



KikoPlay 使用说明

NOT ONLY A FULL-FEATURED DANMU PLAYER

版本: 0.7.1

By Kikyou | 2020.07

目录

概述.....	3
设置背景	3
播放器.....	4
播放控制栏.....	5
播放设置	5
关于 SVP	7
局域网服务.....	8
快捷键	9
弹幕设置	10
顶部控制栏.....	10
播放列表	11
关联弹幕池.....	12
添加网络弹幕.....	13
添加本地弹幕.....	15
编辑弹幕池.....	16
调整弹幕时间.....	16
弹幕屏蔽	18
弹幕池管理.....	19
媒体库.....	20
动画信息下载.....	20
筛选	23
下载.....	24
新建任务	24

下载设置	24
关于 Aria2.....	25
每日放送	25
资源搜索	26
自动下载	27

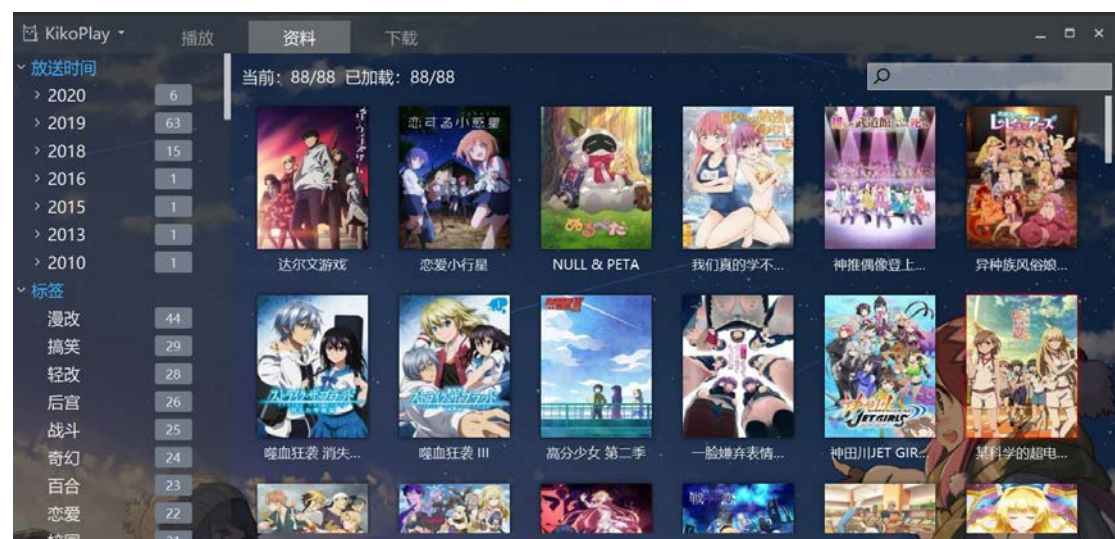
概述

欢迎使用 KikoPlay – 全能弹幕播放器！有关 KikoPlay 的各种功能都可以在这里找到相关说明。当然，KikoPlay 简洁易用，无需本文档你也可以快速上手。

KikoPlay 目前使用 MSVC 2015 编译，如果启动时提示缺少 msvcp140.dll，请下载安装 Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable Package。

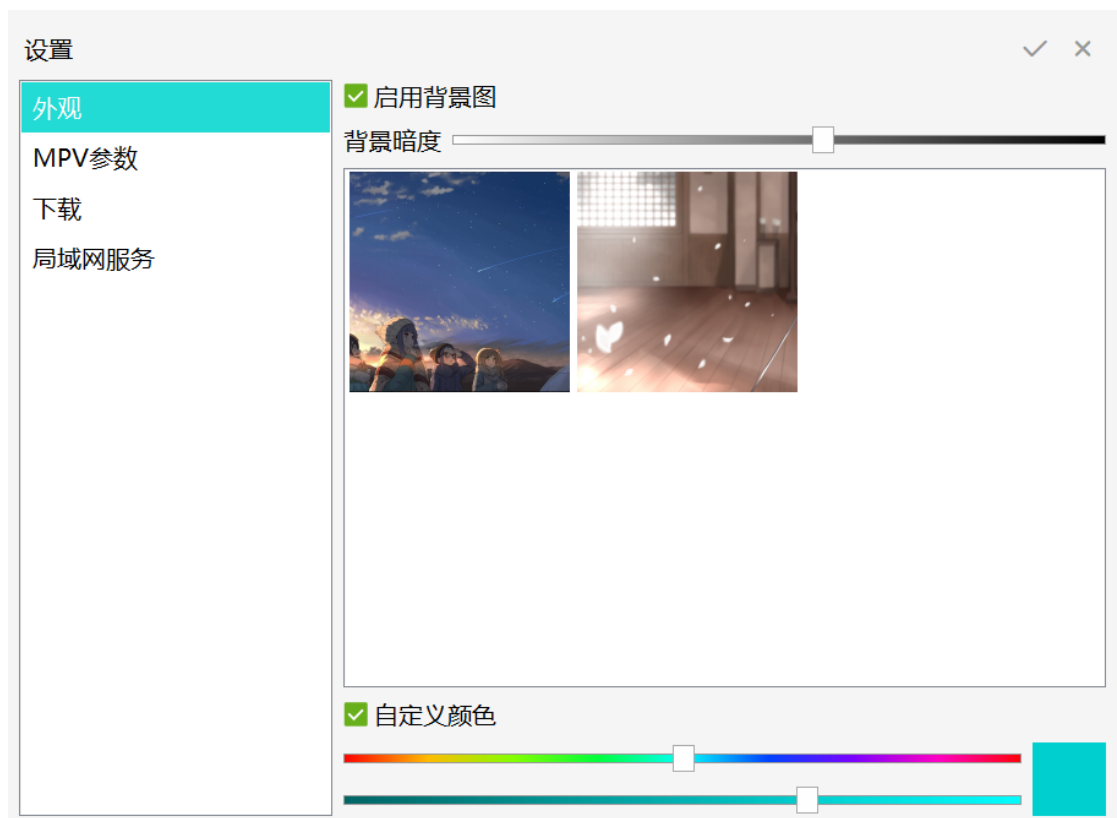
设置背景

自 0.7.0 起大幅提升了颜值，拖动一张图片到标题栏后的效果如下：





0.7.1 支持自定义颜色，从左上角 Logo 按钮的菜单中打开设置对话框：



播放器

KikoPlay 使用 mpv 作为播放核心，弹幕和视频同时输出。

播放控制栏

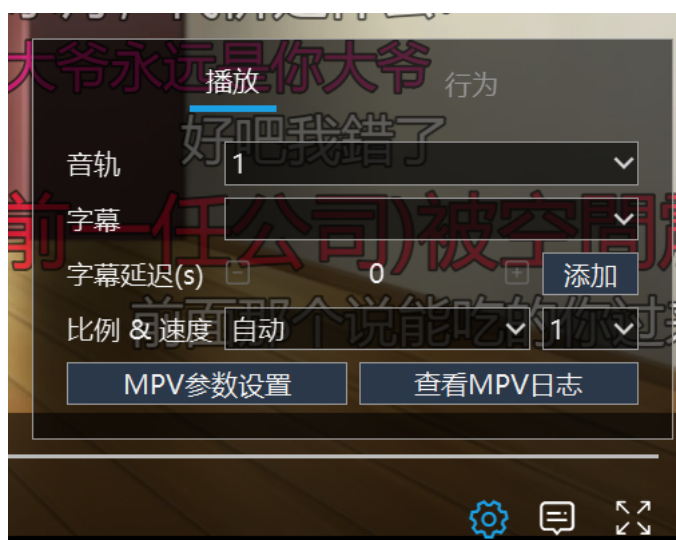


播放控制栏如上图所示，当鼠标移入进度条时，会显示当前弹幕池中的弹幕在时间上的统计图和进度条预览（0.6.2 加入，需手动开启），你可以快速定位到相关位置。进度条上的橙色标记为弹幕事件检测结果。

