

Entête d'une page html

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?><!-- encoding="UTF-8" encodage langue anglaise -->
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="fr" lang="fr"><!--lang="en" langue anglaise -->
```

Structure du corps de la page

```
<head>
  <title> le titre de la page s'affiche dans l'onglet </title> <!-- balise de titre -->
</head>
<body>
  Corps de la page
</body>
</html>
```

Les différentes balises de mise en forme du texte

<!-- le texte est un commentaire -->

 retour à la ligne.

<p> paragraphe avec un retour à la ligne en fin de paragraphe </p>

<div> division du document avec un retour à la ligne en fin de division </div>

On peut donner un nom à chaque paragraphe ou division.

<p id="paragraphe1"> Le nom du paragraphe ou de la division ne peut pas être utilisé pour un autre paragraphe ou une autre division.

<div id="division1">

On peut définir des groupes de paragraphes ou de divisions pour pouvoir appliquer la même mise en forme.

<p class="nom du groupe">

<div class="nom du groupe">

Alignement

align="left", "center" ou "right" option d'alignement du paragraphe ou de la division.

<p align="center"> </p>

<div align="center"> </div>

<center> </center>

<blockquote> texte décalage du texte (tabulation) avec retour à la ligne.

Espaces

Pour l'affichage, un seul espace entre les mots est pris en compte.

<pre> Texte à afficher. </pre> affiche le texte en tenant compte des espaces.

Caractères

Titres

<h1> texte </h1> affiche en gras le texte avec la taille de caractères la plus grande avec retour à la ligne.

...

<h7> texte </h7> affiche en gras le texte avec la taille de caractères la plus petite avec retour à la ligne.

Caractères gras

 caractères

 caractères

Caractères italiques

 caractères

<i> caractères </i>

<!-- strong et em sont utilisées par les moteurs de recherche (mots clés)-->

Caractères soulignés

<u> caractères </u>

Caractères barrés

<s> caractères </s>

Indices

_{caractères}

Exposant

^{caractères}

Caractères accentués

accent grave: &caractèrgrave;

accent aigu: &caractèracute;

accent circonflexe: &caractèrcirc;

voyelles collées: &carcatèrecaractèrelig;

cédille: &caractèrecedil;

tréma: &caractèruml;

tilde: &caractèretilde;

signe de division: ÷

signe de multiplication: ×

Changer la taille du texte

`texte`

Changer la police

`texte`

affiche le texte dans la première police présente sur l'ordinateur du visiteur.

Si aucune de ces polices n'est présente, le texte ne s'affiche pas.

Changer la couleur du texte

`texte`

#RRGGBB code de la couleur dans le système RGB. RR valeur hexadécimale du rouge, idem pour GG et BB.

ou color="pink" nom de la couleur. noir: #000000 valeur par défaut. Cf [codecouleur.html](#)

Insertion d'une infobulle

Affiche un message quand la souris passe sur le texte ou le paragraphe.

`<abbr title="information"> mot </abbr>`

`<p title="information"> texte </p>`

Insertion d'une image

Insertion d'une image

`` (pas de retour à la ligne)

En absence de height et de width, l'image prend les dimensions initiales.

Si un seul des paramètres est présent, l'image est redimensionnée à l'échelle.

Dans certains navigateurs, il peut apparaître un cadre autour de l'image.

`` si l'image n'apparaît pas, "message" s'affiche à la place de l'image.

Insertion d'une image avec une bordure

``

`border="n"` cadre noir de n pixels autour de l'image.

`border="0"` suppression du cadre.

`border="1"` valeur par défaut.

Insertion d'une image avec une infobulle

``

`title=` affiche une infobulle quand la souris passe sur l'image.

Alignement du texte par rapport à l'image que le texte soit à sa droite ou à sa gauche

``

`align="bottom"` alignement vertical du texte sur le bas de l'image.

`align="middle"` alignement vertical du texte sur le milieu de l'image.

`align="top"` alignement vertical du texte sur le haut de l'image.

Images cliquables

Image entière:

` `

Image avec une zone cliquable:

On définit la zone cliquable avec une map.

`<map name="zone cliquable"><area shape="rect" coords="0, 0, 400,400" href="adresse de la page"> </map>`

`shape="rect"`, `coords`: point sup gauche, inf droit du rectangle

`shape="circle"`, `coords`: centre du cercle, rayon en pixels,

