

Vamos praticar

- Faça um programa que receba os valores dos catetos de um triângulo retângulo e que calcule e imprima a hipotenusa do triângulo.

Vamos praticar

- A cidade de PETlândia está passando por um período de crise, então os comerciantes estão tentando oferecer descontos para não perder os clientes. Um desses comerciantes está pedindo sua ajuda, ele precisa que você faça um algoritmo que receba um valor da compra total do cliente e aplique um desconto de 7% sobre o preço, depois imprima na tela o resultado.

Vamos praticar

- Tirulipa irá fazer uma turnê internacional e ele quer fazer uma estimativa de quantos ingressos ele precisa vender para cobrir o custo de cada show e quantos ingressos ele precisa vender para ter lucro em cada apresentação. Vamos usar nossos conhecimentos para ajudar tirulipa, fazendo um programa que receba o custo de um show e o preço do convite, calcule e mostre:
- A quantidade de convites que devem ser vendidos para que pelo menos o custo do show seja alcançado.
- A quantidade de convites que devem ser vendidos para que se tenha um lucro de 23%.

Vamos praticar

- Faça um programa que leia 5 valores e apresente na tela o maior e o menor deles.

Vamos praticar

- Um time de futebol deseja fazer um programa para saber a quantidade de calorias que cada jogador está ingerindo no almoço. O programa deve funcionar assim: Na hora do almoço cada jogador irá dizer qual prato, sobremesa e bebida eles escolheram, após isso o programa deve imprimir a quantidade de calorias total que o jogador irá consumir. Para fazer o programa siga a tabela abaixo:
- Sugestão: enumere cada opção de prato, sobremesa e bebida. Ou seja: Prato: 1 - vegetariano, 2 - Peixe, 3 - Frango, 4 - Carne; Sobremesa: 1 - Abacaxi, 2 - Sorvete, 3 - Mouse diet, 4 - Mouse maçã; Bebida: 1 - Chá, 2 - Suco de laranja, 3 - Suco de melão, 4 - Refrigerante.

Prato	Calorias	Sobremesa	Calorias	Bebida	Calorias
Vegetariano	180	Abacaxi	75	Chá	20
Peixe	230	Sorvete	110	Suco <u>laranja</u>	70
Frango	250	Mouse diet	120	Suco melão	100
Carne	350	Mouse maçã	200	Refrigerante	65

Vamos praticar

- Faça um programa que leia 3 números inteiros e positivos e efetue o cálculo do tipo de média especificada pelo usuário, os tipos são os seguintes:

A) Geométrica: $\sqrt[3]{x * y * z}$

B) Ponderada: $\frac{x + 2z + 3y}{6}$

C) Harmônica: $\frac{1}{\frac{1}{x} + \frac{1}{z} + \frac{1}{y}}$

D) Aritmética: $\frac{x + y + z}{3}$

Vamos praticar

- Um cientista está estudando o comportamento de alguns super fungos que podem dominar o mundo, ele descobriu que o padrão de reprodução desses fungos é igual à uma PA (Progressão Aritmética), assim ele precisa que você faça um programa que receba o primeiro elemento e a razão da PA e imprima todos os N primeiros números, onde N também será fornecido por ele.

Vamos praticar

- Use o mesmo enunciado anterior mas agora com PG ao invés de PA

Vamos praticar

- Faça um programa que permita ao usuário informar a idade de quantas pessoas ele desejar. Após isso, o programa deve calcular e imprimir a soma e a média de idade das pessoas maiores de idade e a média das pessoas que são menores de idade.
- Dica: Para fazer isso com o FOR, primeiro peça a quantidade de pessoas ao usuário, mas também pode ser feito com o while

Vamos praticar

- Faça um programa que leia vários inteiros positivos e mostre, no final, a soma dos números pares e a soma dos números ímpares. O programa para quando entrar um número maior que 1000. Esses números inteiros positivos deve ser informados pelo usuário.

Vamos praticar

- Crie um programa que leia vários números inteiros pelo teclado. O programa só vai parar quando o usuário digitar o valor 999, que é a condição de parada. No final, mostre quantos números foram digitados e qual foi a soma entre eles (desconsiderando o 999).

Vamos praticar

- Crie um programa que leia dois valores e mostre um menu na tela:
 - [1] somar
 - [2] multiplicar
 - [3] maior
 - [4] novos números
 - [5] sair do programa
- Seu programa deverá realizar a operação solicitada em cada caso.

Vamos praticar

- Faça um programa que mostre a tabuada de vários números, um de cada vez, para cada valor digitado pelo usuário. O programa será interrompido quando o número solicitado for negativo.

Vamos praticar

- Escreva um programa que receba uma lista de listas de números inteiros e retorne a soma dos elementos de todas as listas aninhadas. Por exemplo:
- Entrada: `[[1, 2], [3], [4, 5, 6]]`
- Saída: `21`

Vamos praticar

