Tutorial Git

```
git config --global user.name "caio" //configurando o nome de usuario git config --global user.email "caio@gmail.com" //configurando o email git config --global user.password "123456" //registrando a senha git config --global core.editor <seu editor de texto> //vim sublime emacs git config --global core.editor //se nao for definido o editor por padrao sera vim git config user.name //exibe o nome git config user.email //exibe o email git config --list //exibira todas as informações
```

File Status Lifecycle: untracked - unmodified - modified - staged

git add <file>
git commit -m "sua mensagem"
git commit -m "sua mensagem" <nome de um arquivo específico>
git log //exibe o log
git log --decorate //exibe o log
git log author="nome do autor" //exibe o log a partir de um nome de usuario específico
git shortlog //exibe o log com os autores e a quantidade de commits e as mensagens dos commits
git shortlog -sn //exibe o nome dos atores e suas respectivas quantidades de commits
git log --graph //exibe em forma grafica
git show <numero da hash> //o numero da hash pode ser verificado com git log
git diff //exibe as modificaçoes nos arquivos
git diff <nome do arquivo> //exibe as modificaçoes em um arquivo especifico
git diff --name-only //exibe o nome dos arquivos modificados

git checkout arquivo //para voltar antes da edicao - nesta situacao o arquivo estara como: modified voltando para unmodified

Voltando com o arquivo para um ponto anterior ao staged área

Nesta situação o arquivo estará como:staged.

git add arquivo //jogando na staged área

git reset HEAD arquivo //tira o arquivo da staged área - o arquivo ficará agora com o status: modified git checkout arquivo //agora de acordo com os dois passos anteriores eu vou para um ponto anterior a mudança, ou seja, status: unmodified

Voltando com o arquivo para um ponto anterior ao do commit

Nesta situação o arquivo encontra-se commited.

```
git add arquivo //jogando na staged area git commit -m "comitando o arquivo"
```

```
git reset --soft <hash> ==> mata o commit e volta para o status staged
git reset --mixed <hash> ==> mata o commit e volta para o status modified
git reset --hard <hash> ==> mata o commit e volta para o status unmodified
```

O hash pode ser visto com "git log".

OBS.: Na fase unmodified o arquivo já pode ser comitado, pois este status é considerado pronto pelo git para commit.

Listar todas as configurações do Git:

git config - - list

Apagar variavel da lista de configurações do Git:

git config --global --unset <nome da variável>

Ligando o repositório local ao remoto (o comando abaixo pode ser obtido no própro GitHub):

git remote add origin git@github.com:Marquedante/nome_do_repositorio.git origin => nome fornecido ao repositório remoto por padrão

Exibindo repositório(s) remoto(s)

git remote

Exibindo repositório(s) remoto(s) com endereco completo

Enviando arquivos para o repositório remoto:

git push -u origin master

origin => repositório remoto - origin é um nome padrão, mas poderia ser qualquer outro. master => nome da branch no repositório remoto - você pode ter mais de uma branch.

Clonando um repositório:

git clone <endereço do repositório remoto a ser copiado> <nome desejado do repositório - opcional>

Removendo proxy errado do Git:

```
git config --global --unset http.proxy
git config --global http.sslVerify false
//git config --global --unset https.proxy
//git config --global https.sslVerify false
```

Inserindo proxy no Git:

git config --global http://username:password@proxiURL:proxiPort//git config --global https.proxy http://username:password@proxiURL:proxiPort

git config --global http.proxy http://username:senha@proxy_da_rede:PORTA git config --global http.proxy http://marcosmarques:senha@proxy.tj.rj.gov.br:80

Alterando a senha no Git:

- 1) Verifique as credencias no Windows: clique no botao iniciar do windows a seguir persquise por cofre em seguida remova as credencias pois provavelmente sao antigas. Não se preocupe, pois quando for inserida a nova senha do git através do prompt, Git Bash, será criada automaticamente uma nova credencial no Windows.
- 2) No Git Bash faça:

>git config --global http.proxy http://username:password@proxiURL:proxiPort //git config --global https.proxy http://username:password@proxiURL:proxiPort

git config --global http.proxy http://username:senha@proxy da rede:PORTA

git config --global http://marcosmarques:senha@proxy.tj.rj.gov.br:80 git config --global https.proxy https://marcosmarques:senha@proxy.tj.rj.gov.br:80

Apagar as configurações de proxy do Git ou alguma outra configuração:

git config --global --unset http.proxy

Criando uma Branch

git checkout -b <nome da nova branch>

Listando as Branches

git branch

Mudando de Branch

git checkout <nome da branch>

Enviando a branch para o Servidor Remoto

git push <nome do repositorio remoto por padrao: origin> <nome da branch que queremos enviar>

Deletando uma branch local

git branch -D <nome da branch>

Deletando uma branch remota

git push <repositório remoto – por padrão origin> --delete <nome da branch a ser deletada>

<u>Unindo Branches – Merge</u>

git merge
 stranch principal>
 stranch com a qual se quer fazer o merge>

Obs.: Merge é uma forma de unir branches, onde se cria um commit extra, o qual não terá arquivo nenhum, apenas para juntar os branches. Nesta forma de união de branches, os commits não alinham-se de forma linear gerando o que chamam de diamantes.

