83	
♦ KQJ94		♦ 7652	
♣ 8643		♣ J95	
	♠ K103		
	♥ AQ942		
	♦ A8		
	♣ KQ7		

西	北	东	南
—	3 ♥	—	1 ♥
—	5 ♥	—	4NT
—	6 ♦	—	5NT
—	—	—	6 ♥

你首攻 ♦ K, 庄家以 ♦ A 吃到。他提吃两圈大王牌及三圈大梅花, 同伴都跟出牌。第七圈庄家送出方块给你的 ♦ J。你该引哪张牌呢?

第一圈牌就跟 ♠ 8。你的计划是做出先大后小讯号, 鼓励同伴续引第三圈黑桃。庄家会认为你只有双张黑桃, 所以几乎可以相信, 他将以梦家 ♥ J 王吃, 以防你超王吃。事实上, 如果你真为双张黑桃, 或防家红心为 3 - 2 分配, 他这样做是致胜打法。但以本牌的情形, 梦家大王吃后, 却造成你的王牌升级, 也因此而击垮合约。

攻 ♠ Q。庄家的打法很明显, 要剥光他手上和梦家的方块和梅花, 投入你家, 引出黑桃(你绝不可再攻方块或梅花, 造成庄家王吃垫牌)。如果你引小黑桃, 而庄家持 ♠ K10 ×, 那么他必然会以 ♠ K 吃到你同伴的 ♠ J 后, 再偷你的 ♠ Q。

如果你攻 ♠ Q, 他若依机率高的打法, 认定 ♠ Q 及 ♠ J 分家, 则先由梦家赢吃 ♠ A, 再偷你同伴的 ♠ J, 仍会成功。但庄家也许认为你没那么聪明会攻出 ♠ Q, 也许他会认定你是从 ♠ QJ × 中引出也说不定。

如果庄家手里的黑桃并非 ♠ K10 ×, 那么你攻 ♠ Q 也绝不会吃亏。

7.

	♠ A63	
	♥ KQ	
	♦ KJ1082	
	♣ AQ7	
♠ KQJ109		♠ 82
♥ A84		♥ J7632
♦ 73		♦ 964
♣ KJ10		♣ 952
	♠ 754	
	♥ 1095	
	♦ AQ5	
	♣ 8643	

西	北	东	南
	1♦	—	1NT
2♠	3NT	AP	

你首攻♠K,庄家让过两圈黑桃后,第三圈才以♠A吃进。同伴垫一张♥2。庄家接着提吃♦A和♦Q,引梅花,桌上以♣Q偷过,然后奔吃方块赢张。你要垫掉哪三张牌?

垫一张梅花和两张红心,或二张梅花和一张红心。庄家已有八墩赢张(一墩黑桃、五墩方块和两墩梅花),如果你抛掉任一张黑桃,就放弃了击垮合约的企图。庄家只要送一张红心给你,在你没有足够击垮合约的黑桃后,他必然可以用红心捕捉第九墩。因此你必须放弃梅花的可能挡张,寄望同伴持有以♣9带头三张以上的梅花。

8.

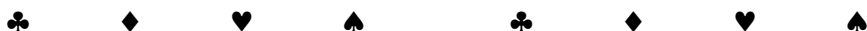
	♠ 1072	
	♥ K4	
	♦ J105	
	♣ AKJ92	
♠ 83		♠ 5
♥ Q1092		♥ 87653
♦ AK84		♦ Q9632
♣ 765		♣ Q4
	♠ AKQJ964	
	♥ AJ	
	♦ 7	
	♣ 1083	

西	北	东	南
—	2♣	—	1♠
—	4♠	—	3♠
—	5♦	—	4NT
—	—	—	6♠

你首攻♦K,吃到后,再攻♦A。庄家王吃第二圈,他清两圈王牌时,同伴垫一张牌。他接着连提四圈王牌,不管梦家和同伴垫什么,你要垫哪两张牌呢?

垫掉任何张数的红心及方块,但不可垫梅花。如果庄家有三张以上的红心,他可以用梦家王牌王吃,因此他的牌型必然是7-2-1-3。如果他握有♣Q,早就摊牌了。因此♣Q在同伴手上。庄家要是直接敲♣AK,是可以成约的。但除非你傻乎乎地垫掉一两张梅花,否则依照机率高的打法,他应由梦家先拔一张大牌,然后再从手上引牌,梦家以♣J偷过。

# 综合测验



前面的所有测验都是附和各章的主题而设。以下的三十六题则增加了更多的挑战：你必须自己找出规律。你的目标正如本书的贯策略：只要击垮合约一墩即可。请参见第 370 页以下的答案。

1.

			♠ 72
			♥ K2
			♦ 9863
			♣ KQJ105
			♠ 93
			♥ AQ5
			♦ Q1074
			♣ A642

西	北	东	南
—	1NT	×	1♠
—	—	—	4♠

你同伴首攻 ♥ J, 你以 ♥ A 吃住梦家跟出的 ♥ K。接下来你出哪张牌？

2.

			♠ 1072
			♥ AK
			♦ KQJ108
			♣ KQ3
			♠ QJ965
			♥ Q72
			♦ A94
			♣ A6

西	北	东	南
—	1♦	1♠	1NT
—	3NT	AP	

你同伴首攻 ♠ 8, 梦家出 ♠ 2, 你以 ♠ 9 盖过后, 被庄家 ♠ 吃去。他引 ♦ 3, 同伴跟 ♦ 2, 梦家出 ♦ K。请计划你的防御。

3.

			♠ KQ74
			♥ KQ64
			♦ 832
			♣ 95
			♠ 8652
			♥ J1093
			♦ KQ
			♣ 874

西	北	东	南
—	2♣	—	1NT
—	3NT	AP	2♦

1NT 开叫表 16 - 18 点。你同伴依照 ♣ K、♣ 10 及 ♣ Q 的秩序攻牌, 梦家垫掉一张方块, 庄家的 ♣ A 到第三圈才吃住。第四圈他又送梅花给你同伴的 ♣ J, 在梦家又垫方块后, 你垫什么牌？

4.

			♠ 105
			♥ KQ94
			♦ A7
			♣ KQJ102
			♠ A9842
			♥ 5
			♦ J10632
			♣ 63

西	北	东	南
1♠	1♣	—	1♥
—	3♥	4♠	5♥

你同伴首引 ♠ K, 请计划你的防御。

5.

♠ Q62	
♥ A1054	
♦ KQ109	
♣ K3	
	♠ A1085
	♥ 9
	♦ 87643
	♣ J107

西	北	东	南
	1♦	—	1♥
—	2♥	—	4♥
—	—	—	

你同伴首攻♦A,你要跟哪张牌?

6.

♠ Q109	
♥ J83	
♦ Q6	
♣ AQJ105	
	♠ A874
	♥ AQ9
	♦ 1093
	♣ 762

西	北	东	南
			1♥
—	2♣	—	3♣
—	3♥	—	4♥
—	—	—	

你同伴首攻♠3到你的♠A,你攻回♠4,同伴以♠K吃到后又攻出黑桃;第三圈梦家出♠Q,庄家抛掉♣3。现在桌上引出♥3,你出哪张红心呢?

7.

♠ KQ97	
♥ 8	
♦ QJ2	
♣ AKQJ4	

♠ A  
♥ 1032  
♦ AK10765  
♣ 982

西	北	东	南
	1♣	—	1♥
2♦	2♠	—	4♥
—	—	—	

你以♦K及♦A吃到头两墩,同伴跟出♦9及♦3,庄家则为♦4及♦8,请计划你的防御。

8.

♠ Q64	
♥ K853	
♦ AKJ10	
♣ 72	

♠ 105  
♥ Q94  
♦ 8732  
♣ K653

西	北	东	南
	1♦	1♠	2♥
—	3♥	—	4♥
—	—	—	

你首攻♠10,梦家出♠Q,同伴分别以♠K、♠A及♠J连吃三墩黑桃,庄家都跟了。在第三圈时,你应垫什么牌?

9.

♠ J7
♥ A9643
♦ AQJ
♣ AK10

♠ K1065
♥ KQ82
♦ 63
♣ J74

西	北	东	南
—	1♥	—	1NT
—	3NT	AP	

同伴首攻 ♠ 4 ,梦家出 ♠ 7 ,你应出哪张黑桃？

10.

♠ Q7654
♥ AJ92
♦ A8
♣ K3

♠ K103
♥ Q4
♦ 109762
♣ Q84

西	北	东	南
—	1♠	—	2♣
—	2♥	—	3NT
—	—	—	

你首攻 ♦ 10 ,梦家放 ♦ 8 ,同伴的 ♦ Q 被庄家 ♦ K 吃去。他引梅花到梦家的 ♣ K ,同伴跟出 ♣ 10 ;桌上引还梅花 ,同伴出 ♣ 5 ,庄家出 ♣ J ,你以 ♣ Q 赢吃。接着要出哪张牌呢？

11.

♠ Q103
♥ Q9
♦ AQJ87
♣ KQ5

♠ A65
♥ K7
♦ 643
♣ J10982

西	北	东	南
	1NT	2♠	4♥
4♠	—	—	5♥
—	—	—	

你首攻 ♣ J ,梦家下 ♣ K ,同伴出 ♣ A ,庄家跟 ♣ 4。同伴回攻 ♣ 3 ,庄家下 ♣ 6 ,你则出 ♣ 8 ,梦家以 ♣ Q 吃住。接着引出 ♥ Q 偷牌到你手上的 ♥ K。你现在要出哪张牌？

12.

♠ Q64
♥ KJ4
♦ KQ107
♣ 832

♠ 2
♥ AQ103
♦ A85
♣ Q9654

西	北	东	南
—	—	—	4♠

同伴首攻 ♦ 3 ,梦家出 ♦ K ,你下 ♦ A ,庄家跟 ♦ 2。接着你引哪张牌？

13.           ♠ KJ7  
              ♥ KJ3  
              ♦ J84  
              ♣ 10652

♠ 96  
♥ 652  
♦ K1065  
♣ Q743

西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首攻♣K,你应跟哪张牌?

14.           ♠ K964  
              ♥ Q102  
              ♦ QJ8  
              ♣ 853

♠ 73  
♥ AJ5  
♦ A10643  
♣ 1097

西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首攻♠J,庄家则以手上的♠A及♠Q连提两墩王牌,同伴都跟了。庄家引出♦K,同伴跟♦2,你让过。他又引方块,同伴出♦9,你以♦A吃进。接着你引哪张牌?

15.           ♠ 8542  
              ♥ K63  
              ♦ AQ6  
              ♣ K43

♠ J1093  
♥ 975  
♦ 1042  
♣ 1086

西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

1NT开叫表示 16 - 18 点。同伴首引♥Q吃进后,又攻♥J,第二圈梦家以♥K吃进。桌上引出♠8,你出哪引黑桃?

16.           ♠ AKQ  
              ♥ 764  
              ♦ J103  
              ♣ AKQ5

♠ 9865  
♥ 83  
♦ A76  
♣ J1097

西	北	东	南
—	1♣	1♥	1NT
—	3NT	AP	

你首攻♥8,同伴盖♥9,庄家以♥K吃进。他接着引♦5,请计划你的防御。

17.            ♠ 763  
                ♥ AQ10  
                ♦ J974  
                ♣ J85

♠ KQ1042  
♥ 983  
♦ 652  
♣ K7

西	北	东	南
			1NT
—	2NT	—	3NT
—	—	—	

1NT 开叫表示 16 - 18 点。你首攻 ♠ K , 同伴跟 ♠ 8。庄家跟 ♠ 5。第二圈你要出哪张牌？

18.            ♠ Q3  
                ♥ A4  
                ♦ AQ1082  
                ♣ 9653

♠ 64  
♥ 872  
♦ KJ95  
♣ J1082

西	北	东	南
			1 ♠
—	2 ♦	—	2 ♠
—	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

同伴首攻 ♥ J , 梦家下 ♥ A , 你跟哪张牌？

19.            ♠ AQ  
                ♥ KQ1087  
                ♦ 1085  
                ♣ AKJ

♠ K62  
♥ A95  
♦ Q94  
♣ 10743

西	北	东	南
	1 ♥	—	1NT
—	3NT	AP	

同伴首引 ♠ 5 , 你以 ♠ K 吃到第一圈后又攻 ♠ 6 , 这圈庄家出 ♠ 9 , 同伴跟 ♠ 10。桌上引出小红心到庄家的 ♥ J , 然后又一圈红心到梦家的 ♥ K 和你的 ♥ A。现在你要引哪张牌？

20.            ♠ QJ10  
                ♥ AK5  
                ♦ J1098  
                ♣ AKJ

♠ 32  
♥ Q1084  
♦ K75  
♣ 9764

西	北	东	南
	1 ♦	—	1NT
—	3NT	AP	

你同伴首攻 ♠ 6 , 梦家的 ♠ 10 吃到首墩。桌上引出 ♦ J , 请计划你的防御。

21.

♠ J42	
♥ J105	
♦ 963	
♣ KQJ5	
	♠ 965
	♥ 8432
	♦ 874
	♣ A103

西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首攻♦Q,你跟♦4,庄家以♦A吃进。他接着出♣6,同伴跟♣2,梦家出♣K。请计划你的防御。

22.

♠ AQ82	
♥ K3	
♦ KQJ	
♣ J764	
	♠ 96
	♥ J108
	♦ A654
	♣ AQ93

西	北	东	南
—	1NT	—	4♠

同伴首攻♦10,你出♦A,庄家跟♦3。现在你要出哪张牌?

23.

♠ Q976	
♥ J108	
♦ KJ2	
♣ J105	

♠ 1083
♥ 9
♦ 107653
♣ K842

西	北	东	南
—	2♠	3♥	1♠
—	—	—	4♠

你首攻♥9,同伴出♥A,庄家跟♥3。同伴回攻♥5,庄家出♥K,你王吃。第三圈你要出哪张牌?

24.

♠ A97	
♥ 854	
♦ K2	
♣ Q9643	

♠ J8532
♥ 963
♦ 6
♣ KJ107

西	北	东	南
—	2♥	—	1♥
—	—	—	4♥

同伴首攻♠K,桌上下♠A。梦家在提吃♦K之后,再引♦2。请计划你的防御。



25.            ♠ K863  
                 ♥ 654  
                 ♦ AKJ  
                 ♣ Q102

                         ♠ A107  
                          ♥ A83  
                          ♦ 6542  
                          ♣ 983

西	北	东	南
			1 ♣
—	1 ♠	—	1NT
—	3NT	AP	

同伴首攻♥K,你跟♥8表示欢迎,你继续出♥Q。第二圈你打算出哪张红心呢?

