

## Especificacion de requisitos de software

---



Proyecto: integración de ASPRA Móvil y ASPRA Web

### **Autores del proyecto:**

Juan Diego Gonzalez Antoniazzi  
Alejando Moreno Cabrero  
Melanie N. Reyes M.  
Fabiana Jazmin Amato  
Axel Ezequiel Montivero  
Nicolas Alberto Mattos

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.	Descripción de cambio realizado
2024	18-04	Todo el equipo	Verificado	Creación del documento IEEE830
2024	24-04	Melanie Reyes	Verificado	Actualización de la carátula y del contenido del documento IEEE830
2024	27-04	Axel Ezequiel Montivero	Verificado	Creación de US#01 y redirección a la misma en el repositorio.
2024	27-04	Nicolás Mattos	Verificado	Creación de US#02, US#03 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	28-04	Axel Ezequiel Montivero	Verificado	Creación de US#04, TK#02 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	28-04	Fabiana Jazmín Amato	Verificado	Creación de US#05, US#06, US#07, TK#03, TK#04 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	28-04	Nicolás Mattos	Verificado	Creación de US#08, TK#05 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	28-04	Melanie Reyes	Verificado	Creación de US#09, US#10, US#12, US#13, TK#08, TK#09 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	28-04	Juan Diego González Antoniazzi	Verificado	Creación de US#11, US#14, TK#06, TK#07 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	28-04	Alejandro Moreno Cabrero	Verificado	Creación de US#15, US#16 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	03-05	Juan Diego González Antoniazzi	Verificado	Correcciones ortográficas y gramaticales, verificaciones de las creaciones de las US y TK del equipo, creación de la tabla del Sprint 1
2024	06-05	Nicolás Mattos - Juan Diego González Antoniazzi	Verificado	Creación de US#17, TK#13, TK#14, TK#15, TK#16, TK#17, TK#18, TK#19 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	08-05	Fabiana Jazmín Amato	Verificado	Creación de US#18, TK#20, TK#21, TK#22, TK#23, TK#24, TK#25, TK#26, TK#27 y redirección a las mismas en el repositorio.

2024	09-05	Juan Diego González Antoniazzi - Alejandro Moreno Cabrero	Verificado	Creación de US#19, TK#28, TK#29, TK#30, TK#31, TK#32, TK#33, TK#34, TK#35, TK#36, TK#37, TK#38, TK#39, TK#40, TK#42, TK#43 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	12-05	Fabiana Jazmín Amato	Verificado	Creación de TK#53, TK#54, TK#55 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	13-05	Axel Ezequiel Montivero	Verificado	Creación de TK#56, TK#57, TK#58, TK#59, TK#60, TK#61, TK#65 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	13-05	Fabiana Jazmín Amato	Verificado	Creación de TK#62, TK#63, TK#64 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	13-05	Melanie Reyes	Verificado	Creación de TK#44, TK#45, TK#46, TK#47, TK#52 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	13-05	Juan Diego González Antoniazzi	Verificado	Creación de TK#48, TK#49, TK#50, TK#51, TK#66, y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	14-05	Juan Diego González Antoniazzi	Verificado	Correcciones ortográficas y gramaticales, verificaciones de las creaciones de las US y TK del equipo correspondientes al Sprint 1
2024	14-05	Axel Ezequiel Montivero	Verificado	Creación de TK#67, TK#68, TK#69 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	15-05	Melanie Reyes	Verificado	Publicación en el foro, notificamos el cierre del Sprint 1
2024	21-05	Juan Diego González Antoniazzi	Verificado	Actualización de ficha e índice del documento IEEE830. Creación del Sprint Backlog correspondiente al Sprint 2
2024	23-05	Nicolas Mattos	Verificado	Creación de US#20, TK#70, TK#71, TK#72, TK#73 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	23-05	Nicolas Mattos	Verificado	Creación de US#21, TK#81, TK#82, TK#83 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	23-05	Axel Ezequiel Montivero	Verificado	Creación de TK#103, TK#104, TK#105, TK#106, TK#107 y redirección a las mismas en el repositorio.
2024	23-05	Juan Diego González Antoniazzi	Verificado	Creación de US#23, US#24, US#25, TK#108, TK#109, TK#110, TK#111, TK#112, TK#113, TK#114 TK#115, actualización del índice de contenido y correcciones menores ortográficos



Practica Profesionalizante  
Especificación de requisitos de software

2024	23-05	Fabiana Jazmín Amato	Verificado	Creación de US#22, TK#84, TK#85, TK#86, TK#87, TK#88, TK#93, TK#94 y redirección a las mismas en el repositorio.
------	-------	----------------------	------------	--

