





Программирование в среде R

Шевцов Василий Викторович, директор ДИТ РУДН, shevtsov_vv@rudn.university

Массивы





Массивы

- Массивы данных (array) сходны с матрицами, но могут иметь больше двух столбцов
- Массивы данных создаются при помощи функции array по такому образцу: myarray <array(vector, dimensions, dimnames)
- vector содержит сами данные
- dimensions это числовой вектор с указанием размерности для каждого столбца
- dimnames это необязательный список названий столбцов

```
> x<-1:24
> arr<-array(x,c(4,3,2))</pre>
, , 1
     [,1] [,2] [,3]
[1,]
           6 10
[2,]
       2
[3,]
                 11
[4,]
                  12
, , 2
     [,1] [,2] [,3]
[1,]
       13
            17
[2,]
       14
            18
[3,]
       15
            19
                  23
       16
            20
```

```
> arr<-array(x,c(4,3,2),list(letters[1:4],letters[1:3],letters[1:2]))
> arr
, , a

a b c
a 1 5 9
b 2 6 10
c 3 7 11
d 4 8 12
, , b

a b c
a 13 17 21
b 14 18 22
c 15 19 23
d 16 20 24
```





```
> arr
, , a
  a b
                                         > arr[1,,]
d 4 8 12
                                         a 1 13
                                         b 5 17
, , b
                                         c 9 21
c 15 19 23
d 16 20 24
```





```
> arr
, , a
  a b
  2 6 10
  3 7 11
                                         > arr[,1,]
C
 4 8 12
                                         b 2 14
, , b
                                         c 3 15
                                         d 4 16
 14 18 22
  15 19 23
d 16 20 24
```





```
> arr
, , a
    b
  2 6 10
                                       > arr[,,1]
 3 7 11
C
d 4 8 12
, , b
a 13 17 21
 14 18 22
c 15 19 23
d 16 20 24
```





```
> arr
, , a
  a b
    5 9
 2 6 10
 3 7 11
C
                                      > arr[1,1,1]
   8 12
                                      [1] 1
                                      > arr[,1,1]
, , b
                                      abcd
   a b c
                                      > arr["a","c","b"]
a 13 17 21
                                      [1] 21
b 14 18 22
c 15 19 23
d 16 20 24
```





Списки





Списки

 Содержат все типы данных - числовой, символьный, комплексный, логический, функция, выражение, формула

```
> l<-list(1,"qwerty","йцукен",TRUE,NA,1:10);l
[[1]]
\lceil 1 \rceil 1
[[2]]
[1] "qwerty"
[[3]]
[1] "йцукен"
[[4]]
[1] TRUE
[[5]]
[1] NA
[[6]]
 [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```





Индексация

• Квадратные скобки, имена

```
> names(1)<-c("num","lat","rus","log","n","vect")</pre>
> 1[2]
$lat
[1] "qwerty"
> 1[6]
$vect
 [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
> 1$vect[3]
[1] 3
                         > str(1)
                         List of 6
                          $ num : num 1
                          $ lat : chr "qwerty"
                          $ rus : chr "йцукен"
                          $ log : logi TRUE
                          $ n : logi NA
                          $ vect: int [1:10] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```





Индексация

• Двойные квадратные скобки

```
> 1$vect
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
> 1[[6]][8]
[1] 8
```

 Использование для адресации индекса, имени элемента, переменной, которой присвоен индекс или имя

```
> ][[6]][2]
[1] 2
> ][["vect"]][2]
[1] 2
> x<-6
> ][[x]][2]
[1] 2
> y<-"vect"
> ][[y]][2]
[1] 2
```





Объединение (конкатенация) списков

```
> listA<-list(1,1:10,letters[1:3])</pre>
> listB<-list(2,31:40,letters[4:6])</pre>
> listC<-list(3,41:50,letters[7:9])</pre>
> listABC<-c(listA, listB, listC); listABC</pre>
[[1]]
\lceil 1 \rceil 1
[[2]]
 [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
[[3]]
[1] "a" "b" "c"
[[4]]
[1] 2
[[5]]
 [1] 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
[[6]]
[1] "d" "e" "f"
[[7]]
Γ17 3
[[8]]
 [1] 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
[[9]]
```

При конкатенации функцией с() с аргументами в виде списков получается результат в виде объекта с режимом списка, компоненты которого состоят из последовательно объединенного списка параметров.





