

| | | |
|--|--------------------------------------|---------------------|
| 11 Csapat: | Dokumentáció | Tesztvezérelt prog. |
| Németh Tamás Maár Dávid Riszterer István | <i>Feladat: Robotok szimulációja</i> | 2023.06.05. |

Feladat leírás:

Készítsünk egy olyan rendszert, amellyel raktárban dolgozó robotok működését tudjuk szimulálni. A szállítórobotok az áruházban az áruk pakolásáért felelnek, típustól függően más a pakolási sebességük (áru/óra), illetve a rendelkezésre álló töltésük. Egy töltéssel egy egység áru pakolható. A szállítórobotok töltéséhez töltőrobotok szükségesek, típustól függően más töltési sebességgel (egység/óra). Az áruházba minden nap érkeznek áruk, ezeket kell szétpakolniuk a szállítórobotoknak. Amely árut nem sikerül aznap szétpakolni, a következő napra marad (emiatt halmozódhatnak is az áruk). Az áru lehet romlandó, amelynek a pakolása elsőbbséget élvez a nem romlandóval szemben.

Elvárt programfunkciók:

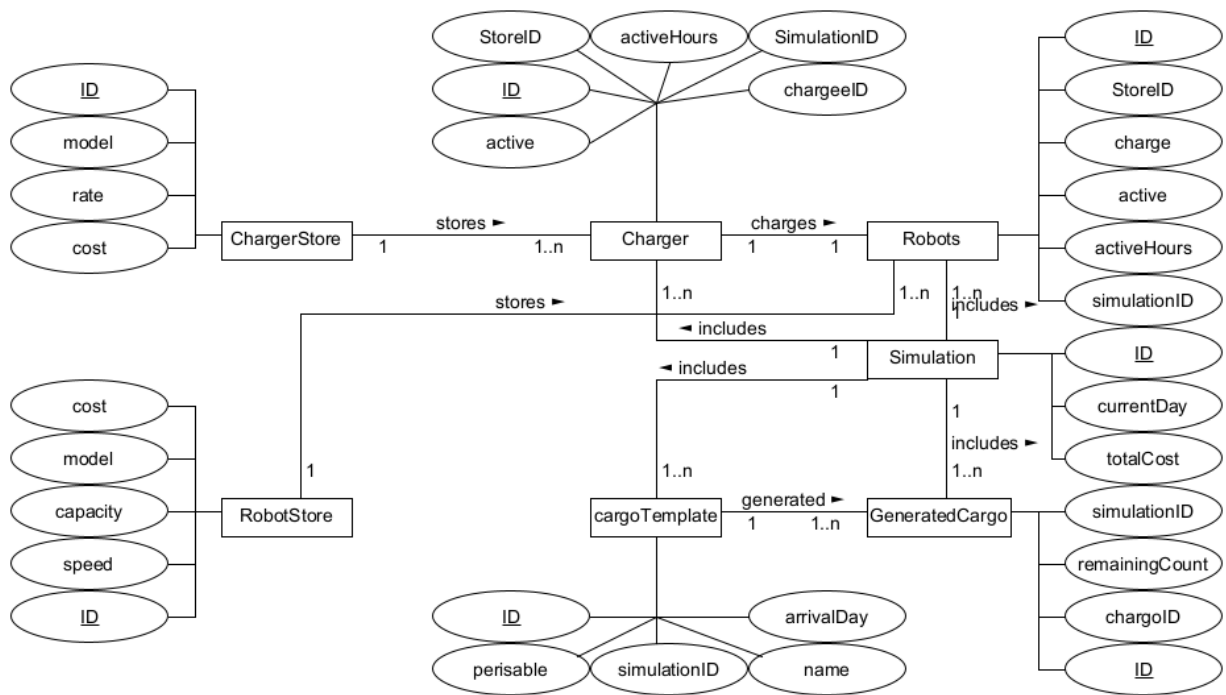
- Szimuláció konfigurálása, amely során megadjuk a kezdő robotokat (egy előre megadott listából kiválasztva, de lehet 0 robottal is kezdeni), a napok számát, valamint naponként az érkező árukat (elnevezés, mennyiség, romlandó-e). Az áruk beolvashatóak egy szöveges fájlból is, vagy generálhatóak véletlenszerűen.
- A konfiguráció elmenthető adott névvel, és később bármely korábban elmentett konfiguráció visszatölthető.
- A szimuláció elindítható a megadott paraméterekkel, majd naponként léptethető. A szimulációból bármely nap után kiléphetünk, illetve elmenthetjük az aktuális állást, így később bármikor folytathatjuk.
- Minden nap végén láthatóak az adott napon megérkezett, és az esetlegesen a következő napra hátra maradt áruk.
- Bármely nap vásárolható új robot (listából választva), illetve lehetőség van a robot átmeneti kivonására és visszaállítására (a kivont robotot nem kell tölteni, így neki nincs költsége).
- A munkában lévő szállítórobotok sorban szállítják helyükre az árukat (de a romlandók elsőbbséget élveznek), és minden áruszállítással csökken a töltésük. Amikor már nem tudnak tovább szállítani, tölteni kell őket (ez automatikusan bekövetkezik), amihez szabad töltőrobotra van szükség. Amennyiben nincs ilyen, a robot várakozó állapotba kerül, amíg fel nem szabadul egy töltőrobot. Egy töltőrobot egyszerre csak egy szállító robotot tölthet (a töltőrobotot már nem kell külön tölteni), és mindig maximumig tölti.
- A szimuláció az eredményeket napokra vetítve számítsa, de a tevékenységeket órában mérje, azaz például, ha egy áru elhelyezése, vagy egy robot töltése átcsúszik a következő napra, azt vegye figyelembe.
- A szimuláció végén a program kilistázza, hogy mely robotok vettek részt a szimulációban (típus, aktív napok száma, inaktív napok száma), milyen áruk maradtak meg (elnevezés, mennyiség, romlandó-e), illetve mennyi volt az összköltség.

