

SUJET 1

EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `recherche`, prenant en paramètre un tableau non vide `tab` (type `list`) d'entiers et un entier `n`, et qui renvoie l'indice de la **dernière** occurrence de l'élément cherché. Si l'élément n'est pas présent, la fonction renvoie la longueur du tableau.

Exemples :

```
>>> recherche([5, 3],1)
2
>>> recherche([2,4],2)
0
>>> recherche([2,3,5,2,4],2)
3
```

EXERCICE 2 (4 points)

On souhaite programmer une fonction donnant la distance la plus courte entre un point de départ et une liste de points. Les points sont tous à coordonnées entières.

Les points sont donnés sous la forme d'un tuple de deux entiers.

La liste des points à traiter est donc un tableau de tuples.

On rappelle que la distance entre deux points du plan de coordonnées $(x ; y)$ et $(x' ; y')$ est donnée par la formule:

$$d = \sqrt{(x - x')^2 + (y - y')^2}$$

On importe pour cela la fonction racine carrée (`sqrt`) du module `math` de Python.

On dispose d'une fonction `distance` et d'une fonction `plus_courte_distance` :

```
from math import sqrt    # import de la fonction racine carrée

def distance(point1, point2):
    """ Calcule et renvoie la distance entre deux points. """
    return sqrt((...)**2 + (...)**2)

assert distance((1, 0), (5, 3)) == 5.0, "erreur de calcul"

def plus_courte_distance(tab, depart):
    """ Renvoie le point du tableau tab se trouvant à la plus
    courte distance du point depart. """
    point = tab[0]
    min_dist = ...
    for i in range(1, ...):
        if distance(tab[i], depart)...:
            point = ...
            min_dist = ...
    return point

assert plus_courte_distance([(7, 9), (2, 5), (5, 2)], (0, 0)) == (2, 5), "erreur"
```

Recopier sous Python (sans les commentaires) ces deux fonctions puis compléter leur code et ajouter une ou des déclarations (`assert`) à la fonction `distance` permettant de vérifier la ou les préconditions.

SUJET 2

EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `moyenne` prenant en paramètre un tableau d'entiers `tab` (type `list`) qui renvoie la moyenne de ses éléments si le tableau est non vide et affiche `'erreur'` si le tableau est vide.

Exemples :

```
>>> moyenne([5,3,8])
5.333333333333333
>>> moyenne([1,2,3,4,5,6,7,8,9,10])
5.5
>>> moyenne([])
'erreur'
```

EXERCICE 2 (4 points)

On considère un tableau d'entiers `tab` (type `list` dont les éléments sont des 0 ou des 1). On se propose de trier ce tableau selon l'algorithme suivant : à chaque étape du tri, le tableau est constitué de trois zones consécutives, la première ne contenant que des 0, la seconde n'étant pas triée et la dernière ne contenant que des 1.

Zone de 0	Zone non triée	Zone de 1
-----------	----------------	-----------

Recopier sous Python en la complétant la fonction `tri` suivante :

```
def tri(tab):
    #i est le premier indice de la zone non triee, j le dernier indice.
    #Au debut, la zone non triee est le tableau entier.
    i= ...
    j= ...
    while i != j :
        if tab[i]== 0:
            i= ...
        else :
            valeur = tab[j]
            tab[j] = ...
            ...
            j= ...
    ...
```

Exemple :

```
>>> tri([0,1,0,1,0,1,0,1,0])
[0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
```

SUJET 3

EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `multiplication`, prenant en paramètres deux nombres entiers `n1` et `n2`, et qui renvoie le produit de ces deux nombres.

Les seules opérations autorisées sont l'addition et la soustraction.

Exemples :

```
>>> multiplication(3,5)
15
>>> multiplication(-4,-8)
32
>>> multiplication(-2,6)
-12
>>> multiplication(-2,0)
0
```

EXERCICE 2 (4 points)

Recopier et compléter sous Python la fonction suivante en respectant la spécification. On ne recopiera pas les commentaires.

```
def dichotomie(tab, x):
    """
        tab : tableau d'entiers trié dans l'ordre croissant
        x : nombre entier
        La fonction renvoie True si tab contient x et False sinon
    """

    debut = 0
    fin = len(tab) - 1
    while debut <= fin:
        m = ...
        if x == tab[m]:
            return ...
        if x > tab[m]:
            debut = m + 1
        else:
            fin = ...
    return ...
```

Exemples :

```
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33],28)
True
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33],27)
False
```

SUJET 4

EXERCICE 1 (4 points)

Ecrire une fonction qui prend en paramètre un tableau d'entiers non vide et qui renvoie la moyenne de ces entiers. La fonction est spécifiée ci-après et doit passer les assertions fournies.

```
def moyenne (tab):  
    """  
    moyenne(list) -> float  
    Entrée : un tableau non vide d'entiers  
    Sortie : nombre de type float  
    Correspondant à la moyenne des valeurs présentes dans le  
    tableau  
    """  
    assert moyenne([1]) == 1  
    assert moyenne([1,2,3,4,5,6,7]) == 4  
    assert moyenne([1,2]) == 1.5
```

EXERCICE 2 (4 points)

Le but de l'exercice est de compléter une fonction qui détermine si une valeur est présente dans un tableau de valeurs triées dans l'ordre croissant.

L'algorithme traite le cas du tableau vide.

L'algorithme est écrit pour que la recherche dichotomique ne se fasse que dans le cas où la valeur est comprise entre les valeurs extrêmes du tableau.

On distingue les trois cas qui renvoient `False` en renvoyant `False,1`, `False,2` et `False,3`.

Compléter l'algorithme de dichotomie donné ci-après.

```
def dichotomie(tab, x):  
    """  
    tab : tableau trié dans l'ordre croissant  
    x : nombre entier  
    La fonction renvoie True si tab contient x et False sinon  
    """  
    # cas du tableau vide  
    if ...:  
        return False,1  
  
    # cas où x n'est pas compris entre les valeurs extrêmes  
    if (x < tab[0]) or ...:  
        return False,2  
  
    debut = 0  
    fin = len(tab) - 1  
    while debut <= fin:  
        m = ...  
        if x == tab[m]:  
            return ...  
        if x > tab[m]:  
            debut = m + 1  
        else:  
            fin = ...  
    return ...
```

Exemples :

```
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33],28)  
True  
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33],27)  
(False, 3)  
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33],1)  
(False, 2)  
>>> dichotomie([],28)  
(False, 1)
```

SUJET 5

EXERCICE 1 (4 points)

On modélise la représentation binaire d'un entier non signé par un tableau d'entiers dont les éléments sont 0 ou 1.

Par exemple, le tableau `[1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]` représente l'écriture binaire de l'entier dont l'écriture décimale est

$$2^{**6} + 2^{**4} + 2^{**1} + 2^{**0} = 83.$$

À l'aide d'un parcours séquentiel, écrire la fonction `convertir` répondant aux spécifications suivantes :

```
def convertir(T):  
    """  
    T est un tableau d'entiers, dont les éléments sont 0 ou 1 et  
    représentant un entier écrit en binaire. Renvoie l'écriture  
    décimale de l'entier positif dont la représentation binaire  
    est donnée par le tableau T  
    """
```

Exemple :

```
>>> convertir([1, 0, 1, 0, 0, 1, 1])  
83  
>>> convertir([1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0])  
130
```

EXERCICE 2 (4 points)

La fonction `tri_insertion` suivante prend en argument une liste `L` et trie cette liste en utilisant la méthode du tri par insertion. Compléter cette fonction pour qu'elle réponde à la spécification demandée.

```
def tri_insertion(L):  
    n = len(L)  
  
    # cas du tableau vide  
    if ...:  
        return L  
  
    for j in range(1,n):  
        e = L[j]  
        i = j  
  
        # A l'étape j, le sous-tableau L[0,j-1] est trié  
        # et on insère L[j] dans ce sous-tableau en déterminant  
        # le plus petit i tel que 0 <= i <= j et L[i-1] > L[j].  
        while i > 0 and L[i-1] > ...:  
            i = ...  
  
        # si i != j, on décale le sous tableau L[i,j-1] d'un cran  
        # vers la droite et on place L[j] en position i  
        if i != j:  
            for k in range(j,i,...):  
                L[k] = L[...]  
            L[i] = ...  
    return L
```

Exemples :

```
>>> tri_insertion([2,5,-1,7,0,28])  
[-1, 0, 2, 5, 7, 28]  
>>> tri_insertion([10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,0])  
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
```

SUJET 6

EXERCICE 1 (4 points)

On s'intéresse au problème du rendu de monnaie. On suppose qu'on dispose d'un nombre infini de billets de 5 euros, de pièces de 2 euros et de pièces de 1 euro.

Le but est d'écrire une fonction nommée `rendu` dont le paramètre est un entier positif non nul `somme_a_rendre` et qui retourne une liste de trois entiers `n1`, `n2` et `n3` qui correspondent aux nombres de billets de 5 euros (`n1`) de pièces de 2 euros (`n2`) et de pièces de 1 euro (`n3`) à rendre afin que le total rendu soit égal à `somme_a_rendre`.

On utilisera un algorithme glouton : on commencera par rendre le nombre maximal de billets de 5 euros, puis celui des pièces de 2 euros et enfin celui des pièces de 1 euro.

Exemples :

```
>>> rendu(13)
[2, 1, 1]
>>> rendu(64)
[12, 2, 0]
>>> rendu(89)
[17, 2, 0]
```

EXERCICE 2 (4 points)

On veut écrire une classe pour gérer une file à l'aide d'une liste chaînée. On dispose d'une classe `Maillon` permettant la création d'un maillon de la chaîne, celui-ci étant constitué d'une valeur et d'une référence au maillon suivant de la chaîne.

```
class Maillon :
    def __init__(self, v, s = None) :
        self.valeur = v
        self.suivant = s
```

Compléter la classe `File` suivante où l'attribut `dernier_file` contient le maillon correspondant à l'élément arrivé en dernier dans la file :

```
class File :
    def __init__(self) :
        self.dernier_file = None

    def enqueue(self, element) :
        nouveau_maillon = Maillon(... , self.dernier_file)
        self.dernier_file = ...

    def est_vide(self) :
        return self.dernier_file == None

    def affiche(self) :
        maillon = self.dernier_file
        while maillon != ... :
            print(maillon.valeur)
            maillon = ...

    def defile(self) :
        if not self.est_vide() :
            if self.dernier_file.suivant == None :
                resultat = self.dernier_file.valeur
                self.dernier_file = None
                return resultat
            maillon = ...
            while maillon.suivant.suivant != None :
                maillon = maillon.suivant
            resultat = ...
            maillon.suivant = None
            return resultat

        return None
```

On pourra tester le fonctionnement de la classe en utilisant les commandes suivantes dans la console Python :

>>> F = File()	>>> F.enqueue(5)	>>> F.est_vide()
>>> F.est_vide()	>>> F.enqueue(7)	False
True	>>> F.affiche()	>>> F.defile()
>>> F.enqueue(2)	7	2
>>> F.affiche()	5	>>> F.defile()
2	2	5

SUJET 7

EXERCICE 1 (4 points)

On s'intéresse à la suite d'entiers définie par $U_1 = 1$, $U_2 = 1$ et, pour tout entier naturel n , par $U_{n+2} = U_{n+1} + U_n$. Elle s'appelle la suite de Fibonacci.

Écrire la fonction `fibonacci` qui prend un entier $n > 0$ et qui renvoie l'élément d'indice n de cette suite. On utilisera une programmation dynamique (pas de récursivité).