## Contenido

<b>1. INTRODUCCIÓN</b>	<b>4</b>
1.1 Propósito	4
1.2 Alcance	4
1.3 Personal involucrado	4
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	5
1.5 Referencias	6
1.6 Resumen	7
<b>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</b>	<b>7</b>
2.1 Perspectiva del producto	7
2.2 Características de los usuarios	8
2.3 Restricciones	8
<b>3 Requisitos específicos</b>	<b>9</b>
3.1 Requerimientos Funcionales y No Funcionales	9
3.1.1 <i>Requerimientos Funcionales (RF)</i>	9
3.1.2 <i>Requerimientos No Funcionales (RNF)</i>	10
3.2 Product Backlog	11
3.2.1 <i>Tasks (Tareas)</i>	11
3.2.2 <i>User Stories (Historias de Usuario)</i>	15
3.3 Sprints	17
3.3.1 <i>Sprint 0</i>	17
3.3.2 <i>Sprint 1</i>	18
3.3.3 <i>Sprint 2</i>	20

## 1. Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE para IRS ANSI/IEEE 830, 1998. Desarrollando formalmente el documento necesario para fomentar el aprendizaje, desarrollo y organización del grupo para poder crear de manera integrada la aplicación y la página web (“ASPRA Móvil y Web”) en Android la cual sea innovadora y funcional enriqueciendo nuestra experiencia como desarrolladores.

La necesidad por la cual llevamos a cabo este proyecto fue que muchos animales son abandonados o maltratados, y frente a esta problemática, el hecho de poder reportarlos en la app o en la web es de gran utilidad para poder ayudarlos; ya que el objetivo principal de este proyecto es ayudar y proteger a los animales con el objetivo de que puedan ser adoptados.

### 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito dar a conocer el funcionamiento general o, más específicamente, definir las especificaciones funcionales para el desarrollo de un sistema de información móvil destinado al proyecto ASPRA Móvil y ASPRA web que está dirigido tanto a los administradores del negocio (y sus respectivos empleados), como a los clientes del mismo.

### 1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, que posea conocimientos y el acceso a navegar en Internet, que cumpla con los requisitos de seguridad y esté de acuerdo con los términos y condiciones del Sistema.

### 1.3 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Juan Diego González Antoniazzi
<b>Rol</b>	Scrum Master - Tester
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto, probar funcionalidades y ejecutar pruebas
<b>Información de contacto</b>	Mail: juandi19972008@gmail.com

<b>Nombre</b>	Alejandro Moreno Cabrero
---------------	--------------------------

<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Junior/Trainee
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto
<b>Información de contacto</b>	Mail: Morenocabreroalejandro@gmail.com

<b>Nombre</b>	Melanie N. Reyes M.
<b>Rol</b>	Desarrolladora
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto
<b>Información de contacto</b>	Mail: melanie.reyes.tecnicos2017@gmail.com

<b>Nombre</b>	Fabiana Jazmín Amato
<b>Rol</b>	Desarrolladora
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto
<b>Información de contacto</b>	Mail: proyectos.amato@gmail.com

<b>Nombre</b>	Axel Ezequiel Montivero
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Trainee
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto
<b>Información de contacto</b>	Mail: ezmant14@gmail.com

<b>Nombre</b>	Nicolas Alberto Mattos
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto
<b>Información de contacto</b>	Mail: nicomattos2014@gmail.com

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software

<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>Moodle</b>	Aula Virtual
<b>ISPC</b>	Instituto Superior Politécnico Córdoba
<b>TSDWAD</b>	Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
<b>BE</b>	Back-End
<b>FE</b>	Front-End
<b>BBDD</b>	Bases de Datos
<b>GitHub</b>	Donde se aloja proyecto de Git para su trabajo de manera remota
<b>Git</b>	Programa de control de versiones, utilizado para trabajo en grupo de manera eficiente
<b>Header</b>	Parte superior de la estructura de una página web
<b>Login</b>	Lugar del sitio web donde el usuario usa sus credenciales para iniciar sesión
<b>US</b>	Historia de Usuario
<b>TK</b>	Tarea
<b>DB</b>	Base de Datos
<b>DER</b>	Modelo Entidad-Relación
<b>MVC</b>	Modelo-Vista-Controlador
<b>CRUD</b>	Crear-Leer-Actualizar-Borrar
<b>DAO</b>	Organización Autónoma Descentralizada
<b>Java</b>	Lenguaje de programación
<b>Android Studio</b>	Entorno de desarrollo integrado de apps para Android
<b>Django</b>	Framework de desarrollo de código (escrito en Python) que respeta el patrón de diseño conocido como MVC

## 1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

En este documento informativo sobre el proyecto se detalla de qué se trata el mismo, como se va a llevar a cabo, qué lenguajes se van a utilizar, qué rol y quiénes son sus integrantes.

