

## Seminario 2 El Ciclo de Vida de un Sistema de Información

Adaptación del material desarrollado por Fernando Berzal (http://elvex.ugr.es/)



## Material desarrollado por ...

Fernando Berzal

Ignacio J. Blanco

Francisco J. Cabrerizo

Jesús Campaña

Carlos Cruz

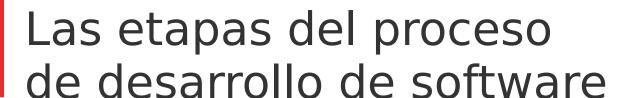
María José Martín

Daniel Sánchez





- El proceso de desarrollo de software
- Modelos de ciclo de vida
- El ciclo de vida de una base de datos
- El proceso de diseño de bases de datos
  - Fase 1: Análisis de requerimientos
  - Fase 2: Diseño conceptual
  - Fase 3: Elección del SGBD
  - Fase 4: Diseño lógico
  - Fase 5: Diseño físico
  - Fase 6: Instalación y mantenimiento





#### **Planificación**

- Ámbito del proyecto
- Estudio de viabilidad
- Análisis de riesgos
- Estimación
- Planificación temporal
- Asignación de recursos.





#### Análisis (¿qué?)

- Elicitación de requerimientos:
  - Requerimientos funcionales
  - Requerimientos no funcionales
- Modelado:
  - Modelado de datos
  - Modelado de procesos



## Las etapas del proceso de desarrollo de software

#### Diseño (¿cómo?)

Estudio de alternativas y diseño arquitectónico

- Diseño de la base de datos
- Diseño de las aplicaciones





- Adquisición de componentes.
- Creación e integración de los recursos necesarios para que el sistema funcione.





#### **Pruebas**

- Pruebas de unidad.
- Pruebas de integración.
- Pruebas alfa.
- Pruebas beta.
- Test de aceptación.



## Las etapas del proceso de desarrollo de software

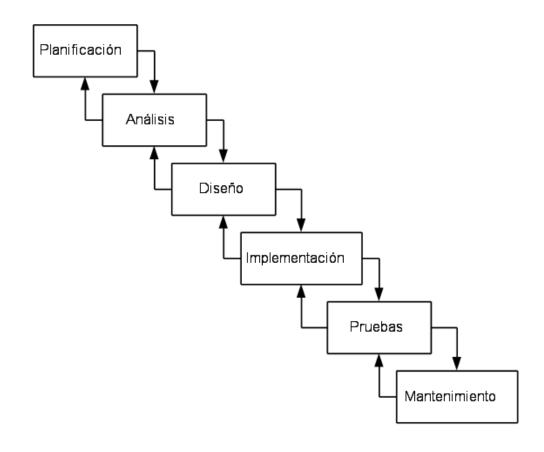
#### Instalación / despliegue

#### **Uso / mantenimiento**

- Mantenimiento adaptativo.
- Mantenimiento correctivo.
- Mantenimiento perfectivo.
- Mantenimiento evolutivo.







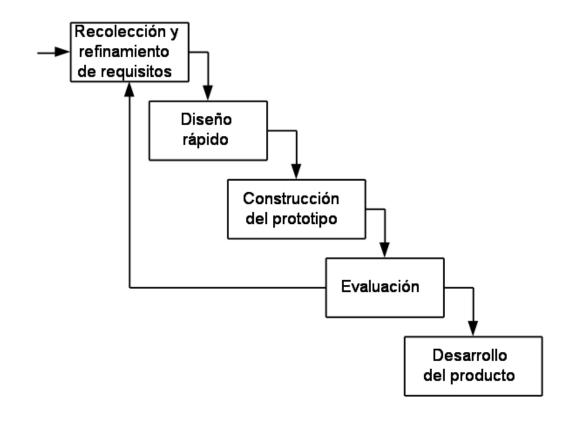




El modelo en cascada (también conocido como "ciclo de vida clásico") no es el único, ni tampoco el mejor en muchas situaciones.