| Terv | | | |
|-------------------|---|---------------------------------|--|
| Típus definíciók: | | | |
| Simulation | = | (totalDays×totalCost) | totalCost,tolalDays∈N |
| GeneratedCargo | = | (remainingCount) | remainingCount∈N |
| CargoTemplate | = | (arrivalDay×name×perisable) | arrivalDay∈Dátum name∈Szöveg perisable∈Logikai érték |
| RobotStore | = | (cost×modelName×capacity×speed) | cost∈N capacity,speed∈R modelName∈Szöveg |

| | | | |
|--------------|---|-----------------------------|---|
| Charger | = | (activeHours×active) | activeHours∈ℕ active∈Logikai érték |
| ChargerStore | = | (model×rate×cost) | model∈Szöveg cost∈ℕ rate∈ℝ |
| Robot | = | (charge×active×activeHours) | active∈Logikai érték activeHours∈ℕ charge∈ℝ |

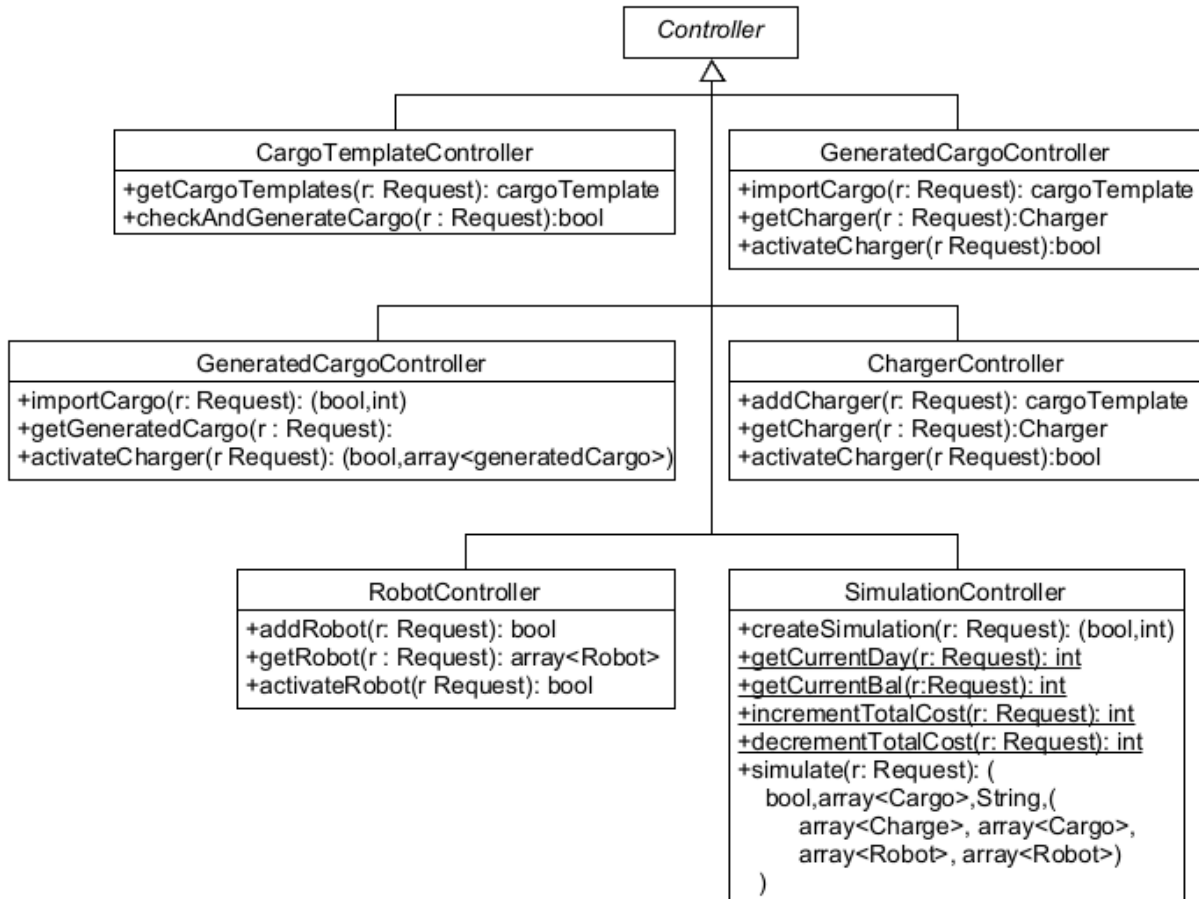
| Típus megvalósítás: | | | |
|---------------------|---|--------------------------------------|--|
| Simulation | = | Record(Integer×Integer) | |
| GeneratedCargo | = | Integer | |
| CargoTemplate | = | Record(Integer×String×Boolean) | |
| RobotStore | = | Record(Integer×String×Float×Float) | |
| Charger | = | Record(Integer×Boolean) | |
| ChargerStore | = | Record(String×Float×Integer) | |
| Robot | = | Record(Boolean×Integer×Float) | |