En la introducción se abordan puntos que hacen a la comprensión general del proyecto, su propósito, su objetivo, su área de acción, y conceptos necesarios para la lectura.

A continuación, se describen las características y componentes del sitio, así como los roles de desarrolladores y participantes.

Y finalmente, en la sección de requisitos se presenta de forma organizada la serie de pasos técnicos y metodológicos necesarios para cumplir con el objetivo.

Este documento cuenta con 3 (tres) secciones:

- La primera sección describe al producto, su alcance y su funcionalidad.
- La segunda sección se centra en el producto, describiendo su propósito, características de los diferentes usuarios involucrados, lenguajes de codificación utilizados y restricciones del sistema.
- La tercera parte define los requerimientos para el desarrollo del producto y las instancias en las que éstos se irán completando

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

La aplicación “ASPRA Móvil” será un producto diseñado para trabajar en el entorno móvil de Android lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de ofrecer seguridad y confiabilidad a la hora de realizar adopciones, seguimientos, donaciones y contactar veterinarios. Para este proyecto, nos enfocaremos principalmente en el sistema de adopción.

La aplicación “ASPRA Web” será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además cuenta con las funcionalidades para que los usuarios puedan adoptar, hacer seguimiento, donar y contactar veterinarios. Para este proyecto, nos enfocaremos en el sistema de adopción.

La idea es integrar ambos productos y hacerles algunas mejoras a ambos.



## 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Entidad protectora de animales
<b>Formación</b>	Cuidado y atención de animales en situación de vulnerabilidad
<b>Actividades</b>	Brindar información, fotos y/o videos sobre los animales rescatados. Realizar seguimiento de reportes de animales extraviados.

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante
<b>Formación</b>	Manejo de entorno móvil en Android
<b>Actividades</b>	Ver animales rescatados por la organización. Contactar veterinarios.

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante registrado
<b>Formación</b>	Manejo de entorno móvil en Android
<b>Actividades</b>	Realizar seguimiento de los animales rescatados para adoptar y/o realizar una donación a la entidad. Reportar animales perdidos, abandonados o maltratados. Contactar veterinarios.

## 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet (puede ser desde el celular y/o computadora).
- Interfaces de usuario intuitivas.
- Funcional en las versiones de Android más comunes.
- Lenguajes y tecnologías en uso: Java, Django, Base de Datos, Git y GitHub.
- La comunicación entre cliente y servidor deberá establecerse a través de protocolos HTTP.
- El uso de la aplicación y de la página web requiere de conexión a internet
- Consideraciones de seguridad.
- Políticas de la empresa
- Protocolos de comunicación con soporte técnico.
- Los servidores deberán atender consultas concurrentemente.
- Disponibilidad de dispositivo móvil para el acceso a la aplicación.

## 3 Requisitos específicos

### 3.1 Requerimientos Funcionales y No Funcionales

#### 3.1.1 Requerimientos Funcionales (RF)

Identificación Requerimiento	Nombre del Requerimiento	Características	Descripción	Prioridad
RF#01	Registrar Usuario	Permite a los usuarios registrarse en la aplicación	Los usuarios deben poder crear una cuenta proporcionando su información personal	Alta
RF#02	Iniciar Sesión de Usuario	Los usuarios deben poder iniciar sesión con sus cuentas registradas	Los usuarios deben poder acceder a sus perfiles y realizar acciones personalizadas después de iniciar sesión	Alta
RF#03	Cerrar Sesión de Usuario	Los usuarios deben poder cerrar sesión en la aplicación y en la web	Los usuarios deben poder proteger su privacidad y seguridad al cerrar sesión en la aplicación y en la web	Media
RF#04	Reportar animales abandonados o maltratados	El usuario puede reportar animales abandonados o maltratados a través de la aplicación y de la web	Los usuarios se les debe permitir contribuir al rescate de animales informando sobre mascotas abandonadas o maltratadas y proporcionando detalles como ubicación, descripción y fotografías	Alta
RF#05	Instalación en Dispositivos Android	La aplicación debe estar disponible para instalación en	La aplicación debe ser accesible para usuarios de dispositivos Android a	Alta

		<i>dispositivos Android</i>	<i>través de la tienda de aplicaciones</i>	
<i>RF#06</i>	<i>Contactar Refugio/Albergue</i>	<i>Los usuarios deben poder contactar al refugio o albergue donde se encuentra la mascota</i>	<i>Los usuarios deben tener la capacidad de comunicarse con el refugio o albergue para obtener más información sobre una mascota</i>	<i>Media</i>