Списки. Манипуляция данными

```
> 1

$num

[1] 1

$lat

[1] "qwerty"

$rus

[1] "йцукен"

$log

[1] TRUE

$n

[1] NA

$vect

[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

```
> ][[1]]<-100; ][[1]]
[1] 100
> ][["num"]]<-200; ][[1]]
[1] 200
> ][[6]][6]<-0; ][[6]][6]
[1] 0
> ]$vect
[1] 1 2 3 4 5 0 7 8 9 10
```

```
> 1$vect
[1] 1 2 3 4 5 0 7 8 9 10
> 1$vect[2]
[1] 2
> 1$vect[2]<-"RRR"
> 1$vect
[1] "1" "RRR" "3" "4" "5" "0" "7" "8"
[9] "9" "10"
```





Системы линейных алгебраических уравнения





Функция solve

$$\begin{cases} 2x - 3y + z = -7 \\ x + 4y - z = 0 \\ -3x - y + z = 12 \end{cases} \qquad AX = B$$



$$AX = B$$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 1 & 4 & -1 \\ -3 & -1 & 1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} -7 \\ 0 \\ 12 \end{bmatrix}, X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

Условия:

 $\Delta \neq 0$

матрица невырожденная

```
> A <- matrix(c(2,-3,1,1,4,-1,-3,-1,1),nrow = 3,ncol = 3,byrow = TRUE); A
     [,1] [,2] [,3]
[1,]
    1 4 -1
-3 -1 1
[2,]
[3.]
> det(A)
\lceil 1 \rceil 11
> B <- matrix(c(-7,0,12),nrow = 3,ncol = 1);B
     [,1]
[1.]
[2.]
      12
> X <- solve(A,B);X
     [,1]
[2.]
[3,]
```

Матричные уравнения





Задача

Для матрицы

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 1 & 4 & -1 \\ -3 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

решить уравнение

$$AX=E$$

$$X = A^{-1}$$





Обратная матрица

Обратная матрица — такая матрица A^{-1} , при умножении на которую исходная матрица A даёт в результате единичную матрицу E:

$$AA^{-1}=A^{-1}A=E$$

Квадратная матрица обратима тогда и только тогда, когда она невырожденная, то есть её определитель не равен нулю. Для неквадратных матриц и вырожденных матриц обратных матриц не существует.

Обратная матрица

```
> A <- matrix(c(2,-3,1,1,4,-1,-3,-1,1), nrow = 3, ncol = 3, byrow = TRUE); A
    [,1] [,2] [,3]
     2
[1,]
    1 4 -1
[2,]
[3,] -3 -1 1
> det(A)
[1] 11
> E <- diag(3)
> A1 <- solve(A,E); A1
         [,1]
             [,2]
                            [,3]
[1,] 0.2727273 0.1818182 -0.09090909
[2,] 0.1818182 0.4545455 0.27272727
[3,] 1.0000000 1.0000000 1.00000000
> A%*%A1
    [,1] [,2] [,3]
[1,] 1 0 0.000000e+00
[2,] 0 1 2.220446e-16
[3,] 0 0 1.000000e+00
> A2 <- solve(A); A2
                  [,2]
         [,1]
[1.] 0.2727273 0.1818182 -0.09090909
[2,] 0.1818182 0.4545455 0.27272727
[3,] 1.0000000 1.0000000 1.00000000
> A%*%A2
    [,1] [,2] [,3]
[1,]
       1 0 0.000000e+00
[2,]
      0 1 2.220446e-16
[3,]
    0 0 1.000000e+00
```





Обратная матрица





Решение матричных уравнений

$$A^{-1} \cdot A \cdot X = A^{-1} \cdot B$$

$$X=A^{-1} \cdot B$$

$$X = B \cdot A^{-1}$$

$$X \cdot A \cdot A^{-1} \cdot B \cdot B^{-1} = A^{-1} \cdot C \cdot B^{-1}$$

$$X=A^{-1} \cdot C \cdot B^{-1}$$





Задача

Решить матричное уравнение

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} * X = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 5 & 9 \end{bmatrix} \quad \Longrightarrow \quad \begin{array}{c} A \cdot X = B \\ X = A^{-1} \cdot B \end{array}$$





Написание собственных функций





function

