

第四部分：查询处理

韩丽萍

计算机学院

联系邮件：liping@njupt.edu.cn

查询处理

Q (select...from...where....)

→ Query Plan (查询计划)

针对: 非过程性的SQL语句声明转化成具体的执行过程,
从而取得查询结果

一个稍复杂的查询例子

$R(A, B, C)$
 $S(C, D, E)$

Select B,D

From R,S

Where R.A = “c” \wedge S.E = 2 \wedge R.C=S.C

R	A	B	C	S	C	D	E
a	1	10			10	x	2
b	1	20			20	y	2
c	2	10			30	z	2
d	2	35			40	x	1
e	3	45			50	y	3

Select B,D From R,S

Where R.A = "c" \wedge S.E = 2 \wedge R.C=S.C

R	A	B	C	S	C	D	E
a	1	10		10	x	2	
b	1	20		20	y	2	
c	2	10		30	z	2	
d	2	35		40	x	1	
e	3	45		50	y	3	

Answer

B	D
2	x

如何进行查询处理?

原始方案

- 笛卡尔积
- 选择元组
- 进行投影

RXS

	R.A	R.B	R.C	S.C	S.D	S.E
a	1	10	10	x	2	
a	1	10	20	y	2	
.						
.						
c	2	10	10	x	2	
.						
.						

RXS

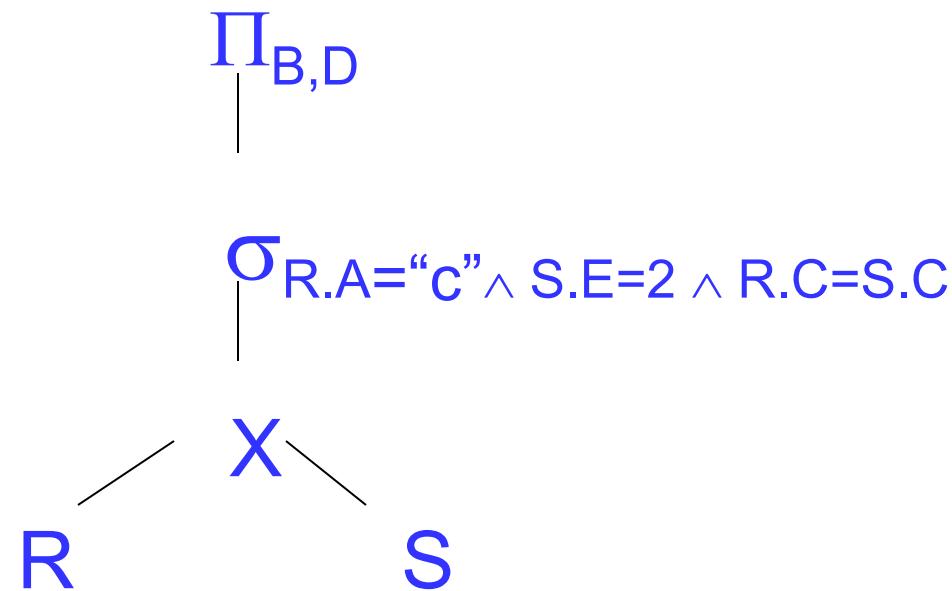
	R.A	R.B	R.C	S.C	S.D	S.E
	a	1	10	10	x	2
	a	1	10	20	y	2
	.					
	.					
元组匹配!	c	2	10	10	x	2
一条结果...	.					
	.					

Select B,D From R,S

Where R.A = "c" \wedge S.E = 2 \wedge R.C=S.C

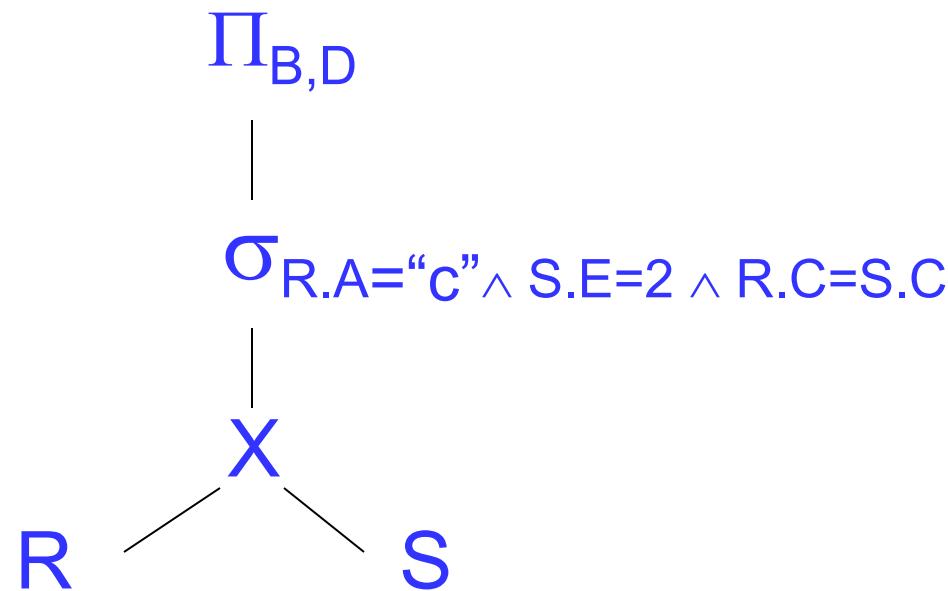
关系代数 - 用来描述查询计划...

查询计划 I



关系代数 - 用来描述查询计划...

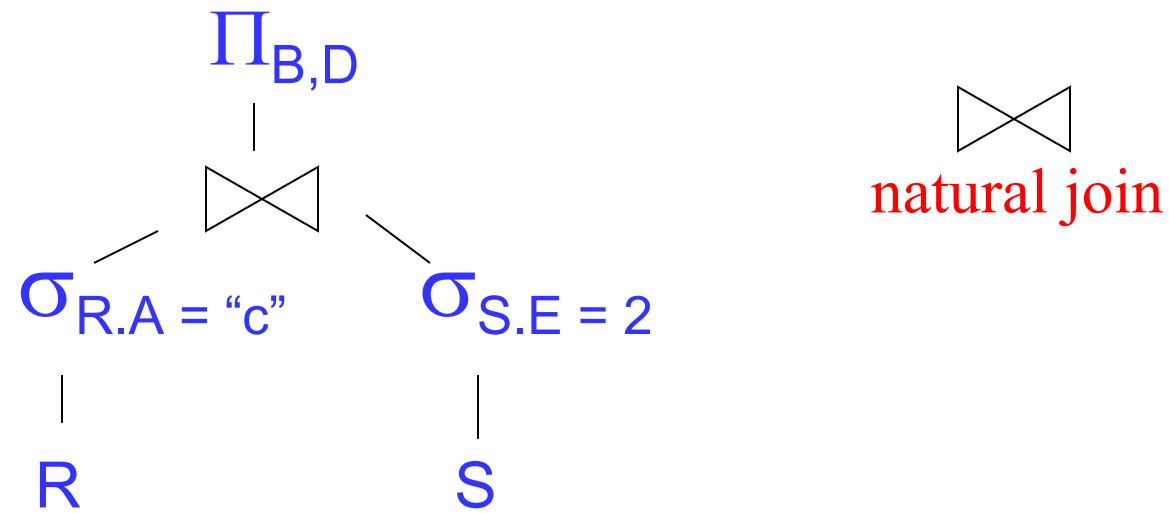
查询计划 I



OR: $\Pi_{B,D} [\sigma_{R.A='c' \wedge S.E=2 \wedge R.C = S.C} (R \times S)]$

其他方法:

查询计划 II



R

	A	B	C
a	1	10	
b	1	20	
c	2	10	
d	2	35	
e	3	45	

$\sigma(R)$

A	B	C
c	2	10

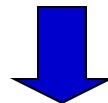
$\sigma(S)$

C	D	E
10	x	2
20	y	2
30	z	2
30	z	2

S

C	D	E
10	x	2
20	y	2
30	z	2
40	x	1
50	y	3

A	B	C	D	E
c	2	10	x	2



查询计划 III

用R.A 和 S.C 上的索引

(1) 首先利用R.A上的索引选择R中的元组： 满足R.A = “c”

