



2020牛客暑期多校训练营（第7场）

陈靖邦、凌浩、陈劭源






牛客竞赛

AC.NOWCODER.COM



惨烈的验题赛

1	 300iq# →to practice →devirtualize	9	1409	+	+3	+1	+	+	+1	+1	+8		+4
2		5	602	+	+4	+		+		+			
3		4	600	+2	+2	+2		-10		+			
4		3	360	+		+1		-11		+1			
5		3	446	-2	-6	+			+1	+			
6		1	20			+				-7			

- D -> Fake News
- I -> Pointer Analysis
- 顺序有一些错位，不要在意



Fake News

- 题意： $\sum k^2$ 是不是完全平方数。
- 没有人比我更懂数学!!!
- 没有人比我更懂数学!!!
- 没有人比我更懂数学!!!
- 没有人比我更懂数学!!!
- 没有人比我更懂数学!!!
- <https://www.zhihu.com/question/363661682>

如何证明 $1^2+2^2+\dots+n^2$ 为平方数的解只有 $n=1$ 或 $n=24$?



予一人



数学话题下的优秀回答者

HeRaNO 等 112 人赞同了该回答

这不是一个简单的问题，它在数学上小有名气，称为Cannonball problem。1918年被一个叫G.N.Watson 的人用椭圆函数解决，1990年才发现一个初等证明。

[https://www.jstor.org/stable/2323911?
seq=1](https://www.jstor.org/stable/2323911?seq=1)

www.jstor.org



发布于 02-01

▲ 赞同 112



7 条评论

分享

★ 收藏

♥ 喜欢



牛客竞赛

AC.NOWCODER.COM



Fake News

做法0：特判1和24

做法1：打表找规律。

做法1.1：小的范围直接分解，大的范围直接当不行。

做法2： $n(n+1)(2n+1)/6$ ，三个乘数分别先两两除下gcd，然后分别判定sqrt是否等于自己就好。



Mask Allocation

- 题意： $n*m$ 个口罩，装最少的箱，使得在个数平均的情况下，既能分箱分给 n 个医院，也能分给 m 个医院。
- 不妨设 ($n < m$) 由于要求字典序最大，所以考虑装口罩最多的盒子，显然不能超过 n ，不然人数在 m 的时候这盒子分不出去了。
- 那继续考虑字典序最大，医院数量为 n 时候需要给每个医院安排 m 个口罩，我们至多给每个医院安排 $\text{floor}(m/n)$ 个装了 n 个口罩的盒子，那这里就安排了 $\text{floor}(m/n)*n$ 个盒子，此时每个医院还要额外再拿 $m\%n$ 个口罩才能达到要求。
- 这时候我们考虑医院数量为 m 的情况，此时需要给每个医院分配 n 个口罩，那显然已经有 $\text{floor}(m/n)*n$ 个医院满足条件了，还有 $m\%n$ 个医院还啥都没拿到。
- 这样，我们就把问题转化成了 $n' = m \% n$, $m' = n$ 的子问题，不断循环即可。
- 这不就是gcd嘛kora!





Dividing

- 题意: 正整数二元组 Legend Tuple (n, k) 是这样定义的
 - $(1, k)$ 总是 Legend Tuple
 - 若 (n, k) 是 Legend Tuple, 那么 $(n + k, k)$ 也是
 - 若 (n, k) 是 Legend Tuple, 那么 (nk, k) 也是
- 统计有多少个 Legend Tuple (n, k) 满足 $1 \leq n \leq N, 1 \leq k \leq K$, 其中 N 和 K 是不超过 10^{12} 的整数



Dividing

- (n, k) 是 Legend Tuple 当且仅当满足下面三个条件的某一个
 - $n=1$
 - n 是 k 的倍数
 - $n-1$ 是 k 的倍数
- 必要性是显然的
- 我们可以发现若一旦执行过 $(n, k) \rightarrow (nk, k)$ 的 Legend Tuple 变动, 那么二元组的第一个整数必然是第二个整数的倍数.
- 若没执行过, 那么 Legend Tuple 必然形如 $(xk+1, k)$