```
имя_функции <- function(argl, arg2,...) {группа_выражений return(object) }
где имя_функции – имя создаваемой функции, argl, arg2,... – формальные аргументы функции.
```

Оператор return() нужен в случаях, когда группа выражений не возвращает целевого результата.





Обработка ошибок

```
function(x){
      tryCatch
           {exp...}
           ,error=function(){}
           ,warning=function(){}
           ,finaly=function(){}
      ,return(out)
> A <- matrix(c(1,2,3,4,5,6,7,8,9),nrow = 3,ncol = 3,byrow = TRUE); A
     [,1] [,2] [,3]
[1,]
> det(A)
[1] -9.516197e-16
> mySolve <- function(fA){tryCatch(solve(fA),error=function(x)print("матрица необратима"))}</p>
> mySolve(A)
[1] "матрица необратима"
```





Установка пакетов





Работа с пакетами

- install.packages("rootSolve")
- library(rootSolve)

- demo("Jacobandroots")
- demo("Steadystate")





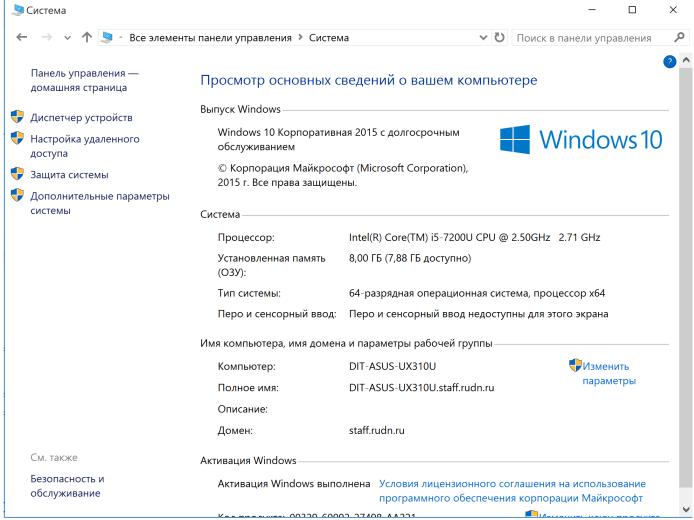
```
> .libPaths()
[1] "C:/Program Files/R/R-3.4.3/library"
```