Exemples :

```
>>> fibonacci(1)
1
>>> fibonacci(2)
1
>>> fibonacci(25)
75025
>>> fibonacci(45)
1134903170
```

EXERCICE 2 (4 points)

Les variables `liste_eleves` et `liste_notes` ayant été préalablement définies et étant de même longueur, la fonction `meilleures_notes` renvoie la note maximale qui a été attribuée, le nombre d'élèves ayant obtenu cette note et la liste des noms de ces élèves.

Compléter le code Python de la fonction `meilleures_notes` ci-dessous.

```
liste_eleves = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j']
liste_notes = [1, 40, 80, 60, 58, 80, 75, 80, 60, 24]

def meilleures_notes():
    note_maxi = 0
    nb_eleves_note_maxi = ...
    liste_maxi = ...

    for compteur in range(...):
        if liste_notes[compteur] == ...:
            nb_eleves_note_maxi = nb_eleves_note_maxi + 1
            liste_maxi.append(liste_eleves[...])
        if liste_notes[compteur] > note_maxi:
            note_maxi = liste_notes[compteur]
            nb_eleves_note_maxi = ...
            liste_maxi = [...]

    return (note_maxi, nb_eleves_note_maxi, liste_maxi)
```

Une fois complété, le code ci-dessus donne

```
>>> meilleures_notes()
(80, 3, ['c', 'f', 'h'])
```

SUJET 8

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres `caractere`, un caractère, et `mot`, une chaîne de caractères, et qui renvoie le nombre d'occurrences de `caractere` dans `mot`, c'est-à-dire le nombre de fois où `caractere` apparaît dans `mot`.

Exemples :

```
>>> recherche('e', "sciences")
2
>>> recherche('i', "mississippi")
4
>>> recherche('a', "mississippi")
0
```

EXERCICE 2 (4 points)

On s'intéresse à un algorithme récursif qui permet de rendre la monnaie à partir d'une liste donnée de valeurs de pièces et de billets - le système monétaire est donné sous forme d'une liste `pieces=[100, 50, 20, 10, 5, 2, 1]` - (on supposera qu'il n'y a pas de limitation quant à leur nombre), on cherche à donner la liste de pièces à rendre pour une somme donnée en argument.

Compléter le code Python ci-dessous de la fonction `rendu_glouton` qui implémente cet algorithme et renvoie la liste des pièces à rendre

```
Pieces = [100,50,20,10,5,2,1]
def rendu_glouton_r(arendre, solution=[], i=0):
    if arendre == 0:
        return ...
    p = Pieces[i]
    if p <= ... :
        solution.append(...),
        return rendu_glouton_r(arendre - p, ...,i)
    else :
        return rendu_glouton_r(arendre, solution, ...)
```

On devra obtenir :

```
>>>rendu_glouton_r(68,[],0)
[50, 10, 5, 2, 1]
>>>rendu_glouton_r(291,[],0)
[100, 100, 50, 20, 20, 1]
```


SUJET 9

EXERCICE 1 (4 points)

Soit le couple `(note, coefficient)`:

- `note` est un nombre de type flottant (`float`) compris entre 0 et 20 ;
- `coefficient` est un nombre entier positif.

Les résultats aux évaluations d'un élève sont regroupés dans une liste composée de couples `(note, coefficient)`.

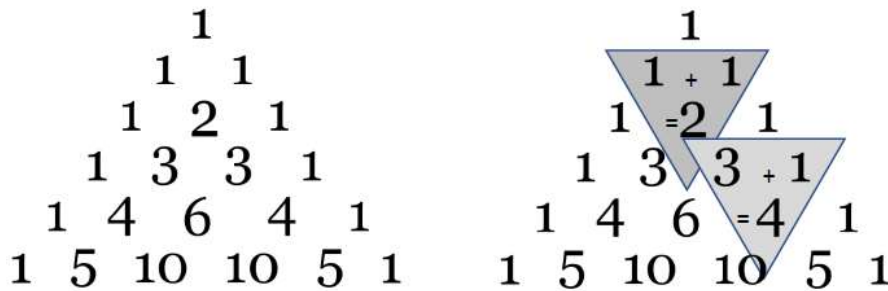
Écrire une fonction `moyenne` qui renvoie la moyenne pondérée de cette liste donnée en paramètre.

Par exemple, l'expression `moyenne([(15, 2), (9, 1), (12, 3)])` devra renvoyer le résultat du calcul suivant :

$$\frac{2 \times 15 + 1 \times 9 + 3 \times 12}{2 + 1 + 3} = 12,5.$$

EXERCICE 2 (4 points)

On cherche à déterminer les valeurs du triangle de Pascal. Dans ce tableau de forme triangulaire, chaque ligne commence et se termine par le nombre 1. Par ailleurs, la valeur qui occupe une case située à l'intérieur du tableau s'obtient en ajoutant les valeurs des deux cases situées juste au-dessus, comme l'indique la figure suivante :



Compléter la fonction `pascal` ci-après. Elle doit renvoyer une liste correspondant au triangle de Pascal de la ligne 1 à la ligne `n` où `n` est un nombre entier supérieur ou égal à 2 (le tableau sera contenu dans la variable `C`). La variable `Ck` doit, quant à elle, contenir, à l'étape numéro `k`, la `k`-ième ligne du tableau.

```
def pascal(n):  
    C = [[1]]  
    for k in range(1, ...):  
        Ck = [...]  
        for i in range(1, k):  
            Ck.append(C[...][i-1] + C[...][...])  
        Ck.append(...)  
        C.append(Ck)  
    return C
```

Pour `n = 4`, voici ce que l'on devra obtenir :

```
>> pascal(4)  
[[1], [1, 1], [1, 2, 1], [1, 3, 3, 1], [1, 4, 6, 4, 1]]
```

Et pour `n = 5`, voici ce que l'on devra obtenir :

```
>> pascal(5)  
[[1], [1, 1], [1, 2, 1], [1, 3, 3, 1], [1, 4, 6, 4, 1], [1, 5, 10, 10, 5, 1]]
```

SUJET 10

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `maxi` qui prend en paramètre une liste `tab` de nombres entiers et renvoie un couple donnant le plus grand élément de cette liste, ainsi que l'indice de la première apparition de ce maximum dans la liste.

Exemple :

```
>>> maxi([1,5,6,9,1,2,3,7,9,8])
(9,3)
```

EXERCICE 2 (4 points)

Cet exercice utilise des piles qui seront représentées en Python par des listes (type `list`). On rappelle que l'expression `T1 = list(T)` fait une copie de `T` indépendante de `T`, que l'expression `x = T.pop()` enlève le sommet de la pile `T` et le place dans la variable `x` et, enfin, que l'expression `T.append(v)` place la valeur `v` au sommet de la pile `T`.

Compléter le code Python de la fonction `positif` ci-dessous qui prend une pile `T` de nombres entiers en paramètre et qui renvoie la pile des entiers positifs dans le même ordre, sans modifier la variable `T`.

```
def positif(T):
    T2 = ... (T)
    T3 = ...
    while T2 != []:
        x = ...
        if ... >= 0:
            T3.append(...)
    T2 = []
    while T3 != ...:
        x = T3.pop()
        ...
    print('T = ', T)
    return T2
```

Exemple :

```
>>> positif([-1,0,5,-3,4,-6,10,9,-8 ])
T = [-1, 0, 5, -3, 4, -6, 10, 9, -8]
[0, 5, 4, 10, 9]
```

SUJET 11

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `conv_bin` qui prend en paramètre un entier positif `n` et renvoie un couple `(b, bit)` où :

- `b` est une liste d'entiers correspondant à la représentation binaire de `n`;
- `bit` correspond au nombre de bits qui constituent `b`.

Exemple :

```
>>> conv_bin(9)
([1, 0, 0, 1], 4)
```

Aide :

- l'opérateur `//` donne le quotient de la division euclidienne : `5//2` donne `2` ;
- l'opérateur `%` donne le reste de la division euclidienne : `5%2` donne `1` ;
- `append` est une méthode qui ajoute un élément à une liste existante :

Soit `T=[5, 2, 4]`, alors `T.append(10)` ajoute 10 à la liste `T`. Ainsi, `T` devient `[5, 2, 4, 10]`.

- `reverse` est une méthode qui renverse les éléments d'une liste.

Soit `T=[5, 2, 4, 10]`. Après `T.reverse()`, la liste devient `[10, 4, 2, 5]`.

On remarquera qu'on récupère la représentation binaire d'un entier `n` en partant de la gauche en appliquant successivement les instructions :

`b = n%2`

`n = n//2`

répétées autant que nécessaire.

EXERCICE 2 (4 points)

La fonction `tri_bulles` prend en paramètre une liste `T` d'entiers non triés et renvoie la liste triée par ordre croissant.

Compléter le code Python ci-dessous qui implémente la fonction `tri_bulles`.

```
def tri_bulles(T):
    n = len(T)
    for i in range(..., ..., -1):
        for j in range(i):
            if T[j] > T[...]:
                ... = T[j]
                T[j] = T[...]
                T[j+1] = temp
    return T
```

Écrire une autre version de l'algorithme avec

`for i in range(n-1):`

en lieu et place de la troisième ligne du code précédent.

SUJET 12

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `maxi` qui prend en paramètre une liste `tab` de nombres entiers et renvoie un couple donnant le plus grand élément de cette liste, ainsi que l'indice de la dernière apparition de ce maximum dans la liste.

Exemple :

```
>>> maxi([1, 5, 6, 9, 1, 2, 3, 7, 9, 8])
(9, 8)
```

Variante 2022:

Écrire une fonction `maxi` qui prend en paramètre une liste `tab` de nombres entiers et renvoie un couple donnant le plus grand élément de cette liste, ainsi que l'indice de la première apparition de ce maximum dans la liste.

Exemple :

```
>>> maxi([1, 5, 6, 9, 1, 2, 3, 7, 9, 8])
(9, 3)
```

EXERCICE 2 (4 points)

La fonction `recherche` prend en paramètres deux chaînes de caractères `gene` et `seq_adn` et renvoie `True` si on retrouve `gene` dans `seq_adn` et `False` sinon.

Compléter le code Python ci-dessous pour qu'il implémente la fonction `recherche`.

```
def recherche(gene, seq_adn):
    n = len(seq_adn)
    g = len(gene)
    i = ...
    trouve = False
    while i < ... and trouve == ... :
        j = 0
        while j < g and gene[j] == seq_adn[i+j]:
            ...
        if j == g:
            trouve = True
        ...
    return trouve
```

Exemples :

```
>>> recherche("AATC", "GTACAAATCTTGCC")
True
>>> recherche("AGTC", "GTACAAATCTTGCC")
False
```

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `tri_selection` qui prend en paramètre une liste `tab` de nombres entiers et qui renvoie le tableau trié par ordre croissant.

On utilisera l'algorithme suivant :

- on recherche le plus petit élément du tableau, et on l'échange avec l'élément d'indice 0 ;
- on recherche le second plus petit élément du tableau, et on l'échange avec l'élément d'indice 1 ;
- on continue de cette façon jusqu'à ce que le tableau soit entièrement trié

Exemple :

```
>>> tri_selection([1, 52, 6, -9, 12])
[-9, 1, 6, 12, 52]
```

EXERCICE 2 (4 points)

Le jeu du « plus ou moins » consiste à deviner un nombre entier choisi entre 1 et 99.

Un élève de NSI décide de le coder en langage Python de la manière suivante :

- le programme génère un nombre entier aléatoire compris entre 1 et 99 ;
- si la proposition de l'utilisateur est plus petite que le nombre cherché, l'utilisateur en est averti. Il peut alors en tester un autre ;
- si la proposition de l'utilisateur est plus grande que le nombre cherché, l'utilisateur en est averti. Il peut alors en tester un autre ;
- si l'utilisateur trouve le bon nombre en 10 essais ou moins, il gagne ;
- si l'utilisateur a fait plus de 10 essais sans trouver le bon nombre, il perd.