27.            ♠ QJ3  
                 ♥ 8752  
                 ♦ Q10  
                 ♣ K1093

♠ K1075  
 ♥ A93  
 ♦ 97642  
 ♣ 8

西	北	东	南
			1 ♥
—	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

你首攻♣8,梦家出♣9,同伴♣J;庄家以♣A吃进后引出♥K,请计划你的防御。

26.            ♠ K6  
                 ♥ KQ83  
                 ♦ Q87  
                 ♣ A542

                         ♠ J10983  
                          ♥ A10  
                          ♦ J53  
                          ♣ K76

西	北	东	南
			1 ♥
—	3 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

你首攻♠J,庄家则以手上的♠Q及♠A赢得头两圈,然后引出♥2。请计划你的防御。

28.            ♠ 82  
                 ♥ Q64  
                 ♦ KQJ93  
                 ♣ A105

♠ J95  
 ♥ K832  
 ♦ A1065  
 ♣ J4

西	北	东	南
	1 ♦	—	1 ♠
—	1NT	—	4 ♣ <sup>(a)</sup>
—	4 ♥ <sup>(b)</sup>	—	6 ♠
—	—	—	

(a)哥伯特约叫问 A  
 (b)一张 A

同伴首引♥J,梦家出♥4,你跟♥8,庄家以♥A吃进后引出♦4,同伴出♦8,梦家下♦K。请计划你的防御。

29.           ♠ K7  
              ♥ Q873  
              ♦ AJ5  
              ♣ K964

♠ QJ94  
♥ 2  
♦ 10763  
♣ Q875

西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♥
—	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

你首攻 ♠ Q ,梦家盖上的 ♠ K 被同伴 ♠ A 吃到。同伴又回攻 ♠ 2 ,你以 ♠ 9 吃进后要攻哪张牌？

30.           ♠ K4  
              ♥ 1072  
              ♦ J952  
              ♣ QJ105

♠ A32  
♥ 9865  
♦ AKQ103  
♣ 7

西	北	东	南
			1 ♥
2 ♦	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

你以 ♦ K 及 ♦ A 赢到头两圈 ,同伴先大后小 ,庄家也都跟出牌。现在你要引出哪张牌？

31.           ♠ AQ72  
              ♥ 9  
              ♦ AJ3  
              ♣ KQJ105

♠ 843  
♥ AK1065  
♦ K107  
♣ 42

西	北	东	南
	1 ♣	1 ♥	1 ♠
2 ♥	4 ♠	AP	

同伴首引 ♥ 2 ,你以 ♥ K 吃到后准备攻哪张牌？

32.           ♠ J  
              ♥ QJ109632  
              ♦ AJ  
              ♣ 954

♠ 10732  
♥ A4  
♦ 1098765  
♣ 8

西	北	东	南
		1 ♣	4 ♠
—	—	—	

你首攻 ♣ 8。同伴则以 ♣ Q、♣ A 及 ♣ K 的顺序连赢三圈 ,庄家先后跟出 ♣ 2、♣ 7 及 ♣ J。你在第二圈和第三圈要抛掉什么牌呢？

33.      ♠ Q983  
           ♡ 74  
           ♦ AQ2  
           ♣ KQ106

          ♠ K5  
           ♡ J1032  
           ♦ J76  
           ♣ A982

西	北	东	南
	1 ♣	—	1 ♠
—	2 ♠	—	3 ♣
—	4 ♠	AP	

同伴首攻 ♣ 3 ,你以 ♣ A 吃以后要攻哪张牌？

34.      ♠ Q84  
           ♡ J93  
           ♦ KQJ107  
           ♣ 52

          ♠ A753  
           ♡ 864  
           ♦ 932  
           ♣ 1064

西	北	东	南
			1NT
—	3NT	AP	

1NT 开叫 16 - 18 点。同伴首引 ♣ 7 ,你的 ♣ 10 被庄家的 ♣ J 吃去。他引出方块 ,同伴出 ♦ 4 ,梦家出 ♦ K ,你应出哪张方块？梦家又引 ♦ Q ,这回你又该出哪张牌？

35.      ♠ AKQJ9  
           ♡ K7  
           ♦ 962  
           ♣ 872

          ♠ 102  
           ♡ AJ8  
           ♦ AQ5  
           ♣ Q10643

西	北	东	南
	1 ♠	—	2 ♡
—	2 ♠	—	2NT
—	3NT	AP	

你首攻 ♣ 4 ,同伴出 ♣ 9 ,庄家以 ♣ J 吃到 ,然后引出 ♡ 3。请计划你的防御。

36.      ♠ J65  
           ♡ AK103  
           ♦ 7  
           ♣ KQJ98

          ♠ AQ10  
           ♡ 42  
           ♦ AKJ965  
           ♣ 107

西	北	东	南
	1 ♣	1 ♦	1 ♡
—	3 ♡	—	4 ♡
—	—	—	

同伴首攻 ♦ 2 ,你以 ♦ K 吃到后再引哪张牌呢？

## 综合测验解答

1.

	♠ 72	
	♥ K2	
	♦ 9863	
	♣ KQJ105	
♠ 84		♠ 93
♥ J10987		♥ AQ5
♦ KJ52		♦ Q1074
♣ 93		♣ A642
	♠ AKQJ1065	
	♥ 643	
	♦ A	
	♣ 87	

西	北	东	南
—	1NT	×	1♠
—	—	—	4♠

你同伴首攻♥J,你以♥A吃住梦家跟出的♥K。接下来你出哪张牌?

2.

	♠ 1072	
	♥ AK	
	♦ KQJ108	
	♣ KQ3	
♠ 83		♠ QJ965
♥ J9543		♥ Q72
♦ 762		♦ A94
♣ 854		♣ A6
	♠ AK4	
	♥ 1086	
	♦ 53	
	♣ J10972	

西	北	东	南
—	1♦	1♠	1NT
—	3NT	AP	

你的同伴首攻♠8,梦家出♠2,你以♠9盖过后,被庄家♠A吃去。他引♦3,同伴跟♦2,而梦家出♦K。请计划你的防御。

引♠3。

由于你有♣A,将来庄家动梅花时,你可以从同伴的牌张讯号,知道何时以A吃住,以致梦家的梅花无法垫庄家的失张。

但若庄家有两张以上红心,你不引王牌的话,他就可以用梦家王吃一张红心失张。

将来庄家动梅花,同伴应先跟♣9表示双张(他若持单张♣9可能会首攻),而庄家也是双张梅花,因此你要扣住♣A,到第二圈梅花才吃住。如果这时庄家还没清王牌,你就再攻王牌,庄家将无可避免地要失掉三墩红心和一墩梅花。

以♦A吃住第一圈方块,并立刻再攻♠Q。

这种打法保证可击垮合约,使庄家只能吃到八墩牌(两墩黑桃、两墩红心、四墩方块)。你只要再上手,即可吃到二张A和三墩黑桃。

如果你让过第一圈方块,庄家将放弃再动方块而转引梅花,结果吃到九墩而成功。

3.

		♠ KQ74	
		♥ KQ64	
		♦ 832	
		♣ 95	
♠ J93			♠ 8652
♥ 72			♥ J1093
♦ J965			♦ KQ
♣ KQJ10			♣ 874
	♠ A10		
	♥ A85		
	♦ A1074		
	♣ A632		

西	北	东	南
—	2♣	—	1NT
—	3NT	AP	2♦

1NT 开叫表示 16 - 18 点。你同伴依照 ♠K、♣10 及 ♣Q 的秩序攻牌，梦家垫掉一张方块，庄家的 ♣A 到第三圈才吃住。第四圈他又送梅花给你同伴的 ♣J，在梦家又垫方块后，你垫什么牌？

4.

		♠ 105	
		♥ KQ94	
		♦ A7	
		♣ KQJ102	
♠ KQJ73			♠ A9842
♥ 76			♥ 5
♦ K8			♦ J10632
♣ A854			♣ 63
	♠ 6		
	♥ AJ10832		
	♦ Q954		
	♣ 97		

西	北	东	南
—	1♣	—	1♥
1♠	3♥	4♠	5♥
—	—	—	—

同伴首引 ♠K，请计划你的防御。

垫掉 ♦K 或 ♦Q。

庄家必然要有未见的三张 A，才能够开叫一无王，那么他已有八墩牌了（三墩黑桃、三墩红心、一墩方块和一墩梅花）。只要你垫掉任一张黑桃或红心，庄家就可以在那门牌组吃到第四墩。

因此你只能寄望同伴的黑桃和方块，持有 J9× 或更好的牌张，而抛掉方块，只有这样才能阻止庄家吃到第四墩黑桃或第二墩方块。

看过四家牌，你已知道，只要你保持和梦家一样长度的牌张，庄家将无法成约。同伴第五圈应攻方块或红心，若攻黑桃就糟了。

庄家第四圈再送出梅花的打法十分高明，不仅增加防家的垫牌错误可能，也容易造成真正的挤牌局面。

以 ♠ 盖吃同伴的 ♠K，并且转攻 ♦J。

从叫牌来看，庄家最多只有单张黑桃。只要抢到时效，庄家可以利用桌上的梅花垫光手上的方块失张，因此你要赶紧攻方块。

为了避免庄家持 ♦Q 而同伴持 ♦K 的局面，引 ♦J 才正确。这也是本牌的致胜防御，迫出桌上 ♦A 后，同伴过早能以 ♣A 上手，并攻出方块击垮合约。

5.

	♠ Q62	
	♥ A1054	
	♦ KQ109	
	♣ K3	
♠ K973		♠ A1085
♥ J62		♥ 9
♦ A		♦ 87643
♣ 86542		♣ J107
	♠ J4	
	♥ KQ873	
	♦ J52	
	♣ AQ9	

西	北	东	南
	1♦	—	1♥
—	2♥	—	4♥
—	—	—	

你同伴首攻 ♦ A ,你要跟哪张牌 ?

6.

	♠ Q109	
	♥ J83	
	♦ Q6	
	♣ AQJ105	
♠ KJ63		♠ 874
♥ 52		♥ AQ9
♦ J7542		♦ 10963
♣ 84		♣ 762
	♠ 52	
	♥ K10764	
	♦ AK8	
	♣ K93	

西	北	东	南
			1♥
—	2♣	—	3♣
—	3♥	—	4♥
—	—	—	

你同伴首攻 ♠ 3 到你的 ♠ A ,你攻回 ♠ 4 ,同伴以 ♠ K 吃到后又攻出黑桃 ;第三圈梦家出 ♠ Q ,庄家抛掉 ♣ 3。现在桌上引出 ♥ 3 ,你出哪张红心呢 ?

跟出 ♦ 8。

同伴攻出梦家叫过的牌组 ,很明显只有单张。

你出 ♦ 8 是花色选择讯号 ,同伴第二圈应攻出 ♠ 9(表示不希望你攻回黑桃) ,你以 ♠ A 吃到后 ,再攻方块 ,让同伴王吃。他最后再提吃 ♠ K 而击垮合约。

若非第二圈攻出黑桃 ,庄家将可超打一墩。

当梦家引 ♥ 3 时 ,你要出 ♥ Q。

如果你出 ♥ 9 ,庄家则一定会出 ♥ 10 ,结果你只能吃到一墩王牌。

如果你扑出 ♥ A ,他手上放小 ,将来再由梦家引红心 ,以 ♥ K10 等在你的 ♥ Q9 之后 ,你仍只能吃一墩。

然而你出 ♥ Q 的结果 ,会让庄家误信你可能只有单张 ,在他以 ♥ K 吃到后 ,他可能会引小红心 ,桌上以 ♥ 8 偷过 ,因为那是唯一对抗同伴持 ♥ A952 的正确打法。

7.

	♠ KQ97	
	♥ 8	
	♦ QJ2	
	♣ AKQJ4	
♠ A		♠ J8654
♥ 1032		♥ Q4
♦ AK10765		♦ 93
♣ 982		♣ 10765
	♠ 1032	
	♥ AKJ9765	
	♦ 84	
	♣ 3	

西	北	东	南
	1♣	—	1♥
2♦	2♠	—	4♥
—	—	—	

你以 ♦ K 及 ♦ A 吃到头两墩 , 同伴跟出 ♦ 9 及 ♦ 3 , 庄家则为 ♦ 4 及 ♦ 8 , 请计划你的防护。

8.

	♠ Q64	
	♥ K853	
	♦ AKJ10	
	♣ 72	
♠ 105		♠ AKJ73
♥ Q94		♥ 6
♦ 8732		♦ 95
♣ K653		♣ J10984
	♠ 982	
	♥ AJ1072	
	♦ Q64	
	♣ AQ	

西	北	东	南
	1♦	1♠	2♥
—	3♥	—	4♥
—	—	—	

你首攻 ♠ 10 , 梦家出 ♠ Q , 同伴分别以 ♠ K、♠ A 及 ♠ J 连吃三墩黑桃 , 庄家都跟了。在第三圈时 , 你应垫什么牌 ?

提吃 ♠ A , 再引一次方块。

想要打败合约的唯一机会就是吃到一墩王牌。

如果同伴持 ♥ K、♥ Q 及 ♥ J 中的任何一张牌 , 并以尊牌王吃方块 , 即可让你的 ♥ 10 升级。实际情形在庄家超王吃同伴的 ♥ Q 后 , 你即可以吃到一墩王牌。

但若你引方块前不先提吃 ♠ A , 则庄家在超王吃后可以先清两圈王牌 , 然后用桌上梅花一路垫掉他手上黑桃 , 等到你能王吃梅花时 , 他手上已无黑桃。

垫掉 ♣ 3。

看到你欢迎攻梅花的讯号 , 同伴将继续攻黑桃 , 希望能造成你的王牌升级 , 而你也应知道 , 这保证了合约的必败。

如果庄家以 ♥ 7 或 ♥ 2 王吃 , 则你用 ♥ 9 超王吃 , 并迫使桌上以 ♥ K 大超王吃。

若庄家以 ♥ 10 或 ♥ J 王吃 , 则你垫牌后 , ♥ Q94 必可再吃一墩。

如果第四圈时同伴攻梅花 , 庄家应以 ♣ A 吃住 , 期望梦家的方块来垫掉 ♣ Q , 因此合约的成败将看王牌处理而定。

在不知敌方任何情况时 , 最好的打法是拔 A 及 K。但本牌庄家已知西家双张黑桃 , 东家五张黑桃 , 则机率高的打法应是先提 ♥ A , 并偷西家的 ♥ Q。

9.