其他按钮和大部分播放器功能基本一致。

播放设置

点击播放控制栏右侧的设置按钮，即可打开播放设置页面：



这里，你可以切换音轨、字幕轨或者加载外部字幕以及设置字幕延迟，当然，你也可以直接将字幕文件拖入播放窗口来加载字幕。画面比例和播放速度也在这里设置。

其中，“行为”选项卡下的选项用于设置鼠标单击或双击播放区域时的行为及前后方向键的跳转时间，触摸屏用户如果希望在单击时显示播放控制区则可以在这里设置，同时开启进度条预览功能也在这里。

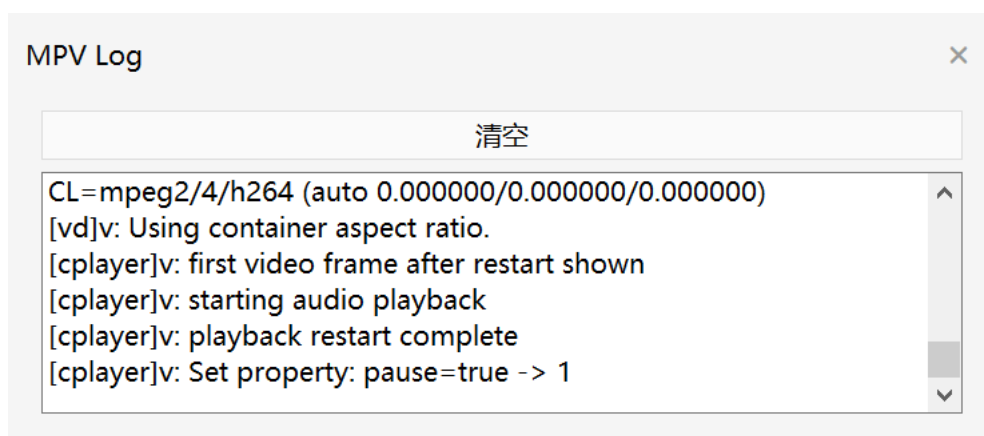
– MPV 参数设置：设置 libmpv 的参数，点击之后打开参数设置页：



默认包含以上两条参数设置，其中第一条是使视频按照 60 帧输出（这不是插帧），保证弹幕流畅；第二条是设置硬解方式，如果播放视频出现问题，可以尝试关掉硬解：hwdec=no。

参数设置类似于 mpv.conf 中的内容，不过注意这里不应添加前导"--"。'#'用于行注释，出现在一行的起始，即注释总是单独占用一行。

- 查看 MPV 日志：查看 libmpv 的日志信息，点击后打开日志窗口：



日志窗口最多保留 1024 条记录，之前的记录会被覆盖。

关于 SVP

一些用户对 SVP 插帧比较感兴趣，KikoPlay 是基于 libmpv 的播放器，也是受 SVP 支持的，**但是，Windows 下需要使用 SVP4 Pro 版，免费版是不支持 libmpv 播放器的。同时，要下载 VapourSynth 及 Python。**可从 KikoPlay 的发布网盘下的 **Other 目录**下下载 VapourSynth64-Portable-R44.7z 和 python-3.6.7-embed-amd64.zip，下载之后将这两个文件的内容全部解压到 KikoPlay.exe 所在目录下。

开启 SVP 支持需要在播放设置→MPV 参数设置中进行修改，

默认参数设置如下：

```
#Make sure the danmu is smooth  
vf=lavfi="fps=fps=60:round=down"  
hwdec=auto
```

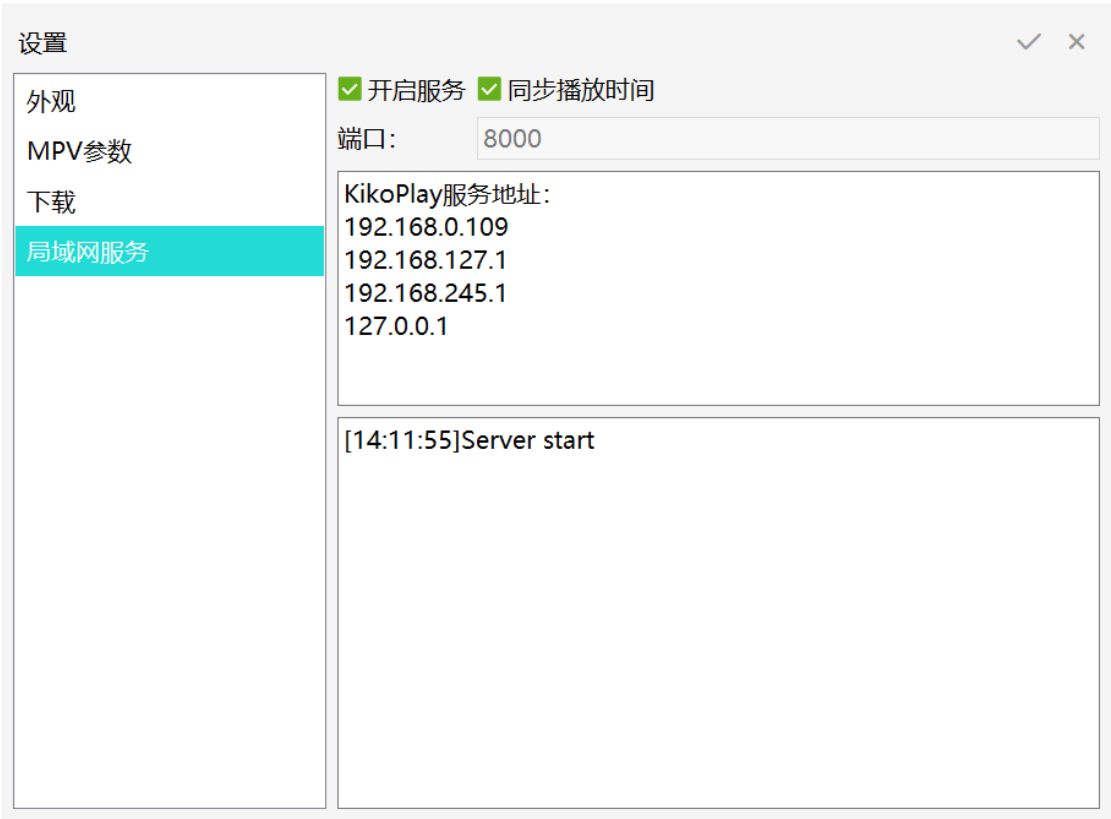
第一行参数就是保证视频按照 60 帧输出，确保弹幕流畅，第二行是设置硬解方法。使用 SVP 时，因为视频已插帧到 60 帧，因此不需要使用第一个选项，将这两行都注释掉，设置以下参数：

```
#Make sure the danmu is smooth  
#vf=lavfi="fps=fps=60:round=down"  
#hwdec=auto  
# this is required for SVP to "catch" the mpv  
input-ipc-server=mpvpipe  
  
hwdec=auto-copy  
hwdec-codecs=all  
profile=opengl  
opengl-backend=angle  
  
# may fix audio desync in come cases  
hr-seeking-framedrop=no  
  
# this can't be used with SVP cause it also saves vf's states  
save-position-on-quit=no
```

使用 SVP 会占用更多资源，不使用 SVP 时，将设置的参数改回原样即可，可将 input-ipc-server 行注释掉，将 vf 行取消注释。

局域网服务

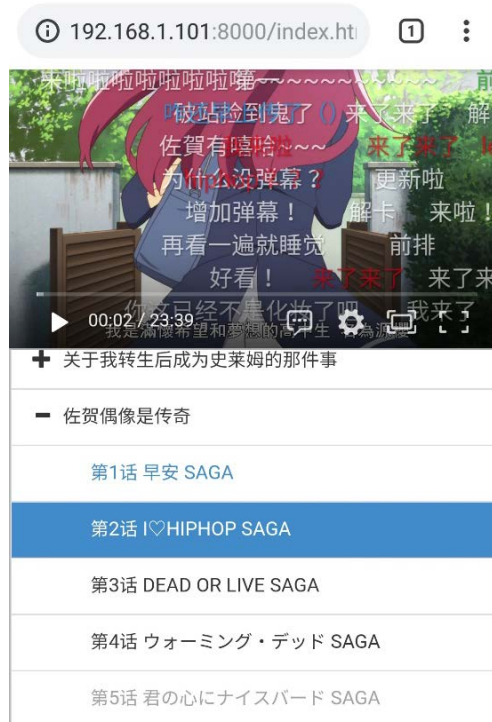
KikoPlay 从 0.3.0 版本起增加了局域网服务功能，可以通过安卓 APP 或者网页端在其他设备上播放。点击标题栏 KikoPlay 菜单，打开设置窗口的局域网服务页面：



开启服务后，KikoPlay 会在本机全部网络适配器上进行监听，端口可由用户设置，默认为 8000。选择“同步播放时间”后，网页端的播放进度会同步到本地。

Android 端位置：<https://github.com/Protostars/KikoPlay-Android-LAN>

Android 端和网页端界面分别如下：



快捷键

空格：播放/暂停

PageUp/PageDown：上一个/下一个

左右方向键：后退/前进 5s

上下方向键/鼠标滚轮：音量调节

Ctrl+左右方向键：向左/向右逐帧播放

Enter：进入/退出全屏

ESC：退出全屏，或者进入/退出迷你模式

双击 Ctrl：显示/隐藏弹幕

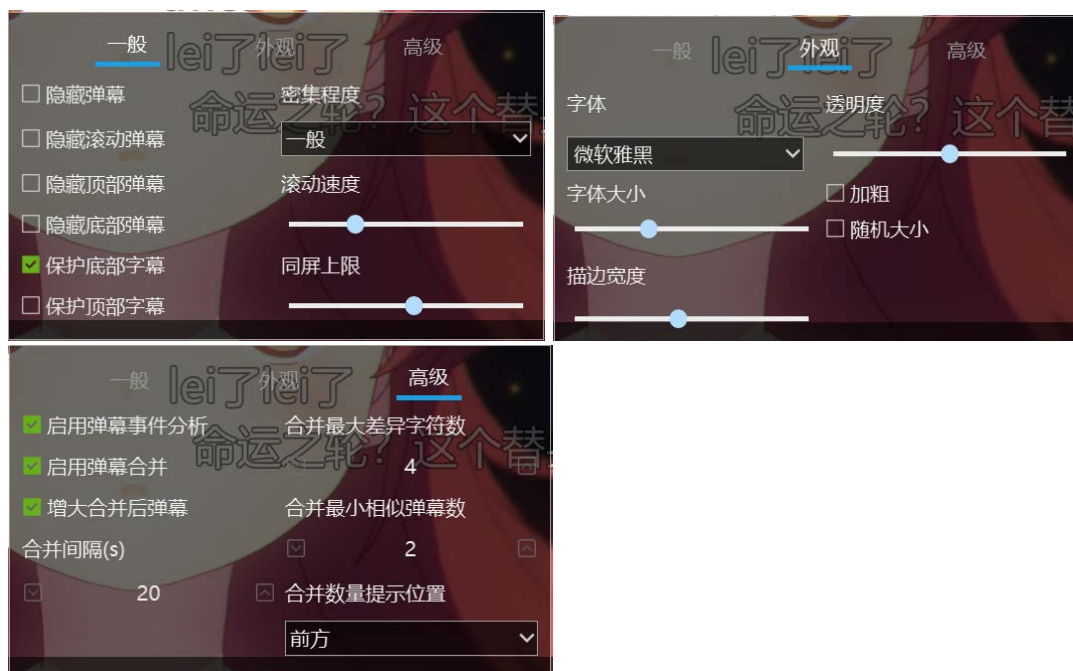
双击 Alt：截图并存入资料库，如果当前视频不在资料库则打开截图窗口

F5：更新当前弹幕池

注意，如果按键无效时，请先激活视频窗口（在视频窗口中点击鼠标左键或右键）

弹幕设置

点击播放控制栏右侧的弹幕按钮，打开弹幕设置页面：



设置包含 3 页，其中弹幕合并为 0.4.1 新增功能，弹幕事件分析为 0.6.0 新增功能。这里说明其中几项：

- 密集程度：无覆盖：避免弹幕遮挡，没有找到合适布局位置时会丢弃弹幕；一般：允许部分覆盖；密集：只要同屏上限没有达到，全部布局输出
- 保护底部/顶部字幕：勾选后，KikoPlay 不会在视频底部 15%或顶部 10%高度处布局弹幕。
- 随机大小：勾选此项后，KikoPlay 会随机在当前字号的 0.67~1.5 倍之间设置弹幕大小，弹幕观感更为有趣。
- 弹幕合并：开启后，会对“合并间隔”时间内的相似弹幕进行合并，提升观看体验。最大差异字符数表示两条弹幕的相似度，增大则合并强度增加。最小相似弹幕数表示在相似弹幕数达到该值后才进行合并。
- 弹幕事件分析：开启后，会分析弹幕中的关键点，用橙色标记在时间轴上标出。

顶部控制栏



顶部控制栏左侧显示当前播放文件标题（没有关联弹幕库时是文件名，关联后是*动画名-分集名*）。右侧按钮的功能依次是：显示媒体信息、播放窗口大小、截图和顶置设置。注意，在调整播放窗口大小时，KikoPlay 会确保窗口尺寸不会大于屏幕尺寸。

播放列表



KikoPlay 的播放列表功能很丰富，你可以随意拖拽条目，按你的喜好组织。

播放列表会通过不同的颜色来区分播放状态：

白色-未观看，暗灰色-已观看，浅蓝色-未看完

右侧带有的标记的条目表示番组集合或者目录集合，关联后的视频会被自动放入对应的番组集合中，可以从标记菜单中进行设置。如果向播放列表中添加文件夹，KikoPlay 会将它添加为目录集合，目录集合支持扫描变动，可在右键菜单中看到。

添加功能有三种：

- 添加合集：添加一个合集条目。合集下可以包含子条目。
- 添加媒体文件：添加若干媒体文件，可以直接将文件拖入列表，也可以在打开的对话框中选择文件。

- 添加文件夹：选择一个文件夹后，KikoPlay 会将该文件夹下所有支持的媒体文件加入列表中（包含子文件），并按原来的目录结构组织这些条目。你也可以直接将文件夹拖入列表中。添加的文件夹成为目录集合。

注意，KikoPlay 会确保相同文件不会重复加入到列表中。

右键菜单中包含更多功能，部分功能说明：

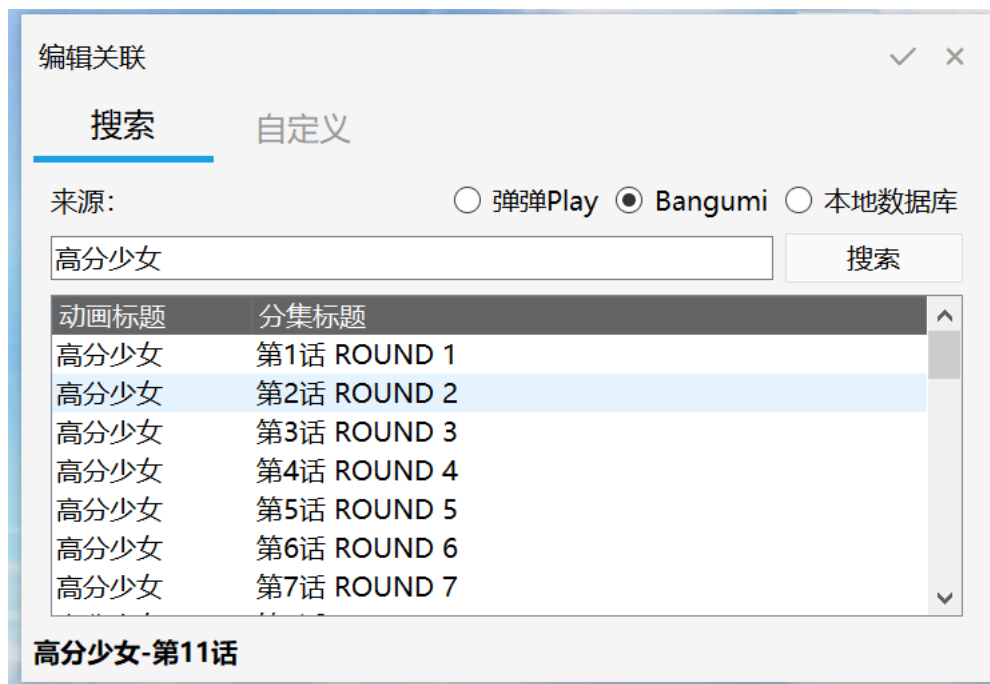
- 合并：选择多个条目之后，合并功能会将它们合并到一个合集中，如果其中某个条目有关联信息，合集标题就是对应动画名称，否则 KikoPlay 会找出这些条目标题的最长连续公共子串，如果长度>4 就会作为合集的标题。
- 添加弹幕来源：如果条目关联了弹幕池则打开添加弹幕窗口
- 更新弹幕：更新弹幕池
- 导出弹幕：将弹幕导出到视频同文件夹下，和视频名称相同。
- 剪切和粘贴：剪切和粘贴为 KikoPlay 程序内部操作，不会影响系统剪贴板。
- 分享弹幕池代码：关联弹幕池且弹幕池中有来源的话，会负责弹幕池代码到剪贴板，之后就可以分享给其他用户了
- 分享资源代码：资源代码中包含了动画的下载地址和弹幕池信息，KikoPlay 首先会简单搜索下载数据库，如果没有找到，需要手动指定。资源代码可直接使用 KikoPlay 下载
- 自动关联模式：选择后，加入列表的视频文件会自动进行关联操作

关联弹幕池

关联弹幕池是个比较重要的操作，目的是确定一个媒体文件对应的动画及剧集。动画名称和剧集可以唯一确定一个弹幕池。

一个媒体文件只有在关联弹幕池之后，KikoPlay 才会保存添加的弹幕以及将它加入媒体库中。在播放列表中选择若干条目后，在右键菜单中选择“关联弹幕池”，KikoPlay 会调用弹弹 Play 开放平台的 API 来自动确定这些条目所属的动画及分集。如果选择了多个文件，KikoPlay 会跳过已关联的文件；如果选择的是单个已关联文件，此时会打开关联对话框。

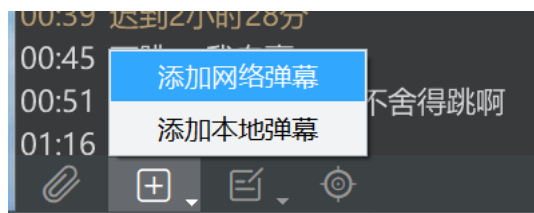
关联对话框如下：



你可以从多个来源搜索关联信息，也可以自己手动填写关联信息。

添加网络弹幕

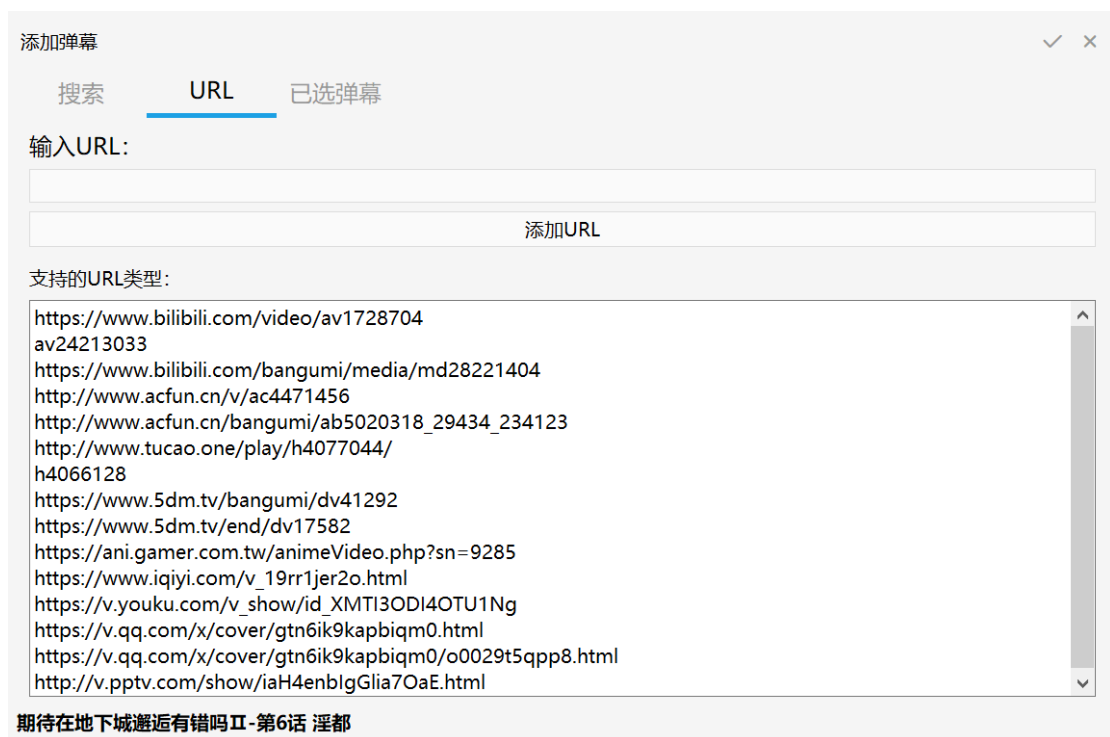
添加网络弹幕功能位于弹幕列表下方“添加弹幕”按钮的菜单中：



点击后打开添加弹幕窗口：



你可以搜索添加，也可以通过 URL 添加，支持的 URL 格式样例在下方给出：



KikoPlay 支持从多个网站搜索下载弹幕，包括 Bilibili，AcFun，Tucao，5dm，弹幕，巴哈姆特，爱奇艺、优酷、腾讯视频和 PPTV。部分来源说明：

- AcFun：如果添加失败，请首先确认对应投稿是否被删除。

- Tucao,5dm: 如果搜索失败或者添加失败, 请先在浏览器中确认对应网站及其搜索页面是否能正常打开。
- 巴哈姆特(Gamer): 在搜索时, KikoPlay 会将搜索关键词从简体中文转换为繁体中文。同时注意部分动画在巴哈姆特上的可能名称和其他网站不同。
- 爱奇艺: 需要多次请求才能得到一个视频的弹幕, 如果添加后在已选弹幕列表中弹幕数量为 0, 可能是某些请求失败, 可以再尝试添加几次。
- 优酷、腾讯视频、PPTV: 同样需要请求多次才能得到一个视频的全部弹幕

添加的弹幕会加入已选弹幕列表中:

添加弹幕

搜索

URL

已选弹幕(4)

选择你想添加的弹幕:

标题	弹幕数量	来源	时长	弹幕池
<input checked="" type="checkbox"/> 6-分道扬镳	3000	Bilibili	23:40	第6话 分道扬镳
<input checked="" type="checkbox"/> 约会大作战 第三季 分歧...	470	Youku	23:40	第6话 分道扬镳
<input checked="" type="checkbox"/> 6	1317	Gamer	00:00	第6话 分道扬镳
<input checked="" type="checkbox"/> 约会大作战 第3季_06	4908	Tencent	23:40	第6话 分道扬镳

约会大作战 第三季-第6话 分道扬镳

Bilibili, 爱奇艺, 优酷, 腾讯视频和 PPTV 可以获取到视频时长。

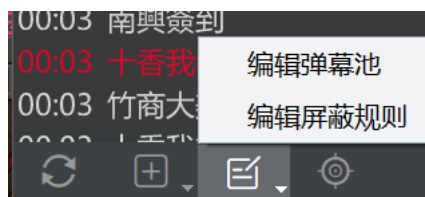
你可以在这里进一步选择你想加入弹幕池中的弹幕, 同时注意 **KikoPlay 可以一次给同一动画的不同弹幕池添加弹幕, 只需设置弹幕池字段即可 (双击上图中的弹幕池字段)**。确定之后点击对话框右上方的确认按钮 (✓) 来将这些弹幕加入弹幕池。

添加本地弹幕

KikoPlay 支持 xml 格式的弹幕文件, 你可以通过添加弹幕按钮中对应的菜单添加, 也可以直接将弹幕文件拖入播放区域或者弹幕列表中。

编辑弹幕池

编辑弹幕池功能位于弹幕列表下方编辑按钮中的菜单中：



点击后打开编辑弹幕池中对话框：



KikoPlay 会记录弹幕池中弹幕的来源信息，在这里，你可以单独导出某个来源的弹幕，也可以显示/隐藏或者删除某个来源的弹幕。

更新：KikoPlay 会获取对应来源当前的弹幕，之后同本地弹幕进行比较，将新弹幕加入本地弹幕池中。

在 0.5 版本中，加入了复制/粘贴时间轴调整信息的功能，可以快速将某一个弹幕源的时间轴调整信息应用到另外的弹幕源中，你可以在右键菜单中找到这个功能。

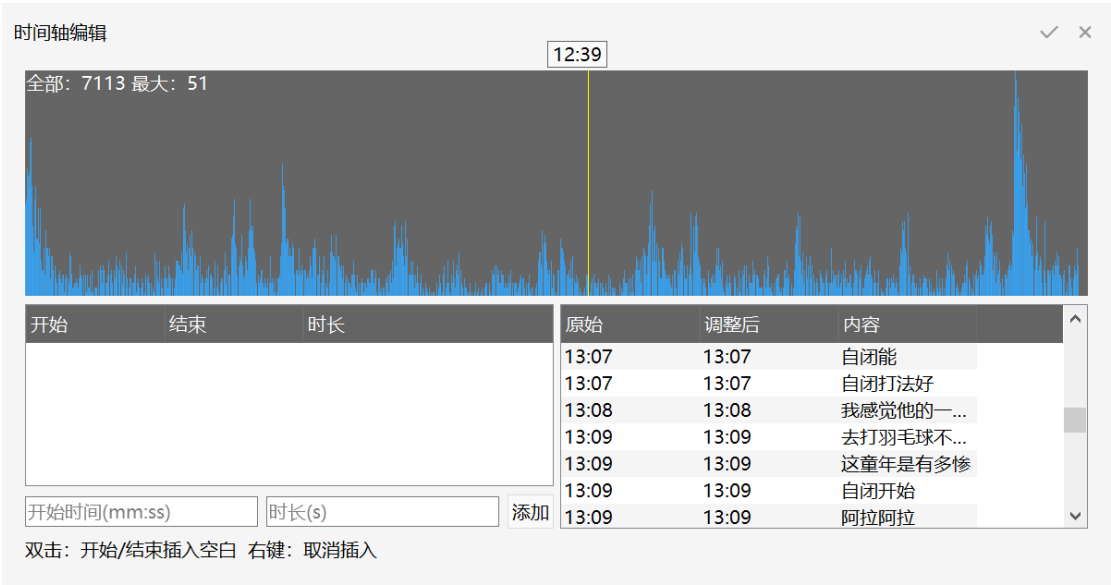
在 0.5.1 版本中加入了弹幕池代码分享和添加功能，你可以分享弹幕池代码给其他用户，也可以通过弹幕池代码来添加弹幕来源。