### 3.1.2 Requerimientos No Funcionales (RNF)

Identificación Requerimiento	Nombre del Requerimiento	Características	Descripción	Prioridad
<i>RNF#01</i>	<i>Compatibilidad con Android</i>	<i>La aplicación debe ser compatible con una amplia variedad de dispositivos Android.</i>	<i>La aplicación debe funcionar de manera consistente en diferentes modelos y versiones de dispositivos Android</i>	<i>Alta</i>
<i>RNF#02</i>	<i>Seguridad de Datos</i>	<i>Los datos de los usuarios y de los animales deben estar protegidos contra accesos no autorizados</i>	<i>La seguridad de los datos es esencial para proteger la información confidencial de los usuarios y los detalles de los animales</i>	<i>Alta</i>
<i>RNF#03</i>	<i>Disponibilidad</i>	<i>La aplicación debe estar disponible las 24 horas y los 7 días de la semana</i>	<i>La aplicación debe estar disponible en todo momento para garantizar que los usuarios puedan acceder cuando lo necesiten</i>	<i>Alta</i>
<i>RNF#04</i>	<i>Usabilidad</i>	<i>La aplicación y la web deben ser intuitivas y fáciles de usar</i>	<i>La usabilidad es clave para asegurar que los usuarios puedan utilizar la aplicación y la web de manera eficiente</i>	<i>Alta</i>
<i>RNF#05</i>	<i>Escalabilidad</i>	<i>La aplicación debe</i>	<i>La aplicación debe</i>	<i>Alta</i>

		<i>ser escalable para acomodar un crecimiento en el número de usuarios y datos</i>	<i>estar preparada para manejar un aumento en la demanda y el volumen de información</i>	
--	--	--	--	--

## 3.2 Product Backlog

### 3.2.1 Tasks (Tareas)

- ☐ TK#01 Configurar la organización y repositorio en GitHub
- ☐ TK#02 Crear Historias de Usuarios
- ☐ TK#03 Crear las Milestone por Sprints
- ☐ TK#04 Esquematizar el Proyecto Web (Mapa de Sitio)
- ☐ TK#05 Definir la estructura de páginas en la Wiki
- ☐ TK#06 Crear Proyecto Estilo Kanban en GitHub
- ☐ TK#07 Registrar las ceremonias
- ☐ TK#08 Evaluar Contenido y Distribución de la app web
- ☐ TK#09 Evaluar Contenido y Distribución de la app móvil
- ☐ TK#10 Definir roles de equipo Scrum
- ☐ TK#11 Documentar los roles en Wiki del Proyecto
- ☐ TK#12 Crear el documento IEEE830 del proyecto
- ☐ TK#13 Actualizar diseño de Home
- ☐ TK#14 Actualizar diseño de Contacto
- ☐ TK#15 Actualizar diseño de Nosotros
- ☐ TK#16 Actualizar diseño de Veterinarios
- ☐ TK#17 Actualizar diseño de Donaciones
- ☐ TK#18 Actualizar diseño de Header



Practica Profesionalizante  
**Especificación de requisitos de software**

---

- ☐ TK#19 Actualizar diseño de Footer
- ☐ TK#20 Desarrollar API verRefugios en Django
- ☐ TK#21 Desarrollar API verVeterinarios en Django
- ☐ TK#22 Desarrollar API modificarAnimal en Django
- ☐ TK#23 Desarrollar API eliminarAnimal en Django
- ☐ TK#24 Corregir servicio de refugios para que consuma la API verRefugios
- ☐ TK#25 Corregir servicio de listado-veterinarios para que consuma la API verVeterinarios
- ☐ TK#26 Implementar Knox para la autenticación de usuarios en Django
- ☐ TK#27 Implementar sistema de ruteo en Angular
- ☐ TK#28 Testear la página de Inicio
- ☐ TK#29 Testear la sección de Servicios (Quiero Adoptar)
- ☐ TK#30 Testear la sección de Servicios (Reportar Animal)
- ☐ TK#31 Testear la sección de Servicios (Veterinarios)
- ☐ TK#32 Testear la sección de Servicios (Refugios)
- ☐ TK#33 Testear la página de Contacto
- ☐ TK#34 Testear la página de Nosotros
- ☐ TK#35 Testear la página del Carrito
- ☐ TK#36 Testear la página de Donaciones
- ☐ TK#37 Testear la página de Inicio de Sesión
- ☐ TK#38 Testear la página de Registro
- ☐ TK#39 Testear la página de Mi Cuenta
- ☐ TK#40 Agregar método modificarAnimal en el servicio lista-adopcion
- ☐ TK#41 Agregar método eliminarAnimal en el servicio lista-adopcion
- ☐ TK#42 Desarrollar componente modificar-animal e inyectar servicio lista-adopcion
- ☐ TK#43 Incorporar función de eliminar-animal en componente



