

Blatt 3 – Aufgabe 2:

Es war Aufgabe eine Buchstabensuppe zu erzeugen, in der 2 identische aneinanderstoßende Buchstabenfolgen sich gegenseitig auslöschen und nur die restlichen Bestandteile der Buchstabenfolgen zurücklässt und ebenfalls doppelte entfernt werden.

Wir haben uns bei dieser Aufgabe an der in der Vorlesung vorgestellten Zahlensuppe orientiert. Zu den wesentlichen Dingen sei zu sagen, dass wir ein Codierungswort verwenden – also können alle beliebigen Zeichen verwandt werden. Dieses Wort besteht bei uns aus den 26 kleinen und 26 großen Alphabetsbuchstaben ohne die Umlaute. Weiterhin wird mit Parameter die Zahl der gebildeten Worte, Zahl der unterschiedlichen Zeichen und Worthöchstlänge beeinflusst werden. Ebenso wurde der Parameter mit einem Überlaufschutz versehen.

Ansonsten wird bei Initialisierung einmal das gebildete Süppchen ausgegeben und bei jedem weiteren Schritt zuerst geschaut, was alles reagieren kann, anschließend doppeltes entfernt und dann der neue Zwischenstand ausgegeben.