调整弹幕时间

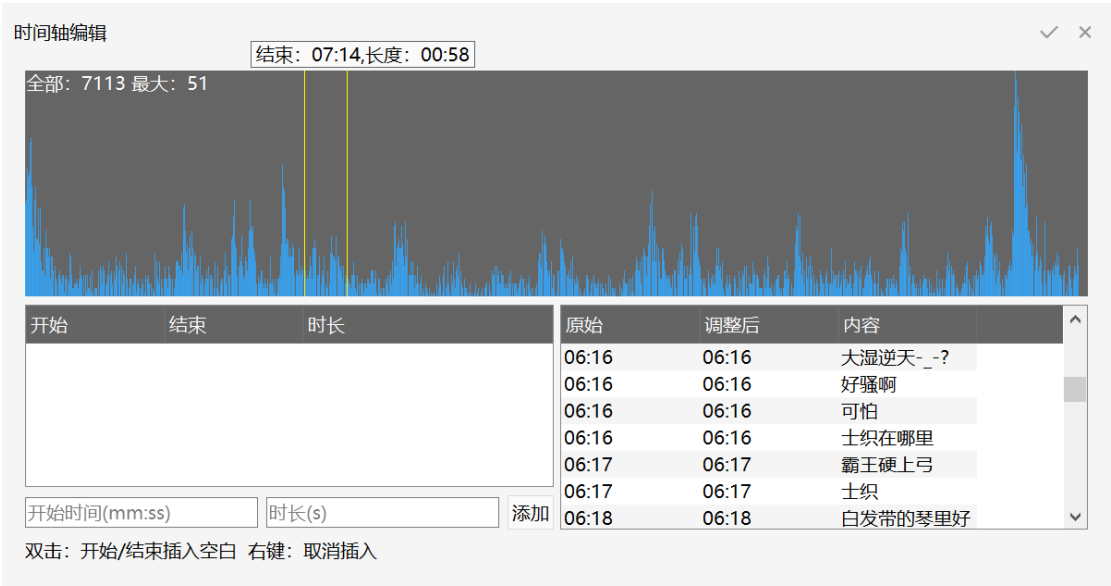
KikoPlay 中有两种方法调整弹幕时间，这两种调整方法是相互独立的，但最终效果是叠加的：

- 1、设置弹幕延迟时间。可以直接在编辑弹幕池中设置某个来源的延迟时间（>0s：弹幕延迟，<0s：弹幕提前）。

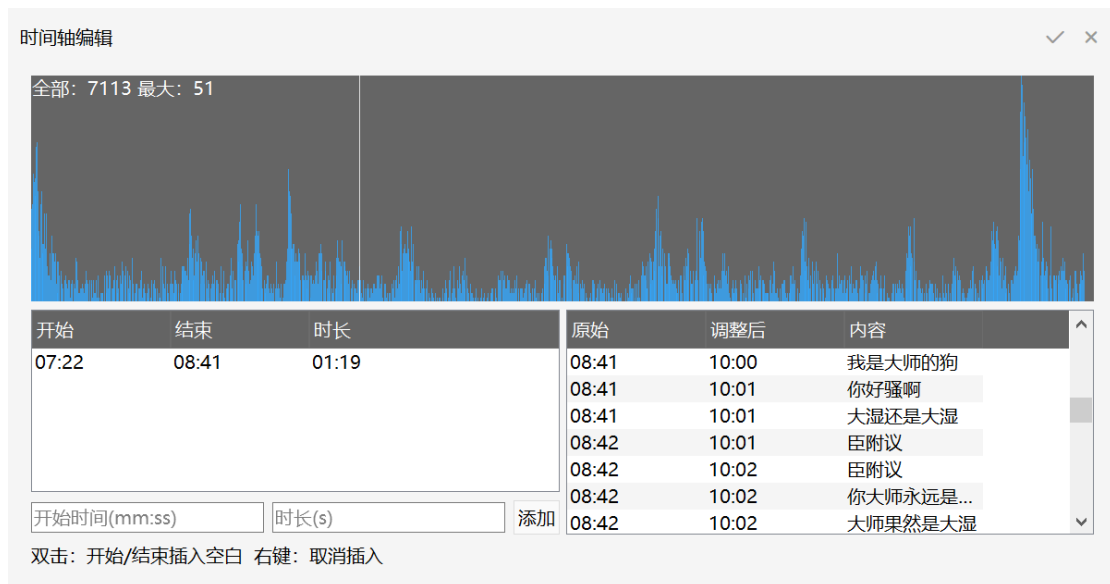
2、如果简单设置延迟不能满足需求，比如，来源网站的视频有删减，这时可以调整弹幕的时间轴，单击编辑弹幕池中对来源的“时间轴调整”按钮，打开时间轴编辑：



KikoPlay 通过在时间轴中加入空白来调整弹幕时间。在上方时间轴面板中双击来插入空白：



从起始点开始，向右移动鼠标插入正空白，向左移动鼠标插入负空白，对应插入点后的弹幕延迟/提前空白的长度。插入空白后：



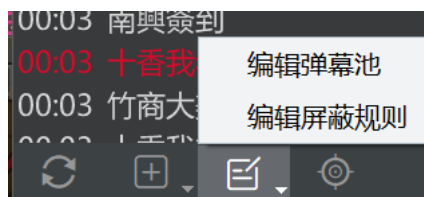
你可以在下方左侧空白列表中删除空白，也可以手动输入时间和时长来更精确地插入空白。添加完成后，点击对话框确认按钮（√）来使更改生效。

注意：

- 1、插入空白时，可以通过左右方向键调整位置
- 2、空白的插入时间都针对弹幕的原始时间，并非插入后的时间。比如，当你在插入第二个空白时，空白的插入点针对弹幕的原始时间，而不是插入第一个之后的时间
- 3、插入的空白开始时间要唯一，否则不会插入

弹幕屏蔽

弹幕屏蔽位于弹幕列表下方编辑按钮中的菜单中：



点击后打开屏蔽规则编辑窗口：

屏蔽规则 ×						
添加规则 移除规则 导入 导出						
Id & 标题	启用	字段	关系	正则表达式	预过滤	内容
1 - 不友善	<input checked="" type="checkbox"/>	文字	包含	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	^.\$ 小学生 是醉 醉了 也...
2 - 重复弹幕	<input checked="" type="checkbox"/>	用户	包含	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	[Dandan][iqiyi]
6 -	<input checked="" type="checkbox"/>	文字	包含	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	三玖是天 经费
7 -	<input checked="" type="checkbox"/>	用户	相等	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Gamer]zyubin9700
9 -	<input checked="" type="checkbox"/>	用户	相等	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Gamer]jatosalo
10 -	<input checked="" type="checkbox"/>	文字	包含	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(v \d)(富贵)(VIP)

