



KikoPlay 使用说明

版本：0.2.2

Kikyou | 2018.10

目录

概述	2
播放器	2
播放控制栏	2
播放设置	2
关于 SVP	3
快捷键	4
弹幕设置	5
顶部控制栏	5
播放列表	6
关联弹幕池	7
添加网络弹幕	8
添加本地弹幕	10
编辑弹幕池	10
调整弹幕时间	11
弹幕屏蔽	13
弹幕池管理	14
媒体库	15
动画信息下载	15
筛选	18
下载	19
新建任务	19
下载设置	19
关于 Aria2	20

概述

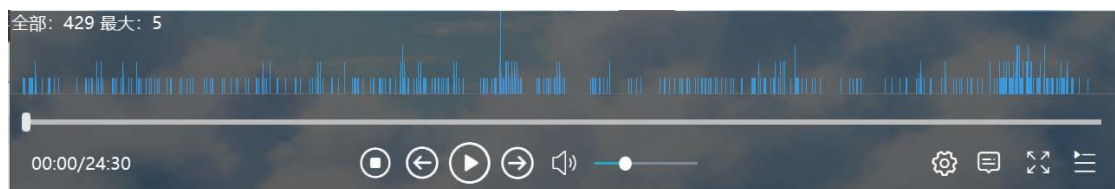
欢迎使用 KikoPlay! 有关 KikoPlay 的各种功能都可以在这里找到相关说明。当然, KikoPlay 简洁易用, 无需本文档你也可以快速上手。

KikoPlay 目前使用 MSVC 2015 编译, 如果启动时提示缺少 msvcp140.dll, 请下载安装 Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable Package。

播放器

KikoPlay 使用 mpv 作为播放核心, 弹幕和视频同时输出。

播放控制栏

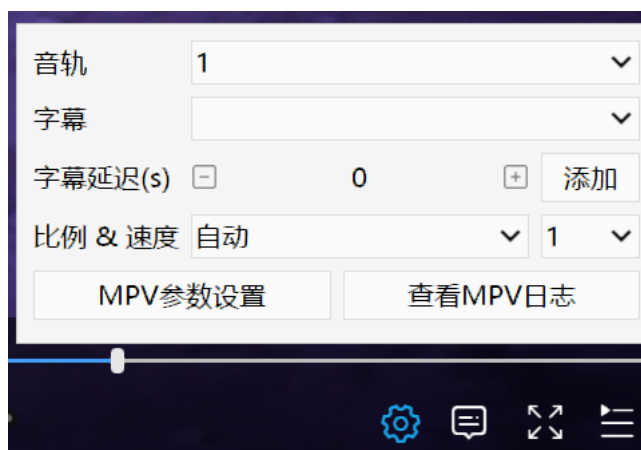


播放控制栏如上图所示, 当鼠标移入进度条时, 会显示当前弹幕池中的弹幕在时间上的统计图, 你可以快速定位到相关位置。

其他按钮和大部分播放器功能基本一致。

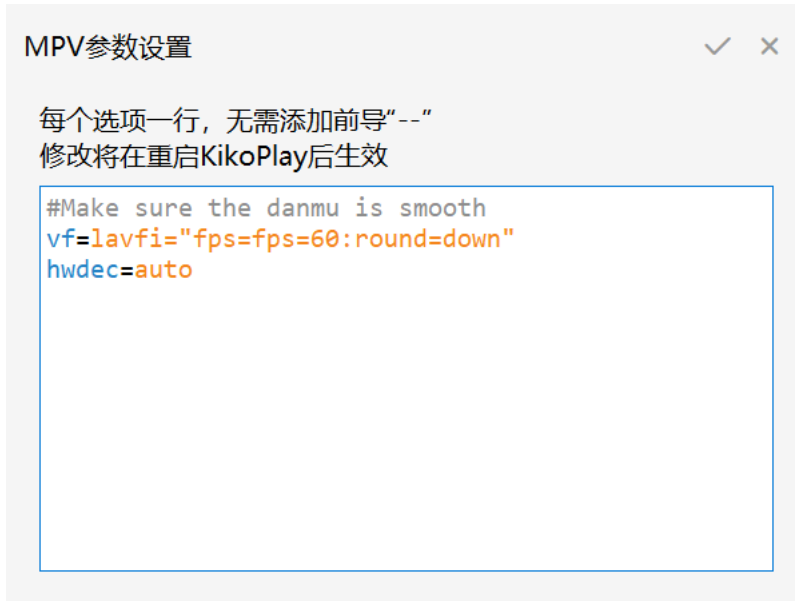
播放设置

点击播放控制栏右侧的设置按钮, 即可打开播放设置页面:



这里, 你可以切换音轨、字幕轨或者加载外部字幕以及设置字幕延迟, 当然, 你也可以直接将字幕文件拖入播放窗口来加载字幕。画面比例和播放速度也在这里设置。

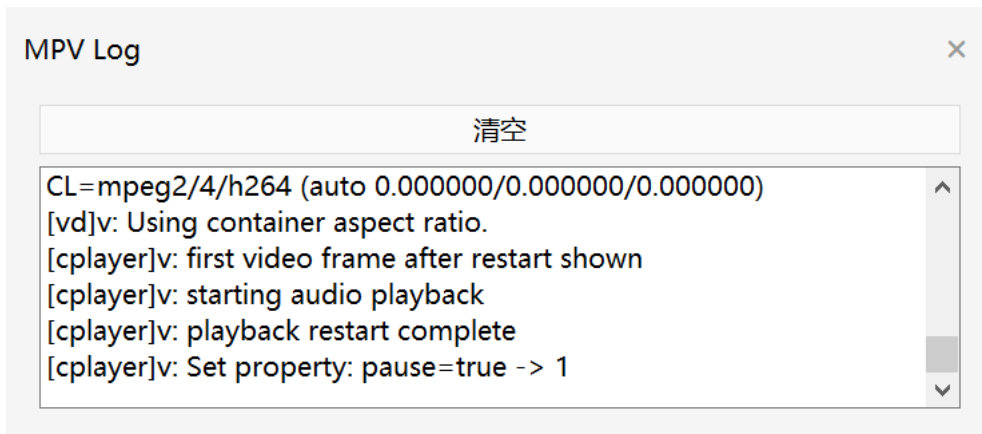
- MPV 参数设置：设置 libmpv 的参数，点击之后打开参数设置对话框：



默认包含以上两条参数设置，其中第一条是使视频按照 60 帧输出（这不是插帧），保证弹幕流畅；第二条是设置硬解方式。

参数设置类似于 mpv.conf 中的内容，不过注意这里不应添加前导“--”。‘#’用于行注释，出现在一行的起始，即注释总是单独占用一行。

- 查看 MPV 日志：查看 libmpv 的日志信息，点击后打开日志窗口：



日志窗口最多保留 256 条记录，之前的记录会被覆盖。

关于 SVP

一些用户对 SVP 插帧比较感兴趣，KikoPlay 是基于 libmpv 的播放器，也是受 SVP 支持的，**但是，Windows 下需要使用 SVP4 Pro 版，免费版是不支持 libmpv 播放器的。同时，要下载 KikoPlay 的 SVP 支持版。SVP 支持版是 KikoPlay 的 x64 版**

本，但使用的 mpv-1.dll 有所不同，同时加入了开启 SVP 所需的 Vapoursynth 及其所需的 Python 环境。

开启 SVP 支持需要在播放设置→MPV 参数设置中进行修改，KikoPlay SVP 支持版中已经做了修改，但这里还是有必要强调一下，因为如果不使用 SVP 时为了保证弹幕流畅还需要做些调整。

x86 版和 x64 版中的参数设置如下：

```
#Make sure the danmu is smooth
vf=lavfi="fps=fps=60:round=down"
hwdec=auto
```

第一行参数就是保证视频按照 60 帧输出，确保弹幕流畅，第二行是设置硬解方法。使用 SVP 时，因为视频已插帧到 60 帧，因此不需要使用第一个选项，将这两行都注释掉，设置以下参数：

```
#Make sure the danmu is smooth
#vf=lavfi="fps=fps=60:round=down"
#hwdec=auto
# this is required for SVP to "catch" the mpv
input-ipc-server=mpvpipe

hwdec=auto-copy
hwdec-codecs=all
profile=opengl
opengl-backend=angle

# may fix audio desync in come cases
hr-seeking-framedrop=no

# this can't be used with SVP cause it also saves vf's states
save-position-on-quit=no
```

使用 SVP 会占用更多资源，不使用 SVP 时，将设置的参数改回原样即可。

快捷键

空格：播放/暂停

PageUp/PageDown：上一个/下一个

左右方向键：后退/前进 5s

上下方向键/鼠标滚轮：音量调节

Ctrl+左右方向键：向左/向右逐帧播放

Enter：进入/退出全屏

ESC：退出全屏

双击 Ctrl：显示/隐藏弹幕

注意，如果按键无效时，请先激活视频窗口（在视频窗口中点击鼠标左键或右键）

弹幕设置

点击播放控制栏右侧的弹幕按钮，打开弹幕设置页面：



大部分设置都简单易懂，这里说明其中几项：

- 密集布局：勾选此项后，只要弹幕没有达到同屏上限，KikoPlay 都会布局输出弹幕，因此弹幕可能会互相遮挡；取消选择，KikoPlay 则会避免弹幕遮挡，没有找到合适布局位置时会丢弃弹幕。
- 保护底部/顶部字幕：勾选后，KikoPlay 不会在视频底部 15%或顶部 10%高度处布局弹幕。
- 随机大小：勾选此项后，KikoPlay 会随机在当前字号的 0.67~1.5 倍之间设置弹幕大小，弹幕观感更为有趣。

