

RÚBRICA DE EVALUACIÓN PARA LOS PROGRAMAS DE EJERCICIO EN CLASE Y DE TAREA:

Categoría: Funcionalidad y Lógica del Programa

PONDERACIÓN 30%

- ☐ El programa compila sin errores.
- ☐ El programa se ejecuta sin errores y produce los resultados esperados.
- ☐ El programa resuelve el problema planteado correctamente.
- ☐ Se utilizan estructuras de control (ciclos, condicionales, etc.) de manera apropiada.
- ☐ Se utilizan tipos de datos y variables adecuadas para almacenar y manipular los datos necesarios.
- ☐ Se utilizan funciones y procedimientos de manera apropiada, cuando corresponda.

Categoría: Diseño y Organización del Código PONDERACIÓN 20%

- ☐ El código está estructurado de manera lógica y legible.
- ☐ Se utilizan nombres de variables y funciones descriptivos y significativos.
- ☐ Se utilizan comentarios para explicar el código de manera clara y concisa.
- ☐ Se evita la repetición de código innecesaria utilizando funciones o bucles.
- ☐ Se utilizan convenciones de estilo de código consistentes.

Categoría: Manipulación de Datos y Estructuras de Datos PONDERACIÓN 20%

- ☐ Se utilizan correctamente los arrays y se accede a los elementos de manera adecuada.
- ☐ Se manipulan y procesan los datos de forma correcta y eficiente.
- ☐ Se utilizan estructuras de datos apropiadas según las necesidades del programa (arrays, listas, colas, pilas, etc.).
- ☐ Se implementan algoritmos de búsqueda, ordenamiento u otras operaciones de datos correctamente y eficientemente, cuando sea necesario.

Categoría: Documentación y Comentarios PONDERACIÓN 20%

- ☐ Se incluye un encabezado con información sobre el programa, autor y fecha.
- ☐ Se proporciona una descripción general del programa y su funcionalidad.
- ☐ Se incluyen comentarios en el código para explicar secciones clave y mejorar la comprensión.
- ☐ Se proporciona un manual de usuario o instrucciones de uso para el programa.

Categoría: Interacción con el Usuario PONDERACIÓN 5%

- ☐ El programa solicita y recibe correctamente la entrada del usuario.
- ☐ El programa proporciona instrucciones claras y comprensibles al usuario.
- ☐ El programa maneja los errores y las entradas incorrectas del usuario de manera adecuada.

Categoría: Eficiencia y Optimización PONDERACIÓN 5%

- ☐ El programa está optimizado en términos de uso de recursos y tiempo de ejecución.
- ☐ Se evitan bucles y operaciones innecesarias.
- ☐ Se utilizan algoritmos y estructuras de datos eficientes para mejorar el rendimiento del programa.