(2) 根据选中的元组的R.C值， 利用S.C上的索引选择S上匹配的元组

(3) 去除S中S.E \neq 2的元组

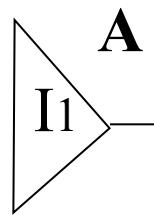
(4) 将R和S匹配的元组连接， 并在B,D 属性上做投影，
获得最终结果

Select B,D From R,S

Where R.A = “c” \wedge S.E = 2 \wedge R.C=S.C

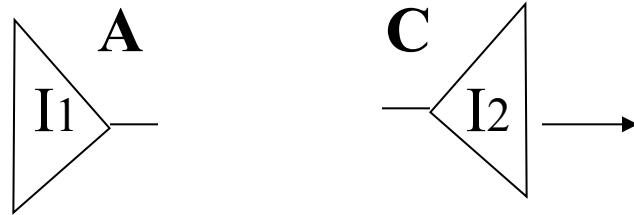
R

A	B	C
a	1	10
b	1	20
c	2	10
d	2	35
e	3	45



S

C	D	E
10	x	2
20	y	2
30	z	2
40	x	1
50	y	3

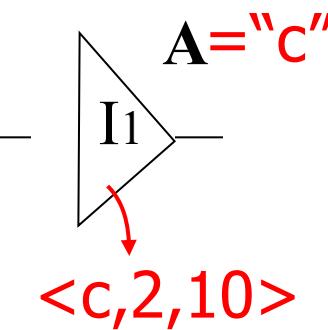


Select B,D From R,S

Where R.A = "c" \wedge S.E = 2 \wedge R.C=S.C

R

A	B	C
a	1	10
b	1	20
c	2	10
d	2	35
e	3	45



S

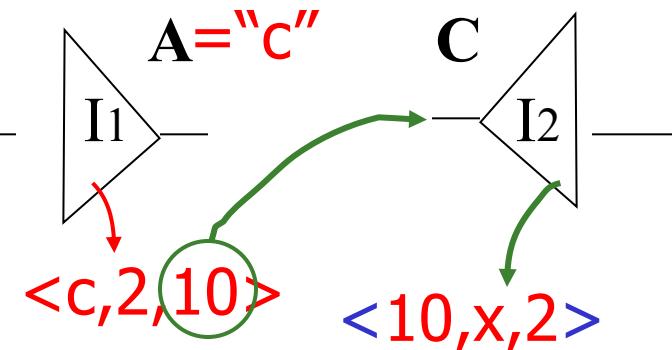
C	D	E
10	x	2
20	y	2
30	z	2
40	x	1
50	y	3

Select B,D From R,S

Where R.A = "c" \wedge S.E = 2 \wedge R.C=S.C

R

	A	B	C
a	1	10	
b	1	20	
c	2	10	
d	2	35	
e	3	45	



S

	C	D	E
10	x	2	
20	y	2	
30	z	2	
40	x	1	
50	y	3	

Select B,D From R,S

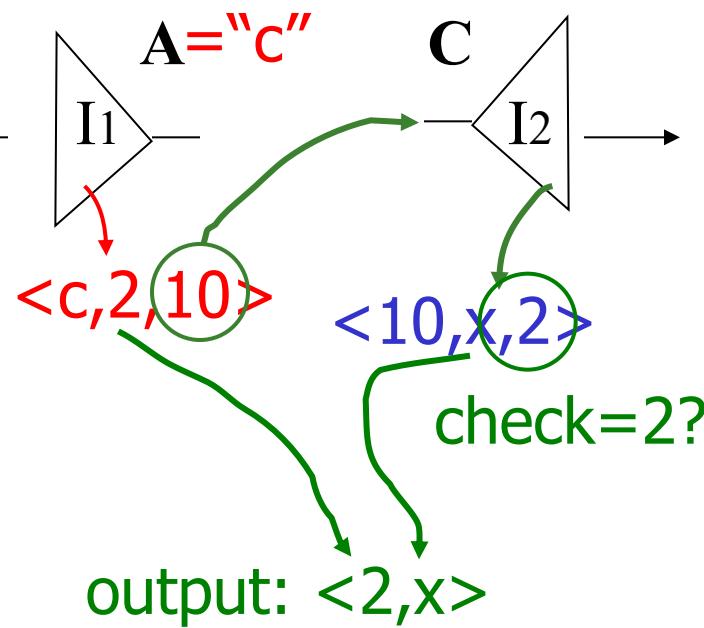
Where $R.A = "c" \wedge S.E = 2 \wedge R.C = S.C$

R

	A	B	C
a	1	10	
b	1	20	
c	2	10	
d	2	35	
e	3	45	

S

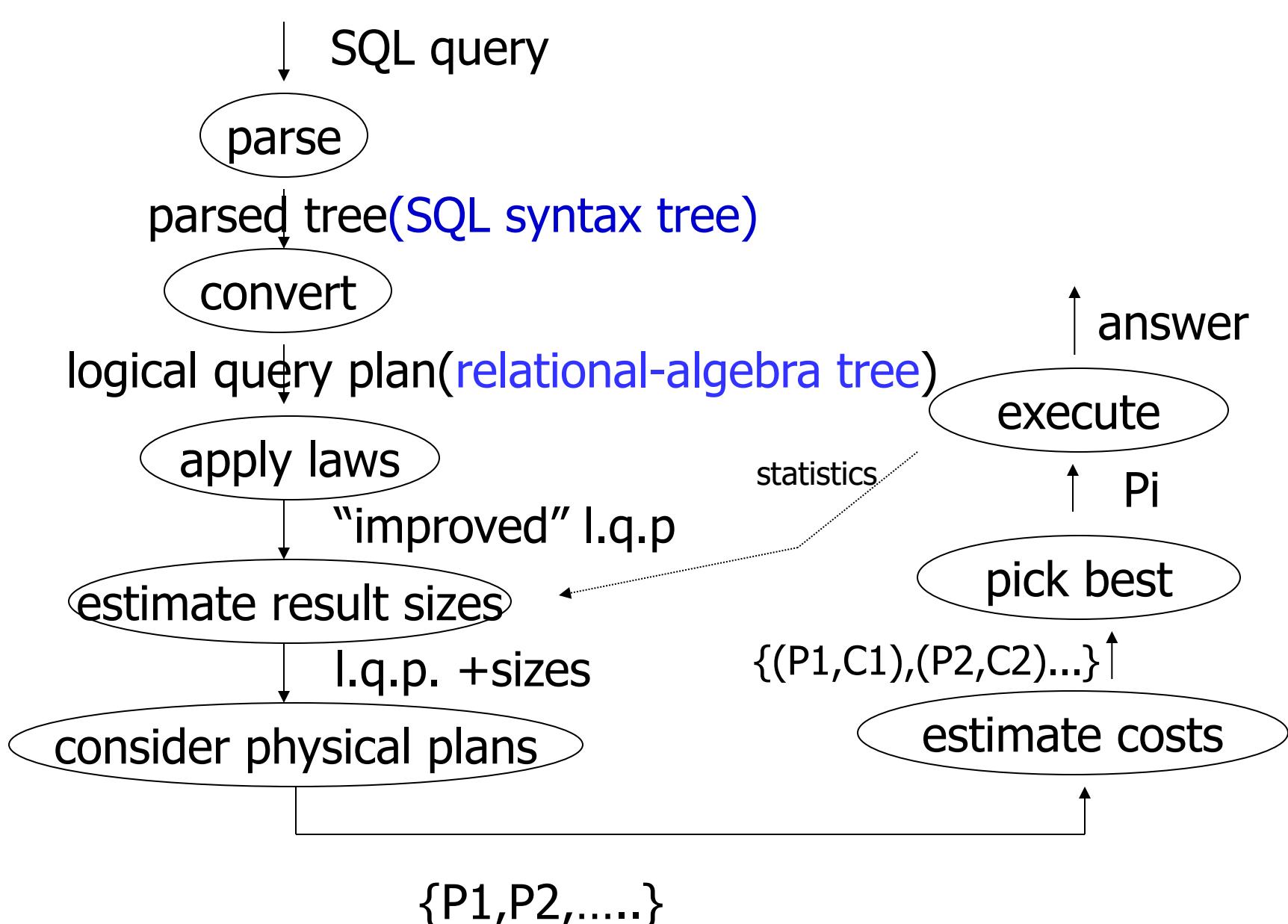
	C	D	E
10	x	2	
20	y	2	
30	z	2	
40	x	1	
50	y	3	