顶部控制栏



顶部控制栏左侧显示当前播放文件标题（没有关联弹幕库时是文件名，关联后是*动画名一分集名*）。右侧按钮的功能依次是：显示媒体信息、播放窗口大小、截图和顶置设置。注意，在调整播放窗口大小时，KikoPlay 会确保窗口尺寸不会大于屏幕尺寸。

播放列表



KikoPlay 的播放列表功能很丰富，你可以随意拖拽条目，按你的喜好组织。

添加功能有三种：

- 添加合集：添加一个合集条目。合集下可以包含子条目。
- 添加媒体文件：添加若干媒体文件，可以直接将文件拖入列表，也可以在打开的对话框中选择文件。
- 添加文件夹：选择一个文件夹后，KikoPlay 会将该文件夹下所有支持的媒体文件加入列表中（包含子文件），并按原来的目录结构组织这些条目。你也可以直接将文件夹拖入列表中。

注意，KikoPlay 会确保相同文件不会重复加入到列表中。

右键菜单中包含更多功能，部分功能说明：

- 合并：选择多个条目之后，合并功能会将它们合并到一个合集中，如果其中某个条目有关联信息，合集标题就是对应动画名称，否则 KikoPlay 会找出这些条目标题的最长连续公共子串，如果长度>4 就会作为合集的标题。
- 剪切和粘贴：剪切和粘贴为 KikoPlay 程序内部操作，不会影响系统剪贴板。

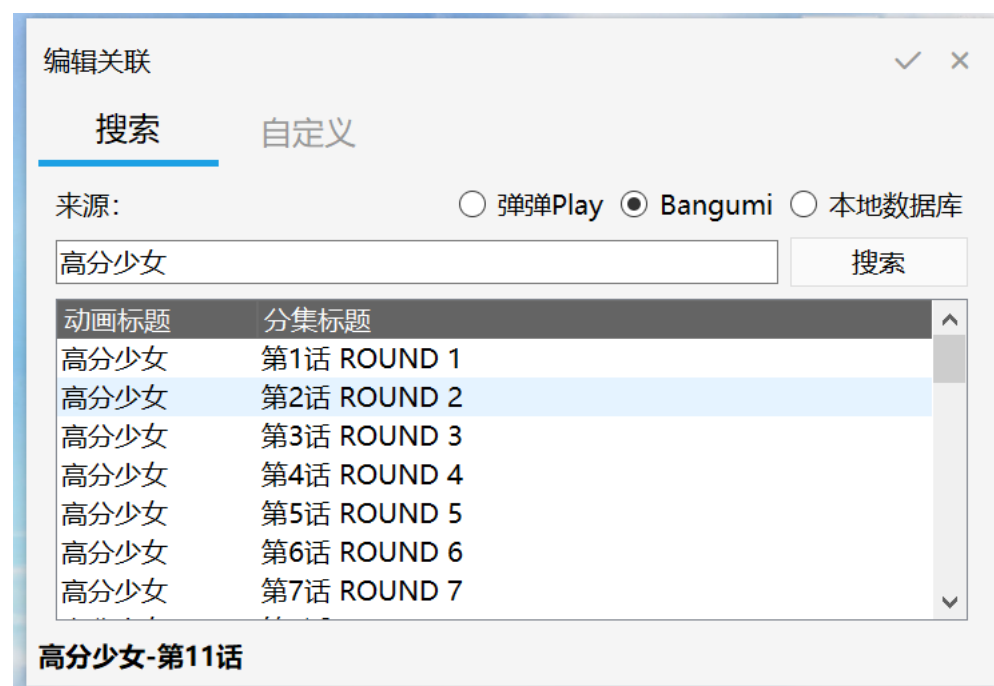
关联弹幕池

关联弹幕池是个比较重要的操作，目的是确定一个媒体文件对应的动画及剧集。动画名称和剧集可以唯一确定一个弹幕池。

一个媒体文件只有在关联弹幕池之后，KikoPlay 才会保存添加的弹幕以及将它加入媒体库中。关联操作有两种：

- 1、在播放列表中选择若干条目后，在右键菜单中选择“关联弹幕池”，KikoPlay 会调用弹弹 Play 开放平台的 API 来自动确定这些条目所属的动画及分集。如果选择了多个文件，KikoPlay 会跳过已关联的文件；如果选择的是单个已关联文件，此时会打开关联对话框。
- 2、点击弹幕列表下方第一个按钮，可以打开关联对话框设置当前正在播放文件的关联信息。