```
> .libPaths()
[1] "C:/Users/Администратор/Documents/Rlibs"
"C:/Program Files/R/R-3.4.3/library"
```



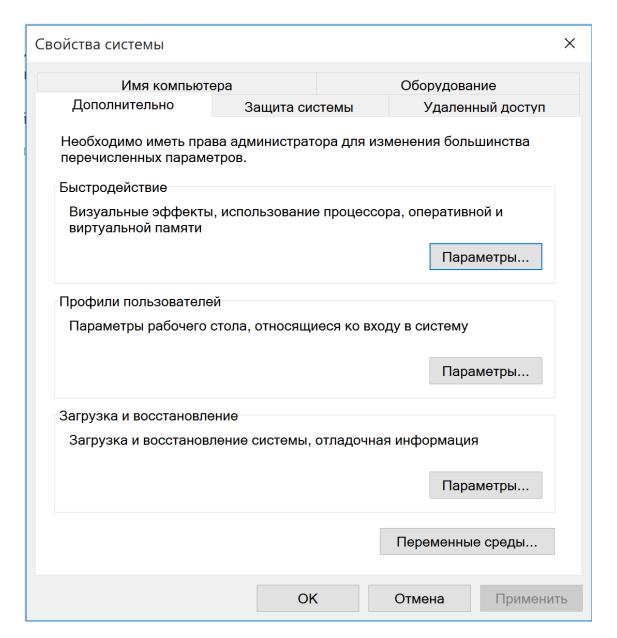


Панель управления\Все элементы панели управления\Система



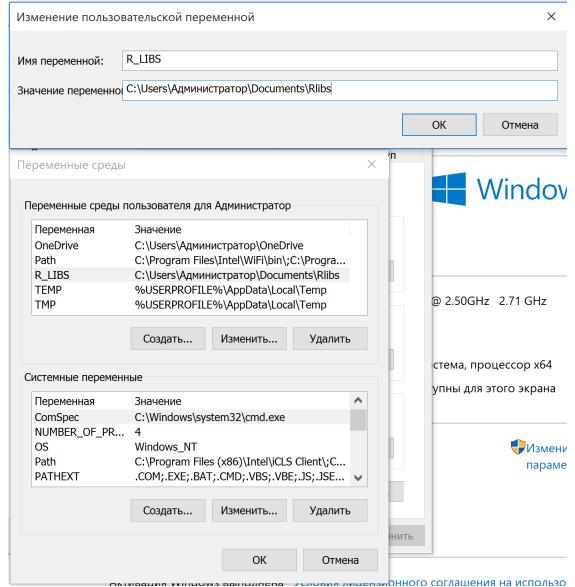








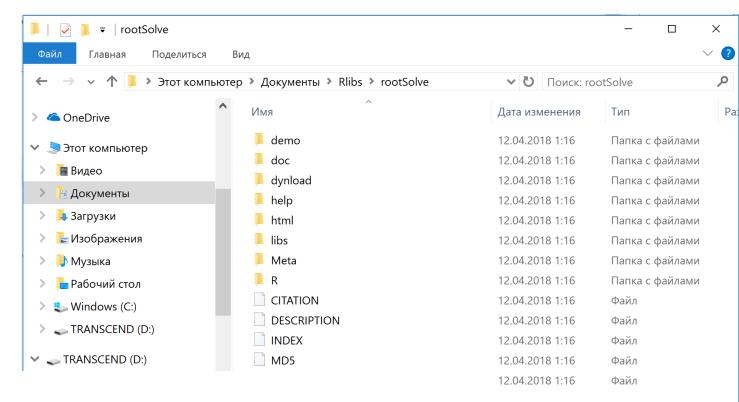








- Создать папку
- Создать переменную среду R_LIBS
- Перезапустить RStudio



.libPaths()

[1] "C:/Users/Администратор/Documents/Rlibs"

"C:/Program Files/R/R-3.4.3/library"

Элементов: 13

Базовые графические возможности R

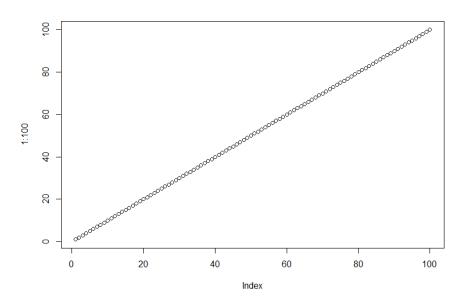




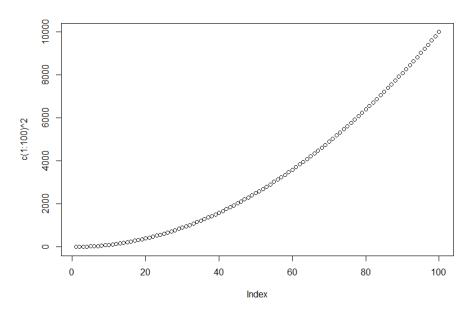
Функция plot() и ее параметры

plot(x) — график x

> plot(1:100)



> plot(c(1:100)^2)



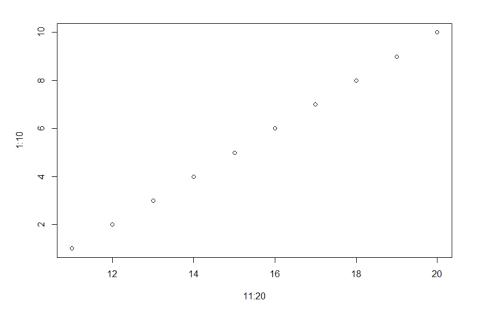


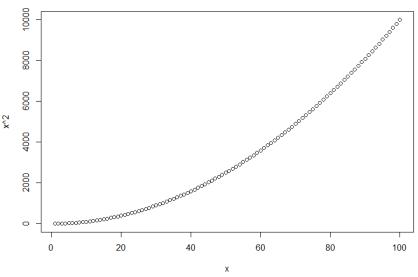
Функция plot() и ее параметры

■ plot(x, y) — график зависимости у от x

> plot(11:20,1:10)

> x <- 1:100 > plot(x,x^2)







Функция plot() и ее параметры