Select B,D From R,S

Where R.A = "c" \wedge S.E = 2 \wedge R.C=S.C

查询优化全景概览



两个关系

starsin (title, year, starname)

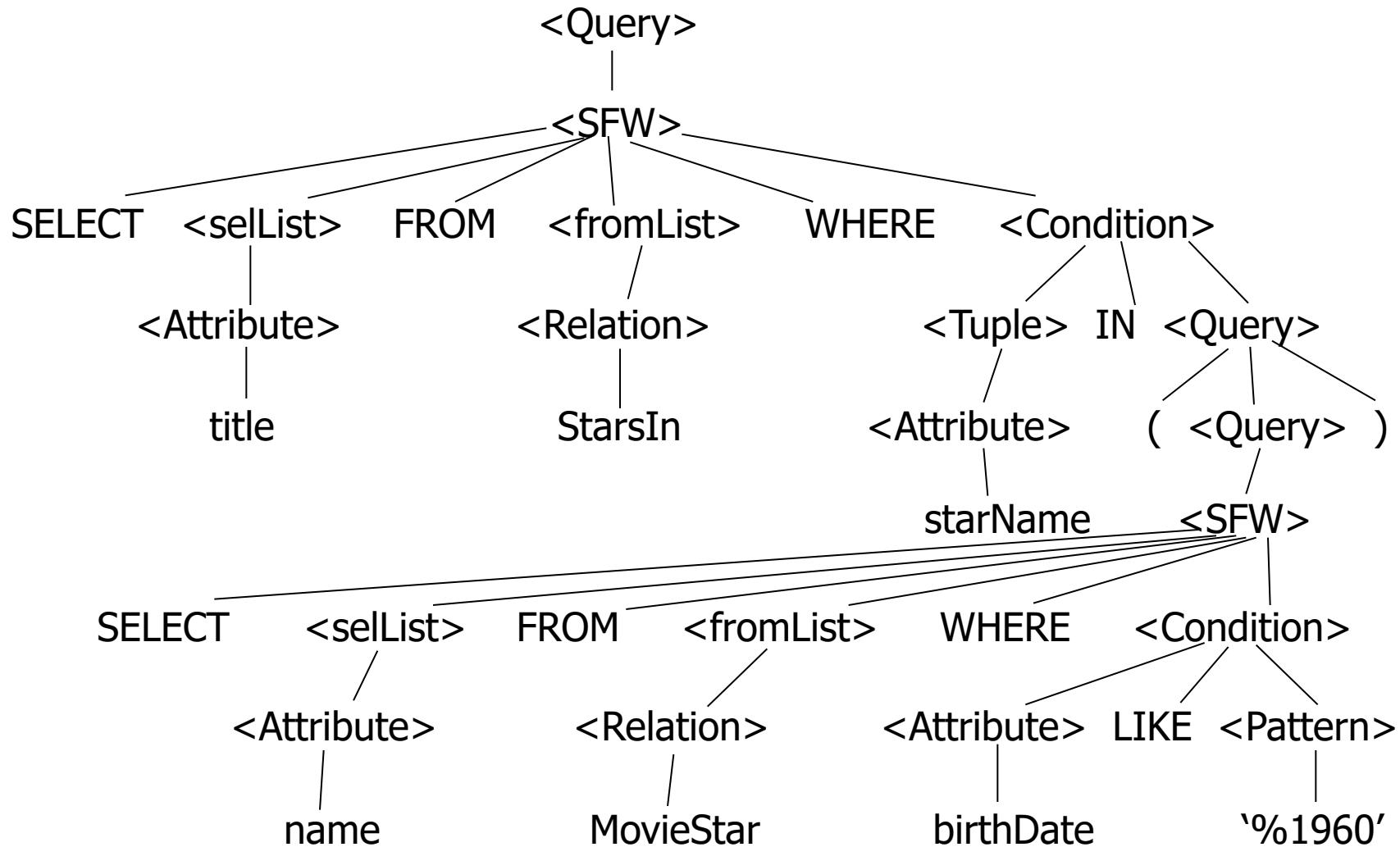
moviestar(name,address,gender,birthday)

例子： SQL query

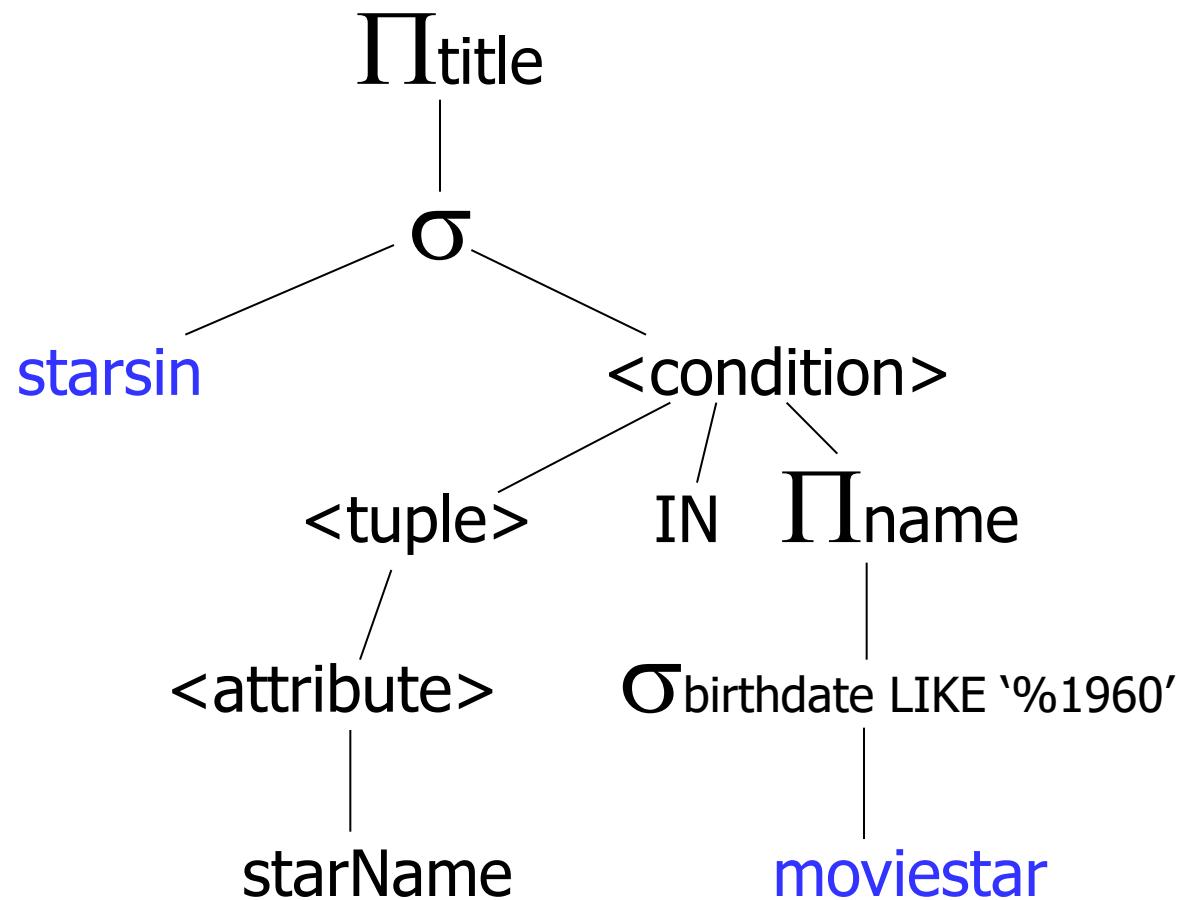
```
SELECT title
FROM starsin
WHERE starname IN
(
    SELECT name
    FROM moviestar
    WHERE birthdate LIKE '%1960'
);
```