## Otros modelos de ciclo de vida Desarrollo de prototipos



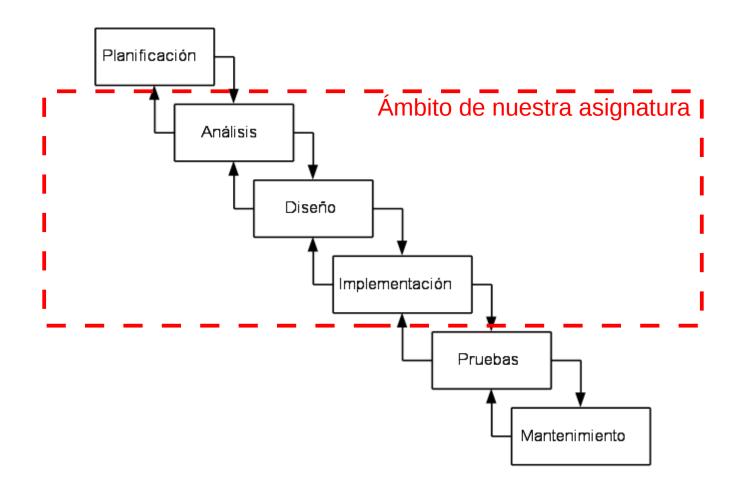




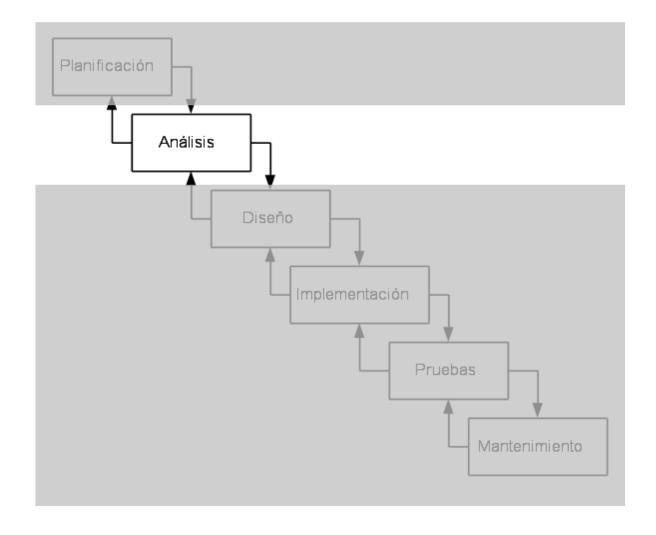




## Desarrollo de un S. I. Basado en Bases de Datos









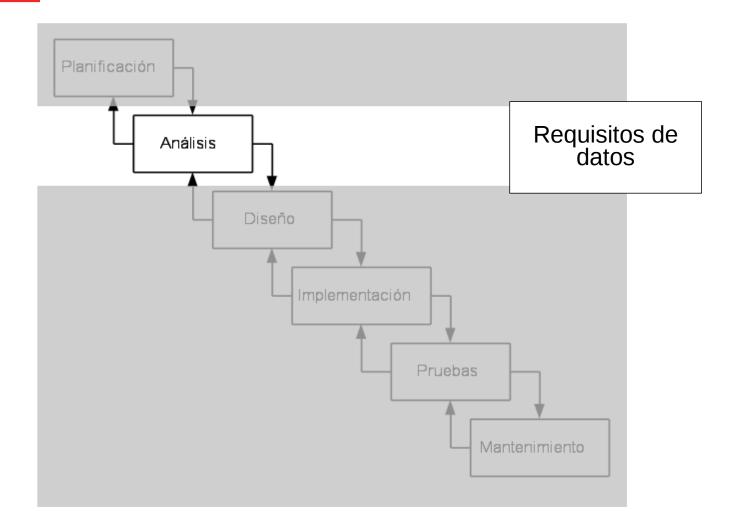
Recabar información sobre el uso que se piensa dar al sistema de información.