E-K diagram

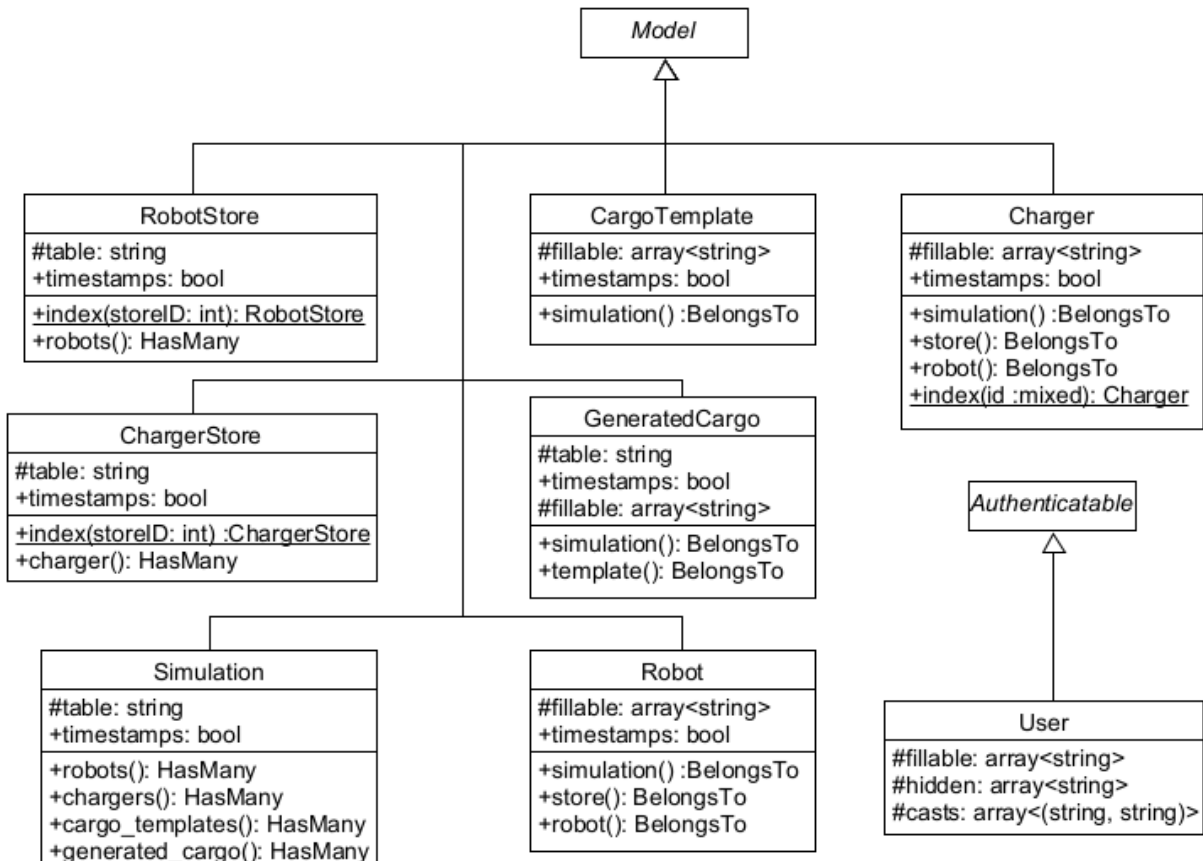


Osztálydiagram

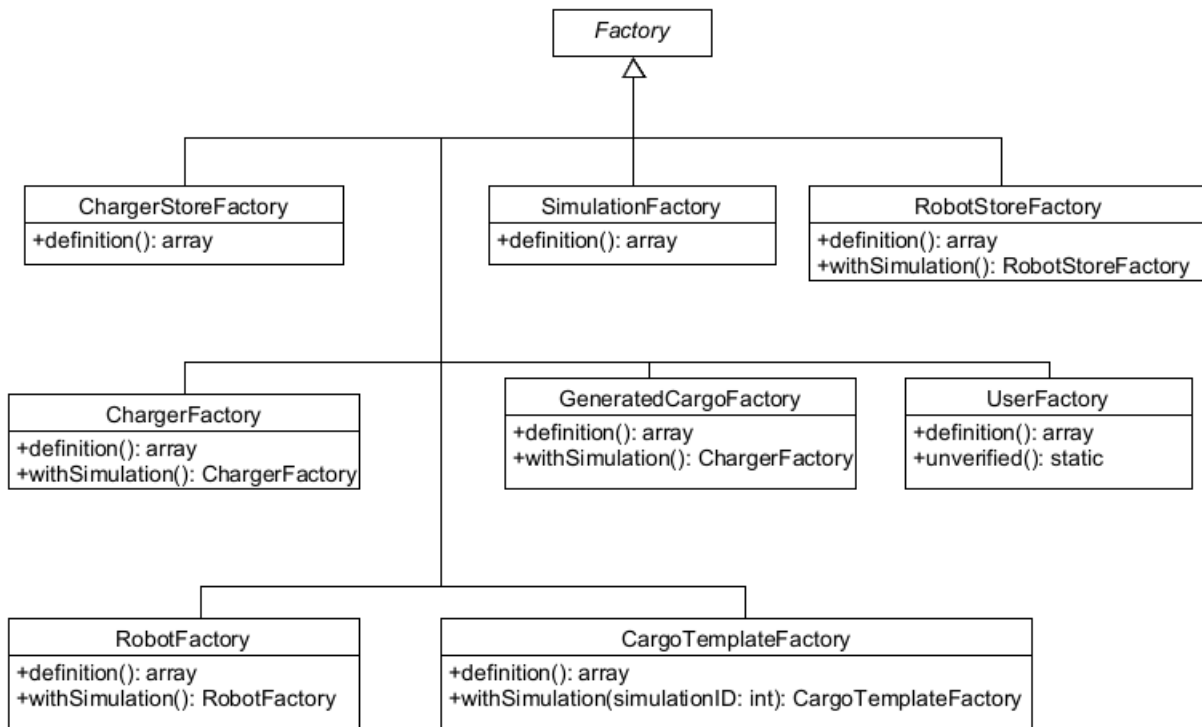
Controllers



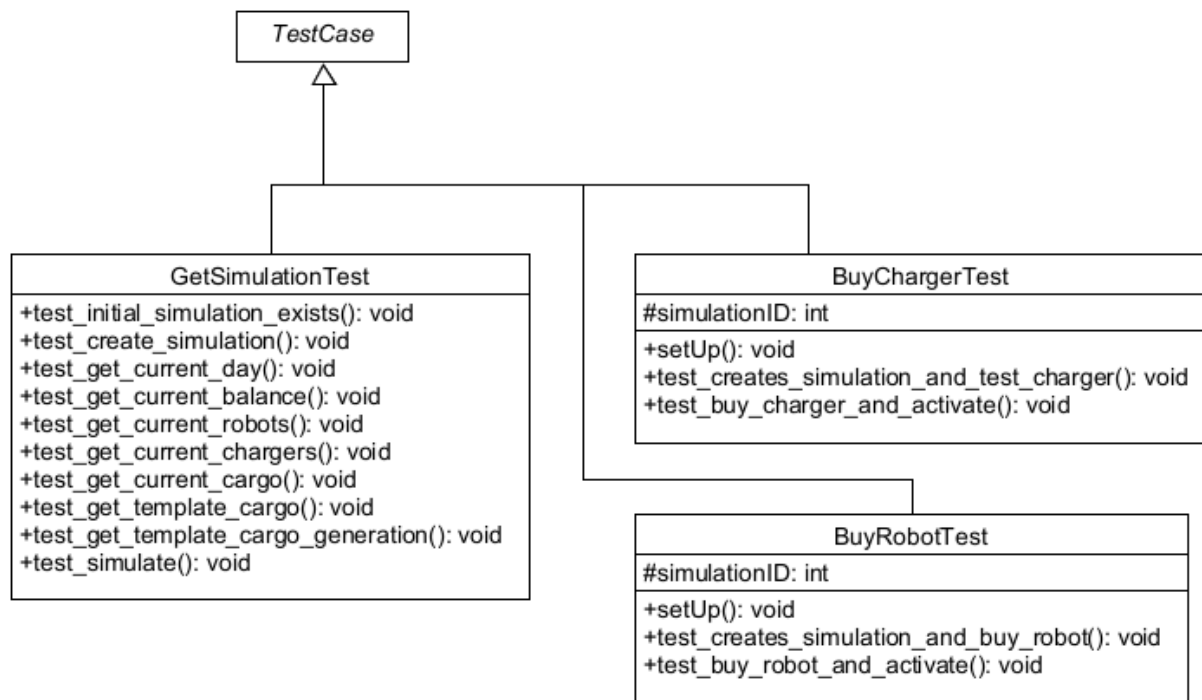
Models



Factories



TestCase



Struktogramm:

SimulationController::simulate()

```

$simulationID = $request->route('id');
$simulation = Simulation::find($simulationID);
$cargoList = $simulation->generated_cargo;
$cargoList = $cargoList->sortBy(function ($cargo) {
    return ($cargo->template->perishable) ? 0 : 1;})->values();
  
```

```

$finished = [];
$robots = $simulation->robots;