Dividing

- 充分性简要证明
 - 我们可以认为 (n, k) 是一个 Legned Tuple 当且仅当可以通过将 n 通过减 k 和 除以 k 两种操作变为 1
 - 若 n 是 k 的倍数, 设 $n=xk$, 我们可以先执行 $(x-1)$ 次 减 k 操作, 使得 n 变成 $xk-(x-1)k=k$, 最后执行一次除以 k 操作即可
 - 若 $n-1$ 是 k 的倍数, 设 $n=xk+1$, 那么执行 x 次除以 k 操作即可
- 做法
 - 先讨论 n 是 k 倍数的情况, 不妨设 $n=xk$, 那么, x 和 k 中总有一个数字不超过 10^6 , 枚举 x 和 k 中较小的一个即可, 另一个的个数可以直接通过计算获取
 - 对于 $n=xk+1$ 的情况也是同样的
 - 对于 $n=1$ 的情况, 直接统计即可



Dividing

- 充分性简要证明
 - 我们可以认为 (n, k) 是一个 Legned Tuple 当且仅当可以通过将 n 通过减 k 和 除以 k 两种操作变为 1
 - 若 n 是 k 的倍数, 设 $n=xk$, 我们可以先执行 $(x-1)$ 次 减 k 操作, 使得 n 变成 $xk-(x-1)k=k$, 最后执行一次除以 k 操作即可
 - 若 $n-1$ 是 k 的倍数, 设 $n=xk+1$, 那么执行 x 次除以 k 操作即可
- 做法
 - 先讨论 n 是 k 倍数的情况, 不妨设 $n=xk$, 那么, x 和 k 中总有一个数字不超过 10^6 , 枚举 x 和 k 中较小的一个即可, 另一个的个数可以直接通过计算获取
 - 对于 $n=xk+1$ 的情况也是同样的
 - 对于 $n=1$ 的情况, 直接统计即可



Pointer Analysis

- 一个程序中有 26 个对象, 每个对象有 26 个成员指针变量. 同时还有 26 个普通的指针变量. 给定 n 条赋值语句, 询问在以任意顺序执行每条语句无限多次的过程中, 每个指针变量可能指向的对象集合.
- 做法:
- 直接暴力求解即可, 本题难点可能只在于处理读入. 这里给出一个简单的暴力框架, 令 $pt(x)$ 为指针 x 可能指向的对象集合



Pointer Analysis

Let worklist be a set

For every allocation statement $A = x$:

- insert x into $pt(A)$

- If $pt(A)$ has been changed, add A into worklist

While worklist is not empty:

- While worklist is not empty:

 - select one element X from worklist

 - delete X from worklist

 - For every assignment statement like $Y = X$:

 - merge $pt(X)$ into $pt(Y)$

 - If $pt(Y)$ has been changed, add Y into worklist

- For every store statement $Y.f = X$:

 - For every object o in $pt(Y)$:

 - merge $pt(X)$ into $pt(o.f)$

- For every load statement $Y = X.f$:

 - For every object o in $pt(X)$:

 - merge $pt(o.f)$ into $pt(Y)$

 - If $pt(Y)$ has been changed, add Y into worklist



牛客竞赛

AC.NOWCODER.COM



Pointer Analysis

- Hint by 出题人
- 样例2, 就说, B没法指向任何对象, 是空指针.
- 这题的重点是, 要分清对象和指针, 所有的 a, b, c, d, e, f... z 都是对象.
- A, B, C, ..., Z 和 A.a, A.b, ..., A.z 和 o.a, o.b, o.c, ...o.z 这些是指针.



A National Pandemic

题意：一棵树，三种操作：1.一个中心城市 x ，所有城市 y 的值 $+=w-\text{dist}(x,y)$ ；2.将城市 x 的值与0取min
3.询问单点的值。

题解：

2操作是卖萌的，单独记录一个delta就能解决了。

对于1操作，我们考虑一次修改对 y 来说会增加 $w-\text{dis}(x,y)$ 。

$$W-\text{dis}(x,y)=w-(\text{dep}(x)+\text{dep}(y)-2*\text{dep}(\text{lca}))=w-\text{dep}(x)-\text{dep}(y)+2*\text{dep}(\text{lca})$$