`shape="poly"`, `coords`: sommets du polygone.

On appelle la map en insérant l'image.

``

Création de liens entre les pages du site, d'un autre site, mail...

Liens entre les pages du site (adresses relatives)

` texte ` (pas de retour à la ligne)

Le texte s'affiche en bleu et est souligné. En cliquant sur le texte le lien s'ouvre.

`target="_blank"` la page s'ouvre dans un nouvel onglet.

`target="_self"` la page s'ouvre dans le même onglet.

`_self` valeur par défaut.

` texte ` ajout d'une infobulle.

` home ` permet de retourner à la page d'accueil.

`../` permet de remonter à la racine du dossier pages.

Lien avec une page d'un autre site (adresse absolue)

` texte `

Lien vers une adresse mail

` texte ` permet d'écrire un mail.

Lien vers une autre zone de la page

` texte ` en cliquant sur le texte on atteint l'endroit de la page.

`` à placer à l'endroit à atteindre.

Lien vers une zone d'une autre page

` texte `

Lien pour ouvrir un fichier

` texte `

Insertion d'un son

Format mid plus rapide en chargement que les formats mp3 et wav.

Google Chrome, FireFox, Edge:

`<audio controls="true" src="adresse du fichier son" width="300" height="100" autoplay="true" loop="true"></audio>`

Internet Explorer:

`<embed src="adresse du fichier son" width="120" height="40" autostart="true" loop="true"></embed>`

Ou `<embed src="adresse du fichier son" width="120" height="40" autoplay="true" loop="true"></embed>`

`controls="true"` affichage d'une barre de contrôle du son

`width="300" height="100"` taille de la barre

`loop="true"` Le son tourne en boucle. `loop="n"` le son boucle n fois.

Internet Explorer	Google Chrome FireFox, Edge Internet Explorer	
<code>autoplay="true"</code>	<code>autostart="true"</code>	Le son démarre automatiquement.
<code>autoplay="false"</code>	<code>autostart="false"</code>	Le son démarre à la demande du visiteur.

Insertion d'une vidéo

Convertir la vidéo en mp4 pour qu'elle puisse être chargée facilement.

Afficher la vidéo dans une nouvelle page. Echelle respectée.

` texte `

Afficher la vidéo dans la page.

Google Chrome, FireFox, Edge:

`<video src="adresse de la vidéo" controls="true" autoplay="true" loop="true" width="largeur" height="hauteur">
</video>`

Internet Explorer:

`<embed src="adresse de la vidéo" controls="true" autostart="false" loop="true" height="200" width="320" border="4">
</embed>`

On définit la taille d'affichage. Attention à ne pas trop déformer l'image. Vérifier dans les propriétés de la vidéo sa hauteur et sa largeur. On peut ajouter un cadre de n pixels avec **border="n"**.

controls="true" permet d'afficher le panneau de contrôle de la vidéo (lecture, pause, arrêt...)

loop="true" la vidéo tourne en boucle. **loop="n"** la vidéo tourne n fois

autoplay="true", autostart="true" la vidéo démarre automatiquement

Insertion d'une animation flash

Avec le lecteur flash du PC

`<object width="600" height="500">
 <param name="movie" value="adresse de l'animation" >
 <param name="quality" value="high">
 <embed src="adresse de l'animation" quality="high" width="600" height="500"></embed>
</object>`

Avec le lecteur flash du site Macromedia

`<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
 codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,29,0"
 width="600" height="500">
 <param name="movie" value="adresse de l'animation" >
 <param name="quality" value="high">
 <embed src="adresse de l'animation" quality="high"
 pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer" type="application/x-shockwave-flash"
 width="600" height="500">
 </embed>
</object>`

Insertion d'un applet java

A partir d'un fichier jar

`<applet code="nom du fichier .class" archive="adresse du jar" width="n" height="p"></applet>
 code="nom du fichier .class" contenant le main"`

A partir du dossier des .class

`<applet code="nom du fichier .class" codebase="adresse du dossier des .class" width="n" height="p"></applet>`

L'applet apparaît dans un cadre de n pixels de largeur sur p pixels de hauteur.

Attention il faut que tous les fichiers .class nécessaires au fonctionnement du .class principal soient dans le même dossier.

On ne donne que l'adresse du .class principal.

Listes

Affiche une liste avec une puce devant chaque élément et un retour à la ligne après chaque élément.

