

GDB en un IDE

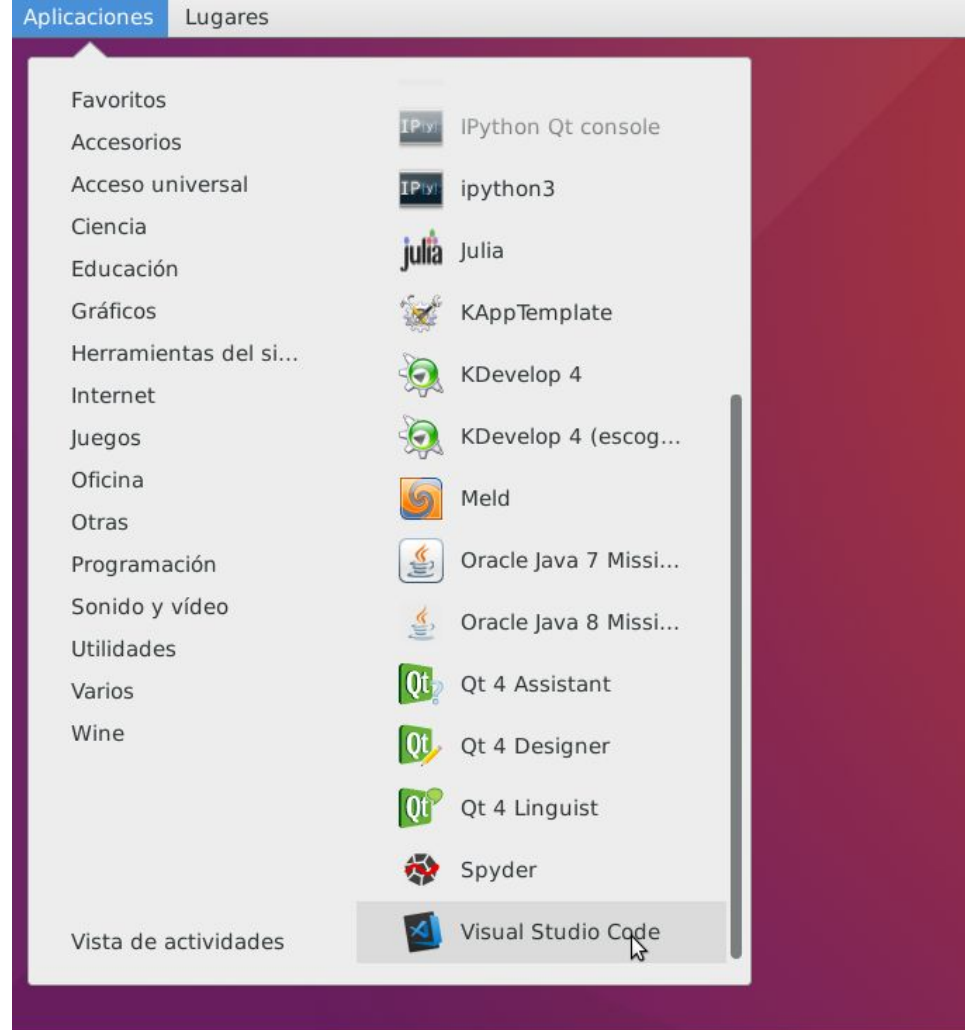
Visual Studio Code IDE
(Entorno Integrado de Desarrollo)

Jorge Rafael

Abrir Visual Studio Code

Buscar en:


- Aplicaciones
- Programación
- Visual Studio Code

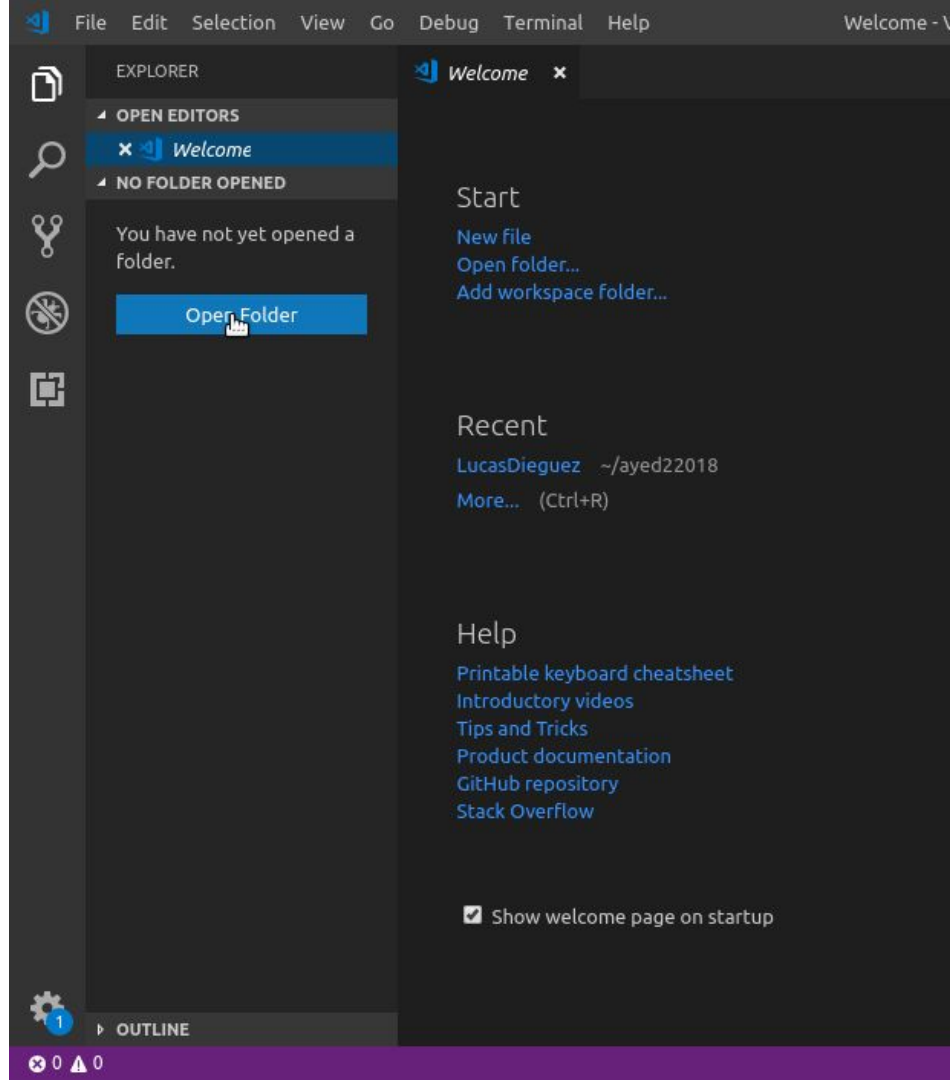


Abrir workspace

El workspace es la carpeta de trabajo.

Existe diversas formas de abrirlo como:

- Menu, File, Open workspace
-  Explorer, Open Folder
- Welcome, Add workspace folder...

