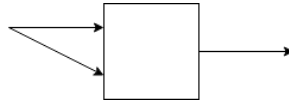


NORkování

Již víme, že libovolnou hradlovou síť umíme popsat pomocí operátorů NEG, OR, AND. Bude tedy stačit, pokud pomocí NOR popíšeme tyto operátory.

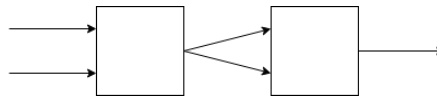
NEG

Jednoduše zapojíme vstup do NOR.



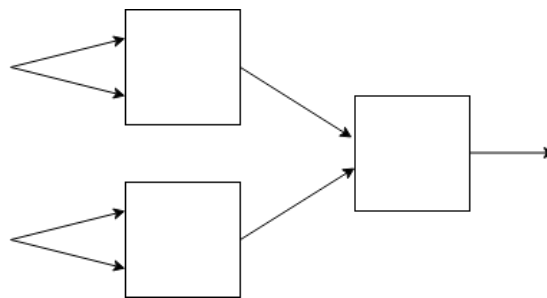
OR

X, Y zapojíme do NOR a výstup znegujeme.



AND

X, Y znegujeme a výstupy zapojíme do NOR. Toto (a OR) je nejhlubší realizace, tudíž je to horní odhad na zvětšení jakékoliv booleovské hradlové sítě (hloubka ze zvětší dvakrát).



NORkování z NANDávání

Předchozí část problém již řeší, nicméně pokud přijmeme fakt, že NAND je s konstantami univerzální, pak nám stačí, pokud NOR převedeme na NAND. Příkládám to, neboť je to opravdu zadarmo z předchozího AND:

