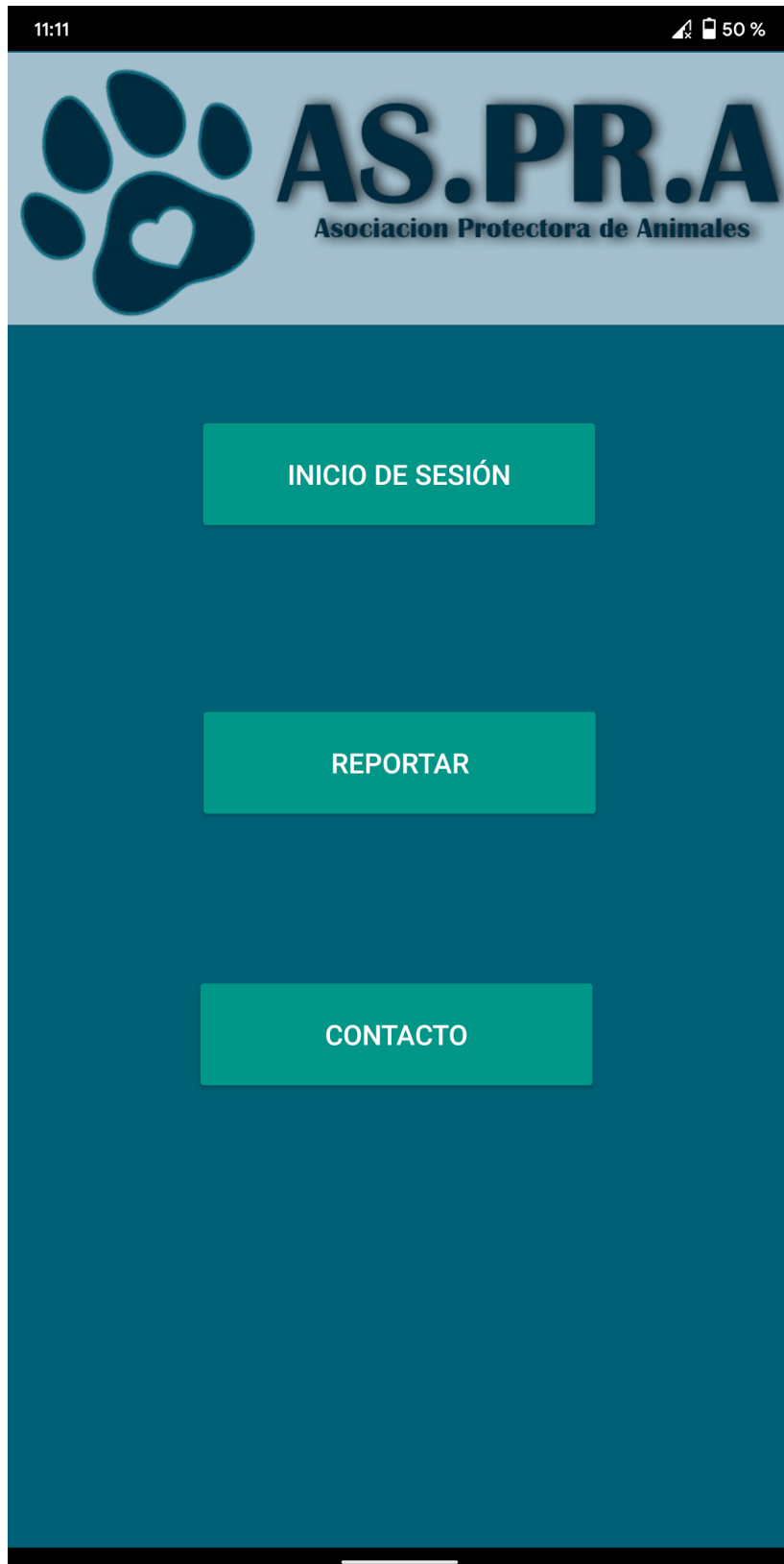


ANEXO II - Capturas de las Activitys

ANEXO II - CAPTURAS DE LAS ACTIVITYS	3
1 PANTALLAS	4
1.1 Pantalla Principal	4
1.2 Inicio de Sesión	4
1.3 Registrarse	4
1.4 Reportar	5
1.5 Reporte Exitoso	6
1.6 Contacto	6
2 CÓDIGO	7
2.1 Pantalla Principal	7
2.2 Inicio de Sesión	7
2.3 Registrarse	7
2.4 Reportar	7
2.5 Reporte Exitoso	7
2.6 Contacto	7
3 DISEÑO (LAYOUT)	8
3.1 Pantalla Principal	7
3.2 Inicio de Sesión	7
3.3 Registrarse	7
3.4 Reportar	7
3.5 Reporte Exitoso	7
3.6 Contacto	7
4 VIDEO DEMO	8



1. Pantallas


1.1 Pantalla Principal



1.2 Inicio de Sesión

11:11

  50 %

 Inicio

Inicio de Sesión

Correo

Contraseña

[¿Has olvidado tu contraseña?](#)

INGRESAR

[¿Desea registrarse?](#)

REGISTRARSE

1.3 Registrarse

11:11

  50 %

 Inicio de Sesión

Nombre de usuario

Correo electrónico

Teléfono

Contraseña

Confirme la contraseña

CONFIRMAR DATOS

1.4 Reportar



Reportar

Direccion

Por favor, ingrese una dirección

Motivo

Maltrato
Abandono
Otro

Descripcion

Por favor, ingrese una descripción

ENVIAR REPORTE

1.5 Reporte Exitoso

11:11

50 %



Reportar

**Su reporte fue enviado
exitosamente!**

SALIR

1.6 Contacto



Contacto

Telefono:

+549 000 0000000

Correo electronico:

aspra_contacto@aspra.com

Direccion:

Avenida Siempre Viva 1234

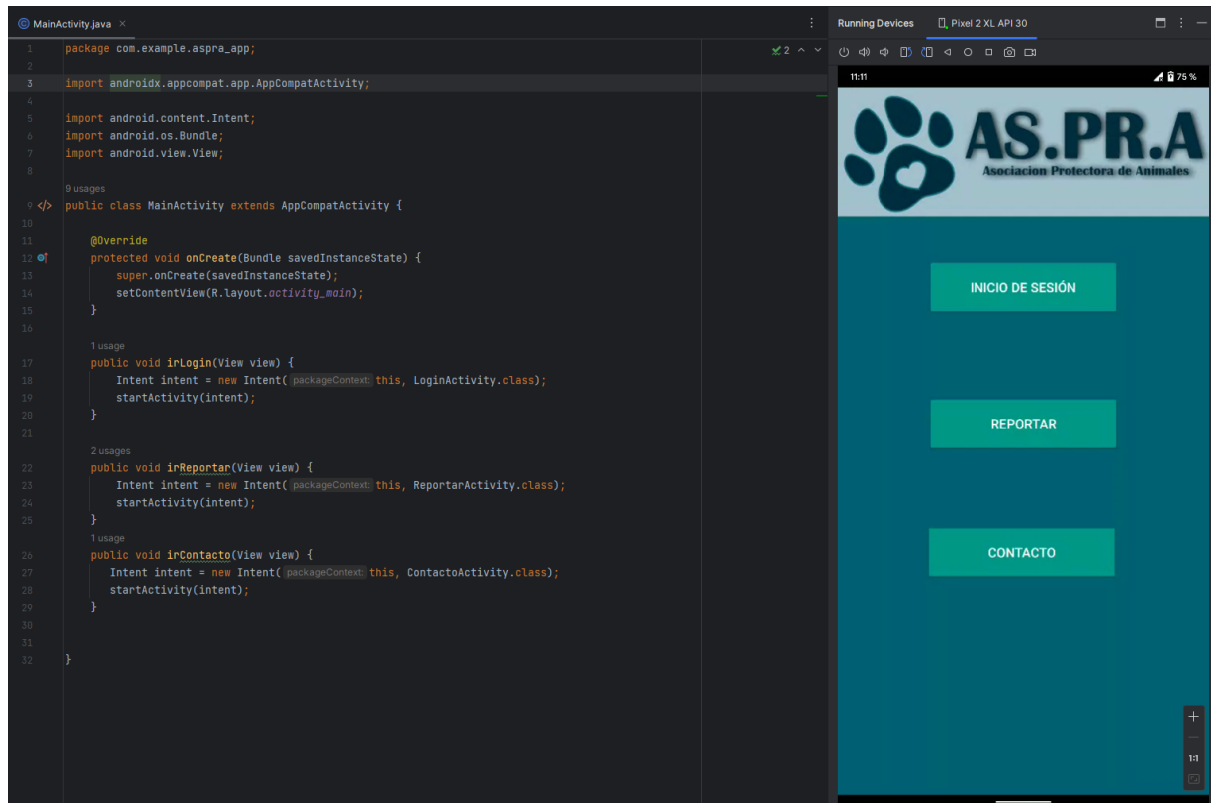
**Para mas
informacion,ingrese a
nuestro sitio web**

Gracias por su colaboracion

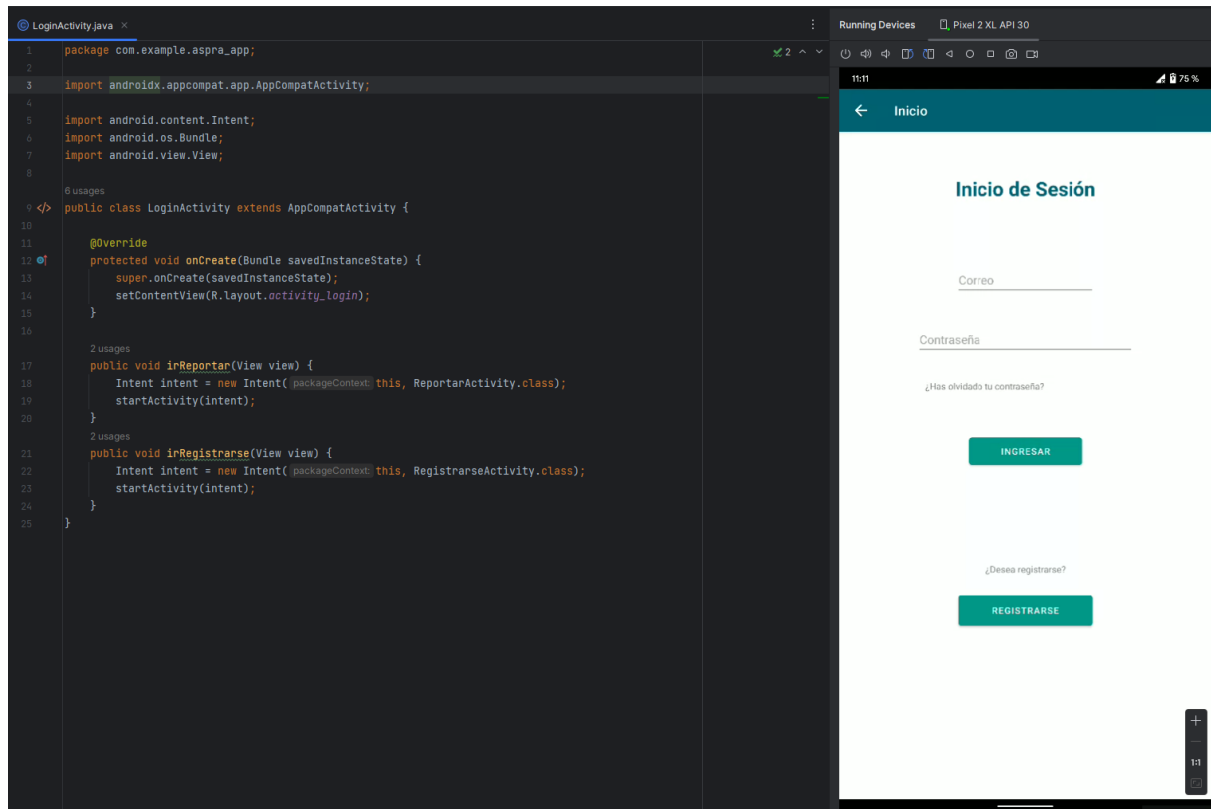


2. Código

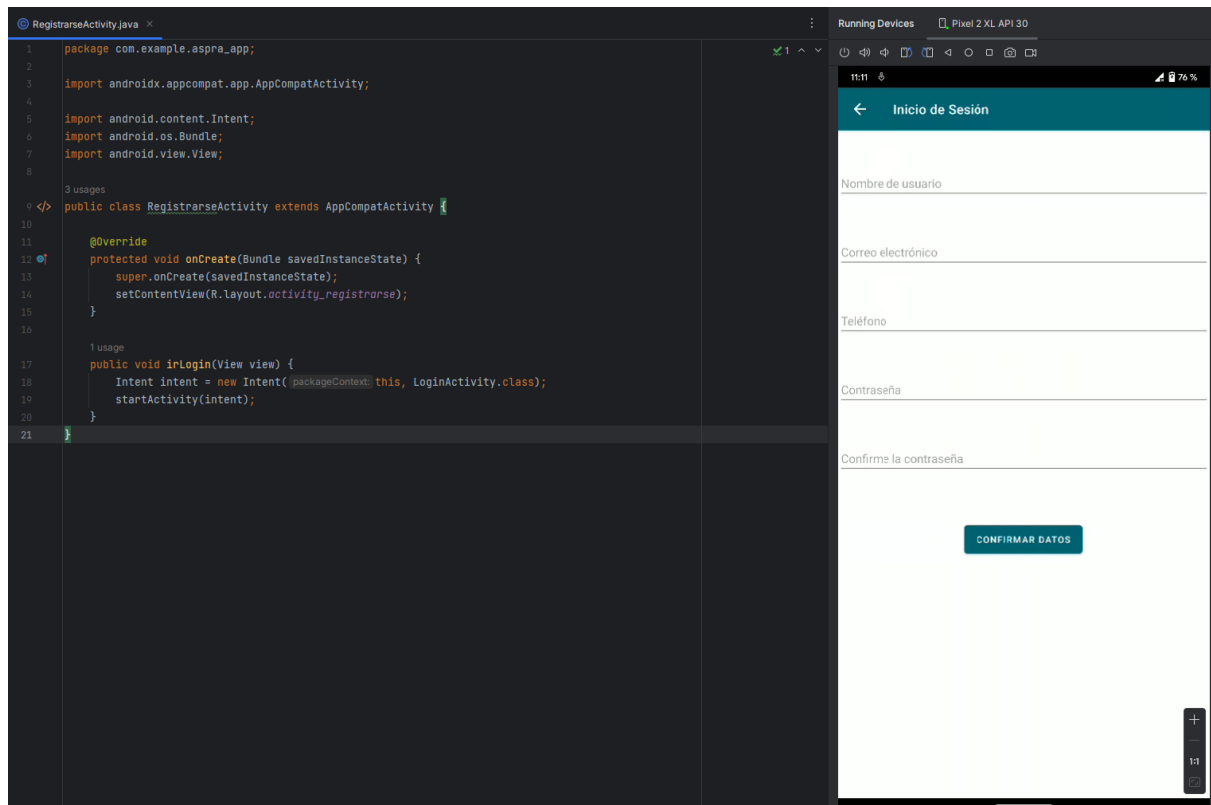
2.1 Pantalla Principal



2.2 Inicio de Sesión



2.3 Registrarse



2.4 Reportar

The image shows the development of an Android application named 'Reportar'. The left pane displays the Java code for `ReportarActivity.java`, and the right pane shows a preview of the app's UI on a Pixel 2 XL device.

Code Snippets:

```
package com.example.aspra_app;

import androidx.appcompat.app.AlertDialog;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.content.Context;
import android.content.DialogInterface;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Button;
import android.widget.Spinner;

7 usages
public class ReportarActivity extends AppCompatActivity {

    2 usages
    Spinner spMotivo;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_reportar);
        irReporteExitoso(context: ReportarActivity.this);

        spMotivo = findViewById(R.id.spMotivo);

        String[] Motivo = {"Maltrato", "Abandono", "Otro"};
        ArrayAdapter<String> adaptador = new ArrayAdapter<>(context: this, android.R.layout.simple_spinner_item, Motivo);
        spMotivo.setAdapter(adaptador);
    }

    2 usages
    public void irReporteExitoso (Context context)
    {
        Button button = findViewById(R.id.button_reporte_enviar);
        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
                builder.setTitle("Reporte");

                @Override
                protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                    super.onCreate(savedInstanceState);
                    setContentView(R.layout.activity_reportar);
                    irReporteExitoso(context: ReportarActivity.this);

                    spMotivo = findViewById(R.id.spMotivo);

                    String[] Motivo = {"Maltrato", "Abandono", "Otro"};
                    ArrayAdapter<String> adaptador = new ArrayAdapter<>(context: this, android.R.layout.simple_spinner_item, Motivo);
                    spMotivo.setAdapter(adaptador);
                }

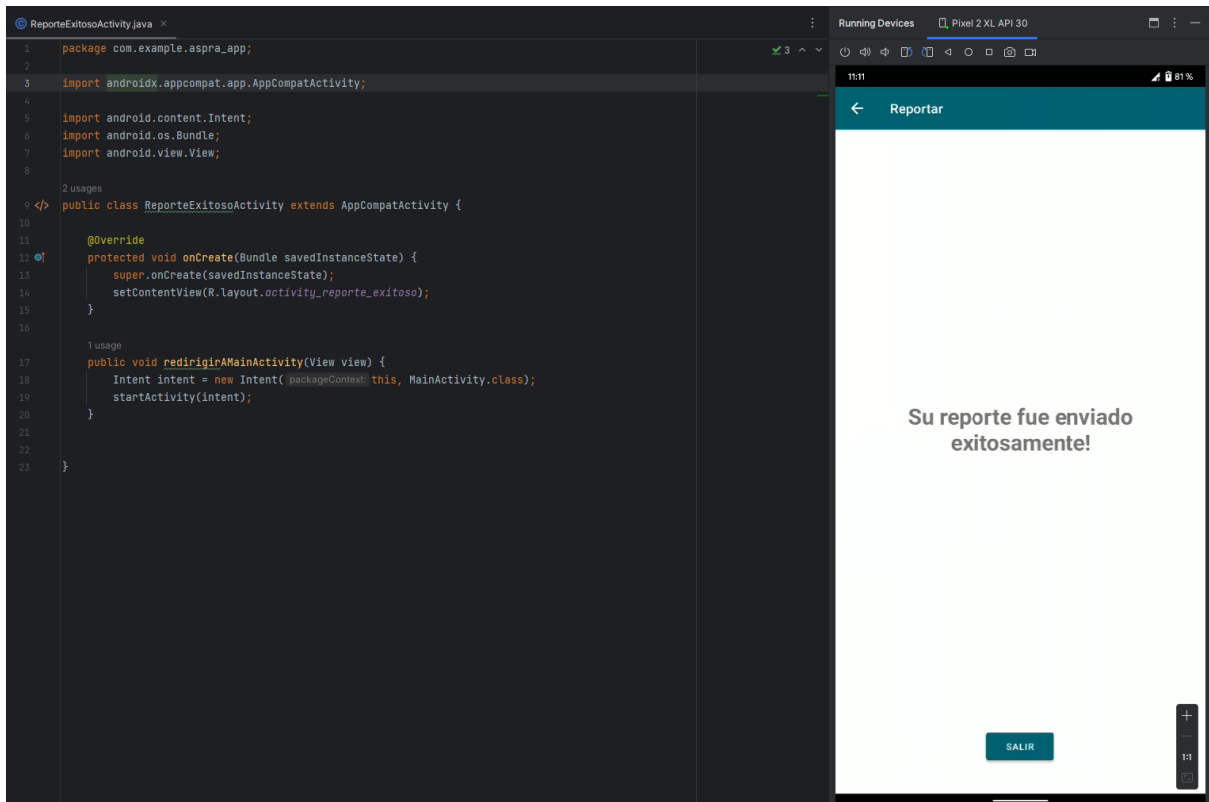
                2 usages
                public void irReporteExitoso (Context context)
                {
                    Button button = findViewById(R.id.button_reporte_enviar);
                    button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
                        @Override
                        public void onClick(View view) {
                            AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
                            builder.setTitle("Reporte");
                            builder.setMessage("Enviando reporte...");
                            builder.setPositiveButton("Aceptar", new DialogInterface.OnClickListener() {
                                @Override
                                public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
                                    Intent intent = new Intent(context, ReporteExitosoActivity.class);
                                    startActivity(intent);
                                }
                            });
                            builder.show();
                        }
                    });
                }
            }
        });
    }
}
```