```
<ul>
  <li> premier élément </li>
```

```
  <li> dernier élément </li>
```

```
</ul>
```

En remplaçant **ul** par **ol** la puce est remplacée par un numéro.

Affiche une liste de définition.

```
<dl>
```

```
  <dt> premier élément </dt>
```

```
  <dd> définition de l'élément </dd>
```

```
  <dt> dernier élément </dt>
```

```
  <dd> définition de l'élément </dd>
```

```
</dl>
```

Les listes peuvent être imbriquées.

Tableaux

Affiche un tableau de n lignes et p colonnes sans le cadre.

```
<table >
```

```
  <tr>
```

```
    <td> élément 11 </td>
```

```
    <td> élément 12 </td>
```

```
    <td> élément 1p </td>
```

```
  </tr>
```

```
  <tr>
```

```
    <td> élément n1 </td>
```

```
    <td> élément n2 </td>
```

```
    <td> élément np </td>
```

```
  </tr>
```

```
</table>
```

Si le nombre de colonnes diffère d'une ligne à une autre, il apparaît des cellules vides. Idem pour le nombre de lignes.

<table border="n"> affiche un cadre de n pixels.

Fusion de cellules de la même ligne

```
<tr>
```

```
  <td> élément 11 </td>
```

```
  <td colspan="3"> élément 12 </td> fusionne la cellule contenant l'élément 12 avec les deux cellules à sa droite.
```

colspan="n" n nombre de cellules de la ligne à fusionner.

```
<tr>
```

```
  <td rowspan="2">élément 21 </td> fusionne la cellule contenant l'élément 21 avec la cellule au dessous.
```

rowspan="n" n nombre de cellules de la colonne à fusionner.

```
  <td> élément 22 </td>
```

```
  <td> élément 23 </td>
```

```
</tr>
```

Hauteur d'une ligne

<tr height="n"> n nombre de pixels.

Largeur d'une colonne

<td width="n"> n nombre de pixels.

Cadres

<frameset rows="n,*">

rows="n,*" n hauteur de la première fenêtre en pixels ou en %.

<frame name="frame1" src="adresse de la première page" noresize />

noresize la hauteur de la fenêtre ne peut pas être modifiée avec la souris.

<frame name="frame2" src="adresse de la seconde page"/>

</frameset>

cols="*,n*" la largeur de la seconde fenêtre est proportionnelle à la première.

<frame name="frame1" src="adresse de la première page" noresize />

noresize la hauteur de la fenêtre ne peut pas être modifiée avec la souris.

<frame name="frame2" src="adresse de la seconde page"/>

</frameset>

On peut imbriquer les frames.

<frameset rows="n,*">

<frame name="frame1" src="adresse de la première page" />

<frameset cols="*,p*">

<frame name="frame2" src="adresse de la seconde page"/>

<frame name="frame3" src="adresse de la troisième page"/>

</frameset>

</frameset>

Barres de défilement d'une frame

<frame name="frame" src="adresse de la page" scrolling="auto" />

scrolling="auto" valeur par défaut. La barre de défilement s'affiche si nécessaire.

scrolling="yes" barre de défilement toujours présente.

Scrolling="no" barre de défilement absente.

Bords d'une frame

<frame name="frame" src="adresse de la page" frameborder="n" />

frameborder="n" n largeur de la bordure en pixels. 1 valeur par défaut.

Pour que la bordure n'apparaisse pas entre deux frames, il faut mettre frameborder à 0 dans les deux frames.

<noframe> sert au référencement

</noframe>

**** Affiche la page du lien dans la frame choisie.