KikoPlay 的弹幕屏蔽功能和其他网站/软件的屏蔽功能有所不同：

- 字段：屏蔽字段，可以是弹幕的文字内容、发送用户或者颜色
- 关系：有包含、相等和不相等三种关系，指屏蔽内容和弹幕之间的关系
- 正则表达式：后面的内容是否是正则表达式
- 预过滤：开启预过滤后，会在下载弹幕时应用规则，被屏蔽的弹幕不会进入数据库。例如弹幕的服务器会保存其他网站的弹幕（例如 iqiyi），如果我们已经添加了其他网站来源，即可像图中一样设置一个预过滤规则，这样下载或更新弹幕时就会去掉重复的弹幕。
- 内容：具体的屏蔽内容，根据字段可以有不同的含义。比如，如果要屏蔽某个用户，这里的内容就是用户名；如果要屏蔽颜色，这里就是颜色的十六进制（比如，白色是 FFFFFFFF）

通过设置字段、关系和内容，KikoPlay 可以构造非常灵活的屏蔽规则。比如要屏蔽彩色弹幕：设置字段为颜色，关系为不相等，取消正则表达式，内容为 ffffff，那么颜色不等于 ffffff（即白色）的弹幕都会被屏蔽。

弹幕池管理

弹幕池管理功能位于 KikoPlay 图标按钮的下拉菜单中

弹幕池管理

导入

导出

添加

删除

更新

搜索

标题	来源	延迟	弹幕数量
> <input type="checkbox"/> 佐贺偶像是传奇			18179
> <input type="checkbox"/> 在世界尽头咏唱恋曲的少女YU-NO			5103
▼ <input type="checkbox"/> 约会大作战 第三季			118920
▼ <input type="checkbox"/> 第12话 攻略五河士道吧			18940
<input type="checkbox"/> 约会大作战第三季, 第十二...	iqiyi:36589602809	0	230
<input type="checkbox"/> 约会大作战第三季 12	youku:1029319344;l...	0	47
<input type="checkbox"/> 约会大作战 第3季_12	tencent:3814322598;...	0	6297
<input type="checkbox"/> 记着加关注哦!	hid:4079210;p:0	0	5
<input type="checkbox"/> 12-攻略五河士道吧	aid:47690799;cid:83...	0	10113
<input type="checkbox"/> 12	gamer:11920	0	2248
> <input type="checkbox"/> 第11话 星降る夜の天使			9422
> <input type="checkbox"/> 第10话 另一个世界、另一个她			8563
> <input type="checkbox"/> 第9话 五年前, 天宫市			7288
> <input type="checkbox"/> 第8话 黑暗降临的夜之魔王			8491
> <input type="checkbox"/> 第7话 获得的力量			9871

弹幕池: 327 弹幕: 1020944

这里会列出 KikoPlay 存储的全部弹幕池，你在这里可以：添加或重命名弹幕池、批量删除、导出、更新、调整延迟和时间轴、向弹幕池中添加新的网络弹幕源。

媒体库

动画信息下载

KikoPlay 的媒体库可以记录你看过的所有动画。当你对一个媒体文件执行关联操作后，它就会被添加到媒体库中，此时还没有获取动画的详细信息，因此没有封面：



之后点击右键，选择“获取详细信息”：



点击搜索后获取来自 Bangumi 的搜索结果：



选择对应条目，之后点击对话框确认按钮（√），KikoPlay 就会下载对应的动画信息，勾选“下载标签”则会同时获取动画的标签信息。下载完成后：

概览

剧集

角色

标签

截图



约会大作战 第三季

添加时间: 2019-02-01 18:22:37

话数: 12

放送开始: 2019-01-11

原作: 橘公司

导演: 元永慶太郎

脚本: 白根秀樹

分镜: 福島利規 岩畑剛一 高田耕一

演出: 羽多野浩平 佐々木真哉 則座誠

人類は『空間震』と呼ばれる新たな災害に見舞われていた。空間を揺るがし、あらゆるものを破壊し尽くすその災厄は、精霊と呼ばれる存在が臨界から顕現することにより発生するものだった。空間震を止め、災厄を人類から退けるために必要とされる措置は、武力をもって精霊を殲滅する、もしくは——

概览

剧集

角色

标签

截图

添加标签

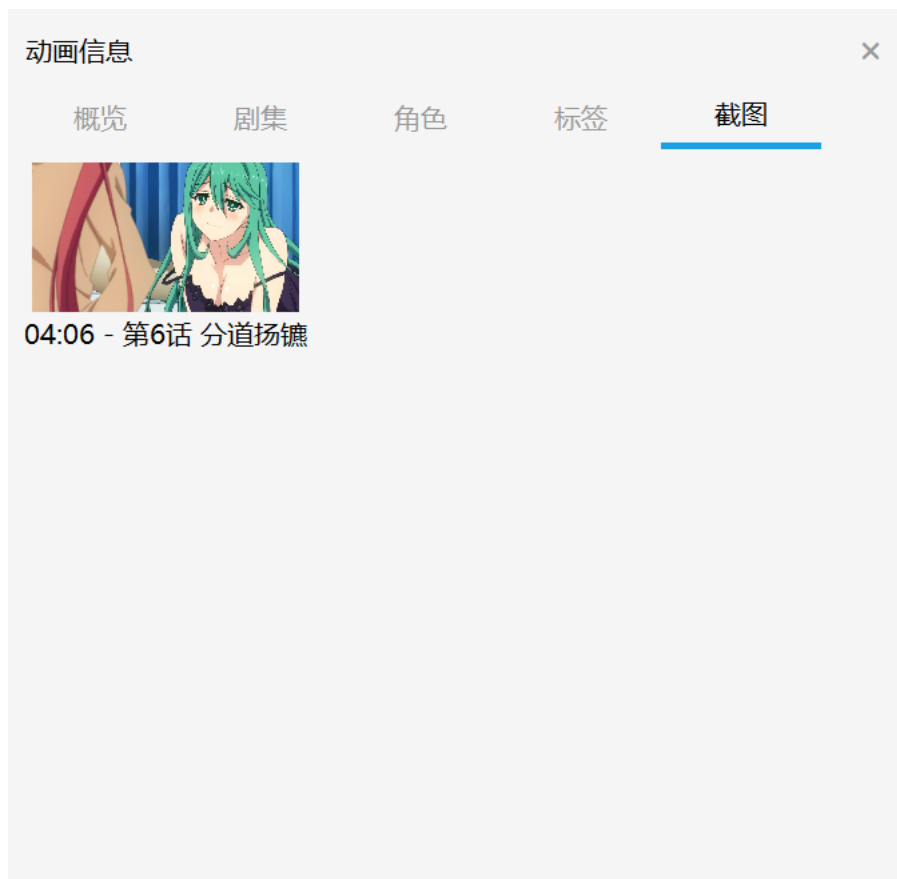
Bangumi上的标签

J.C.STAFF

后宫

奇幻

轻改



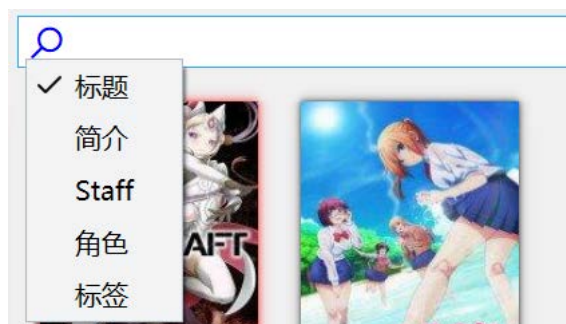
KikoPlay 会获取 Bangumi 上的前 10 个标签，同时过滤掉 TV、OVA 及包含在动画名中的标签。如需获取其他标签，点击“Bangumi 上的标签”。