Unindo Branches – Rebase

git rebase
 stranch principal>
 stranch com a qual se quer fazer o merge>

Obs.: Rebase é um tipo de merge onde não criamos um commit extra e utilizamos a técnica do fastforward para juntar os branches. Nesta forma de união de branches, os commits alinham-se de forma linear alocando o commit para o início da fila.

Configurando o arquivo .gitignore

- 1) Ignorando arquivos de determinada extensão:
- 1.1) Abra o arquivo .gitignore e insira a extensão do tipo do arquivo a ser ignorada:
- *.zip //ignorando arquivos de extensão .zip
- *.xpto //ignorando arquivos de extensão .xpto
- *.class //ignorando arquivos de extensão .class
- 2) Ignorando um arquivo ou arquivos específicos de determinada extensão:
- 2.1) Abra o arquivo .gitignore e insira a extensão do tipo do arquivo a ser ignorada:

conf.zip //ignorando o arquivo conf.zip

abc.ptk //ignorando o arquivo abc.ptk

leia-me.txt //ignorando o arquivo leia-me.txt

3) Arquivo **.gitignore** padronizado para projetos:

fonte: https://github.com/github/gitignore

Salvando arquivos na Área de Stash

git stash save <nome do arquivo>

Listando arquivos salvos na Área de Stash

git stash list

Recuperando arquivo(s) da Área de Stash

git stash apply <nome do id do stash – pode ser identificado com stash list>

Realiza a remoção de todos os stash's

git stash clear

Ambos criam uma mensagem/nome para o stash

```
git stash create <mensagem> ou
git stash save <mensagem>
```

Criando Tag: como marcador de uma release

git tag -a <número da versão desejada> -m "mensagem para sua tag criada"

Exemplo: git tag -a 1.0.0 -m "mensagem para sua tag criada"

Enviando a Tag para o servidor remoto

git push <servidor remoto> <nome da branch> --tags

Listar Tags

git tag

Deletando Tags do repositório local

git tag -d <versão da tag>

Deletando Tags do repositório remoto

git push <servidor remoto – por padrão origin> :<versão da tag>

Revertendo Commits

Pode acontecer o caso de você precisar desfazer um commit que não é o commit mais recente e sim um mais antigo. Nesse caso, fazer um reset até o commit irá apagar também todos os commits na frente dele. Para resolver isso temos o revert. O revert cria um novo commit que faz o reverso do commit especificado. Ou seja, se o commit adicionou um arquivo, o revert remove, se editou uma linha, volta ao que era antes. Um outro ponto importante é que o revert, ao contrário do reset, não apaga commit. Supondo que queremos reverter o commit de ID 11a5b usamos:

git revert <número do commit>

Comitando pelo Visual Code:

- 1. Commitar tudo o que fora feito sem push.
- 2. Fazer pull.
- 3. Se houve conflito, corrigir aceitando mudanças novas e preservando as atuais se precisar e POR FIM COMMITAR.
- 4. Subir a aplicação.
- 5 Se a aplicação subiu sem erros faça: push

Observação: se houve conflito será necessário commitar tudo após resolver os conflitos e em seguida faça push.

Instalando as dependências através do npm

npm install -g

Instalando o Angular Cli com npm

npm install -g @angular/cli //pegará a última versão – instalação global npm install @angular/cli //pegará a última versão – instalação local npm install @angular/cli@xx.xx.xx //instalando uma versão específica

Configurando Proxy no Node

npm config set proxy http://nome_usuario:<u>senha@meu.endereco.proxy</u>:80

npm config set https-proxy http://nome_usuario:<u>senha@meu.endereco.proxy</u>:80

npm config set proxy http://nome_usuario:<u>senha@proxy.tjrj.jus.br</u>:80

npm config set https-proxy http://nome_usuario:<u>senha@proxy.tjrj.jus.br</u>:80

Listando Variáveis no Node

npm config list

Removendo Variáveis no Node

npm unset nome da variável