Practica Profesionalizante  
**Especificación de requisitos de software**

---

lista-adopcion

- ☐ TK#44 Actualizar el Mapa de Sitio
- ☐ TK#45 Actualizar el Diagrama de Casos de Uso
- ☐ TK#46 Actualizar el Diagrama de Clases
- ☐ TK#47 Actualizar el Diagrama de Entidad-Relación
- ☐ TK#48 Crear Historias de Usuarios para el Sprint 1
- ☐ TK#49 Crear Tareas para el Sprint 1
- ☐ TK#50 Actualizar el Tablero en Kanban
- ☐ TK#51 Actualizar el documento IEEE830 para el Sprint 1 del proyecto
- ☐ TK#52 Actualizar diseño de Refugios Amigos
- ☐ TK#53 Desarrollar API buscarAnimal en Django
- ☐ TK#54 Desarrollar API buscarPerfil en Django
- ☐ TK#55 Desarrollar API modificarPerfil en Django
- ☐ TK#56 Actualizar diseño de Quiero Adoptar
- ☐ TK#57 Actualizar diseño del Inicio de Sesión
- ☐ TK#58 Actualizar diseño de Crear Cuenta
- ☐ TK#59 Actualizar diseño de Mi Cuenta
- ☐ TK#60 Actualizar el Script de BBDD
- ☐ TK#61 Actualizar el Modelo Relacional de la BBDD
- ☐ TK#62 Agregar método verPerfil en el servicio mi-cuenta
- ☐ TK#63 Incorporar funcionalidad al método logout en el servicio auth
- ☐ TK#64 Agregar método modificarPerfil en el servicio mi-cuenta
- ☐ TK#65 Actualizar diseño de Reportar Animal
- ☐ TK#66 Registrar las ceremonias del Sprint 1
- ☐ TK#67 Corregir rutas en componente y servicio de contacto
- ☐ TK#68 Corregir de rutas en servicio de lista-adopción(Quiero adoptar)



Practica Profesionalizante  
**Especificación de requisitos de software**

---

- ☐ TK#69 Corregir errores en la validación de los formularios de reportar y finalizar adopción
- ☐ TK#70 Actualizar diseño de la Pantalla Principal
- ☐ TK#71 Actualizar diseño de la Pantalla de “Inicio de Sesión”
- ☐ TK#72 Actualizar diseño de la Pantalla de “Registro”
- ☐ TK#73 Actualizar diseño de la Pantalla de “Reportar”
- ☐ TK#81 Actualizar diseño del icono de ASPRA Móvil
- ☐ TK#82 Crear botón de “Hace tu Donación”
- ☐ TK#83 Enlazar cuenta de mercado pago al botón “Hace tu donación”
- ☐ TK#84 Actualizar base de datos en SQLite
- ☐ TK#85 Desarrollar CRUD de Reportes
- ☐ TK#86 Desarrollar CRUD de Usuarios
- ☐ TK#87 Desarrollar sistema de Login funcional
- ☐ TK#88 Implementar sistema de autenticación de usuarios
- ☐ TK#93 Actualizar el Script de BBDD
- ☐ TK#94 Actualizar el Modelo Relacional de la BBDD
- ☐ TK#103 Testear la Pantalla de "Reportar"
- ☐ TK#104 Testear la Pantalla de "Reporte Exitoso"
- ☐ TK#105 Testear la Pantalla de "Mi Cuenta"
- ☐ TK#106 Testear la Pantalla de "Editar Cuenta"
- ☐ TK#107 Testear la Pantalla de "Mis Reportes"
- ☐ TK#108 Testear la Pantalla de "Mi Reporte"
- ☐ TK#109 Testear la Pantalla de "Editar Reporte"
- ☐ TK#110 Testear la Pantalla de "Contacto"
- ☐ TK#111 Crear activity Bienvenida
- ☐ TK#112 Redirigir desde activity bienvenida a activity principal
- ☐ TK#113 Rediseñar el Toolbar



Practica Profesionalizante  
**Especificación de requisitos de software**

---

- ☐ TK#114 Testear el "Toolbar"
- ☐ TK#115 Agregar un botón para cerrar sesión en la Pantalla Principal