La fonction `randint` est utilisée. Si `a` et `b` sont des entiers, `randint(a, b)` renvoie un nombre entier compris entre `a` et `b`, `a` et `b` compris.

Compléter le code ci-dessous et le tester :

```
from random import randint

def plus_ou_moins():
    nb_mystere = randint(1,...)
    nb_test = int(input("Proposez un nombre entre 1 et 99 : "))
    compteur = ...

    while nb_mystere != ... and compteur < ... :
        compteur = compteur + ...
        if nb_mystere ... nb_test:
            nb_test = int(input("Trop petit ! Testez encore : "))
        else:
            nb_test = int(input("Trop grand ! Testez encore : "))

    if nb_mystere == nb_test:
        print ("Bravo ! Le nombre était ",...)
        print("Nombre d'essais: ",...)
    else:
        print ("Perdu ! Le nombre était ",...)
```

SUJET 14

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres `elt` un nombre et `tab` un tableau de nombres, et qui renvoie le tableau des indices de `elt` dans `tab` si `elt` est dans `tab` et le tableau vide `[]` sinon.

Exemples :

```
>>> recherche(3, [3, 2, 1, 3, 2, 1])
[0, 3]
>>> recherche(4, [1, 2, 3])
[]
```

EXERCICE 2 (4 points)

Un professeur de NSI décide de gérer les résultats de sa classe sous la forme d'un dictionnaire :

- les clefs sont les noms des élèves ;
- les valeurs sont des dictionnaires dont les clefs sont les types d'épreuves et les valeurs sont les notes obtenues associées à leurs coefficients.

Avec :

```
resultats = {'Dupont':{'DS1' : [15.5, 4],
                      'DM1' : [14.5, 1],
                      'DS2' : [13, 4],
                      'PROJET1' : [16, 3],
                      'DS3' : [14, 4]},
             'Durand':{'DS1' : [6, 4],
                      'DM1' : [14.5, 1],
                      'DS2' : [8, 4],
                      'PROJET1' : [9, 3],
                      'IE1' : [7, 2],
                      'DS3' : [8, 4],
                      'DS4' : [15, 4]}}
```

L'élève dont le nom est Durand a ainsi obtenu au DS2 la note de 8 avec un coefficient 4.

Le professeur crée une fonction `moyenne` qui prend en paramètre le nom d'un de ces élèves et lui renvoie sa moyenne arrondie au dixième.

Compléter le code du professeur ci-dessous :

```
resultats = {'Dupont':{'DS1' : [15.5, 4],
                      'DM1' : [14.5, 1],
                      'DS2' : [13, 4],
                      'PROJET1' : [16, 3],
                      'DS3' : [14, 4]},
             'Durand':{'DS1' : [6, 4],
                      'DM1' : [14.5, 1],
                      'DS2' : [8, 4],
                      'PROJET1' : [9, 3],
                      'IE1' : [7, 2],
                      'DS3' : [8, 4],
                      'DS4' : [15, 4]}}
```

```
def moyenne(nom):
    if nom in ...:
        notes = resultats[nom]
        total_points = ...
        total_coefficients = ...
        for ... in notes.values():
            note, coefficient = valeurs
            total_points = total_points + ... * coefficient
            total_coefficients = ... + coefficient
        return round( ... / total_coefficients, 1 )
    else:
        return -1
```

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `rechercheMinMax` qui prend en paramètre un tableau de nombres non triés `tab`, et qui renvoie la plus petite et la plus grande valeur du tableau sous la forme d'un dictionnaire à deux clés 'min' et 'max'. Les tableaux seront représentés sous forme de liste Python.

Exemples :

```
>>> tableau = [0, 1, 4, 2, -2, 9, 3, 1, 7, 1]
>>> resultat = rechercheMinMax(tableau)
>>> resultat
{'min': -2, 'max': 9}
>>> tableau = []
>>> resultat = rechercheMinMax(tableau)
>>> resultat
{'min': None, 'max': None}
```

EXERCICE 2 (4 points)

On dispose d'un programme permettant de créer un objet de type `PaquetDeCarte`, selon les éléments indiqués dans le code ci-dessous.

Compléter ce code aux endroits indiqués par #A compléter, puis ajouter des assertions dans l'initialiseur de `Carte`, ainsi que dans la méthode `getCarteAt()`.

```
class Carte:
    """Initialise Couleur (entre 1 à 4), et Valeur (entre 1 à 13)"""
    def __init__(self, c, v):
        self.Couleur = c
        self.Valeur = v

    """Renvoie le nom de la Carte As, 2, ... 10,
    Valet, Dame, Roi"""
    def getNom(self):
        if ( self.Valeur > 1 and self.Valeur < 11):
            return str( self.Valeur)
        elif self.Valeur == 11:
            return "Valet"
        elif self.Valeur == 12:
            return "Dame"
        elif self.Valeur == 13:
            return "Roi"
        else:
            return "As"

    """Renvoie la couleur de la Carte (parmi pique, coeur, carreau, trefle)"""
    def getCouleur(self):
        return ['pique', 'coeur', 'carreau', 'trefle' ][self.Couleur]

class PaquetDeCarte:
    def __init__(self):
        self.contenu = []

    """Remplit le paquet de cartes"""
    def remplir(self):
        # A compléter

    """Renvoie la Carte qui se trouve à la position donnée"""
    def getCarteAt(self, pos):
        # A compléter
```

Exemple :

```
>>> unPaquet = PaquetDeCarte() >>> unPaquet.remplir()
>>> uneCarte = unPaquet.getCarteAt(20)
>>> print(uneCarte.getNom() + " de " + uneCarte.getCouleur())
6 de coeur
```

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `moyenne` qui prend en paramètre un tableau non vide de nombres flottants et qui renvoie la moyenne des valeurs du tableau. Les tableaux seront représentés sous forme de liste Python.

Exemples :

```
>>> moyenne([1.0])
1.0
>>> moyenne([1.0, 2.0, 4.0])
2.3333333333333335
```

EXERCICE 2 (4 points)

On considère la fonction `dec_to_bin` ci-dessous qui prend en paramètre un entier positif `a` en écriture décimale et qui renvoie son écriture binaire sous la forme d'une chaîne de caractères.

Compléter la fonction `dec_to_bin`.

```
def dec_to_bin(a):
    bin_a = ...
    a = a//2
    while a ... :
        bin_a = ... + bin_a
        a = ...
    return bin_a
```

Exemples :

```
>>> dec_to_bin(83)
'1010011'
>>> dec_to_bin(127)
'1111111'
```


SUJET 17

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `indice_du_min` qui prend en paramètre un tableau de nombres non trié `tab`, et qui renvoie l'indice de la première occurrence du minimum de ce tableau. Les tableaux seront représentés sous forme de liste Python.

Exemples :

```
>>> indice_du_min([5])
0
>>> indice_du_min([2, 4, 1])
2
>>> indice_du_min([5, 3, 2, 2, 4])
2
```

EXERCICE 2 (4 points)

On considère la fonction `separe` ci-dessous qui prend en argument un tableau `tab` dont les éléments sont des 0 et des 1 et qui sépare les 0 des 1 en plaçant les 0 en début de tableau et les 1 à la suite.

```
def separe(tab):
    i = 0
    j = ...
    while i < j :
        if tab[i] == 0 :
            i = ...
        else :
            tab[i], tab[j] = ...
            j = ...
    return tab
```

Compléter la fonction `separe` ci-dessus.

Exemples :

```
>>> separe([1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0])
[0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
>>> separe([1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0])
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
```

SUJET 18

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres `elt` un nombre entier et `tab` un tableau de nombres entiers, et qui renvoie l'indice de la première occurrence de `elt` dans `tab` si `elt` est dans `tab` et `-1` sinon.

Exemples :

```
>>> recherche(1, [2, 3, 4])
-1
>>> recherche(1, [10, 12, 1, 56])
2
>>> recherche(50, [1, 50, 1])
1
>>> recherche(15, [8, 9, 10, 15])
3
```

EXERCICE 2 (4 points)

On considère la fonction `insere` ci-dessous qui prend en argument un entier `a` et un tableau `tab` d'entiers triés par ordre croissant. Cette fonction insère la valeur `a` dans le tableau et renvoie le nouveau tableau. Les tableaux seront représentés sous la forme de listes python.

```
def insere(a, tab):
    l = list(tab) #l contient les mêmes éléments que tab
    l.append(a)
    i = ...
    while a < ... :
        l[i+1] = ...
        l[i] = a
        i = ...

    return l
```

Compléter la fonction `insere` ci-dessus.

Exemples :

```
>>> insere(3, [1, 2, 4, 5])
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> insere(10, [1, 2, 7, 12, 14, 25])
[1, 2, 7, 10, 12, 14, 25]
>>> insere(1, [2, 3, 4])
[1, 2, 3, 4]
```

SUJET 19

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres un tableau `tab` de nombres entiers triés par ordre croissant et un nombre entier `n`, et qui effectue une recherche dichotomique du nombre entier `n` dans le tableau non vide `tab`.

Cette fonction doit renvoyer un indice correspondant au nombre cherché s'il est dans le tableau, `-1` sinon.

Exemples:

```
>>> recherche([2, 3, 4, 5, 6], 5)
3
>>> recherche([2, 3, 4, 6, 7], 5)
-1
```

EXERCICE 2 (4 points)

Le codage de César transforme un message en changeant chaque lettre en la décalant dans l'alphabet.

Par exemple, avec un décalage de 3, le A se transforme en D, le B en E, ..., le X en A, le Y en B et le Z en C. Les autres caractères ('!', '?', ...) ne sont pas codés.

La fonction `position_alphabet` ci-dessous prend en paramètre un caractère `lettre` et renvoie la position de `lettre` dans la chaîne de caractères `ALPHABET` s'il s'y trouve et `-1` sinon.

La fonction `cesar` prend en paramètre une chaîne de caractères `message` et un nombre entier `decalage` et renvoie le nouveau message codé avec le codage de César utilisant le décalage `decalage`.

```
ALPHABET='ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
```

```
def position_alphabet(lettre):
    return ALPHABET.find(lettre)

def cesar(message, decalage):
    resultat = ''
    for ... in message :
        if lettre in ALPHABET :
            indice = ( ... )%26
            resultat = resultat + ALPHABET[indice]
        else:
            resultat = ...

    return resultat
```

Compléter la fonction `cesar`.

Exemples :

```
>>> cesar('BONJOUR A TOUS. VIVE LA MATIERE NSI !',4)
'FSRNSYV E XSYW. ZMZI PE QEXMIVI RWM !'
>>> cesar('GTSOTZW F YTZX. ANAJ QF RFYNJWJ SXN !',-5)
'BONJOUR A TOUS. VIVE LA MATIERE NSI !'
```

EXERCICE 1 (4 points)

On a relevé les valeurs moyennes annuelles des températures à Paris pour la période allant de 2013 à 2019. Les résultats ont été récupérés sous la forme de deux listes : l'une pour les températures, l'autre pour les années :

```
t_moy = [14.9, 13.3, 13.1, 12.5, 13.0, 13.6, 13.7]
annees = [2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019]
```

Écrire la fonction `mini` qui prend en paramètres le tableau `releve` des relevés et le tableau `date` des dates et qui renvoie la plus petite valeur relevée au cours de la période et l'année correspondante.

Exemple :

```
>>> mini(t_moy, annees)
12.5, 2016
```

EXERCICE 2 (4 points)

Un mot palindrome peut se lire de la même façon de gauche à droite ou de droite à gauche : *bob*, *radar*, et *non* sont des mots palindromes.