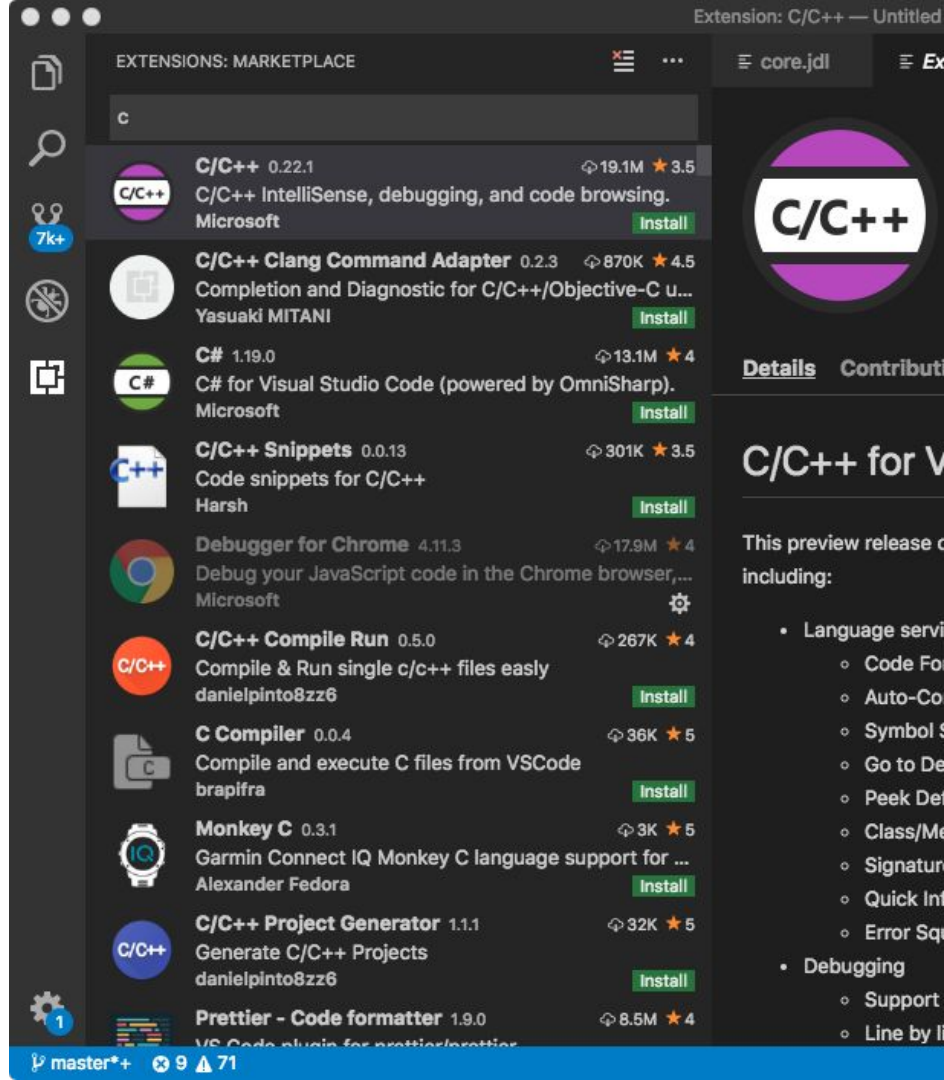


Instalar Extension

Ir a  EXTENSIONES

Buscar “C”