### **3.2.2 User Stories (Historias de Usuario)**

- ☐ US#01 Como usuario de la app web quiero poder descargar ASPRA Móvil para reportar animales desde mi celular.
- ☐ US#02 Como usuario de la app web quiero poder donar para apoyar/aportar a ASPRA.
- ☐ US#03 Como equipo de desarrollo queremos poder conectarnos al repositorio de la organización en GitHub para acceder al código y colaborar en el proyecto.
- ☐ US#04 Como equipo de desarrollo queremos poder agregar Issues como US (Historias de Usuarios) para definir las tareas que se deben realizar en el proyecto
- ☐ US#05 Como equipo de desarrollo queremos establecer milestones y/o hitos para cada Sprint, con fecha de inicio y fin para organizar el trabajo de manera eficiente
- ☐ US#06 Como equipo de desarrollo queremos contar con un registro de las actividades para el seguimiento del proyecto
- ☐ US#07 Como equipo de desarrollo queremos establecer una nomenclatura coherente para las Issues del proyecto para facilitar el seguimiento e identificación de las TK (tareas)
- ☐ US#08 Como equipo de desarrollo queremos crear una Wiki con el registro de ceremonias por Sprint y novedades del equipo para que el PO (Product Owner) lleve un cronograma de avances del equipo
- ☐ US#09 Como Usuario Quiero una interfaz sencilla Para navegar cómodamente
- ☐ US#10 Como Asociación Quiero poder ofrecer beneficios Para mis usuarios
- ☐ US#11 Como equipo de desarrollo queremos tener presente el mapa de sitio actualizado para poder realizar las mejoras y agregados correspondientes
- ☐ US#12 Como Desarrollador/a Quiero corregir y/o actualizar Para las aplicaciones de ASPRA
- ☐ US#13 Como usuario Quiero inscribirme en un programa de voluntariado Para ayudar/apoyar a ASPRA en su labor
- ☐ US#14 Como equipo de desarrollo queremos implementar el uso de un tablero tipo Kanban para gestionar el Backlog de producto, las tareas pendientes, en proceso y completadas para



poder visualizar el flujo de trabajo del proyecto

- ☐ US#15 Como Usuario de la app web quiero que se muestre un apartado sobre ASPRA Móvil para tener más conocimiento de esta y sus funciones
- ☐ US#16 Como Usuario de la app móvil quiero que se muestre en alguna parte de la app, un acceso directo hacia ASPRA Web
- ☐ US#17 Como equipo de desarrollo queremos actualizar el diseño general de la web para mejorar la experiencia del usuario y pueda encontrar la información que necesito de manera rápida y sencilla
- ☐ US#18 Como desarrollador/a quiero corregir y/o actualizar la comunicación entre frontend y backend de las aplicaciones de ASPRA para el correcto funcionamiento de los mismos
- ☐ US#19 Como encargado de testing quiero realizar las pruebas funcionales de la página web para corroborar el correcto funcionamiento de la misma
- ☐ US#20 Como equipo de desarrollo queremos actualizar el diseño general de la aplicación móvil para mejorar la experiencia del usuario
- ☐ US#21 Como Usuario Quiero poder realizar donaciones desde la app Para poder ayudar a ASPRA
- ☐ US#22 Como desarrollador/a quiero corregir y/o actualizar la persistencia de datos de la aplicación móvil de ASPRA para su correcto funcionamiento
- ☐ US#23 Como equipo de desarrollo queremos actualizar los diagramas, modelos y script de la BBDD para reflejar la estructura actual y las necesidades de la aplicación móvil
- ☐ US#24 Como encargados de testing queremos realizar las pruebas funcionales de la app móvil para corroborar el correcto funcionamiento de la misma
- ☐ US#25 Como desarrollador, quiero una activity de bienvenida antes del menú principal para una experiencia de usuario más fluida

### 3.3 Sprints

#### 3.3.1 Sprint 0

Nº de sprint	00

<p><b>0</b></p> <p><b>Sprint Backlog</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• US#03 Como equipo de desarrollo queremos poder conectarnos al repositorio de la organización en GitHub para acceder al código y colaborar en el proyecto</li> <li>• US#04 Como equipo de desarrollo queremos poder agregar Issues como US (Historias de Usuarios) para definir las tareas que se deben realizar en el proyecto</li> <li>• US#05 Como equipo de desarrollo queremos establecer milestones y/o hitos para cada Sprint, con fecha de inicio y fin para organizar el trabajo de manera eficiente</li> <li>• US#06 Como equipo de desarrollo queremos contar con un registro de las actividades para el seguimiento del proyecto</li> <li>• US#07 Como equipo de desarrollo queremos establecer una nomenclatura coherente para las Issues del proyecto para facilitar el seguimiento e identificación de las TK (tareas)</li> <li>• US#08 Como equipo de desarrollo queremos crear una Wiki con el registro de ceremonias por Sprint y novedades del equipo para que el PO (Product Owner) lleve un cronograma de avances del equipo</li> <li>• US#11 Como equipo de desarrollo queremos tener presente el mapa de sitio actualizado para poder realizar las mejoras y agregados correspondientes</li> <li>• US#14 Como equipo de desarrollo queremos implementar el uso de un tablero tipo Kanban para gestionar el Backlog de producto, las tareas pendientes, en proceso y completadas para poder visualizar el flujo de trabajo del proyecto</li> <li>• TK#01 Configurar la organización y repositorio en GitHub</li> <li>• TK#02 Crear historias de usuarios</li> <li>• TK#03 Crear las Milestone por Sprints</li> <li>• TK#04 Esquematizar el Proyecto Web (Mapa de Sitio)</li> <li>• TK#05 Definir la estructura de páginas en la Wiki</li> <li>• TK#06 Crear Proyecto Estilo Kanban en GitHub</li> <li>• TK#07 Registrar las ceremonias</li> <li>• TK#08 Evaluar Contenido y Distribución de la app web</li> <li>• TK#10 Definir roles de equipo Scrum</li> <li>• TK#11 Documentar los roles en Wiki del Proyecto</li> <li>• TK#12 Crear el documento IEEE830 del proyecto</li> </ul>
<p><b>Responsabilidades</b></p>	<p>Todo el equipo</p>
<p><b>Calendario</b></p>	<p>Fecha Inicio = Miércoles 17/04/2024 - Fecha de Fin = Domingo 28/04/2024</p>
<p><b>Inconvenientes:</b></p>	<p>Sin inconvenientes para la realización de dicho Sprint.</p>