#### **Tareas**

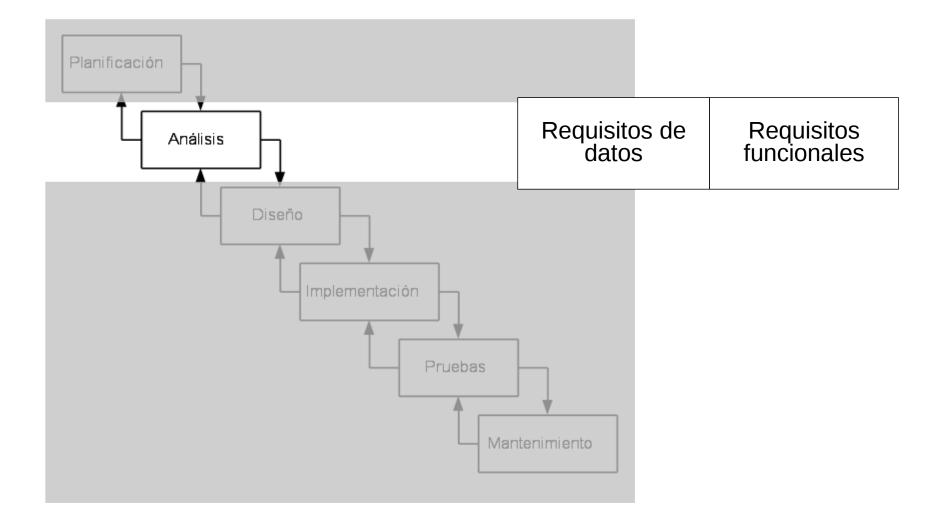
Elicitación de los requisitos del sistema:

- Identificación de las principales áreas de la aplicación y de los distintos grupos de usuarios.
- Estudio y análisis de la documentación existente relativa a las aplicaciones.
- Estudio del entorno de operación actual.
- Estudio del uso de la información (transacciones, frecuencias y flujos de datos).

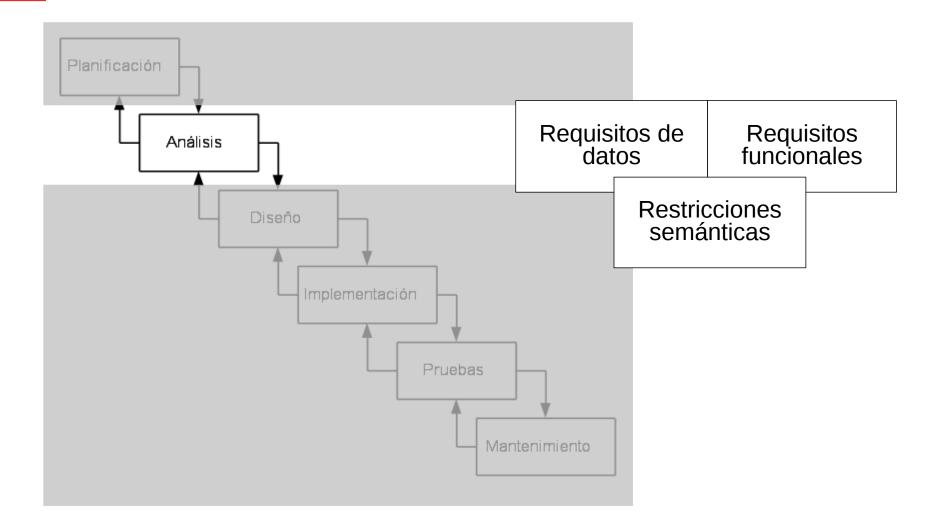














Recabar información sobre el uso que se piensa dar a la base de datos.

