

机械手臂的逆运动学解

正运动学分析是已知每个关节的姿态的前提下,解算出末端执行器的姿态。 而逆运动学研究的问题是,要求控制末端执行器到达某一位置时,各关节应处于 什么姿态。

1. 逆运动学概述

逆运动学最基本的思路,是从正运动学反过来,对于我们的机械臂而言,也就是已知末端执行器的位置和朝向,求每个关节的角度。我们的机械臂的三维运动是比较复杂的,这里为了简化模型更加便于大家的理解,我们对模型进行精简,先去掉下方云台的旋转关节,这样就可以在二维的平面上进行运动学分析了。

其中 θ_0 , θ_1 , θ_2 是各个关节的角度,未知量。 $P(x,y,\alpha)$ 是末端执行器的位姿表示,x 和 y 是在 0XY 平面的坐标, α 是末端执行器的朝向。一般我们看的文章,计算运动学分析那都是一大堆的矩阵变换,实际上那些算法在单片机上执行是比较费时的,甚至可以说是无法满足实时控制的。适合在 matlab 上面运算。所以,我们需要寻找一种高效的方案,以满足我们实时控制的需要。下面我们将使用几何法进行分析。

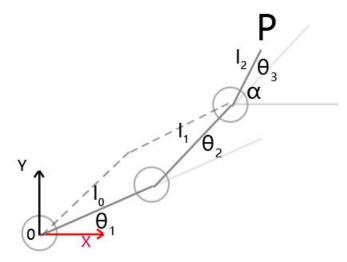


图 1. 机械臂的几何表示

根据上面的图示,很容易列出如下方程:

$$x = l_0 \cos \theta_1 + l_1 \cos(\theta_1 + \theta_2) + l_2 \cos(\theta_1 + \theta_2 + \theta_3)$$
 (1)



$$y = l_0 \sin \theta_1 + l_1 \sin(\theta_1 + \theta_2) + l_2 \sin(\theta_1 + \theta_2 + \theta_3)$$

$$\alpha = \theta_1 + \theta_2 + \theta_3$$
(3)

实际上,这也是运动学正解的一种表达方式,既然可以如此简单的表达,为什么要之前要学习 DH 模型呢?主要是我们需要通过这种机构掌握一种通用的方法,后面解决更复杂的模型分析的时候能够游刃有余。毕竟几何法不具备通用性,每个模型都需要单独的分析,一些超出我们感性认识的复杂模型更是无能为力。

下面对上述方程组进行化简,把式(3)代入式(2)和(1)中,得:

$$\mathbf{x} = l_0 \cos \theta_1 + l_1 \cos(\theta_1 + \theta_2) + l_2 \cos(\alpha) \tag{4}$$

$$y = l_0 \sin \theta_1 + l_1 \sin(\theta_1 + \theta_2) + l_2 \sin(\alpha)$$
 (5)

为了方便计算,令

$$m = l_2 \cos(\alpha) - x$$

 $n = l_2 \sin(\alpha) - y$

化简(4)、(5),得:

$$l_1 = (l_0 \cos \theta_1 + m)^2 + (l_0 \sin \theta_1 + n)^2 \tag{6}$$

通过简单的运算,可解:

$$\sin\theta_1 = (-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac})/2a$$

其中:

$$k = (l_0^2 - l_1^2 - m^2 - n^2)/2l_1$$

$$a = m^2 + n^2$$

$$b = -2nk$$

$$c = k^2 - m^2$$

通过同样的方法,可求得 θ_2 ,这样就完成了逆运动学的计算。显然,最终有 2 个正确的解,这个根据图 1 的虚线部分可以看出。一般我们选取的是虚线部分 的解,这样每个关节的受力可以小一点。下面是 mat lab 的实现代码:

```
clear;
clc;
syms theta1 theta2 theta3 alpha;
syms 10 11 12;
syms x y m n k a b c;
10=0.105
```



```
11=0.078
12=0.055
%目标值
x=10
y=11+12
alpha=pi/2;
m=12*\cos(alpha)-x
n=12*sin(alpha)-y
k = (11^2 - 10^2 - m^2 - n^2)/2/10
a=m^2+n^2
b=-2*n*k
c=k^2-m^2
(-b-sqrt(b^2-4*a*c))/2/a
k = (10^2 - 11^2 - m^2 - n^2)/2/11;
a=m^2+n^2;
b=-2*n*k;
c=k^2-m^2;
(-b+sqrt(b^2-4*a*c))/2/a
   显然这么简单的算法,使用 matlab 已经是杀鸡用牛刀,我们还编写了 C 语
言的代码,可以在单片机上面运行的,如下:
/***********************
函数功能: 数学模型
入口参数:末端执行器位姿态
返回 值:无
************************
void Kinematic Analysis(float x, float y, float Beta, float Alpha)
float m,n,k,a,b,c,theta1,theta2,theta3,s1ps2;
m=12*cos(Alpha)-x;
n=12*sin(Alpha)-y;
k = (11*11-10*10-m*m-n*n)/2/10;
a=m*m+n*n;
b=-2*n*k;
c=k*k-m*m;
theta1=(-b+sqrt(b*b-4*a*c))/2/a;
theta1=asin(theta1)*180/PI;
if (theta1>90) theta1=90;
if (theta1<-90) theta1=-90;
k = (10*10-11*11-m*m-n*n)/2/11;
a=m*m+n*n;
b=-2*n*k;
c=k*k-m*m;
s1ps2 = (-b-sqrt(b*b-4*a*c))/2/a;
```



s1ps2=asin(s1ps2)*180/PI;

```
if(s1ps2>90) theta2=90;
if(s1ps2<-90) theta2=-90;
theta2=s1ps2-theta1;
if(theta2>90) theta2=90;
if(theta2<-90) theta2=-90;
theta3=Alpha*180/PI-theta1-theta2;
if(theta3>90) theta3=90;
if(theta3<-90) theta3=-90;
Target1 = 750-(Beta)*Ratio;
Target2 = 735+(theta1-90)*Ratio;
Target3 = 717-(theta2)*Ratio;
Target4 = 702-(theta3)*Ratio;;
Target5 = 750;
}</pre>
```