## PROBLÉM

Obavy z náročnosti
programovania
a konštruovania robotov
s mikroprocesormi odrádza
mnohých ľudí od toho, aby sa
tomu venovali. Potvrdili to aj
výsledky nášho dotazníka.
Cieľom projektu Cing je
začínajúcim nadšencom
elektroniky a robotiky
zjednodušiť prácu s konštrukciou
i programovaním.

## HYPOTÉZY

Učenie programovania zábavnou formou je úspešnejšie ako učenie sa teoreticky.

Učenie programovania modelov s mikroprocesormi u začiatočníkov v elektronike je efektívnejšie s robotom Cing ako bez neho.

## MATERIALY

Problém náročnosti a atraktivity programovanie robotických modelov sa pokúšalo vyriešiť mnoho firiem, napríklad Lego, Fischertechnik. Tieto firmy motivujú ľudí programovať, avšak sú v uzavretom prostredí, kde po určitom bode už neviete pokračovať. Len málo ľudí potom prejde na iné programovacie prostredie. Preto sme chceli vytvoriť robota, ktorý by mal neobmedzené funkcie a pokračovania a tiež by bol nenáročný na programovanie i konštruovanie aj pre používateľa bez predchádzajúcich skúseností

s elektronikou a programovaním.