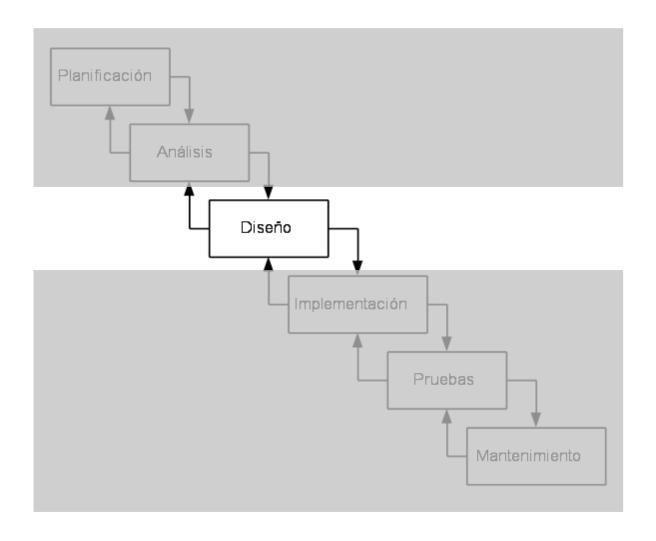
#### Resultado

Documento de especificación de requerimientos:

- Descripción del sistema en lenguaje natural.
- Lista de requerimientos (organizados de forma jerárquica).

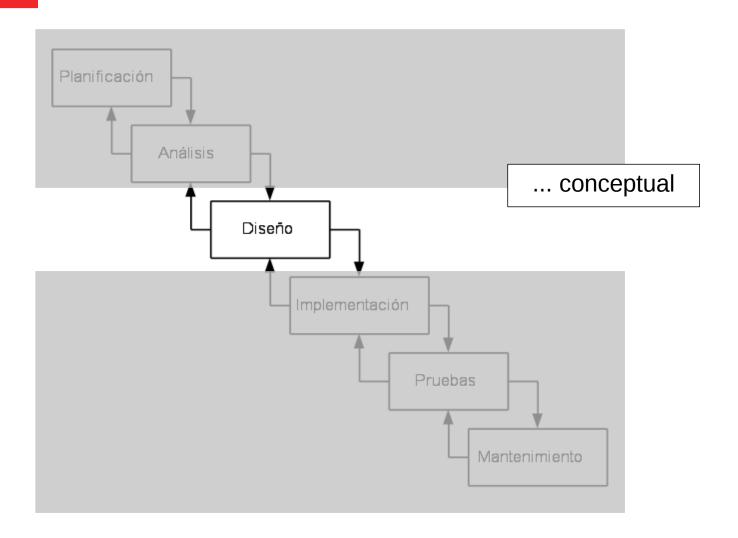


## Diseño





## Diseño





Producir un **esquema conceptual** de la base de datos, independiente del SGBD.

#### Objetivos del diseño conceptual

- Comprensión de la estructura, semántica, relaciones y restricciones de la BD.
- Descripción estable del contenido de la base de datos.
- Comunicación entre usuarios, analistas y diseñadores.



# Caracteristicas deseables del modelo conceptual

- Expresividad (diferentes tipos de datos, relaciones y restricciones).
- Sencillez
  (lo bastante simple para que los usuarios lo comprendan).
- Minimalidad (número pequeño de conceptos básicos).
- Representación gráfica (notación gráfica fácil de interpretar).
- Formalidad
   (especificación formal y sin ambigüedad de los datos).



# Enfoques para el diseño del esquema conceptual

Enfoque centralizado

Los requisitos de distintas aplicaciones y grupos de usuarios se combinan en un único conjunto de requisitos antes de comenzar el diseño del esquema.

Enfoque de integración de vistas

Se diseña un esquema (o vista) para cada tipo de usuarios o aplicaciones basado únicamente en sus requisitos. Durante la etapa de integración de vistas, dichos esquemas se combinan o integran para formar un esquema conceptual global (del cual cada vista individual puede considerarse un esquema externo).