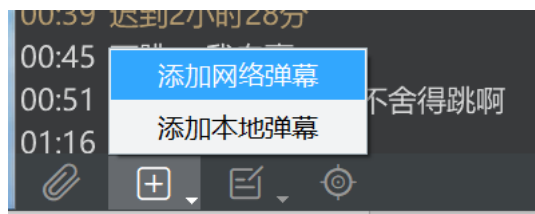
关联对话框如下：



你可以从多个来源搜索关联信息，也可以自己手动填写关联信息。

添加网络弹幕

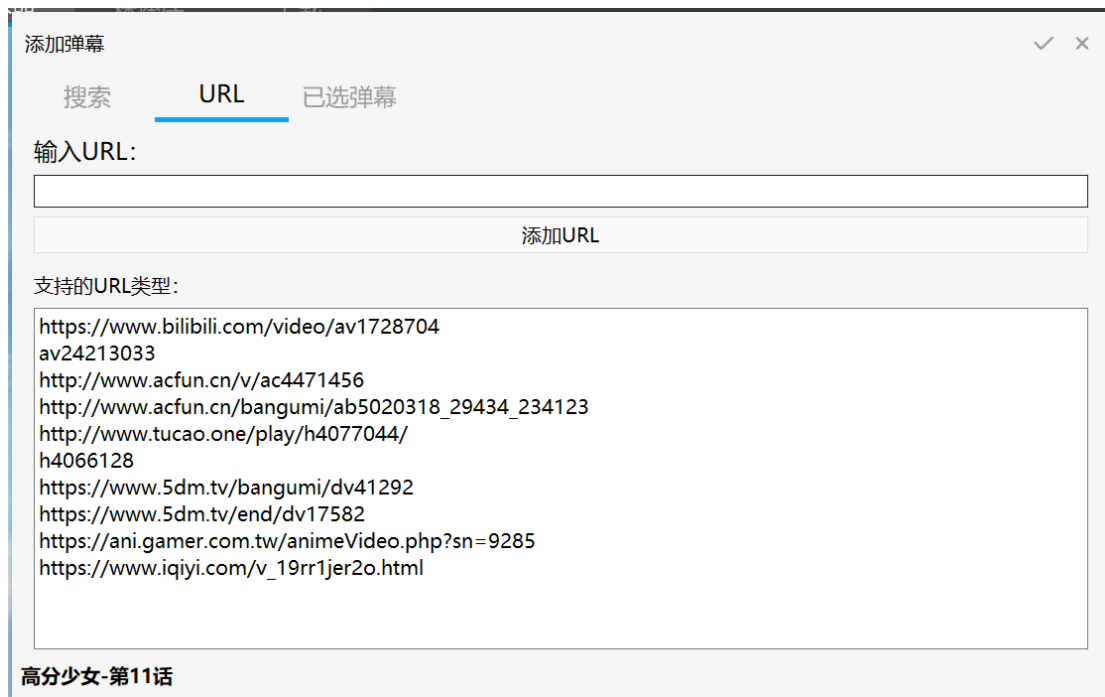
添加网络弹幕功能位于弹幕列表下方“添加弹幕”按钮的菜单中：



点击后打开添加弹幕窗口：



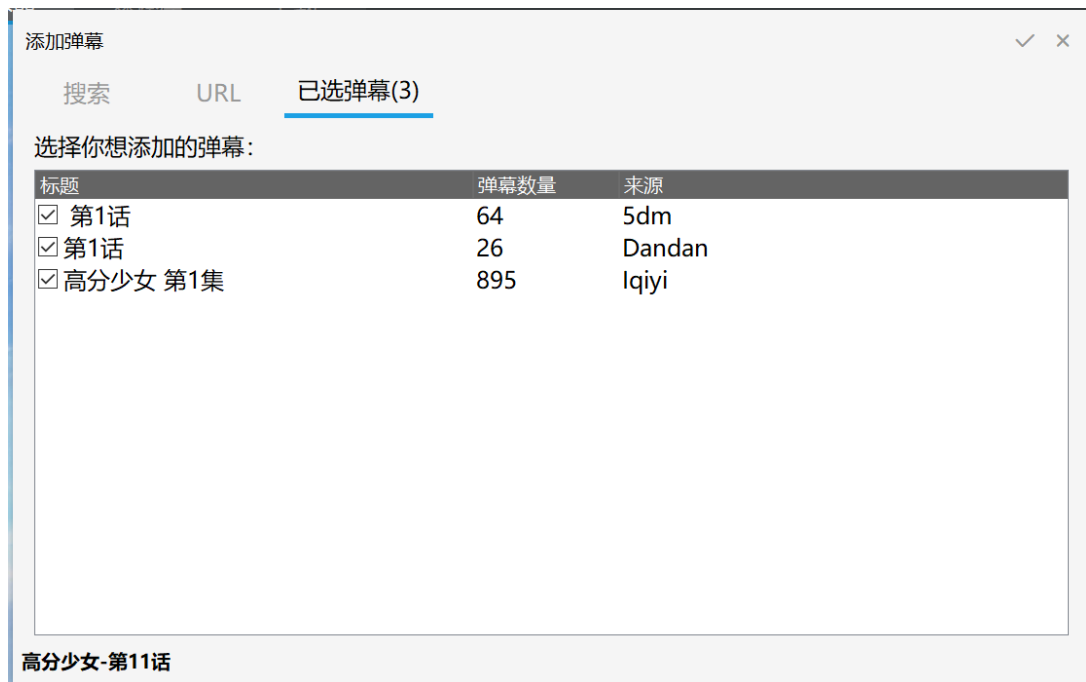
你可以搜索添加，也可以通过 URL 添加，支持的 URL 格式样例在下方给出：



KikoPlay 支持从多个网站搜索下载弹幕，包括 Bilibili, AcFun, Tucao, 5dm, 弹幕, 巴哈姆特和爱奇艺。部分来源说明：

- AcFun：如果添加失败，请首先确认对应投稿是否被删除。
- Tucao, 5dm：如果搜索失败或者添加失败，请先在浏览器中确认对应网站及其搜索页面是否能正常打开。
