



(HTTPS://CAMPUS.UTNBA.CENTRODEELEARNING.COM)

🏠 [Página Principal \(https://campus.utnba.centrodeeelearning.com/\)](https://campus.utnba.centrodeeelearning.com/) / Mis cursos

/ e-learning (<https://campus.utnba.centrodeeelearning.com/course/index.php?categoryid=5>)

/ 999185818 (<https://campus.utnba.centrodeeelearning.com/course/view.php?id=13999>)

/ (<https://campus.utnba.centrodeeelearning.com/course/view.php?id=13999§ionid=184993#section-18>)

/ Examen Final - Obligatorio (<https://campus.utnba.centrodeeelearning.com/mod/quiz/view.php?id=1062421>)

↑ Volver a ' (<https://campus.utnba.centrodeeelearning.com/course/view.php?id=13999§ionid=184993#section-18>)

Comenzado el	Sunday, 17 de October de 2021, 17:28
Estado	Finalizado
Finalizado en	Sunday, 17 de October de 2021, 17:37
Tiempo empleado	9 minutos 26 segundos
Puntos	30/30
Calificación	10 de 10 (100%)
Comentario -	Felicitaciones!!

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Un objeto es:

Seleccione una:

- ☐ Una clase en estado de ejecución
- ☒ Una instancia de una clase ✓
- ☐ Un instancia de una clase abstracta

La respuesta correcta es: Una instancia de una clase

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - El concepto de portabilidad implica que:

Seleccione una:

- ☐ Un programa pueda ser ejecutado con rapidez
- ☒ Un programa pueda ser ejecutado en múltiples plataformas ✓
- ☐ Un programa pueda ser ejecutado por múltiples usuarios

La respuesta correcta es: Un programa pueda ser ejecutado en múltiples plataformas

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - La sobrecarga de métodos permite:

Seleccione una:

- ☐ La creación de varios métodos con distinta firma en distintas clases de un único paquete
- ☐ La creación de varias clase con los mismos métodos pero en distintos paquetes
- ☒ La creación de varios métodos con el mismo nombre pero con distintas firmas ✓

La respuesta correcta es: La creación de varios métodos con el mismo nombre pero con distintas firmas

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Una clase abstracta:

Seleccione una:

- ☐ Puede o no tener métodos abstractos
- ☐ Debe tener más de un método abstracto
- ☒ Debe tener al menos un método abstracto ✓

La respuesta correcta es: Debe tener al menos un método abstracto

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Las clases abstractas:

Seleccione una:

- ☐ Se instancian
- ☒ Se heredan ✓
- ☐ Se implementan

La respuesta correcta es: Se heredan

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Una clase:

Seleccione una:

- ☐ Puede no tener constructores, porque su uso es optativos según el POO
- ☐ Puede tener solo un constructor por defecto y hasta tres constructores sobrecargados
- ☒ Puede tener todos los constructores que sea necesario ✓

La respuesta correcta es: Puede tener todos los constructores que sea necesario

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Los patrones de diseño son:

Seleccione una:

- ☐ Un solución a un problema conocido que sólo puede utilizarse una vez
- ☒ Un solución probada y que puede ser replicada en problemas similares ✓
- ☐ Un conjunto de reglas que permiten construir software reutilizable

La respuesta correcta es: Un solución probada y que puede ser replicada en problemas similares

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Javascript es un lenguaje:

Seleccione una:

- ☒ Interpretado ✓
- ☐ Ambos, depende de cómo se ejecute
- ☐ Compilado

La respuesta correcta es: Interpretado

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - El operador punto (".") se utiliza para:

Seleccione una:

- ☐ Acceder a métodos y atributos de una clase
- ☐ Acceder a métodos y atributos de un clase abstracta
- ☒ Acceder a métodos y atributos de un objeto ✓

La respuesta correcta es: Acceder a métodos y atributos de un objeto

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - "Protegido" es un ejemplo de:

Seleccione una:

- ☐ Casting
- ☐ Sobrecarga
- ☒ Encapsulamiento ✓

La respuesta correcta es: Encapsulamiento

Pregunta 11

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 2 - Una matriz, ¿Cuántos índices requiere?

Seleccione una:

- ☐ Uno
- ☐ Las matrices no utilizan índices
- ☒ Dos ✓

La respuesta correcta es: Dos

Pregunta 12

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Las interfaces:

Seleccione una:

- ☒ Se implementan ✓
- ☐ Se invocan
- ☐ Se instancian

La respuesta correcta es: Se implementan

Pregunta 13

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 2 - Una estructura condicional doble permite bifurcar el flujo del programa en cuantos caminos máximos posibles:

Seleccione una:

- ☐ Ninguno
- ☐ Depende de las condiciones
- ☒ Dos ✓

La respuesta correcta es: Dos

Pregunta 14

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 2 - La siguiente función: "funcion string modificaDato(boolean modifica)"

Seleccione una:

- ☐ No recibe parámetros y devuelve un valor
- ☒ Recibe un parámetro y devuelve un valor ✓
- ☐ Recibe un parámetro y no devuelve ningún valor

La respuesta correcta es: Recibe un parámetro y devuelve un valor

Pregunta 15

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - La principal ventaja de los patrones de diseño es:

Seleccione una:

- ☒ Simplifican la programación y aceleran sus tiempos ✓
- ☐ Reducen la cantidad de código que un programador debe escribir
- ☐ Permiten crear software que se va a ejecutar muy rápido

