

- Crie um programa que tenha a função `leiaInt()`, que vai funcionar de forma semelhante a função `input()` do Python, só que fazendo a validação para aceitar apenas um valor numérico.
- Faça um programa que tenha uma função `notas()` que pode receber várias notas de alunos e vai retornar um dicionário com as seguintes informações:
  - Quantidade de notas
  - A maior nota
  - A menor nota
  - A média da turma
  - A situação (opcional)
- Faça um mini-sistema que utilize o Interactive Help do Python. O usuário vai digitar o comando e o manual vai aparecer. Quando o usuário digitar a palavra 'FIM', o programa se encerrará.
- Construa uma função que desenhe um retângulo usando os caracteres '+', '-' e '|'. Esta função deve receber dois parâmetros, *linhas* e *colunas*, sendo que o valor por omissão é o valor mínimo igual a 1 e o valor máximo é 20. Se valores fora da faixa forem informados, eles devem ser modificados para valores dentro da faixa de forma elegante.
- Um quadrado mágico é aquele dividido em linhas e colunas, com um número em cada posição e no qual a soma das linhas, colunas e diagonais é a mesma. Por exemplo, veja um quadrado mágico de lado 3, com números de 1 a 9:

8	3	4
1	5	9
6	7	2

Elabore uma função que identifica e mostra na tela todos os quadrados mágicos com as características acima. Dica: produza todas as combinações possíveis e verifique a soma quando completar cada quadrado. Usar um vetor de 1 a 9 parece ser mais simples que usar uma matriz 3x3.

- Crie uma função `lambda` que receba um número inteiro e retorne `True` se o número for par, e retorne `False`, caso contrário.
- Dada uma matriz de números positivos e negativos, organize-os de forma que todos os inteiros negativos apareçam antes de todos os inteiros positivos na matriz. A ordem de aparecimento deve ser mantida. Para resolver este exercício, crie uma função `Rearrange()` e nela use função `lambda` para resolver o problema.