		♠ J7	
		♥ A9643	
		♦ AQJ	
		♣ AK10	
♠ A9843			♠ K1065
♥ J75			♥ KQ82
♦ 1054			♦ 63
♣ 92			♣ J74
		♠ Q2	
		♥ 10	
		♦ K9872	
		♣ Q8653	
西	北	东	南
—	1♥	—	1NT
	3NT	AP	

同伴首攻 ♠ 4 ,梦家出 ♠ 7 ,你应出哪张黑桃？

10.

		♠ Q7654	
		♥ AJ92	
		♦ A8	
		♣ K3	
♠ K103			♠ A982
♥ Q4			♥ 10763
♦ 109762			♦ Q54
♣ Q84			♣ 105
		♠ J	
		♥ K85	
		♦ KJ3	
		♣ AJ9762	
西	北	东	南
—	1♠	—	2♣
—	2♥	—	3NT
—	—	—	—

你首攻 ♦ 10 ,梦家放 ♦ 8 ,同伴的 ♦ Q 被庄家 ♦ K 吃去。他引梅花到梦家的 ♣ K ,同伴跟 ♣ 10 ;桌上引还梅花 ,同伴出 ♣ 5 ,庄家出 ♠ J ,你以 ♣ Q 赢吃。接着要出哪张牌呢？

出 ♠ K。

很显然同伴首攻第四大牌 ,依十一定律 ,庄家只有一张比 ♠ 4 大的牌。

如果庄家持 ♠ Q×× 或 ♠ A ,那么不论你出 ♠ 10 或 ♠ K ,他都可以吃到一墩黑桃。但若像本牌这样就不同了 ,故要出 ♠ K。

庄家不太像有 ♠ A 的另一理由 : 如果他有 ♠ A ,则桌上应出 ♠ J ;只有对抗从 ♠ KQ 中的首引 ,并立刻先出来 ,否则 ♠ J 一无用处。

如果你出 ♠ K ,立刻可吃到五墩而打垮合约 ,如果你出 ♠ 10 ,庄家欲可以超打三墩 ,差异何其大！

攻 ♠ K。

如果庄家握有 ♠ A ,他最少已有九墩牌了。

同伴在梅花上的先天后小讯号 ,让你知道庄家有六张梅花。因此击败合约的唯一机会就是寄望庄家只有单张黑桃 (但非 ♠ A) ,那么你和同伴才能连吃四墩黑桃。

当你打出 ♠ K 时 ,同伴必须跟出 ♠ 2 ,而你也应了解 ,同伴无法做出欢迎讯号 ,以免损失一墩。接着再攻出 ♠ 10 ,不论梦家盖 ♠ Q 与否 ,庄家都还要再丢三墩牌。



11.

	♠ Q103		
	♥ Q9		
	♦ AQJ87		
	♣ KQ5		
♠ A65		♠ KJ98742	
♥ K7		♥ 65	
♦ 643		♦ 102	
♣ J10982		♣ A3	
	♠ —		
	♥ AJ108432		
	♦ K95		
	♣ 764		
西	北	东	南
	1NT	2♠	4♥
4♠	—	—	5♥
—	—	—	

你首攻 ♣ J, 梦家下 ♣ K, 同伴出 ♣ A, 而庄家跟 ♣ 4。同伴回攻 ♣ 3, 庄家下 ♣ 6, 你出 ♣ 8, 梦家以 ♣ Q 吃住。接着引出 ♥ Q 偷牌到你手上的 ♥ K。你现在要出哪张牌？

12.

	♠ Q64		
	♥ KJ4		
	♦ KQ107		
	♣ 832		
♠ 8		♠ 2	
♥ 9752		♥ AQ103	
♦ 9643		♦ A85	
♣ AJ107		♣ Q9654	
	♠ AKJ109753		
	♥ 86		
	♦ J2		
	♣ K		
西	北	东	南
—	—	—	4♠

同伴首攻 ♦ 3, 梦家出 ♦ K, 你下 ♦ A, 庄家跟 ♦ 2。接着你要引哪张牌呢？

立刻提吃 ♣ 10(或 ♣ 9)。

除非同伴握有 ♦ K, 否则你想要打败合约, 就必须立刻吃到第三墩。

如果庄家持双张梅花, 又有一张黑桃, 致胜防御应是提吃 ♠ A。但你如何得知庄家现在手上剩下的失墩是黑桃或梅花呢？

经过两圈梅花后, 唯一未出现的梅花是 ♣ 7。如果同伴本来的梅花持张是 ♣ A73, 则第二圈他应攻出 ♣ 7 而非 ♣ 3, 故庄家握有 ♣ 7。

引 ♣ 9。

如果同伴能够靠 ♣ A 进手的话, 你希望他回攻红心。

引 ♣ 9 表示你这门牌没什么价值, 也暗示你希望同伴转攻其他花色, 因此同伴吃到 ♣ A 后应会回攻 ♥ 2。

由于同伴若持五张以上红心就不该出 ♥ 2, 这也表示庄家不会是单张红心, 故你可吃到两墩红心而打败合约。

如果第二圈你回攻 ♣ 2, 你同伴很可能会再攻梅花而非红心, 庄家则因此超打一墩。

当然, 如果同伴首引是红心的话, 问题就简单得多！

13.

	♠ KJ7	
	♥ KJ3	
	♦ J84	
	♣ 10652	
♠ 542		♠ 96
♥ 109874		♥ 652
♦ Q3		♦ K1065
♣ AK9		♣ Q743
	♠ AQ1083	
	♥ AQ	
	♦ A972	
	♣ J8	

西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首攻 ♣ K, 你应跟哪张牌 ?

14.

	♠ K964	
	♥ Q102	
	♦ QJ8	
	♣ 853	
♠ J10		♠ 73
♥ K987		♥ AJ5
♦ 952		♦ A10643
♣ J642		♣ 1097
	♠ AQ852	
	♥ 643	
	♦ K7	
	♣ AKQ	

西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首攻 ♠ J, 庄家以手上的 ♠ A 及 ♠ Q 连提两墩王牌, 同伴都跟了。庄家引出 ♦ K, 同伴跟 ♦ 2, 你让过。他又引方块, 而同伴出 ♦ 9, 你以 ♦ A 吃进。接着你引哪张牌 ?

跟 ♣ 4。

虽然你希望同伴再攻梅花, 但不能浪费 ♣ 7 去做讯号。

假设你同伴先后攻出 ♣ K、♣ A 及 ♣ 9, 庄家最后会以桌上 ♣ 10 盖过 ♣ 9, 你必须打出 ♣ Q。如果你手中这时没有 ♣ 7, 那么桌上的 ♣ 6 就大了。

本来庄家虽可藉由梦家的红心, 垫掉一张方块失墩, 但始终要掉两墩方块, 因此你若不经意地在第一圈跟 ♣ 7, 就会让庄家做成合约。

引 ♥ 5。

同伴先出 ♦ 2, 已明显表示他有三张方块, 后来的 ♦ 9 则为花色选择讯号, 指示攻较高阶, 本例即为红心。

由你看来, 同伴只可能握有 ♥ K 才会这样打。故你引 ♥ 5, 同伴以 ♥ K 吃到再回攻红心, 即可击垮合约。

15.	<p>           ♠ Q8542            ♥ K63            ♦ AQ6            ♣ K43         </p>			
<p>           ♠ A            ♥ QJ104            ♦ KJ83            ♣ 9752         </p>			<p>           ♠ J1093            ♥ 975            ♦ 1042            ♣ 1086         </p>	
	<p>           ♠ KQ76            ♥ A82            ♦ 975            ♣ AQJ         </p>			
西	北	东	南	
—	3NT	AP	1NT	

1NT 开叫表示 16 - 18 点。同伴首引 ♥Q 吃到后,又攻 ♥J,第二圈梦家以 ♥K 吃进。桌上引出 ♠8,你出哪张黑桃?

16.	<p>           ♠ AKQ            ♥ 764            ♦ J103            ♣ AKQ5         </p>			
<p>           ♠ 9865            ♥ 83            ♦ A76            ♣ J1097         </p>			<p>           ♠ 742            ♥ AJ1095            ♦ K42            ♣ 86         </p>	
	<p>           ♠ J103            ♥ KQ2            ♦ Q985            ♣ 432         </p>			
西	北	东	南	
—	1♣	1♥	1NT	
—	3NT	AP		

你首攻 ♥8,同伴盖 ♥9,而庄家以 ♥K 吃到。他接着引 ♦5,请计划你的防御。

出 ♠3。

不论你出哪张黑桃,庄家这种打法手上应会出尊张,因此你盖过 ♠8 一无益处。

在实际牌局里,你若出 ♠3,庄家出 ♠K 或 ♠Q,你们可以赢得三墩黑桃。

如果第一圈黑桃你以任何一张牌盖过 ♠8,庄家下 ♠K 给同伴 ♠A 吃去,将来他可以由手上先送一张黑桃给你,或直接由梦家再引黑桃偷你的牌,都只会再失一墩黑桃,并因而完成合约。

第二圈牌即扑出你的 ♦A,并再攻 ♥3。

庄家若是持有 ♦K 而缺 ♦Q 是不会这样打的,因此你必须设想同伴持有 ♦K。而为了保卫同伴的进手张,所以你要先出 ♦A。

当庄家吃到第二墩红心后,他仍只有八墩牌(三墩黑桃、两墩红心和三墩梅花),因此合约仍要垮。

如果你不先出 ♦A,庄家即可成约。同伴吃进后,将无上手张提吃打大的方块;他若让过,则庄家已有九墩牌。

17.

	♠ 763	
	♥ AQ10	
	♦ J974	
	♣ J85	
♠ KQ1042		♠ 98
♥ 983		♥ K754
♦ 652		♦ A103
♣ K7		♣ 6432
	♠ AJ5	
	♥ J62	
	♦ KQ8	
	♣ AQ109	

西	北	东	南
—	2NT	—	1NT
—	—	—	3NT

1NT 开叫表示 16 - 18 点。你首攻 ♠ K, 同伴跟 ♠ 8, 庄家跟 ♠ 5。第二圈你要出哪张牌？

引红心, 不可再攻黑桃。

如果你注意到出过的牌和看得见的牌, 就知道所有比 ♠ 8 小的牌张都出现了。

同伴打出最小张, 故他没有 ♠ J。庄家的运气甚差, 红心和梅花偷牌都将失败。但合约的命运视第二圈你的引牌而定。

如果你再攻黑桃, 合约必成; 如果你攻红心或方块, 则合约必败。

18.

	♠ Q3	
	♥ A4	
	♦ AQ1082	
	♣ 9653	
♠ K75		♠ 64
♥ J10965		♥ 872
♦ 73		♦ KJ95
♣ AQ4		♣ J1082
	♠ AJ10982	
	♥ KQ3	
	♦ 64	
	♣ K7	

西	北	东	南
—	2♦	—	1♠
—	3♠	—	2♠
—	—	—	4♠

同伴首攻 ♥ J, 梦家下 ♥ A, 你跟哪张牌？

出 ♥ 8。

由于你持坚强的方块挡张, 庄家没法发展一门牌来垫失张, 因此你们不必急于提吃旁门牌。

如果同伴有机会以大王牌上手, 最怕他不明究理从嵌张中攻出梅花; 但由于他欢迎续攻红心的讯号, 他多半会再攻红心。否则你先跟 ♥ 2, 他可能会决定攻梅花, 希望你持 ♣ K, 赶紧提吃梅花, 以免将来庄家靠方块垫失张。

19.

♠ AQ	
♥ KQ1087	
♦ 1085	
♣ AKJ	
♠ 108753	♠ K62
♥ 642	♥ A95
♦ AJ3	♦ Q94
♣ 92	♣ 10743
♠ J94	
♥ J3	
♦ K762	
♣ Q865	

西	北	东	南
—	1♥	—	1NT
—	3NT	AP	

同伴首引♠5,你以♠K吃到第一圈后又攻♠6,庄家出♠9,这圈同伴跟♠10。桌上引出小红心到庄家的♥J,然后又一圈红心到梦家的♥K和你的♥A。现在你要引哪张牌?

20.

♠ QJ10	
♥ AK5	
♦ J1098	
♣ AKJ	
♠ A9864	♠ 32
♥ 763	♥ Q1084
♦ A2	♦ K75
♣ 1053	♣ 9764
♠ K75	
♥ J92	
♦ Q643	
♣ Q82	

西	北	东	南
—	1♦	—	1NT
—	3NT	AP	

你同伴首攻♠6,梦家的♠10吃到首墩。桌上引出♦J,请计划你的防御。

攻出♦Q。

同伴第二圈跟♠10,是表示他没有♠J,因此你若再攻黑桃,庄家已有九墩:二墩黑桃、四墩红心、三墩梅花(即便同伴持♣Q,庄家可偷牌)。想要击垮合约,同伴就必须持有♦AJ×。

虽然你很想攻回红心,迫使梦家将来自己动方块,但看起来庄家持♣Q的机会很高。如果你攻小方块,庄家必然放小牌,那么你同伴最多只能吃到二墩方块。

当你攻♦Q后,庄家怕你从♦QJ9攻出,则他应先跟小,那么你们将可吃到三墩方块。

即便庄家盖♦K,同伴♦A吃到后也算得出来,他必须低引方块让庄家再度猜牌,要梦家下♦10或♦8。

扑出♦K。

除非同伴握有♦A,否则要打败合约的机会不大。

如果你的♦K吃到,就再攻黑桃,那么同伴的♦A才能成为你的上手张,捉吃建立好的黑桃。

如果你不先出♦K,同伴的♦A被迫出后,即便建立起黑桃,也吃不到了。

21.

	♠ J42	
	♥ J105	
	♦ 963	
	♣ KQJ5	
♠ A3		♠ 965
♥ A76		♥ 8432
♦ QJ10		♦ 874
♣ 98742		♣ A103
	♠ KQ1087	
	♥ KQ9	
	♦ AK52	
	♣ 6	

西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

同伴首攻♦Q,你跟♦4,庄家以♦A吃进。他接着出♣6,同伴跟♣2,梦家出♣K。请计划你的防御。

以♣A吃进第一圈梅花,并转攻方块。

同伴的♣2表示奇数张,如果他是三张牌,庄家就也有三张梅花,那么你是否马上用♣A吃都一样,但若同伴为五张,庄家就是单张,故你要不吃就泡汤了。

当你吃进♣A,再攻方块后,庄家来不及到梦家出梅花垫牌,结果每一门各失一墩而垮约。

22.

