

Informatik I WS 06/07
Prof. Dr. C. Damm
Dipl.-Inform. Marc Njoku

Saalübung 4

Ausgegeben am:	14.11.2006
Abgabe bis:	

Thema: Programmiersprachen, Java, Klasseneigenschaften

Aufgabe 1 (keine Punkte):

Maschinensprache und höhere Programmiersprachen

"Beschreiben Sie den Weg" vom Programmcode bis zum Maschinencode.

Aufgabe 2 (keine Punkte):

SDK und JRE

Wo liegt der Unterschied zwischen SDK und JRE?

Aufgabe 3 (keine Punkte):

Kurze Einführung in Java

Im folgenden wollen wir ein "sauberes" Programm als Beispiel benutzen.

Um das Programm zu beschreiben schlagen wir folgende Vorgehensweise:

1. Anlegen des Klassengerüsts
2. Anlegen von Attributen
3. Anlegen des Konstruktors
4. Anlegen der Methoden
5. Anlegen der Main-Methode

Das Klassengerüst sieht dabei folgendermaßen aus:

```
class Klassenname {

    // Deklaration von Attributen

    // Konstruktor
    public Klassenname(...) {

        ...

    }

    // Deklaration von Methoden

    // Main-Methode
    public static void main(String args[]) {

        ...

    }

}
```

```
}  
  
}
```

Aufgabe 4 (keine Punkte):

Unzulänglichkeit von Methoden

Eine Methode zur Berechnung des Mittelwertes ist schnell implementiert. Man schreibt:

```
double avg(double werte[], int anzahl) {  
    double sum = 0.0;  
    for (int i=0; i < anzahl; i++) {  
        sum += werte[i];  
    }  
    return sum/anzahl;  
}
```

Leider funktioniert sie nicht immer. Warum nicht?