

права super-user'a
позволяют обращаться

к структурам
и функциям
ядра

State:

D - Device

У Unix'овцев все
внешние устр-ва
это device

непрерываемый сон
(обычно ввод-вывод)
Это значит, что
процесс, ожидая завершения
ввода-вывода, не и.б. выведен
из сист.-й блокировки,
т.е. его сон нельзя
прервать

В Unix сон = блокировка

Блокированный процесс
не получает
времени

D мы увидим
не совсем
(как и символические или двоичные)
устр-ва
их можно увидеть только в директории /dev

S мы можем увидеть
S - прерываемый сон
(interruptable sleep)
после завершения события

R - ОС не различает, выполняется
процесс или находится в очереди на
выполнение

Очередь готовых
процессов

Z - завершен,
но, иногда перед
получением статуса
завершения помечен,
вводится это состояние

kthreadd
↳ kernel
↳ daemon

поток ядра,
заставляющий
процессы

у него статус S
⇒ он спит, пока
он не нужен (пока не будет
с-мдер сессии)

st - многопоточный
демон

Все kill поотн-но к
системным демонам
инкорпорируются

1 } демоны
2 }
3 }
4 }
... }
пре-сри
примеры:
Kworkd
Ksoftirqd

иногда,
сколько
физических ядер

ls -al

Unix различает
7 типов файлов:

(из латинки)

d - directory

- - обычный файл
(regular)

l - soft link (символическая
ссылка, спец. файл)

p - межпроцессный
программный канал
(pipe)

c - спец. символический файл,
character файл символического устр-ва

S - socket в файловой
socket sys-ме имен
(демон UNIX)

b - специальный
block блок-файл
device

спец. файлы
можно

hard link -

- еще одно равно-
правное имя файла

В Unix имя
файла не абс.

его идентиф.

идентиф. файла
абс. - это inode

Full name

Short name

soft link - по сути,
дубликат "l" как спец.
файл, и содержит
символическую строку
(путь к файлу) -
- symbolic link
(symlink)

Это не ссылка!

Ссылка - это адрес

А путь строка
символов, которая
разбирается ОС