

Utilisation de fichiers

Ouverture d'un fichier

r en lecture (par défaut)

w en écriture

x en création

a en ajout

t fichier texte (par défaut)

b fichier binaire

<code>file = open(nom_fichier)</code>	Fichier texte par défaut en lecture
<code>file = open(nom_fichier,"rt")</code>	Fichier texte en lecture
<code>file = open(nom_fichier,"b")</code>	Fichier binaire en lecture
<code>file = open(nom_fichier,"x")</code>	Crée le fichier s'il n'existe pas
<code>file = open(nom_fichier,"a")</code>	Pour ajouter des lignes à la fin du fichier
<code>file = open(nom_fichier,"w")</code>	Fichier en écriture et création s'il n'existe pas

nom_fichier = chemin relatif du fichier à partir de l'emplacement du fichier .py.

Lecture dans un fichier

Lire tous les caractères du fichier:

`line= file.read()`

Lire les *n* premiers caractères du fichier:

`lines= file.read(n)`

Lire une ligne du fichier:

`line= file.readline()`

Lire toutes les lignes du fichier:

`lines= file.readlines()`

Ecriture dans un fichier

`file.write(line)`

Attention si le fichier est déjà existant:

si il est ouvert en "a", on ajoute *line* à la fin du fichier sinon on écrase son contenu par *line*.

Fermeture dans un fichier

`file.close()`

Toujours fermer le fichier pour qu'il puisse être rouvert!

Utilisation de fichiers

Autres méthodes utiles pour manipuler fichiers et dossiers

import os

os.remove(<i>nom_fichier</i>)	Supprime le fichier ou le dossier
os.rmdir(<i>nom_dossier</i>)	Supprime le dossier (le dossier doit être vide)
os.path.exists(<i>nom_fichier</i>)	renvoie True si le fichier ou le dossier existe
os.makedirs(<i>nom_fichier</i>)	crée tous les sous dossiers du path du fichier
os.mkdir(<i>nom_fichier</i>)	crée le dernier dossier du path du fichier
os.path.abspath(<i>nom_fichier</i>)	renvoie le chemin absolu du fichier
os.rename(<i>ancien_nom</i>, <i>nouveau_nom</i>)	renomme le fichier ou le dossier
os.listdir(<i>nom_dossier</i>)	renvoie la liste des fichiers et dossiers de <i>nom_dossier</i>
os.getcwd()	renvoie le path du dossier sur lequel on travaille
os.path.isfile(<i>nom</i>)	renvoie True si <i>nom</i> est un fichier
os.path.isdir(<i>nom</i>)	renvoie True si <i>nom</i> est un dossier