	♠ AQ82	
	♥ K3	
	♦ KQJ	
	♣ J764	
♠ 5		♠ 96
♥ Q7542		♥ J108
♦ 109872		♦ A654
♣ K8		♣ AQ93
	♠ KJ10743	
	♥ A96	
	♦ 3	
	♣ 1052	

西	北	东	南
—	1NT	—	4♠
—	—	—	

同伴首攻♦10,你出♦A,庄家跟♦3。现在你要出哪张牌?

引♣3。

庄家一口气跳到四线黑桃的叫法,应该至少有六张黑桃,那么除非同伴握有♣K,否则合约是打不垮的。因此你必须抢时机先吃梅花,以免梦家的方块垫牌。

为了避免同伴只有双张梅花,你要低引梅花,这样才能吃到三墩梅花。

23.

	♠ Q976	
	♥ J108	
	♦ KJ2	
	♣ J105	
♠ 1083		♠ —
♥ 9		♥ AQ76542
♦ 107653		♦ Q84
♣ K842		♣ Q93
	♠ AKJ542	
	♥ K3	
	♦ A9	
	♣ A76	

西	北	东	南
—	2♠	3♥	1♠
—	—	—	4♠

你首攻♥9,同伴♥A,庄家♥3。同伴回攻♥5,庄家♥K,你王吃。第三圈你要出哪张牌?

24.

	♠ A97	
	♥ 854	
	♦ K2	
	♣ Q9643	
♠ KQ106		♠ J8532
♥ 107		♥ 963
♦ QJ954		♦ 6
♣ 82		♣ KJ107
	♠ 4	
	♥ AKQJ2	
	♦ A10873	
	♣ A5	

西	北	东	南
—	2♥	—	1♥
—	—	—	4♥

同伴首攻♠K,桌上下♠A。梦家提吃♦K之后,再引♦2。请计划你的防御。

回攻王牌。

同伴的♥5是“花色选择讯号”。由于还有Q7642未见,你应知道♥5是中间牌,不鼓励你从不安全的牌张或攻方块或梅花。

若同伴希望你攻方块则应引♥7,若他希望你攻梅花则应引♥2。

恰好本牌庄家要丢两墩低花,但若你攻出这两门牌,则庄家都可以只失一墩,因此你必须攻回王牌才能击垮合约。

垫黑桃,不可王吃♦2。

由于庄家不先清王牌欲先动方块,他必然有方块失张在手上。如果你想靠梦家王吃方块,你就可以超王吃,如果他清王牌,则同伴将等着吃方块。

由于方块的坏分配,庄家必然要丢三墩方块和一墩梅花。

如果你王吃♦2,他手上跟小方块后还剩下♦A108,当他再次上手,即可扫清王牌,并用梦家王牌王吃一次方块而成约。

25.

	♠ K863	
	♥ 654	
	♦ AKJ	
	♣ Q102	
♠ J92		♠ A107
♥ KQ9		♥ A83
♦ 873		♦ 6542
♣ 7654		♣ 983
	♠ Q54	
	♥ J1072	
	♦ Q109	
	♣ AKJ	

西	北	东	南
—	1 ♠	—	1 ♣
—	3NT	AP	1NT

同伴首攻 ♥K, 你跟 ♥8 表示欢迎, 他继续出 ♥Q。第二圈你打算出哪张红心呢?

26.

	♠ K6	
	♥ KQ83	
	♦ Q87	
	♣ A542	
♠ J10984		♠ 7532
♥ A10		♥ 4
♦ J53		♦ A962
♣ K76		♣ J1093
	♠ AQ	
	♥ J97652	
	♦ K104	
	♣ Q8	

西	北	东	南
—	3 ♥	—	1 ♥
—	—	—	4 ♥

你首攻 ♠J, 庄家以手上的 ♠Q 及 ♠A 赢到头两圈, 然后引出 ♥2。请计划你的防御。

出 ♥3。

如果同伴是 KQJ 带头的四张或五张红心, 那么你应出 ♥A 才对; 可是果真如此, 同伴应在第二圈低引红心而非 ♥Q (请参见第二章牌例 14)。

如果你盖吃同伴的 ♥Q, 将提供庄家两墩红心赢墩而完成合约。

同伴选择红心首引是无可指责的, 在敌方叫过两门黑牌后, 对他而言, 红心确较方块更加合理。而你的欢迎讯号是他续引的主因。

扑出 ♥A, 再攻回 ♥10。

庄家在清王前先提掉 ♥A, 仿佛是“投入打法”, 希望由你或你同伴再攻黑桃, 让他王吃垫牌, 或者主动方块或梅花, 他等着捡便宜。

如果你让过第一圈王牌, 吃进第二圈, 你就便宜了庄家, 不论攻那一门, 他都可以多吃一墩并成约。

但若你先出 ♥A, 再攻回 ♥10。除非庄家处理方块时采取极怪异的打法 (手上出 ♦10, 待西家盖 ♦J, 梦家盖 ♦Q 送东家 ♦A 后, 再由梦家引方块偷 ♦9。若出 ♦10 时, 西家放小就偷过), 否则合约必垮。



27.

	♠ QJ3	
	♥ 8752	
	♦ Q10	
	♣ K1093	
♠ K1075		♠ A964
♥ A93		♥ 6
♦ 97642		♦ 853
♣ 8		♣ QJ742
	♠ 82	
	♥ KQJ104	
	♦ AKJ	
	♣ A65	

西	北	东	南
—	2♥	—	1♥
—	—	—	4♥

你首攻 ♣ 8 ,梦家 ♣ 9 ,同伴 ♣ J ,庄家以 ♣ A 吃进后引出 ♥ K ,请计划你的防御。

28.

	♠ 82	
	♥ Q64	
	♦ KQJ93	
	♣ A105	
♠ 64		♠ J95
♥ J10975		♥ K832
♦ 82		♦ A1065
♣ Q963		♣ J4
	♠ AKQ1073	
	♥ A	
	♦ 74	
	♣ K872	

西	北	东	南
—	1♦	—	1♠
—	1NT	—	4♣
—	4♥	—	6♠
—	—	—	

同伴首引 ♥ J ,梦家出 ♥ 4 ,你跟 ♥ 8 ,庄家以 ♥ A 吃进后引出 ♦ 4 ,同伴则出 ♦ 8 ,梦家下 ♦ K。请计划你的防御。

让过第一圈红心。

如果你吃进第一圈红心 ,就无法得知应攻哪一门牌才能让同伴上手 ,以供你王吃梅花的机会。

从叫牌来看 ,同伴像似只有单张王牌 ,当你吃进第二圈红心时 ,他会垫掉 ♠ 9 ,那么 you 攻出黑桃 ,他以 ♠ A 吃到后回梅花 ,你王吃再拔 ♠ K ,即可击垮合约。

如果你的 ♥ A 吃到后不能攻出黑桃 ,就再也没有王吃的机会了 ,而梦家黑桃最终将垫去庄家的梅花失张。

扣住你的 ♦ A。

同伴的 ♦ 8 几乎可以确定是双张讯号(若为单张 ,则多半会首攻) ,因此庄家也是双张方块。

让过一圈方块 ,吃进第二圈后 ,你已去除了庄家进入梦家的关键桥引。他只能靠方块垫一张梅花 ,仍要掉一墩梅花。

如果你吃进第一圈方块 ,庄家上手后清光王牌 ,引出方块 ,再回手王吃小方块 ,即可用 ♣ A 下桥 ,再以打大的两张方块垫去手上两张梅花而成约。

29.

	♠ K7	
	♥ Q873	
	♦ AJ5	
	♣ K964	
♠ QJ94		♠ A1052
♥ 2		♥ K106
♦ 10763		♦ Q842
♣ Q875		♣ J3
	♠ 863	
	♥ AJ954	
	♦ K9	
	♣ A102	

西	北	东	南
	1♣	—	1♥
—	2♥	—	4♥
—	—	—	

你首攻 ♠ Q, 梦家盖上的 ♠ K 被同伴 ♠ A 吃到。同伴又回攻 ♠ 2, 你以 ♠ 9 吃进后要攻哪张牌?

30.

	♠ K4	
	♥ 1072	
	♦ J952	
	♣ QJ109	
♠ A32		♠ J109875
♥ 9865		♥ 3
♦ AKQ103		♦ 64
♣ 7		♣ 8652
	♠ Q6	
	♥ AKQJ4	
	♦ 87	
	♣ AK43	

西	北	东	南
			1♥
2♦	2♥	—	4♥
—	—	—	

你以 ♦ K 及 ♦ A 赢得头两圈, 同伴先后大小, 庄家也都跟出牌。现在你要引哪张牌?

攻 ♠ J。

你不需担心庄家会王吃垫牌, 同伴回攻 ♠ 2 是表示他有四张黑桃, 因此庄家仍有一张黑桃。

除了黑桃以外的攻牌, 都可能帮助了庄家。引红心, 他可以少掉一个失墩, 而由庄家自己先动红心, 则可能判断错误而丢一墩。

引方块, 只要桌上放小, 即可建立梦家第三张方块垫掉手上梅花失张。引梅花, 则庄家很容易以 ♣ 10 或 ♣ 9 捡到一墩便宜。

即便你攻 ♠ J, 庄家处理得好也可成约, 但毕竟他也很可能失败的。

攻 ♦ 3(或 ♦ 10)。

你已掌握三个防御赢墩。庄家必然有 ♣ A, 故旁门牌已无发展。

但若同伴有一张王牌, 你就有机会让庄家王牌失控, 当你再引方块时, 同伴的王吃将迫使庄家超王吃, 也使得他的王牌和你等长。

之后他若清光王牌, 并提掉梅花, 则最后两墩将送给你的 ♠ A 和 ♦ Q。

他若清王前先送黑桃, 你以 ♠ A 吃进再攻 ♦ Q, 将迫使他王吃, 结果他的王牌已比你少一张, 最后你一定可以用它王吃梅花。

庄家清王前也不能先动梅花, 否则你可以王吃第二圈梅花。

31.

	♠ AQ72	
	♥ 9	
	♦ AJ3	
	♣ KQJ105	
♠ 5		♠ 843
♥ J72		♥ AK1065
♦ Q864		♦ K107
♣ A9863		♣ 42
	♠ KJ1096	
	♥ Q843	
	♦ 952	
	♣ 7	

西	北	东	南
	1♣	1♥	1♠
2♥	4♠	AP	

同伴首引♥2, 你以♥K吃到后准备攻哪张牌?

32.

	♠ J	
	♥ QJ109632	
	♦ AJ	
	♣ 954	
♠ 10732		♠ —
♥ A4		♥ K875
♦ 1098765		♦ Q32
♣ 8		♣ AKQ1063
	♠ AKQ98654	
	♥ —	
	♦ K4	
	♣ J72	

西	北	东	南
		1♣	4♠
—	—	—	

你首攻♣8。同伴以♣Q、♣A及♣K的顺序连赢三圈, 庄家先后跟出♣2、♣7及♣J。你在第二圈和第三圈要抛掉什么牌呢?

攻♦7。

如果庄家有任何方块失张, 只要你没抢到时效, 梦家梅花一旦建立起来, 即可用来垫牌。

你必须寄望同伴持有♦Q及♣A, 同时庄家有二张方块, 才能击垮合约。

当你出♦7, 同伴的♦Q迫出桌上♦A后, 同伴迟早会以♣A上手再攻方块, 你就可以♦K10再吃两墩。

如果庄家握有♦Q, 你是无法避免他超打一墩的, 那么引♦7也没让庄家捡到便宜。

先垫♥4, 再垫♥A。

当同伴首圈以♣Q吃到后, 你就知道他仍有♣A、♣K, 而庄家则有♣J。

第二圈庄家的♣J仍未见, 故你知道同伴的♣K将可吃到第三圈, 你也必然可以垫两张牌。为了防止庄家红心缺门, 只有抛掉红心才是必胜之路。

同伴第四圈时攻出红心, 就可使你的♠10升级。

庄家第二圈可以使诈跟♣J, 你不知道同伴是否可以吃到第三圈了, 但你抛掉♥4仍是正确的。

不论庄家是三张梅花, 或两张梅花但同时有一张以上红心, 只要同伴再攻梅花都能打败合约。

33.

		♠ Q983	
		♥ 74	
		♦ AQ2	
		♣ KQ106	
♠ 742			♠ K5
♥ K9865			♥ J1032
♦ K1054			♦ J76
♣ 3			♣ A982
		♠ AJ106	
		♥ AQ	
		♦ 983	
		♣ J754	
西	北	东	南
—	1 ♣	—	1 ♠
—	2 ♠	—	3 ♣
—	4 ♠	AP	

同伴首攻 ♣ 3 ,你以 ♣ A 吃到后要攻哪张牌 ?

34.

		♠ Q84	
		♥ J93	
		♦ KQJ107	
		♣ 52	
♠ 962			♠ A753
♥ 1075			♥ 864
♦ A4			♦ 932
♣ AQ873			♣ 1064
		♠ KJ10	
		♥ AKQ2	
		♦ 865	
		♣ KJ9	
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

1NT 开叫表示 16 - 18 点。同伴首引 ♣ 7 ,你的 ♣ 10 被庄家 ♣ J 吃去。他引出方块 ,同伴出 ♦ 4 ,梦家出 ♦ K ,你应出哪张方块 ? 梦家又引 ♦ Q ,这回你又该出哪张牌 ?

引 ♣ 2。

很显然同伴的 ♣ 2 是单张 ,因此你的回攻则是“花色选择”讯号。

你也许想到了 ♣ 8 ,因为这种中间牌 ,代表着你的红心和方块上都没有大牌 ,但在同伴则很容易误看成是大牌 ,而回攻红心。

由于回攻红心可能损失一墩 ,而回攻方块则无所损失 (不论同伴有无 ♦ K) ,故两相比较下 ,你虽无方块大牌 ,也要指示同伴回攻方块 ,而引 ♣ 2。

只要同伴第三圈不攻红心造成平白损失 ,合约合垮一。

先跟 ♦ 2 ,打出“牌张讯号”(表示奇数张) ,接着出 ♦ 9 完成“花色选择”讯号 (指示同伴攻回两门高花中的高阶花色——黑桃)。

如果同伴仔细地注意你的跟牌 ,就会以 ♦ A 吃进后转攻黑桃。你用 ♠ A 吃到再回梅花 ,攻穿庄家的 ♣ K9 ,即可击垮合约两墩。

若同伴未能回攻黑桃 ,庄家已回家了。

35.