De même certains nombres sont eux aussi des palindromes : 33, 121, 345543.

L'objectif de cet exercice est d'obtenir un programme Python permettant de tester si un nombre est un nombre palindrome.

Pour remplir cette tâche, on vous demande de compléter le code des trois fonctions ci-dessous sachant que la fonction `est_nbre_palindrome` s'appuiera sur la fonction `est_palindrome` qui elle-même s'appuiera sur la fonction `inverse_chaine`.

La fonction `inverse_chaine` inverse l'ordre des caractères d'une chaîne de caractères `chaine` et renvoie la chaîne inversée.

La fonction `est_palindrome` teste si une chaîne de caractères `chaine` est un palindrome. Elle renvoie `True` si c'est le cas et `False` sinon. Cette fonction s'appuie sur la fonction précédente.

La fonction `est_nbre_palindrome` teste si un nombre `nbre` est un palindrome. Elle renvoie `True` si c'est le cas et `False` sinon. Cette fonction s'appuie sur la fonction précédente.

Compléter le code des trois fonctions ci-dessous.

```
def inverse_chaine(chaine):
    result = ...
    for caractere in chaine:
        result = ...
    return result

def est_palindrome(chaine):
    inverse = inverse_chaine(chaine)
    return ...

def est_nbre_palindrome(nbre):
    chaine = ...

    return est_palindrome(chaine)
```

Exemples :

```
>>> inverse_chaine('bac')
'cab'
>>> est_palindrome('NSI')
False
>>> est_palindrome('ISN-NSI')
True
>>> est_nbre_palindrome(214312)
False
>>> est_nbre_palindrome(213312)
True
```

SUJET 21

EXERCICE 1 (4 points)

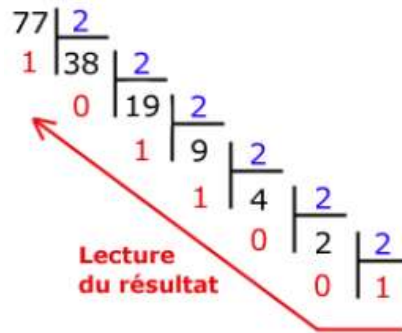
Écrire une fonction python appelée `nb_repetitions` qui prend en paramètres un élément `elt` et une liste `tab` et renvoie le nombre de fois où l'élément apparaît dans la liste.

Exemples :

```
>>> nb_repetitions(5, [2, 5, 3, 5, 6, 9, 5])
3
>>> nb_repetitions('A', [ 'B', 'A', 'B', 'A', 'R'])
2
>>> nb_repetitions(12, [1, '!', 7, 21, 36, 44])
0
```

EXERCICE 2 (4 points)

Pour rappel, la conversion d'un nombre entier positif en binaire peut s'effectuer à l'aide des divisions successives comme illustré ici :



Voici une fonction python basée sur la méthode des divisions successives permettant de convertir un nombre entier positif en binaire :

```
def binaire(a):
    bin_a = str(...)
    a = a // 2
    while a ... :
        bin_a = ... (a%2) + ...
        a = ...
    return bin_a
```

Compléter la fonction binaire.

Exemples :

```
>>> binaire(0)
'0'
>>> binaire(77)
'1001101'
```

SUJET 22

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire en langage Python une fonction `recherche` prenant comme paramètres une variable `a` de type numérique (`float` ou `int`) et un tableau `t` (type `list`) et qui renvoie le nombre d'occurrences de `a` dans `t`.

Exemples d'utilisations de la fonction `recherche` :

```
>>> recherche(5, [])
0
>>> recherche(5, [-2, 3, 4, 8])
0
>>> recherche(5, [-2, 3, 1, 5, 3, 7, 4])
1
>>> recherche(5, [-2, 5, 3, 5, 4, 5])
3
```

EXERCICE 2 (4 points)

La fonction `rendu_monnaie_centimes` prend en paramètres deux nombres entiers positifs `s_due` et `s_versee` et elle permet de procéder au rendu de monnaie de la différence `s_versee - s_due` pour des achats effectués avec le système de pièces de la zone Euro. On utilise pour cela un algorithme qui commence par rendre le maximum de pièces de plus grandes valeurs et ainsi de suite. La fonction renvoie la liste des pièces qui composent le rendu.

Toutes les sommes sont exprimées en centimes d'euros. Les valeurs possibles pour les pièces sont donc

[1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200].

Ainsi, l'instruction `rendu_monnaie_centimes(452, 500)` renverra la liste [20, 20, 5, 2, 1].

En effet, la somme à rendre est de 48 centimes soit $20 + 20 + 5 + 2 + 1$.

Le code de la fonction est donné ci-dessous :

```
def rendu_monnaie_centimes(s_due, s_versee):
    pieces = [1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200]
    rendu = ...
    a_rendre = ...
    i = len(pieces) - 1
    while a_rendre > ... :
        if pieces[i] <= a_rendre :
            rendu.append(...)
            a_rendre = ...
        else :
            i = ...
    return rendu
```

Compléter ce code pour qu'il donne :

```
>>> rendu_monnaie_centimes(700, 700)
[]
>>> rendu_monnaie_centimes(112, 500)
[200, 100, 50, 20, 10, 5, 2, 1]
```

EXERCICE 1 (4 points)

L'occurrence d'un caractère dans une phrase est le nombre de fois où ce caractère est présent.

Exemples :

- l'occurrence du caractère 'o' dans 'bonjour' est 2 ;
- l'occurrence du caractère 'b' dans 'Bébé' est 1 ;
- l'occurrence du caractère 'B' dans 'Bébé' est 1 ;
- l'occurrence du caractère ' ' dans 'Hello world !' est 2.

On cherche les occurrences des caractères dans une phrase. On souhaite stocker ces occurrences dans un dictionnaire dont les clefs seraient les caractères de la phrase et les valeurs l'occurrence de ces caractères.

Par exemple : avec la phrase 'Hello world !' le dictionnaire est le suivant :

```
{'H': 1, 'e': 1, 'l': 3, 'o': 2, ' ': 2, 'w': 1, 'r': 1, 'd': 1, '!': 1}
(l'ordre des clefs n'ayant pas d'importance).
```

Écrire une fonction `occurrence_lettres` avec prenant comme paramètre une variable `phrase` de type `str`. Cette fonction doit renvoyer un dictionnaire de type constitué des occurrences des caractères présents dans la phrase.

EXERCICE 2 (4 points)

La fonction `fusion` prend deux listes `L1`, `L2` d'entiers triées par ordre croissant et les fusionne en une liste triée `L12` qu'elle renvoie.

Le code Python de la fonction est

```
def fusion(L1,L2):
    n1 = len(L1)
    n2 = len(L2)
    L12 = [0]*(n1+n2)
    i1 = 0
    i2 = 0
    i = 0
    while i1 < n1 and ... :
        if L1[i1] < L2[i2]:
            L12[i] = ...
            i1 = ...
        else:
            L12[i] = L2[i2]
            i2 = ...
        i += 1
    while i1 < n1:
        L12[i] = ...
        i1 = i1 + 1
        i = ...
    while i2 < n2:
        L12[i] = ...
        i2 = i2 + 1
        i = ...
    return L12
```

Compléter le code.

Exemple :

```
>>> fusion([1,6,10],[0,7,8,9])
[0, 1, 6, 7, 8, 9, 10]
```

SUJET 24

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres `elt` un nombre entier et `tab` un tableau de nombres, et qui renvoie l'indice de la dernière occurrence de `elt` dans `tab` si `elt` est dans `tab` et `-1` sinon.

Exemples :

```
>>> recherche(1, [2, 3, 4])
-1
>>> recherche(1, [10, 12, 1, 56])
2
>>> recherche(1, [1, 50, 1])
2
>>> recherche(1, [8, 1, 10, 1, 7, 1, 8])
5
```

EXERCICE 2 (4 points)

On définit une classe gérant une adresse IPv4.

On rappelle qu'une adresse IPv4 est une adresse de longueur 4 octets, notée en décimale à point, en séparant chacun des octets par un point. On considère un réseau privé avec une plage d'adresses IP de 192.168.0.0 à 192.168.0.255.

On considère que les adresses IP saisies sont valides.

Les adresses IP 192.168.0.0 et 192.168.0.255 sont des adresses réservées.

Le code ci-dessous implémente la classe `AdresseIP`.

```
class AdresseIP:

    def __init__(self, adresse):
        self.adresse = ...

    def liste_octet(self):
        """renvoie une liste de nombres entiers,
        la liste des octets de l'adresse IP"""
        return [int(i) for i in self.adresse.split(".")]

    def est_reservee(self):
        """renvoie True si l'adresse IP est une adresse
        réservée, False sinon"""
        return ... or ...

    def adresse_suivante(self):
        """renvoie un objet de AdresseIP avec l'adresse
        IP qui suit l'adresse self
        si elle existe et False sinon"""
        if ... < 254:
            octet_nouveau = ... + ...
            return AdresseIP('192.168.0.' + ...)
        else:
            return False
```

Compléter le code ci-dessus et instancier trois objets : `adresse1`, `adresse2`, `adresse3` avec respectivement les arguments suivants :

```
'192.168.0.1', '192.168.0.2', '192.168.0.0'
```

Vérifier que :

```
>>> adresse1.est_reservee()
False
>>> adresse3.est_reservee()
True
>>> adresse2.adresse_suivante().adresse
'192.168.0.3'
```


EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètre un tableau de nombres entiers `tab`, et qui renvoie la liste (éventuellement vide) des couples d'entiers consécutifs successifs qu'il peut y avoir dans `tab`.

Exemples :

```
>>> recherche([1, 4, 3, 5])
[]
>>> recherche([1, 4, 5, 3])
[(4, 5)]
>>> recherche([7, 1, 2, 5, 3, 4])
[(1, 2), (3, 4)]
>>> recherche([5, 1, 2, 3, 8, -5, -4, 7])
[(1, 2), (2, 3), (-5, -4)]
```

EXERCICE 2 (4 points)

Soit une image binaire représentée dans un tableau à 2 dimensions. Les éléments `M[i][j]`, appelés pixels, sont égaux soit à 0, soit à 1.

Une composante d'une image est un sous-ensemble de l'image constitué uniquement de 1 et de 0 qui sont côte à côte, soit horizontalement, soit verticalement.

Par exemple, les composantes de

$$M = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 0 & 0 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 1 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 1 & 0 \\ \hline \end{array}$$

sont

$$M = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 0 & 0 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 1 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 1 & 0 \\ \hline \end{array}$$

On souhaite, à partir d'un pixel égal à 1 dans une image `M`, donner la valeur `val` à tous les pixels de la composante à laquelle appartient ce pixel.

La fonction `propager` prend pour paramètre une image `M`, deux entiers `i` et `j` et une valeur entière `val`. Elle met à la valeur `val` tous les pixels de la composante du pixel `M[i][j]` s'il vaut 1 et ne fait rien s'il vaut 0.