 Instalar C/C++



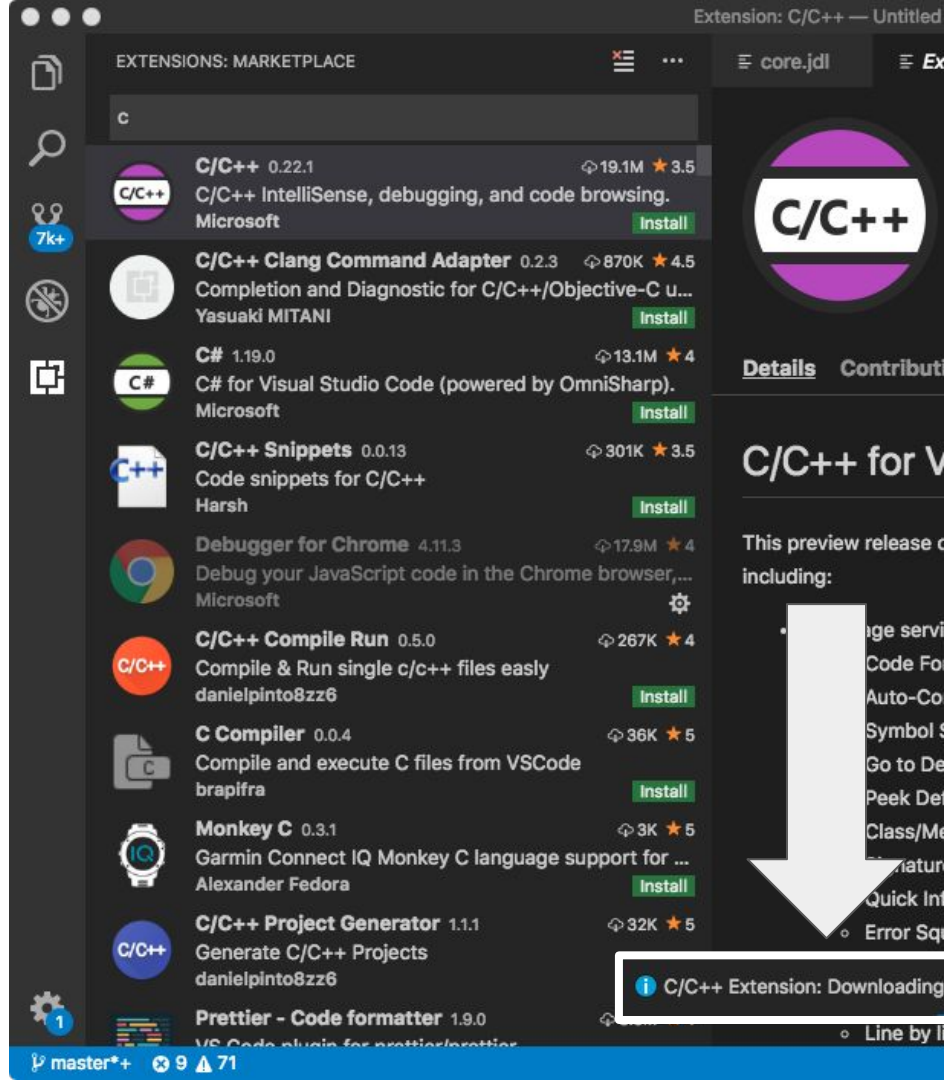
Instalar Extension

Ir a  EXTENSIONES

Buscar "C"