列出演员中有1960年出生的演员的电影

例子： Parsed Tree



例子:关系代数表达式树,tree of relational algebra (logical query plan)



例子： 初始逻辑查询计划 (7.3.2)

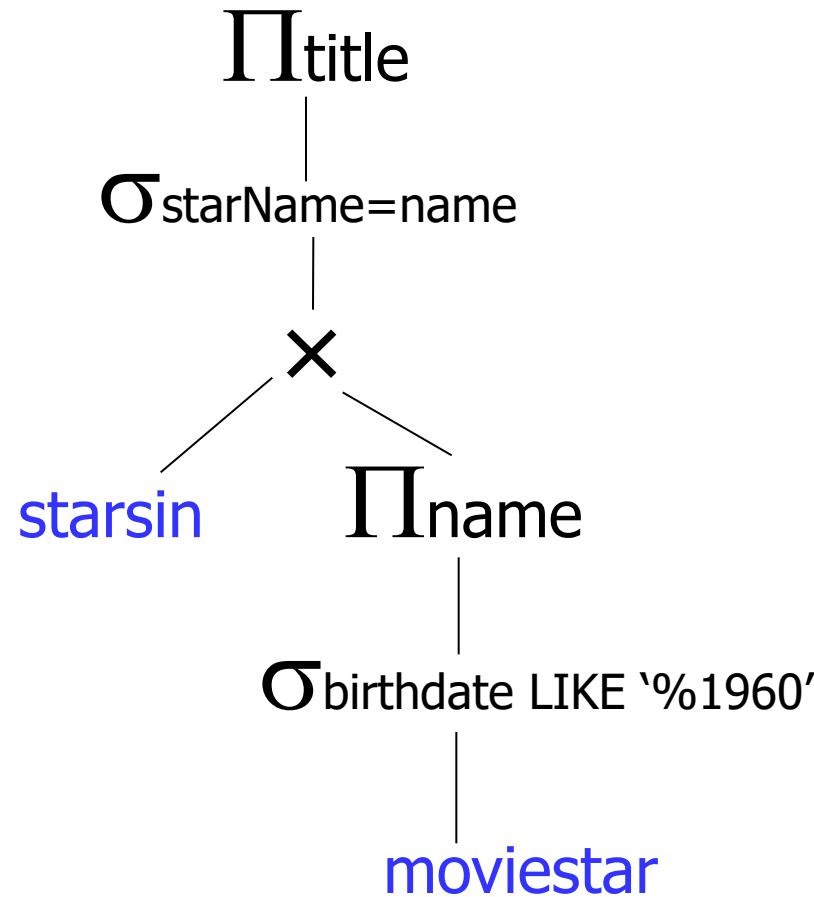
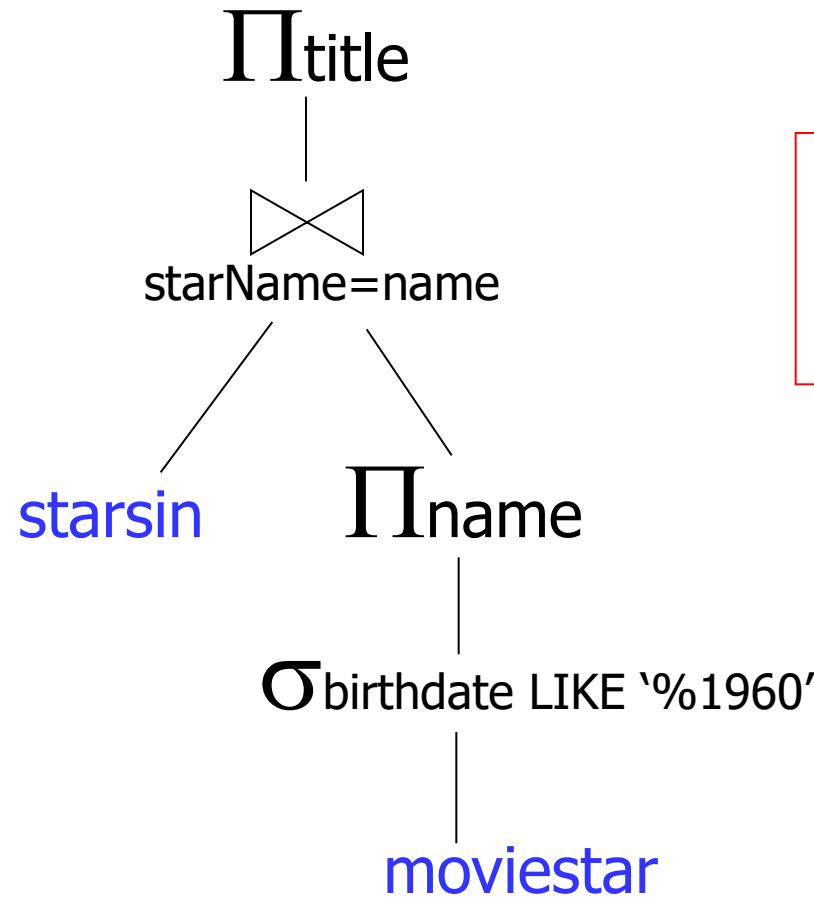