♠ AKQJ9

♥ K7

♦ 962

♣ 872

♠ 102

♥ AJ8

♦ AQ5

♣ Q10643

♠ 7543

♥ 642

♦ K1083

♣ 95

♠ 86

♥ Q10953

♦ J74

♣ AKJ

西

北

东

南

1 ♠

—

2 ♥

—

2 ♠

—

2NT

—

3NT

AP

你首攻 ♣ 4 ,同伴出 ♣ 9 ,庄家则以 ♣ J 吃到 ,然后引出 ♥ 3。请计划你的防御。

36.

♠ J65

♥ AK103

♦ 7

♣ KQJ98

♠ 8743

♥ 95

♦ 842

♣ A632

♠ AQ10

♥ 42

♦ AKJ965

♣ 107

♠ K92

♥ QJ876

♦ Q103

♣ 54

西

北

东

南

1 ♣

1 ♦

1 ♥

—

3 ♥

—

4 ♥

—

—

—

同伴首攻 ♦ 2 ,你以 ♦ K 吃到后再引哪张牌呢 ?

扑出 ♥ A 并再拔 ♦ A。

同伴必然没有 ♣ A、K ,才会第一圈出 ♣ 9。由此看来 ,庄家已有三墩梅花 ,加上桌上五墩黑桃 ,共有八墩赢墩 ,如果你再放小红心 ,桌上的 ♥ K 就是成约的关键张。

要击垮合约的唯一机会 ,只能靠同伴持 K 带头的四张或五张方块。当你拔 ♦ A 时 ,同伴必然会表示欢迎 ,你再续攻 ♦ Q 及 ♦ 5。

攻出 ♠ Q。

你还需要吃到另外三墩牌才能击垮合约。这必须是同伴持有 ♠ K ,或者持 ♣ A ,同时庄家还要有三张黑桃才行。

回头来看看实际情形 :当你攻出 ♠ Q 后 ,庄家必须下 ♠ K ,在他吃进这墩并清完王牌后 ,必然要动梅花 ,而同伴一旦上手 ,就会攻回黑桃 ,而你的 ♠ A 及 ♠ 10 则将为你吃到击落合约的两墩。

# 特约引牌与讯号



以下你将看到许多广为复式桥赛选手,尤其是专家们所采用的特约引牌与讯号。并非所有的伙伴间都采用相同的特约方法,在差异变化很大的情况下,多半是靠着个人主观的选择。不过在你选择采用任何观念前,应认清下列两点:

(1)你必须在赛前告知对手你们采用哪些特约规范。通常复式桥赛时,你应在大会准备的特约卡上,勾选出你们采用的特约规范。然而有些讯号和垫牌,尤其像“反序讯号”、“奇偶数垫牌”、“拉芬托垫牌”,因未列在特约卡上,所以你必须作另外的口头说明。

(2)如果你和同伴都是很有经验的桥手,事先又约定十分清楚,才适合选用这些非标准化的特约。许多初学又毛燥的桥手最常犯的错误就是,选用太多的特约,却了解有限。选择任何的防御或叫牌特约规范前,你都要和同伴仔细地研究和讨论,否则这些规范常会带给你灾难。此外,即便专家们对这些特约的优劣也无法取得共识。下列特约中,前面标有黑小点的,是我个人喜爱的特约,仅供大家参考。

## 特约引牌

- 从 AK 中引 A
- 偶数引第三大牌,奇数引最小张
- 无或两张大牌  
引 J 无大牌,引 10 有大牌
- 对抗无王,从 KQ109 中引 Q  
对抗无王的表态引牌  
中高低(MUD)
- 鲁辛诺引牌(Rusinow Leads)

A 要求表态, K 要求表牌张

译注:原文已简化部分特约的名称,须阅后文方明究理。

## 特约讯号

- 反序讯号(Upside - Down Signals)
- 拉芬托垫牌(Loventhal Discards)
- 表示牌张数的垫牌
- 奇偶数码牌的垫牌
- 史密斯呼号(Smith Echo)
- 现在牌张数

# 从 AK 中引 A

从 AK 或 KQ 带头的牌组中引 K 的传统标准作法 ,常使第三家的同伴在看不到 Q 或 A 的情况下 ,分辨不出引牌者是哪一种牌情 ,而从 AK 的牌组中引 A 即可解除这种困扰。但我推荐你只有在对抗王牌合约的首攻时采用这种特约(在对抗无王时采用这种特约的少数例外 ,请参考第七章牌例 12)。下例说明这种约定对第三家决定表态讯号的帮助：

例 1：

			♠ QJ72	
			♥ KQJ7	
			♦ 653	
			♣ K10	
				♠ 94
				♥ A1043
				♦ J92
				♣ J865
西	北	东	南	
—	3 ♠	—	1 ♠	
—	—	—	4 ♠	

同伴首攻 ♦ K(这必然是从 KQ 中引出) ,因此你可以跟 ♦ 9 表示欢迎。四家牌如下：

			♠ QJ72	
			♥ KQJ7	
			♦ 653	
			♣ K10	
♠ 85				♠ 94
♥ 986				♥ A1043
♦ KQ107				♦ J92
♣ A942				♣ J865
			♠ AK1063	
			♥ 52	
			♦ A84	
			♣ Q73	

同伴在庄家放小方块后 ,因为看到你的欢迎讯号而继续攻方块 ,终将

迫出庄家的  $\spadesuit A$  ,因此庄家无可避免地要丢掉四墩牌(二墩方块、一墩红心和一墩梅花)。但如果第二圈同伴未续引方块 ,庄家即可抢得先机 ,以梦家红心抛掉手上的方块失张。

换一种情况 ,你和梦家的牌完全不变 ,但同伴首攻  $\spadesuit A$  (表示  $\spadesuit AK$ ) ,则庄家可能有  $\spadesuit Q$  ,你就应该跟  $\spadesuit 2$  ,不鼓励同伴续引方块 (如果同伴持  $\spadesuit AKQ$  或  $\spadesuit AK10 \times \times$  ,则即便你不表欢迎 ,他仍会继续出方块)。

	$\spadesuit QJ72$	
	$\heartsuit KQJ7$	
	$\diamond 653$	
	$\clubsuit K10$	
$\spadesuit 85$		$\spadesuit 94$
$\heartsuit 986$		$\heartsuit A1043$
$\diamond AK107$		$\diamond J92$
$\clubsuit Q942$		$\clubsuit J865$
	$\spadesuit AK1063$	
	$\heartsuit 52$	
	$\diamond Q84$	
	$\clubsuit A73$	

同伴看到你的  $\spadesuit 2$  ,他会想到庄家可能有  $\spadesuit Q$  ,而转攻其他花色。最后你总能以  $\heartsuit A$  上手 ,攻出方块击垮合约。

如果依照传统的标准打法 ,上面两种情况同伴都是首攻  $\spadesuit K$  ,你在第一圈时就不应否鼓励同伴续引方块了。

这种特约也有其不便处 :首攻者没有  $K$  时 ,仍可能攻  $A$  (虽然绝大多数情况下这是种坏选择)。这将导致第三家作出错误的判断和讯号 ,不过毕竟利多于弊。这也是现今多数好桥手采用从  $AK$  中引  $A$  的原因。我认为这是种很好的特约 ,每位桥友都可以使用它 ,但切记 :只有对抗王牌合约的首攻时才适合 (对抗无王的例外 ,前面已说过了)。即使如此 ,对抗王牌合约遇到下面四种情况时 ,虽持  $AK$  仍应攻  $K$ 。

- (1)只有  $AK$  双张牌。
- (2)这门牌是你的同伴先叫的牌组。
- (3)你对抗五线以上的合约。不仅如此 ,这种情况的第三家应做出“张数讯号”而非“表态讯号”。
- (4)庄家在三线或四线抢先开叫。



# 偶数引第三大牌 ,奇数引最小牌

许多专家在对抗王牌合约时 ,喜欢从奇数牌张中引最小牌(例如 :从 KJ532、Q9862、K82、872 中引 2) ,从偶数牌张中引第三大牌(从 KJ53、J952、K105432 中引 5)。这种又称为“奇数牌张的引牌” ,要较传统的首攻第四大牌要好 ,因为第三家在只看到一轮牌的情况下 ,能够更准确地判断庄家这门牌的牌张长度。例如 :

例 2 :

				♠ 952	
				♥ AQ104	
				♦ J32	
				♣ Q76	
					♠ KJ1074
					♥ 863
					♦ A
					♣ A1095
西	北	东	南		
		1 ♠	2 ♦		
2 ♠	3 ♦	3 ♠	5 ♦		
—	—	—			

同伴首攻 ♠ 3 ,你出 ♠ 10 ,庄家 ♠ A。他引小方块 ,梦家出 ♦ J ,你以 ♦ A 吃进 ,接着你提吃 ♣ A ,同伴跟 ♣ 8。下一圈你要出哪张牌 ?

答案 :提吃 ♠ K。当第一圈同伴引 ♠ 3 时 ,你看到梦家的 ♠ 2 ,故同伴是引出他的最小张牌 ,表示奇数张(即三张) ,庄家为双张。四家牌如下 :

				♠ 952	
				♥ AQ104	
				♦ J32	
				♣ Q76	
♠ Q63					♠ KJ1074
♥ 752					♥ 863
♦ 64					♦ A
♣ KJ832					♣ A1095
				♠ A8	
				♥ KJ9	
				♦ KQ109875	
				♣ 4	

如果你不提吃 ♠K, 庄家可以清完王牌, 用桌上的第四张红心垫掉手上黑桃而成约。要是你采用“引第四大牌”的约定, 那么同伴攻出 ♠3 时, 就不知道他究竟是 ♠Q863 或是 ♠Q63, 因此很难判断最后应引 ♠K 或梅花。

当然, 如果本牌稍做更换: 成为北家 ♠985, 庄家 ♠A2, 且采用奇数牌张引牌, 那么你就无法确定同伴是从 ♠Q63 还是 ♠632 中引出的 ♠3。而这种情况“引第四大牌”反而没有困扰: 同伴必为三张, 要是四张就该引 ♠2 而非 ♠3。不过, 除了庄家持 ♠A2 外, 当他持 ♠A9、♠A8 或 ♠A5 时, 都是“偶数引第三大牌, 奇数引最小牌”发挥威力, 因此也较好。这也是绝大多数专家采用它的原因。

第二圈或往后的引牌: 你若觉得知道同伴牌张长度较重要, 也可以延续这种特约办法, 但若你认为了解同伴的牌力更重要, 那么最好改采“没牌力引顶张”、“有牌力引小牌”的约定(请参考第三章第 87 页以下的几付牌例)。

对抗无王合约时, 我不推荐你采用这种特约。主要的原因是四张牌中的第三大牌可能很有价值。例如从 KJ72 中引 7, 遇上庄家或梦家有一方持四张时, 就很可能损失一张牌, 所以最好还是引第四大牌。

## 无或两张大牌

依我个人之见, 所有优秀的桥伴都应采用“这种”和“AK 中引 A”的特约引牌。当你持内含连续张牌组时, 引第三大牌。例如: 不管牌张长度, 从 KJ10 中引 10, 从 K109 或 Q109 中引 9(但对抗王牌合约的首攻例外)。持 AQJ 引 J、AJ10 引 10、A109 引 9, 而当你持尊张带头的连续张时, 则一如原来标准引最大牌。例如 J109 引 J、1098 引 10。因此, 你的同伴永远知道你或者没有, 或者是有两张比引牌大的牌张。

不论是对抗王牌合约或无王合约, 也不管牌局进行到什么时候, “无或两张大牌”特约引牌都很合宜; 不过对抗王牌合约首攻时, 你都不应从 A 下低引。除了对抗无王合约从 AQJ 引牌外, 首引 J 都否定其上还有大牌。

采用“无或两张大牌”的好处是: 让同伴可以很容易看出, 这张牌是连续牌的顶张, 还是内含的连续牌。例如:

例 3 :

		♠ 52	
		♥ 974	
		♦ AKQ1093	
		♣ A8	
			♠ QJ109
			♥ A3
			♦ 874
			♣ 6532
西	北	东	南
—	1♦	—	2NT
—	3NT	AP	

同伴首攻♥10,你以♥A吃进,庄家跟♥5。从梦家坚强的方块来看,你必须立刻吃到五墩牌才行。但应攻回红心呢?还是转攻黑桃?

同伴不可能攻短门,故应是♥KJ10中攻出。此外庄家的二无王答叫,也不像有任一门四张以上高花。因此同伴应有五张以上红心。你第一圈吃进即回攻红心。

即使桌上没有♥9,你也要判断同伴是 KJ10×× 的红心,因为同伴若为♥1098×,则庄家即为♥KQJ9,那么他应答叫 1♥ 才能。四家牌如下:

		♠ 52	
		♥ 974	
		♦ AKQ1093	
		♣ A8	
♠ 7643			♠ QJ109
♥ KJ1082			♥ A3
♦ 5			♦ 874
♣ Q74			♣ 6532
		♠ AK8	
		♥ Q65	
		♦ J62	
		♣ KJ109	

如果你认为即便照一般标准,从 KJ10 中首攻 J 的结果也一样。请看另一种情况:

	♠ 52	
	♥ 974	
	♦ AKQ1093	
	♣ A8	
♠ A763		♠ QJ109
♥ J10852		♥ A3
♦ 5		♦ 874
♣ Q74		♣ 6532
	♠ K84	
	♥ KQ6	
	♦ J62	
	♣ KJ109	

采用“无或两张大牌”,同伴攻♥J,你就知道他没有比♥J大的牌张,故会转攻黑桃Q,并希望同伴持♠A。

采用一般标准,因为从KJ10××和J108××都是攻J,故你无从判断应回攻红心或黑桃。

有些专家主张:从第二圈出牌开始才采用“无或两张大牌”。反对首引就照此特约的理由是,这对庄家的帮助可能比同伴还大,就像下牌:

例4:

	♠ AQ5		
	♥ AQ6		
	♦ QJ974		
	♣ A5		
	♠ K103		
	♥ 53		
	♦ K10		
	♣ J98632		
西	北	东	南
	1♦	—	1NT
—	3NT	AP	

西家首引♥J。如果你是庄家,会以♥A吃进,再由梦家朝你的♦K引方块。西家以♦A吃到后再引♥10,如果你知道西家首引♥J表示其上无大牌,那么很自然会由梦家跟小牌。但假如你知道东西家采用的是标准打法,不论KJ10或J109都是引J,则现在西家再引♥10时,你就遇到了麻烦。四家牌如下:

	♠ AQ5	
	♥ AQ6	
	♦ QJ974	
	♣ A5	
♠ 742		♠ J986
♥ KJ1072		♥ 984
♦ A3		♦ 8652
♣ Q74		♣ K10
	♠ K103	
	♥ 53	
	♦ K10	
	♣ J98632	

西家再攻♥10的打法十分高明,这是专家们才会采用的打法。看了牌,你当然知道梦家应下♥Q,否则西家即可一口气吃四墩红心。但若西家持♥J109××,东家持♥K××,则梦家出小牌以阻塞桥路才是唯一致胜之道。

在此例中,防家将为采用“无或两张大牌”特约而后悔。但多数的桥友认为:即便包括首攻,“无或两张大牌”仍是非常好的特约引牌。

下面是首攻后,运用此一特约的例子:

例5:

		♠ AQ98	
		♥ Q76	
		♦ KQJ10	
		♣ KQ	
			♠ 432
			♥ KJ10
			♦ 9752
			♣ A86
西	北	东	南
	1♦	—	1♠
—	4♠	AP	

同伴首攻♣J,你以♣A吃到。看起来,打败合约的机会,就是抢在梦家的方块来不及垫牌前,你们先吃到一些红心。因此引出♥10。四家牌如下:

	♠ AQ98	
	♥ Q76	
	♦ KQJ10	
	♣ KQ	
♠ 75		♠ 432
♥ A853		♥ KJ10
♦ 63		♦ 9752
♣ J10943		♣ A86
	♠ KJ106	
	♥ 942	
	♦ A84	
	♣ 752	

同伴知道你不是都没有 ,就是有两张比 10 大的牌 ,因此♥ KJ 不是在庄家就是在你手上 ,反正他以♥ A 吃进再回攻红心绝无损失。很幸运 ,庄家有三张红心 ,因此你击垮了合约。如果你们没有吃到前四墩 ,庄家一上手即可吃足十墩牌。

现在假定换一种情况 ,你持♥ J109 ,第二圈也是攻♥ J :

	♠ AQ98	
	♥ Q76	
	♦ KQJ10	
	♣ KQ	
♠ 75		♠ 432
♥ A853		♥ J109
♦ 63		♦ A752
♣ J10943		♣ A86
	♠ KJ106	
	♥ K42	
	♦ 984	
	♣ 752	

如果你采用“无或两张大牌”特约 ,你同伴就知道庄家持♥ K ,因此他最好的机会是让梦家♥ Q 先吃 ,将来你迟早会以♦ A 上手再攻红心 ,即可捕捉到庄家的♥ K。

## 引 J 无大牌 ,引 10 有大牌

另外一种引牌的特约是 :引 J ,其上永远无大牌 ;而引 10 则必然是从

内含连续牌中引出。例如从 AQ109、AJ10、KJ10、A109、K109、Q109 中均引 10 ,若持 AQJ 则引 Q ,而持 1098 或 1097 则必然引 9 以免混淆。

虽有人采用此一特约 ,但甚少是专家 ,故我建议“无或两张大牌”较佳。

## 对抗无王 ,从 KQ109 中引 Q

对抗无王合约 ,想从 KQ109、KQ10× 及 KQ× 中首攻 ,通常都是引 K。如果同伴持 J× ,为了避免阻塞桥路应跟 J。但若引牌者持 KQ10× 或 KQ× ,则常损失一墩(或失掉击落合约的机会)。例如 :

例 6 :

		♠ 732	
		♥ AJ4	
		♦ K95	
		♣ K876	
♠ KQ106			♠ J4
♥ 985			♥ 7632
♦ QJ43			♦ 1082
♣ 103			♣ QJ95
		♠ A985	
		♥ KQ10	
		♦ A76	
		♣ A42	
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

♠ K 首攻是正确的选择。如果东家跟 ♠ J(也是标准出牌) ,庄家即可建立第二墩黑桃而成药。如果同伴间约定从 KQ109 中引 Q ,则当同伴首攻 ♠ K 时 ,东家即应意识到多损失一墩的危险而跟 ♠ 4。西家因恐庄家持 ♠ AJ 故不会再引黑桃 ,而本牌不论他转攻哪一门 ,庄家均只能吃八墩牌。

如果东家持 ♠ J×× ,同伴首攻 ♠ K ,则东家应跟中间牌 ,这已表示欢迎。

在下一牌例中 ,首攻 ♠ Q 是从 ♠ KQ109 中引出的牌张 ,第三家只要有 ♠ J ,不论牌张数多少 ,都必须要跟 ♠ J。

例 7 :

		♠ 73	
		♥ A106	
		♦ QJ92	
		♣ K854	
♠ KQ1092			♠ J4
♥ 875			♥ QJ43
♦ A64			♦ 85
♣ 63			♣ J10972
		♠ A865	
		♥ K92	
		♦ K1073	
		♣ AQ	
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

西家首攻 ♠ Q。东家跟 ♠ J 疏通桥路 ,庄家让过一圈。在 ♠ J 出现后 ,西家当然会一路攻黑桃而击垮合约(东家若无 A 或 J ,不论牌张长度 ,都要跟最小牌)。

如果持 KQ10 × × × (虽无 9) ,攻 Q 也是正确的 ,若第三家持 J × ,他也会跟 J ,但庄家或梦家任一方都不太可能持四张牌 ,故不会有危险。

那么持 KQ10 × × 应否引 Q 呢 ? 这是有争议的看法 ,你必须从叫牌中去发掘线索 ,但多数情况下仍以引 K 较妥。

### 对抗无王的表态引牌

“表态引牌”只限于对抗无王合约。你引出牌张号码的大小 ,表示了这门牌的牌力 ,但与牌张长度无关。从强牌中引最小牌 ,从弱牌引较大号码牌。例如从 KJ92、KJ952、KJ9532 中均引 2 ,而从 10876、108764、1087643 中均引 8。由于无关牌张数 ,对第三家而言 ,无从判断牌张分配 ,故这种特约不像首攻第四大牌般受大众欢迎。不过它的好处是 :让庄家也一头雾水。对于专家而言 ,最讨厌和采用这种特约的人比赛 ,因为摸不清牌张长度 ,也无法运用“十一定律”。下面一付牌即为采用“表态引牌” ,使庄家走上错误途径的例子。如果以正常的第四大牌首攻 ,则庄家必会成功。



例 8 :

		♠ 863	
		♥ AQ	
		♦ KQJ1072	
		♣ 109	
		♠ AJ2	
		♥ KJ106	
		♦ 83	
		♣ A654	
西	北	东	南
	1♦	—	1♥
—	2♦	—	3NT
—	—	—	

西家首引♣2,东家跟♣J。一般首攻第四大牌,庄家可判定西家只有四张梅花,则首圈即可断然以♣A吃进,再转攻方块,因为防家最多只能吃三墩梅花和一墩方块。

然而对抗“表态引牌”时,庄家不知西家的梅花长度,若西家为五张梅花,东家持♦A,则他应该过一圈梅花,只要西家不转攻黑桃,即可成约。四家牌如下:

		♠ 863	
		♥ AQ	
		♦ KQJ1072	
		♣ 109	
♠ Q54			♠ K1097
♥ 9543			♥ 872
♦ 65			♦ A94
♣ KQ82			♣ J73
		♠ AJ2	
		♥ KJ106	
		♦ 83	
		♣ A654	

如果庄家让过第一圈,一位好的防家坐东家位置,必然知道庄家持♣A,如果庄家持三张以上梅花及♠A,那么东家续攻梅花绝打不垮合约;庄家只要吃进第三圈,转引方块即可成约。因此他必然会转攻♠10(采用“无或两张大牌”者则攻♠9),希望同伴持♠Q。

# 中高低

这种特约适于运用在从三张小牌组中引牌 ,以对抗王牌合约之时。它和绝大多数的美国专家习惯首引最小牌不同 ,也和多数好桥手放弃的引最大牌相左。你可以先攻中间牌 ,准备下次最大张 ,然后跟最小牌。例 :从 852 中先引 5 ,后出 8 ,最后跟 2。“中高低”就是从出牌序而得名 (MUD——middle up ,down)。使用这种特约引牌最大的麻烦 ,是同伴在没有看到引牌人的第二张牌前 ,无法得知引牌人的牌情。不过这对庄家也会造成相同的困扰 ,这或许是这种特约能够流行的主因吧 ! 下一例中可以看出这种特约表现出来的光芒 :

例 9 :

♠ 1063  
♥ K87  
♦ KJ1064  
♣ Q5  
  
♠ Q9  
♥ AQJ54  
♦ AQ  
♣ K1083

西	北	东	南
—	2♥	2♠	1♥
—	—	—	4♥

西家首攻 ♠ 5 ,东家以 ♠ K 吃进 ,并续引 ♠ A ,西家第二圈跟 ♠ 2 ,东家即再攻 ♠ J。若非西家先大后小讯号 ,庄家第三圈可以用小王吃 ,但实际情况是庄家被迫以 ♠ J 王吃 ,以避免被超王吃。四家牌如下 :

♠ 1063  
♥ K87  
♦ KJ1064  
♣ Q5

♠ 852 ♥ 10963 ♦ 732 ♣ J74	♠ Q9 ♥ AQJ54 ♦ AQ ♣ K1083	♠ AKJ74 ♥ 2 ♦ 985 ♣ A962
------------------------------------	------------------------------------	-----------------------------------

一旦庄家用♥J王吃后,西家自然可以吃到一墩红心,而原本该完成的合约也宣告无救了。西家的诈打十分高明(这也是“中高低”特约的弹性所在),即便庄家是东家也会掉入这种陷阱,而以大王吃第三圈黑桃(当然本例中首引♠8——顶张——也一样有效,但这种攻牌则不敢恭维)。

## 鲁辛诺引牌

这种特约引牌是西奈·鲁辛诺于 1930 年所创,他主张从连续牌张中引第二大牌,只有在两张时才引最大牌。例如从 AK× 或 AKQ 中引 K、从 KQ× 或 KQJ 中引 Q、从 QJ× 或 QJ10 中引 J、从 J10× 或 J109 中引 10、从 109× 或 1098 中引 9。但持双张牌,像 AK、KQ、QJ、J10、109 或 9× 都引最大牌。

鲁辛诺先生推荐这种特约引牌,只适合对抗王牌合约的首攻。但若这门牌是同伴叫过的牌组则不宜,这时应像对抗无王合约一样首攻最大牌。下一付牌,鲁辛诺特约引牌提供了良好的示范。

例 10:

♠ 10982  
♥ J73  
♦ AQ1065  
♣ 4

♠ 6  
♥ A1054  
♦ 732  
♣ K9875

西	北	东	南
—	2♠	—	1♠
—	—	—	4♠

你的同伴首攻♥K,吃到后又攻♥Q;由于这表示双张牌,故你应以♥A盖吃♥Q,再攻回红心让同伴王吃。四家牌如下:

	♠ 10982	
	♥ J73	
	♦ AQ1065	
	♣ 4	
♠ A53		♠ 6
♥ KQ		♥ A1054
♦ 984		♦ 732
♣ J10632		♣ K9875
	♠ KQJ74	
	♥ 9862	
	♦ KJ	
	♣ AQ	

如果你不盖吃♥Q,并让同伴王吃,合约是打不垮的。庄家可以追出♠A,清光王牌,再以梦家方块垫去手上的红心失张。

若非采用“鲁辛诺引牌”,一般的打法不论从KQ或KQ×中都引K,而当第二张再引Q时(持KQ×时,第二张引小牌较佳),同伴就不知应盖吃或跟小。

## A 要求表态 K 要求表牌张

时至今日,当对抗王牌合约的“鲁辛诺引牌”已鲜为人知时,一种由此衍生的特约——用来对抗无王合约——却流行起来。以下的一些约定受到一些世上顶尖的桥手采用。

限于对抗无王合约,从AK中引牌,首攻者可以选择性出A或K。如果他希望同伴表态,就引A;如果他希望同伴表示牌张数,则引K。当首引K时,必须持有非常坚强的牌,像AKJ10;第三家若握有Q、J中的任一张牌,必须优先跟出,否则就打出了“牌张讯号”,若持偶数张即跟最大牌,持奇数张则跟最小牌。

请注意,这种约定和本书第一章所介绍的首引A或K的规范恰好相反。在第一章中,首攻A是要求同伴疏桥路及告知牌张,而首攻K则为要求表态。

如果带头的连续牌不是AK,则延用“鲁辛诺引牌”特约。但仍限于对抗无王合约的首引。不论是K、Q、J、10那张牌带头的连续牌,都首攻第二大牌。若只是双张牌,则引顶张。例如KQJ×或KQ10×引Q,QJ10×或

QJ9×引J;J109×或J108×引10;1098×或1097×引9。持三张牌,像KQ×、QJ×、J10×或109×均引第二大牌。但持四张以上的长门牌,带头又只有两张大牌时,则引第四大牌(例如KQ××、QJ××、J10××或109××)。

以下两例,说明从AK组合中何时应首攻A,何时又应首攻K。

例 11 :

♠ AK5

♥ J96

♦ 972

♣ J843

♠ 73

♥ K52

♦ AQJ1086

♣ Q9

西	北	东	南
—	1♦	—	1♣
—	3NT	AP	1NT

从叫牌来看,首攻黑桃不是显著的选择,由于我们希望了解同伴是否希望续攻黑桃,故引♠A。四家牌如下:

♠ AK5

♥ J96

♦ 972

♣ J843

♠ 73

♥ K52

♦ AQJ1086

♣ Q9

♠ Q10964

♥ 10843

♦ 5

♣ K72

♠ J82

♥ AQ7

♦ K43

♣ A1065

同伴将打出欢迎讯号,因此你就提♠K再攻黑桃,吃到五墩。

例 12 :

			♠ 65
			♥ J84
			♦ A2
			♣ KQ10973
♠ AKQ104			
♥ 762			
♦ 9853			
♣ 2			
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

本牌你最关心的是同伴的黑桃张数 ,故首攻 ♠ K 要求同伴表示牌张数。若同伴持奇数张 ,应跟最小牌 ,持偶数张则应跟最大牌。现假设他跟 ♠ 2。这几乎可以确定为三张中的出牌(另外唯一的可能即单张) ,那么庄家也是三张黑桃 ,故你可以一路提吃黑桃。四家牌如下 :

			♠ 65	
			♥ J84	
			♦ A2	
			♣ KQ10973	
♠ AKQ104				♠ 832
♥ 762				♥ Q953
♦ 9853				♦ Q107
♣ 2				♣ 865
			♠ J97	
			♥ AK10	
			♦ KJ64	
			♣ AJ4	