$chargers = $simulation->chargers;
$log = "DAILY LOG \n\n";
$chargingRobots = [];
$chargedRobots = [];
$data = array();

```

i= 0...23

```

$log .= "Hour: $i \n";
$data[$i] = new stdClass();

```

Charger in Chargers

Charger → active == True

```

$charger->active_hours++;
$timeLeft = $charger->store->rate;

```

\$timeLeft > 0 && isset(\$charger->robot)

```

$log .= " - Charger" . $charger->id . " is charging robot" .
$charger->robot->id . "\n";
$data[$i]->charges[] = [
    'chargerID' => $charger->id,
    'chargerModel' => $charger->store->model,
    'robotID' => $charger->robot->id,
    'robotModel' => $charger->robot->store->model,
];
$charger->robot->charge++;

```

**\$charger->robot->charge
>=**

\$charger->robot->store->capacity)

```

$charger->robot->charge = (
    $charger->robot->store->capacity);
unset($chargingRobots[$charger->robot->id]);
$chargedRobots[] = $charger->robot;
$charger->robot()->disassociate();

```

```

$timeLeft--;

```

```

$log .= "-- Starting Packing\n"

```

Robot in Robots

(\$robot->active)==true

```

$robot->active_hours++;
$timeLeft = $robot->store->speed;