#### **Tareas**

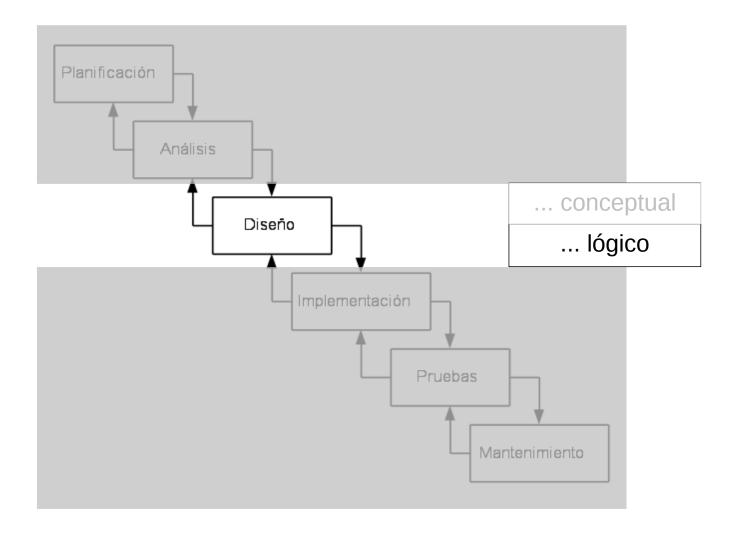
Modelado de los datos del sistema.

#### Resultado

 Diagrama E/R, diagrama CASE\*Method, o diagrama de clases UML.



## Diseño





## Diseño lógico

# Elección del modelo de datos (tipo de DBMS)

p.ej. DBMS relacional, objeto-relacional, orientado a objetos, multidimensional...



## Diseño lógico

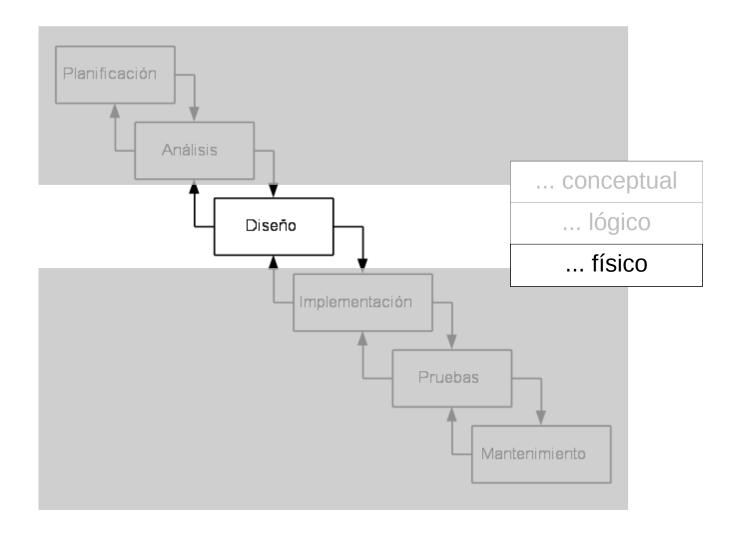
El diseño lógico de la base de datos consiste en crear un esquema conceptual y los esquemas externos en el modelo de datos del SGBD elegido.

#### **Tareas**

Transformar los esquemas obtenidos en el diseño conceptual en un conjunto de estructuras propias del modelo abstracto de datos elegido.



## Diseño





## Diseño físico

#### **Tareas**

- Estimar adecuadamente los diferentes parámetros físicos de nuestra base de datos, mediante técnicas analíticas (modelos matemáticos de rendimiento) y/o técnicas experimentales (prototipos, simulación o pruebas de carga).
- Preparar las sentencias DDL correspondientes a las estructuras identificadas durante la etapa de diseño lógico de la base de datos.