Par exemple, `propager(M, 2, 1, 3)` donne

$$M = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 0 & 0 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 3 & 0 & 1 \\ \hline 3 & 3 & 3 & 0 \\ \hline 0 & 3 & 3 & 0 \\ \hline \end{array}$$

Compléter le code récursif de la fonction `propager` donné ci-dessous

```
def propager(M, i, j, val):
    if M[i][j] == ...:
        return

    M[i][j] = val

    # L'élément en haut fait partie de la composante
    if ((i-1) >= 0 and M[i-1][j] == ...):
        propager(M, i-1, j, val)

    # L'élément en bas fait partie de la composante
    if ((...) < len(M) and M[i+1][j] == 1):
        propager(M, ..., j, val)

    # L'élément à gauche fait partie de la composante
    if ((...) >= 0 and M[i][j-1] == 1):
        propager(M, i, ..., val)

    # L'élément à droite fait partie de la composante
    if ((...) < len(M) and M[i][j+1] == 1):
        propager(M, i, ..., val)
```

Exemple :

```
>>> M = [[0, 0, 1, 0], [0, 1, 0, 1], [1, 1, 1, 0], [0, 1, 1, 0]]
>>> propager(M, 2, 1, 3)
>>> M
[[0, 0, 1, 0], [0, 3, 0, 1], [3, 3, 3, 0], [0, 3, 3, 0]]
```

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `occurrence_max` prenant en paramètres une chaîne de caractères `chaîne` et qui renvoie le caractère le plus fréquent de la chaîne. La chaîne ne contient que des lettres en minuscules sans accent.

On pourra s'aider du tableau

```
alphabet=['a','b','c','d','e','f','g','h','i','j','k','l','m','n','o','p','q','r','s','t','u','v','w','x','y','z']
```

et du tableau `occurrence` de 26 éléments où l'on mettra dans `occurrence[i]` le nombre d'apparitions de `alphabet[i]` dans la chaîne. Puis on calculera l'indice `k` d'un maximum du tableau `occurrence` et on affichera `alphabet[k]`.

Exemple :

```
>>> ch='je suis en terminale et je passe le bac et je souhaite
poursuivre des etudes pour devenir expert en informatique'
>>> occurrence_max(ch)
'e'
```

EXERCICE 2 (4 points)

On considère une image en 256 niveaux de gris que l'on représente par une grille de nombres, c'est-à-dire une liste composée de sous-listes toutes de longueurs identiques.

La largeur de l'image est donc la longueur d'une sous-liste et la hauteur de l'image est le nombre de sous-listes.

Chaque sous-liste représente une ligne de l'image et chaque élément des sous-listes est un entier compris entre 0 et 255, représentant l'intensité lumineuse du pixel.

Compléter le programme ci-dessous :

```
def nbLig(image):
    '''renvoie le nombre de lignes de l'image'''
    return ...

def nbCol(image):
    '''renvoie la largeur de l'image'''
    return ...

def negatif(image):
    '''renvoie le négatif de l'image sous la forme d'une liste de listes'''
    L = [[0 for k in range(nbCol(image))] for i in range(nbLig(image))] # on crée une image de 0
    aux mêmes dimensions que le paramètre image
    for i in range(len(image)):
        for j in range(...):
            L[i][j] = ...
    return L

def binaire(image, seuil):
    '''renvoie une image binarisée de l'image sous la forme d'une liste de listes contenant
    des 0 si la valeur du pixel est strictement inférieure au seuil et 1 sinon'''
    L = [[0 for k in range(nbCol(image))] for i in range(nbLig(image))] # on crée une image de 0
    aux mêmes dimensions que le paramètre image
    for i in range(len(image)):
        for j in range(...):
            if img[i][j] < ... :
                L[i][j] = ...
            else:
                L[i][j] = ...
    return L
```

Exemple :

```
>>> img=[[20, 34, 254, 145, 6], [23, 124, 247, 225, 69], [197, 174, 207, 25,
87], [255, 0, 24, 197, 189]]
>>> nbLig(img)
4
>>> nbCol(img)
5
>>> negatif(img)
[[235, 221, 1, 110, 249], [232, 131, 8, 30, 186], [58, 81, 48, 230, 168], [0,
255, 231, 58, 66]]
>>> img=negatif(img)
>>> binaire(img,120)
[[1, 1, 0, 0, 1], [1, 1, 0, 0, 1], [0, 0, 0, 1, 1], [0, 1, 1, 0, 0]]
```

EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `moyenne` prenant en paramètres une liste d'entiers et qui renvoie la moyenne des valeurs de cette liste.

Exemple :

```
>>> moyenne([10,20,30,40,60,110])
45.0
```

EXERCICE 2 (4 points)

On travaille sur des dessins en noir et blanc obtenu à partir de pixels noirs et blancs :

La figure « cœur » ci-contre va servir d'exemple.

On la représente par une grille de nombres, c'est-à-dire par une liste composée de sous-listes de mêmes longueurs.

Chaque sous-liste représentera donc une ligne du dessin.

Dans le code ci-dessous, la fonction `affiche` permet d'afficher le dessin. Les pixels noirs (1 dans la grille) seront représentés par le caractère "*" et les blancs (0 dans la grille) par deux espaces.

La fonction `zoomListe` prend en argument une liste `liste_depart` et un entier `k`. Elle renvoie une liste où chaque élément de `liste_depart` est dupliqué `k` fois.

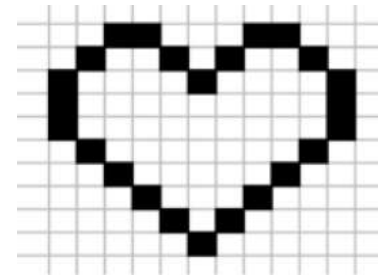
La fonction `zoomDessin` prend en argument la grille `dessin` et renvoie une grille où toutes les lignes de `dessin` sont zoomées `k` fois et répétées `k` fois.

Soit le code ci-dessous :

```
def affiche(dessin):
    '''affichage d'une grille : les 1 sont représentés par
    des "*" , les 0 par deux espaces "  "'''
    for ligne in dessin:
        for col in ligne:
            if col == 1:
                print(" *",end="")
            else:
                print("  ",end="")
        print()

def zoomListe(liste_depart,k):
    '''renvoie une liste contenant k fois chaque
    élément de liste_depart'''
    liste_zoom = ...
    for elt in ... :
        for i in range(k):
            ...
    return liste_zoom

def zoomDessin(grille,k):
    '''renvoie une grille où les lignes sont zoomées k fois
    ET répétées k fois'''
    grille_zoom=[]
    for elt in grille:
        liste_zoom = ...
        for i in range(k):
            ... .append(...)
    return grille_zoom
```



Résultats à obtenir :

```
>>> affiche(coeur)
```

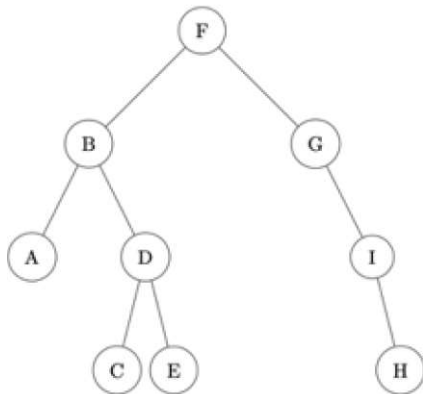


```
>>> affiche(zoomDessin(coeur,3))
```



EXERCICE 1 (4 points)

Dans cet exercice, un arbre binaire de caractères est stocké sous la forme d'un dictionnaire où les clefs sont les caractères des noeuds de l'arbre et les valeurs, pour chaque clef, la liste des caractères des fils gauche et droit du noeud.



Par exemple, l'arbre ci-contre est stocké dans

```

a = {'F': ['B', 'G'],
     'B': ['A', 'D'], 'A': ['', ''], 'D': ['C', 'E'],
     'C': ['', ''], 'E': ['', ''], 'G': ['', 'I'],
     'I': ['', 'H'], 'H': ['', '']}
  
```

Écrire une fonction récursive `taille` prenant en paramètres un arbre binaire `arbre` sous la forme d'un dictionnaire et un caractère `lettre` qui est la valeur du sommet de l'arbre, et qui renvoie la taille de l'arbre à savoir le nombre total de noeud.

On pourra distinguer les 4 cas où les deux « fils » du noeud sont '', le fils gauche seulement est '', le fils droit seulement est '', aucun des deux fils n'est ''.

Exemple :

```

>>> taille(a, 'F')
9
  
```

EXERCICE 2 (4 points)

On considère l'algorithme de tri de tableau suivant: à chaque étape, on parcourt depuis le début du tableau tous les éléments non rangés et on place en dernière position le plus grand élément.

Exemple avec le tableau:

```
t=[41, 55, 21, 18, 12, 6, 25]
```

Étape 1: on parcourt tous les éléments du tableau, on permute le plus grand élément avec le dernier. Le tableau devient

```
t=[41, 25, 21, 18, 12, 6, 55]
```

Étape 2: on parcourt tous les éléments **sauf le dernier**, on permute le plus grand élément trouvé avec l'avant dernier. Le tableau devient:

```
t=[6, 25, 21, 18, 12, 41, 55]
```

Et ainsi de suite.

La code de la fonction `tri_iteratif` qui implémente cet algorithme est donné ci-dessous.

```

def tri_iteratif(tab):
    for k in range( ... , 0, -1):
        imax = ...
        for i in range(0 , ... ):
            if tab[i] > ... :
                imax = i
        if tab[imax] > ... :
            ... , tab[imax] = tab[imax] , ...
    return tab
  
```

Compléter le code qui doit donner :

```

>>> tri_iteratif([41, 55, 21, 18, 12, 6, 25])
[6, 18, 12, 21, 25, 41, 55]
  
```

On rappelle que l'instruction `a, b = b, a` échange les contenus de `a` et de `b`.

EXERCICE 1 (4 points)

Soit un nombre entier supérieur ou égal à 1 :

- s'il est pair, on le divise par 2 ;
- s'il est impair, on le multiplie par 3 et on ajoute 1.

Puis on recommence ces étapes avec le nombre entier obtenu, jusqu'à ce que l'on obtienne la valeur 1.

On définit ainsi la suite (u_n) par

- $u_0 = k$, où k est un entier choisi initialement ;
- $u_{n+1} = u_n / 2$ si u_n est pair ;
- $u_{n+1} = 3u_n + 1$ si u_n est impair.

On admet que, quel que soit l'entier k choisi au départ, la suite finit toujours sur la valeur 1.

Écrire une fonction `calcul` prenant en paramètres un entier n strictement positif et qui renvoie la liste des valeurs u_n , en partant de k et jusqu'à atteindre 1.

Exemple :

```
>>> calcul(7)
[7, 22, 11, 34, 17, 52, 26, 13, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1]
```

EXERCICE 2 (4 points)

On affecte à chaque lettre de l'alphabet un code selon les tableaux ci-dessous :

lettre	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
code	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
lettre	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
code	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Pour un mot donné, on détermine d'une part son *code alphabétique concaténé*, obtenu par la juxtaposition des codes de chacun de ses caractères, et d'autre part, son *code additionné*, qui est la somme des codes de chacun de ses caractères. Par ailleurs, on dit que ce mot est « *parfait* » si le code additionné divise le code concaténé.

Exemples :

- Pour le mot "PAUL", le code concaténé est la chaîne 16 1 21 12, soit l'entier 1 612 112. Son code additionné est l'entier 50 car $16+1+21+12=50$. 50 ne divise pas l'entier 1 612 112 ; par conséquent, le mot "PAUL" n'est pas parfait.
- Pour le mot "ALAIN", le code concaténé est la chaîne 1 12 1 9 14, soit l'entier 1 121 914. Le code additionné est l'entier 37 car $1+12+1+9+14=37$. 37 divise l'entier 1 121 914 ; par conséquent, le mot "ALAIN" est parfait.