### 3.3.2 Sprint 1

Nº de sprint	01
<p><b>1</b></p> <p><b>Sprint Backlog</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• US#17 Como equipo de desarrollo queremos actualizar el diseño general de la web para mejorar la experiencia del usuario y pueda encontrar la información que necesito de manera rápida y sencilla</li> <li>• US#18 Como desarrollador/a quiero corregir y/o actualizar la comunicación entre frontend y backend de las aplicaciones de ASPRA para el correcto funcionamiento de los mismos</li> <li>• US#19 Como encargado de testing quiero realizar las pruebas funcionales de la página web para corroborar el correcto funcionamiento de la misma</li> <li>• TK#13 Actualizar diseño de Home</li> <li>• TK#14 Actualizar diseño de Contacto</li> <li>• TK#15 Actualizar diseño de Nosotros</li> <li>• TK#16 Actualizar diseño de Veterinarios</li> <li>• TK#17 Actualizar diseño de Donaciones</li> <li>• TK#18 Actualizar diseño de Header</li> <li>• TK#19 Actualizar diseño de Footer</li> <li>• TK#20 Desarrollar API verRefugios en Django</li> <li>• TK#21 Desarrollar API verVeterinarios en Django</li> <li>• TK#22 Desarrollar API modificarAnimal en Django</li> <li>• TK#23 Desarrollar API eliminarAnimal en Django</li> <li>• TK#24 Corregir servicio de refugios para que consuma la API verRefugios</li> <li>• TK#25 Corregir servicio de listado-veterinarios para que consuma la API verVeterinarios</li> <li>• TK#26 Implementar Knox para la autenticación de usuarios en Django</li> <li>• TK#27 Implementar sistema de ruteo en Angular</li> <li>• TK#28 Testear la página de Inicio</li> <li>• TK#29 Testear la sección de Servicios (Quiero Adoptar)</li> <li>• TK#30 Testear la sección de Servicios (Reportar Animal)</li> <li>• TK#31 Testear la sección de Servicios (Veterinarios)</li> <li>• TK#32 Testear la sección de Servicios (Refugios)</li> <li>• TK#33 Testear la página de Contacto</li> <li>• TK#34 Testear la página de Nosotros</li> <li>• TK#35 Testear la página del Carrito</li> <li>• TK#36 Testear la página de Donaciones</li> <li>• TK#37 Testear la página de Inicio de Sesión</li> <li>• TK#38 Testear la página de Registro</li> <li>• TK#39 Testear la página de Mi Cuenta</li> <li>• TK#40 Agregar método modificarAnimal en el servicio lista-adopcion</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>TK#41 Agregar método eliminarAnimal en el servicio lista-adopcion</li> <li>TK#42 Desarrollar componente modificar-animal e inyectar servicio lista-adopcion</li> <li>TK#43 Incorporar función de eliminar-animal en componente lista-adopcion</li> <li>TK#44 Actualizar el Mapa de Sitio</li> <li>TK#45 Actualizar el Diagrama de Casos de Uso</li> <li>TK#46 Actualizar el Diagrama de Clases</li> <li>TK#47 Actualizar el Diagrama de Entidad-Relación</li> <li>TK#48 Crear Historias de Usuarios para el Sprint 1</li> <li>TK#49 Crear Tareas para el Sprint 1</li> <li>TK#50 Actualizar el Tablero en Kanban</li> <li>TK#51 Actualizar el documento IEEE830 para el Sprint 1 del proyecto</li> <li>TK#52 Actualizar diseño de Refugios Amigos</li> <li>TK#53 Desarrollar API buscarAnimal en Django</li> <li>TK#54 Desarrollar API buscarPerfil en Django</li> <li>TK#55 Desarrollar API modificarPerfil en Django</li> <li>TK#56 Actualizar diseño de Quiero Adoptar</li> <li>TK#57 Actualizar diseño del Inicio de Sesión</li> <li>TK#58 Actualizar diseño de Crear Cuenta</li> <li>TK#59 Actualizar diseño de Mi Cuenta</li> <li>TK#60 Actualizar el Script de BBDD</li> <li>TK#61 Actualizar el Modelo Relacional de la BBDD</li> <li>TK#62 Agregar método verPerfil en el servicio mi-cuenta</li> <li>TK#63 Incorporar funcionalidad al método logout en el servicio auth</li> <li>TK#64 Agregar método modificarPerfil en el servicio mi-cuenta</li> <li>TK#65 Actualizar diseño de Reportar Animal</li> <li>TK#66 Registrar las ceremonias del Sprint 1</li> <li>TK#67 Corregir rutas en componente y servicio de contacto</li> <li>TK#68 Corregir de rutas en servicio de lista-adopción(Quiero adoptar)</li> <li>TK#69 Corregir errores en la validación de los formularios de reportar y finalizar adopción</li> </ul>
<b>Responsabilidades</b>	Todo el equipo
<b>Calendario</b>	<p>Fecha Inicio = Lunes 29/04/2024</p> <p>- Fecha de Fin = Miércoles 15/05/2024</p>
<b>Inconvenientes:</b>	Sin inconvenientes para la realización de dicho Sprint.