 Instalar C/C++

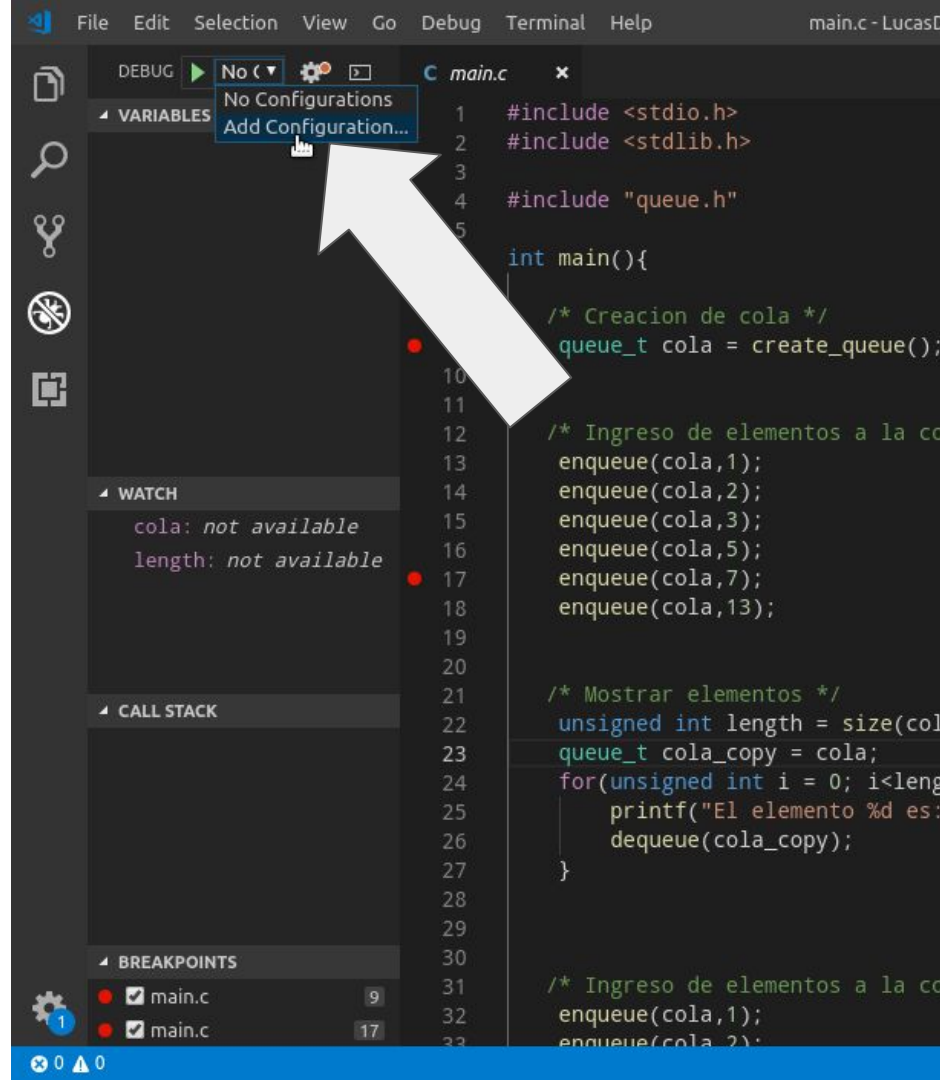
Va demorar en descargar la extensión



Configurar Debugger

Ir a  Debug

Seleccionar "Add Configuration"