Compléter la fonction `est_parfait` ci-dessous qui prend comme argument une chaîne de caractères `mot` (en lettres majuscules) et qui renvoie le code alphabétique concaténé, le code additionné de `mot`, ainsi qu'un booléen qui indique si `mot` est parfait ou pas.

```
dico = {"A":1, "B":2, "C":3, "D":4, "E":5, "F":6, "G":7, \
        "H":8, "I":9, "J":10, "K":11, "L":12, "M":13, \
        "N":14, "O":15, "P":16, "Q":17, "R":18, "S":19, \
        "T":20, "U":21, "V":22, "W":23, "X":24, "Y":25, "Z":26}
```

```
def est_parfait(mot) :
    #mot est une chaîne de caractères (en lettres majuscules)
    code_c = ""
    code_a = ???
    for c in mot :
        code_c = code_c + ???
        code_a = ???
    code_c = int(code_c)
    if ??? :
        mot_est_parfait = True
    else :
        mot_est_parfait = False
    return [code_a, code_c, mot_est_parfait]
```

Exemples :

```
>>> est_parfait("PAUL")
[50, 1612112, False]
>>> est_parfait("ALAIN")
[37, 1121914, True]
```

EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `multiplication`, prenant en paramètres deux nombres entiers `n1` et `n2`, et qui renvoie le produit de ces deux nombres.

Les seules opérations autorisées sont l'addition et la soustraction.

Exemples :

```
>>> multiplication(3,5)
15
>>> multiplication(-4,-8)
32
>>> multiplication(-2,6)
-12
>>> multiplication(-2,0)
0
```

EXERCICE 2 (4 points)

Soit `T` un tableau non vide d'entiers triés dans l'ordre croissant et `n` un entier.

La fonction `chercher`, donnée à la page suivante, doit renvoyer un indice où la valeur `n` apparaît éventuellement dans `T`, et `None` sinon.

Les paramètres de la fonction sont :

- `T`, le tableau dans lequel s'effectue la recherche ;
- `n`, l'entier à chercher dans le tableau ;
- `i`, l'indice de début de la partie du tableau où s'effectue la recherche ;
- `j`, l'indice de fin de la partie du tableau où s'effectue la recherche.

La fonction `chercher` est une fonction récursive basée sur le principe « diviser pour régner ».

Le code de la fonction commence par vérifier si `0 <= i` et `j < len(T)`. Si cette condition n'est pas vérifiée, elle affiche "Erreur" puis renvoie `None`.

Recopier et compléter le code de la fonction `chercher` proposée ci-dessous :

```
def chercher(T,n,i,j):
    if i < 0 or ??? :
        print("Erreur")
        return None
    if i > j :
        return None
    m = (i+j) // ???
    if T[m] < ??? :
        return chercher(T, n, ??? , ???)
    elif ??? :
        return chercher(T, n, ??? , ??? )
    else :
        return ???
```

L'exécution du code doit donner :

```
>>> chercher([1,5,6,6,9,12],7,0,10)
Erreur
None
>>> chercher([1,5,6,6,9,12],7,0,5)
None
>>> chercher([1,5,6,6,9,12],9,0,5)
4
>>> chercher([1,5,6,6,9,12],6,0,5)
2
```

EXERCICE 1 (4 points)

Le codage par différence (*delta encoding* en anglais) permet de compresser un tableau de données en indiquant pour chaque donnée, sa différence avec la précédente (plutôt que la donnée elle-même). On se retrouve alors avec un tableau de données assez petites nécessitant moins de place en mémoire. Cette méthode se révèle efficace lorsque les valeurs consécutives sont proches.

Programmer la fonction `delta` qui prend en paramètre un tableau non vide de nombres entiers et qui renvoie un tableau contenant les valeurs entières compressées à l'aide cette technique.

Exemples :

```
>>> delta([1000, 800, 802, 1000, 1003])
[1000, -200, 2, 198, 3]
>>> delta([42])
42
```

EXERCICE 2 (4 points)

Une expression arithmétique ne comportant que les quatre opérations $+$, $-$, \times , \div peut être représentée sous forme d'arbre binaire. Les noeuds internes sont des opérateurs et les feuilles sont des nombres. Dans un tel arbre, la disposition des noeuds joue le rôle des parenthèses que nous connaissons bien.

En parcourant en profondeur infixe l'arbre binaire ci-contre, on retrouve l'expression notée habituellement :

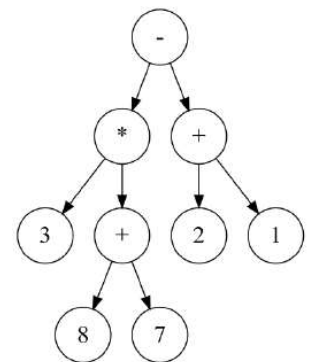
$$3 \times (8 + 7) - (2 + 1)$$

La classe `Noeud` ci-après permet d'implémenter une structure d'arbre binaire.

Compléter la fonction récursive `expression_infixe` qui prend en paramètre un objet de la classe `Noeud` et qui renvoie l'expression arithmétique représentée par l'arbre binaire passé en paramètre, sous forme d'une chaîne de caractères contenant des parenthèses.

Résultat attendu avec l'arbre ci-dessus :

```
>>> e = Noeud(Noeud(Noeud(None, 3, None), '*', Noeud(Noeud(None, 8, None), '+',
Noeud(None, 7, None))), '-', Noeud(Noeud(None, 2, None), '+', Noeud(None, 1, None)))
>>> expression_infixe(e)
'((3*(8+7))-(2+1))'
```



```
class Noeud:
```

```
    def __init__(self, g, v, d):
        self.gauche = g
        self.valeur = v
        self.droit = d
```

```
    def __str__(self):
        return str(self.valeur)
```

```
    def est_une_feuille(self):
        '''Renvoie True si et seulement si le noeud est une feuille'''
        return self.gauche is None and self.droit is None
```

```
def expression_infixe(e):
    s = ...
    if e.gauche is not None:
        s = s + expression_infixe(...)
    s = s + ...
    if ... is not None:
        s = s + ...
    if ...:
        return s

    return '(' + s + ')'
```

EXERCICE 1 (4 points)

On considère des mots à trous : ce sont des chaînes de caractères contenant uniquement des majuscules et des caractères '*'. Par exemple 'INFO*MA*IQUE', '***I***E**' et '*S*' sont des mots à trous.

Programmer une fonction correspond qui :

- prend en paramètres deux chaînes de caractères mot et mot_a_trous où mot_a_trous est un mot à trous comme indiqué ci-dessus,

renvoie :

- True si on peut obtenir mot en remplaçant convenablement les caractères '*' de mot_a_trous.
- False sinon.

Exemples :

```
>>> correspond('INFORMATIQUE', 'INFO*MA*IQUE')
```

```
True
```

```
>>> correspond('AUTOMATIQUE', 'INFO*MA*IQUE')
```

```
False
```

EXERCICE 2 (4 points)

On considère au plus 26 personnes A, B, C, D, E, F ... qui peuvent s'envoyer des messages avec deux règles à respecter :

chaque personne ne peut envoyer des messages qu'à la même personne (éventuellement elle-même),

chaque personne ne peut recevoir des messages qu'en provenance d'une seule personne (éventuellement elle-même).

Voici un exemple - avec 6 personnes - de « plan d'envoi des messages » qui respecte les règles ci-dessus, puisque chaque personne est présente une seule fois dans chaque colonne :

A envoie ses messages à E

E envoie ses messages à B

B envoie ses messages à F

F envoie ses messages à A

C envoie ses messages à D

D envoie ses messages à C

Et le dictionnaire correspondant à ce plan d'envoi est le suivant :

plan_a = {'A':'E', 'B':'F', 'C':'D', 'D':'C', 'E':'B', 'F':'A'}

Sur le plan d'envoi plan_a des messages ci-dessus, il y a deux cycles distincts : un premier cycle avec A, E, B, F et un second cycle avec C et D.

En revanche, le plan d'envoi plan_b ci-dessous :

plan_b = {'A':'C', 'B':'F', 'C':'E', 'D':'A', 'E':'B', 'F':'D'}

comporte un unique cycle : A, C, E, B, F, D. Dans ce cas, lorsqu'un plan d'envoi comporte un *unique cycle*, on dit que le plan d'envoi est *cyclique*.

Pour savoir si un plan d'envoi de messages comportant N personnes est cyclique, on peut utiliser l'algorithme ci-dessous :

On part de la personne A et on inspecte les $N - 1$ successeurs dans le plan d'envoi :

- Si un de ces $N - 1$ successeurs est A lui-même, on a trouvé un cycle de taille inférieure ou égale à $N - 1$. Il y a donc au moins deux cycles et le plan d'envoi n'est pas cyclique.
- Si on ne retombe pas sur A lors de cette inspection, on a un unique cycle qui passe par toutes les personnes : le plan d'envoi est cyclique.

Compléter la fonction suivante en respectant la spécification.

Remarque : la fonction python len permet d'obtenir la longueur d'un dictionnaire.

```
def est_cyclique(plan):
    '''
    Prend en paramètre un dictionnaire plan correspondant
    à un plan d'envoi de messages entre N personnes A, B, C,
    D, E, F ...(avec N <= 26).
    Renvoie True si le plan d'envoi de messages est cyclique
    et False sinon.
    '''

    personne = 'A'
    N = len(plan)
    for i in range(N):
        if plan[personne] == personne:
            return False
        else:
            personne = plan[personne]
    return True
```

Exemples :

```
>>> est_cyclique({'A':'E', 'F':'A', 'C':'D', 'E':'B', 'B':'F', 'D':'C'})
False
>>> est_cyclique({'A':'E', 'F':'C', 'C':'D', 'E':'B', 'B':'F', 'D':'A'})
True
>>> est_cyclique({'A':'B', 'F':'C', 'C':'D', 'E':'A', 'B':'F', 'D':'E'})
True
>>> est_cyclique({'A':'B', 'F':'A', 'C':'D', 'E':'C', 'B':'F', 'D':'E'})
False
```

Exercice 1

Pour cet exercice :

On appelle « mot » une chaîne de caractères composée avec des caractères choisis parmi les 26 lettres minuscules ou majuscules de l'alphabet,

On appelle « phrase » une chaîne de caractères :

composée avec un ou plusieurs « mots » séparés entre eux par un seul caractère espace ' ',
se finissant :

- soit par un point '.' qui est alors collé au dernier mot,
- soit par un point d'exclamation '!' ou d'interrogation '?' qui est alors séparé du dernier mot par un seul caractère espace ' '.

Voici quatre exemples de phrases :

'Le point d exclamation est separe !'

'Il y a un seul espace entre les mots !'

'Le point final est colle au dernier mot.'

'Gilbouze macarbi acra cor ed filbuzine ?'

Après avoir remarqué le lien entre le nombre de mots et le nombres de caractères espace dans une phrase, programmer une fonction `nombre_de_mots` qui prend en paramètre une phrase et renvoie le nombre de mots présents dans cette phrase.

Exemples :

```
>>> nombre_de_mots('Le point d exclamation est separe !')
```

```
6
```

```
>>> nombre_de_mots('Il y a un seul espace entre les mots !')
```

```
9
```

Exercice 2

La classe ABR ci-dessous permet d'implémenter une structure d'arbre binaire de recherche.

```
class Noeud:
    """
    Classe implémentant un noeud d'arbre binaire
    disposant de 3 attributs :
    - valeur : la valeur de l'étiquette,
    - gauche : le sous-arbre gauche.
    - droit : le sous-arbre droit.
    """
    def __init__(self, v, g, d):
        self.valeur = v
        self.gauche = g
        self.droite = d

class ABR:
    """
    Classe implémentant une structure
    d'arbre binaire de recherche.
    """
    def __init__(self):
        '''Crée un arbre binaire de recherche vide'''
        self.racine = None

    def est_vide(self):
        '''Renvoie True si l'ABR est vide et False sinon.'''
        return self.racine is None
```

```

def parcours(self, tab = []):
    '''
    Renvoie la liste tab complétée avec tous les
    éléments de
    l'ABR triés par ordre croissant.
    '''
    if self.est_vide():
        return tab
    else:
        self.racine.gauche.parcours(tab)
        tab.append(...)
        ...
        return tab

def insere(self, element):
    '''Insère un élément dans l'arbre binaire de recherche.'''
    if self.est_vide():
        self.racine = Noeud(element, ABR(), ABR())
    else:
        if element < self.racine.valeur:
            self.racine.gauche.insere(element)
        else :
            self.racine.droite.insere(element)

def recherche(self, element):
    '''
    Renvoie True si element est présent dans l'arbre
    binaire et False sinon.
    '''
    if self.est_vide():
        return ...
    else:
        if element < self.racine.valeur:
            return ...
        elif element > self.racine.valeur:
            return ...
        else:
            return ...

