

Paint 实验平台简介

一、环境设置

✧ 将*.dll 复制到 C:\Windows\System32

二、程序运行

- ✧ 点击控制台窗口，输入 'file' 或 'File'，文件 Ant.txt 中的命令会被依次读取，并执行。也可以用 file 命令指定文件名，如 file: paint.txt
- ✧ 点击图形显示窗口，按下键盘 'q' 或 'Q'，当前正在执行的命令序列立即终止。

三、命令定义

```
digit → [0-9]
digits → {digit}+
number → {digits} (.{digits})? | {digits}? .{digits}
command → help
          | file (:filename)?
          | delay {number}?
          | reset
          | get window size
          | set window size {number}?
          | set color ({number},{number},{number})?
          | set point size {number}?
          | set line width {number}?
          | move to {number},{number}
          | line to {number},{number}
          | point ({number},{number})?
          | line {number},{number},{number},{number}
          | rotate {number}
          | scale ({number},{number})?
          | translate ({number},{number})?
```

四、补充说明

delay : 未指定参数时，延迟 1 秒
set color : 每个颜色分量取值范围 0~1
point : 未指定坐标时，绘制光标所在点
rotate : 旋转，若未指定角度，旋转 20 度
scale : 缩放，若未指定参数，取消之前设定的所有缩放
 若只指定 1 个参数，则为等比例缩放
translate : 平移，若未指定参数，图案回到初始位置