- 巴哈姆特(Gamer)：在搜索时，KikoPlay 会将搜索关键词从简体中文转换为繁体中文。同时注意部分动画在巴哈姆特上的可能名称和其他网站不同。
- 爱奇艺：需要多次请求才能得到一个视频的弹幕，如果添加后在已选弹幕列表中弹幕数量为 0，可能是某些请求失败，可以再尝试添加几次。

添加的弹幕会加入已选弹幕列表中：



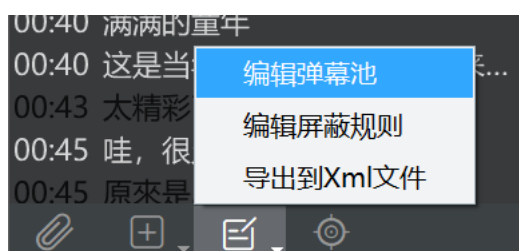
你可以在这里进一步选择你想加入弹幕池中的弹幕，确定之后点击对话框右上方的确认按钮（√）来将这些弹幕加入弹幕池。

添加本地弹幕

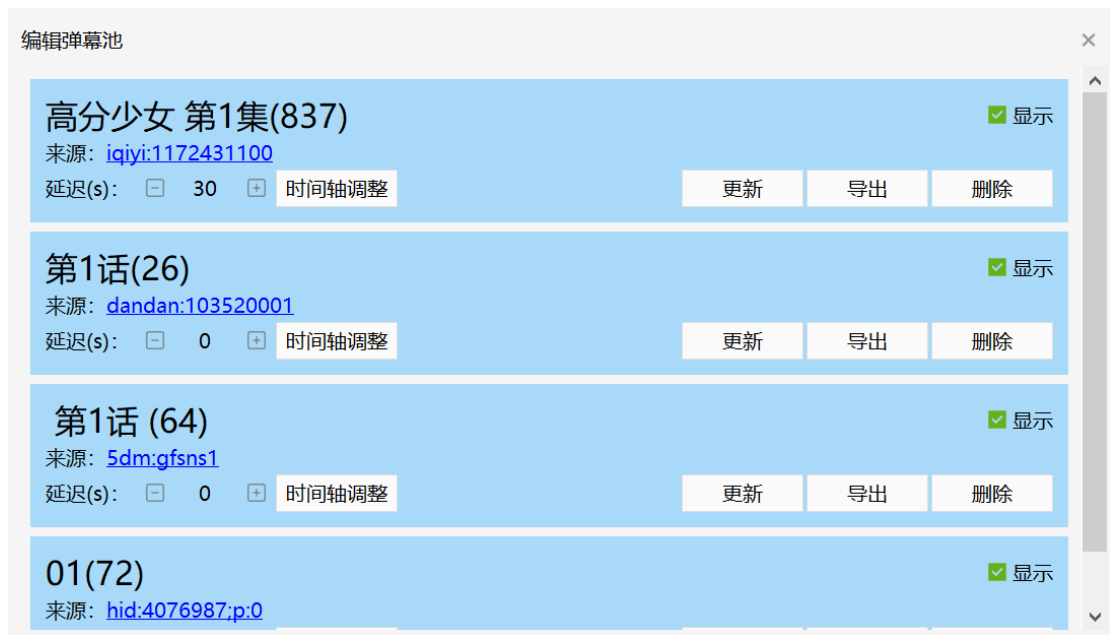
KikoPlay 支持 xml 格式的弹幕文件，你可以通过添加弹幕按钮中对应的菜单添加，也可以直接将弹幕文件拖入播放区域或者弹幕列表中。

