





Программирование в среде R

Шевцов Василий Викторович, директор ДИТ РУДН, shevtsov_vv@rudn.university

Системы линейных алгебраических уравнения





Функция solve

$$\begin{cases} 2x - 3y + z = -7 \\ x + 4y - z = 0 \\ -3x - y + z = 12 \end{cases} \qquad AX = B$$



$$A = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 1 & 4 & -1 \\ -3 & -1 & 1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} -7 \\ 0 \\ 12 \end{bmatrix}, X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

Условия:

 $\Delta \neq 0$

матрица невырожденная

```
> A <- matrix(c(2,-3,1,1,4,-1,-3,-1,1),nrow = 3,ncol = 3,byrow = TRUE); A
     [,1] [,2] [,3]
[1,]
    1 4 -1
-3 -1 1
[2,]
[3.]
> det(A)
\lceil 1 \rceil 11
> B <- matrix(c(-7,0,12),nrow = 3,ncol = 1);B
     [,1]
[1.]
[2.]
      12
> X <- solve(A,B);X
     [,1]
[2.]
[3,]
```

Матричные уравнения





Задача

Для матрицы

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 1 & 4 & -1 \\ -3 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

решить уравнение

$$AX=E$$

$$X = A^{-1}$$





Обратная матрица

Обратная матрица — такая матрица A^{-1} , при умножении на которую исходная матрица A даёт в результате единичную матрицу E:

$$AA^{-1}=A^{-1}A=E$$

Квадратная матрица обратима тогда и только тогда, когда она невырожденная, то есть её определитель не равен нулю. Для неквадратных матриц и вырожденных матриц обратных матриц не существует.

Обратная матрица

```
> A <- matrix(c(2,-3,1,1,4,-1,-3,-1,1), nrow = 3, ncol = 3, byrow = TRUE); A
    [,1] [,2] [,3]
      2
[1,]
[2,]
[3,] -3 -1 1
> det(A)
[1] 11
> E <- diag(3)
> A1 <- solve(A,E); A1
         [,1]
              [,2]
                             [,3]
[1,] 0.2727273 0.1818182 -0.09090909
[2,] 0.1818182 0.4545455 0.27272727
[3,] 1.0000000 1.0000000 1.00000000
> A%*%A1
    [,1] [,2]
                    [,3]
[1,] 1 0 0.000000e+00
[2,] 0 1 2.220446e-16
[3,] 0 0 1.000000e+00
> A2 <- solve(A); A2
                   [,2]
         [,1]
[1.] 0.2727273 0.1818182 -0.09090909
[2,] 0.1818182 0.4545455 0.27272727
[3,] 1.0000000 1.0000000 1.00000000
> A%*%A2
    [,1] [,2]
                     [,3]
[1,]
       1 0 0.000000e+00
[2,]
      0 1 2.220446e-16
[3,]
     0 0 1.000000e+00
```





Обратная матрица





Решение матричных уравнений

$$A^{-1} \cdot A \cdot X = A^{-1} \cdot B$$

$$X=A^{-1} \cdot B$$

$$X \cdot A \cdot A^{-1} \cdot B \cdot B^{-1} = A^{-1} \cdot C \cdot B^{-1}$$

$$X = A^{-1} \cdot C \cdot B^{-1}$$



Задача

Решить матричное уравнение

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} * X = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 5 & 9 \end{bmatrix} \qquad A \cdot X = B$$

$$X = A^{-1} \cdot B$$





Написание собственных функций





function

```
имя_функции <- function(argl, arg2,...) {группа_выражений return(object) } где имя_функции – имя создаваемой функции, argl, arg2,... – формальные аргументы функции.
```

Оператор return() нужен в случаях, когда группа выражений не возвращает целевого результата.





Обработка ошибок

```
function(x){
    tryCatch
        {exp...}
        ,error=function(){}
        ,warning=function(){}
        ,finaly=function(){}
    ,return(out)
A <- matrix(c(1,2,3,4,5,6,7,8,9),nrow = 3,ncol = 3,byrow = TRUE);A
mySolve <- function(fA){</pre>
        tryCatch(solve(fA),
        error=function(fA){print(paste(det(A), 'Матрица необратима'))}
mySolve(A)
[1] "6.66133814775094е-16 Матрица необратима"
```





Установка пакетов





Работа с пакетами

- install.packages("rootSolve")
- library(rootSolve)

- demo("Jacobandroots")
- demo("Steadystate")





