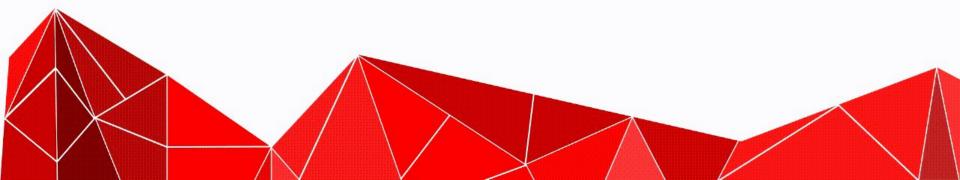


### CODING FUNÇÕES - PARTE 01

Press -> to continue

Powered by PET computação UFC 🧶



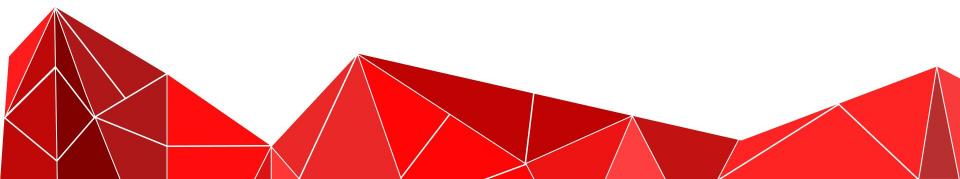


O'Que vamos ver hoje ?

Introdução

Como declarar

Argumentos e parâmetros



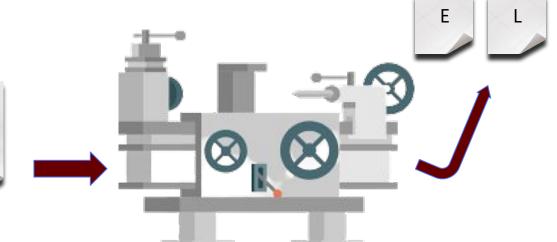
# INTRODUÇÃO

### Oque é isso ?

• Como o nome já diz

**RAFAEL** 

- Uma parte do código que exerce uma FUNÇÃO específica
- Pode ou n\u00e3o, receber e/ou retornar algum valor
- Exemplo:

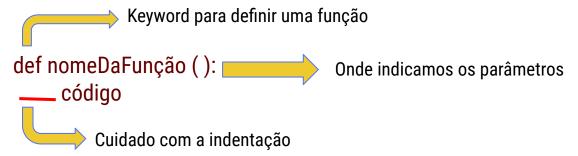




## Como declarar

### Como declarar

- No python é bem simples
- Usamos a seguinte estrutura:



Vejamos um exemplo





### Exemplo

Podemos transcrever nossa máquina corta-palavras para o Python

O código seria assim

Veja que precisamos chamar a função para que ela consiga funcionar

É como se estivessemos ligando a máquina, a diferença é que podemos chamar quantas vezes quisermos

```
firstProgram.py
 Open
 string a ser cortada = input("digite a palavra que tu queres cortar: ")
 def wordCutter (string):
         string cortada = []
         for letra in string:
                 string cortada.append(letra)
         return string cortada
print wordCutter(string_a_ser_cortada))
                                                      Python ▼ Tab Width: 8 ▼
                                                                                 Ln 9. Col 40
                                                                                                   INS
```

### Exemplo

Ela retornaria o seguinte resultado:



# ARGUMENTOS

### Passando informação para a função

- Para "passarmos" algo para a função indicamos nos parênteses
- Indicamos na hora da construção da função
- Na hora de chamar a função passamos o argumento
- Atenção
  - O argumento passado precisa ser do mesmo tipo com o qual você construiu a função
- Vamos ver o código da máquina corta-palavras





### Passando informação para a função

Indicamos o parâmetro na construção

Depois trabalhamos com ela normalmente, indicando o'que será feito

O nome do parâmetro é da sua preferência





### Passando mais de um argumento

- Argumentos posicionais
  - Sabemos o que fazer com cada argumento dependendo da posição
  - Exemplo:

```
firstProgram.py
nomeDoCliente = "Rafael"
valorApagarEmReais = 1500
def mostrarDividaEmDolares (cliente, divida):
       dividaEmDolares = divida*5
       print(f"O nome do cliente é {cliente}")
       print(f"E o valor da sua divida em dolares é {dividaEmDolares}")
mostrarDividaEmDolares(nomeDoCliente, valorApagarEmReais)
```





### Passando mais de um argumento

- Argumentos posicionais
  - Sabemos o que fazer com cada argumento dependendo da posição
  - Exemplo:

```
rafael@rafael-Lenovo-ideapad-330-15IKB: ~/Documents
rafael@rafael-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Documents$ python3
Python 3.8.10 (default, Nov 26 2021, 20:14:08)
[GCC 9.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> exec(open('firstProgram.py').read())
O nome do cliente é Rafael
E o valor da sua divída em dolares é 7500
```