所以，对于每次1操作，我们将其到根上所有点的 $\text{cnt}+=2$ ，询问的时候那部分就是求它到根的权值和。

所以，树上路径加，路径查询，写个qtree改一下输出就好了。

那其实很多人上了点分，复杂度变成一个log，怎么更优就见仁见智了。



Soci



题意：
题解



就观察瞎退火的结果发现最终点都在边界上



然后每次暴力出边界上的点作为候选点再退火就过了

14:27

2.模拟退火，

TLE怎么办？观察性质呗~



Social Distancing

Dp也是类似。

整理可得转移方程 $f[i+1, j+x, k+y] = \max_{0 \leq i, j, k} f[i, j, k] + (x^2 + y^2) \div 2$

答案为 $\max_{0 \leq i, j, k} f[i, j, k]$

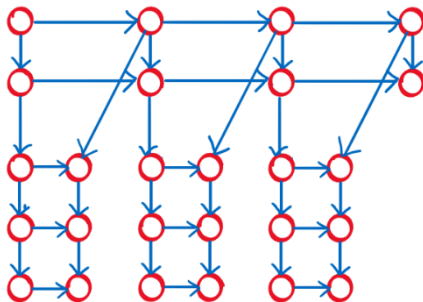
由于对于选定的横坐标x选取的点离圆心尽量远更优，可知此时纵坐标y的绝对值为 $\sqrt{r^2 - x^2}$ 向下取整，进行DP时只需考虑 $x, y \in [-\sqrt{r^2 - x^2}, \sqrt{r^2 - x^2}]$ 的点即可。

但是还是要打表~



Topo Counting

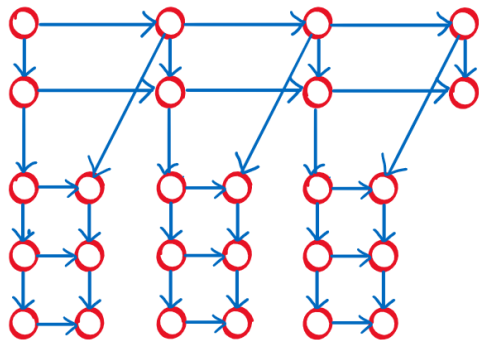
- 给定一个特殊形态的有向无环图 – 晒肉架图(DRG(n)), 其形态由唯一参数 n 控制, 问 DRG(n) 有多少种拓扑序列.
- 做法:
 - 首先我们需要知道, 如果一个 DAG 是由两个完全不相关的子图组合而成的, 不妨设这两个子图的大小分别是 S_1 和 S_2 , 对应拓扑序列个数为 P_1 和 P_2 , 那么这个 DAG 的拓扑序列个数为 $\binom{S_1+S_2}{S_1} P_1 P_2$
 - 以下是 DRG(4) 的形态, 不妨称上面横着的组为架子(V^1), 下面的是肉片(V^2, V^3, \dots, V^n).





Topo Counting

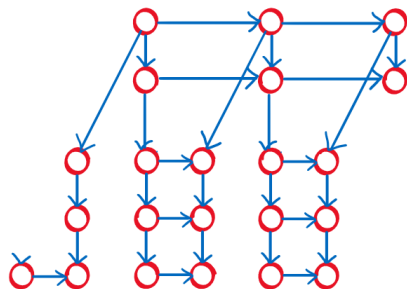
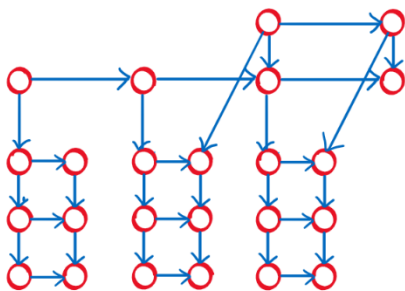
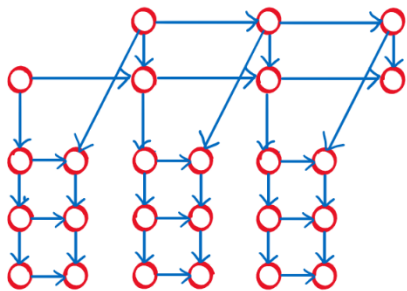
- 拓扑序列实际上就是一个不断删除入度为 0 的节点的过程的删除序列.
- 我们可以发现每个肉片只受制于架子上的两个节点, 当对应的两个节点被删除之后, 肉片就会与整个 DRG 分离. 由于肉片作为一个子图的拓扑序列是很容易计算的, 所以本题做法的核心就是只维护架子以及连在架子上的肉片的形态.





