

# HowTo: Debug AArch64 GDB

## Instalación

### 0-TENER ACTUALIZADOS LOS REPOSITORIOS

```
$ sudo apt update
```

### 1- SETTING UP AARCH64 TOOLCHAIN

```
$ sudo apt install gcc-aarch64-linux-gnu
```

### 2- SETTING UP QEMU ARM (incluye aarch64)

```
$ sudo apt install qemu-system-arm
```

### 3- FETCH AND BUILD AARCH64 GDB

```
$ sudo apt install gdb-multiarch
```

### 4- CONFIGURAR GDB PARA QUE HAGA LAS COSAS MÁS AMIGABLES

```
$ wget -P ~ git.io/.gdbinit
```

Esto crea un archivo llamado `.gdbinit` en el directorio personal que configura el GDB para funcionar como un [Dashboard](#).

## Ensamblado

1 - Obtener los archivos del moodle ([link](#)), descomprimirlos y situarse en la carpeta mediante la terminal.

```
$ cd ./P6Ej7/ej7
```

2 - Escribir el programa a simular en el template `main.s`

3 - Compilar utilizando el Makefile

```
$ make
```

## Inicio del emulador

1 - Iniciar el emulador del microprocesador ARM

Utilizando el make, se puede ejecutar el QEMU de la siguiente manera:

```
$ make runQEMU
```

En caso contrario, se debe ejecutar con el siguiente comando (verificar que se haya copiado y pegado el comando completo):

```
$ qemu-system-aarch64 -s -S -machine virt -cpu cortex-a53 -machine type=virt -nographic -smp 1 -m 64 -kernel kernel.img
```

**Nota:** Cada vez que se compile, se deberá reiniciar el emulador, para cerrarlo se debe presionar ctrl a + x

1 - Iniciar debugger GDB (Este comando se debe ejecutar en una terminal diferente a la del emulador)

```
$ make runGDB
```

```
$ gdb-multiarch -ex "set architecture aarch64" \
-ex "target remote localhost:1234"
```

```
>>> add-symbol-file main.o 0x0000000040080000
```

```

-- set architecture aarch64
The target architecture is assumed to be aarch64
--> add-symbol-file main.o 0x0000000040080000
add symbol table from file 'main.o' at
      <text addr = 0x40080000>
Reading symbols from main.o...done.
--> target remote localhost:1234
Remote debugging using localhost:1234
warning: No executable has been specified and target does not support
determining executable automatically. Try using the "file" command.

Assembly
0x0000000040080010 loop+0 add w1, w1, #x1
0x0000000040080014 loop+4 and w1, w1, #0x7
0x0000000040080018 loop+8 add w1, w1, #0x30
0x000000004008001c loop+12 str w1, [x0]

-- Expressions
-- History
-- Memory
-- Registers
x0 0x0000000040080040 x1 0x0000000000000031 x2 0x0000000000000000 x3 0x0000000000000000 x4 0x0000000040080000 x5 0x0000000000000000 x6 0x0000000000000000 x7 0x0000000000000000
x8 0x0000000000000000 x9 0x0000000000000000 x10 0x0000000000000000 x11 0x0000000000000000 x12 0x0000000000000000 x13 0x0000000000000000 x14 0x0000000000000000 x15 0x0000000000000000
x16 0x0000000000000000 x17 0x0000000000000000 x18 0x0000000000000000 x19 0x0000000000000000 x20 0x0000000000000000 x21 0x0000000000000000 x22 0x0000000000000000 x23 0x0000000000000000
x24 0x0000000000000000 x25 0x0000000000000000 x26 0x0000000000000000 x27 0x0000000000000000 x28 0x0000000000000000 x29 0x0000000000000000 x30 0x0000000000000000 x31 0x0000000000000000
pc 0x0000000040080010 cpsr 0x400003c5 fpscr 0x00000000 fpcr 0x00000000

Source
2 mov x0,x0,0x4008
3 lsl x0,x0,16
4 add x0,x0,0x40
5 mov w1,#0
6 loop:
7 add w1,w1,#1
8 and w1,w1,#7
9 add w1,w1,#0x30
10 str w1,[x0]
11 mov w2,#0x00
12 str w2,[x0,#8]

Stack
[0] from 0x0000000040080010 in loop+0 at main.s:7
(no arguments)
Threads
[1] Id 1 from 0x0000000040080010 in loop+0 at main.s:7

loop () at main.s:7
7 add w1,w1,#1
-->

```

## Configuración del Dashboard

- **Assembly:** Muestra la próxima instrucción a ejecutarse (en verde) y algunas de las siguientes.
- **Memory:** Contenido de un segmento especificado de la memoria.

- **Registers:** Valor actual de todos los registros, aquellos que se modifican se cambian de color a verde.
- **Source:** Código fuente y la instrucción a ejecutarse resaltada en verde.

## Comandos útiles de configuración del dashboard

### - Mostrar un segmento de memoria:

Considerando que *dir* es la dirección base de la memoria a partir de donde se desea ver el contenido y *n\_byte* la cantidad de bytes que se mostrarán a partir de dicha dirección, se debe utilizar el siguiente comando:

```
>>> dashboard memory watch dir n_byte
```

Ejemplo:

```
>>> dashboard memory watch 0x0000000040080000 128
```

### - Eliminar del dashboard los segmentos de memoria que se están mostrando:

```
>>> dashboard memory clear
```

### - Mostrar en la sección “Assembly” el opcode de una instrucción que se está por ejecutar:

```
>>> dashboard assembly -style opcodes 1
```

## Ejecución paso a paso con GDB

El comando que se utiliza para ejecutar una única instrucción de assembly es:

```
>>> stepi
```

Si se desea ejecutar un bloque de *n* instrucciones:

```
>>> stepi n
```

Otra forma de ejecutar más de una instrucción es utilizando *breakpoints*, esto se puede hacer de dos formas, indicando el número de instrucción (*n\_instr*) o mediante una etiqueta agregada en el código fuente (*etiqueta*)

```
>>> break n_instr
```

```
>>> break etiqueta
```

Luego de indicar los breakpoints, mediante el comando *continue* se ejecuta el programa hasta encontrar el primer *breakpoint*.

```
>>> continue
```

Para ver todos los *breakpoints* existentes, se utiliza el comando:

```
>>> info breakpoints
```

Para eliminar todos *breakpoints* se utiliza el comando *delete*:

```
>>> delete breakpoints
```