

Программирование в среде R

Занятие 2

Все комментарии направляются преподавателю по электронной почте.
В теме или теле письма обязательно указать номер группы.

1. Создать числовые последовательности
 - 1.1. Возрастающую
 - 1.2. Убывающую
 - 1.3. С дробными значениями
 - 1.4. С повторяющимися последовательностями
 - 1.5. С повторяющимися элементами
 - 1.6. С шагом !=1
 - 1.7. С заданным количеством элементов
2. Создать буквенные последовательности
 - 2.1. Строчными буквами
 - 2.2. Прописными буквами
 - 2.3. В обратном порядке
3. Адресация векторов
 - 3.1. Задать произвольный вектор
 - 3.2. Написать по одному примеру адресации для раздела презентации **Векторы. Адресация**
4. Матрицы
 - 4.1. Создать матрицы командой `matrix()` несколькими комбинациями
 - 4.2. Создать матрицу через атрибут `dim`
 - 4.3. Создать матрицы командами `cbind()`, `rbind()`
 - 4.4. Создать матрицу и задать наименования строк и столбцов.
 - 4.5. Написать по одному примеру адресации для раздела презентации **Матрица. Адресация**
5. Создать матрицу в виде шахматной доски. Строки и столбцы должны иметь соответствующие названия, элементы матрицы должны содержать адреса клеток шахматной доски.
6. Создать матрицу – таблицу умножения
7. Создать квадратную матрицу, заполненную буквами латинского алфавита со смещением, типа:

a	b	c	d	...
z	a	b	c	...
y	z	a	b	...
x	y	z	a	...
...

8. Сохранить историю команд в файл. Результат выслать В.В.Шевцову shevtsov-vv@rudn.ru
9. Завершить работу