```

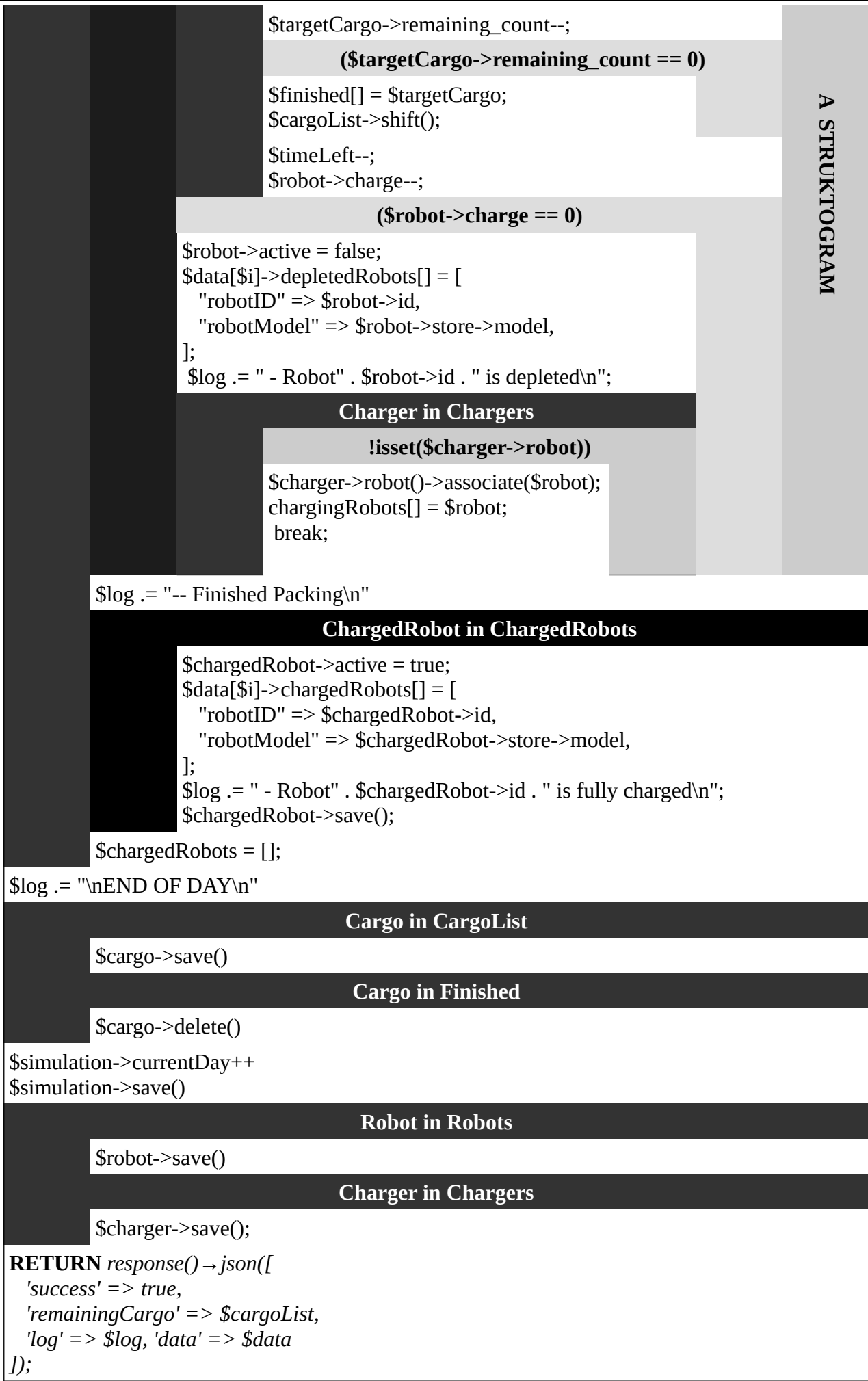
**(\$timeLeft > 0 && \$robot->charge > 0 &&
\$cargoList->count() > 0)**

```

$targetCargo = $cargoList->first();
$data[$i]->cargo[] = [
    'cargoID' => $targetCargo->id,
    'cargoName' => $targetCargo->template->name,
    'robotID' => $robot->id,
    'robotModel' => $robot->store->model,
];
$log .= " - Robot" . $robot->id . " is packing cargo" .
$targetCargo->id . "\n";

```

A STRUKTOGRAM



- **A struktogram**