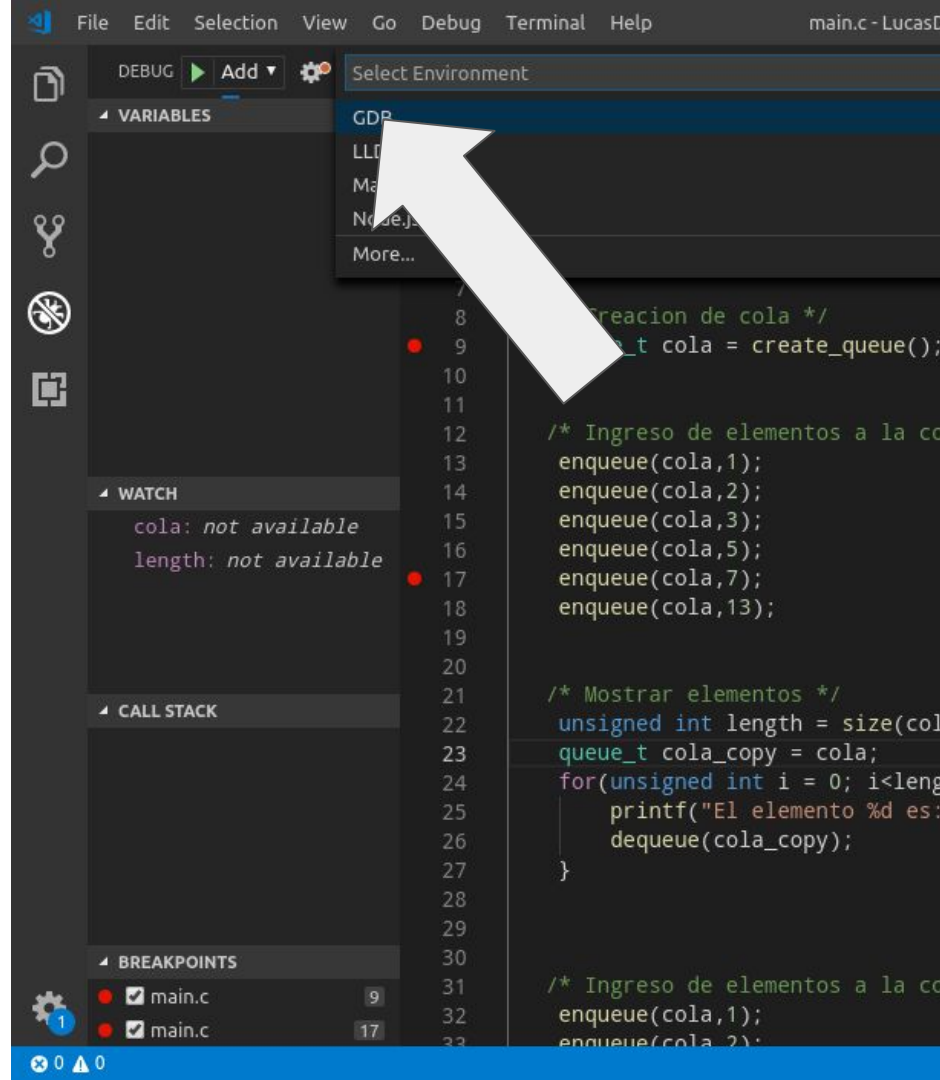


Configurar Debugger

Ir a  Debug

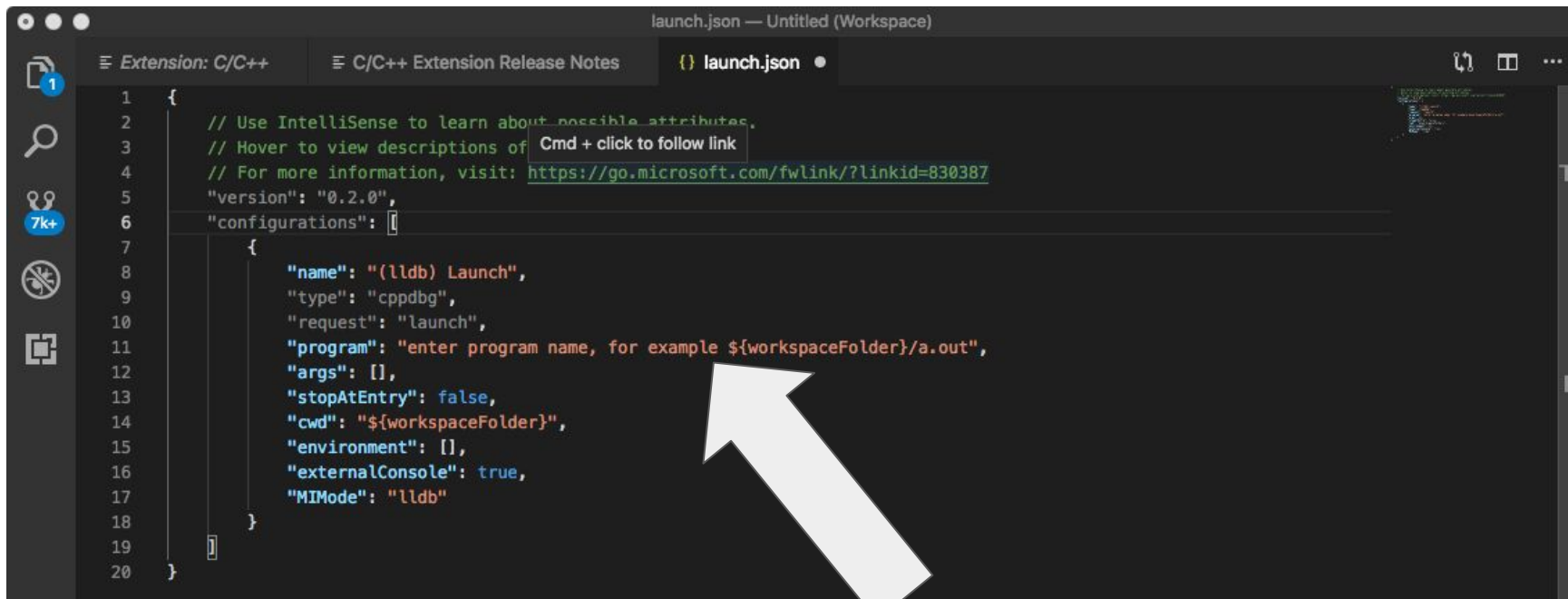
Seleccionar “Add Configuration”

Luego se desplegará opciones de debugger, a lo cual se debe seleccionar C++ (GDB/LLDB)