## Diseño físico

#### Resultado

 Conjunto de sentencias DDL escritas en el lenguaje del SGBD elegido (incluyendo la creación de índices, selección de parámetros físicos, etc.).



## Diseño de datos

#### Diseño conceptual:

Descripción del esquema de la base de datos utilizando un modelo de datos conceptual.

#### Diseño lógico:

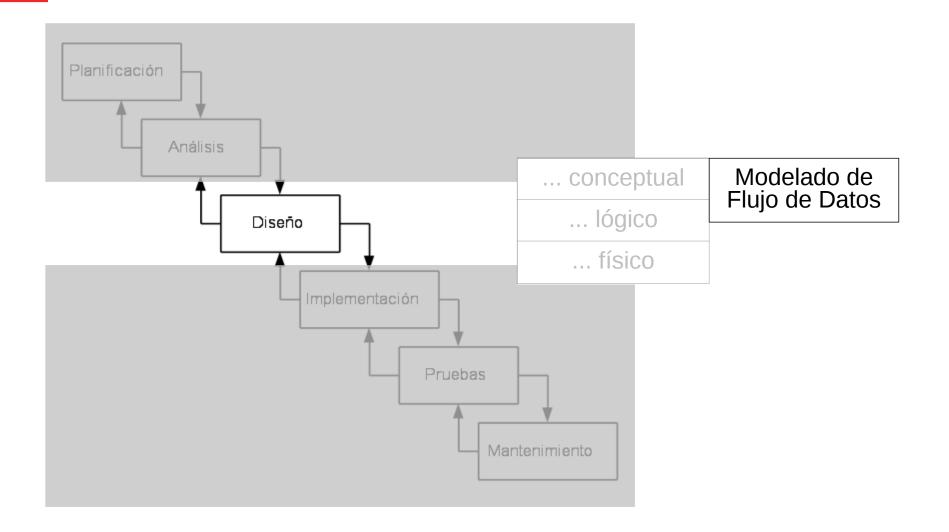
Descripción de la base de datos con un modelo de datos implementable (p.ej. el modelo relacional).

#### Diseño físico:

Descripción de la base de datos a nivel interno.