La respuesta correcta es: Simplifican la programación y aceleran sus tiempos

Pregunta 16

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Los patrones de estructura hacen referencia a:

Seleccione una:

- ☐ La creación de objetos
- ☒ Las separación de responsabilidades ✓
- ☐ La comunicación entre los objetos

La respuesta correcta es: Las separación de responsabilidades

Pregunta 17

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Durante el diseño técnico se busca principalmente:

Seleccione una:

- ☒ Crear documentos que le sirvan al programador ✓
- ☐ Encontrar errores en el software desarrollado
- ☐ Compilar requerimientos y necesidades iniciales del cliente

La respuesta correcta es: Crear documentos que le sirvan al programador

Pregunta 18

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Los objetivos de la programación se pueden resumir en:

Seleccione una:

- ☐ Claridad, corrección, rapidez, portabilidad
- ☒ Claridad, corrección, eficiencia, portabilidad ✓
- ☐ Claridad, simplicidad, eficiencia, portabilidad

La respuesta correcta es: Claridad, corrección, eficiencia, portabilidad

Pregunta 19

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - La herencia:

Seleccione una:

- ☒ Permite generar clases a partir de otras ya existentes ✓
- ☐ Permite ocultar el comportamiento y estado de un objeto
- ☐ Permite modelar una realidad a través de interfaces

La respuesta correcta es: Permite generar clases a partir de otras ya existentes

Pregunta 20

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 1 - El lenguaje ensamblador es:

Seleccione una:

- ☐ Un ejemplo de lenguaje sin nivel
- ☒ Un ejemplo de lenguaje de bajo nivel ✓
- ☐ Un ejemplo de lenguaje de alto nivel

La respuesta correcta es: Un ejemplo de lenguaje de bajo nivel

Pregunta 21

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 2 - Si viéramos el resultado de una estructura condicional como un tipo de dato, ¿cuál sería este?

Seleccione una:

- ☐ string
- ☐ integer
- ☒ boolean ✓

La respuesta correcta es: boolean

Pregunta 22

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Los objetos:

Seleccione una:

- ☐ Son clases que tienen un estado, comportamiento e identidad particulares
- ☐ Son programas que tienen un estado, comportamiento e identidad particulares
- ☒ Son instancias que tienen un estado, comportamiento e identidad particulares ✓

La respuesta correcta es: Son instancias que tienen un estado, comportamiento e identidad particulares

Pregunta 23

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 2 - El ordenamiento burbuja tiene alguno de los siguientes inconvenientes:

Seleccione una:

- ☐ Es de los más complejos de implementar
- ☐ Requiere un arreglo auxiliar
- ☒ Lentitud de procesamiento en arreglos grandes ✓

La respuesta correcta es: Lentitud de procesamiento en arreglos grandes

Pregunta 24

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 1 - Un compilador es:

Seleccione una:

- ☒ Un software que procesa el código fuente ✓
- ☐ Un entorno de desarrollo
- ☐ Una máquina virtual

La respuesta correcta es: Un software que procesa el código fuente

Pregunta 25

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - El lenguaje PHP en su sintaxis está basado en:

Seleccione una:

- ☐ Java
- ☐ Prolog
- ☒ C ✓

La respuesta correcta es: C

Pregunta 26

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 2 - Una búsqueda secuencial en un arreglo requiere:

Seleccione una:

- ☐ Un conjunto de variables del tipo string
- ☐ Un arreglo previamente ordenado
- ☒ Ninguno de los mencionados ✓

La respuesta correcta es: Ninguno de los mencionados

Pregunta 27

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Un programa que muestra como resultado un gráfico, está siendo visualizado a través de dispositivos de:

Seleccione una:

- ☐ Mixtos
- ☒ Salida ✓
- ☐ Entrada y salida

La respuesta correcta es: Salida

Pregunta 28

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - A qué es equivalente un método de la OO en la programación estructurada

Seleccione una:

- ☐ Una constante
- ☐ Una variable
- ☒ Una función ✓

La respuesta correcta es: Una función

Pregunta 29

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 3 - Un atributo puede ser:

Seleccione una:

- ☐ Implementando
- ☐ Ejecutado
- ☒ Declarado ✓

La respuesta correcta es: Declarado

Pregunta 30

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Modulo 1 - La sintaxis:

Seleccione una:

- ☐ Comprende un conjunto de palabras, símbolos y la semántica binaria
- ☒ Comprende un conjunto de palabras, símbolos y la relación entre estos ✓
- ☐ Comprende un conjunto de palabras, símbolos y la semántica de alto nivel

La respuesta correcta es: Comprende un conjunto de palabras, símbolos y la relación entre estos

Centro de de e-Learning UTN FRBA - Secretaría de Cultura y Extensión Universitaria.

Facultad Regional Buenos Aires. UTN.

Web: <https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning/pages/contacto>

¡Contáctenos! (<http://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning/contacto.html>)

¿Necesitás comunicarte con soporte?

Correo: soporte@centrodeelearning.com

Tel: (+54 11) 7078-8073 (Lineas rotativas)



(<https://twitter.com/centroUTN>) (<https://www.facebook.com/CursosonlineUTN/>)

Usted se ha identificado como Alejandro Daniel Di Stefano (<https://campus.utnba.centrodeelearning.com/user/profile.php?id=168127>) (Cerrar sesión (<https://campus.utnba.centrodeelearning.com/login/logout.php?sesskey=cTdonbX00Y>))

Resumen de conservación de datos (<https://campus.utnba.centrodeelearning.com/admin/tool/dataprivacy/summary.php>)