Editar la configuración del Debugger

Al crear la configuración aparecerá un archivo `launch.json`. Se debe editar el target y salvarlo. El program es el mismo que se utiliza en el gcc.



```
1 {
2     // Use IntelliSense to learn about possible attributes.
3     // Hover to view descriptions of C/C++ Extension Release Notes
4     // For more information, visit: https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=830387
5     "version": "0.2.0",
6     "configurations": [
7         {
8             "name": "(lldb) Launch",
9             "type": "cppdbg",
10            "request": "launch",
11            "program": "enter program name, for example ${workspaceFolder}/a.out",
12            "args": [],
13            "stopAtEntry": false,
14            "cwd": "${workspaceFolder}",
15            "environment": [],
16            "externalConsole": true,
17            "MIMode": "lldb"
18        }
19    ]
20 }
```

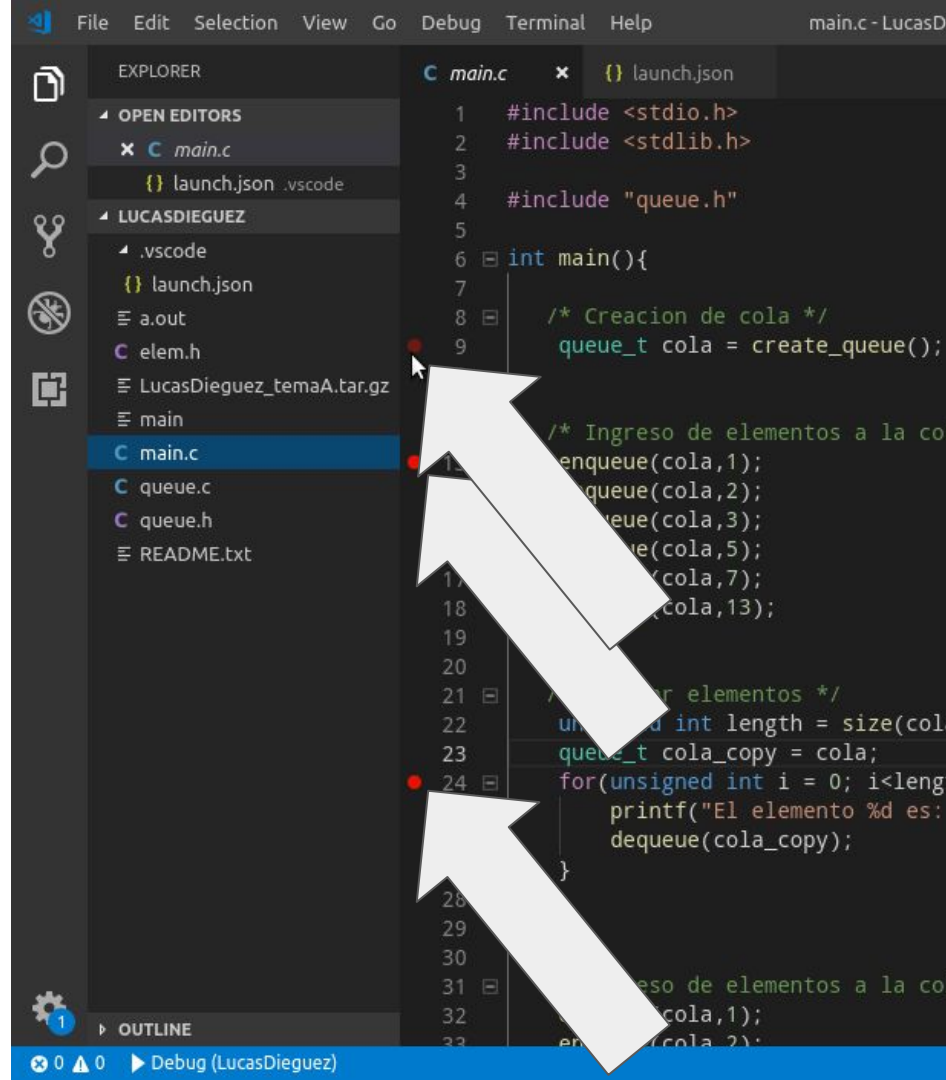

Marca los breakpoint

Un breakpoint referencia la línea del código donde el programa se deberá detener durante su debug.

Volver a  Explorador.


Abrir el archivo .c que será debuggeado.