编辑弹幕池

编辑弹幕池功能位于弹幕列表下方编辑按钮中的菜单中：



点击后打开编辑弹幕池中对话框：



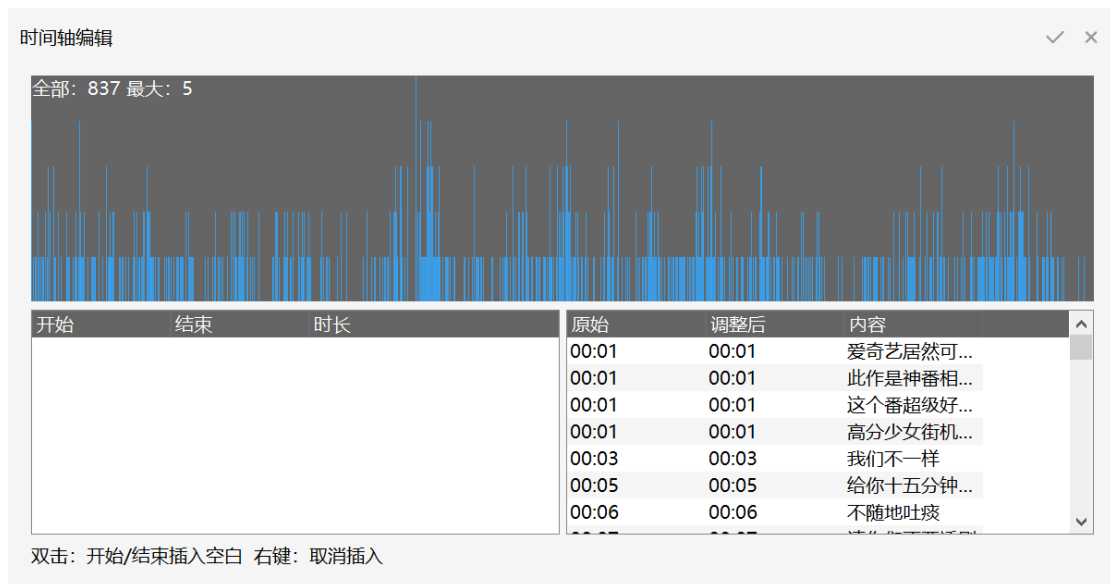
KikoPlay 会记录弹幕池中弹幕的来源信息，在这里，你可以单独导出某个来源的弹幕，也可以显示/隐藏或者删除某个来源的弹幕。

