

MANUAL DE USO APLICATIVO CONSULTA DE PERSONAS

Tabla de contenido

1.	CONTROL DE CAMBIOS	3
2.	DESCRIPCIÓN GENERAL DEL APLICATIVO	4
3.	DIAGRAMA DE FLUJO	4
3.1	DESCRIPCIÓN DEL FLUJO	5
4.	PÁGINA WEB DE LA APLICACIÓN.....	5
4.1	Descripción general.....	5
5.	Configuración del aplicativo	6
5.1	Variables de Entorno	6
5.1	Configuración del Puerto de la Aplicación	6
5.2	Inicio de la Aplicación en el Servidor con PM2.....	7

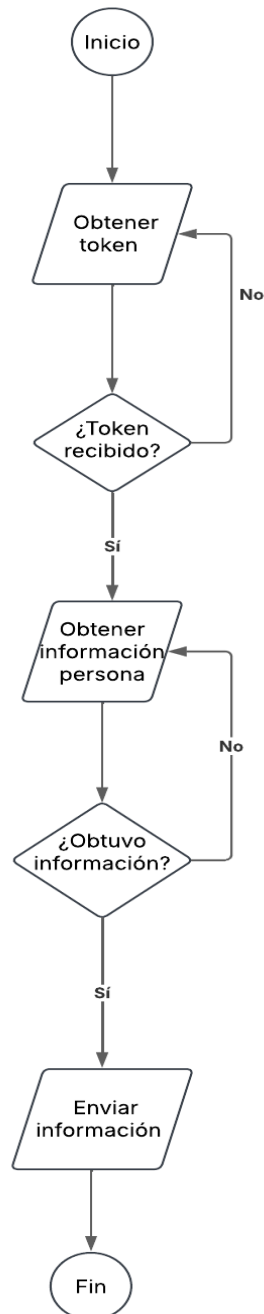
1. CONTROL DE CAMBIOS

Versión	Autor	Descripción del cambio	Fecha
1.0	Esteban Lepe	Primera versión del documento	09/03/2025

2. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL APLICATIVO

La aplicación se divide en tres pasos para realizar consultas, en primer lugar, se realiza una consulta del tipo **POST** la cual es la obtención del token de autorización, una vez se obtiene este, se continua con el siguiente paso, el cual es la obtención de la información de la persona, utilizando el rol único nacional (**RUN**) mediante una solicitud de tipo **GET**, finalmente la información solicitada por el paso anterior, se envía mediante una solicitud de tipo **POST** para el envío de esta

3. DIAGRAMA DE FLUJO



3.1 DESCRIPCIÓN DEL FLUJO

1. **Obtener token de autorización (POST):** Se solicita el token necesario para realizar las consultas. Si no se obtiene, se reintenta.
2. **Obtener información de la persona (GET con RUN):** Se consulta la información del usuario utilizando su RUN. Si la solicitud falla, se reintenta.
3. **Enviar información (POST):** Una vez obtenida la información, se envía mediante una solicitud POST.

El proceso finaliza cuando la información ha sido enviada con éxito.

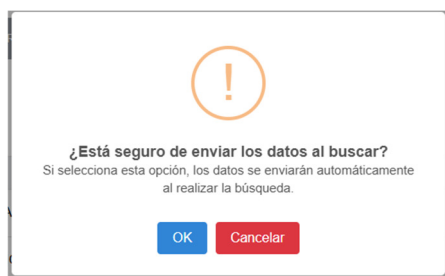
4. PÁGINA WEB DE LA APLICACIÓN

#	RUN	NOMBRE	ACCIÓN
1	19390101-8	ROBERTA ESPERANZA CONTRERAS SAN MARTÍN	Enviar
2	7989486-9	MÁXIMO OLEGARIO DEL SAGRADO CORAZÓN DE JESÚS LEPE RODRÍGUEZ	Enviar
3	18664538-3	ESTEBAN EDUARDO LEPE CASTRO	Enviar
4	28260175-3	OLIVIA MATILDA LEPE CONTRERAS	Enviar

4.1 Descripción general

La imagen muestra la interfaz de la aplicación web diseñada para la consulta de datos de personas en AGFA Minsal. La pantalla principal incluye un campo de entrada donde el usuario puede ingresar un **RUN** y un botón "**CONSULTAR**" para ejecutar la búsqueda. Además, se presenta una opción denominada "**Envío Automático**", que puede activarse mediante una casilla de verificación.

Al presionarla, mostrará un mensaje de confirmación para el envío automático de las solicitudes.