Fig. 7.18: Applying the rule for IN conditions

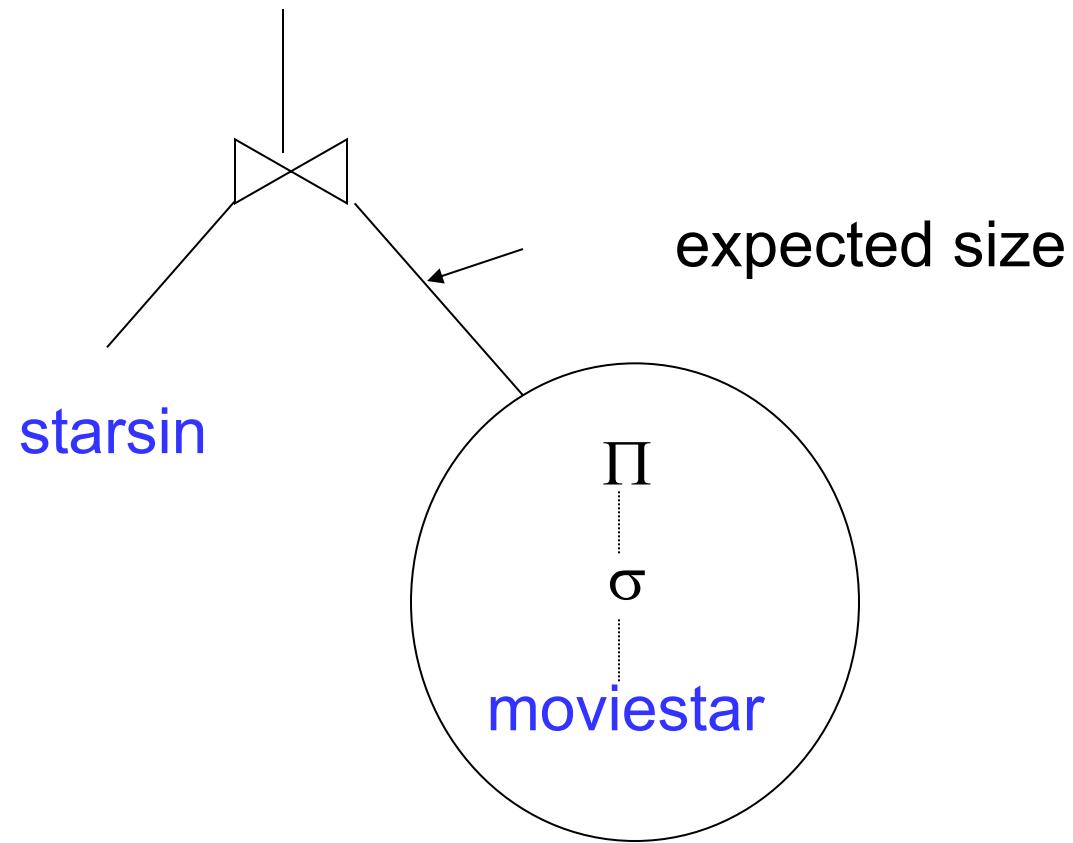
例子： 改进的逻辑查询计划



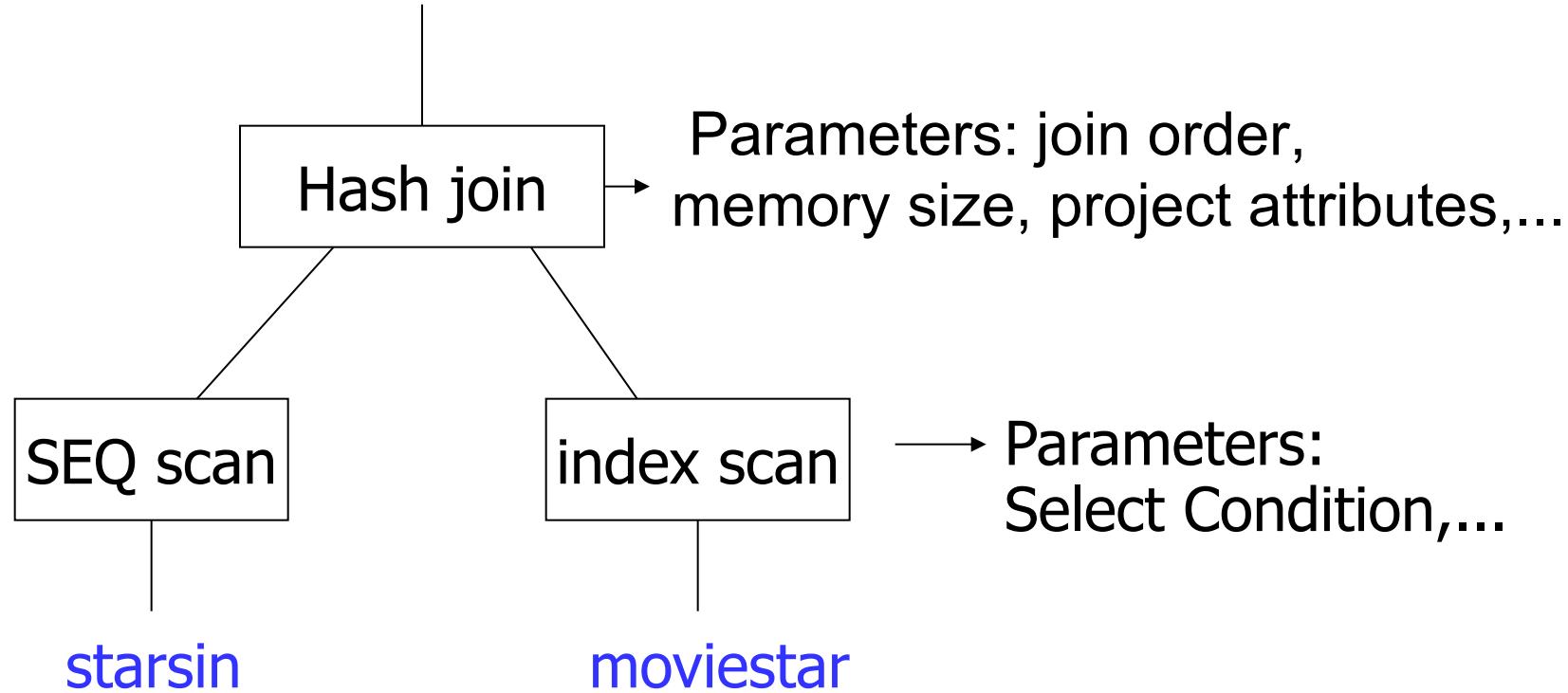
Question:
Push project to
StarsIn?

Fig. 7.22: An improvement

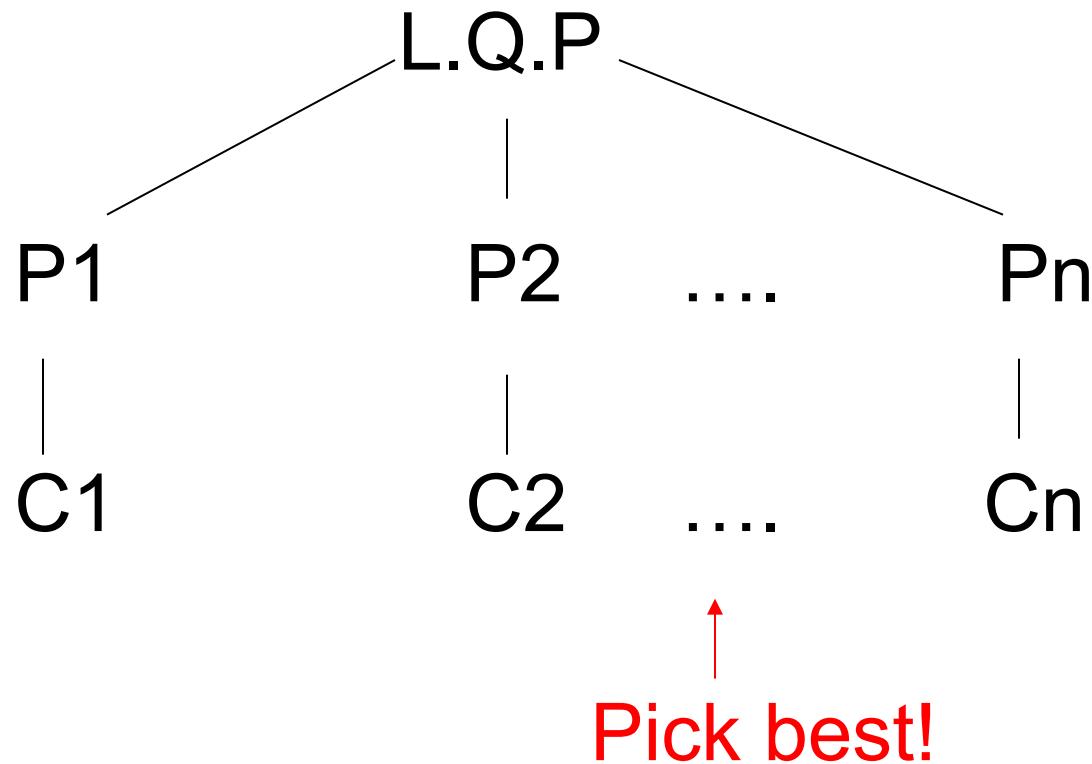
例子： 估计结果（包含中间结果）的大小



例子：一个物理执行计划



例子: 代价估计



内容提要

1 语法分析

2 逻辑查询计划（代数优化）

3 结果大小估计（代价优化的基础）- 选讲

语法分析

1、语法分析器接受SQL语句，并把它转换为语法分析树

2、语法分析树的结点对应以下两者之一

(1) 原子(叶子结点)

它们是词法成分，如关键字(如select、from、where、in、like等)、关系名、属性名、常数、括号、操作符(如<,+等)

(2) 语法类(中间结点)

即在一个查询中起相似作用的查询子成分所形成的族的名称。用尖括号将描述性的名称括起来表示语法类。例如<SFW>表示select-from-where,<condition>表示条件

提示：语法分析程序参见编译原理内容。

SQL的简单查询语句（巴克斯范式，BNF）

1、查询

<Query> ::= <SFW>

<Query> ::= (<SFW>)

2、select-from-where的形式

<SFW> ::= select <selList> from <fromList> where
<condition>

3、select列表

<selList> ::= <Attribute>, <selList>

<selList> ::= <Attribute>

SQL的语法分析子集

4、from

<fromList> ::= <relation> , <fromList>

<fromList> ::= <relation>

5、条件

<condition> ::= <condition> and <condition>

<condition> ::= <tuple> in (<Query>)