```

Compléter les fonctions récursives parcours et recherche afin qu'elles respectent leurs spécifications.

Voici un exemple d'utilisation :

```

>>> a = ABR()
>>> a.insere(7)
>>> a.insere(3)
>>> a.insere(9)
>>> a.insere(1)
>>> a.insere(9)
>>> a.parcours()
[1, 3, 7, 9, 9]
>>> a.recherche(4)
False
>>> a.recherche(3)
True

```

EXERCICE 1 (4 points)

L'opérateur « ou exclusif » entre deux bits renvoie 0 si les deux bits sont égaux et 1 s'ils sont différents :

$$0 \oplus 0 = 0, 0 \oplus 1 = 1, 1 \oplus 0 = 1, 1 \oplus 1 = 0$$

On représente ici une suite de bits par un tableau contenant des 0 et des 1.

Exemples :

a = [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]

b = [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]

c = [1, 1, 0, 1]

d = [0, 0, 1, 1]

Écrire la fonction xor qui prend en paramètres deux tableaux de même longueur et qui renvoie un tableau où l'élément situé à position i est le résultat, par l'opérateur « ou exclusif », des éléments à la position i des tableaux passés en paramètres.

En considérant les quatre exemples ci-dessus, cette fonction doit passer les tests suivants :

assert(xor(a, b) == [1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1])

assert(xor(c, d) == [1, 1, 1, 0])

EXERCICE 2 (4 points)

Dans cet exercice, on appelle carré d'ordre n un tableau de n lignes et n colonnes dont chaque case contient un entier naturel.

Exemples :

1	1
1	1

c2

Un carré d'ordre 2

2	9	4
7	5	3
6	1	8

c3

Un carré d'ordre 3

4	5	16	9
14	7	2	11
3	10	15	6
13	12	8	1

c4

Un carré d'ordre 4

Un carré est dit magique lorsque les sommes des éléments situés sur chaque ligne, chaque colonne et chaque diagonale sont égales. Ainsi c2 et c3 sont magiques car la somme de chaque ligne, chaque colonne et chaque diagonale est égale à 2 pour c2 et 15 pour c3. c4 n'est pas magique car la somme de la première ligne est égale à 34 alors que celle de la dernière colonne est égale à 27.

La classe Carre ci-après contient des méthodes qui permettent de manipuler des carrés.

Compléter la fonction est_magique qui prend en paramètre un carré et qui renvoie la valeur de la somme si ce carré est magique, False sinon.

```
class Carre:
    def __init__(self, tableau = [[]]):
        self.ordre = len(tableau)
        self.valeurs = tableau

    def affiche(self):
        '''Affiche un carré'''
        for i in range(self.ordre):
            print(self.valeurs[i])

    def somme_ligne(self, i):
        '''Calcule la somme des valeurs de la ligne i'''
        return sum(self.valeurs[i])

    def somme_col(self, j):
        '''calcule la somme des valeurs de la colonne j'''
        return sum([self.valeurs[i][j] for i in range(self.ordre)])
```

```

def est_magique(carre):
    n = carre.ordre
    s = carre.somme_ligne(0)

    #test de la somme de chaque ligne
    for i in range(..., ...):
        if carre.somme_ligne(i) != s:
            return ...

    #test de la somme de chaque colonne
    for j in range(n):
        if ... != s:
            return False

    #test de la somme de chaque diagonale
    if sum([carre.valeurs[...][...] for k in range(n)]) != s:
        return False
    if sum([carre.valeurs[k][n-1-k] for k in range(n)]) != s:
        return False

    return ...

```

Tester la fonction `est_magique` sur les carrés `c2`, `c3` et `c4`.

EXERCICE 1 (4 points)

Programmer une fonction renverse, prenant en paramètre une chaîne de caractères non vide mot et renvoie une chaîne de caractères en inversant ceux de la chaîne mot.

Exemple :

```
>>> renverse("informatique")
"euqitamrofni"
```

EXERCICE 2 (4 points)

Un nombre premier est un nombre entier naturel qui admet exactement deux diviseurs distincts entiers et positifs : 1 et lui-même.

Le crible d'Ératosthène permet de déterminer les nombres premiers plus petit qu'un certain nombre N fixé.

On considère pour cela un tableau tab de N booléens, initialement tous égaux à True, sauf tab[Criblecrible0] et tab[1] qui valent False, 0 et 1 n'étant pas des nombres premiers.

On parcourt alors ce tableau de gauche à droite.

Pour chaque indice i :

- si tab[i] vaut True : le nombre i est premier et on donne la valeur False à toutes les cases du tableau dont l'indice est un multiple de i, à partir de 2*i (c'est-à-dire 2*i, 3*i ...

- si tab[i] vaut False : le nombre i n'est pas premier et on n'effectue aucun changement sur le tableau.

On dispose de la fonction crible, incomplète et donnée ci-dessous, prenant en paramètre un entier N strictement positif et renvoyant un tableau contenant tous les nombres premiers plus petits que N.

```
def crible(N):
    """
    Renvoie un tableau contenant tous les nombres premiers plus petits que N
    """
    premiers = []
    tab = [True] * N
    tab[0], tab[1] = False, False
    for i in range(..., N):
        if tab[i] == ...:
            premiers.append(...)
            for multiple in range(2*i, N, ...):
                tab[multiple] = ...
    return premiers
```

```
assert crible(40) == [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37]
```

Compléter le code de cette fonction.

SUJET 36 (sujet 23 2022)

EXERCICE 1 (4 points)

Sur le réseau social TipTop, on s'intéresse au nombre de « like » des abonnés. Les données sont stockées dans des dictionnaires où les clés sont les pseudos et les valeurs correspondantes sont les nombres de « like » comme ci-dessous :

```
{'Bob': 102, 'Ada': 201, 'Alice': 103, 'Tim': 50}
```

Écrire une fonction `max_dico` qui :

- Prend en paramètre un dictionnaire dico non vide dont les clés sont des chaînes de caractères et les valeurs associées sont des entiers ;

Renvoie un tuple dont :

- La première valeur est la clé du dictionnaire associée à la valeur maximale ;
- La seconde valeur est la première valeur maximale présente dans le dictionnaire.

Exemples :

```
>>> max_dico({'Bob': 102, 'Ada': 201, 'Alice': 103, 'Tim': 50})
('Ada', 201)
>>> max_dico({'Alan': 222, 'Ada': 201, 'Eve': 220, 'Tim': 50})
('Alan', 222)
```

EXERCICE 2 (4 points)

Nous avons l'habitude de noter les expressions arithmétiques avec des parenthèses comme par exemple : $(2+3) \times 5$. Il existe une autre notation utilisée par certaines calculatrices, appelée notation postfixe, qui n'utilise pas de parenthèses. L'expression arithmétique précédente est alors obtenue en saisissant successivement 2, puis 3, puis l'opérateur +, puis 5, et enfin l'opérateur \times . On modélise cette saisie par le tableau `[2, 3, '+', 5, '*']`.

Autre exemple, la notation postfixe de $3 \times 2 + 5$ est modélisée par le tableau :

`[3, 2, '*', 5, '+']`.

D'une manière plus générale, la valeur associée à une expression arithmétique en notation postfixe est déterminée à l'aide d'une pile en parcourant l'expression arithmétique de gauche à droite de la façon suivante :

Si l'élément parcouru est un nombre, on le place au sommet de la pile ;

Si l'élément parcouru est un opérateur, on récupère les deux éléments situés au sommet de la pile et on leur applique l'opérateur. On place alors le résultat au sommet de la pile.

A la fin du parcours, il reste alors un seul élément dans la pile qui est le résultat de l'expression arithmétique.

Dans le cadre de cet exercice, on se limitera aux opérations \times et $+$.

Pour cet exercice, on dispose d'une classe `Pile` qui implémente les méthodes de base sur la structure de pile.

Compléter le script de la fonction `eval_expression` qui reçoit en paramètre une liste python représentant la notation postfixe d'une expression arithmétique et qui renvoie sa valeur associée.

Exemple :

```
>>> eval_expression([2, 3, '+', 5, '*'])
25
```

```

class Pile:
    """Classe définissant une structure de pile."""
    def __init__(self):
        self.contenu = []

    def est_vide(self):
        """Renvoie le booléen True si la pile est vide, False sinon."""
        return self.contenu == []

    def empiler(self, v):
        """Place l'élément v au sommet de la pile"""
        self.contenu.append(v)

    def depiler(self):
        """
        Retire et renvoie l'élément placé au sommet de la pile,
        si la pile n'est pas vide.
        """
        if not self.est_vide():
            return self.contenu.pop()

def eval_expression(tab):
    p = Pile()
    for ... in tab:
        if element != '+' ... element != '*':
            p.empiler(...)
        else:
            if element == ...:
                resultat = p.depiler() + ...
            else:
                resultat = ...
            p.empiler(...)
    return ...

```


EXERCICE 1 (4 points)

Écrire la fonction `maxliste`, prenant en paramètre un tableau non vide de nombres `tab` (type `list`) et renvoyant le plus grand élément de ce tableau.

Exemples :

```
>>> maxliste([98, 12, 104, 23, 131, 9])
131
>>> maxliste([-27, 24, -3, 15])
24
```

EXERCICE 2 (4 points)

On dispose de chaînes de caractères contenant uniquement des parenthèses ouvrantes et fermantes.

Un parenthésage est correct si :

- le nombre de parenthèses ouvrantes de la chaîne est égal au nombre de parenthèses fermantes.
- en parcourant la chaîne de gauche à droite, le nombre de parenthèses déjà ouvertes doit être, à tout moment, supérieur ou égal au nombre de parenthèses déjà fermées.

Ainsi, `"((()())())"` est un parenthésage correct.

Les parenthésages `"()()"` et `"(()())"` sont, eux, incorrects.

On dispose du code de la classe `Pile` suivant :

```
class Pile:
    """ Classe définissant une pile """
    def __init__(self, valeurs=[]):
        self.valeurs = valeurs

    def est_vide(self):
        """Renvoie True si la pile est vide, False sinon"""
        return self.valeurs == []

    def empiler(self, c):
        """Place l'élément c au sommet de la pile"""
        self.valeurs.append(c)

    def depiler(self):
        """Supprime l'élément placé au sommet de la pile, à condition qu'elle soit non vide"""
        if self.est_vide() == False:
            self.valeurs.pop()
```

On souhaite programmer une fonction `parenthesage` qui prend en paramètre une chaîne `ch` de parenthèses et renvoie `True` si la chaîne est bien parenthésée et `False` sinon.

Cette fonction utilise une pile et suit le principe suivant : en parcourant la chaîne de gauche à droite, si on trouve une parenthèse ouvrante, on l'empile au sommet de la pile et si on trouve une parenthèse fermante, on dépile (si possible !) la parenthèse ouvrante stockée au sommet de la pile.

La chaîne est alors bien parenthésée si, à la fin du parcours, la pile est vide.

