Arquitetura e Organização de Computadores Turma C - 2016/02

Projeto do Banco de Registradores do MIPS

Objetivo: projetar, simular e sintetizar um banco de registradores similar ao utilizado no MIPS.

Características:

- 32 registradores de 32 bits
- dois barramentos de leitura
- um barramento para escrita de dado
- registrador 0 (índice zero) é constante, não pode ser alterado. Qualquer leitura deste registrador retorna o valor zero e escritas não afetam o seu valor.

Interface:

onde:

- WSIZE é o tamanho da palavra do banco de registradores
- *wren*: habilitação de escrita. Ao ser acionado, o registrador endereçado por *wadd* é escrito com o valor presente no barramento *wdata* na transição de subida do relógio.
- *clk*: relógio do circuito.
- radd1: endereço do registrador a ser lido em r1, 5 bits.
- radd2: endereço do registrador a ser lido em r2, 5 bits.
- wdata: valor a ser escrito no registrador endereçado por wadd, 32 bits.
- *r1*: porta de saída para leitura do registrador endereçado por *add1*.
- r2: porta de saída para leitura do registrador endereçado por add2.

Entrega: 06 de junho

- relatório contendo:
 - o descrição sucinta em português (não código) do trabalho
 - o código VHDL
 - o test bench para o ModelSim
 - escrever uma sequência de valores 1, 2, 3, 4 ... 31 nos registradores do banco e, após, realizar a leitura de todos os registradores, em todas as combinações possíveis: leitura em r1, leitura em r2 e leitura simultânea em ambos (r1 e r2 apresentam o mesmo registrador)
 - escrever no registrador zero e verificar se ele não é alterado
 - escrita e leitura no mesmo ciclo, do mesmo registrador. O que acontece ?
 - o resultados da simulação (imagens) e síntese (número de células lógicas)