### Palavras chave

- Aqui n\u00e3o precisamos no preocupar na ordem de passar os argumentos
- Indicamos o parâmetro e seu valor
- Evitamos trocar as ordens
- Exemplo:





### Valores padrões

- Definimos um valor padrão para o parâmetro
- Podemos usar para tornar um parâmetro opcional
- Caso não seja especificado
- O Python usará o valor padrão
- Exemplo:



### Retornando valores

- Não é obrigatório uma função retornar algum valor
- Para retornar é bem simples
- Exemplo:

```
firstProgram.py
primeiroNome = "Jimi"
segundoNome = "Hendrix"
def retornarNome (nome, sobrenome):
       nomeCompleto = nome + ' ' + sobrenome
       return nomeCompleto
nomeCompleto = retornarNome(primeiroNome, segundoNome)
print(nomeCompleto)
```



### Retornando valores

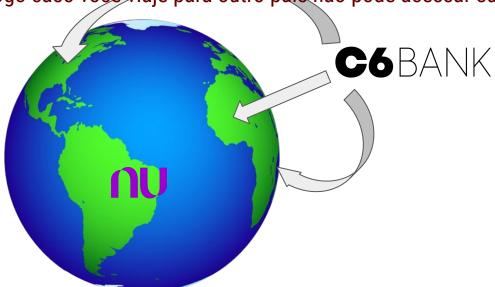
Resultado:

```
rafael@rafael-Lenovo-ideapad-330-15IKB: ~/Documents
rafael@rafael-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Documents$ python3
Python 3.8.10 (default, Nov 26 2021, 20:14:08)
[GCC 9.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> exec(open('firstProgram.py').read())
Jimi Hendrix
>>>
```



Imagine que você tem uma conta no banco C6, o banco C6 possui uma opção de conta internacional, logo você pode acessar o seu dinheiro em qualquer parte do planeta

Agora imagine que você também tem uma conta no Nubank, porém no Nubank você só possuí uma conta válida no Brasil, logo caso você viaje para outro país não pode acessar sua conta.







- Podemos usar a mesma lógica para a programação.
- O países podem ser comparados às funções
- Quando declaramos uma variável dentro de uma função, ela é chamada uma variável local, ou seja, só podemos acessar essa variável dentro dessa função.
  - o Mas porque ?
- Já quando declaramos uma variável fora das funções, ela é declarada na estrutura principal do código, conseguimos acessar ela em qualquer parte e/ou função do código. Assim ela é chamada de função global.
- Vamos ver um exemplo que já vimos hoje.









 Mas veja bem, estamos utilizando a variável global, mas não estamos alterando o seu valor dentro da função.

Para alterar o valor da função precisamos dizer ao python que estamos alterando uma

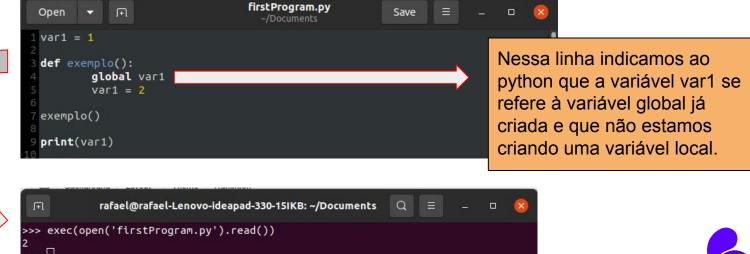
variável global

Veja que o valor da variável var1 não se altera.





- Para alterar o valor da variável, precisamos avisar ao python que a variável é uma Variável global.
- Fazemos isso da seguinte maneira.





### Obrigado!! Ainda com dúvida ? Entre em contato

 Crie uma função que receba uma string como argumento e retorne a mesma string em letras maiúsculas. Faça uma chamada à função, passando como parâmetro uma string.





 Faça um programa que tenha uma função chamada área(), que receba as dimensões de um terreno retangular (largura e comprimento) e mostre a área do terreno.





 Crie um programa que tenha uma função chamada voto() que vai receber como parâmetro a idade de uma pessoa e retorna um valor literal indicando se uma pessoa tem voto NEGADO, OPCIONAL ou OBRIGATÓRIO nas eleições.





• Faça uma função que informe a quantidade de dígitos de um determinado número inteiro informado.







Faça um programa para imprimir:

```
1
2 2
3 3 3
.....
n n n n n n ... n
```

para um n informado pelo usuário. Use uma função que receba um valor n inteiro e imprima até a n-ésima linha.