更新：KikoPlay 会获取对应来源当前的弹幕，之后同本地弹幕进行比较，将新弹幕加入本地弹幕池中。

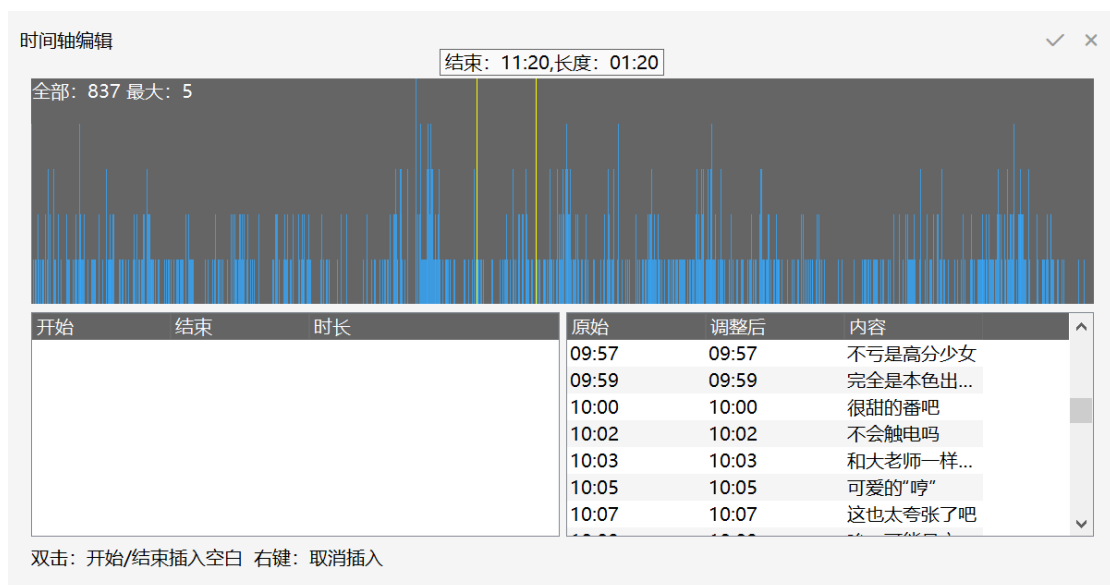
调整弹幕时间

KikoPlay 中有两种方法调整弹幕时间，这两种调整方法是相互独立的，但最终效果是叠加的：

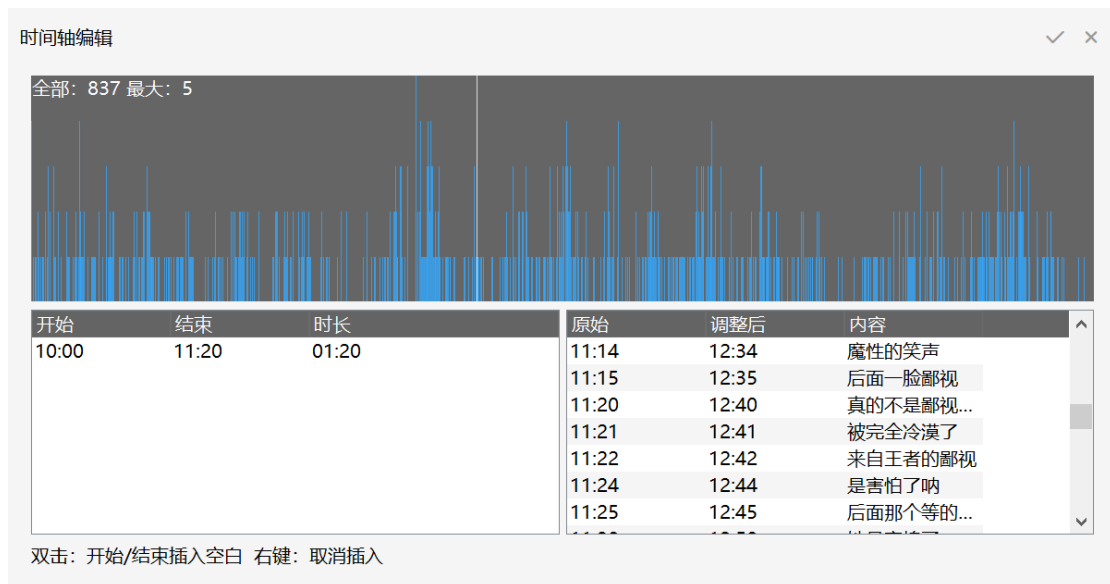
- 1、设置弹幕延迟时间。可以直接在编辑弹幕池中设置某个来源的延迟时间（>0s：弹幕延迟，<0s：弹幕提前）。
- 2、如果简单设置延迟不能满足需求，比如，来源网站的视频有删减，这时可以调整弹幕的时间轴，单击编辑弹幕池中对应来源的“时间轴调整”按钮，打开时间轴编辑：



KikoPlay 通过在时间轴中加入空白来调整弹幕时间。在上方时间轴面板中双击来插入空白:



从起始点开始, 向右移动鼠标插入正空白, 向左移动鼠标插入负空白, 对应插入点后的弹幕延迟/提前空白的长度。插入空白后:



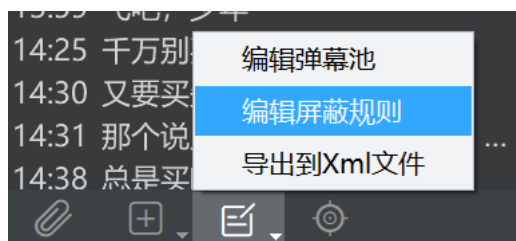
你可以在下方左侧空白列表中删除空白。添加完成后，点击对话框确认按钮（√）来使更改生效。

注意：

- 1、插入空白时，可以通过左右方向键调整位置
- 2、空白的插入时间都针对弹幕的原始时间，并非插入后的时间。比如，当你在插入第二个空白时，空白的插入点针对弹幕的原始时间，而不是插入第一个之后的时间

弹幕屏蔽

弹幕屏蔽位于弹幕列表下方编辑按钮中的菜单中：



点击后打开屏蔽规则编辑窗口：



KikoPlay 的弹幕屏蔽功能和其他网站/软件的屏蔽功能有所不同：

- 字段：屏蔽字段，可以是弹幕的文字内容、发送用户或者颜色
- 关系：有包含、相等和不相等三种关系，指屏蔽内容和弹幕之间的关系
- 正则表达式：后面的内容是否是正则表达式
- 内容：具体的屏蔽内容，根据字段可以有不同的含义。比如，如果要屏蔽某个用户，这里的内容就是用户名；如果要屏蔽颜色，这里就是颜色的十六进制（比如，白色是 FFFFFFFF）

通过设置字段、关系和内容，KikoPlay 可以构造非常灵活的屏蔽规则。比如要屏蔽彩色弹幕：设置字段为颜色，关系为不相等，取消正则表达式，内容为 ffffff，那么颜色不等于 ffffff（即白色）的弹幕都会被屏蔽。