0.5 版本中新增了截图收藏功能，播放视频时双击 Alt 键即可将截图收入资料库中。

筛选

筛选功能有两类：

1、可以直接在媒体库右上方的输入框进行筛选，支持多个字段：



注意标签是对标签折叠面板中的标签进行筛选

2、也可以在左侧标签面板里通过标签来筛选：



下载

KikoPlay 使用 Aria2 实现下载，支持 HTTP、FTP、Magnet、BT 下载。

新建任务

可以直接在下载页面中添加 URI 或者 BT 种子：



如果添加了磁力链接，会首先下载对应种子文件，下载完成后弹出添加种子对话框，选择要下载的文件后开始下载。

下载 KikoPlay 资源代码时，同样从添加 URI 中开始。

下载设置

下载设置页如下：

设置

外观

MPV参数

下载

局域网服务

下载限速 (KB) : 0

上传限速 (KB) : 0

做种时间 (min) : 5

同时下载任务数: 5

☒ 下载完成后自动加入播放列表

附加BT Tracker:

udp://open.demonii.si:1337/announce
udp://explodie.org:6969/announce
http://open.acgnxtracker.com:80/announce
udp://ipv4.tracker.harry.lu:80/announce
udp://tracker.supertracker.net:1337/announce

Aria2启动参数:

做种时间和附加 BT Tracker 针对 BT 任务，aria2 的一些参数可在启动参数部分进行设置，重启生效。

关于 ARIA2

Aria2 在下载时会创建控制文件(.aria2)，如果在下载未完成时删除，则无法断点续传。下载完成后 Aria2 会自动删除控制文件。

每日放送

这是 KikoPlay 0.4.2 加入的功能，可以查看当前季度的新番列表（在 0.6.0 中支持查看之前季度的番剧列表），数据来自 Bgmlist

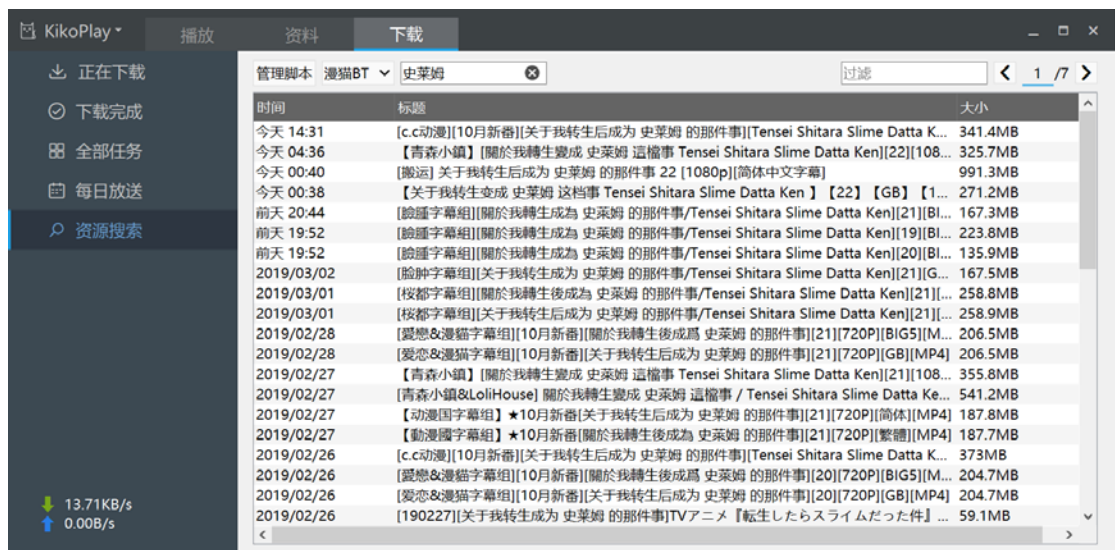


蓝色字体表示是当前季度的新番，灰色字体表示是之前未结束的番剧

通过右键菜单可将番剧加入资料库中，或者浏览其他信息，双击条目则跳转到资源搜索页面。

资源搜索

同样是 KikoPlay 0.4.2 加入的功能。通过 Lua 脚本来实现资源搜索功能



默认带有漫猫 BT 和 Mikan Project 两个搜索脚本（0.6.0 增加 Nyaa 脚本），位于 script 目录下。你也可以为 KikoPlay 编写资源搜索脚本，详细信息可参考：

<https://github.com/Protostars/KikoPlayScript>

添加脚本：将符合要求的 Lua 脚本文件放到 script 目录下，之后在管理脚本窗口中刷新即可。

双击搜索结果可添加下载任务，也可以通过右键菜单进行添加。

自动下载

自动下载是 0.6.0 新增功能，通过设置规则，KikoPlay 可自动帮你下载动画。添加规则如下所示：

添加规则

标题：

搜索词：

过滤词(分隔符：';')：

搜索脚本：

漫猫BT

发现新URI后：

添加下载任务

最小/最大(MB, 0: 无限制)：

0

0

搜索间隔(min)：

10

文件保存路径：

0.00B

预览：

大小(MB)	标题
--------	----

指定搜索词和搜索脚本后，KikoPlay 会使用对应的脚本进行搜索，之后使用过滤词（多个过滤词用英文分号分开）及文件大小限制对结果进行过滤，最后下载符合条件的结果（对于磁力链接，KikoPlay 会直接下载全部文件，不会再弹出选择文件对话框）。此外，也可以在发现资源后将其加入暂存列表中，之后手动添加下载任务。

一个简单的规则如下所示：

添加规则



标题:	彼方的阿斯特拉		
搜索词:	彼方的阿斯特拉		
过滤词(分隔符: ';'):	动漫国;720		
搜索脚本:	漫猫BT		
发现新URI后:	添加下载任务		
最小/最大(MB, 0: 无限制):	0	0	
搜索间隔(min):	120		
文件保存路径:	F:/anime	1.85GB	

预览:

大小(MB)	标题	
5836	[茉语星梦&动漫国&LoliHouse] 彼方的阿斯特拉 / Kanata no Astra [01-12修...	
4300	【茉语星梦&动漫国字幕组】★07月新番[彼方的阿斯特拉] [01-12(全集)][1080...	
4300	【茉語星夢&動漫國字幕組】★07月新番[彼方的阿斯特拉] [01-12(全集)][1080...	
2560	【茉语星梦&动漫国字幕组】★07月新番[彼方的阿斯特拉] [01-12(全集)][720P...	
2560	【茉語星夢&動漫國字幕組】★07月新番[彼方的阿斯特拉] [01-12(全集)][720P...	
959	[茉语星梦&动漫国&LoliHouse] 彼方的阿斯特拉 / Kanata no Astra - 11 [We...	
683	【茉语星梦&动漫国字幕组】★07月新番[彼方的阿斯特拉] [12 END][1080P][...	
683	【茉語星夢&動漫國字幕組】★07月新番[彼方的阿斯特拉] [12 END][1080P][...	