UI Preview:

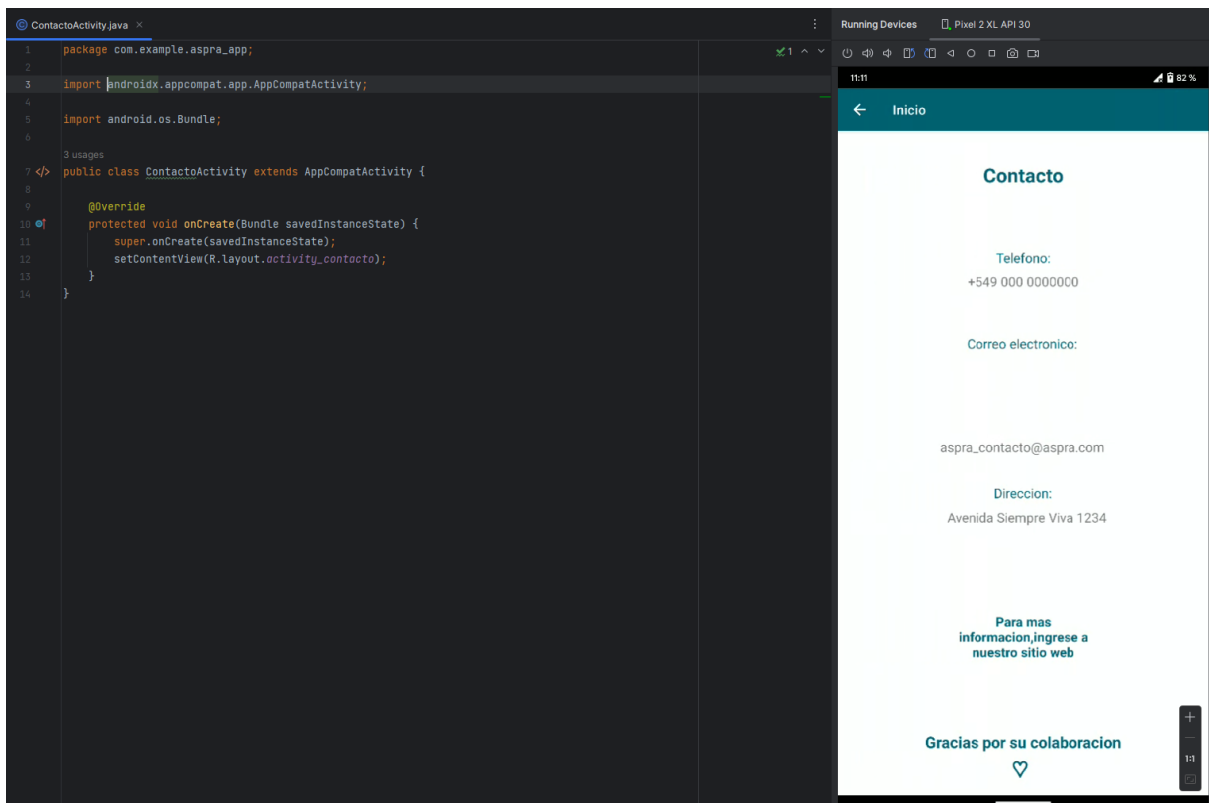
The app's main screen is titled "Reportar". It features a "Direccion" section with a text input field labeled "Por favor, ingrese una dirección". Below this is a "Motivo" section with a spinner menu. The spinner menu is currently open, showing three options: "Maltrato", "Abandono", and "Otro". Below the spinner is a "Descripcion" section with a text input field labeled "Por favor, ingrese una descripción". At the bottom right, there is a green button labeled "ENVIAR REPORTE".

A dialog box titled "Reporte" is shown, indicating "Enviando reporte..." and an "ACEPTAR" button.