<condition> ::= <attribute> = <attribute>

<condition> ::= <attribute> like <pattern>

<tuple> ::= <attribute>

SQL的语法分析子集

6、基本语法类

<relation>, <attribute>, <pattern>通过其所代表的原子来定义的

提示：原子要通过具体的数据库确定

语法树例子

两个关系

`starsin(title,year,starname)`

`moviestar(name,address,gender,birthday)`

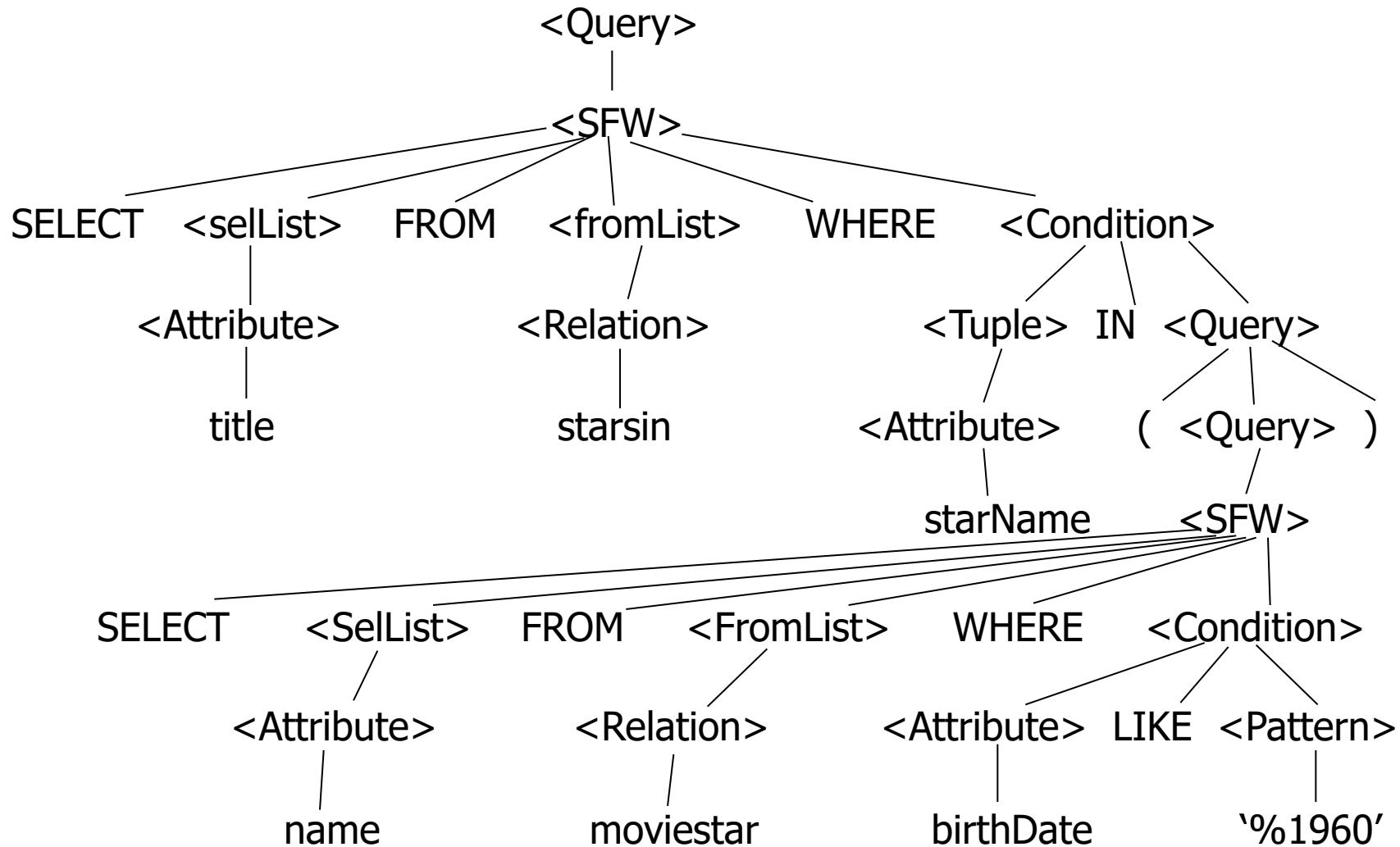
查询：至少有一个在1960年出生的影星的电影的名字

语法树例子

```
SELECT title
FROM starsin
WHERE starName IN (
    SELECT name
    FROM moviestar
    WHERE birthdate LIKE '%1960'
);
```

(列出演员中有1960年出生的演员的电影)

解析的语法树



参见程序

lex_db.py :

词法分析，识别SQL语句中各个符号（token）

parser_db.py :

语法分析，形成语法树

query_plan_db.py :

`construct_logical_tree()` 语法树转换为逻辑查询计划

`execute_logical_tree()` 执行处理

main_db.py:

第5个执行分支

lex_db.py

复习编译原理中词法分析器lex的用法

功能：

输入select...from...where语句，识别对应的tokens

定义的tokens：

```
tokens=('SELECT','FROM','WHERE','AND','TCNAME','EQX',
        'COMMA','CONSTANT','SPACE')
```

lex_db.py

SQL例句：

select f1,f2 from GOOD where f1='xx' and f2=5

LexToken(SELECT,'select',1,0)

LexToken(TCNAME,'f1',1,7)

LexToken(COMMA,',',1,9)

LexToken(TCNAME,'f2',1,10)

LexToken(FROM,'from',1,13)

LexToken(TCNAME,'GOOD',1,18)

LexToken(WHERE,'where',1,23)

LexToken(TCNAME,'f1',1,29)

LexToken(EQX,'=',1,31)...

parser_db.py

学习yacc (Yet Another Compiler Compiler) 的用法

功能:

为select...from...where语句创建一棵语法树

原理:

- (1) 逻辑上通过巴克斯范式递归定义语法
- (2) 每个函数的开头是语法规则, 例子:

'SFW : SELECT SelList FROM FromList WHERE Cond'

- (3) 每个函数根据语法规则解析传入的token, 同时创建树节点, 用到了common_db.py中的Node类定义

query_plan_db.py

`construct_logical_tree()` 语法树转换为查询计划树

`execute_logical_tree()` 查询执行

备注：

- (1) 这两个函数在`main_db.py`的第5个分支调用
- (2) 查询处理的四个全局变量，即`lex`解析器、`yacc`解析器、全局语法树、逻辑查询计划都在`common_db.py`中定义，在`main_db.py`中调用。

