

# Структура

## Страницы приложения и элементы управления

- **Логотип** (общий для всех игр)

- **Фон главного меню**

*Его можно реализовать как красивый арт, на фоне которого одна большая кнопка и стрелочки переключения кнопок влево/вправо, "Новая игра"→"Продолжить"→"Об авторах" и т.д.*

- **Фон начала новой игры**

*Какое-нибудь помещение/пространство где с одной стороны стоит персонаж, с другой панельки с его настройками и кнопкой старта*

- **По скину персонажа нужно еще определиться**

- **Главный экран игры** (фон текущего дома):

1. Дешевая квартира
2. Обычная квартира
3. Дорогая квартира
4. Роскошный дом

*На фоне жилья игрока внизу по середине расположены кнопки, открывающие те или иные страницы (новый трек, новый клип, список реперов, магазин, тренировка). В верхней части расположены имя, метрики игрока (фоны, деньги, хайп) и текущая дата 18/06/2020*

- **Страницы основных действий:**

1. Для трека (окно настройки / окно процесса создания / окно результата)
2. Для альбома (окно настройки / окно процесса создания / окно результата)
3. Для клипа (окно настройки / окно процесса создания / окно результата)

4. Для концерта (окно настройки / окно подготовки / окно результата)
5. Для баттла

Страницы основных действий выглядят как тематический арт каждого процесса создания (трека, альбома, клипа). Страница настроек состоит из кнопок, инпутов, дропдаунов и т.п. Страница создания - это прогресс бар, иконки общего количества рабочих очков и силуэты команды игрока, которые генерируют рабочие очки. Страница результата - это сводка статистики

- **Страница социальных действий**

Страница с кнопками, которые позволяют выполнить социальное действие

- **Страница случайного события и окно результата выбора игрока**

Страница с названием события, его описанием и двумя кнопками выбора того или иного решения. Выбор открывает страницу с описанием последствий и изменением каких-нибудь характеристик игрока

- **Страница тренировки навыков**

- **Персональная карточка игрока / реального рэпера**

Красивая страница с большим портретом персонажа в одной половине и его статистикой и понтовым имуществом в другой. Эту страницу можно будет шарить в соц.сети

- **Страница со списком реальных рэперов**

Список реальных исполнителей, по нажатию на элемент списка открывается персональная карточка

- **Портреты реальных рэперов для отображения в списке и персональной карте**

Можно сразу рисовать их в полный рост, чтобы использовать в режиме баттлов и программно обрезать по пояс для отображения в портретах

- **Страница истории (списки всех треков/клипов/альбомов, что создал игрок)**

*Страница с вкладками, которые содержат список всего, что игрок понаделал*

- **Игровой магазин**

- **Для магазина**

1. Иконки микрофонов, несколько видов от дерьмового до студийного
2. Иконки звуковых карт
3. Иконки звуковых микшеров
4. Иконки акустики в студии

- 
1. Иконки машин (штук 6 от развалюхи до роллс-ройса)
  2. Иконки квартир и дома (дешевая, обычная, дорогая, дом)
  3. Иконки часов (штуки 4-6 от часов с али до ролексов в бриллиантах)
  4. Иконки цепочек (штуки 4-6 от цепочки с али до бриллиантовой со значком плэйбоя)
  5. Иконки гриллзов (штуки 4-6 от дешевых до бриллиантовых  
<https://www.wildberries.ru/catalog/krasota/aksessuary/grilzy>

- **Кнопки и мелкие иконки**

1. Иконки денег / фанатов / хайпа (огонёк)
2. Иконка знака доллара для цен
3. Иконка таймера / отображения длительности
4. Прогресс бар
5. Иконка для отображения очков работы (красивый кружок/ромбик/квадратик)
6. Иконки для страниц основных действий
7. Несколько разновидностей прямоугольных кнопок (в идеале в состоянии нажата и не нажата)
8. Стрелочки влево/вправо
9. Иконка большого пальца вверх и вниз

10. Иконки лайка/просмотра/прослушивания
11. Иконка топа/чарта (классический пьедестал)
12. Иконки параметров персонажей (словарный запас, битмейкинг, флоу (подача) , харизма, соц.сети, уровень)