2.5 Reporte Exitoso

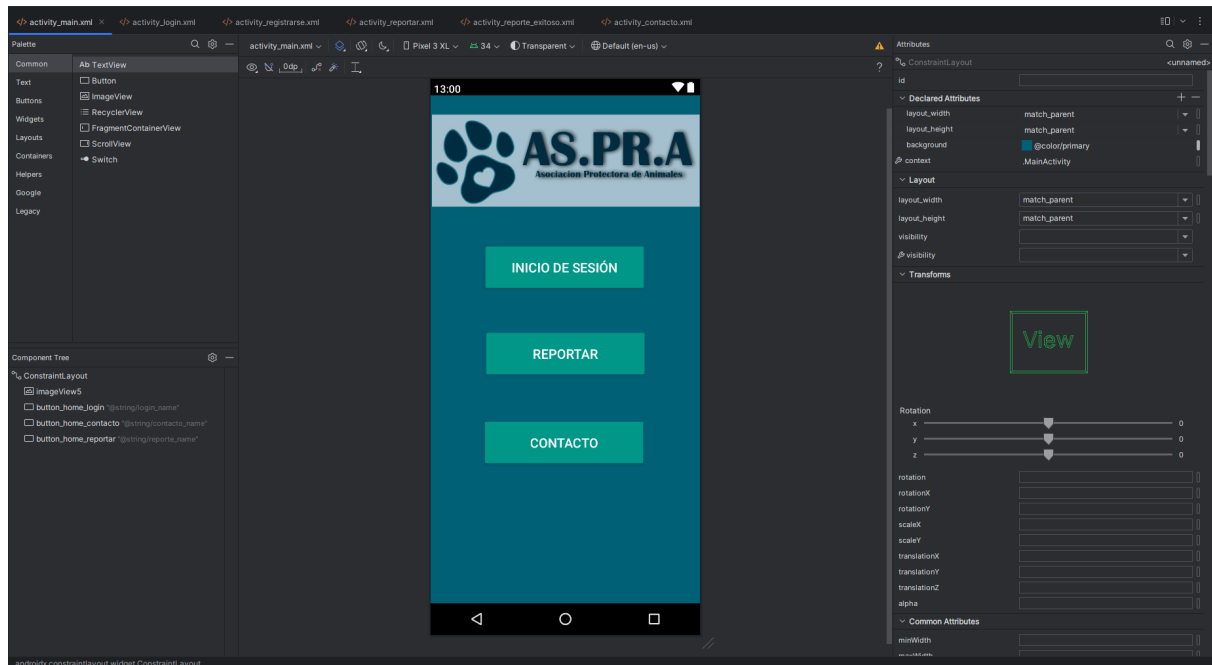


2.6 Contacto

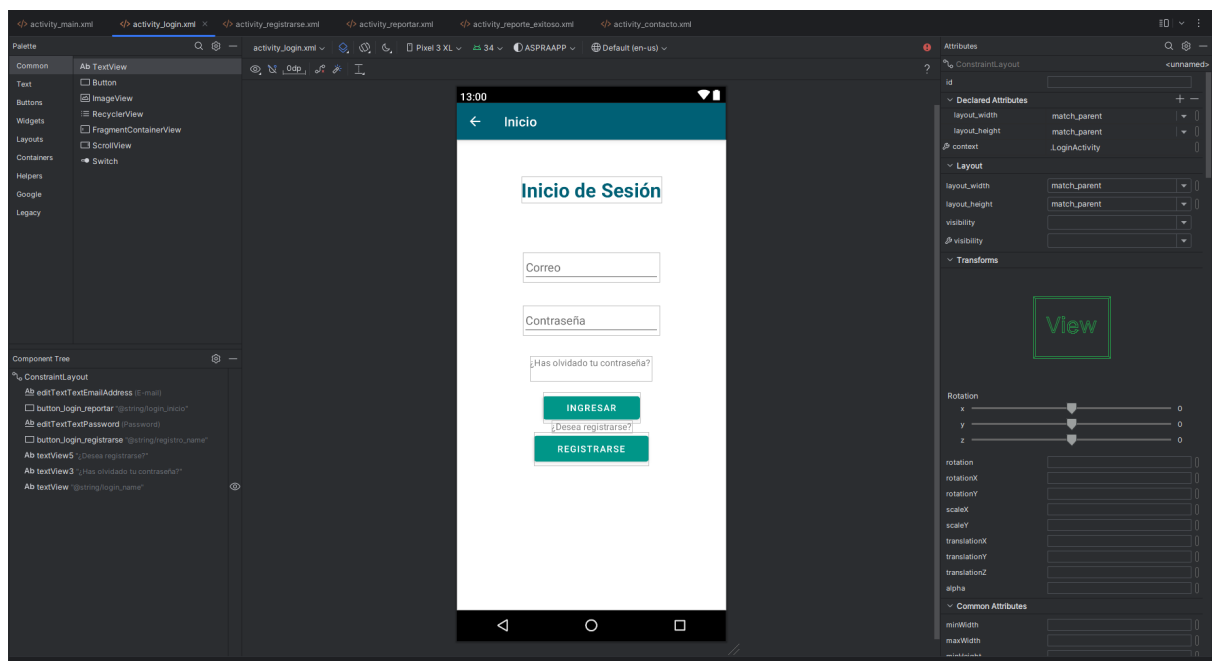


3. Diseño (Layout)