### 3.3.3 Sprint 2

Nº de sprint	00
<p><b>2</b></p> <p><b>Sprint Backlog</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• US#20 Como equipo de desarrollo queremos actualizar el diseño general de la aplicación móvil para mejorar la experiencia del usuario</li> <li>• US#21 Como Usuario Quiero poder realizar donaciones desde la app Para poder ayudar a ASPRA</li> <li>• US#22 Como desarrollador/a quiero corregir y/o actualizar la persistencia de datos de la aplicación móvil de ASPRA para su correcto funcionamiento</li> <li>• US#23 Como equipo de desarrollo queremos actualizar los diagramas, modelos y script de la BBDD para reflejar la estructura actual y las necesidades de la aplicación móvil</li> <li>• US#24 Como encargados de testing queremos realizar las pruebas funcionales de la app móvil para corroborar el correcto funcionamiento de la misma</li> <li>• US#25 Como desarrollador, quiero una activity de bienvenida antes del menú principal para una experiencia de usuario más fluida</li> <li>• TK#70 Actualizar diseño de la Pantalla Principal</li> <li>• TK#71 Actualizar diseño de la Pantalla de “Inicio de Sesión”</li> <li>• TK#72 Actualizar diseño de la Pantalla de “Registro”</li> <li>• TK#73 Actualizar diseño de la Pantalla de “Reportar”</li> <li>• TK#81 Actualizar diseño del icono de ASPRA Móvil</li> <li>• TK#82 Crear botón de “Hace tu Donación”</li> <li>• TK#83 Enlazar cuenta de mercado pago al botón “Hace tu donación”</li> <li>• TK#84 Actualizar base de datos en SQLite</li> <li>• TK#85 Desarrollar CRUD de Reportes</li> <li>• TK#86 Desarrollar CRUD de Usuarios</li> <li>• TK#87 Desarrollar sistema de Login funcional</li> <li>• TK#88 Implementar sistema de autenticación de usuarios</li> <li>• TK#93 Actualizar el Script de BBDD</li> <li>• TK#94 Actualizar el Modelo Relacional de la BBDD</li> <li>• TK#103 Testear la Pantalla de "Reportar"</li> <li>• TK#108 Testear la Pantalla de "Mi Reporte"</li> <li>• TK#109 Testear la Pantalla de "Editar Reporte"</li> <li>• TK#110 Testear la Pantalla de "Contacto"</li> <li>• TK#111 Crear activity Bienvenida</li> </ul>



Practica Profesionalizante  
**Especificación de requisitos de software**

---

	<ul style="list-style-type: none"><li>• TK#112 Redirigir desde activity bienvenida a activity principal</li><li>• TK#113 Rediseñar el Toolbar</li><li>• TK#114 Testear el "Toolbar"</li><li>• TK#115 Agregar un botón para cerrar sesión en la Pantalla Principal</li></ul>
<b>Responsabilidades</b>	Todo el equipo
<b>Calendario</b>	Fecha Inicio = Lunes 20/05/2024 - Fecha de Fin = Lunes 03/06/2024
<b>Inconvenientes:</b>	