Topo Counting

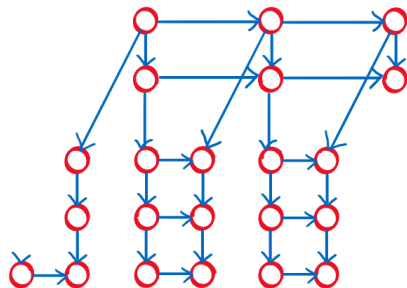
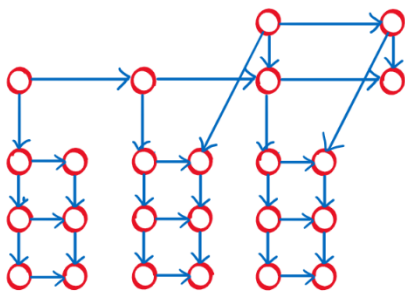
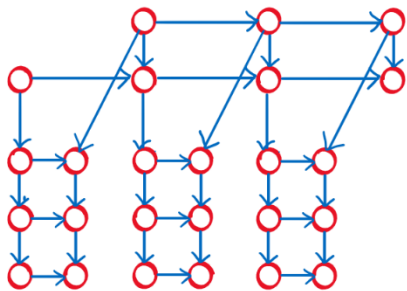
- 我们可以发现, 在删除节点的过程中, 架子和与架子相连的肉片的整体形态, 只有大致三种情况:
- 第一种是在一个完整的 $DRG(n)$ 中只删除了第一个节点, 不妨设该类形态为 $h(n)$
- 第二种是在一个完整的 $DRG(n)$ 中删除了第一行中两个以上的连续节点, 这类形态有第一行中剩余节点数 i 和第二行的节点数 j 控制, 不妨设置为 $f(i, j)$
- 第三种是在一个完整的 $DRG(n)$ 中删除了第一行和第二行的第一个节点, 然后连续删除了第一块肉片的左半边部分, 这类形态由架子上第一行的剩余节点数 i 以及第一块肉片左半边剩余节点数 j 控制, 设置为 $g(i, j)$





Topo Counting

- 对于 $h(n)$, 接下来只有两种删除方法, 分别会变成 $f(n-2, n)$ 以及 $g(n-1, n)$
- 对于 $f(i, j)$, 接下来也只有两种删除方法, 分别会变成 $f(i-1, j)$ 以及 $(f(i, j-1)$ 和 $h(j-1)$ 中的其中一种+一个分离出去的完整肉片)
- 对于 $g(i, j)$, 同样只有两种情况, 分别变成 $g(i, j-1)$ 以及 $(h(i) + \text{分离出去的一个肉片})$
- 所有这些形态都只有 n^2 种情况, 计算都是常数级, 直接把每个形态的数量都计算出来即可.





Valueable Forests

- 一个森林的代价为内部每个节点度数的平方和.
- 问所有带标号的 n 个点的森林的代价和.
- 做法:
 - 一个森林内部节点的度数平方和等于 $2 * (\text{长度为 } 2 \text{ 的路径数} + \text{长度为 } 3 \text{ 的路径数})$
 - n 个点的带标号树个数为 n^{n-2}
 - 我们可以通过一个 n^2 的做法得到 n 个点的带标号森林个数
 - 我们分别统计长度为 2 的路径的贡献, 相当于从 n 个点里面挑出 2 个点, 设这两个点所在树大小为 j , 那么就需要从剩下 $n - 2$ 个点里面挑出 $j - 2$ 个点, 然后挑出的这 j 个点构成一棵树, 剩下的 $n - j$ 个点构成森林. j 个点构成的树需要以那两个点为根(相当于把这两个点看成一个整体), 用 prufer 序列的处理可以知道方案数是 $2j^{j-3}$
 - 长度为 3 的路径同理, j 个点以特定 3 个点为根的方案数是 $3j^{j-4}$





Tokens on the Tree

考虑只有一对 (w, b) 要怎么处理。不妨假设 $w \geq b$ ，先求出肯定在白色连通块里的点。可以发现，如果存在这样的点集的话，把这些点删掉，剩下连通块大小大于等于 b 的个数就是答案；否则答案要么是1，要么是2。并且答案为1当且仅当存在一个节点，使得中有两颗子树的 $SIZE \geq w$ ，并存在另一棵子树的 $SIZE \geq b$ 。