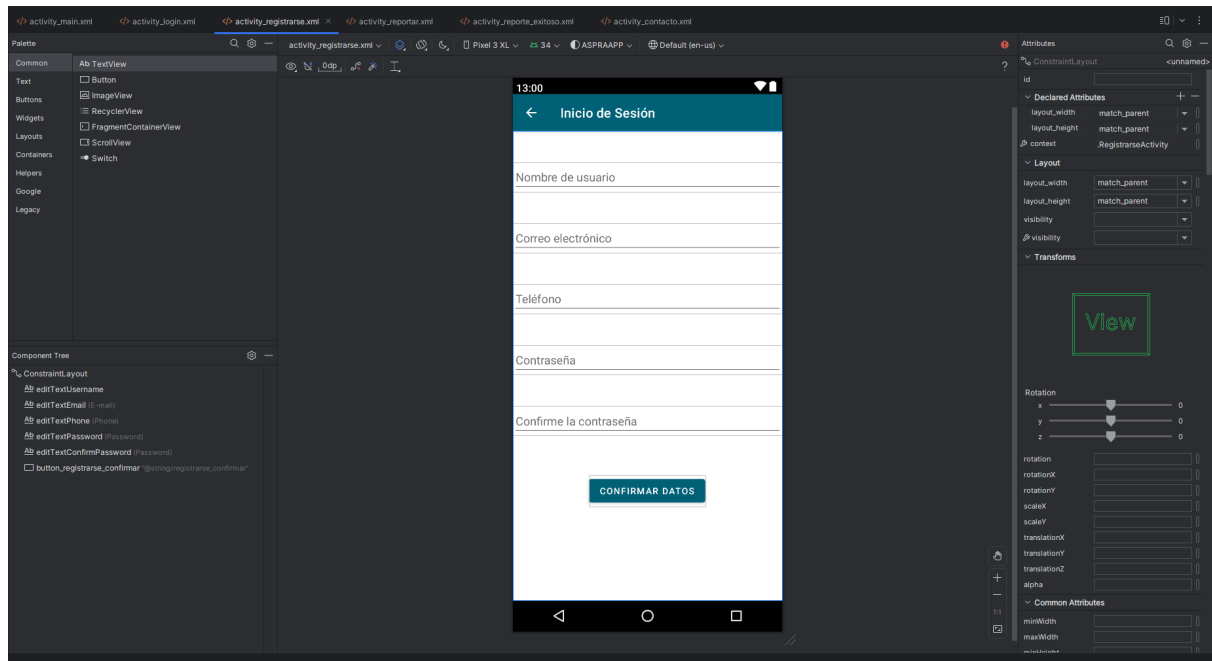
3.1 Pantalla Principal



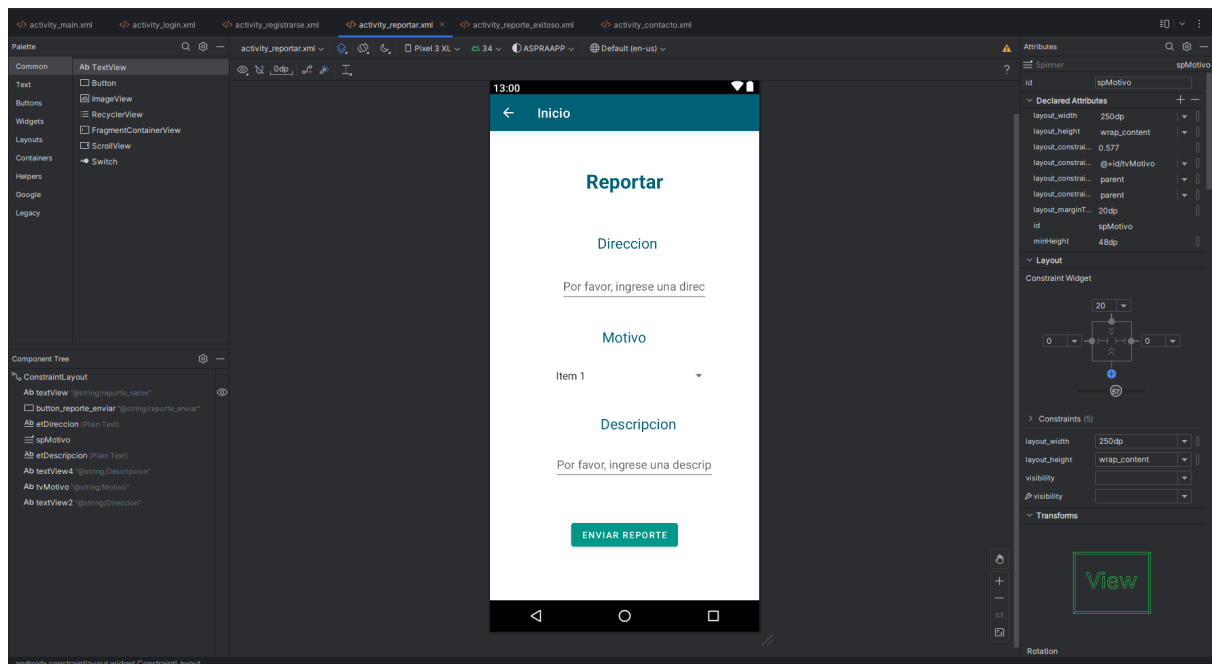
3.2 Inicio de Sesión



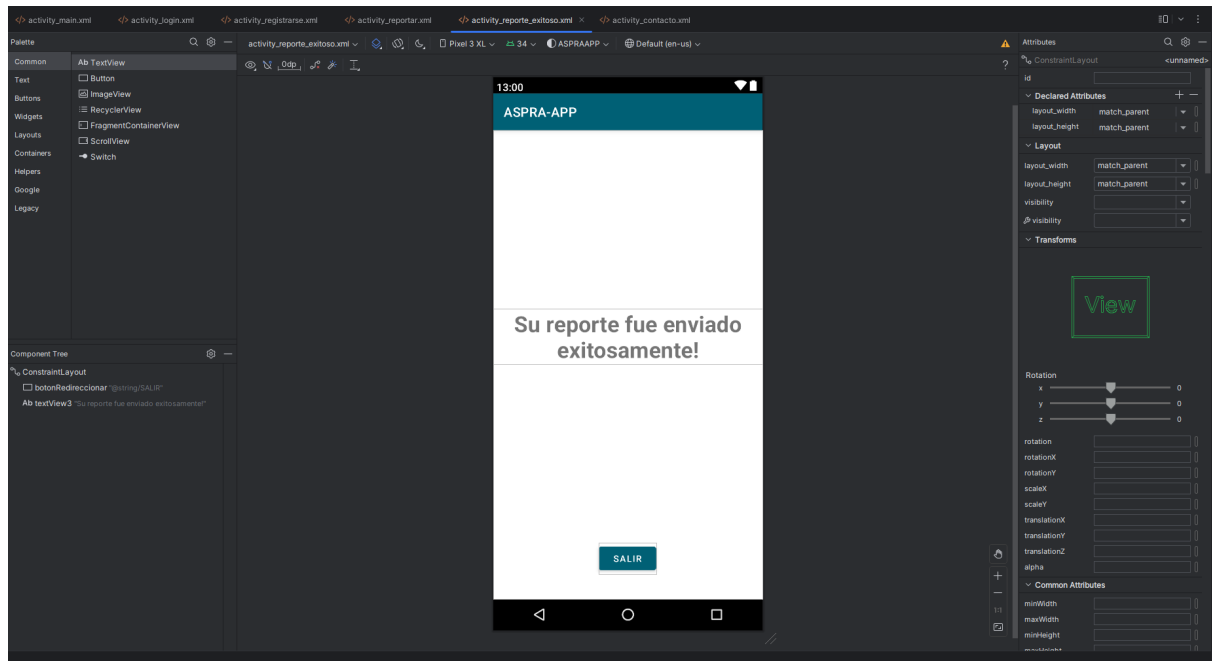