现在换一种情况 ,假定同伴第一圈跟 ♠ 8 ,庄家跟 ♠ 3。由于同伴若持 ♠ J98 应跟出 ♠ J ,而持 ♠ 98 × × 则应跟 ♠ 9 ,故他必然是 ♠ 8 × ,庄家则是 ♠ J × × ×。你无法一口气吃光黑桃 ,因此你必须试图让同伴上手攻回黑桃 ,所以要攻 ♥ 7。

四家牌如下 :

	♠ 65	
	♥ J84	
	♦ A2	
	♣ KQ10973	
♠ AKQ104		♠ 82
♥ 762		♥ A953
♦ 9853		♦ 10764
♣ 2		♣ 865
	♠ J973	
	♥ KQ10	
	♦ KQJ	
	♣ AJ4	

很幸运 ,同伴握有 ♥ A。当他赢吃这墩后 ,再攻回黑桃即可击垮合约两墩。这种防御 ,即便同伴没有 ♥ A ,但有 ♣ A ,也一样会打垮合约。但若你第二圈再攻黑桃 ,那么庄家必可成约。

最后值得一提的是 ,若庄家首轮跟出假牌的 ♠ 9 ,你就无法区分同伴的持张究竟是 ♠ 82 或 ♠ 8732。这两种情况同伴都应跟 ♠ 8。换言之 ,你也无从判断应否再攻黑桃。

## 反序讯号

正如命名一样 ,这种讯号和标准的讯号相反。一般的规则如下 :

(1)相反的表态 :跟大牌不欢迎续引 ,跟小牌则鼓励同伴续攻。

(2)相反的张数讯号 :先跟大牌表示奇数张 ,先跟小牌表示偶数张。

反序讯号也可以延伸到其他的讯号上 ,例如“花色选择讯号” 。但似乎除了可欺骗到没有警觉的庄家外 ,并没有明显的利益。

反序讯号在国外流行了 30 年以上 ,美国人原本采用者有限 ,但近来则像野火般蔓延在复式桥赛里 ,尤其是专家们视如瑰宝 ,有些专家甚至主张它远较传统的讯号为佳 ,每个人都应采用它。他们是对的吗 ? 你是否应采用“反序讯号”呢 ? 以下有不少正反例证 ,请你自己判断选择。在第一例中 ,与其看成是讯号的好坏 ,不如归咎于分到小牌的运气。

例 13：

		♠ J104	
		♥ A52	
		♦ AKQJ	
		♣ K76	
			♠ KQ2
			♥ K6
			♦ 9853
			♣ Q1043
西	北	东	南
—	4♥	AP	3♥

你的同伴忽发奇想地攻出 ♠ A。因为跟 ♠ K 或 ♠ Q 都将损失一墩 ,因此你必须跟 ♠ 2。

四家牌如下：

		♠ J104	
		♥ A52	
		♦ AKQJ	
		♣ K76	
♠ A873			♠ KQ2
♥ 7			♥ K6
♦ 10642			♦ 9853
♣ J985			♣ Q1043
		♠ 965	
		♥ QJ109843	
		♦ 7	
		♣ A2	

击垮合约的机会必须看是否能吃进前三墩黑桃 ,这种情况下“反序讯号”便起了作用。 ♠ 2 是鼓励同伴同伴继续攻黑桃之意。而在标准的表态讯号里 ,♠ 2 是代表不欢迎 ,这可能影响到同伴转攻其他花色(本例则为梅花)。

现在假定东家持 ♠ KQ9 ,那么你是否又觉得标准的表态讯号较佳了呢? 因为 ♠ 9 是鼓励同伴续引 ,而对采用“反序讯号”者而言 ,♠ 9 则为不欢迎之意。

下一例中 ,“反序讯号”确实发挥了重要贡献 :作讯号者不需要浪费一



张较大的号码牌 ,因为用这张牌去打讯号将牺牲一墩牌。

例 14 :

			♠ KQ8	
			♥ 6543	
			♦ AK95	
			♣ Q10	
				♠ 72
				♥ QJ72
				♦ Q84
				♣ A953
西	北	东	南	
			1 ♠	
—	2 ♦	—	2 NT	
—	3 ♠	—	4 ♠	
—	—	—		

你的同伴首攻♥K。如果你认为同伴是从♥AK 中攻出 ,那么你一定没考虑到叫牌。庄家若无♥A ,根本不足开叫。因此你可以预测同伴是持♥K×双张。不管你采哪一种讯号 ,你都只能出♥2。♥7 是一张很有价值的牌。

四家牌如下 :

			♠ KQ8	
			♥ 6543	
			♦ AK95	
			♣ Q10	
♠ 963				♠ 72
♥ K9				♥ QJ72
♦ J107				♦ Q84
♣ J8642				♣ A953
			♠ AJ1054	
			♥ A108	
			♦ 632	
			♣ K7	

庄家有四个失墩(两墩红心、一墩方块和一墩梅花)。假设庄家让过第一圈牌 ,你同伴就必须再攻红心 ,否则庄家清王后将发展出第四墩方块 ,用来垫他手上红心。采用“反序讯号”时 ,你跟出♥2 ,是鼓励同伴续

引,因此顺理成章地同伴会再攻红心。但若你们选择标准讯号,同伴看到不欢迎的♥2,仍应攻红心。他应了解,有太多的情况使你不便垫一张较大牌张表态。例如你持有♥QJ2、♥QJ102、或现况的♥QJ72。

的确,就本牌而言,“反序讯号”较高一筹,因为采用标准讯号的一些桥友,在第一圈常不经意地跟出♥7,而犯了大错。因为这么一来,合约已是必成之局。一旦♥7牺牲掉后,不论庄家是否立刻用♥A吃进,他都可以轻易地打大桌上第四张红心,并用它来垫掉手上的方块失张。

有趣的是,首攻♥K刚好成为致胜的防御。若同伴首引梅花到你的♣A,成功的防御将难以想像。因你必须低引♥2,若庄家冲出♥A,那么同伴又得抛出♥K,以防桥路阻塞。

当第三家必须疏通桥路以打垮合约时,“反序讯号”就常遇到不便。例如:

例 15:

	♠ K		
	♥ 872		
	♦ QJ1063		
	♣ A954		
			♠ Q102
			♥ KJ64
			♦ 985
			♣ 1073
西	北	东	南
—	3NT	AP	1NT

你的同伴首攻♠6,采用标准讯号的话,你将跟♠10;但若选择“反序讯号”,你就遭遇了麻烦。四家牌如下:

	♠ K		
	♥ 872		
	♦ QJ1063		
	♣ A954		
♠ A9764			♠ Q102
♥ 1053			♥ KJ64
♦ A4			♦ 985
♣ 862			♣ 1073
	♠ J853		
	♥ AQ9		
	♦ K72		
	♣ KQJ		

假如你是“反序讯号”的使用者,第一圈为了鼓励同伴的黑桃攻牌,你就应跟♠2。庄家须拱出♦A才能吃到九墩。当同伴以♦A上手后,会再攻黑桃到你的♠Q,这时你会引出♠10,但庄家让过后,黑桃的桥引即阻塞,他也因此成约。若是采用标准讯号者,第一圈跟♠10,那么将来♠Q上手后攻出♠2,这时庄家黑桃是♠J8,同伴则为♠A97,故同伴可吃到接下来的三墩牌,因此合约倒一。

稍早你从前面章节中已知道,对抗无王合约时,须在同伴的长门花色里保留一张最小牌。因此即便采用“反序讯号”,一个好桥手坐东家也应看出阻塞桥路的可能性,而于第一圈跟♠10。另一方面首攻者也应该警觉,第三家若持♠10×××或♠10××大可以跟第二大牌表示不欢迎,故♠10可能是为疏通桥路的不得已跟牌。但无论如何这是让人不快的局面,即使采用“反序讯号”的专家伙伴,也常犯错。

虽然有些情况标准讯号较有实用性,但专家们多半同意,至少在表态方面“反序讯号”比较优秀。

但假如你采用“反序讯号”来表态,那么是否也该采用反序的张数讯号呢?据我所知,专家们的答案也是肯定的。他们相信奇数牌较偶数牌更易打出一张相对的无用大牌。让我们看看下面几付牌例:

例 16 :

♠ J93

♥ J82

♦ 1097

♣ AKQ4

♠ KQ52

♥ A104

♦ AQ3

♣ J86

西	北	东	南
	1NT	—	3♥
—	4♥	AP	

你连续攻出三轮梅花大牌,庄家王吃了第三圈牌。庄家清三圈王牌(同伴跟出二圈,垫一张梅花),然后引出♠6。采用标准讯号者,照规定跟出♠3表奇数张。但选择“反序讯号”者也应跟♠3,因为明显的♠9可能有用。不论任何一种讯号都不能打出有用牌张。四家牌如下:

	♠ KQ52	
	♥ A104	
	♦ AQ3	
	♣ J86	
♠ J93		♠ A74
♥ J82		♥ 75
♦ 1097		♦ 8652
♣ AKQ4		♣ 10953
	♠ 1086	
	♥ KQ963	
	♦ KJ4	
	♣ 72	

如果你第一圈跟 ♠ 3 ,庄家将丢两墩黑桃 ,但若你以 ♠ 9 表示牌张跟牌 ,庄家只要下回偷你的 ♠ J 即可只丢一墩黑桃。

从表面看来 ,这牌防家若采用标准讯号较有利。但采用反序讯号的所有好桥手 ,都不会在第一圈黑桃时出 ♠ 9。当你跟出 ♠ 2 时 ,同伴应考虑到你可能只有三张黑桃 ,无法浪费一张较大牌做讯号。

下一付牌例对反序讯号的使用者有利。

例 17 :

	♠ KQ52		
	♥ KJ4		
	♦ A96		
	♣ K87		
♠ J973			
♥ 852			
♦ KQJ			
♣ 1063			
西	北	东	南
	1NT	—	3♥
—	4♥	AP	

你的 ♦ K 首攻 ,被梦家 ♦ A 吃去。庄家以 ♥ K 及 ♥ A 清两圈王牌 ,同伴都跟了 ,他接着从手上引 ♠ 6。采用“反序讯号”者 ,照约定跟出 ♠ 3 表示偶数张。而采用标准讯号者 ,很易冲动地跟 ♠ 7 ,但你应跟 ♠ 3 ,因为 ♠ 7 可能很有用。四家牌如下 :

	♠ KQ52	
	♥ KJ4	
	♦ A96	
	♣ K87	
♠ J973		♠ A4
♥ 852		♥ 76
♦ KQJ		♦ 108432
♣ 1063		♣ QJ95
	♠ 1086	
	♥ AQ1093	
	♦ 75	
	♣ A42	

庄家共有四墩失张(两墩黑桃、一墩方块和一墩梅花),如果第一圈黑桃你跟 ♠ 3,他将必然垮约(当然你以双梦家打法,第一圈黑桃就以 ♠ 6 偷过是例外,但这有点牵强,因庄家的意图是从梦家出 ♠ K 或 ♠ Q)。

如果你采用标准的张数讯号,并且错误地跟出 ♠ 7,庄家将可以发展出梦家的 ♠ 5 为赢张,垫掉他手上梅花失张。在同伴以 ♠ A 赢吃到梦家 ♠ K 后,你可以再吃一墩方块,之后庄家上手打出 ♠ 8:

(1)如果你跟 ♠ 3,梦家也放小牌,即可多赢一墩。

(2)如果你以 ♠ 9 盖 ♠ 8,梦家以 ♠ Q 吃住。此时梦家为 ♠ 52,庄家为 ♠ 10,你则是 ♠ J3。你可以用 ♠ J 吃到下一圈黑桃,但梦家的 ♠ 5 已打大了。

你现在是否很后悔,希望抽回 ♠ 7 呢?

在本书的前数章中有很多例子,说明当你首攻 K 时,很难从同伴的跟牌中,看出表态讯号或张数讯号。对于想要尝试“反序讯号”的读者,应该对这部分更深入了解。

当你的同伴首攻 K,梦家又有相当长度,以及你持双张牌时,依标准讯号,你应立刻跟较大较张,这可以帮助你的同伴知道你持双张或单张。例如:

例 18：

			♠ Q10763
			♥ 10982
			♦ K54
			♣ 7
♠ AKJ94			
♥ AQ			
♦ 973			
♣ 652			
西	北	东	南
1 ♠	2 ♥	—	1 ♥
—	4 ♥	AP	3 ♥

你首攻 ♠ K(采取 AK 中引 A 者,则攻 ♠ A)。同伴跟 ♠ 5,庄家跟 ♠ 2。这时已知庄家持有未见的 ♠ 8。因此只要再提 ♠ A 即可击垮合约。

四家牌如下：

			♠ Q10763	
			♥ 10982	
			♦ K54	
			♣ 7	
♠ AKJ94				♠ 5
♥ AQ				♥ 53
♦ 973				♦ J10862
♣ 652				♣ KQ984
			♠ 82	
			♥ KJ764	
			♦ AQ	
			♣ AJ103	

若非第二圈再提 ♠ A,则庄家可以用梦家方块先垫掉手上黑桃失张而成约。庄家也错过了很好的跟假牌良机。若他第一圈不跟 ♠ 2 而换成 ♠ 8,你就无法得知同伴的黑桃究竟是 ♠ 52 或 ♠ 5。

现在假定你和同伴选择“反序讯号”,那么同伴持双张时就应先跟小牌。若同伴跟 ♠ 5,庄家跟 ♠ 8,你可以深信庄家仍保有 ♠ 2。但若同伴跟 ♠ 5,而庄家跟 ♠ 2,你就无从得知谁持有 ♠ 8 了。故当庄家持 ♠ 82 时的假牌即应为 ♠ 2。

换成你是庄家的立场来看,为了欺骗防家,你跟牌原则要和防家的跟牌原则一样。

对抗标准讯号的防家,如果你欢迎首攻者续引,最好跟一张比第三家还大的牌(但非你的最小牌);如果你希望他能转攻其他花色,则应跟你的最小牌。对抗反序讯号的防家,若你欢迎首攻者续引,应跟最小牌;若你希望他转攻其他花色,则跟较第三家为大的牌张(非你的最小牌)。

## 拉芬托垫牌

拉芬托先生(Hy Lavinthal)在1930年代发明一种花色选择讯号,而享有盛誉。这种花色选择讯号,至今仍相当流行于复式桥赛圈里。它的原则如下:

“当你第一次有机会垫牌时,找出一门你不希望同伴引出的牌组。垫掉你可以舍弃的较大牌张,是指示同伴在当时所引花色以及你垫掉的花色以外,攻出另两门中较高阶的花色;而垫掉最小牌张则为欢迎同伴攻出较低阶花色。”

兹举出下例说明(非实际牌张):

例 19:

			♠ × × ×
			♥ × × ×
			♦ × × × ×
			♣ × × ×
			♠ × × × ×
			♥ ×
			♦ × × × ×
			♣ × × × ×
西	北	东	南
—	2♥	—	1♥
—	—	—	4♥

假设同伴首攻红心,且第二圈又出红心,这时你必须垫一张牌;假如你希望同伴攻黑桃,则在方块或梅花中选一门垫较大牌;假如你希望同伴攻方块,则垫一张较大黑桃或最小张梅花;若你希望同伴攻梅花,则从黑桃或方块中垫最小牌。

现将实际牌张套进本例里:

♠ Q86  
 ♥ J96  
 ♦ Q432  
 ♣ K75

♠ A1052  
 ♥ 4  
 ♦ K1097  
 ♣ 9862

同伴首攻♥2,庄家吃进后又引♥K,这里同伴以♥A吃住。从你的角度来看,似乎同伴引方块较佳,故垫♣2。这表示,勿引梅花,请引另两门的低阶花色(黑桃与方块的比较)。四家牌如下:

	♠ Q86	
	♥ J96	
	♦ Q432	
	♣ K75	
♠ J73		♠ A1052
♥ A72		♥ 4
♦ J85		♦ K1097
♣ Q1043		♣ 9862
	♠ K94	
	♥ KQ10853	
	♦ A6	
	♣ AJ	

庄家有四个失墩(二墩黑桃、一墩红心和一墩方块)。只要西家攻出方块,庄家这四墩必失。

## 表示张数的垫牌

这也是在复式桥赛中相当流行且简单的一种特约,但限于第一次垫牌时较实用。从一门你不希望同伴引出的牌组垫牌,并表示你这门的牌张数。<sup>❶</sup> 如果你采用标准讯号,先大后小偶数,先小后大为奇数。例如:

---

❶ 表示张数的垫牌并未表示花色选择,但多数的情况下,你的同伴可以从叫牌过程和梦家摊开的牌中得知,应引另两门中的哪一门牌组。



例 20 :

			♠ A85
			♥ KJ963
			♦ Q2
			♣ Q75
♠ 10964			
♥ 104			
♦ AJ95			
♣ K103			
西	北	东	南
—	3♥	—	1♥
—	—	—	4♥

你首攻 ♠ 4 ,同伴出 ♠ J ,庄家以 ♠ K 吃进。他接着提吃两圈王牌 ,同伴第二圈垫 ♦ 3 ,表示方块奇数张 ,且不欢迎你攻方块。庄家现在引出 ♦ 4 ,你应该扑出 ♦ A。若同伴为三张无用的方块 ,则庄家的方块为 K × × × ,那么合约是打不垮的 ,但若同伴为五张方块 ,你此时不吃 ,很可能被终局投入。四家牌如下 :

			♠ A85	
			♥ KJ963	
			♦ Q2	
			♣ Q75	
♠ 10964				♠ QJ73
♥ 104				♥ 5
♦ AJ95				♦ 108763
♣ K103				♣ A92
			♠ K2	
			♥ AQ872	
			♦ K4	
			♣ J864	

庄家有四个失墩(一墩方块和三墩梅花)。如果你以 ♦ A 吃进后转攻黑桃或方块 ,庄家被迫动梅花 ,则必然还要丢三墩。但若第一圈方块你让过 ,梦家 ♦ Q 吃到后提 ♠ A ,再回手黑桃庄家王吃 ,送出 ♦ K ;当你 ♦ A 吃进后 ,就被迫动梅花或攻其他花色让庄家王吃垫牌 ,他也因此成约。庄家在提吃一圈王牌 ,后即先出 ♦ 4 的打法较好 ,而你同伴在来不及打出方块

的牌张讯号下 ,你很可能会出小方块。但庄家毕竟冒了另一种风险 ,假如梅花 4 - 2 分配 ,他可能损失一墩梅花王吃。

下面是相关的牌例 ,同伴和庄家的牌略做调动。同伴在第二圈清王时垫 ♦ 8 ,表示偶数张方块 ,那么在庄家出 ♦ 4 时 ,你跟小方块就一无危险了。

	♠ A85	
	♥ KJ963	
	♦ Q2	
	♣ Q75	
♠ 10964		♠ QJ3
♥ 104		♥ 5
♦ AJ95		♦ 10863
♣ K103		♣ AJ942
	♠ K72	
	♥ AQ872	
	♦ K74	
	♣ 86	

同伴的偶数张方块 ,也表明庄家奇数张方块 ,大致就是三张牌。如实际情形这样 ,你让过第一圈方块后 ,庄家必失四墩牌(一墩黑桃、一墩方块和两墩梅花)。但若你扑出 ♦ A ,则庄家可以用 ♦ K 垫掉梦家的一张黑桃而成约。

## 奇偶号码牌的垫牌

这种垫牌讯号方法也逐渐渐行起来。❶ 垫一张奇偶号码的牌张(如 9 7 5 3)是鼓励同伴引此门 ,垫一张偶数号码牌(10 8 6 4 2)则是不欢迎引此门。另一方面 :如垫牌者有足够偶数牌时 ,也是花色选择讯号 :一张较大的偶数牌指示引较高阶花色 ,而一张较小偶数牌则指示引低阶花色。例如 :

---

❶ 奇偶号码垫牌 ,也可以引用在同伴引牌的跟牌上。然而在美国的多数比赛中 ,这种垫牌讯号被禁止使用。最主要的原因是 :许多使用这种特约垫牌的人 ,在他们手上没有适当的奇偶号牌张可垫时 ,常会故意拖延时间 ,这种非法传递讯息给同伴的作法 ,自应禁止。

例 21 :

		♠ 7432	
		♥ K4	
		♦ AQ108	
		♣ 983	
			♠ 6
			♥ 109872
			♦ KJ93
			♣ 1065
西	北	东	南
—	2 ♠	—	1 ♠
—	—	—	4 ♠

同伴首攻 ♠ 5 ,庄家以手上的 ♠ 8 吃到后又引 ♠ K ,这时同伴以 ♠ A 吃进 ,你将以垫牌指示同伴下次的引牌。如果你希望他引红心 ,就垫 ♥ 7 ;或是垫 ♣ 10——不欢迎梅花 ,且指示另两门中的高阶花色(红心与方块中的红心)。如果你希望他引梅花 ,可垫 ♥ 5 ,或是 ♥ 2——不欢迎红心 ,且指示另两门的低阶花色。

但这付牌你当然希望同伴攻方块 ,由于不能浪费方块牌 ,故只能垫 ♥ 10——不欢迎方块 ,而选择另两门的高阶花色 ;虽然你也可以垫 ♣ 6 ,但同伴不一定能看出这是你梅花中的最小张偶数牌 ,故为不智之举。四家牌如下 :

		♠ 7432	
		♥ K4	
		♦ AQ108	
		♣ 983	
♠ A95			♠ 6
♥ Q63			♥ 109872
♦ 652			♦ KJ93
♣ KJ74			♣ 1065
		♠ KQJ108	
		♥ AJ5	
		♦ 74	
		♣ AQ2	

庄家有四个失墩(一墩黑桃、一墩方块和两墩梅花)。如果第三圈同

伴攻出红心或梅花,庄家都能轻松成约。虽然同伴回攻黑桃也没有损失,但若非你的指示,同伴为了抢时效,在你持  $\spadesuit K \times \times \times$  或  $K \times \times$ ,以及持  $\clubsuit A$  或  $\clubsuit Q$  的情况下,他攻梅花是完全正确的。不过你垫出  $\heartsuit 10$  之后,同伴应可安心攻方块,而庄家每偷必败,合约也就做不成了。

# 史密斯呼号

这种在欧洲特别流行的讯号,因归功于史密斯先生(I. G. Smith)的发明而命名。只有在对抗无王合约时,为了告知同伴在首攻花色上自己剩下的牌情,才会使用这种特约讯号。

当庄家第一次引出一门花色时,假如你的出牌张并非为了赢吃、或促进牌张升级或是必要的牌张讯号,那么你出牌的牌张值大小就是这种讯号:跟大牌表示首攻的花色仍有强牌,跟小牌则表示已一无所有。它可以由第三家来表示自己在同伴首攻牌的剩余价值,也可以由首攻者来表示是否希望同伴有机会回攻,或转攻其他牌组。<sup>❶</sup> 例如:

例 22:

$\spadesuit 7$   
 $\heartsuit AKJ7$   
 $\diamond 10965$   
 $\clubsuit Q543$

$\spadesuit AQ5$   
 $\heartsuit Q1043$   
 $\diamond 82$   
 $\clubsuit 10762$

西	北	东	南
—	2 $\clubsuit$	—	1NT
—	3NT	AP	2 $\spadesuit$

同伴首攻  $\spadesuit 4$ ,你跟  $\spadesuit Q$ ,庄家则以  $\spadesuit K$  吃进。第二圈他手上出  $\diamond K$ ,同伴出  $\diamond A$ ,你的  $\diamond 8$  即为史密斯呼号,告知同伴仍有黑桃力量,希望他续攻。四家牌如下:

❶ 尤其是欧洲,许多人身为首攻者时,常引用相反的讯号:首攻者跟大牌是不鼓励第三家回攻首攻花色。

	♠ 7	
	♥ AKJ7	
	♦ 10965	
	♣ Q543	
♠ J9643		♠ AQ5
♥ 82		♥ Q1043
♦ A74		♦ 82
♣ J98		♣ 10762
	♠ K1082	
	♥ 965	
	♦ KQJ3	
	♣ AK	

看到你的 ♦ 8 ,同伴就续攻黑桃。防家吃到接下来的四墩黑桃而击垮合约。如果你第一圈先出 ♠ A ,只要庄家打对 ,合约即可完成。请参见第二章牌例 5 ,即可知第三家持 AQ 时出 Q 的威力。

你也许已经想到 :持 ♦ 32 ,打出 ♦ 3 的情况。由于看不到 ♦ 8 及 ♦ 2 ,同伴无从得知你是 ♦ 83 或 ♦ 32 中的跟牌。我想这是让人迟疑不定是否采用“史密斯呼号”的一大原因。当你只看到同伴一张牌时 ,并不能总是很准确地了解 :究竟同伴欢迎与否。这种情况要等到同伴让过一圈而赢吃第二圈 ,且看到 ♦ 2 时 ,才知道你的意图。

下一付牌中 ,你的同伴和庄家的牌与前付牌一样 ,叫牌和首引亦同 ,但你和庄家的牌例则有些变动 ,结果致胜的防御就是同伴不要续引黑桃。

	♠ 7	
	♥ AKJ7	
	♦ 10965	
	♣ Q543	
♠ J9643		♠ Q85
♥ 82		♥ Q1043
♦ A74		♦ 83
♣ J98		♣ A1062
	♠ AK102	
	♥ 965	
	♦ KQJ2	
	♣ K7	

庄家以 ♠ K 吃到你的 ♠ Q 后 ,引 ♦ K ,同伴让过一圈 ,你跟 ♦ 3。这时

同伴仍无法得知你的黑桃剩余力量 ,但到第二圈方块同伴以 ♦ A 赢吃时 ,看到你的 ♦ 8 便知不应再攻黑桃 ,他可能会转攻红心。正常的打法之下 ,庄家就只能吃到八墩牌。但若同伴吃进 ♦ A 后再攻黑桃 ,则庄家吃到 ♠ 10 即可成约。

## 现在牌张数

一门花色第一次引出时 ,一位防家打出大牌(为赢吃或保进己方牌张升级) ;当第二次再引这门花色 ,这位防家希望告知同伴此门花色现在的牌张数时 ,就可应用这种特约讯号。<sup>①</sup> 它可以由任一防家作出 ,也不受限于引牌、跟牌或垫牌。一张较大的无用牌表示偶数张 ,最小的牌张表示奇数张。但应特别强调 这是指作讯号时 ,这门牌的张数。

这种讯号最常用在回攻同伴的花色上。例如 ,对抗无王合约 ,同伴首攻小牌 ,你以 A 吃到并准备回攻这门牌 :如果你现在剩下 73 ,攻 7 ;如果你现在手持 763 ,回攻 3 ;如果你现在持 J763 ,回攻 7(假如你不能浪费 J) ;而当你现在持 J7653 时 ,也回攻 3 ,若持 J109532 ,则回攻 J。

当原本持有五张以上牌时 ,标准出牌法都是回攻原先的第四大牌 ,但这对同伴而言 ,比不上你可以抛弃的最大牌或最小牌那么易于辨识。例如原先持 A7653 ,出过 A 后 ,攻回 7 ,同伴很容易看出来这是大牌 ,就知道你现有四张(或双张) ,也就是说原本是五张(或三张) 。但若依标准出牌法 ,你应攻回 5 ,同伴就比较不易看清牌情。

以下为防家在庄家引出一门牌时 ,利用垫牌来完成讯号的例子 :

例 23 :

♠ 874  
♥ AKQJ  
♦ Q52  
♣ A64

♠ 5  
♥ 98653  
♦ K7  
♣ KQ1097

---

① “现在牌张数”特约 ,也可以在表态讯号完成后使用 ;不过这常会和花色选择讯号搞混 ,故没默契的伙伴间最好不要使用。

西	北	东	南
—	1NT	—	4♠
—	—	—	

你首攻♣K,庄家以梦家的♣A吃住后,回引黑桃到他手上的♠K,并继续出♠Q。你应垫♣10,表示你目前的梅花是偶数张(含♣10),同伴很容易推算必为四张。从四家牌来看,就知道这对你同伴走上致胜之路的重要:

	♠ 874	
	♥ AKQJ	
	♦ Q52	
	♣ A64	
♠ 5		♠ A32
♥ 98653		♥ 74
♦ K7		♦ AJ64
♣ KQ1097		♣ J832
	♠ KQJ1096	
	♥ 102	
	♦ 10983	
	♣ 5	

同伴第三圈以♠A吃住。就如前面所述,你已告知同伴当你垫♣10时,剩四张梅花(即原有五张梅花)结论是庄家梅花为单张。你同伴就可以推断,除非立刻再吃三墩方块,否则梦家红心已大,就再也打不垮合约。因此他低引♦4,你以♦K吃到后,当然会再回攻方块,也因此击垮合约。