弹幕池管理

弹幕池管理功能位于 KikoPlay 图标按钮的下拉菜单中：



弹幕池管理

导出弹幕池

删除弹幕池

搜索

动画	剧集	弹幕数量
黄金拼图	第1话 ふしぎの国の	0
黄昏少女x失忆	第1话 幽霊乙女	0
魔性之线DEVIL'S LINE	第7话 チェイサー	2225
高分少女	第1话	999
高分少女	第6话	99
高分少女	第5话	54
高分少女	第4话	194
高分少女	第3话	175
高分少女	第2话	168
高分少女	第10话	351
高分少女	第9话	95
高分少女	第8话	73
高分少女	第7话	75
高分少女	第11话	429
马娘 PrettyDerby	第10话 何度負けても	3000
马娘 PrettyDerby	第11话 おかえりなさい!	3000
马娘 PrettyDerby	第12话 夢の舞台	3002

这里会列出 KikoPlay 存储的全部弹幕池，你在这里可以批量删除或者导出弹幕池。

媒体库

动画信息下载

KikoPlay 的媒体库可以记录你看过的所有动画。当你对一个媒体文件执行关联操作后，它就会被添加到媒体库中，此时还没有获取动画的详细信息，因此没有封面：



之后点击右键，选择“获取详细信息”：



点击搜索后获取来自 Bangumi 的搜索结果：



选择对应条目，之后点击对话框确认按钮（√），KikoPlay 就会下载对应的动画信息，勾选“下载标签”则会同时获取动画的标签信息。下载完成后：

动画信息



概览

剧集

角色

标签



简单易懂的现代魔法

添加时间: 2018-10-04 14:55:51

话数: 13

放送开始: 2009-07-11

原作: 桜坂洋

导演: 黒田やすひろ

脚本: 伊藤美智子

分镜: 山崎みつえ 宮崎なぎさ

演出: 山崎みつえ 吉田りさこ 村田尚樹 長岡義孝

故事是由一个手脚笨拙，走路也会无缘无故摔倒，运动神经与反射神经都比普通人慢半拍，长相和胸部一样平平的天然系少女森下历美从房间里翻到一张传单开始。“我想改变自己！”历美决定向顶尖魔法使美锁学习现代魔法，但是，历美却以异常的形式发动魔法，甚至连异世界的魔物都因此出现！？就在此时，世界各地受到网路魔术的影响而开始产生异变，在银发的天才魔法少女弓子及擅长电脑的女高中生嘉穗的陪伴下，历美的活跃表现就此展开……

动画信息

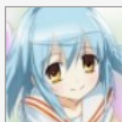


概览

剧集

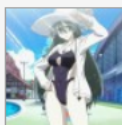
角色

标签



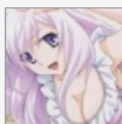
[森下こよみ\(森下历美\)](#)

野中藍



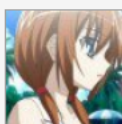
[姉原美鎖\(姐原美锁\)](#)

生天目仁美



[一ノ瀬・弓子・クリスティーナ\(一之瀬弓子·克莉丝汀娜\)](#)

戸松遥



[坂崎嘉穂\(坂崎嘉穗\)](#)

寿美菜子



KikoPlay 会获取 Bangumi 上的前 10 个标签，同时过滤掉 TV、OVA 及包含在动画名中的标签。

筛选

KikoPlay 0.2.0 增强了媒体库筛选功能，筛选功能有两类：

1、可以直接在媒体库右上方的输入框进行筛选，支持多个字段：



2、也可以打开标签折叠面板，通过标签来筛选：



下载

KikoPlay 使用 Aria2 实现下载，支持 HTTP、FTP、Magnet、BT 下载。

新建任务

可以直接在下载页面中添加 URI 或者 BT 种子：



如果添加了磁力链接，会首先下载对应种子文件，下载完成后弹出添加种子对话框，选择要下载的文件后开始下载。

下载设置

下载设置对话框如下：

下载设置

✓✕

下载限速 (KB) : 0

上传限速 (KB) : 0

做种时间 (min) : 5

同时下载任务数: 10

附加BT Tracker:

udp://torrent.gresille.org:80/announce
udp://glotorrents.pw:6969/announce
udp://208.67.16.113:8000/announce
udp://9.rarbg.com:2710/announce
udp://9.rarbg.me:2710/announce
udp://tracker.ex.ua:80/announce

做种时间和附加 BT Tracker 针对 BT 任务

关于 ARIA2

Aria2 在下载时会创建控制文件(.aria2)，如果在下载未完成时删除，则无法断点续传。下载完成后 Aria2 会自动删除控制文件。