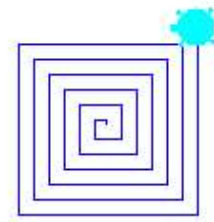


### Défi D01a

Joe trace la spirale ci-contre.

Le trait initial mesure 2 pixels. Puis à chaque trait supplémentaire, on augmente la longueur de 4 pixels.



### Défi D01b

Idem défi D01a mais avec un compteur qui donne la longueur totale de la figure.

Pour déclarer un compteur:

**int** *nom\_du\_compteur*

ou

**double** *nom\_du\_compteur*

### Défi D01c

Idem défi D01b mais avec une augmentation aléatoire des traits entre 4 et 20.

### Défi D01d

Idem défi D01b mais en affichant la longueur de chaque trait sous la forme:

*Trait n° ? Longueur= ?*

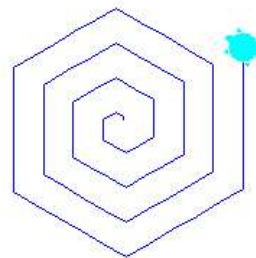
### Défi D01e

Idem défi D01c mais avec un changement de couleur du trait quand sa longueur atteint 100 pixels et en affichant la longueur de chaque trait sous la forme:

*Trait n° ? Longueur= ?*

### Défi D02

Idem défi D01



### Défi D03

Traits de longueur 380 et 20.



### Défi D04a

Tracer un échiquier.

### Défi D04b

Tracer un damier.