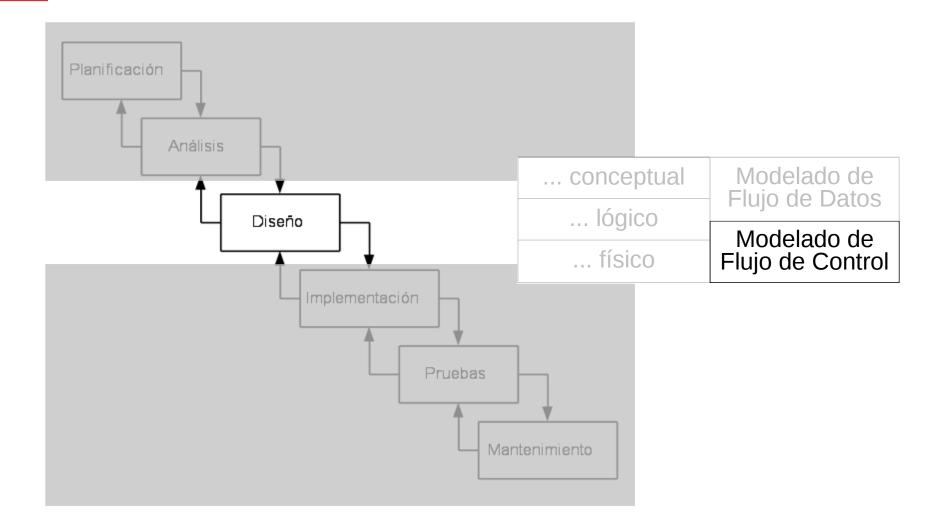


## Diseño funcional



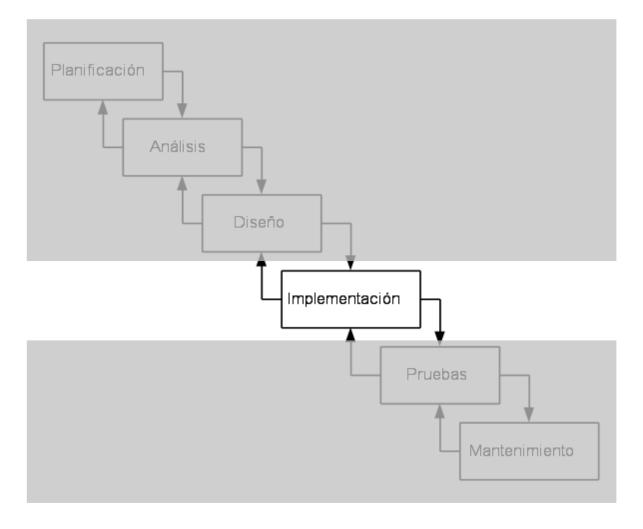


## Diseño funcional





# Desarrollo de un S. I. Basado en Bases de Datos

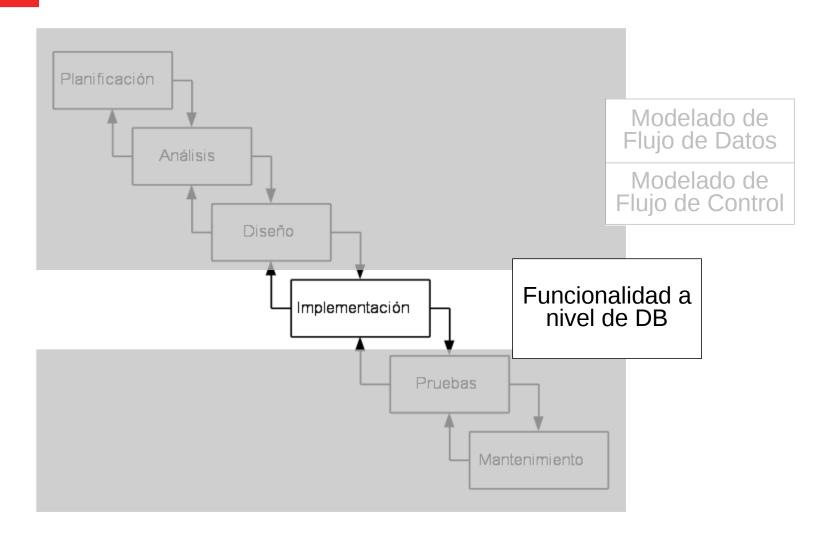




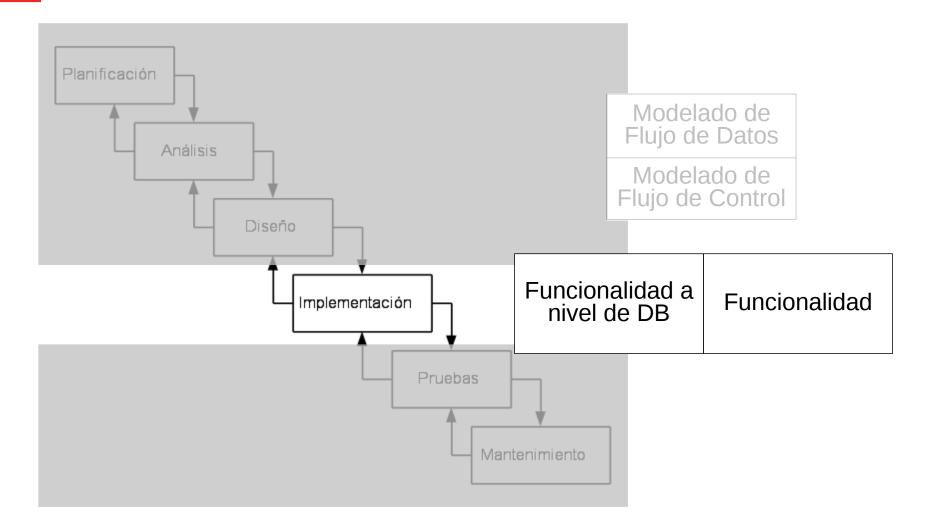
## Elección del sistema gestor de bases de datos

p.ej. Oracle, IBM DB2 UDB, Microsoft SQL Server, Interbase, PostgreSQL, MySQL...