逻辑查询计划

逻辑查询计划生成器的两阶段任务

- (1) 第一阶段：生成初始的逻辑查询计划
- (2) 利用代数定律进行优化，对应教材第一版7.2中的内容

生成初始逻辑查询计划

初始逻辑查询计划

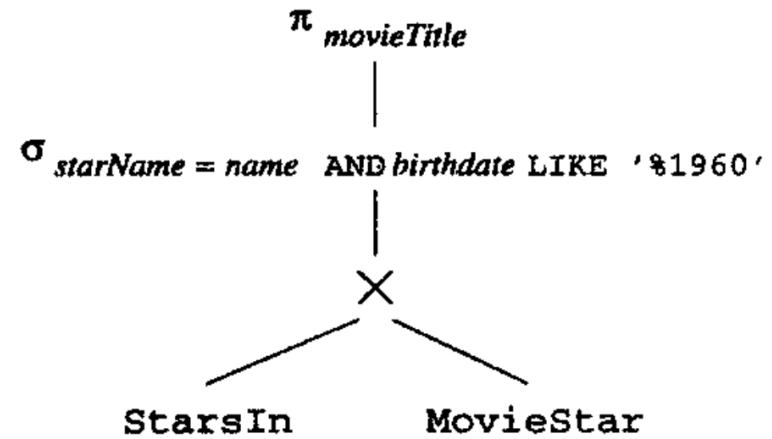
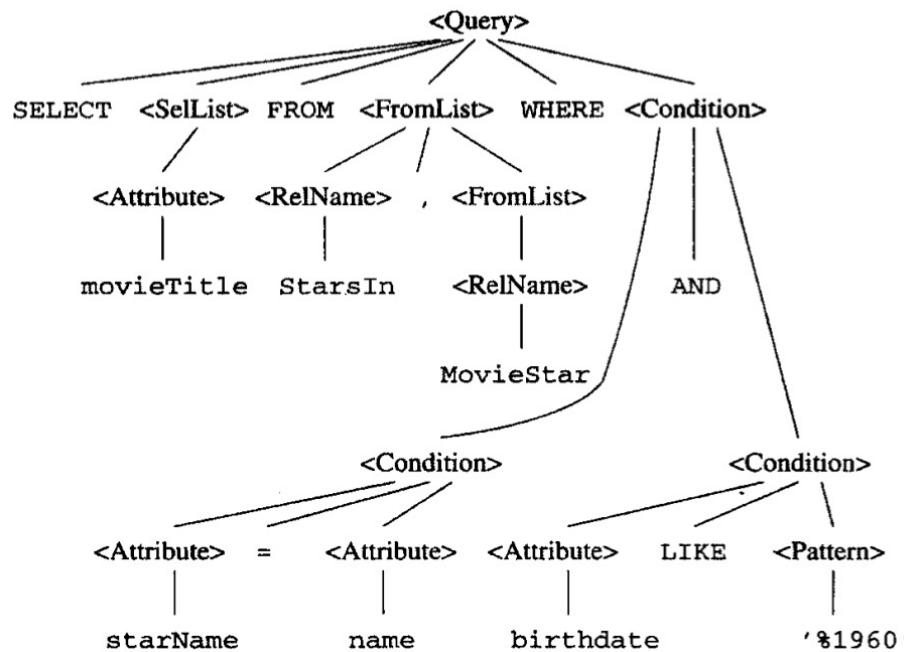
<SFW>查询，用关系代数表达式替换各个成分——**select**列表，**from**列表，简单条件，形成关系代数表达式树，它自下而上由以下内容构成

- (1) <**fromList**>中提及的关系的积是以下操作符的参数
- (2) 选择 σ_C ，其中C是<**condition**>表达式，同时 σ_C 又是下面操作符的参数，对应**where**条件
- (3) 投影 π_L ，其中L是<**selList**>中的属性列表

提示：

- (1) 关系代数表达式 =关系代数表达式树
- (2) 遵循先笛卡尔积，然后选择，然后投影的基本范式
- (3) 复杂条件参见7.3.2

生成初始逻辑查询计划



逻辑查询计划

逻辑查询计划生成器的两阶段任务

- (1) 第一阶段：生成初始逻辑查询计划
- (2) 利用关系代数优化（简称代数优化）

代数优化

- 转换规则，即要保持等价性
两个代数表达式对相同关系，产生相同的属性集合和元组集合，但元组顺序无关紧要
- 什么样的转换好？（经验规则）

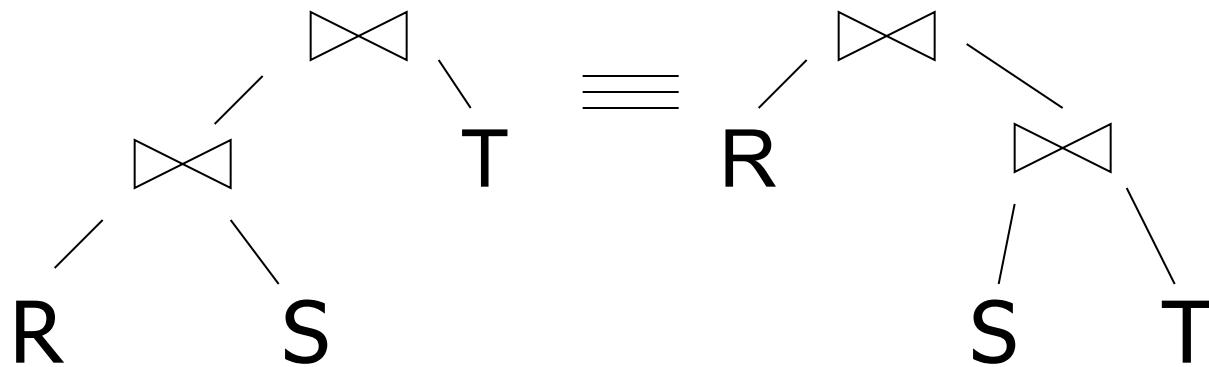
转换规则: 自然连接, 笛卡尔积, 并

$$R \bowtie S = S \bowtie R$$

$$(R \bowtie S) \bowtie T = R \bowtie (S \bowtie T)$$

注意:

- 由于各列有属性名, 列的顺序不重要
- 也可以用树表达, 例如:



转换规则: 自然连接, 笛卡尔积, 并

$$R \bowtie S = S \bowtie R$$

$$(R \bowtie S) \bowtie T = R \bowtie (S \bowtie T)$$

$$R \times S = S \times R$$

$$(R \times S) \times T = R \times (S \times T)$$

$$R \cup S = S \cup R$$

$$R \cup (S \cup T) = (R \cup S) \cup T$$

转换规则: 选择

$\sigma_{p1 \wedge p2}(R) =$

$\sigma_{p1 \vee p2}(R) =$

转换规则: 选择

$$\Sigma_{p1 \wedge p2}(R) = \Sigma_{p1} [\Sigma_{p2}(R)]$$

$$\Sigma_{p1 \vee p2}(R) = [\Sigma_{p1}(R)] \cup [\Sigma_{p2}(R)]$$

规则：投影

Let: $X = \text{属性集合}$

$Y = \text{属性集合}$

$XY = X \cup Y$

注意属性舍弃的问题，避免下层把上层还要有的属性提前舍弃了。

规则: 选择和连接 $(\sigma + \bowtie)$

条件 p : 和 R 的属性相关联的谓词

q : 和 S 的属性相关联的谓词

m : 和 R 与 S 的属性都关联的谓词

$\sigma_p (R \bowtie S) =$

$\sigma_q (R \bowtie S) =$

规则: 选择和连接 (σ + \bowtie)

条件 p : 和 R 的属性相关联的谓词

q : 和 S 的属性相关联的谓词

m : 和 R 与 S 的属性都关联的谓词

$$\sigma_p (R \bowtie S) = [\sigma_p (R)] \bowtie S$$

$$\sigma_q (R \bowtie S) = R \bowtie [\sigma_q (S)]$$

规则: π, σ (投影和选择) 结合

条件 $x = R$ 属性的子集

$z =$ 谓词 P 涉及的属性
(R 属性的子集)

$\pi_x[\sigma_p(R)] =$

规则: π, σ (投影和选择) 结合

条件 $x = R$ 属性的子集

$z =$ 谓词 P 涉及的属性
(R 属性的子集)

$$\pi_x[\sigma_p(R)] = \{\sigma_p[\pi_x(R)]\}$$

规则: π, σ (投影和选择) 结合

条件 $x = R$ 属性的子集

$z =$ 谓词 P 涉及的属性
(R 属性的子集)

$$\pi_x[\sigma_p(R)] = \pi_x \{ \sigma_p [\pi_{xz}^{\cancel{\pi_x}}(R)] \}$$

规则: π, \bowtie (投影和连接) 结合

Let $x = \text{subset of } R \text{ attributes}$

$y = \text{subset of } S \text{ attributes}$

$z = \text{intersection of } R, S \text{ attributes}$

$\pi_{xy} (R \bowtie S) =$

规则: π , \bowtie (投影和连接) 结合

Let $x = \text{subset of } R \text{ attributes}$

$y = \text{subset of } S \text{ attributes}$

$z = \text{intersection of } R, S \text{ attributes}$

$\pi_{xy} (R \bowtie S) =$

$\pi_{xy} \{ [\pi_{xz} (R)] \bowtie [\pi_{yz} (S)] \}$

常见的“好的”转换?