Cuando la opción "**Envío Automático**" está activada, las solicitudes asociadas al botón "**Enviar**" se ejecutan automáticamente al realizar una búsqueda, sin necesidad de presionar manualmente el botón en cada registro.

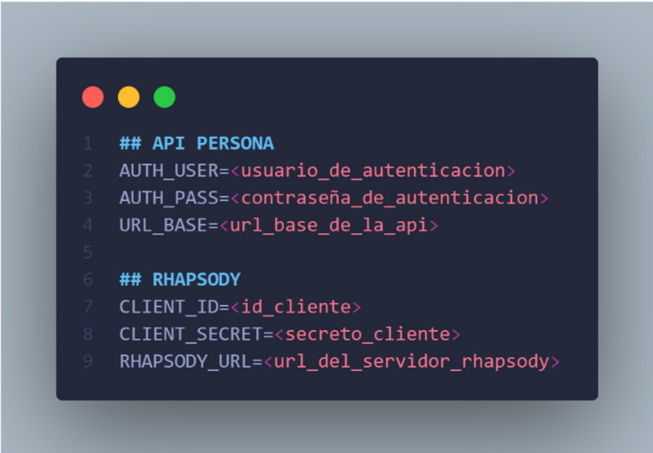
A continuación, se muestra un **Historial de búsqueda**, donde se listan las últimas cinco consultas realizadas. Esta tabla contiene las siguientes columnas:

- #: Número secuencial de la consulta en la lista.
- **RUN**: Identificador único de la persona, en formato con dígito verificador.
- **NOMBRE**: Nombre completo de la persona consultada.
- **ACCIÓN**: Botón "Enviar", que permite ejecutar una acción adicional sobre cada registro cuando la opción de "Envío Automático" no está activada

5. Configuración del aplicativo

5.1 Variables de Entorno

Para el correcto funcionamiento de la aplicación, es necesario definir las siguientes variables de entorno en un archivo ".env" dentro del directorio del proyecto:




```
1  ## API PERSONA
2  AUTH_USER=<usuario_de_autenticacion>
3  AUTH_PASS=<contraseña_de_autenticacion>
4  URL_BASE=<url_base_de_la_api>
5
6  ## RHAPSODY
7  CLIENT_ID=<id_cliente>
8  CLIENT_SECRET=<secreto_cliente>
9  RHAPSODY_URL=<url_del_servidor_rhapsody>
```

Estas variables permiten la conexión con los servicios externos requeridos por la aplicación.

Configuración del Puerto de la Aplicación

5.1 Configuración del Puerto de la Aplicación

El puerto en el que se ejecuta la aplicación puede configurarse en el archivo `package.json`, modificando el siguiente script:



```
1  "scripts": {
2    "dev": "next dev --turbo",
3    "build": "next build",
4    "start": "next start -p <puerto deseado>",
5    "lint": "next lint"
6  }
```

Es recomendable definir un puerto adecuado según la configuración del servidor.

5.2 Inicio de la Aplicación en el Servidor con PM2

Para ejecutar la aplicación en un entorno de producción en un servidor con Oracle Linux 8.9, se recomienda utilizar `pm2`, un administrador de procesos para Node.js.

Instalación de PM2

Ejecute el siguiente comando para instalar `pm2` de manera global:

A terminal window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) at the top left. The command `1 npm install -g pm2` is entered and displayed in a light blue monospace font.

```
1 npm install -g pm2
```

Iniciar la Aplicación con PM2

Ubíquese en el directorio de la aplicación y ejecute el siguiente comando:

A terminal window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) at the top left. The command `1 pm2 start npm --name "mi-aplicacion" -- start` is entered and displayed in a light blue monospace font.

```
1 pm2 start npm --name "mi-aplicacion" -- start
```

Esto iniciará la aplicación y la mantendrá en ejecución de forma persistente.

Administración del Proceso con PM2

Para verificar que la aplicación está corriendo:

A terminal window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) at the top left. The command `1 pm2 list` is entered and displayed in a light blue monospace font.

```
1 pm2 list
```

Para detener la aplicación:



Para reiniciarla:



Para eliminar el proceso:



Se recomienda configurar pm2 para que la aplicación se inicie automáticamente tras un reinicio del sistema ejecutando:



Este comando generará una instrucción que deberá ejecutarse con privilegios de superusuario.

Finalmente, para guardar la configuración de los procesos en pm2 y asegurarse de que se restauren tras un reinicio:



Con esta configuración, la aplicación estará correctamente desplegada y administrada en el servidor.