Problema 2

Sea un sistema de archivos tipo Unix, basado en nodos-i, montado sobre un dispositivo con capacidad de almacenamiento de 32 MB y tamaño de bloque de 512 bytes. Estos bloques mantienen la siguiente información:

- Bloque 0 es el bloque de boot. Contiene información sobre el código de arranque del sistema operativo.
- Bloque 1 es el superbloque. Mantiene la metainformación para el funcionamiento del sistema de archivos.
- Bloque 2 al bloque 9 es la lista de nodos-i. Contiene todos los nodos-i que representan a los objetos que residen en el sistema de archivos.
- Bloque 10 es el primer bloque de datos.

Los nodos-i serán de ocho bytes, cada uno, y almacenarán la siguiente información:

- Tipo de archivo (1 byte). Directorio (DIR), enlace (LNK), archivo regular (REG), tubería con nombre (FIFO), dispositivo de modo bloque (BLQ), dispositivo de modo carácter (CAR).
- Número de enlaces (1 byte).
- Tamaño del objeto en bloques (1 byte).
- Dispositivo (1 byte). Identificador de dispositivo que alberga el sistema de archivos donde reside el objeto (su valor es 96 para el dispositivo descrito).
- PtrDir (2 bytes). Es un puntero directo a bloque de datos.
- PtrInd (2 bytes). Es un puntero indirecto simple a bloque de datos.

Este sistema de archivos se organiza en directorios, que ocupan un bloque de datos, y mantienen la siguiente estructura por cada una de sus entradas:

- Nodo-i. Número del nodo-i al que enlaza dicha entrada de directorio (1 byte).
- Nombre del archivo (7 bytes).
- 1. Teniendo en cuenta las características del sistema de archivos descrito, responda a las siguientes cuestiones (1 punto):
 - a) ¿Cuántos bloques están disponibles para ser utilizados por todos los archivos que pueda almacenar el sistema?
 - b) ¿Cuál es el máximo número de nodos-i que podrán almacenarse?
 - c) ¿Cuál es el tamaño máximo de archivo que podría almacenarse?

2. Se dispone de un *pendrive* conectado al puerto USB, cuyo contenido es únicamente el archivo quijote.txt de tamaño 4 KB.

Suponiendo que el sistema de archivos solamente contiene el directorio raíz y el directorio /media, indique cuál sería el estado final del dispositivo de almacenamiento, el contenido de su lista de nodos-i y de los bloques de datos, tras realizar las siguientes operaciones (2,5 puntos):

```
user@host:/$ mkdir /prueba
user@host:/$ cd prueba
user@host:/prueba$ echo "DNI Nota" > notas.txt
user@host:/prueba$ ln notas.txt notas.lnk
user@host:/prueba$ mkdir tuberia
user@host:/prueba$ mknod ./tuberia/fifo p
user@host:/prueba$ cd ../media
user@host:/media$ mkdir pen
user@host:/media$ mount /dev/sda ./pen
user@host:/media$ cp ./pen/quijote.txt ../prueba/quijote2.txt
user@host:/media$ cd /prueba
user@host:/media$ cd /prueba
```

- Nota 1: Los archivos del tipo tubería con nombre ocupan un bloque de datos.
- Nota 2: El sistema de archivos del pendrive se monta en el punto de montaje correspondiente, utilizando para ello la mount table y actualizando el directorio de montaje. La orden mount sólo afecta a las tablas modificando el identificador de dispositivo (utilice 32 para el pendrive). No es necesario representar las tablas del sistema de archivos de dicho dispositivo ni la mount table. El directorio /dev y el dispositivo de modo bloque /dev/sda no se han representado por simplicidad. Simplemente imagine que, de alguna manera, existen por arte de magia para mount.

Αr	ellidos,	Nombre:			

Sistemas Operativos Avanzados Grado de Ingeniería Informática e Ingeniería de Computadores

1 de febrero de 2011

Ejercicio 2:

Tabla de nodos-i

Nodo-i	2	3	4	5
Tipo archivo	DIR	DIR		
Nº enlaces	3	2		
Tamaño (bloques)	1	1		
Dispositivo	96	96		
PtrDir	10	11		
PtrInd	NULL	NULL		
Nodo-i	6	7	8	9
Tipo archivo				
Nº enlaces				
Tamaño (bloques)				
Dispositivo				
PtrDir				
PtrInd				
Nodo-i	10	11	12	13
Tipo archivo				
Nº enlaces				
Tamaño (bloques)				
Dispositivo				
PtrDir				
PtrInd				

Bloques de datos

Bloque 10	Bloqu	ıe 11	Bloque 12	Bloque 13	Bloque 14
2 . 2 3 medi	3 2		Dioque 12	Dioque 15	Dioque 14

Bloque	Bloque	Bloque	Bloque	Bloque

Bloque	Bloque	Bloque	Bloque	Bloque

Bloque	Bloque	Bloque	Bloque	Bloque