

5. domácí úkol | Vilém Zouhar

1

1.1 Popis

Budeme vždy hladově přidávat maximální hranu až dokud nepropojíme dva chtěné vrcholy. Některé hrany však přeskóčíme, konkrétně ty mezi vrcholy, které jsme už někde potkali a jsou součástí našeho stromu. Ve stromě jsou už cesty jednoznačné, tedy je stačí projít BFS a tuto cestu najít. Je to vlastně Jarníkův algoritmus.

1.2 Korektnost

Pro korektnost se stačí jen zamyslet, které hrany opomeneme a musíme odargumentovat, že ty nemůžou být součástí správného řešení.

- Hrany, které jsou mezi již objevenými vrcholy by v našem stromě vytvořily cyklus (maximalita bez kružnic stromu), ale ta druhá strana cyklu musí nutně mít menší minimální hranu, tedy původní cesta nám stačí.
- Hrany, které jsou menší než všechny v našem stromě. Pokud existuje cesta v našem stromě, pak si rozhodně nepomůžeme, když přidáme nějaké menší hrany.

1.3 Pseudokód

```
tree = jarnik(G)
output( BFS(u, v, tree) )
```

1.4 Složitost

Děláme BFS a Jarníkův algoritmus. BFS trvá lineárně, ale Jarníkův algoritmus za pomoci matice sousednosti $O(n^2)$, za pomoci binární haldy $O((m+n) \cdot \log(n))$ a za pomoci fibonacciho haldy $O(m+n \cdot \log(n))$, celkově tedy $O(m+n \cdot \log(n))$. Neumím ukázat, že to nelze vyřešit lineárně, ale určitě nejde, protože je to pravda.

2

2.1 Popis

Každý cyklus (a, b, c, d) délky 4 můžeme rozbit na sjednocení dvou cest (a, c) a (c, a) . Stačí tedy pro každou dvojici $\{a, c\}$ najít vhodné $\{c, d\}$, aby $w(a, b) + w(b, c) + w(c, d) + w(d, a)$ bylo co nejmenší. Cesty (a, c) a (c, a) můžeme ale hledat samostatně.

2.2 Korektnost

Pro každou dvojici zkusíme všechna doplnění na čtyřcyklus, není co pokazit.

2.3 Pseudokód

```
t_min = 0
res = (/, /, /, /)
for vertex a in V:
    for vertex c in V:
        min_ac = infty
        min_ca = infty
        b, d = /, /
        for vertex x in V:
            if w(a, x) + w(x, c) < min_ac:
                min_ac = w(a, x) + w(x, c)
                b = x
            if w(c, x) + w(x, a) < min_ca:
                min_ca = w(c, x) + w(x, a)
                d = x
        if w(a, b) + w(b, c) + w(c, d) + w(d, a) < t_min:
```

```

    t_min = w(a, b) + w(b, c) + w(c, d) + w(d, a)
    res = (a, b, c, d)
output(res)

```

2.4 Složitost

Děláme tři vnořené for cykly délky n . Poslední for cyklus by šel vylepšit, pokud bychom procházeli jen sousedy a , nebo b , ale v úplném grafu bychom dopadli stejně lineárně s n , tedy celková složitost algoritmu je $O(n^3)$.