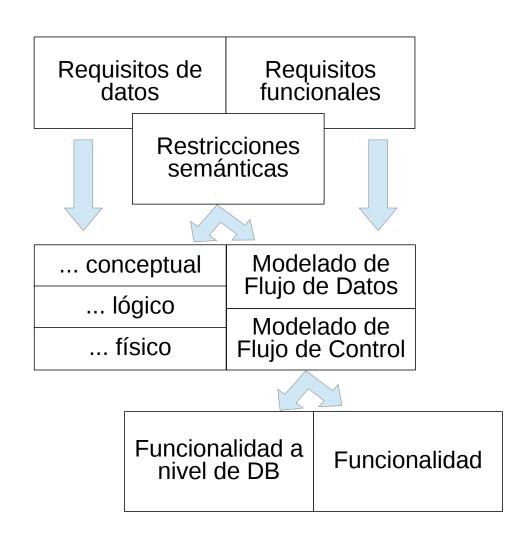






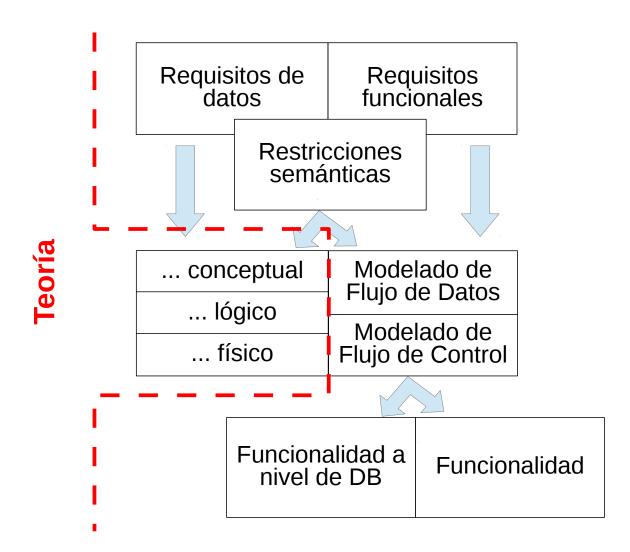








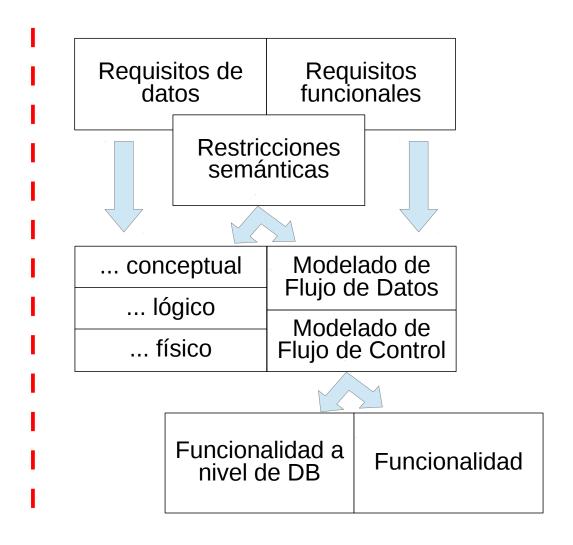
## ¿Dónde se explica?



# Seminarios/Prácticas



## ¿Dónde se aplica?



# Seminarios/Prácticas



## Las herramientas