Elle est, par contre, mal parenthésée :

- si dans le parcours, on trouve une parenthèse fermante, alors que la pile est vide ;
- ou si, à la fin du parcours, la pile n'est pas vide.

```
def parenthesage (ch):
    """Renvoie True si la chaîne ch est bien parenthésée et False sinon"""
    p = Pile()
    for c in ch:
        if c == '(':
            p.empiler(c)
        elif c == ')':
            if p.est_vide():
                return False
            else:
                p.depiler()
    return p.est_vide()
```

```
assert parenthesage("((()())())") == True
assert parenthesage("()()") == False
assert parenthesage("(()())") == False
```

Compléter le code de la fonction `parenthesage`.

EXERCICE 1 (4 points)

On considère des tables (des tableaux de dictionnaires) qui contiennent des enregistrements relatifs à des animaux hébergés dans un refuge. Les attributs des enregistrements sont 'nom', 'espece', 'age', 'enclos'.

Voici un exemple d'une telle table :

```
animaux = [ {'nom':'Medor', 'espece':'chien', 'age':5, 'enclos':2},
             {'nom':'Titine', 'espece':'chat', 'age':2, 'enclos':5},
             {'nom':'Tom', 'espece':'chat', 'age':7, 'enclos':4},
             {'nom':'Belle', 'espece':'chien', 'age':6, 'enclos':3},
             {'nom':'Mirza', 'espece':'chat', 'age':6, 'enclos':5}]
```

Programmer une fonction `selection_enclos` qui :

prend en paramètres :

- une table `table_animaux` contenant des enregistrements relatifs à des animaux (comme dans l'exemple ci-dessus),

- un numéro d'enclos `num_enclos` ;

renvoie une table contenant les enregistrements de `table_animaux` dont l'attribut 'enclos' est `num_enclos`.

Exemples avec la table animaux ci-dessus :

```
>>> selection_enclos(animaux, 5)
[{'nom':'Titine', 'espece':'chat', 'age':2, 'enclos':5},
 {'nom':'Mirza', 'espece':'chat', 'age':6, 'enclos':5}]
>>> selection_enclos(animaux, 2)
[{'nom':'Medor', 'espece':'chien', 'age':5, 'enclos':2}]
>>> selection_enclos(animaux, 7)
[]
```

EXERCICE 2 (4 points)

On considère des tableaux de nombres dont tous les éléments sont présents exactement trois fois et à suivre, sauf un élément qui est présent une unique fois et que l'on appelle « l'intrus ».

Voici quelques exemples :

```
tab_a = [3, 3, 3, 9, 9, 9, 1, 1, 1, 7, 2, 2, 2, 4, 4, 4, 8, 8, 8, 5, 5, 5]
```

```
#l'intrus est 7
```

```
tab_b = [8, 5, 5, 5, 9, 9, 9, 18, 18, 18, 3, 3, 3]
```

```
#l'intrus est 8
```

```
tab_c = [5, 5, 5, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 6, 6, 6, 3, 8, 8, 8]
```

```
#l'intrus est 3
```

On remarque qu'avec de tels tableaux :

- pour les indices multiples de 3 situés strictement avant l'intrus, l'élément correspondant et son voisin de droite sont égaux,
- pour les indices multiples de 3 situés après l'intrus, l'élément correspondant et son voisin de droite - s'il existe - sont différents.

Ce que l'on peut observer ci-dessous en observant les valeurs des paires de voisins marquées par des caractères ^ :

```
[3, 3, 3, 9, 9, 9, 1, 1, 1, 7, 2, 2, 2, 4, 4, 4, 8, 8, 8, 5, 5, 5]
  ^ ^   ^ ^   ^ ^   ^ ^   ^ ^   ^ ^   ^
  0     3     6     9    12    15    18    21
```

Dans des listes comme celles ci-dessus, un algorithme récursif pour trouver l'intrus consiste alors à choisir un indice `i` multiple de 3 situé approximativement au milieu des indices parmi lesquels se trouve l'intrus.

Puis, en fonction des valeurs de l'élément d'indice `i` et de son voisin de droite, à appliquer récursivement l'algorithme à la moitié droite ou à la moitié gauche des indices parmi lesquels se trouve l'intrus.

Compléter la fonction ci-dessous qui met en oeuvre cet algorithme.

```

def trouver_intrus(tab, g, d):
    """
    Renvoie la valeur de l'intrus situé entre les indices g et d
    dans la liste tab où
    tab vérifie les conditions de l'exercice,
    g et d sont des multiples de 3.
    """
    if g == d:
        return ...

    else:
        nombre_de_triplets = (d - g) // ...
        indice = g + 3 * (nombre_de_triplets // 2)
        if ... :
            return ...
        else:
            return ...

```

Exemples :

```

>>> trouver_intrus([3, 3, 3, 9, 9, 9, 1, 1, 1, 7, 2, 2, 2, 4, 4, 4, 8, 8, 8, 5, 5, 5], 0, 21)
7
>>> trouver_intrus([8, 5, 5, 5, 9, 9, 9, 18, 18, 18, 3, 3, 3], 0, 12)
8
>>> trouver_intrus([5, 5, 5, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 6, 6, 6, 3, 8, 8, 8], 0, 15)
3

```

EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction fusion prenant en paramètres deux tableaux non vides tab1 et tab2 (type list) d'entiers, chacun dans l'ordre croissant, et renvoyant un tableau trié dans l'ordre croissant et contenant l'ensemble des valeurs de tab1 et tab2.

Exemples :

```
>>> fusion([3, 5], [2, 5])
[2, 3, 5, 5]
>>> fusion([-2, 4], [-3, 5, 10])
[-3, -2, 4, 5, 10]
>>> fusion([4], [2, 6])
[2, 4, 6]
```

EXERCICE 2 (4 points)

Les chiffres romains sont un système ancien d'écriture des nombres.

Les chiffres romains sont: I, V, X, L, C, D, et M.

Ces symboles représentent respectivement 1, 5, 10, 50, 100, 500, et 1000 en base dix.

Lorsque deux caractères successifs sont tels que le caractère placé à gauche possède une valeur supérieure ou égale à celui de droite, le nombre s'obtient en additionnant le caractère de gauche à la valeur de la chaîne située à droite.

Ainsi, "XVI" est le nombre 16 car $X + VI = 10 + 6$.

Lorsque deux caractères successifs sont tels que le caractère placé à gauche possède une valeur strictement inférieure à celui de droite, le nombre s'obtient en retranchant le caractère de gauche à la valeur de la chaîne située à droite.

Ainsi, "CDIII" est le nombre 403 car $DIII - C = 503 - 100$.

On dispose d'un dictionnaire dico, à compléter, où les clés sont les caractères apparaissant dans l'écriture en chiffres romains et où les valeurs sont les nombres entiers associés en écriture décimale.

On souhaite créer une fonction récursive rom_to_dec qui prend en paramètre une chaîne de caractères (non vide) représentant un nombre écrit en chiffres romains et renvoyant le nombre associé en écriture décimale :

```
def rom_to_dec (nombre):

    """ Renvoie l'écriture décimale du nombre donné en chiffres romains """

    dico = {"I":1, "V":5, ...}
    if len(nombre) == 1:
        return ...

    else:
        ### on supprime le premier caractère de la chaîne contenue dans la variable nombre
        ### et cette nouvelle chaîne est enregistrée dans la variable nombre_droite
        nombre_droite = nombre[1:]

        if dico[nombre[0]] >= dico[nombre[1]]:
            return dico[nombre[0]] + ...
        else:
            return ...

assert rom_to_dec("CXLII") == 142
```

EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `verifie` qui prend en paramètre un tableau de valeurs numériques non vide et qui renvoie `True` si ce tableau est trié dans l'ordre croissant, `False` sinon.

Exemples :

```
>>> verifie([0, 5, 8, 8, 9])
True
>>> verifie([8, 12, 4])
False
>>> verifie([-1, 4])
True
>>> verifie([5])
True
```

EXERCICE 2 (4 points)

Chaque soir, les auditeurs d'une radio votent en ligne pour leur artiste favori. Ces votes sont stockés dans un tableau.

Exemple :

```
Urne = ['Oreilles sales', 'Oreilles sales', 'Oreilles sales', 'Extra Vomit', 'Lady Baba', 'Extra Vomit', 'Lady Baba', 'Extra Vomit', 'Lady Baba', 'Extra Vomit']
```

La fonction `depouille` doit permettre de compter le nombre de votes exprimés pour chaque artiste. Elle prend en paramètre un tableau et renvoie le résultat dans un dictionnaire dont les clés sont les noms des artistes et les valeurs le nombre de votes en leur faveur.

La fonction `est_vainqueur` doit désigner le nom du ou des gagnants. Elle prend en paramètre un dictionnaire dont la structure est celle du dictionnaire renvoyé par la fonction `depouille` et renvoie un tableau. Ce tableau peut donc contenir plusieurs éléments s'il y a des artistes ex-aequo.

Compléter les fonctions `depouille` et `vainqueur` ci-après pour qu'elles renvoient les résultats attendus.

```
urne = ['Oreilles sales', 'Oreilles sales', 'Oreilles sales',
        'Extra Vomit', 'Lady Baba', 'Extra Vomit', 'Lady Baba',
        'Extra Vomit', 'Lady Baba', 'Extra Vomit']
```

```
def depouille(urne):
    resultat = ...
    for bulletin in urne:
        if ...:
            resultat[bulletin] = resultat[bulletin] + 1
        else:
            ...
    return resultat

def est_vainqueur(election):
    vainqueur = '' # sans intérêt
    nmax = 0
    for candidat in election:
        if ... > ... :
            nmax = ...
            vainqueur = candidat # sans intérêt
    liste_finale = [nom for nom in election if election[nom] == ...]
    return ...
```

Exemples d'utilisation :

```
>>> election = depouille(urne)
>>> election
{'Extra Vomit': 4, 'Oreilles sales': 3, 'Lady Baba': 3}
>>> est_vainqueur(election)
['Extra Vomit']
```

Tableau récapitulatif des sujets

	Exercice 1	Exercice 2
recherche	1, 8, 14, 15 (dictionnaire), 18, 21, 24, 25, 26, 38	12, 17, 38(dictionnaire)
Recherche dichotomique	19	3, 4, 13, 30
comptage occurrences	21,22, 23, 25,26, 33	40 (dictionnaire)
moyenne	2, 4, 9, 16, 27	14 (dictionnaire)
Tri	40	2
Tri insertion		5, 18
Tri bulles		11
Tri sélection	13	28
Tri fusion	39	23
conversion	5, 11	16, 21,39 (chiffres romains)
multiplication	3, 30	
Rendu de monnaie	6	8 (récursif), 22
Distance		1
POO		6 (file), 15 (carte), 24 (IP)
suites	7 (fibonacci), 29	
Max, min	10, 12, 17, 20, 36(dictionnaire), 37	7
Triangle de Pascal		9
cryptage	31	19
palindrome		20
image		25, 26, 27
Taille arbre	28 (dictionnaire+récursivité)	31(parcours), 33
Mot parfait		29 (dictionnaire)
pile		10, 36, 37
Crible		35
Carré magique		34
xor	34	
Manipulation liste chaîne	35 (renverser), 32(remplacer)	32(dictionnaire)

Correspondance entre les sujets de 2021 et ceux de 2022

2022	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2021	8	9	Nouveau (31)	25	15	12	11	18	29	23
2022	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
2021	19	2	6	Nouveau (32)	21	10	Nouveau (33)	20	30	Nouveau (34)
2022	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
2021	3	Nouveau (35)	Nouveau (36)	Nouveau (37)	Nouveau (38)	17	28	16	7	Nouveau (39)
2022	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
2021	22	24	5	26	4	1	Nouveau (40)	13	27	14