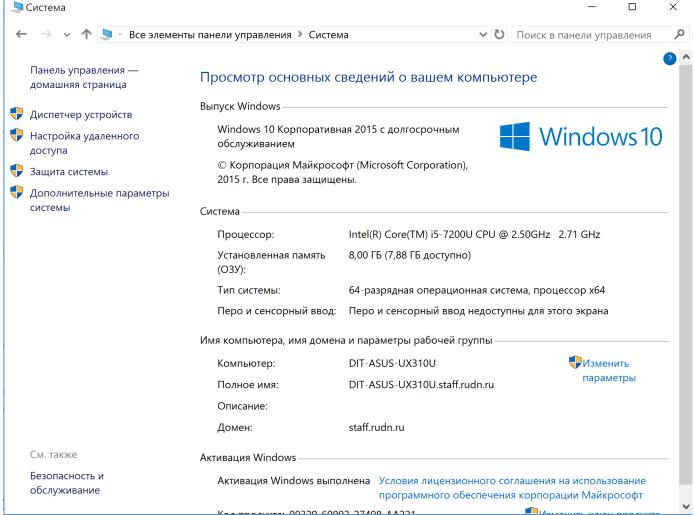
```
> .libPaths()
[1] "C:/Program Files/R/R-3.4.3/library"
```

```
> .libPaths()
[1] "C:/Users/Администратор/Documents/Rlibs"
"C:/Program Files/R/R-3.4.3/library"
```



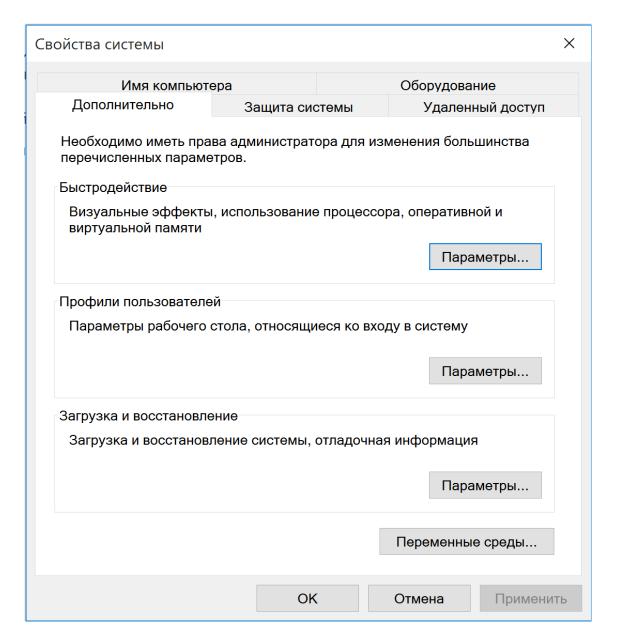


Панель управления\Все элементы панели управления\Система



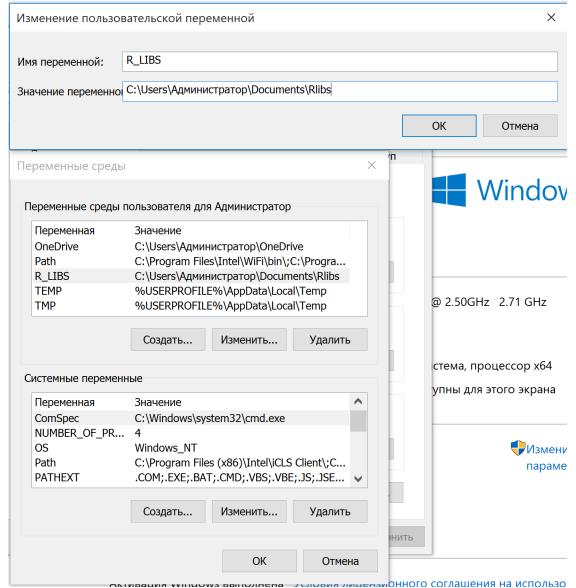








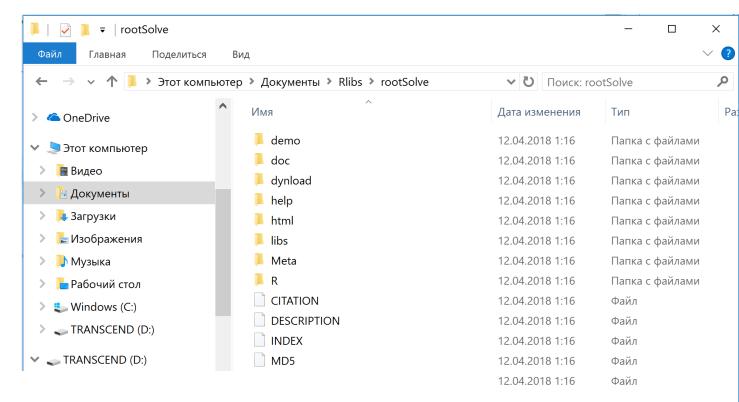








- Создать папку
- Создать переменную среду R_LIBS
- Перезапустить RStudio



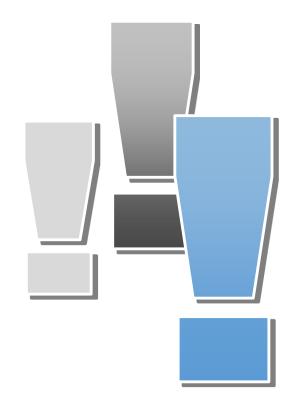
.libPaths()

[1] "C:/Users/Администратор/Documents/Rlibs"

"C:/Program Files/R/R-3.4.3/library"

Элементов: 13

Спасибо за внимание!



Шевцов Василий Викторович

shevtsov_vv@rudn.university +7(903)144-53-57



