

# ALEXANDRE DEMERS ROBERGE

PROGRAMMEUR ET GAME DESIGNER

## COORDONNÉES

 (873)-840-2017

 alderoberge@gmail.com

 Rouyn-Noranda, Québec












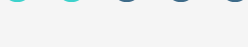
## PROFIL

Programmeur autodidacte depuis 7 ans, je désire constamment apprendre de nouvelles choses et me surpasser,

Je suis multidisciplinaire, méthodique, organisé, prévoyant et motivé.

Je cherche à joindre les rangs d'un studio de renom.

## COMPÉTENCES

Unity et C#	
JetBrains Rider	
Suite Office	
HTML et CSS	
OBS Studio	
Lightroom	
ASP.NET	
Visual Studio	
MongoDB	
Premiere Pro	
Resolve	
Plastic SCM	

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- **Ville de Val-d'Or** 2020 À CE JOUR  
Technicien de scène à la Ville de Val-d'Or.
- **Québec Studio** 2020  
Développeur pigiste, développement d'une application lecteur vidéo interactive.
- **Nadagam Films** 2019 - 2020  
Développeur pigiste, intégrateur d'une application en réalité virtuelle dans Unity.

## FORMATION

- **UQAT** JUIN 2019 - À CE JOUR  
Bac. Création et nouveaux médias  
Programmation web, Unity, C#  
Motion design, réalisation vidéo, montage

## LOISIRS

Photographie | Technologie | Montage Vidéo