- $\sigma_{p1 \wedge p2}(R) \rightarrow \sigma_{p1}[\sigma_{p2}(R)]$
- $\sigma_p(R \bowtie S) \rightarrow [\sigma_p(R)] \bowtie S$
- $R \bowtie S \rightarrow S \bowtie R$
- $\pi_x[\sigma_p(R)] \rightarrow \pi_x\{\sigma_p[\pi_{xz}(R)]\}$

常见的“好的”转换? (早做投影)

例:

$R(A, B, C, D, E) \quad x=\{E\}$

$P: (A=3) \wedge (B=\text{"cat"})$

$\pi_x \{\sigma_p (R)\} \quad \text{vs.} \quad \pi_E \{\sigma_p \{\pi_{ABE}(R)\}\}$

总结：关系代数表达式改进的经验原则

- (1) 选择可尽可能深地下推到表达树中，如果一个选择表达式是多个条件的**and**,则可以将该条件分解后分别下推每个条件
- (2) 投影可被下推到树中，或者加入新投影（保留上层的选择属性）
- (3) 某些选择可以和下面的笛卡尔积结合成等值连接

回顾：内容提要

1 语法分析

2 逻辑查询计划生成（代数优化）

3 结果大小估计（代价估算的基础）

提示：查询优化时根据代价估算进行查询计划遍历和选优，代价估算主要考虑I/O代价和内存限制，而这两个受制于结果大小。

结果大小估计

■ 关系R的统计量

- $T(R)$: R中元组的数目
- $S(R)$: R中每个元组的长度大小 (字节)
- $B(R)$: 存储R所用的块数目
- $V(R, A)$: R中属性A的不同值的数目

例子

R

	A	B	C	D
cat	1	10	a	
cat	1	20	b	
dog	1	30	a	
dog	1	40	c	
bat	1	50	d	

A: 20 byte string

B: 4 byte integer

C: 8 byte date

D: 5 byte string

例子

R

	A	B	C	D
cat	1	10	a	
cat	1	20	b	
dog	1	30	a	
dog	1	40	c	
bat	1	50	d	

A: 20 byte string

B: 4 byte integer

C: 8 byte date

D: 5 byte string

$$T(R) = 5$$

$$S(R) = 37$$

$$V(R, A) = 3$$

$$V(R, C) = 5$$

$$V(R, B) = 1$$

$$V(R, D) = 4$$

乘积大小的估计

大小估计 $W = R1 \times R2$

$T(W) =$

$S(W) =$

大小估计 $W = R1 \times R2$

$$T(W) = T(R1) \times T(R2)$$

$$S(W) = S(R1) + S(R2)$$

投影大小的估计

- (1) 投影后仅元组的长度发生变化，元组的数目不变化
- (2) 如果投影后要消除重复，要在投影后加一个 δ 操作符

选择大小的估计

估计大小 $W = \sigma_{A=a}(R)$

$S(W) = S(R)$

$T(W) = ?$

例子

R

	A	B	C	D
cat	1	10	a	
cat	1	20	b	
dog	1	30	a	
dog	1	40	c	
bat	1	50	d	

$$V(R, A) = 3$$

$$V(R, B) = 1$$

$$V(R, C) = 5$$

$$V(R, D) = 4$$

$$W = \sigma_{z=\text{val}}(R) \quad T(W) =$$

例子

A	B	C	D
cat	1	10	a
cat	1	20	b
dog	1	30	a
dog	1	40	c
bat	1	50	d

$$V(R, A) = 3$$

$$V(R, B) = 1$$

$$V(R, C) = 5$$

$$V(R, D) = 4$$

这个元组被选中的概率是多少?

$$W = \sigma_{z=val}(R) \quad T(W) =$$

例子

A	B	C	D
cat	1	10	a
cat	1	20	b
dog	1	30	a
dog	1	40	c
bat	1	50	d

$$V(R, A) = 3$$

$$V(R, B) = 1$$

$$V(R, C) = 5$$

$$V(R, D) = 4$$

$$W = \sigma_{z=\text{val}}(R) \quad T(W) = \frac{T(R)}{V(R, Z)}$$

前述结论基于的假设1：

Z中的属性在 $V(R, Z)$ 中均匀分布 (uniformly distributed)

假设2：

Z中的属性在**DOM(R,Z)**的范围内均匀分布

例子

R

	A	B	C	D
cat	1	10	a	
cat	1	20	b	
dog	1	30	a	
dog	1	40	c	
bat	1	50	d	

Alternate assumption

$V(R, A) = 3$ $DOM(R, A) = 10$

$V(R, B) = 1$ $DOM(R, B) = 10$

$V(R, C) = 5$ $DOM(R, C) = 10$

$V(R, D) = 4$ $DOM(R, D) = 10$

$W = \sigma_{z=val}(R)$ $T(W) = ?$

例子

R

	A	B	C	D
cat	1	10	a	
cat	1	20	b	
dog	1	30	a	
dog	1	40	c	
bat	1	50	d	

Alternate assumption

$V(R, A) = 3$ $DOM(R, A) = 10$

$V(R, B) = 1$ $DOM(R, B) = 10$

$V(R, C) = 5$ $DOM(R, C) = 10$

$V(R, D) = 4$ $DOM(R, D) = 10$

该元组被选中的概率是多少?

$$W = \sigma_{z=val}(R) \quad T(W) = ?$$

例子

R

	A	B	C	D
cat	1	10	a	
cat	1	20	b	
dog	1	30	a	
dog	1	40	c	
bat	1	50	d	

Alternate assumption

$V(R, A) = 3$ $DOM(R, A) = 10$

$V(R, B) = 1$ $DOM(R, B) = 10$

$V(R, C) = 5$ $DOM(R, C) = 10$

$V(R, D) = 4$ $DOM(R, D) = 10$

$$W = \sigma_{z=val}(R) \quad T(W) = \frac{T(R)}{DOM(R, Z)}$$

总结：选择基数

$SC(R,A)$ = average # records that satisfy
equality condition on $R.A$

$$SC(R,A) = \begin{cases} \frac{T(R)}{V(R,A)} \\ \frac{T(R)}{\text{DOM}(R,A)} \end{cases}$$

区间选择 $W = \sigma_{z \geq \text{val}}(R)$?

$T(W) = ?$

区间选择 $W = \sigma_{z \geq \text{val}}(R) ?$

$T(W) = ?$

- Solution # 1:

$$T(W) = T(R)/2$$

区间选择 $W = \sigma_{z \geq \text{val}}(R)$?

$$T(W) = ?$$

- Solution # 1:

$$T(W) = T(R)/2$$

- Solution # 2:

$$T(W) = T(R)/3$$

■ Solution # 3: Estimate values in range

Example R

	Z

Min=1

$$V(R, Z) = 10$$



Max=20

$$W = \sigma_{Z \geq 15} (R)$$

■ Solution # 3: Estimate values in range

Example R

	Z

Min=1

$V(R, Z) = 10$



Max=20

$W = \sigma_{z \geq 15}(R)$

$$f = \frac{20-15+1}{20-1+1} = \frac{6}{20} \quad (\text{区间占的比例})$$

$$T(W) = f \times T(R)$$

排除性选择连接的基数估计

$S = \sigma_{A \neq c}(R)$, 其中 A 是 R 的属性, c 是一个常量。

$T(S)?$

推荐如下估计:

$T(S) = T(R)$

连接大小的估计(感兴趣的自学)

常见的参数获取方法

通过对整个关系进行扫描，DBMS可以计算属性各个值的直方图，常用直方图（用直方图估计结果会更精确）

（1）等宽直方图：选定宽度 w （取值范围）及常量 v_0 ，提供值为 v 的元组数计数， v 的范围是 $v_0 \leq v \leq v_0 + w$, $v_0 + w \leq v \leq v_0 + 2w$

（最常见）

（2）最频值直方图：列出最为公共的值以及他们出现的次数（经常和等宽直方图一起提供）。

总结

- 结果大小的估计是一项“艺术”
- 不要忘记：
统计量必须保持是最新的...
(当然要有维护代价！)

作业

实现一个简单的SQL解析器

补充下列模块的相关代码

- (1) main_db.py
- (2) lex_db.py
- (3) parser_db.py