根据上面的结论，我们可以很方便的解决这个题。考虑固定一个 w ，一个节点 x 一定在白色连通块里，当且仅当节点 x 的所有子树大小都小于 w 。当 $w = n$ 的时候，所有点都在白色连通块里。随着 w 逐渐变小，白色连通块上点个数也逐渐减少，剩下的连通块们会逐渐合并，显然用一个并查集就可以维护这些连通块的大小。





Tokens on the Tree

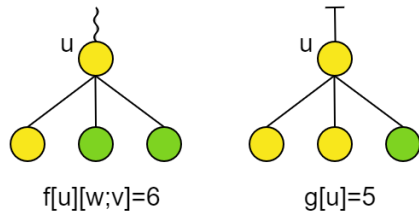
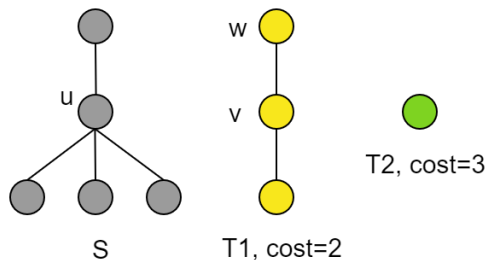
固定一个 w ，我们需要的是 $w \cdot \sum_{b=1}^{\min(w, n-w)} b \cdot f(w, b)$ 。在上面用并查集维护连通块大小的同时，我们用线段树或者树状数组维护 $s(x)$ 表示大小超过 x 的连通块个数，以及 $s(x) \cdot x$ 。那么就能够轻松求出点集存在情况的解。

当白色连通块大小变成0之后，我们需要特判答案是1还是2。注意到可以观察当前有多少节点已经有两个 $SIZE \geq w$ 的子树了，然后从这些节点中找出第三大的子树大小的最大值 $bound$ ，我们根据 b 和 $bound$ 的大小差来决定哪些 b 对应的答案是1，哪些 b 对应的答案是2即可。



NeoMole Synthesis

- 给定一棵树（目标分子） S 和另一些树（原料分子）的集合 $\{T_i\}$ ，其中第 i 个原料分子有一个代价 c_i 。将 S 的点集划分为若干连通子块，每个连通子块都与 $\{T_i\}$ 中的一个树同构，要求最小化总的代价。
- 题解：以 S 中的任意节点为根，将 S 视为有根树。
 - 对于 $st \in E(T_i)$ ，令记号 $s;t$ 表示将边 st 断开后，顶点 t 所在的子树。
 - 令 $f[u][s;t](u \in S)$ 表示当 u 子树中包含子树 $s;t$ ， u 与 t 对应，且 u 子树中除与 $s;t$ 对应的部分外，已经分割成了与 $\{T_i\}$ 中同构的若干连通子图的最小总代价。
 - 令 $g[u](u \in S)$ 表示将子树 u 分割成与 $\{T_i\}$ 中同构的若干连通子图的最小总代价。





NeoMole Synthesis

- 考虑按照dfs逆序进行树形dp:

for u in reversed dfs order of S :

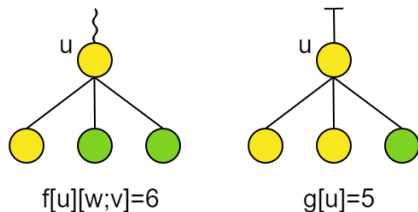
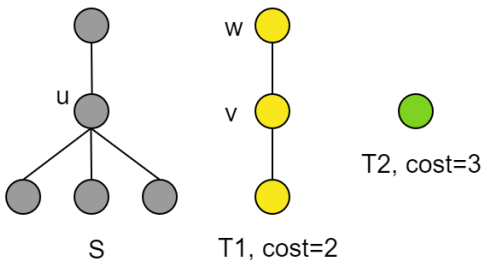
for every T in $\{T_i\}$:

for every vertex v in T :

for every vertex w adjacent to v :

compute $f[u][w;v]$

update $g[u]$ with the vertex corresponding to u being v





NeoMole Synthesis

- 接下来考虑如何计算 $f[u][w;v]$ 。对于 v 的每个相邻节点 a (除 w 外), 都要有一个 u 的子节点 b 使用状态 $f[b][v;a]$ 与之匹配; 且 u 的任一子节点最多只能与 v 的一个相邻节点匹配。
- 更新 $g[u]$ 的方法类似。只是在考虑 a 的相邻节点时, 无需将 w 除外。
- 假设 v 除 w 外的相邻节点为 a_1, a_2, \dots, a_n , u 的子节点为 b_1, b_2, \dots, b_m , 则我们有以下整数规划:

minimize $\sum_{j=1}^m c_j$

with respect to $x_{ij} (1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m)$

subject to

$$1. \quad \sum_{j=1}^m x_{ij} = 1 \quad \forall i$$

$$2. \quad \sum_{i=1}^n x_{ij} \leq 1 \quad \forall j$$

$$3. \quad c_j = (1 - \sum_{i=1}^n x_{ij})g[b_j] + \sum_{i=1}^n x_{ij}f[b_j][v; a_i] \quad \forall j$$

$$4. \quad x_{ij} \in \{0,1\} \quad \forall i,j$$





NeoMole Synthesis

$$\begin{aligned} & \text{minimize } \sum_{j=1}^m c_j \\ & \text{with respect to } x_{ij} (1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m) \\ & \text{subject to} \\ & 1. \quad \sum_{j=1}^m x_{ij} = 1 \quad \forall i \\ & 2. \quad \sum_{i=1}^n x_{ij} \leq 1 \quad \forall j \\ & 3. \quad c_j = (1 - \sum_{i=1}^n x_{ij})g[b_j] + \sum_{i=1}^n x_{ij}f[b_j][v; a_i] \quad \forall j \\ & 4. \quad x_{ij} \in \{0, 1\} \quad \forall i, j \end{aligned}$$

- 将约束3改写为 $c_j = g[b_j] + \sum_{i=1}^n x_{ij}(f[b_j][v; a_i] - g[b_j])$ ，则该整数线性规划可转化为带权二部图的最小权完美匹配：二部图的左部有 n 个点，右部有 m 个点，第 i 个左部点与第 j 个右部点之间的边权为 $f[b_j][v; a_i] - g[b_j]$ ，该二部图的最小权左完美匹配加上 $\sum_{j=1}^m g[b_j]$ 即为答案。
- 可使用Kuhn-Munkres算法在 $O(n^2m)$ 时间内求出答案。
- 总的时间复杂度为 $O(\sum_{u \in S} \sum_{v \in T_i} \deg(u) \deg(v)^3) = O(NM^3)$ ，最坏情况下仍会超时。



NeoMole Synthesis

- 注意到，对于 v 的相邻节点为 a_1, a_2, \dots, a_n ， u 的子节点为 b_1, b_2, \dots, b_m 时的情况，我们实际上要求 $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ 与 $\{b_1, b_2, \dots, b_m\}$ 之间的最小权完美匹配，以及 $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ 去掉任一节点后与 $\{b_1, b_2, \dots, b_m\}$ 之间的最小权完美匹配。
- 我们可以一次性求出全部的最小权完美匹配（而不是调用 $n+1$ 次Kuhn-Munkres算法）
- 首先，我们调用一次Kuhn-Munkres算法求出 $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ 与 $\{b_1, b_2, \dots, b_m\}$ 之间的最小权完美匹配。
- 要求出去除 a_i 后的最小权完美匹配，根据网络流理论，只需在上述最小权完美匹配的基础上，找到一条从 a_i 出发并到达任意右部已匹配节点的权值和最小的交错路*，并沿着交错路退流即可。注意在计算交错路的权值和时，已匹配边的权值需要取负。
- 可使用Floyd-Warshall算法找出所有最短路，并可在总共 $O(n^2m)$ 的时间内求出所有最小权完美匹配。
- 这样，整个算法的复杂度即为 $O(NM^2)$ 。

*: 注意一定存在这样的最短路，因为图中不可能出现负环。若存在负权交错环，将负环上的所有边的匹配/未匹配状态进行切换，则可以得到一个权值和更小的完美匹配，与之前已经求出的最小权完美匹配矛盾。



NeoMole Synthesis

- 解法2：注意到，当 T_i 中存在大度点时，其所连接的子树大多数是同构的。最坏情况下，也只有 $O(\frac{M}{\log M})$ 个非同构子树。
- 因此我们可以合并所有同构子树，这样最坏情况总复杂度为 $O(\frac{NM^3}{\log M})$ 。
- 由于常数很小，也可以通过本题。



Thanks