3.3 Registrarse



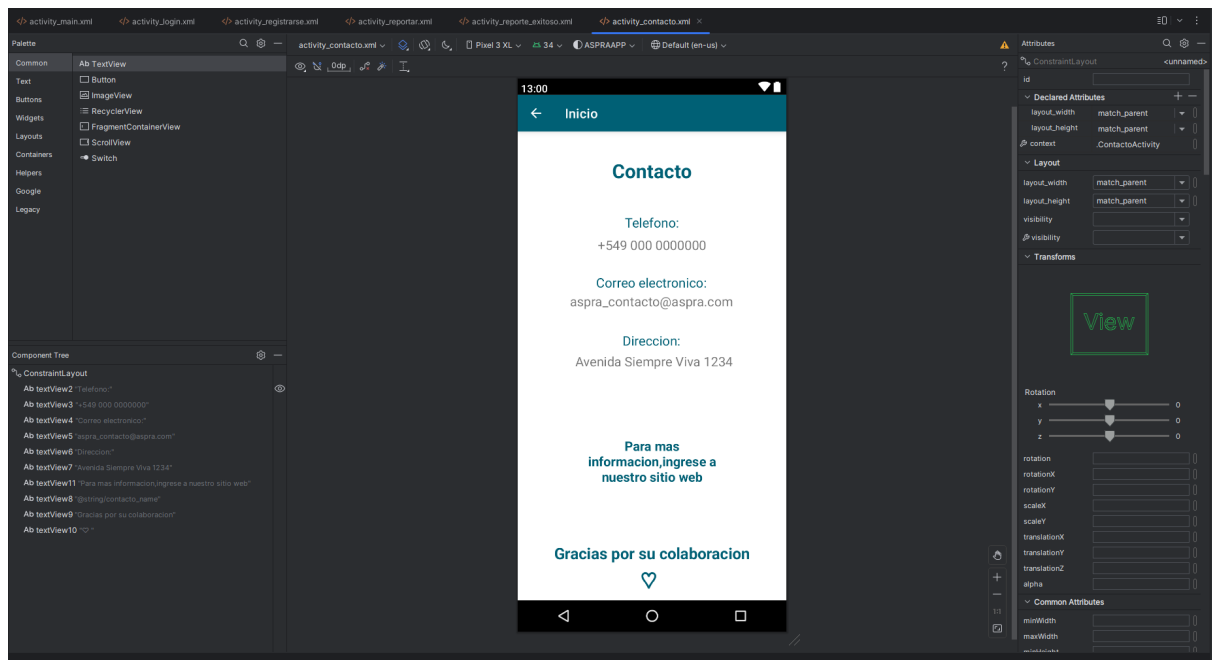
3.4 Reportar



3.5 Reporte Exitoso



3.6 Contacto



4.Video Demo

[Video Demo ASPRA Móvil Sprint 1](#)