Marcar con un punto rojo las líneas de código donde se espera detener la ejecución.



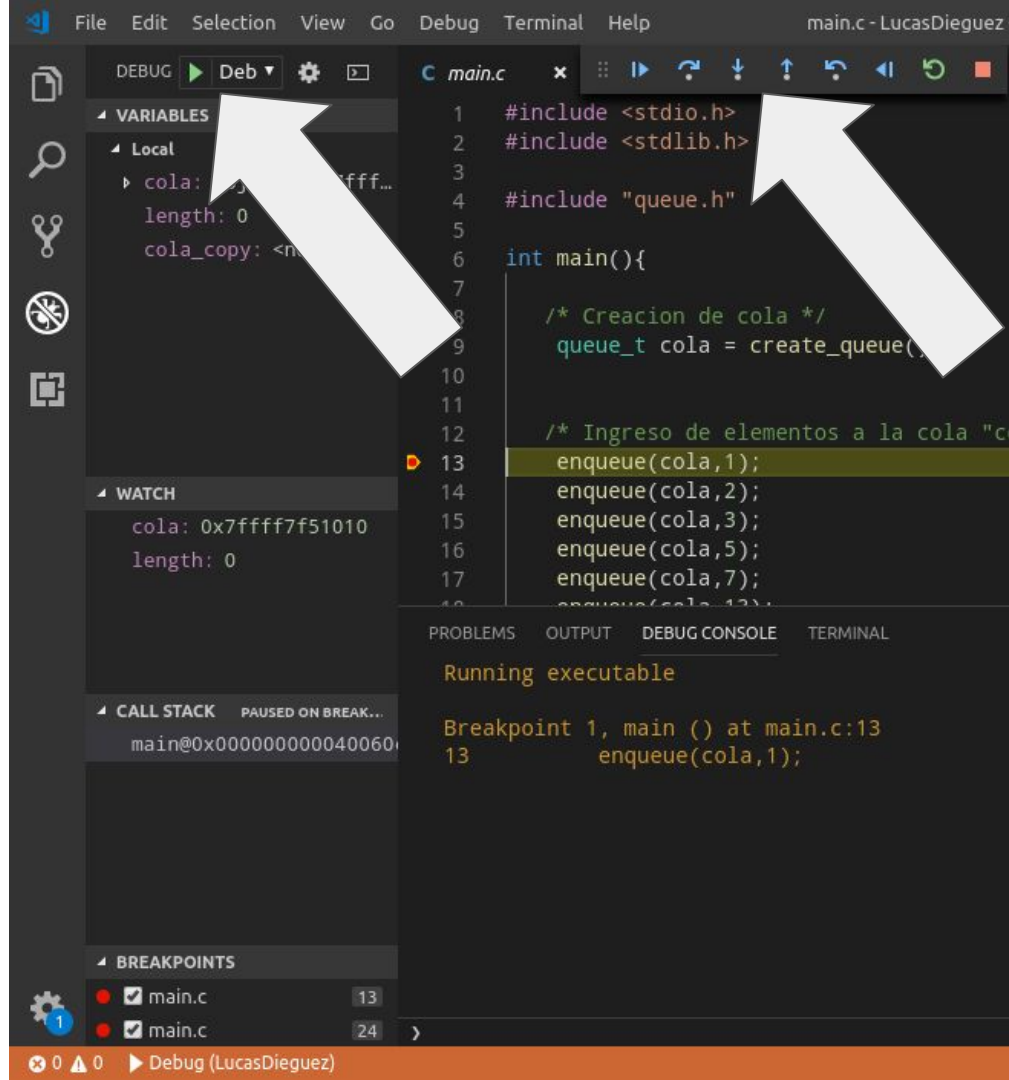
Debuggear

Ir a  Debug

Iniciar el  debugger.



Luego, se detendrá en el primer breakpoint y aparecerá una interfaz de control que permitirá continuar la ejecución.



ANEXO: Cerrar workspace

Para cerrar el workspace se va al menú de file y se seleccionar “Close Workspace”.

Ya se puede abrir un workspace diferente.

