

Travail à réaliser pour le 16 mars 2020:

Github du projet : <https://github.com/BaptisteBuvron/Monopoly-isn/tree/dev>

1. Intitulé du projet

Le projet est un Monopoly remasterisé. Il s'agit d'un Monopoly constitué exclusivement de pays et de planètes ou lune pour remplacer les noms de rues que l'on voit dans le jeu traditionnel.

2. Présentation

- Pourquoi ce projet ?

L'idée de créer un jeu nous est rapidement venu à l'esprit. Étant tous les deux passionné par les jeux vidéos nous nous sommes mis d'accord sur la création de ce jeu vidéo.

Ce projet a été choisi pour ces difficultés techniques nécessaire afin de le réaliser ainsi que de son but : créer un jeu disponible gratuitement en ligne.

- Problématique du projet

Ce projet vise à permettre à des utilisateurs de jouer à un jeu conviviale (Monopoly) sans devoir disposer d'un plateau de Monopoly. Créer un jeu disponible gratuitement et simplement en ligne.

3. Analyse du besoin-recherche d'idée

- Il s'agit de présenter :

Le cahier des charges de l'équipe : quel est le but visé par votre projet ? Quels sont les objectifs à réaliser?

Le but de ce projet est de créer un jeu de Monopoly multijoueur en local (les joueurs jouent sur le même ordinateur). Les objectifs sont la création des fonctionnalité permettant le bon fonctionnement du jeu : mouvement des joueurs, achat de propriété, payer un loyer, compte en banque des joueurs, gestion de case chance, de tax etc...

- L'environnement de travail utilisé (langage, matériel) et les sources d'information.

langage universel : anglais

langage utilisé : HTML, CSS, JavaScript

Source d'information: documentation de Javascript, HTML et CSS.

4. Répartition des tâches et démarche collaborative :

- Distinguer vos tâches de celles de l'équipe

Nous avons d'abord créer le plateau de jeu en HTML et CSS à deux afin de pouvoir partir sur une base solide et identique. Puis nous nous sommes donnés des fonctions à réaliser. Puis quand une fonction est terminée nous nous mettons en commun afin de se répartir les tâches suivantes.

- Présenter un rétroplanning

Etant donné que le projet avance correctement nous n'avons pas défini de dates précises. Cependant nous nous donnons des objectifs pour les semaines à venir.

Choses à faire		Owner	Status	Due date	Priority	
Document à rendre 16 mars		BB	Done	mars 16	High	
Fonction caisse communautaire		BB				
Fonction Dice			Working on it	mars 19	High	
Fonction classPlayerByMoney				mars 21		
Fonction Upgrade		BB		mars 19	Medium	
Fonction Sell properties		BB		mars 21		

5. Présenter et documenter votre démarche et votre travail : détailler le rôle et le principe de fonctionnements de vos fonctions, de votre code HTML ou javascript ... Faire des schémas des différents écran, page web ... avec leur contenu, la fonction ou le fichier associés à chaque partie.