```
> graphics.off()
> plot(sin,-pi,pi)
> plot(cos,-pi,pi,add=TRUE)
          7.0
               -3
                      -2
                                                  2
                                                         3
```





Функция plot() и curve()

```
> graphics.off()
> plot(sin,-pi,pi)
> plot(cos,-pi,pi,add=TRUE)
> x <- seq(from = -2, to = 2, by = 0.1)
> curve(x^2-1,add=TRUE)
> f1 <- function(x){x^2}
> curve(f1(x),add=TRUE)
                     0.5
                     0.5
                     0.
                            -3
                                      -2
                                                           0
                                           37
```

Решение нелинейных уравнений и систем нелинейных уравнений





Метод Ньютона для решения нелинейных уравнений

Метод линеаризации или метод касательных. Расчётные формулы метода могут быть получены путём замены исходного уравнения линейным уравнением в окрестности корня.

Решение этого уравнения принимается за очередное приближение к искомому корню уравнения.

Геометрическая интерпретация

Основная идея метода заключается в следующем: задаётся начальное приближение вблизи предположительного корня, после чего строится касательная к графику исследуемой функции в точке приближения, для которой находится пересечение с осью абсцисс. Эта точка берётся в качестве следующего приближения. И так далее, пока не будет достигнута необходимая точность.





 X_{n+1}

- Пакет rootSolve
- Функция multiroot позволяет найти решение (если оно существует) системы из n уравнений с n неизвестными.
- multiroot(f, start, maxiter=100, rtol=1e-6, atol=1e-8, ctol=1e-8, useFortran=TRUE, positive=FALSE, jacfunc=NULL, jactype="fullint", verbose=FALSE, bandup=1, banddown=1, ...)



- f функция, в которой задана система уравнений. Должна возвращать вектор той же длины, что и start.
- start вектор начальных значений для искомых неизвестных. Если элементам start присвоены имена, то эти имена будут использоваться при выводе решения.
- maxiter максимальное допустимое число итераций.
- rtol и atol относительная и абсолютная погрешности скаляр или вектор. Если вектора, то каждый их элемент задаёт погрешности при поиске соответствующей неизвестной.
- ctol текущая погрешность скаляр. Если между двумя итерациями изменение неизвестной меньше этого заданного параметра, то считается, что решение найдено.
- positive логический аргумент. Если positive=TRUE, то предполагается, что решения системы — положительны.









```
sys1 <- function(x) \{F1 <- x[1] + x[2] + x[3]^2 -12;
F2 \leftarrow x[1]^2 - x[2] + x[3] -2;
F3 \leftarrow 2*x[1] - x[2]^2 + x[3] -1;
c(F1 = F1, F2 = F2, F3 = F3)
(ss <- multiroot(f = sys1, start = c(0, 0, 0))
$root [1] -0.2337207 1.3531901 3.2985649
$f.root
         F2
                 F3
F1
1.092413e-08 1.920978e-07 -4.850423e-08
$iter [1] 10
$estim.precis [1] 8.384205e-08
(ss <- multiroot(f = sys1, start = c(0, 0, 0))$root)
[1] -0.2337207 1.3531901 3.2985649
```





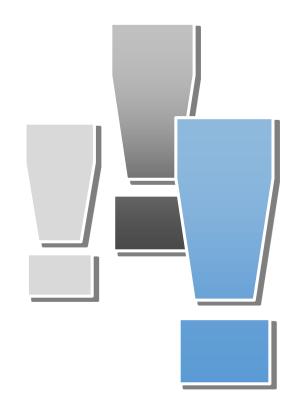
Функция multiroot. Выводы

- Построить график функции (желательно)
- Определить начальные значения
- Определить количество итераций
- Определить погрешности





Спасибо за внимание!



Шевцов Василий Викторович

shevtsov_vv@rudn.university +7(903)144-53-57



